

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

NOV.1995

11

BASIC



定価
500 Yen

Magazine

パソコン通信大特集 キミのパソコンが情報端末に!!

FAXモデム120%活用術

好評連載

ソフトウェア・クリエイターを目指す
キミにおくるプログラミング講座
PC-FXゲームアクセラレータ
/Delphi/Visual Basic/
F-BASIC for Windows

スcoop! ついに姿を現した! パソコン・
ゲーム界の雄が放つビッグ・タイトルたち
日本ファルコム 英雄伝説IV
開発コードネームVT
光荣 三国志V



ノリは軽いが本格派! キミは立派な大統領になれるか?

トキオ2

第33回 アミューズメントマシンショーレポート

- ①ファイティングバイパース
- ②ナムコクラシックコレクションVol.1
- ③2度あることはサンドアール
- ④ソウルエッジ
- ⑤マーヴル・スーパーヒーローズ



写真集からSLGまで、バラエティ豊かに紹介
Windowsで楽しむおもしろソフト

亜美ちゃんの写真集
ギア・ワークス
プリンセスメーカー2
シムタウン



綴じ込み 付録 220本の新作ソフト完全掲載!
パソコン全機種、ゲーム機全機種、アーケード・ゲーム、ゲーム・ミュージック

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める24本のプログラムを掲載

Windowsマルチメディア環境を手に入れよう! 最新パソコン情報
●olivetti ECHOS26C ●NEC PC-9821Xディスプレイセットモデル・PC-9801BX4/U2-P ●SOTEC WinBook Proシリーズ・WinBook Quattro90/90D ●日本ゲートウェイ2000 GATEWAY2000シリーズ ●IBM ThinkPad新シリーズ・Master P120 ●TEAC T5133シリーズ ●東芝DynaBook HF575 ●EPSON Endeavor AT-3600 ●Mobilio ●COMPAQ ProLinea 5133 ●SHARP PC-3010・PC-3050 ●コジマAxcel・P75CD ●日本エーサー・AcerPower/M Ultima

超高速、ハイパー16PPM。



ハイパー
16PPM

NEW
PRICE

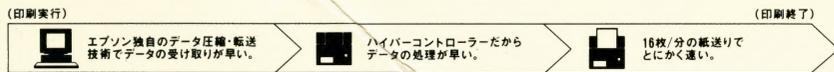
ハイパーコントローラー搭載で印刷時間を大幅に短縮。
ビジネス効率をアップする、使って実感できる速さです。

こんどのエプソンのエスパー・レーザーは今までのレーザープリンタとは一味違います。エプソンはオフィスで本当に求められる速さは何かを考え、使って実感できる速さを追求しました。LP-8500は、下の図にあるように、速さを決定するデータ転送、データ処理、トナー転写&紙送りのすべてをスピードアップ。まず、エプソン独自のデータ圧縮技術でデータ転送を高速化。次に高速RISCプロセッサ・SPARC lite™を搭載したハイパーコントローラーにより迅速にデータ処理。ファーストプリントを大幅にスピードアップさせています。そして、紙送りスピードも毎分16枚(A4)と、従来の2倍もの速さを実現させました。だからこそ、印刷を指令して実際に出力されるまでのトータル出力時間、すなわちスループットが、実感できるレベルまで短縮できたのです。書体も明朝体、ゴシック体、正楷書体アウトラインフォントを標準装備。先進のネットワーク機能も搭載し、性能で、価格で、オフィスのニーズに、スピーディに応えます。

- 16PPMに加えハイパーコントローラー搭載(RISCチップ SPARC lite™ CPU)で高速出力。●オプションのマルチプロトコル I/Fにより EtherTalk、NetWare、Windows NTなどの様々なネットワークに対応。●600dpi相当の高品位印刷。●最大4種類のパソコンと接続可能、I/F自動切替機能搭載。●2つの拡張スロットを装備。●最大1050枚までの連続給紙(オプション用紙カセット使用時)。●明朝体、ゴシック体、正楷書体、欧文14書体のアウトラインフォントを標準装備。●オプションのアウトラインフォントカードにより多彩な文章表現。●市販のSIMMで36MBまでメモリ増設が可能。●新開発トナーにより7000枚(A4 5%デューティ時)の印刷が可能に。



A3対応16PPM超高速エスパー・レーザー
ESPER-LASER
エスパー・レーザー
LP-8500 ¥268,000
(標準価格/税別)トナー標準添付
ESPER-EPSON Solution Printer for NETWORK



エプソン・プリンタインフォメーション
0424-99-7111
受付時間 9:00~17:30 月~金(祝日除く)

製品の購入をお考えになっている方の専用窓口です。製品に関する技術的な質問をなされたい方や、カタログ・詳しい資料をご希望の方は、お気軽にお電話ください。また、資料請求はハガキでもお受けします。ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、下記までお申し込みください。送り先: 〒182 東京都調布市布田1-29-2 ビルディング川口 エプソン販売株式会社 エプソン・プリンタインフォメーション係

速さで、美しさで、価格で、 選べるエプソン・プリンタ・ラインナップ。

EPSON

エプソンのビジネス・プリンタ・ラインナップが、再び新しい進化を遂げました。
 プロスペック・レーザープリンタLP-9100PS2が、EtherTalk®(オプション)対応を実現して新登場。
 さらに、ハイパー16PPMの超高速レーザープリンタLP-8500と、
 1200dpi相当の超高画質レーザープリンタLP-9000が揃って新価格に。
 これにより、オフィスのあらゆるニーズに対応する充実の高性能が、
 圧倒的なハイコストパフォーマンスでお選びいただけるようになりました。
 「選べる」ことに定評のあるエプソンならではのニューラインナップ。すべてのオフィスに、最大の満足を。



1200dpi相当
A3

A3対応高速エスパー・レーザー

LP-9000

解像度1200dpi相当の高画質
ハイパーコントローラー搭載の高速マシン。

¥298,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



1200dpi相当
A3

A3対応Post Script™ Level 2搭載
高速エスパー・レーザー

LP-9100PS2 F2/F5

グラフィックスやDTPがさらに鮮明に。
純正ポストスクリプト搭載の最上位マシン。

日本語 2書体 ¥448,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付

日本語 5書体 ¥598,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



600dpi相当
A3

A3対応高速エスパー・レーザー

LP-8000SX

ネットワーク時代に対応する
ビジネスのハイコストパフォーマンスマシン。

¥198,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



1200dpi相当
A4

A4対応高速エスパー・レーザー

LP-1600

解像度1200dpi相当の高画質。
ハイパーコントローラー搭載のA4高速マシン。

¥148,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



600dpi相当
A4

A4対応高速エスパー・レーザー

LP-1000

ハイパフォーマンス
&コンパクトマシン。

¥99,800 (標準価格/税別)
トナー標準添付

スーパー720dpi
A3ノビ

A3ノビサイズ対応高画質フルカラープリンタ
エスパー・マッハ・カラー

MJ-5000C

スーパー720dpiを可能にしたマイクロ・マッハ
ヘッド搭載。高画質カラープリンタの新しい世界基準。

¥198,000



720dpi
A2

A2サイズ対応カラーアップグレードプリンタ
エスパー・マッハ・カラー

MJ-3000CU

モノクロもフルカラーも、連続紙もA2も。
ビジネス・フルスペック・プリンタ。

(MJ-3000CU本体価格¥128,000) Total ¥148,000 (カラーアップグレードキット¥20,000)



NEW

(カラー印刷には、カラーアップグレードキットが必要)

●価格はすべて本体標準価格(税別)です。

●会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

マイコン BASIC Magazine

11 NOV. 1995 CONTENTS

©マイコンBASICマガジン11月号
 第14巻 第11号 1995年10月26日印刷
 1995年11月1日発行
 定価500円(本体485円)
 電波新聞社 1995 Printed in Japan
 編集発行人：平山哲雄
 東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
 電話 東京(03)3445-6111(大代表)
 振替(東京)5-51961
 印刷：奥村印刷株式会社 製本：楽堅省堂
 (本誌掲載の記事、プログラムの無断使用を禁止します)

FAXモデム120%活用術 キミのパソコンが情報端末に!!

- 40 BBS電話帳スペシャル
～今月のテーマ：医療と福祉～
- 42 集中連載：マルチメディア時代のフルカラー・スキャニング&プリンティングを
マスター「COLOR IMAGING実践講座」
カラー・イメージスキャナ「GT-5000」を入手するっ!!
- 44 集中連載：身近になった憧れのMacintosh徹底研究
- 46 PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう/
「PC-FXゲームアクセラレータ」講座
- 48 NEW PRODUCTS
●クラシック音楽が堪能できる
日本コロムビア LASER LIGHT DIGITAL CD+ROMシリーズ
- 49 NEW PRODUCTS
●オリジナル・ゲームが簡単に作れる
富士通パレックス Klik & Play(クリック アンド プレイ)
- 50 Windowsマルチメディア環境を手に入れよう!

最新パソコン情報

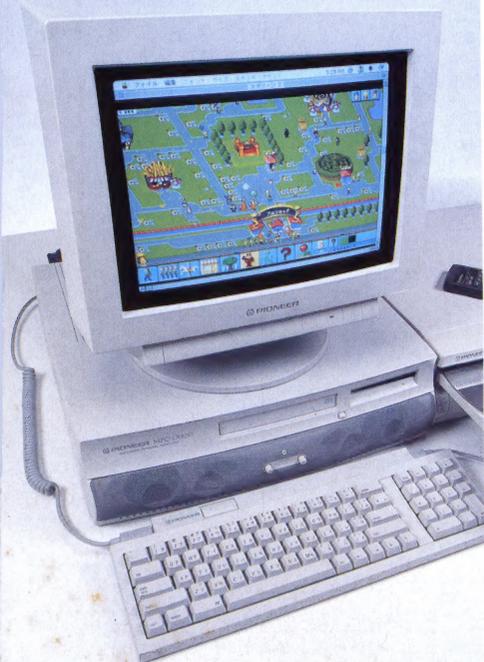
●olivetti ECHOS26C ●NEC PC-9821ディスプレイセットモ
 デル・PC-9801BX4/U2-P ●SOTEC WinBook Proシ
 ーズ・WinBook Quattro90/90D ●日本ゲートウェイ2000
 GATEWAY2000シリーズ ●IBM ThinkPad新シリーズ・Mas
 ter P 120 ●TEAC T 5133 シリーズ ●東芝 DynaBook

BM特選プログラム・コーナー

Windows(Visual Basic)	サテライト	N.Ohmura	82
ファミコン	日曜大工の鉄人	星元KEN治や	85
FM TOWNS	野球盤 in TOWNS	HEmeTan SoFT	88
	ゴルフ13	山口秀哉・山口孝洋	90
MSX	剣法	小山道也	94
MSX2	ZOXEED	村上 剛	96
PC-8801mkII SR	苔の惑星	松川宜弘	99
PC-9801	SCORE4	ロティマス	101
	クリスタの脱出	福島正一	104
	Happy Toy	FROG	107
	SURARIS2	ツトムソフト	110
	(実用) Variable Exchanger	河野広伸	114
X1	QUICKS	樋口 学	116
X68000	Tiny Fighters	横山 勉	118
PC-E500	愛は地球を救う	神谷栄治	121

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(FM MUSIC)	NEBULASRAY	川広敏之	123
PC-9801+サウンドボード	AIR BUSTER	Silpheed☆	125
X68000+NAGDRV+GS音源	アウトフォクシーズ	小島真志	127



HF575 ● EPSON Endeavor AT -3600・Mobilio ●
 COMPAQ ProLinea 5133 ● SHARP PC -3010・
 PC-3050 ● コジマ Axcel・P75CD ● 日本エイサー Acer
 Power/M Ultima

58

新製品Flash NEWS

- ソニーからハイビジョンやパソコン画面が表示可能なマルチメディア時代のワイドテレビ登場!
- アイシーエムが便利な携帯CD-ROMユニットを発売!
- アイワから高速通信時代に対応した低価格28,800bpsFAXモデム登場!
- DOS/Vパソコン用のジョイスティックをPC-98やFM TOWNSに接続できる,ユニークなアダプタ
- セガが低価格カラー・プリンタ発表!
- 富士通がカラー・インクジェット・プリンタ市場に宣戦布告!
- キミのマシンでWindows95は使える? ユニークなパソコン判定ソフトが発売に!

- 62 Visual Basic研究所 第3部第5回:
ゲームに使える効果音をFM音源シミュレータで作成しよう!
- 66 マンガで学ぼう!パソコン・レクチャーX
TRACK#6 買いたい時が使い時
- 70 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
第43回 パソコンで“制御”をシミュレートしてみよう!
- 74 ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する! Delphi完全マスター
第1回 デルファイって読むのだ!
- 78 F-BASIC for Windowsプログラム教習所
第3段階 お絵描きツールを作ってみよう!
- 130 明日のスター・プログラマー
- 131~ COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

とじ込み付録 スーパーソフト・ホット・インフォメーション

広告さくいん

ハード

エプソン販売……………表2~前付カラー3
 NEC……………表4

メディア

帝人……………前付カラー5

ソフト

インターソフト……………前付カラー8
 ビクターエンタテインメント……………前付カラー9
 富士通バレックス……………前付カラー10~11
 富士通ミドルウェア……………前付カラー12
 アートディック……………中付カラー132~133
 NECホームエレクトロニクス(PC-FX)……………中付カラー134
 エクシング……………中付カラー135
 SPS……………中付カラー136
 マイコンソフト……………中付カラー137~141, 144
 ヒューマンソフト……………中付145
 NECホームエレクトロニクス……………とじ込み付録カラー5
 セガエンタープライゼス……………とじ込み付録カラー20~21
 日本ファルコム……………表3

レコード関連

テイチク……………前付カラー7
 キングレコード(ファルコムレーベル)……………とじ込み付録カラー45
 ポニーキャニオン……………とじ込み付録カラー48

学校関連

代々木アニメーション学院……………中付カラー142
 エニックスゲームスクール……………中付カラー143
 パンタン電腦情報学院……………中付カラー146
 東京ゲームデザイナー学院……………後付222

パソコン・ショップ

北海道・東北——
 ワンダーボックス……………記事中207
 関東・甲信越——
 スタンバイ東京……………前付カラー13
 九十九電機……………前付カラー14~15
 コンピュータバンク……………前付16~17
 ウェーブ・アイ……………前付18~19
 若松通商……………前付20~21
 クレバリー……………前付22~23
 ビー・アンド・エー……………前付24~25
 遊基……………記事中206
 ビットマップ……………後付223
 インパクト……………後付224~225
 コムネット……………後付230
 アクティブ……………後付231
 ポイント……………後付232
 ソフトショップラム……………後付235
 サンマックス……………後付235
 日本マイコン流通センター……………後付236~242
 関西——
 システム21……………後付226~227
 アイツ……………後付228~229
 ユニオンコンピューターネットワーク……………後付234

その他

ビックイズ……………記事中201
 トライ……………記事中204
 キョーワインターナショナル……………後付233

テイジン

MOちーはい・ぶ【持ち運ぶ】

- ① あちこち持って歩く。
- ② 関係者の回りを回って回る。
- ③ 大容量のデータを持ち運ぶにはやっぱりテイジンのMO。



と、いうわけで
TEIJIN® MO



MO-128M MO-230

TEIJIN 帝人株式会社

記録メディア販売部

〒100 東京都千代田区幸町2-1-1 飯野ビル

マイクロソフトがすべてのユーザーに贈る、11月に登場する新オペレーティング・システム

こ・れ・が

ウィンドウズ・ナインティン・ファイブ

Windows 95だ!

Windows 3.1の発売から2年、その登場が待ち望まれていた新バージョン「Windows 95」。米国では、今年の8月について発売が開始され、爆発的な売れ行きを見せています。その日本語版は11月に発売が予定されており、みなさんの期待も高まっていることでしょう。

ここでは、Windows 3.1から大きく進化したといわれるWindows 95の、その概要を簡単に紹介したいと思います。



★DATA★

名称: Windows 95 (日本語版)
対象パソコン: PC-98シリーズ、DOS/Vパソコン (ファイナルβ版が製作されたことより推定)

これがデスクトップだ!

アイコン
君の机の上と同じように、必要な機能を配置していきな。当然、画面が広いほど作業効率はあがっていく。ハイレンジ環境を作っておこう!

スタート・ボタン
すべての作業は、ここからはじまる。アプリケーションの起動から各種設定、ヘルプ参照、Windows 95の終了までを操作できる。

タスクバー
アプリケーションを起動するたびに、ここへボタンが追加されていく。アプリケーションの切り替えをスムーズに行なえるのだ。

使いやすさが大幅に向上!

画面を見てまず目を引くのは、画面下に表示されている[タスクバー]と、その左端に付いている[スタート・ボタン]です。

Windows 95では、すべてのアプリケーションの起動を、このスタート・ボタンから行なうようになりました。つまり、どのような状態でも、同じ手段でアプリケーションを呼び出すことができるようになり、統一されたわかりやすい操作環境を実現しています。

タスクバーは、起動しているアプリケーションの切り替えスイッチの機能を持ちます。新しいアプリケーションを起動すると、タスクバーにはそのボタンが追加されていきます。タスクバーにならんでいるボタンを押すことで、そのアプリケーションに切り替えることができるわけです。

Windows 3.1にくらべると、複数のアプリケーション間を移動することが、非常に簡単になります。Windowsのマルチタスク環境を、今まで以上に生かすことができるようになりました。

また、Windows 95では画面が作業場所である[デスクトップ]になっており、そこに自由にアイコンを配置することが可能です。アイコンは、実際のファイルだけでなく、ファイルを呼び出すための[ショートカット (エイリアス)]であってもいいので、それらをうまくデスクトップ上に置くことによって、作業の能率をあげることができます。

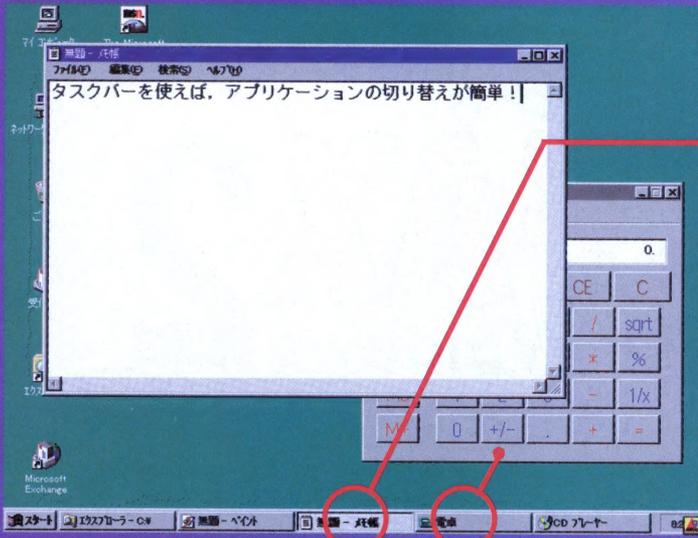
これがスタート・ボタンだ!

メニュー
機能別に階層化されているメニューで、やりたいことを探します。右端の三角マークで、その下に階層があるかを判断することができます。

ゲームもバリバリ動く!

Windows 95は“マルチメディアOS”といってもいいほど、マルチメディア機能が大きく向上しています。とくにデジタル・ビデオの再生能力があがり、今までよりも大画面でデジタル・ビデオを楽しむことができるようになりました。

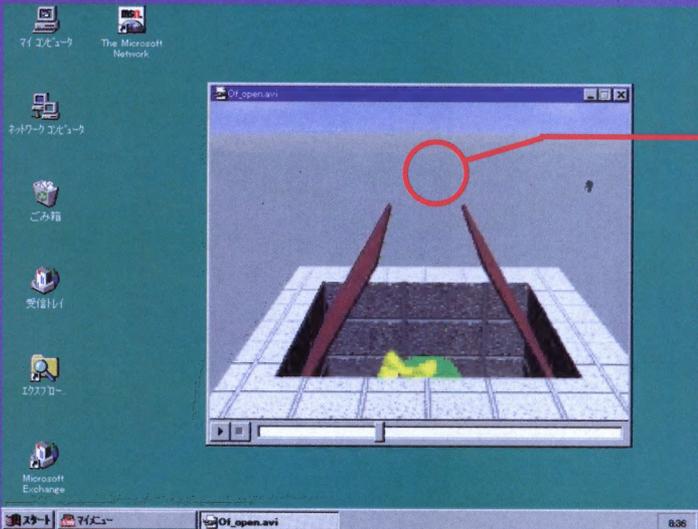
これがタスクバーだ!



★タスク切替

Windows3.1では、いくつものアプリケーションを起動するとウィンドウが重なって、切り替えがむずかしかった。Windows95では、このボタンで一発呼びだしができる!

これがマルチメディア機能だ!



★デジタル・ビデオ

デジタル・ビデオ再生機能が標準搭載され、画面描画速度など、その機能も確実に向上している。オーディオ機能も充実している。

※写真はファイナルβ版です。製品版とは異なる場合がありますので、ご了承ください

またWindows95は、DOSに負けないゲーム環境を備えています。マイクロソフトから発表された『GAMESDK (ゲーム・エスディー・ケイ)』というゲーム開発キットにより、スプライト機能や3D機能など、ゲーム開発に欠かせないさまざまな機能が提供されるのです。

今後は、Windows95がパソコン・ゲームの標準プラットフォームになっていくでしょう。

32ビットOSに生まれ変わった!

Windows95の最大の特徴は、何と云っても本格的な32ビット化がなされていることでしょう。32ビット化することによって、Windows95はWindows3.1よりも、高速かつ安定したOSへと進化します。

とくに、Windows95はWindows3.1の疑似マル

チタスクとはちがひ、本格的なマルチタスクOSへ変わっています。Windows95では、Windows3.1のように印刷やディスク・コピーをする他の作業ができなくなる、ということがありません。

ただしWindows95には、3.1との互換性を保つために、16ビットの部分が一部残されています。また、3.1時代の16ビット・アプリケーションやドライバを使用すると、Windows95の能力は低下してしまいます。

そのため、Windows95の真の実力は、Windows95用の32ビット・アプリケーションがでそろうまでは、十分に引きだすことができません。

今後、Windows95の発売とともに、アプリケーションの32ビット化は急速に進んでいくことでしょう。

次号・特大特集予定

20世紀が生んだ偉大なるROCKの巨星!!

激動のROCKの時代を切り開いた永遠の巨星シカゴの黄金時代を飾る歴史的な名盤全15タイトルがついに新装復活!!



(10月21日発売)

★シカゴ1
シカゴへの軌跡
TECW-1901

★シカゴ2
シカゴと23の誓い
TECW-1902

★シカゴ3
TECW-1903

★シカゴ・アット・カーネギー・ホール
TECW-4704-6 (3枚組)

★シカゴ5
TECW-1907

★シカゴ6
遥かなる亜米利加
TECW-1908

★シカゴ7
市俄古への長い道
TECW-1909

★シカゴ8
未だ見ぬアメリカ
TECW-1910

(11月22日発売)

★シカゴ9
偉大なる星条旗
TECW-1911

★シカゴ10
カリブの旋風
TECW-1912

★シカゴ11
TECW-1913

★ホット・ストリート
TECW-1914

★シカゴ13
TECW-1915

★シカゴ14
TECW-1916

★(仮)アンリリー
ズ・ストラックス
TECW-1917

●12cm CD=¥1,980
3枚組=¥4,780

【特典】 初回プレス分のみCHICAGOのロゴ・ステッカー封入。その他にもいろいろの特典があります。(詳しくは商品内にご案内しています)



TEICHIKU RECORDS CO., LTD.

新登場

まいとくFAX²

for Windows

お待たせしました!

ここに、その最強機能のほんの一部をご紹介します。



日本語OCR機能

日本語OCR (文字認識) 機能を新たにサポート。FAX受信したデータをパソコン用データに変換します。再入力の手間が省けます。(注: OCR版のみ)



アノテーション機能

受信データにコメントや意見などの注釈を書き込んで再送信できます。ペーパーレスのFAX送受信を実現します。



FAXエラーページ

あらかじめ200件のFAX配信サービスの案内とFAX番号が登録済。必要な情報をいつでも取り寄せることができます。



サンプル送付状を130枚

デザイナーが作成した、サンプル送付状が130枚も内蔵されています。送付状を作成せずとも、必要なときにいつでも利用できます。



電話帳コンバートユーティリティ

EasyFax, StarFax, Lotus Organizerで作成した電話帳をまいとくFAXでそのまま利用できます。変換する手間がありません。



グレースケール

ハイクオリティなグレースケール機能を搭載。FAXデータの内容を、美しい階調で表示します。縮小表示してもクオリティは変わりません。



ECMを標準サポート

ECM (誤り訂正機能) を標準装備。確実な送受信を実現します。相手機がECM対応の場合には、ゴミのないきれいな送信が可能です。



LCR機能

日本高速通信、日本テレコム、第二電電、NTTの中から一番お得な回線を自動的に選択。通信料金を大幅に節約します。



FAXクイックチェンジャー

ボタンを押すだけでプリンタ印刷かFAX送信かを即選択可能。パソコンの設定内容を変えずに高速切替ができます。



PCMCIA対応

PCMCIAのFAXカードとノート型パソコンを使用して外出先からでも送受信できます。



一郎から直接FAX送信

一郎Ver.6 for WindowsにまいとくFAXを利用できる専用のアイコンが搭載されました。文章作成後、即FAX送信が可能です。



TWAINスキャナに対応

TWAIN対応のスキャナからデータを取り込みそのままFAXします。手書き文字やハンコなどもそのまま送信できます。



クイックメモ送信

連絡や確認事項、急な回覧などに便利なクイックメモ送信機能。ワープロなしでも即FAX送信できます。



グレースケール表示

DynaFont TT

勸享流
まるもじ体
POP1体

DynaFontの3書体を超プレゼント
<<<初回15,000本限定>>>



まいとくFAX for Windows Ver1.0 および WIN PACKをお持ちのユーザー全員を対象にバージョンアップのご案内を送付します。ユーザー登録がお済みでない方は、お早めに登録証をご返送ください。なお、平成7年2月1日以降に購入のユーザー様は無償 (OCR版は除く) にてバージョンアップを行います。

まいとくFAX for Windows V.2 ￥14,000
まいとくFAX for Windows V.2 (OCR版) ￥19,000

■対応パソコン: PC-9801・9821・PC-486・DOS/Vパソコン (CPU486以上) ■メモリ: 5MB ■OS: Windows Ver.3.1
*Windows®は米国Microsoft Corporationの登録商標です。*本製品は、(株)ピーアンドピーソフトウェア社の協力を得て開発しました。
*各製品は各メーカーの(登録)商標です。*製品の価格には消費税は含まれておりません。

インターコム総販売元

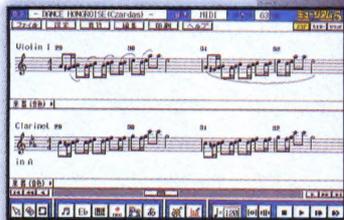
株式会社
インターソフト

〒110東京都台東区北上野1-10-14 住友上野ビル5号館
TEL(03)3842-3335

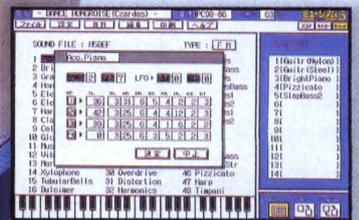
簡単操作・高機能、音楽ソフトの決定版!!

ミュージアム5

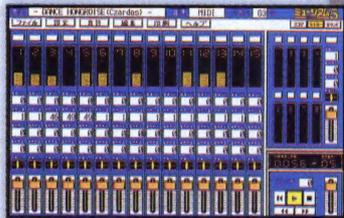
MUSIUM



スコア・エディタ



サウンド・エディタ



ミキシング・プレイヤー

好評発売中!
 ¥19,800(税別)
 CPU286/10MHz 以上搭載
 ●PC-98シリーズ
 ●EPSON PCシリーズ

1 簡単に楽譜がつくれる
楽譜作成機能

たとえば楽譜の読み方が分からなくても、画面上のウィンドウから音符を選んでマウスで画面上の五線譜に入力していくだけで、誰でも簡単に楽譜を作成することができます。また、自動連符(旗つなぎ)や鍵盤入力、リアルタイム録音など豊富な機能を搭載。

2 クラシックも入力可能
移調楽器に対応

ミュージアム5では、ピアノ譜やバンド譜はもちろん、移調楽器などのパートを含むクラシックの楽譜まで、簡単に入力することができます。また、作成した楽譜はプリントアウトが可能。「タクト」を「マウス」に持ち変えて、あなただけのオーケストラセッションをお楽しみください。

3 カラオケにもなる!
歌詞入力機能搭載

「自分だけのカラオケが欲しい」。そんな希望にお応えて、ミュージアム5のスコアには、1トラックにつき2パートまでの歌詞を入力することができます。入力した歌詞は演奏時にも表示されますのでカラオケとしても楽しむことができます。このほか、ミキシング・プレイヤーによりメロディー部分をミュート(消音)させたり、ピッチ(曲全体の音程)を変えて演奏させることもできますので、歌や楽器練習などにもご利用いただけます。

4 システムアップにも対応!
各種音源での演奏が可能

ミュージアム5では、パソコンに搭載された音源(FM音源)からハイクオリティなMIDI音源まで幅広い音源で演奏することができます。ミュージアム5で作成した曲は、音源を問わずに共有できますので、「手始めにパソコンの音源で演奏させて、いずれはMIDI音源にグレードアップしよう」とお考えの方にも十分対応することができます。

5 音色がつくれる!
サウンドエディタ搭載

ミュージアム5内蔵音源(サウンドボードやサウンドブラスター16)用として、ピアノやトランペット、ベース、ストリングス、効果音など各128種類(GM配列準拠)のプリセット音色を用意。また、これらの音色はサウンド・エディタにより数値で自由に編集することができます。

システム環境

- <メディア> DOS版(フロッピー・ディスク2枚組)
- <必須> メインメモリ(640KB以上)、バスワークス対応
- MS-DOS Ver.3.3以上
- ハードディスク(要2MB以上の空き容量)
- 演奏音源 サウンドボード(FM3声+SSG3声)または(FM6声+SSG3声+リズム6声)サウンドブラスター16(FM15声+リズム5声)/MIDI音源
- MIDIインターフェイス(MPUタイプ/RS-232Cタイプ)
- MIDIキーボード
- 日本語FEP(日本語変換システム:メインメモリ常驻サイズ20KB以下推奨)
- プリンター(PC-PR201系、ESC/P系)

© 1995 Victor Entertainment, Inc.

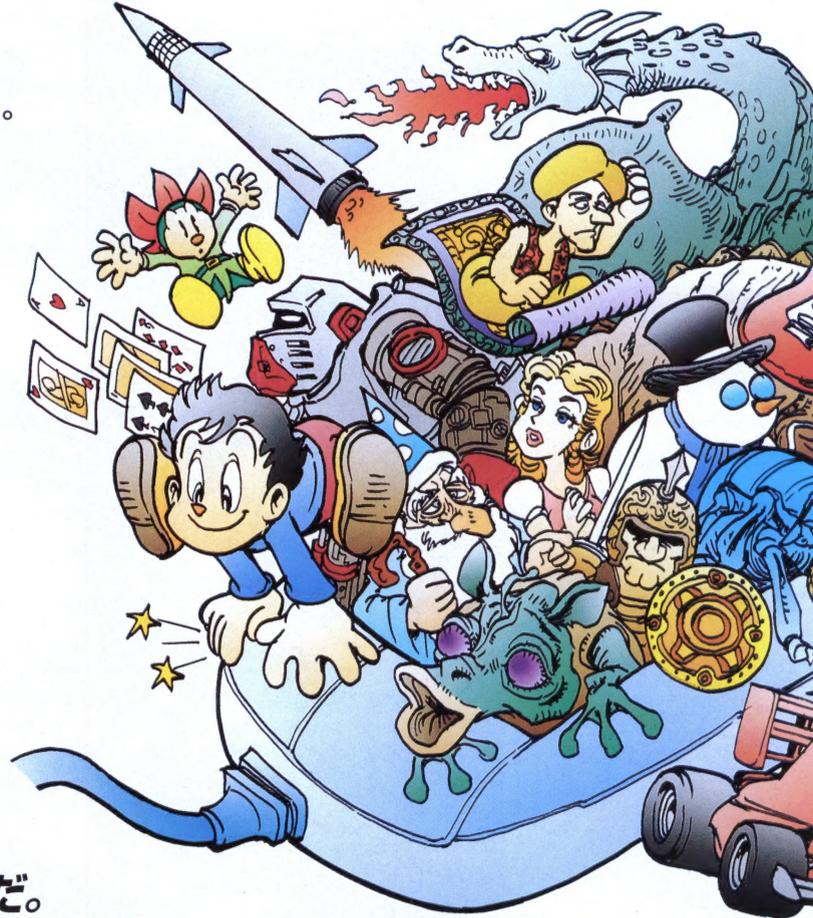
これがミュージアム"5"つの機能

発売元:ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

通信 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%
 販売 消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル10F ビクターエンタテインメント(株)通信販売係

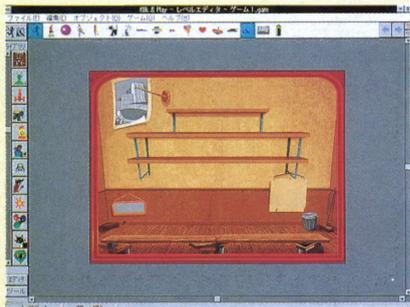
マウスをクリックするだけで ゲームを作れるソフトがや

プログラミングの知識はまったく不要!!
背景、キャラクター、アクション、サウンド、etc・・・。
ゲームを構成するすべての要素は、
Klik & Play のナビゲートにそって、
豊富に用意されたライブラリから
マウスで選択するだけで設定可能。
もちろん、ライブラリには、
あなたの作ったオリジナルのキャラクターを
登録することもできます。
創造力とアイデアさえあれば、
だれでも、本格的なゲームが作れる、
まったく新しいソフトの登場です。



材料はすべて揃っている。
あとは、キミのセンスで編集するだけだ。

マウスを
クリック



まずは、背景

砂漠? 森? 山脈? 海辺? お好きな場所をウィンドウからドラッグ&ドロップ。



キャラクターを設定

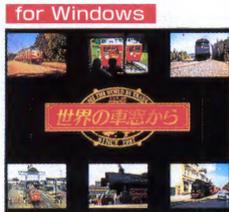
Klik & Playのライブラリには、数百もの個性的なキャラクターが用意されています。



さて、編集だ

映画監督が役者に演技をつけていくように、各キャラクターにアクションをつけていきます。アクションの種類も豊富です。

家族で楽しめる
富士通のCD-ROMタイトル



for Windows
世界の車窓から
[1] スイス編
～アルプス登山鉄道の旅～
テレビの人気番組「世界の車窓から」が、インタラクティブなCD-ROMソフトで登場。
標準価格6,800円(税別)
©Fujitsu Limited



for FM TOWNS
サイベリア
CYBERIA
全米を興奮させた大作ソフト。CGを駆使した迫真のシューティング&アドベンチャーゲームです。
標準価格 8,800円(税別)
© 1994 Xatrix Entertainment, Inc.

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

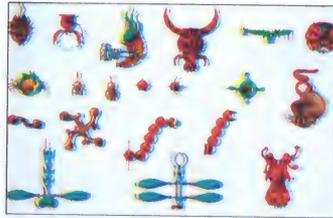
ってきた!!



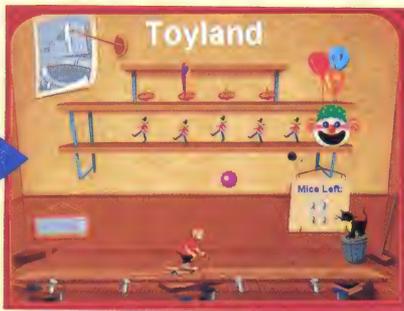
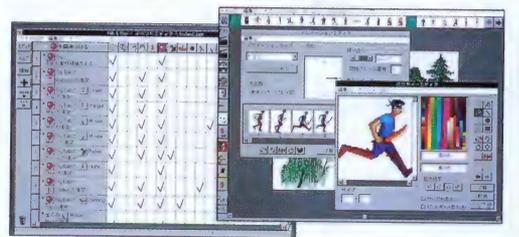
- ゲームの操作は、マウス、キーボード、ジョイスティックに対応。2プレイヤーも可能です。
- できあがったゲームは、Klik & Playがなくても遊べます。仲間に自慢のゲームを披露しよう。
- ゲームだけでなく、デモの作成などにも活用できます。
- 10数種類のサンプルゲームを添付。これをベースに新しくオリジナルのゲームを作ることができます。



- ライブラリには千数百種のさまざまなパーツが用意されています。



- きめ細かな設定ができるイベントエディタ、レベルエディタなど、プロ仕様の高度な編集機能も備えています。



Let's Play!

世界にただ1つのオリジナルゲームが完成。もちろん最初にプレイするのはあなた自身です。

Windows® 対応ゲーム作成ソフト

クリック アンド プレイ

Klik & Play

9/29
発売

標準価格 **8,800円** (税別)

発売元 富士通株式会社

販売元・お問い合わせ 富士通バレックス株式会社 TEL.(03)5703-2752 (土・日・祝祭日を除く)

<動作環境>
ソフトウェア
ハードウェア

- Microsoft® Windows® Operating System Version3.1以上
- CPU:486 (33MHz) 以上 ● メモリ:8MB 必須 ● モニター:640×480/256色表示以上
- その他/MPC規格に対応したCD-ROMドライブおよびサウンドボード

Microsoft、およびWindowsは米国Microsoft Corporationの米国、およびその他の国における登録商標です。i486は米国インテル社の商標です。その他、記載の商品名などは一般に各社の商標、または登録商標です。

自宅からコンテンツタイトルを注文できる! **Let's [GO CONEX]**

パソコン通信サービスNIFTY-Serveのオンラインショッピングコーナーに、コンテンツタイトルの専門店「コンテンツ・エクスプレス」がオープンしました。「Klik & Play」は、こちらでもご注文いただけます。NIFTY-Serveのトップメニューから、「GO CONEX」でどうぞ。

for FM TOWNS

Wing Commander II
WING COMMANDER II
前作より場面の増えたスピーチ。前作と同様、有名声優を多数起用した興奮のゲーム。スペシャル・オペレーション1&2のシナリオが付いたお得なパッケージです。

標準価格 **10,800円** (税別)
© 1991 ORIGIN Systems, Inc.



MS-DOS BASICのプログラミング資産が、 Windows上で使える。 Windowsらしいプログラムへの拡張もらくらく。 F-BASICコンパイラ for Windows V3.1、新登場。

MS-DOSからWindowsへ。いままで培ってきたプログラミング資産をフルに活かして大きくステップアップ。



その①
MS-DOSのBASICプログラム
(手続き型)をWindows上で使用可能。

その②
WindowsらしいGuiプログラム
への拡張もスムーズ。

その③
ビジュアルプログラミングも思いの
まま扱いやすく、作業は一層快適。

F-BASICコンパイラ for Windows V3.1

プログラミングもWindowsの時代。でも、MS-DOSのプログラミングで培ってきたプログラム・ソースやデータ、知識はムダにしたい。Windows上でも使いたい。そんなベーシック・ユーザの願いをかなえてくれるのが、F-BASIC コンパイラ for Windows V.3.1。ユーザのプログラミングレベルに合わせて拡張もらくらく。プログラミング初心者にも最適です。音楽/映像やゲームの簡単なプログラミングからプログラミングの学習、高度な事務処理やプレゼンテーションまで、さまざまな分野で実力を発揮します。

- 読み込み可能BASICプログラム：富士通 F-BASIC 386、NEC N88 BASIC、MS Basic、Quick Basic
- 取扱い可能データ：読み込み可能BASICプログラムのデータおよびVisual Basic ●マウス：必須

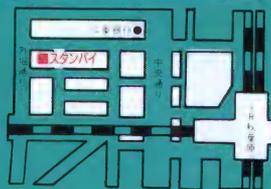
標準価格35,000円(税別)

*Microsoftは米国マイクロソフト社の登録商標です。*Windowsは米国マイクロソフト社の米国での登録商標です。*その他記載されている会社及び商品名は、各社の商標及び登録商標です。
*価格には消費税は含まれておりません。

■お問い合わせ先
富士通ミドルウェア株式会社
〒222 神奈川県横浜市港北区新横浜2-15-16 (日興不動産ビル) TEL: 045-471-0282
受付時間/9:00~12:00、13:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日をのぞく)

買い換えならスタンバイへ

直接ご来店のお客さまはこちらへ



TEL. 03-3258-8955

98FELLOW

PC-9801 BX4/U2
標準価格¥98,000に
買い替えの場合!!



*CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9801 BA2/U2	¥35,000
PC-9801 BX/U2	¥42,000
PC-9801 FA/U2	¥37,000
PC-9801 FX/U2	¥54,000
PC-9801 DA/U2	¥44,000
PC-9801 DX/U2	¥57,000
PC-9801 ES2	¥57,000
PC-9801 EX2	¥59,000
PC-9801 RA21	¥52,000
PC-9801 RX21	¥59,000

98MATE X

PC-9821 Xe10/4
標準価格¥163,000に
買い替えの場合!!



*CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Xs/U8W	¥52,000
PC-9821 Xe/U7W	¥68,000
PC-9821 Ap2/U2	¥39,000
PC-9821 Ap/U2	¥63,000
PC-9821 As2/U2	¥64,000
PC-9821 As/U2	¥69,000
PC-9801 BA3/U2	¥65,000
PC-9801 BA/U2	¥79,000
PC-9801 BX/U2	¥82,000
PC-9801 FA/U2	¥77,000

98MATE X

PC-9821 Xa7/C4
標準価格¥268,000に
買い替えの場合!!



*CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Xp/C8W	¥118,000
PC-9821 Xs/C8W	¥131,000
PC-9821 Bf/U8W	¥111,000
PC-9821 Bp/U8W	¥150,000
PC-9821 Bs/U7W	¥155,000
PC-9821 Be/U7W	¥156,000
PC-9821 Ap2/U2	¥123,000
PC-9821 Ap/U2	¥147,000
PC-9821 As2/U2	¥148,000
PC-9821 As/U2	¥153,000

98MATE X

CRTセットモデル
PC-9821 Xe10/S15
標準価格¥248,000に
買い替えの場合!!



下取機種CRTセット	差額(税込)
PC-9821 Xs/U8W	¥100,000
PC-9821 Xe/U7W	¥116,000
PC-9821 Ap2/U2	¥87,000
PC-9821 Ap/U2	¥111,000
PC-9821 As2/U2	¥112,000
PC-9821 As/U2	¥117,000
PC-9801 BA3/U2	¥113,000
PC-9801 BA/U2	¥127,000
PC-9801 BX/U2	¥130,000
PC-9801 FA/U2	¥125,000

98MATE X

CRTセットモデル
PC-9821 Xa7e/S17
標準価格¥338,000に
買い替えの場合!!



下取機種CRTセット	差額(税込)
PC-9821 Xp/C8W	¥159,000
PC-9821 Xs/C8W	¥172,000
PC-9821 Bf/U8W	¥152,000
PC-9821 Bp/U8W	¥191,000
PC-9821 Bs/U7W	¥196,000
PC-9821 Be/U7W	¥197,000
PC-9821 Ap2/U2	¥164,000
PC-9821 Ap/U2	¥188,000
PC-9821 As2/U2	¥189,000
PC-9821 As/U2	¥194,000

CanBe

PC-9821 Cb2/M
標準価格¥298,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Cx/S3	¥127,000
PC-9821 Cx/S2	¥132,000
PC-9821 Cb/2F	¥143,000
PC-9821 Cb/2D	¥143,000
PC-9821 Cb/2	¥151,000
PC-9821 Cs2/S2	¥153,000
PC-9821 Ce2/S2D	¥148,000
PC-9821 Ce/S2	¥159,000
PC-9821 /S2	¥169,000
PC-9821 /S1	¥170,000

CanBe

PC-9821 Cx2/S15T
標準価格¥398,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Cf/S3	¥193,000
PC-9821 Cx/S3	¥200,000
PC-9821 Cx/S2	¥205,000
PC-9821 Cb/2F	¥216,000
PC-9821 Cb/2D	¥216,000
PC-9821 Cb/2	¥224,000
PC-9821 Cs2/S2	¥226,000
PC-9821 Ce2/S2D	¥221,000
PC-9821 Ce/S2	¥232,000
PC-9821 /S2	¥242,000

98 NOTE

PC-9821 Nd2/3
標準価格¥338,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Ne2/340W	¥56,000
PC-9821 Ne	¥81,000
PC-9821 Nd	¥93,000
PC-9801 NX/C	¥108,000
PC-9801 NA/C	¥108,000
PC-9821 Nm/340	¥105,000
PC-9801 NS/A	¥116,000
PC-9801 NS/R	¥123,000
PC-9801 NS/T	¥141,000
PC-9801 NS/E	¥146,000

98 NOTE LIGHT

PC-9821 Lt2/7A
標準価格¥428,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Lt/350A	¥184,000
PC-9821 Lt/260	¥194,000
PC-9821 Ld/350A	¥209,000
PC-9821 Ne2/340W	¥179,000
PC-9821 Ne	¥204,000
PC-9821 Nd	¥216,000
PC-9801 NX/C	¥231,000
PC-9801 NA/C	¥231,000
PC-9821 Nm/340	¥228,000
PC-9801 NS/A	¥239,000

* CRTセットと表記されている下取機種は (本体+400ラインCRT) のセットでの下取価格です。(9/10 現在)

下取りの 注意事項!!

- 身分証明書(免許書・保険証など)及び印鑑(認めOK)が必要です。
- 18歳未満の方からは下取りできません。保護者の方と来店ください。
- (箱・付属品・保険証・サービス券)なども査定に含まれます。必ずお持ちください。

SRG **STAND-BY** 東京店

東京都千代田区外神田1-6-6
TEL. 03-3258-8955
受付時間 11:00~18:30

秋の夜長はパソコン&ゲーム機で!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO



★95ツクモイメージキャラクター
生田 智子

お申し込みは今すぐ!
受注専門フリーダイヤル

0120-377-999

NEC 自分も嬉しい、家族も嬉しい!!

話題のパソコン
どれを選ぶ?

NEC 98Mate X 特別限定モデル!!

Windows95無償アップグレード!!
~さらに先着9名様にβ版プレゼント~

PC-9821Cx2/S15B

Pentium75MHz搭載/Windows95対応

PC-9821Xe10/S15

DX-4100MHz搭載/Windows95対応

限定50セット

- CPU Pentium75MHz
- RAM 8MB(最大128MB)
- HDD 420MB
- CD-ROM 4倍速
- サウンド PCM・FM音源
- ソフト 36種類インストール済
- モニタ ドットピッチ:0.28mm



特価 ¥238,800

限定50セット

- CPU DX4-100MHz
- RAM 8MB(最大64MB)
- HDD 420MB
- CD-ROM 4倍速
- サウンド PCM音源
- ソフト 36種類インストール済
- モニタ 水平周波数:24-64kHz
ドットピッチ:0.28mm



特価 ¥188,000

98MATE X シリーズから モニタセットモデル新登場!

Windows95無償アップグレード!!

PC-9821Xa7e/S17

- CPU Pentium75MHz
- RAM 8MB(最大128MB)
- HDD 850MB
- CD-ROM 4倍速
- モニタ 17インチマルチスキャン
- ソフト 便利なソフト!36種類



特価 ¥248,800

一太郎Ver.6 for Win/Lotus1-2-3 R5J インストール済!!

サブノート 98 NOTE LIGHT
PC-9821Lt/540A 限定9台

- ★9.5インチ TFT カラー液晶
- CPU i486DX2-50MHz
- RAM 7.6MB(最大35.6MB)
- HDD 540MB
- FDD 3.5インチX1(外付)



特価 ¥188,000

NEC PC-PR101/J180

カラープリンタ



パーソナル便利を
徹底追求!
もちろん高品質

特価 ¥39,800

Canon BJC-400J ... 特価 ¥36,800

コンパクトだからお家に一台

Canon BJC-35v 特価 ¥39,800

小さくて軽くて...おしゃれ!

EPSON MJ-500C 特価 ¥35,800

内田でお馴染み!キレイ・カンタン・超タノシイ

激安!! 98FELLOW

NEC PC-9801BX4/U2 限定19台

- CPU 486DX2-66MHz
- RAM 2MB(最大64MB)
- HDD オプション
- アクセラレータ CL社GD5430標準搭載

特価
¥54,800

今月はゲームからちょっと離れてみました!!
(おねだり対策用にしてあります)

ゲーム専門店 ソフト8号店 ☎03-3251-0099

パソコン総合店 パソコン本店4F

☎03-3253-1899

★他各種ハード/ソフトをツクモならではの品揃え

大特価にて販売中!!

Panasonic REAL
300-INTERACTIVE MULTIPLAYER
FZ-10A 大幅プライス
ダウン!!



定価 ¥29,800

※ビデオCD機能はオプション

ビデオCDアダプタ
FZ-FV10 特価 ¥18,800



有名写真家の写真
集が見れます!

- 電子ブックオペレーター 特価 ¥3,400
- フォトCDオペレーター 特価 ¥3,400
- ムービーカード 特価 ¥17,800
- ビデオCDデコーダー 特価 ¥16,800

ATURNのハイスペックはゲームだけでは語れない!!

HI ATURN

定価 ¥54,800

V ATURN

定価 ¥34,800

SEGA ATURN

定価 ¥34,800



特・価・販・売・中!

※電子ブック機能は
オプション

※フォトCD/ビデオ
CD/電子ブック機
能はオプション

※フォトCD/ビデオ
CD/電子ブック機
能はオプション

ビデオCDソフト

「名画が見れます!」
IVC社 淀川長治
ビデオCD選集

電子ブックソフト

「紙の辞書はもう古い!」
広辞苑/大辞林/現代用
語の基礎知識 etc...

SONY PlayStation

SCPH-3000 定価 ¥29,800



S端子はありませんが
あの迫力はそのまま!!

大幅プライス
ダウン!!

※店頭のみのお取扱いとなります。

ゲーム専用機でも学習できる!!

イングリッシュアドベンチャー
EMIT バリュースタック 定価 ¥15,800

PIONEER LaserActive

ハイクオリティな映像とサウンドがゲームをひきたてる!!

CLD-A100 Mxドライブ系のゲームを楽しむなら...

(CD/LDプレーヤー)

特価 ¥29,800 プレーヤー+PAC-S1

PCエンジン系のゲームを楽しむなら...

特価 ¥29,800 プレーヤー+PAC-N1

どちらも特価 ¥39,800

※パソコンとつなげるタイプもござ
います。お問い合わせ下さい!

二カ国語対応アドベンチャー
●マンハッタンレクイエム ●ザッピング

DOS/V機はこちら!

CD-ROMユーザーのみなさん
付録CDのツクモコーナーを絶対に見てね!!

受付時間(平日)AM10:45~PM7:30
(日・祝)AM10:00~PM7:00

(休)
第3木曜日

「FAX24時間お見積り受付」
03-3255-4199

お名前、住所、電話番号、
FAX番号をご記入の上
ご依頼下さい。



ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA、セントラル・マスターも取り扱っております。

各社イチオシ DOS/V!! オールインワンパソコン

FUJITSU FM V ワープ・表計算機能も初めからOK!!
ソフト約30種類インストール済。Pentiumモデルも有!!
(表計算+ワープで3モデル)
DESKPOWER-C 14"

- CPU Am486DX4-100MHz
- CD-ROM 4倍速
- RAM 8MB(最大64MB)
- HDD 540MB
- FAX/モデム搭載

特価 ¥188,000

DESKPOWER-SX 15"
Pentium75MHz 特価 ¥238,000

ホビーからビジネスまで対応できるマルチな一台!

aiwa PC-MT466V2
infotainment 466V2 14"

- CPU i486DX2-66MHz
- HDD 540MB
- RAM 8MB(最大36MB)
- CD-ROM 2倍速

ソフト多数 TV OK! 省エネ!!
66%OFF
特価 ¥99,800

PD搭載のウッディ!使い心地が違う!
Panasonic WOODY PD CF-32GP 15"

- CPU Am486DX4-100MHz
- CD-ROM 4倍速
- RAM 8MB(最大32MB)
- HDD 540MB
- FAX/モデム搭載

大容量、高性能で、TVもOK!!
特価 ¥258,000

音楽を楽しむ機能をすべてバック(YAMAHAのサウンドボード搭載!)
IBM Aptiva Music Vision 2407-RYD 14"

- CPU i486DX4-100MHz
- CD-ROM 2倍速
- RAM 8MB(最大128MB)
- HDD 540MB
- FAX/モデム搭載

カラオケもできる!!
特価 ¥238,000

CD-ROM はコレ!

4倍速7枚チェンジャー トレイ式 ナカミチ MBR-7.4 <IBM・Mac・98用あり> 平均アクセスタイム:350ms、キャッシュメモリ:128KB 特価 ¥29,800	4倍速 新製品!! トレイ式 I/Oデータ CDG-TX4A 平均アクセスタイム:190ms、キャッシュメモリ:256KB 特価 ¥23,800
6倍速 キャディ式 緑電子 CXA-900-98 平均シークタイム:130ms、キャッシュメモリ:256KB 特価 ¥43,800	4倍速 新製品!! トレイ式 緑電子 CXA-602-98 平均アクセスタイム:190ms、キャッシュメモリ:256KB 特価 ¥22,800

1枚で650MBの大容量記憶装置 **すごいPD!**
ICM PDR-650
ドライブソフト、ケーブル、PDカード1枚付
特価 ¥89,800

これでMIDIをはじめよう!
Roland **ミュージ郎55STN** (98用)
ミュージ郎55STNにはステレオスピーカーが付属!!
特価 ¥46,800

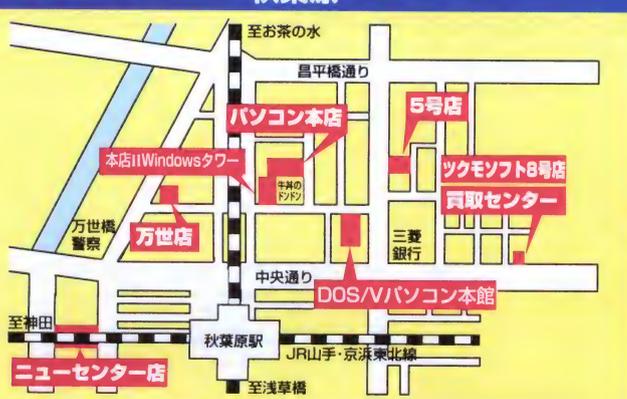
MO(光磁気ディスクドライブ)
仕様は記憶容量、ディスク回転数、キャッシュメモリです。

メルコ MON-E230 230MB (128MB可) 3600回転/分 500KB ●メディア別売、ケーブル付 特価 ¥64,000	緑電子 UM-423R-98 230MB (128MB可) 4500回転/分 1MB ●メディア付、ケーブル付 特価 ¥87,800
エレコム EMO-L230-S 230MB (128MB可) 3600回転/分 237KB ●メディア、ケーブル付 特価 ¥56,800	Logitech LMO-450H-98 230MB (128MB可) 4500回転/分 1MB ●メディア、ケーブル別売 特価 ¥73,800

HDD (98用)

メルコ DNS-526J ●マルチベンダー対応 SCSI-2 I/Fボード付 特価 ¥27,800
ICM LX-540-DB ●マルチベンダー対応 SCSI-2 I/Fボード付 特価 ¥28,800
緑電子 V6-850-5L ●マルチベンダー対応 SCSI-2 I/Fボード付 特価 ¥39,800

秋葉原



名古屋



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。



クレジット払い

月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!



カード払い

¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。



各種リース払い

詳しくは各店にご相談下さい。



現金書留払い

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係



代金引き換え配達

お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。



銀行振込払い

事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ
※振込手数料はお客様のご負担になります。

商品についての
お問い合わせは各店に

秋葉原

(平日) 10:45~19:30 (日祝) 10:00~19:00
ツクモパソコン本店 金・土は20:00まで
03-3253-5599 (休)第3木曜日
ツクモ本店II Windowsタワー
03-3253-4199 (休)第3木曜日
ツクモソフト8号店 金・土は20:00まで
03-3251-0099 (休)第3木曜日
ツクモ買取センター
03-3258-9090 (休)第3木曜日
ツクモDOS/Vパソコン本館
03-3254-3999 金・土は20:00まで
(休)第3木曜日

ツクモニューセンター店
03-3251-0987 (休)第3木曜日

名古屋

(平日) 10:30~19:30 (土日祝) 10:00~19:30
ツクモ名古屋1号店
052-263-1655 (休)火曜日
ツクモ名古屋2号店
052-251-3399 (休)火曜日

札幌

(平日) 10:45~19:30 (日祝) 10:15~19:00
ツクモ札幌店
011-241-2299 (休)木曜日
DEPO ツクモ2番街店
011-242-3199 (休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日~1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切

TSUKUMO

九十九電機株式会社

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎ (03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

代金引換システム (商品到着時の代金支払でOK!)

全国無料配送 (お買い上げ3万以上、日曜配達可)

頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!

全商品保証付 (中古品も1年間の保証付だから安心です。)

高額下取りシステム (買い換えもより少ない予算で)

ビジネスソフト有料インストール (出張OK!)

電話一本で
あなたの
お手元に



BORLAND

パーソナルセンター



Microsoft Office

マイクロソフト

オフィスソリューション



Aldus PageMaker

マルチメディアメーカー

公認タイラー



JUBAYTECH

シャシステム

公認インストラクター



JUBAYTECH

管理工学公認

SE-インストラクター



EPSON

サービス

認定店

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE X



- Pentiumプロセッサ & PCIバス搭載
- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1101)

PC-9821Xa12/C8 (NEC-CPU: Pentium 120MHz/16MBRAM/
3.5" FDDx1/850MHD/4倍速CD-ROM/PCIx2) ¥438,000
MT-8617E (富士通 CRT/17" 24.8kHz/0.25) ¥108,000
標準価格合計 ¥596,000 ▶ 現金特価 ¥458,000

¥10,000 × 36回 / ボーナス ¥33,000 × 6回

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1102)

PC-9821Xa7/C4 (NEC-CPU: Pentium 75MHz/8MBRAM/
3.5" FDDx1/420MBHD/4倍速CD-ROM/PCIx2) ¥268,000
LS-2617FN II (ICM-CRT/17" 24.8kHz/0.26) ¥119,800
標準価格合計 ¥387,800 ▶ 現金特価 ¥268,000

¥10,000 × 24回 / ボーナス ¥17,000 × 4回

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE X



- CRTセットモデル
- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1103)

PC-9821Xe10/S15 (NEC-CPU: DX4+100MHz/8MBRAM/
3.5" FDDx1/420MBHD/4倍速CD-ROM/15" CRT) ¥248,000
BJC-400J (Canon 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
標準価格合計 ¥307,800 ▶ 現金特価 ¥228,000

¥9,000 × 24回 / ボーナス ¥11,000 × 4回

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1104)

PC-9821Xa7e/S17 (NEC-CPU: Pentium 75MHz/8MBRAM/
3.5" FDDx1/850MHD/4倍速CD-ROM/17" CRT) ¥338,000
MJ-800C (EPSON 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥79,800
標準価格合計 ¥417,800 ▶ 現金特価 ¥318,000

¥10,000 × 24回 / ボーナス ¥31,000 × 4回

NEC PERSONAL COMPUTER 98FELLOW



- 新型低価格パソコン98FELLOWセット
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1105)

PC-9801BX4/U2 (NEC-CPU/486DX2+66MHz/
2MBRAM/3.5" FDDx2) ¥98,000
ACM-215 (αDATA-CRT/15" 24.8kHz/0.28) ¥56,800
標準価格合計 ¥154,800 ▶ 現金特価 ¥95,800

¥6,000 × 12回 / ボーナス ¥17,000 × 2回

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1106)

PC-9801BX4/U2 (NEC-CPU/486DX2+66MHz/
2MBRAM/3.5" FDDx2) ¥98,000
DNG-515 (メルコ 515MB内蔵ハードディスク) ¥31,000
NE-SIM32+H8M (αデータ 8MB増設RAMボード) ¥42,000
ACM-215 (αDATA-CRT/15" 24.8kHz/0.28) ¥56,800
標準価格合計 ¥227,800 ▶ 現金特価 ¥154,800

¥10,000 × 12回 / ボーナス ¥25,000 × 2回

NEC PERSONAL COMPUTER 98 NOTE



- マルチメディア時代のカラーノート
- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1107)

PC-9821Na7/HCT (NEC-CPU: Pentium 75MHz/8MBRAM/
720MHD/CD-ROM/10.4" TFTカラー) ¥660,000
Ld34-16M (αデータ 16MB増設RAMボード) ¥88,000
標準価格合計 ¥748,000 ▶ 現金特価 ¥568,000

¥10,000 × 48回 / ボーナス ¥32,000 × 8回

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1108)

PC-9821Ne3/3 (NEC-CPU: 486DX2+50MHz/8MBRAM/
350MHD/10" TFTカラー) ¥378,000
Ld34-8M (αデータ 8MB増設RAMボード) ¥45,000
標準価格合計 ¥423,000 ▶ 現金特価 ¥316,000

¥10,000 × 24回 / ボーナス ¥32,000 × 4回

NEC PERSONAL COMPUTER CanBe



- 誰にでもすぐ使えるマルチメディアパソコン
- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1109)

PC-9821Cb2/T (NEC-CPU: 486DX2+66MHz/8MBRAM/
3.5" FDDx1+420MBHD/CD-ROM/14" CRT+1倍速FAXモデム/
TVチューナ/Windows3.1インストール済) ¥268,000
MJ-500C (EPSON 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥49,800
標準価格合計 ¥317,800 ▶ 現金特価 ¥218,000

¥10,200 × 24回 / ボーナス無し

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1110)

PC-9821Cx2/S17B (NEC-CPU: Pentium 75MHz/8MBRAM/
3.5" FDDx1+420MBHD/4倍速CD-ROM/17" CRT/
Windows3.1インストール済) ¥368,000
BJC-400J (Canon 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
標準価格合計 ¥427,800 ▶ 現金特価 ¥318,000

¥10,000 × 24回 / ボーナス ¥30,000 × 4回

EPSON PERSONAL COMPUTER UGMULTI



- オールインワンボディの楽マルチ
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1121)

466ME1M (486DX2+66MHz/8MBRAM/3.5" FDDx1/520MBHD/
4倍速CD-ROM/15" CRT+1倍速FAXモデム/Windows3.1インストール済)
標準価格 ¥278,000 ▶ 現金価格 ¥148,000

●10.4"大画面CD-ROM内蔵 太郎インストールモデル

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1122)

486NATX1JR (DX4+75MHz/8MBRAM/3.5" FDDx1/340MBHD/
CD-ROM/10.4" DSTNカラー/Windows3.1+太郎インストール済)
標準価格 ¥398,000 ▶ 現金価格 ¥318,000

●DOS/Vサブノート

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1123)

PCV-N450S (486DX2+50MHz/4MBRAM/340MBHD/
7.8" DSTNカラー) ¥298,000
VNR881H (EPSON 8MB増設RAMボード) ¥50,000
標準価格合計 ¥348,000 ▶ 現金特価 ¥128,000

IBM PERSONAL COMPUTER Aptiva シリーズ



- すぐに使えるマルチメディアパソコン
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1131)

AptivaVision2407-NF2 (IBM-CPU: 486DX2+66MHz/8MBRAM/
CD-ROM/540MBHD/3.5" FDDx1/内蔵FAXモデム/14" CRT+1倍速)
Aptiva517 (IBM-CPU: 486DX2+66MHz/8MBRAM/CD-ROM/
540MBHD/3.5" FDDx1/内蔵FAXモデム/15" CRT付)
現金特価 ¥178,000

¥8,000 × 18回 / ボーナス ¥20,000 × 3回

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1132)

Aptiva530/730 (IBM-CPU: DX4+100MHz/8MBRAM/
CD-ROM/540MBHD/3.5" FDDx1/内蔵FAXモデム/15" CRT付)
現金特価 ¥228,000

¥11,200 × 24回 / ボーナス無し

- ThinkPad530Cs

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1133)

2605-1FP (IBM-CPU: 486DX2+50MHz/12MBRAM/
540MBHD/DSTNカラー) 現金特価 ¥348,000

COMPAQ PERSONAL COMPUTER COMPAQ PRESARIO



- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1135)

PRESARIO CDS524 (COMPAQ-CPU: 486DX2+66MHz/
8MBRAM/3.5" FDDx1/420MBHD/CD-ROM/14" CRT/
内蔵FAXモデム) ¥218,000
MJ-500C (EPSON 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥49,800
JCP-01 (ライオン コレクション プリンターケーブル) ¥2,800
標準価格 ¥270,600 ▶ 現金価格 ¥168,000

¥8,200 × 24回 / ボーナス無し

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1136)

CONTURA 410C (パリュモデル) (COMPAQ-CPU: 486DX2+
50MHz/8MBRAM/350MBHD/9.5" DSTNカラー) ¥268,000
BJC-35V (Canon 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥54,800
JCP-01 (ライオン コレクション プリンターケーブル) ¥2,800
標準価格 ¥325,600 ▶ 現金特価 ¥218,000

¥10,000 × 18回 / ボーナス ¥24,000 × 3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER FMV BIBLO



- B5 ファイルカラーノート 太郎V6+1-2-3, 「OASYS +1-2-3」, 「Word+EXCEL」インストールモデル
- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1144)

FMV47NLS (S1/S2/S3) (富士通-CPU: DX4+75MHz/8MBRAM/340MBHD/
8.5" DSTNカラー) ¥328,000
BJC-35V (Canon 10" カラーインクジェットプリンタ) ¥54,800
標準価格合計 ¥382,800 ▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000 × 24回 / ボーナス ¥26,000 × 4回

- ▶ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1145)

FMV47NLT (S1/S2/S3) (富士通-CPU: DX4+75MHz/8MBRAM/340MBHD/
8.4" TFTカラー) ¥418,000
標準価格 ¥418,000 ▶ 現金価格 (大特価)

※ 価格はお電話にてご確認ください。

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選/コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC **PC-9801EX2**
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピーディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの
基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格 ¥348,000 → 現金価格 **¥28,000**
PC-TV353(14"TVカラーモニター)と
バスマウス98とセットの場合
定価合計 ¥457,400 → 割引価格 **¥49,800**

**おすすめ
中古セット**



NEC 98ウインドウズ入門セット
PC-9821Xe/U7W 新品限定品
(CPU:486SX/33MHz/5.6M/3.5 FDD×1+
210MBHDD/DOS5.0A/Win3.1+マウス)
標準価格 ¥238,000 → **¥69,800**
αDATA 新品
ACM-215(15"カラー/マルチスキャン/0.28)
標準価格 ¥ 56,800 → **¥38,000**
標準価格合計 ¥294,800 → セット特別価格 **¥107,000**

**おすすめ
限定セット**

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801RX21 (CPU:80286/12MHz/5"2HD×2) ……¥328,000 → ¥28,000
PC-9801RX4 (CPU:80286/12MHz/5"2HD×2+20MBHDD) ……¥566,000 → ¥29,000
PC-9801EX4 (CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD) ……¥488,000 → ¥32,000
PC-9801RA21 (CPU:80386/20MHz/5"2HD×2) ……¥498,000 → ¥38,000
PC-9801DA/U2 (CPU:80386/20MHz/1.6MB+3.5"2HD×2) ……¥448,000 → ¥42,000
PC-9801FA2 (CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2) ……¥458,000 → ¥48,000
PC-9821Xs/U7W (486DX2/56MHz/3.5"×1/210MBHDD/5.6MB/DOS5/Win3.1+マウス) 新品 ¥348,000 → ¥79,800
PC-9821Xs/C8W (486DX2/56MHz/3.5"×1/340HDD/5.6MB/DOS5/Win3.1/CD+マウス) 新品 ¥398,000 → ¥98,000
PC-9821As/U7 (CPU:486DX/33MHz/3.6MB/3.5"2HD×1+120MBHDD) ……¥498,000 → ¥74,000
PC-9821Ce/S2 (CPU:486SX/33MHz/5.6MB+3.5"2HD×2+120MBHDD+フロッピーCD-ROM+15"モニター) ……¥488,000 → ¥78,000
PC-9821Ce2/S2D (CPU:486SX/33MHz/5.6MB+3.5"2HD×2+170MBHDD+フロッピーCD-ROM+15"モニター) ……¥363,000 → ¥88,000
PC-386G-F1 (CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD×2+3.5"2HD×1/100MBHDD) ……¥985,000 → ¥48,000
PC-9801NS/E (CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1) ……¥278,000 → ¥68,000
PC-9821Ne2 (CPU:486SX/33MHz/1.6MB/3.5"2HD×1+TFカラー液晶) 新品 ¥458,000 → ¥158,000
EPSON/PCV-N450SJ+8MBRAM (486DX/50MHz/3.5"×1/340MBHDD/12MB/7.8"STNカラー/Win3.1/Works/Lotus Organizer/オーディオドライブ/音声合成ソフトおしゃべりきょうびつ) 新品 ……¥348,000 → ¥128,000
SHARP/CZ-653C/BK (X68000 RPO II) ……¥285,000 → ¥38,000

ディスプレイ

PC-KD881 (15"カラー/400L/アナログ/0.28) ……¥118,000 → ¥28,000
PC-KD882 (15"カラー/400L/アナログ/0.31) ……¥ 89,800 → ¥25,000
PC-KH1511 (15"カラー/400×750L/アナログ/0.28) ……¥168,000 → ¥30,000
PC-KH1512 (15"カラー/400×750L/アナログ/0.28) ……¥233,000 → ¥32,000
三菱/XC-1498C II (14"カラー/400L/アナログ/0.28) ……¥ 80,000 → ¥22,000

プリンタ

NM-9950 II (136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒) ……¥245,000 → ¥38,000
NM-4150 (136桁/カラー漢字24ドット/漢75字/秒/トラクタ/シートフィーダー) ¥245,000 → ¥48,000
PC-PR201G (136桁/24ドット/漢55字/秒) ……¥158,000 → ¥32,000
PC-PR201V2 (136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒) ……¥298,000 → ¥35,000
PC-PR201J (136桁/カラー24ドット/漢65字/秒) ……¥215,000 → ¥38,000
PC-PR201X (136桁/カラー24ドット/漢80字/秒) ……¥275,000 → ¥48,000
PC-PR201/65A (136桁/カラー24ドット/漢65字/秒) ……¥215,000 → ¥48,000
EPSON/VP-1100 (136桁/漢字24ドット/漢50字/秒) 新品 ……¥ 79,800 → ¥49,800
EPSON/LP-1500S (A4ページプリンター600dpi) ……¥148,000 → ¥65,000
Canon/BJ-220JC (11.4"バブルジェット) ……¥ 98,000 → ¥38,000
EPSON/MJ-500C (10"/カラーインクジェットプリンタ) 新品 ……¥ 49,800 → ¥39,800
Canon/BJC-600J (10"/カラーバブルジェットプリンタ) 新品 ……¥ 79,800 → ¥54,800
Canon/BJC-400J (10"/カラーバブルジェット) 新品 ……¥ 59,800 → ¥39,800
Canon/BJC-35v (10"/カラーバブルジェット) 新品 ……¥ 54,800 → ¥44,800
Canon/BJ-10V Lite (10"/バブルジェットプリンター) 新品 ……¥ 69,800 → ¥28,000

その他周辺機器

PC-9801N-16 (98NOTE用大容量バッテリーパック) 新品 ……¥ 14,000 → ¥11,000
PC-9801N-18 (98NOTE用高速充電器) 新品 ……¥ 25,000 → ¥20,000
メルコ/DNA-54U (540MB A-MATE用内蔵ハードディスク) ……¥ 72,000 → ¥32,000
マイクロコンピュータ/SUHF505 (アンプ付きステレオスピーカー2個セット) 新品 ……¥ 6,800 → ¥3,800
EPSON/LP1500ETC2 (LP-1500/1500S用トナーカートリッジ) 未開封 ……¥19,500 → ¥10,000
レックス/RPC-D4M (収納マウスケーブル付4ピンコンタクト) 未使用 ……¥ 25,000 → ¥13,800
OMRON/ME2496P II-W (モデム2400/FAX9600bps Windows用) ……¥ 16,800 → ¥11,500

ついに登場! FUJITSU 新型 FM V / FM TOWNS II 大特価にてご提供中!

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

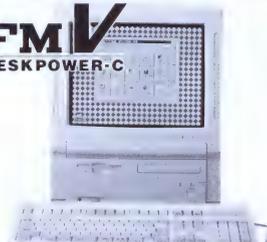
- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- 17" CRT、Pentium75MHz搭載ハイエンドモデル
- ▶ ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1141)
- FMV57D4 (S1/S2/S3) (富士通・Pentium75MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM)
- 一部Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ、「Organizer」、「駅弁あんど」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
- 標準価格 ¥318,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**
- FMV57D4 (S4/S5/S6) (Pentium75MHz/15" CRT)
- 標準価格 ¥278,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**



FM V
DESK POWER-H

FM V
DESK POWER-S

- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- ハイコストパフォーマンスなスタンダードモデル
- ▶ ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1142)
- FMV41D4 (S1/S2/S3) (富士通・CPU:DX4+100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15" CRT)
- 一部Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ、「Organizer」、「駅弁あんど」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
- 標準価格 ¥238,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**
- ※ 価格はお電話にてご確認ください。



FM V
DESK POWER-C

- Pentium搭載マルチメディアパソコン
- ▶ ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1151)
- FMTOWNS II HC53 (富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM/530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) …… **¥428,000**
- DM-1701FG (富士通・ネオ17" CRT/0.27) …… **¥108,000**
- 標準価格合計 ¥581,000 ▶ 現金特価 **¥428,000**
- ¥10,000×36回 / ボーナス ¥18,000×6回
- FMTOWNS II HC53M (富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
- 標準価格 ¥488,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**



FMTOWNS II
Fresh・FS

- 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
- ▶ ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1152)
- FMTOWNS II Fresh・FS (富士通・CPU:DX4+100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15" CRT/ワイヤレスコマンド付)
- 標準価格 ¥298,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**
- ワープロソフト「一部Ver.6」、「OASYS/Win」の2種類のインストールモデルが選べます。その他役立つソフトウェアがインストール済み!
- FMTOWNS II Fresh・FT (富士通・CPU:DX4+100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15" CRT/ワイヤレスコマンド付/TVチューナー付)
- 標準価格 ¥328,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**

- Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
- 一体型のコンパクトなエントリーモデル
- ▶ ORIGINAL SET (ご注文番号/A-1143)
- FMV41C2 (S1/S2/S3) (富士通・CPU:DX4+100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14" CRT/FAXモデム)
- 一部Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ、「Organizer」、「駅弁あんど」、「GAMEPACK1/2」、「信長の野望 天翔記」、「ゲームソフト」、「えむとく」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
- 標準価格 ¥228,000 ▶ 現金価格 **(大特価)**
- ※ 価格はお電話にてご確認ください。



お客様一人一人をしっかりとサポート

コンピュータバンク

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

▼ 本社ご注文・相談デスク

☎ (03) 3797-1221

営業時間 / 平日AM9:30~PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00~PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

ウェーブ・アイ Windows'95 無料アップグレードキャンペーン実施中!!

※一部対象外の商品もございます。詳しくは、ウェーブ・アイにお尋ね下さい。

新製品が

どこよりも安く、どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

年中無休

プラン1101 PC-9821Cb2/T PC-9821Cb2/T (DX2/66.6MHz TVチューナ、キャプチャー、FAXモデム) 268,000円 MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計322,600円 → 特価189,800円 9,000円×18回 ボーナス18,000円×3回 5,800円×24回 ボーナス20,000円×4回 6,300円×36回 ボーナスなし	プラン1102 PC-9821Cx2/S15T PC-9821Cx2/S15T (Pentium75.8MHz TVチューナ、キャプチャー、FAXモデム) 398,000円 PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計467,600円 → 特価319,800円 6,900円×36回 ボーナス22,000円×6回 4,000円×48回 ボーナス26,000円×8回 6,900円×60回 ボーナスなし	プラン1103 PC-9821Xe10/S15 PC-9821Xe10/S15 (DX4/100.4MHz 4倍速CD、15インチCRT) 248,000円 FLB-3X(内蔵3.5インチ増設ドライブ) 14,000円 PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円 定価合計287,000円 → 特価204,800円 6,900円×24回 ボーナス18,000円×4回 3,000円×36回 ボーナス23,000円×6回 5,100円×48回 ボーナスなし	プラン1104 PC-9821Xa7e/S15 PC-9821Xa7e/S15 (Pentium75.8MHz HDD、4倍速CD、15インチCRT) 298,000円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 8MB増設メモリー(4MBSIMM×2枚) 45,000円 定価合計428,200円 → 特価298,000円 9,800円×24回 ボーナス27,000円×4回 5,900円×36回 ボーナス24,000円×6回 7,800円×48回 ボーナスなし	プラン1105 PC-9821Xa7e/S17 PC-9821Xa7e/S17 (Pentium75.8MHz HDD、4倍速CD、17インチCRT) 338,000円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 16MB増設メモリー(8MBSIMM×2枚) 89,600円 一次部Ver6.3(3.5インチソフト) 58,000円 LFM-288B5(2880bpsFAXモデム) 29,800円 定価合計600,000円 → ウェーブ・アイ特価 9,800円×36回 ボーナス24,000円×6回 6,800円×48回 ボーナス24,000円×8回 9,000円×60回 ボーナスなし
プラン1106 PC-9821Xa9/C8 PC-9821Xa9/C8 (Pentium90.8MHz HDD、4倍速CD) 398,000円 15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円 BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円 プリントケーブル 4,800円 16MB増設メモリー(8MBSIMM×2枚) 89,800円 定価合計612,000円 → 特価409,800円 9,900円×36回 ボーナス22,000円×6回 6,000円×48回 ボーナス28,000円×8回 8,900円×60回 ボーナスなし	プラン1107 PC-9821Xa12/C8 PC-9821Xa12/C8 (Pentium120.8MHz HDD、4倍速CD、メモリー16MB) 488,000円 17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計667,400円 → ウェーブ・アイ特価 9,900円×36回 ボーナス32,000円×6回 7,000円×48回 ボーナス30,000円×8回 10,000円×60回 ボーナスなし	プラン1108 PC-9821Xt13/C12 PC-9821Xt13/C12 (Pentium130.1MHz 2GHDD、4倍速CD、メモリー16MB) 690,000円 CPD-15T7(Sony) (ハードディスクドライブ) 128,000円 PC-9801-99(デジタル音源(MPEG再生ボード)) 58,000円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 一次部Ver6.33(3.5インチソフト) 58,000円 LFM-288B5(2880bpsFAXモデム) 29,800円 定価合計1,048,400円 → ウェーブ・アイ特価 10,000円×48回 ボーナス55,000円×6回 7,900円×48回 ボーナス48,000円×6回 13,900円×72回 ボーナスなし	プラン1109 PC-9821Lt2/7A PC-9821Lt2/7A (486CX2/50.7MHz 2D、17インチ、一次部/Lotus123) 428,000円 BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円 プリントケーブル 4,800円 C4144(カードタイプ14400bpsFAXモデム) 35,800円 定価合計523,400円 → ウェーブ・アイ特価 8,900円×36回 ボーナス20,000円×6回 5,900円×48回 ボーナス22,000円×8回 8,000円×60回 ボーナスなし	プラン1110 9821Na7/H3 PC-9821Na7/H3 (Pentium75.8MHz HDD) 570,000円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 C4144(カードタイプ14400bpsFAXモデム) 35,800円 定価合計660,000円 → ウェーブ・アイ特価 9,900円×36回 ボーナス32,000円×6回 6,900円×48回 ボーナス30,000円×8回 9,900円×60回 ボーナスなし

プラン1111 PRESARIO CDS524 10台限定 PRESARIO CDS524(一体型20インチ4倍速CD、手回し連続録音FAXモデム内蔵) 218,000円 PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計292,600円 → 特価179,800円 6,000円×24回 ボーナス16,000円×4回 3,000円×36回 ボーナス20,000円×6回 4,700円×48回 ボーナスなし	プラン1112 Woody PD CF-32GP (Am486DX4/100.4MHz TVチューナ、FAXモデム) 318,000円 PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計387,600円 → 特価275,000円 9,800円×24回 ボーナス20,000円×4回 4,900円×36回 ボーナス25,000円×6回 7,100円×48回 ボーナスなし	プラン1113 Aptiva VisionNW2 20台限定 Aptiva VisionNW2 (一体型、DX2/66.6MHz、倍速CD+540HD) 318,000円 MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計387,600円 → 特価139,800円 9,000円×12回 ボーナス23,000円×2回 4,900円×18回 ボーナス24,000円×3回 6,700円×24回 ボーナスなし	プラン1120 486NATX1JR(一次部モデル) PC-486NATX1JR (DX4/100MHz 4倍速CD) 399,800円 BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計459,400円 → 特価298,000円 9,900円×24回 ボーナス26,000円×4回 5,900円×36回 ボーナス24,000円×6回 7,700円×48回 ボーナスなし	プラン1121 Performa5220 Performa5220 (PowerPC603/75MHz FAXモデムTV) 570,000円 定価合計570,000円 → ウェーブ・アイ特価 9,900円×36回 ボーナス32,000円×6回 5,500円×36回 ボーナス28,000円×6回 8,000円×48回 ボーナスなし
--	--	--	--	--

プラン1114 Aptiva530 Aptiva530 (DX4/100MHz 4倍速CD、FAXモデム) 268,000円 BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計332,600円 → 特価219,800円 7,200円×24回 ボーナス20,000円×4回 4,000円×36回 ボーナス20,000円×6回 5,700円×48回 ボーナスなし	プラン1115 Aptiva730(リジナル) Aptiva730(本体のみ) (DX4/100MHz 4倍速CD、FAXモデム) 358,000円 17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円 PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計462,600円 → 特価259,800円 8,800円×24回 ボーナス22,000円×4回 5,000円×36回 ボーナス22,000円×6回 6,800円×48回 ボーナスなし	プラン1116 Aptiva VisionRTD Aptiva VisionRTD (DX4/100MHz FAXモデム、TV、MPEG) 318,000円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計392,600円 → 特価285,000円 9,000円×24回 ボーナス28,000円×4回 4,900円×36回 ボーナス24,000円×6回 7,400円×48回 ボーナスなし	98用ゲームソフト Figure-裏わたれ放逐後 特価5,700円 SEEK-地下室の脱獄後 特価5,500円 TFX 特価7,200円 ウォーキングポスト2Plus 特価9,300円 シュヴァルツシルトEX 特価7,200円 シルバード・エリア-立入禁止区域〜ダークセラティム 特価9,300円 トキオ2 特価7,200円 パワードール2ダッシュ 特価6,600円 ファーランドストーリー 特価7,200円 プラママーカ2 特価6,400円 ブル・シンゴ・ブルース マンションラブ 特価5,700円 ローマは一日にして成らず 特価5,700円 ロマンズは剣の輝き 特価6,400円 運作 特価6,400円 花平バズーカ 特価6,400円 吉木ナツメがやってきたヤザルヤザル! 特価6,400円 笑神の館 特価5,700円 上海 万里の長城 特価6,400円 信長の野望 天胡記 特価9,300円 WITH パワーアップキット 特価12,500円 トキオ2 特価5,700円 闘神都市2 特価6,200円 同級生2 特価7,200円 八人敵物語 特価7,900円 麻雀狂時代 3枚放逐後編 特価7,200円 麻雀狂時代 3枚放逐前編 特価6,400円 夢幻泡影 特価5,500円 無人島物語2 特価9,300円
プラン1117 VT575R VT575R (Pentium75.8MHz HDD、4倍速CD、モニター) 298,000円 17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円 MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計482,400円 → ウェーブ・アイ特価 7,800円×36回 ボーナス20,000円×6回 4,900円×48回 ボーナス23,000円×8回 7,300円×60回 ボーナスなし	プラン1118 GT4753SA GT4753SA (DSTN液晶、一次部、EXCELインクジェット) 358,000円 BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計417,600円 → ウェーブ・アイ特価 9,800円×24回 ボーナス22,000円×4回 5,900円×36回 ボーナス27,000円×6回 8,200円×48回 ボーナスなし	プラン1119 SS4755TA SS4755TA (TFT液晶、一次部、EXCELインクジェット) 428,000円 BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円 プリントケーブル 4,800円 定価合計487,600円 → 特価299,800円 10,000円×24回 ボーナス26,000円×4回 5,900円×36回 ボーナス24,000円×6回 7,800円×48回 ボーナスなし	ワンマンズシアター 一次部Ver6.3(キャンペーンCD) 36,800円 一次部Ver6.3(キャンペーンFD) 43,800円 一次部Ver6.3(乗換CD) 22,800円 一次部Ver6.3(乗換FD) 27,000円 EGWORD(ゲームソフト付) 22,800円 AdobePageMaker 102,000円 MS-OFFICE PROFESSIONAL 55,800円 LotusSuperOffice(キャンペーン) 27,000円 Champion2 Works 5,800円 MS-WORKS 19,800円 てびきお料理ママ 7,700円 てびき家計簿ママ 7,900円 PCA会計システムA(キャンペーン) 44,000円 TOPおかせ会計(法人) 49,000円 TOP勘定奉行 128,000円 弥生会計(個人・法人) 52,800円 TurboC++ 20,800円 VisualC++スタンダード 28,800円 VisualBASICスタンダード 28,800円 ACCESS(キャンペーン) 22,800円 図解WinCAD4 42,800円 花子Ver3(キャンペーン) 30,800円 SUPER KID 23,800円 DESIGNER 33,000円 AcbePhotoShop3.0J 107,000円

PC-9821Xe/U7W 特価 64,800円	FMV-46CES3 特価 119,800円	PC-9821Lt/350A 特価 148,000円
FMV-45NL5S1 特価 189,800円	FMV-499D3S1 特価 179,800円	PS/V VisionNTB 特価 99,800円
FMV-45NS1S1 特価 189,800円	PC-9821Cb/2D 特価 99,800円	PC-9821Bx3/U2 特価 49,800円

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ。

株式会社ウェーブ・アイ



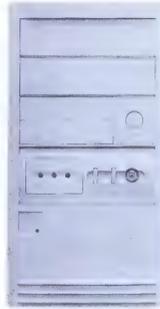
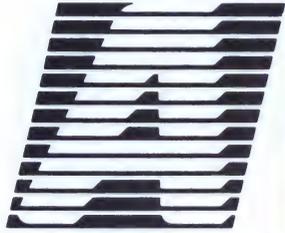
Pentium搭載

DOS/V パン

あなたも自分の手で、オリジナルDOS/Vパソコンを作ってみませんか

全面サポート/DOS/Vが初め

キット



モデル	BP54kit/75
CPU	Pentium-75MHz
M/B	Triton バーストキャッシュ256K PCI X 4, ISA X 3 EIDE,FDC,16550,EPP
メインメモリー	8MB メモリー(4M×2)
FDD	3.5インチ 2モード (1.44MB/720KB)
HDD	540MB(E-IDE)
VIDEO	Trio-64 2MB
キーボード	日本語106キー
マウス	2ボタンシリアルマウス
ケース	ミニタワー
CD-ROM	ミツミ
CPUクーラー	ヘルチエー素子
ソフトウェア	DOS/Window

■Pentium-75MHz+ボード
キット価格**¥190,000**

キット



モデル	BP54kit/100
CPU	Pentium-100MHz
M/B	Triton バーストキャッシュ256K PCI X 4, ISA X 3 EIDE,FDC,16550,EPP
メインメモリー	16MB メモリー(8M×2)
FDD	3.5インチ 3モード (1.44MB/720KB)
HDD	1GB(E-IDE)
VIDEO	Trio-64 2MB
キーボード	日本語106キー
マウス	2ボタンシリアルマウス
ケース	ミドルタワー
CD-ROM	ミツミ
CPUクーラー	ヘルチエー素子
ソフトウェア	DOS/Windows

■Pentium-100MHz+ボード
キット価格**¥245,000**

キット



モデル	BP54kit/133
CPU	Pentium-133MHz
M/B	Triton バーストキャッシュ256K PCI X 4, ISA X 3 EIDE,FDC,16550,EPP
メインメモリー	16MB メモリー(8M×2)
FDD	3.5インチ 3モード (1.44MB/720KB)
HDD	1GB(E-IDE)
VIDEO	PW868 2MB
キーボード	日本語106キー
マウス	2ボタンシリアルマウス
ケース	ミドルタワー
CD-ROM	ミツミ
CPUクーラー	ヘルチエー素子
ソフトウェア	DOS/Windows

■Pentium-133MHz+ボード
キット価格**¥298,000**



- 組立キットのマザーボードには全て Triton Chipset と Pipe lined Burst SRAMを採用。あらゆる Pentium CPUに対応した、最新、最強のスペックです。
- 組立キットをベースに、更にオプションパーツの追加も自由

当講座に関するお問合せ、お申込みは

エル・プラザ

L.PLAZA

企画・主催

株式会社 **若松通商**
コムサテライト(株)

同時開催

DOS/V製品パーツ激安即売会

コン組立講習会 報

か? (株)若松通商とDOS/V SHOPコムサテライトのスタッフが
 ての方も安心してご参加下さい。

参加者募集中!!

午後1:00~5:00

7年11月3(金)4(土)5(日)

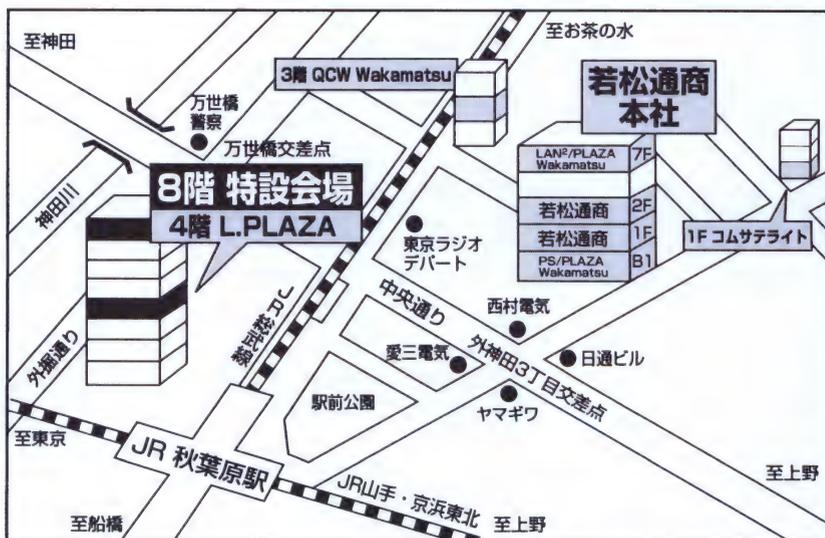


短時間でDOS/Vパソコンの
 組み立てから
 立ち上げまで可能?!

日程	
11月3日(金)	午後1:00~5:00
11月4日(土)	午後1:00~5:00
11月5日(日)	午後1:00~5:00

会場: 秋葉原駅前ラジオ会館8F 特設会場

- 自在。あなただけのオリジナルマシンが作れます。
- 全てのキットにはネジ、ステー等のパーツが付属します。また、組立に必要な工具類は会場にて自由にご利用できます。



〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
 秋葉原駅前 ラジオ会館4階
TEL 03-3251-5054
FAX 03-3251-5467
 営業時間/AM10:00~PM7:30(木曜日定休)

----- 切り取り線 -----

お申込用紙

ご面倒でもご記入の上、
 封書にご同封の上上記宛
 お送りください。

氏名	年令 職業	ご希望日時 3日(金)・4日(土)・5日(日)
住所		ご希望キット (A・B・C)
TEL.		お支払い方法 (現金・ローン・クレジットカード)

中 売 発 評 好

楽しく学習できる

まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説!

監修:江田 稔
(文部省初等中等教育局)
漫画:原子 力

第一章 静電気

静電気(まさつ電気)／正の電気と負の電気はく(箔)検電器／静電気と電流／雷とは?

第二章 乾電池と豆電球

電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章 電流と電圧

閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗(電気抵抗)／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計(直流用)／電流計(直流用)のしくみ／直流と交流

第四章 回路計算

電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中での未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの(第一)法則

第五章 電気エネルギー

電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計(交流用)／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章 磁石と電磁石

磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章 電磁誘導

電磁誘導／レンツの法則(誘導電流の向き)／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章 電流と電子

火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

定価1,200円(税込)●A5判／200頁
送料310円

特集

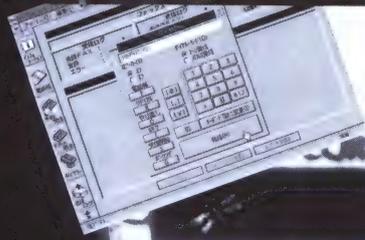
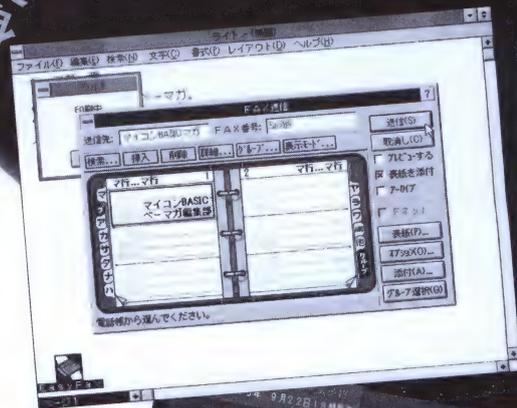
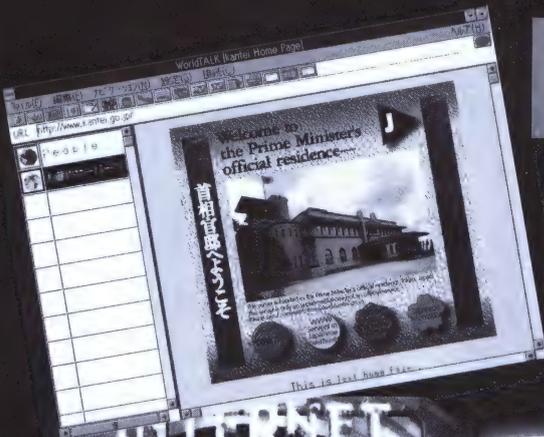
FAX

モデム

120%

活用術

君のパソコンが
情報端末に大変身!



パソコンは、ゲームだけでも十分楽しめますが、情報端末やコミュニケーションの道具として使えば、さらに魅力的なものになります。

そのためになくてはならないのが、FAXモデムです。モデムは、パソコンと電話回線をつなぎ、データを変換するための周辺機器。FAXモデムは、モデムにFAX機能を搭載したものを指します。現在発売されているモデムのほ

とんどがFAX機能を搭載したFAXモデムです。

パソコン通信でたくさんの人たちとの交流を楽しんだり、FAXサービスを利用して最新情報をキャッチしたりと、1台のFAXモデムがあたえてくれる世界は無限に広がっています。

今回は、パソコン通信やFAX通信などFAXモデムを徹底的に使いこなすための情報を大特集します!

パソコン通信をはじめるための

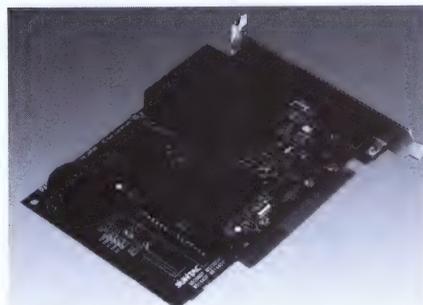
モデムの基礎知識

モデムのタイプはさまざま

パソコン通信をはじめるためには、パソコン本体の他に、モデムと通信ソフトが必要です。モデムは、パソコンと電話回線の橋渡しをする役割を持っています。パソコンはデジタル・データ、電話回線はアナログのデータしか扱うことができません。デジタルのデータをアナログに変換する、またその逆の作業を行なうのがモデムというわけです。



〈写真1〉マイクロコアから発売されているモデム『MC288XL』(価格37,800円)。これが典型的な外付けモデムの形だ



〈写真3〉サン電子の内蔵モデム『MS288DF』(価格24,800円)。拡張スロットに余裕があるなら、低価格な内蔵型もオススメ

モデムにはつぎのようなタイプがあります。

- 外付けタイプ(写真1,2)
- 内蔵タイプ(写真3)
- カードタイプ(写真4)

外付けは、現在もっともポピュラーなタイプのモデムです。RS-232C端子やシリアル端子に接続して使用します。

外付けにも、デスクトップ・パソコンで使用する据え置き型と、持ち運びも可能なポケット型があります。据え置き型は、電源を内蔵しているので、コンセントまわりをスッキ



〈写真2〉デスクトップとノート・パソコンで共用できるポケット型のモデム。写真はアイワの『PV-PF288』(価格37,800円)



〈写真4〉移動しながらパソコン通信ができるカードタイプのモデム。写真はヒューコムの『Simple 288』(価格49,800円)

りさせることができます。ポケット型は、コンパクトで乾電池でも使用できます。1台のモデムをデスクトップ・パソコンとノート・パソコンで使用したい場合には最適といえるでしょう。

外付けタイプの特徴は、ケーブルを換えるだけで他の機種のパソコンでも使用できる点です。「今は98を使っているけど、DOS/Vパソコンに買い換えようと思っている」という人でも安心して購入できます。そのような点が人気の秘密でもあるようです。

単体で発売されている内蔵タイプのモデムは、DOS/V用がほとんど。98キャンピーなどのオールインワン・パソコンや一部のノート・パソコンでも、内蔵モデムが採用されています。内蔵モデムは、ケーブルを使った接続が必要ありません。拡張スロットに取り付けられれば接続は完了。パソコン本体に収まってしまうのでモデムを置くスペースがないときにはとても便利です。また、外付けにくらべ価格が安いのも内蔵タイプの魅力といえるでしょう。

ノート・パソコンでパソコン通信をしたいという人には、カードタイプがオススメ。カード・スロットに差し込んで使います。携帯電話や今話題のPHSに対応した製品も登場し、どこからでもパソコン通信ができるようになりました。携帯性を重視したいノート・パソコン・ユーザーは、カードタイプを第1候補にしましょう。

モデムの性能を表すのが“通信速度”です。通信速度は『bps(ビット/秒)』という単位で表し、1秒間にどのくらいの情報をやりとりできるかを示しています。この通信



〈写真5〉デジタル通信回線に接続するためのターミナル・アダプタ。写真はオムロンの『FW6410』(価格84,800円)

FAXモデム120%活用術 モデムの基礎知識

《第1表》主な28,800bpsモデム一覧

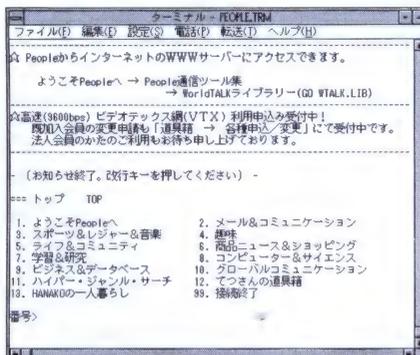
タイプ	製品名	価格	対応機種	問い合わせ先	備考
外付けタイプ	PV-BF288 WW/WA	37,800円	98, DOS/V, Macintosh	アイワ ☎03-3371-7981	
	PV-AF288 WW/WA	42,800円	98, DOS/V, Macintosh		
	PV-PF288 HW/HA	37,800円	98, DOS/V, Macintosh		
	DFM-288	29,800円	98, DOS/V	アイ・オー・データ機器 ☎0762-60-1024	
	MX-288B	34,800円	98, DOS/V, Macintosh	アイ・シー・エム ☎06-350-5701	縦置き型
	SP288-P	39,800円	98, DOS/V	インテグラン ☎03-5482-6009	
	SP288-A	42,800円	Macintosh		
	ME2814B	39,800円	98, DOS/V, Macintosh	オムロン ☎045-411-7223	
	MS288AF	44,800円	DOS/V	サン電子 ☎0120-863-810	
	SMD-V340	39,800円	98, DOS/V, Macintosh	ソニー ☎03-5448-3311	
	PK-2880	34,800円	DOS/V, Macintosh	トヨムラ ☎03-3257-2697	ポケット型
	TO-707BW/MC	41,800円	98, DOS/V, Macintosh	パナソニック ☎03-5295-8721	
	V.34ES II-W/M	28,800円	98, DOS/V, Macintosh	ヒューコム ☎03-5306-7333	
	MC288XL	37,800円	98, DOS/V, Macintosh	マイクロ総合研究所 ☎03-3274-2731	
内蔵タイプ	MS288DF	24,800円	DOS/V	サン電子 ☎0120-863-810	
カードタイプ	Simple 288	49,800円	98, DOS/V	ヒューコム ☎03-5306-7333	
	DF2814B/M	54,800円	98, DOS/V	TDK ☎0120-650-660	
	MOBILE PLUS V.34/V.Fast	39,800円	DOS/V	イノテック ☎045-474-9027	

速度の値が大きいほど快適なパソコン通信ができるというわけです。

現在パソコン・ショップにならんでいる製品のほとんどが、14,400bpsか28,800bpsのモデムです。どのショップでも、「今28,800bpsモデムが人気急上昇中」とのコメントでした。

とにかくパソコン通信を体験してみたいという人は安価な14,400bpsのモデムを選ぶのもいいでしょう。しかし、大手の商用ネットはぞくぞくと28,800bpsに対応しはじめています。また、インターネットに接続したいという人も多いことでしょう。これからモデムを購入するのであれば、ぜひ28,800bpsのモデムをオススメします(第1表)。

最近では、ISDNに接続するための“ターミナル・アダプタ”がよく売れているそうで



《写真6》Windows3.1に標準で付属している通信ソフト「ターミナル」。簡単な通信くらいならこれでOK

モデム内蔵パソコンは パソコン通信初心者最適!

最近パソコン・ショップをのぞいてみると、一体型やオールインワン・パソコンがとて多いことに驚かされます。もちろんその中にはモデム内蔵の製品も数多くあり、パソコン通信をはじめてという初心者に好評なようです。

モデム内蔵パソコンの魅力は、めんどろな接続作業が必要ないということです。もちろん、内蔵モデムにあわせて設定された通信ソフトもインストールされているので、買ったその日からパソコン通信をはじめることができます。

はじめてパソコンを購入する人や、買い換えの予定がある人はぜひ候補の一つに加えてみてはどうでしょうか。

す(写真5)。ISDNは、通常の電話回線よりもさらに高速な通信が可能で、インターネットなど膨大なデータをやりとりをするには最適なデジタル通信回線です。近い将来、ターミナル・アダプタが一般的になるかもしれませんね。

自分にあつた通信ソフト選び

モデムに添付されているもの、市販のもの、パソコン通信で手に入れられるものなど、通信ソフトには実にさまざまな種類があります。とりあえずモデムに添付されている通信ソフトではじめてみるのもいいでしょう。

市販されている通信ソフトの代表的なものは、『まいとーく』と『CCT』です。どちらもあらゆる機種のパソコンに対応しており、質の高い通信ソフトといえます。市販の通信ソフトには、マニュアルや参考書が多く発売

されており、バージョン・アップなどのサポートが受けられるという利点があります。パソコン初心者は市販の通信ソフトを購入したほうがいいでしょう。

また、Windowsには“アクセサリ”グループに『ターミナル』という通信ソフトが付属しています(写真6)。多機能というわけではありませんが、ターミナルでアクセスして、通信ソフトを手に入れるというのも一案です。

パソコン通信で入手できる通信ソフトは、フロッピーディスクやCD-ROM付きの雑誌や書籍にもよく収録されているので、利用してみたいかたがどうでしょうか。

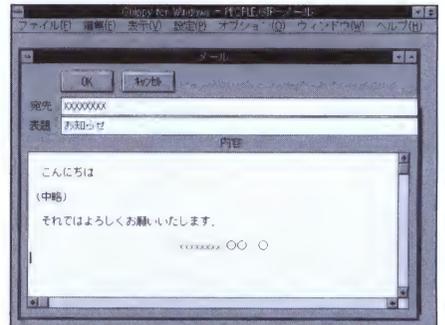
●取材協力

ラオックス・ザ・コンピュータ館
ツクモ・パソコン本店
T-ZONEミナミ

FAXモデム120%活用法 パソコン通信の秘密にせまる

一度はじめたらやめられない(^_^);

パソコン通信の 秘密にせまる



《写真1》相手を指定することにより、メールを送ることが出来る。一般の手紙より早く届くといった利点がある

パソコン通信って何?

パソコン通信とはいったいどんなことをするものなのでしょうか。パソコン通信をはじめのために必要な機材のことはおわかりいただけだと思います。今度は実際にパソコン通信の世界にもぐりこんでみましょう。

パソコン通信というのは第1図のようにパソコン・ネット局(以降ネットと略)にあるホストと呼ばれるコンピュータと、みなさんのパソコンとがデータのやりとりを行なうことを示します。このデータの中には“文字情報”, “グラフィックス”などがあり、みなさんが知りたい情報, 気に入った絵, 写真などをホストから得ることができます。

第1図に示すようにホストとパソコンのあいだにアクセス・ポイントと呼ばれる中継局

を経由する場合があります。

またネットと一概にいても個人レベルで運営している“草の根ネット”や“商用ネット”と呼ばれる企業レベルのものまで数多くあります。ネットは全国各地にあり、その趣向やジャンルも実にさまざま。電波新聞社から発刊されている『BBS電話帳』(価格2,800円)には、これらを一一つ紹介しているので、ネット選びの参考にしてください。今回は企業が運営する商用ネットを中心に紹介します。

とっても便利! パソコン通信のサービス

ここでは、パソコン通信で利用できるさまざまなサービスを紹介しましょう。

●メール・サービス

メール・サービスとは“電子メール”や“E-MAIL(イー・メール)”などと呼ばれており、パソコン通信を使って手紙のやりとりを行なうものです。もちろん手紙といっても、紙に書いたものではありません。パソコンでエディタなどを使って書いた文章(テキスト)を相手に送るのです。

ネットに加入すると、IDと呼ばれる認識番号がもらえます。あたえられたIDはあなただけのものであり、パソコン通信ではあなた自身を表すものとなります。手紙の場合、相手の住所と名前を書きますが、パソコン通信の中ではこのIDを使ってやりとりを行ないます(写真1)。

手紙なら相手に届くまでに2~3日かかりますが、このメール・サービスを使えば送ったその瞬間に相手に届きます。

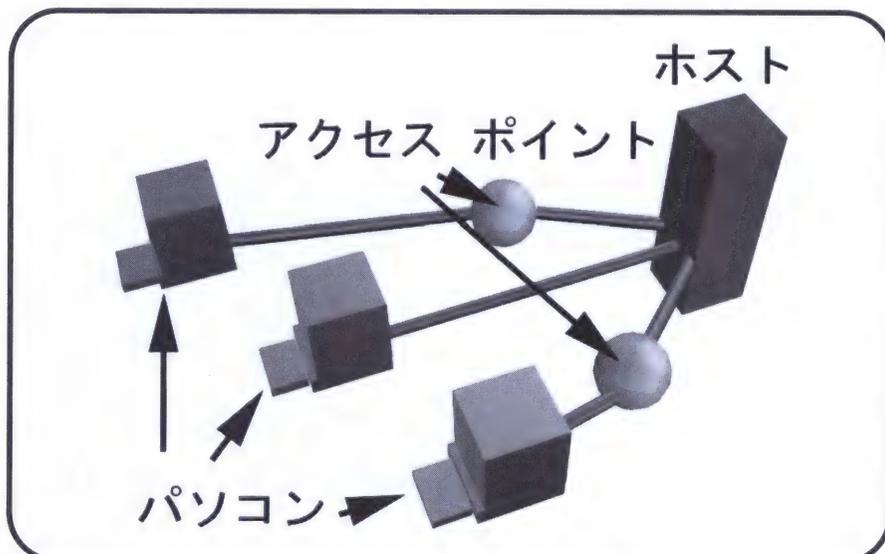
このメール・サービスは相手がIDを持っていないければメールを送ることができません。ただし、相手がFAXを持っていれば、メールの内容をFAXに送信することができます。

●フォーラム、パーティー

各ネットによって呼びかたはちがいますが、ある趣旨を持った情報交換の場を“フォーラム”や“パーティー”などと呼びます(写真2)。

このフォーラムこそが各ネットの特色を表しているといえます。パソコン関連だけでなく、ビジネス、スポーツ、生活などのフォーラムがたくさんあるので、あなたの気に入ったフォーラムが見つかるまでいろいろと探してみるのがおもしろいでしょう。

フォーラムの中には“電子会議室”(これ

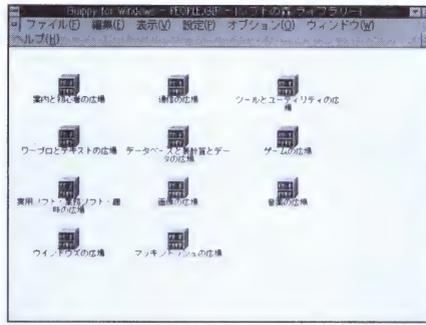


《第1図》パソコンからホストまでの接続図

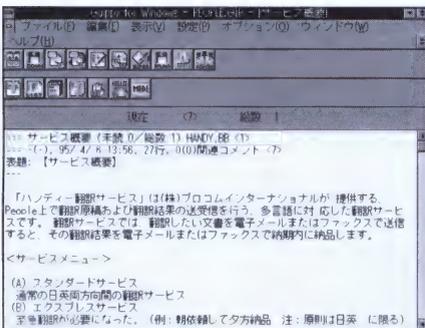
FAXモデム120%活用法 パソコン通信の秘密にせまる



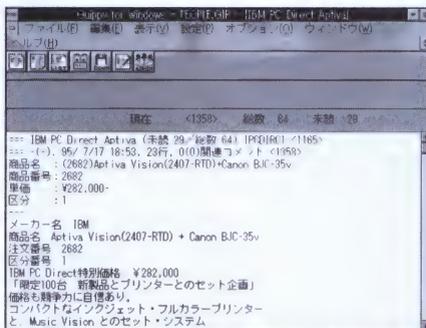
《写真2》フォーラムの一例。ここではPeopleにアクセスしてみた



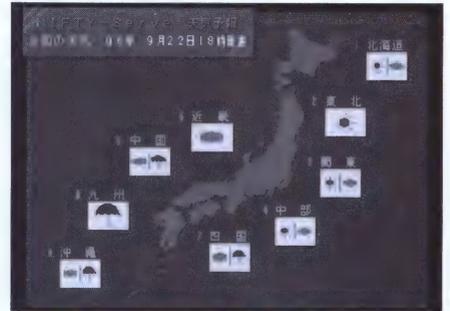
《写真3》フリーウェア、シェアウェアがいっぱい詰まったライブラリ。便利なツールなどが多く収録されているので探してみよう



《写真5》翻訳サービスの一例。ここで日本語に訳してもらいたい文章を送ると、後日翻訳されたものが送られてくる



《写真6》ここで注文用紙に必要事項を書いて送ると、後日商品が送られてくる。パソコンで買ってしまおう



《写真4》データベースの一例。NIFTY-Serveの天気予報を見てみた。リアルタイムなので情報が速い



《写真7》WWWブラウザを使ってインターネットに接続してみた。これは首相官邸に接続しているところ

もネットによって呼びかたが異なります)があります。ここは会員がそのテーマに沿った意見を交換する場所です。

たとえば映画のフォーラムであれば、「邦画」や「洋画」,「ホラー」などさらに細かくわかれており、そのジャンルの作品の評価などの会話がなされています。

●フリーウェア、シェアウェア

パソコン通信をする中で、この収集が目的だと言う人も多いのではないでしょうか? 「フリーウェア」というのは、個人またはグループで作ったソフトウェアを多くの人に使用してもらおうとネットに公開されたものです。これは、ライブラリという電子書庫に登録されています(写真3)。会員はこれを自由に取りますことができます。

「フリーウェア」という名のとおり、これは無料なのです!中には市販品顔負けのものもありますので利用しない手はないでしょう。

「フリーウェア」に対して「シェアウェア」と呼ばれるものがあります。これは「シェア」という名前のとおり有料になります。ただ市販品にくらべ、かなり安く設定されています。

●データベース

「1か月前の新聞のあの記事が読みたい」、

「宝くじの当選番号が知りたい」、「明日の天気は?」などちょっとした情報をふと知りたくなった場合には、パソコン通信のデータベースを利用すればOK!(写真4)

ネットによって差はありますが、新聞なら朝日新聞、毎日新聞、日経新聞からワシントンポスト、ロサンゼルスタイムスまでそろっています。これだけあれば「あの記事がない」なんてことはないでしょう。検索機能もありますので、何時間も探しまわって結局見つからなかったということもありません。

またデータベース系のサービスの特殊なものとして「翻訳サービス」と呼ばれるものがあります。これは名前のとおりこちらから外国語の文章を送ると翻訳してくれる便利なサービスです(写真5)。英語はもちろんドイツ語、中国語、スペイン語なども翻訳してくれます。

データベースは、とても便利なサービスですが、利用料金もそれなりにかかってしまうので注意しましょう。

●オンライン・ショッピング

パソコンでショッピング?と思う人もいるかもしれませんが、これがなんとできてしまうのです。品ぞろえも書籍、花、雑貨、C

D、お酒などと豊富です(写真6)。たいていはクレジット・カードの種類と会員番号を打ち込めば、後日商品が送られてくるといったしくみになっています。家にいながらにして買い物ができてしまうなんて便利になったものですね。

●インターネット

最近の商用ネットではインターネットに接続できる場所も増えてきました。中でもグラフィカルな操作ができるWWW(World Wide Web)ブラウザに対応している場合が多いようです(写真7)。

ほとんどのネットでは別途料金はかからないので、インターネットに興味のある人はぜひ利用してみたいかがでしょうか。

まずははじめてみよう

パソコン通信の便利さは、はじめてみなければわかりません。ここでご紹介しただけでなく、もっと便利なサービスも行なっています。また、今回の特集では、大手商用ネットの紹介や実際の加入方法も紹介していますので参考してみてください。

FAXモデム120%活用法 商用ネット大紹介!

君はどのネットに加入する?

商用ネット 大紹介!

NIFTY-Serve

会員数が100万人を越えた国内でも最大手の部類に入るネットが『NIFTY-Serve (ニフティ・サーブ)』です。NIFTY-Serveにはフォーラムが400以上もあり、パソコン関連はもとより映画、音楽などさまざまな趣味、目的にあわせたものがあります。

NIFTY-Serveに入ると写真1のような画面が現れます。このメニューの中には“メール・サービス”、“掲示板”、“CBシミュレータ”、“フォーラム”、“データベース”、“他ネット接続サービス”などがあります。

この中の“CBシミュレータ”とは、会員どうしが音声ではなく文字でコミュニケーションができる場所です。気軽におしゃべりができるとあって常時多くの会員が利用しています。

NIFTY-Serveの最大の特徴といえば、400以上もあるフォーラムでしょう。各フォーラムには掲示板、電子会議、データ・ライブラリやリアルタイム会議などがあります。電子会議では、フォーラムのテーマに沿った発言がたくさん書き込まれており、有益な情報を手に入れることができます。また、データ・

ライブラリには、膨大な数のフリーウェアやシェアウェアが登録されており、誰でも自由に入手することができます。

また9月27日よりGUI対応の通信ソフトも登場し、初心者でも簡単にパソコン通信が楽しめるようになりました(写真2)。インターネット接続も可能になり、さらに会員数が増えていくことでしょう。

『マイコンBASICマガジン』では、NIFTY-Serveに『ステーション』を設置し、通信によるサービスを近日中に開始します!! ご期待ください。

■対応通信速度

300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps

■入会金 なし

■アクセス基本料

2,400bps	1分10円
9,600 / 14,400bps	1分20円
28,800bps	1分25円

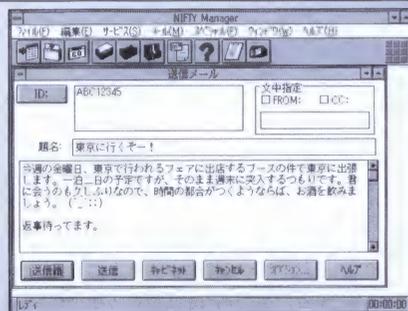
■問い合わせ先

ニフティ

☎03-5471-5806



〈写真1〉NIFTY-Serveに入ると最初に見る画面がコレ。ここからすべてがはじまる



〈写真2〉GUI通信ソフト「NIF Manager」。初心者でも簡単に操作できる

Franky Online

CD-ROMとパソコン通信を組み合わせたまったく新しいネット『Franky Online (フランキー・オンライン)』。6月に誕生したばかりのエンターテインメント・ネットワークです。

ゲーム感覚の操作で通信ができ、はじめての人でも楽しめる工夫がされています。ネット全体を一つの都市に見立て、フォーラムの移動を、街を歩いているいろいろな建物に入るという形で表現しています。

サービスの一つであるオンライン・ショッピングの場合でも、ほしい商品を買物カゴに入れて、カウンターまで持っていくことで

People

Peopleは商用ネットでは一番若手の部類に入るネットです。“新世代の新しいパーソナル・メディア”というだけあって、それぞれのライフ・スタイルに合わせたパーティー(いわゆるフォーラム)がたくさんあります。スポーツ、レジャー、ビジネスまで幅広く対応しているので、自分のライフ・スタイルに合わせたパソコン通信ができます。PeopleではGUIに対応した通信ソフト『Guippy』が用意されています(写真4)。これは各パーティーがアイコン化されており、Windows上でアプリケーションを起動するような感覚でパソコン通信が楽しめます。インターネットの環境面も充実しておりWWWブラウザも使えるようになっています(写真5)。

Peopleには、他のネットと少しちがうとこ

■対応通信速度

300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps

■入会金 なし

■アクセス基本料

2,400bps	1分10円
9,600 / 14,400bps	1分20円
28,800bps	1分25円

■問い合わせ先

日本IBMサービス People事務局

☎0120-860-864

FAXモデム120%活用法 商用ネット大紹介!

手続きができるなど、徹底したビジュアル表現がされています。

また話題のインターネットへ接続できる上、個人でホームページを作ることもできます。自分だけが持っているコレクションや情報を、世界に向けて公開することができるようになっているのです。

使用料金も今までにない形態で、どんな通信速度でアクセスしても1分10円。インターネットに接続しても、料金が1分につき10円追加されるだけで、手軽に利用することができます。

入会希望者は、住所、氏名、電話番号や使用機種種のOSなどをFAXで事務所へ連絡すると、スターターCD-ROMが送られてくる



《写真3》ビジュアル志向の強いネットワーク。インターネットへの接続も、大きな門を開けるシーンで表現している

ので、それを使って入会します。

ゲーム感覚で世界とつながるFranky Online。遊び感覚でパソコン通信をはじめたい人には、ぴったりのネットワークといえるでしょう。

■対応通信速度

300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps/INS64

■入会金 なし

(郵送での申し込みの場合、500円)

■アクセス基本料

2時間まで 500円/月

2時間以上 1分10円

(オンライン・サインアップの場合最初の5時間は無料)

■問い合わせ先

FAX 03-3498-5609

©1995 Future Pirates Inc. and its licensors All rights reserved.

ろがあります。なんとネットの中にさらにネットがあるのです。雑誌『Hanako』が主催し運営している『Hanako-Net』がそれです。Hanako-Netは雑誌Hanakoが主催しているだけあって、“お店情報”は必見! あなたの探しているステキなお店がきっと見つかるはずです。

PC-VAN

PC-VANは日本電気が運営する日本国内で最大のネットです。会員数は100万人を越えており、サービス内容も充実しています。

SIG (Special Interest Group: フォーラムのこと) は“文学”, “音楽”, “サイエンス”, “マナー”などバラエティ豊か。新聞ができるまえに最新の情報を知ることができます。その日のニュースが、編集部に入稿されると同時にPC-VANで受信できます。まさにこれはパソコン通信ならではの機能ですね。

その他にも、株式情報を入手したり株の売買ができるサービス『ホームトレード』や最新ニュース満載の情報ファイルやデータベース、便利なソフトがあるOSL (Online

Software Library) など充実したサービスが魅力です。

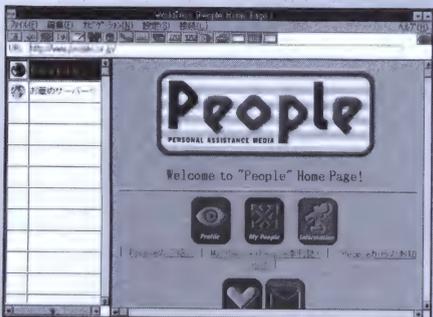
また、GUI通信ソフト『PC-VANナビゲータ』も用意され、マウス一つで通信が楽しめるようになっています(写真6)。



《写真4》Peopleで使えるGUI通信ソフト『Guippy』。アイコン操作で誰にでも簡単に操作できる



《写真6》かわいらしいグラフィックが印象的なPC-VANのGUI通信ソフト『PC-VANナビゲータ』



《写真5》WWWブラウザ『World TALK』を使ってインターネットに接続してみた。ここはPeopleのホームページ

■対応通信速度

300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps/ISDN

■入会金 なし

■アクセス基本料

高速対応料金制 (300~28,800bps/ISDN)

5時間まで 2,000円/月

5時間以上 6秒1円を加算

従量制/月額固定料金制 (9,600~

28,800bps/ISDN)

3秒1円

従量制300~2,400bps

9秒1円

月額固定料金制300~2400bps

2,000円/月

2,400bps 1分10円

9,600/14,400bps 1分20円

28,800bps 1分30円

■問い合わせ先

NEC PC-VAN事務局

☎03-3454-6909

FAXモデム120%活用術 オンライン・サインアップまでの道のり

さあ、通信をしてみよう!

オンライン・サイン アップまでの道のり

パソコン通信の前の準備をしよう!

モデムと通信ソフトがそろったら、接続を行なってみましょう。パソコンとモデムの接続には“RS-232C”と呼ばれる端子を使います。パソコンの端子の形は大きくわけて2種類あります。機種別に見ると、つぎのような特徴があります。

●PC-98シリーズ

これまでのPC-98シリーズでは“RS-232C”と表記されたコネクタでした。最近の機種では高速の転送速度に対応したシリアル・ポートに変更され、高速通信にも十分対応できるようになりました(写真1)。

●DOS/Vパソコン

DOS/Vパソコンでは、“シリアル”や“COM”または“RS-232C”と表記されたコネクタが二つあります(写真2)。

ほとんどのモデムには、接続ケーブルが付属しています。新しいパソコンにつなぎ換えるときには変換コネクタを使うとケーブルを無駄にすることがありません(写真3)。

ケーブルをあらたに購入する場合は、ケーブルの種類に注意しましょう。RS-232Cケーブルにはストレート・ケーブルとクロス・ケーブルの2種類があります。モデムの接続にはストレート・ケーブルを使用します。

モデムの背面は写真4のようになっています。パソコンとの接続には幅広のコネクタを使います。“LINE”、“TEL”と書かれているコネクタに電話回線と電話機を接続します。電話回線に接続する際には、回線のコネクタがモジュラ・ジャックになっているか確認してください(写真5)。モジュラ・ジャックでない場合、工事が要です。



《写真2》DOS/V機のコネクタ、二つならんでいる



《写真4》モデムの裏側。左から、パソコン、電話線、電話機との接続端子

オンライン・サインアップに挑戦!

接続も完了したので、いよいよ通信といきたいところですが、そのまえにネットに入会しなければなりません。ネットに入会するには、申込書を郵送して入会する方法と、パソコン通信を使って直接入会する方法の2種類があります。後者の入会方法を『オンライン・サインアップ』といいます。

オンライン・サインアップの特徴として、手続きをしてすぐにパソコン通信を楽しめるという点があります。郵送での入会の場合、



《写真1》最近のPC-98のコネクタ、シリアルと書いてあるが形は昔と同じ



《写真3》98用のケーブルをDOS/V機に使う変換アダプタ。モデムに付属している場合もある



《写真5》モジュラ・ケーブル。先端に透明なカバーがついている

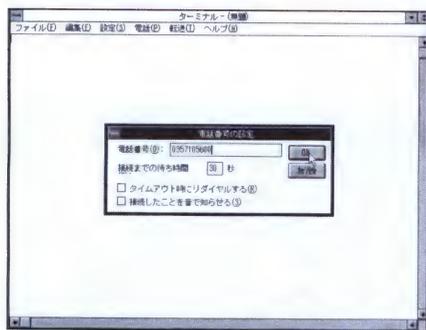
手続きをしてから実際に通信を楽しむまでに2週間ほどかかってしまいます。

商用ネットでオンライン・サインアップを行なうには、クレジット・カードが必要です。

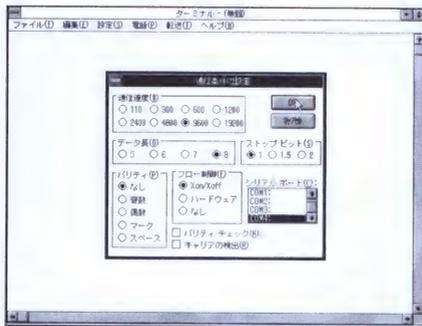
申し込み後はそのクレジット・カードの口座から利用料金が引き落とされます。

今回は、前ページでも紹介した商用ネット『NIFTY-Serve』へオンライン・サインアップで入会してみることにしましょう。NIFTY-Serveでオンライン・サインアップをするためには、『イントロ・バック』が必要です。イントロ・バックは、国内で発売されているモ

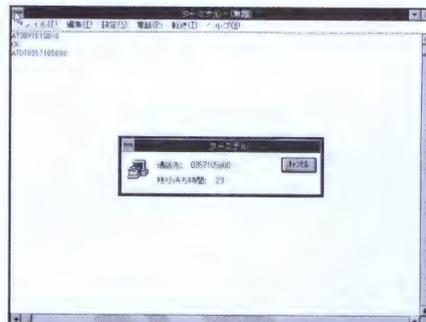
FAXモデム120%活用術 オンライン・サインアップまでの道のり



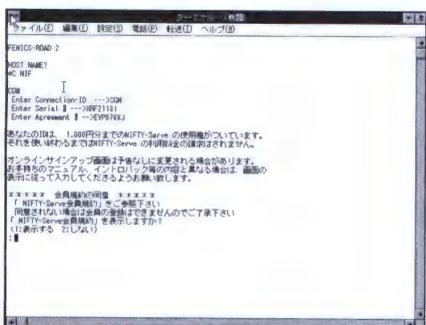
《写真6》電話番号の入力。NIFTY-Serve東京南の番号を入れてみた



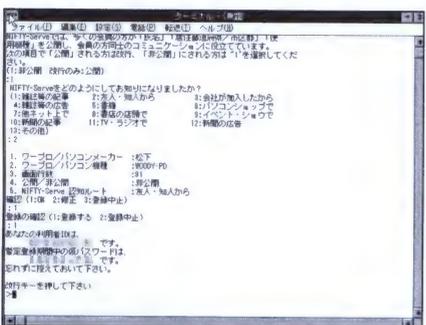
《写真7》通信条件の設定。モデムや機種にあわせて設定をする



《写真8》NIFTY-Serveへ接続中の画面。電話がつながるまでの秒数が表示されている



《写真9》イントロ・バックにあるシリアル・ナンバーとアグリーメント・ナンバーを入力する



《写真10》IDと仮のパスワードが表示され、これからそのIDを使ってアクセスできるようになる

デムなら添付されています。イントロ・バックがない場合は、4,000円分のネット使用权のついた『メンバーズ・バック』(価格5,150円)を購入してください。

■メンバーズ・バック購入専用フリーダイヤル
☎0120-50-2210

とっても簡単！
オンライン・サインアップ

今回は、Windows3.1に付属している通信

ネットワークの強い味方！

『テレホーダイ』が スタート

パソコン通信をしていて気になるのが電話代。「チャットにはまってしまって月の電話代が〇万円を超えた！」などという読者の方もいるのではないのでしょうか。

さて、そんな人にオススメなのがNTTの深夜・早朝時間帯の月極定額料金サービス『テレホーダイ』です。

このサービスは、1か月1,800円支払うだけで夜11時から朝8時までのあいだ、市内の指定した二つの電話番号へいくら

でも通話できるというシステムです。深夜、早朝の市内通話料金は4分で10円ですから、1か月に12時間以上通話すれば得になるわけです。

電話代に悩んでいる人はぜひ加入してみてもどうでしょうか？

■問い合わせ先

☎0120-493019 (フリーダイヤル)
午前9時～午後5時 (月曜～金曜)
116番
午前9時～午後5時 (月曜～金曜)
NTTの支店・営業所窓口
午前9時～午後4時 (月曜～金曜)

ソフト『ターミナル』を使用して、オンライン・サインアップを行ないます。

まず、『ターミナル』を起動し、メニューバーの[設定]から、[電話番号]を選び、電話番号を入力します。ここでは、NIFTY-Serveの東京南の電話番号を入力しました(写真6)。

つぎに、同じく[設定]メニューから[通信条件の設定]を選び、通信速度とモデムを接続しているシリアル・ポートを設定しました(写真7)。その他の設定は通常のとおりです。

さて、いよいよアクセスしてみましよう。①[電話]→[接続]を選びます(写真8)。これで先ほど設定したところに接続します。

②接続後、“[スペース]P[リターン (Enter)]”と入力します。

③[*]が表示されたら、半角文字で“C[スペース]NIF”と入力します。

④IDを開いてくるので、“SGN”と入力します。

⑤続いてシリアル・ナンバーとアグリーメント・ナンバーを聞いてきますので、イントロ・バックに記載されている番号をそれぞれ入力します(写真9)。

⑥そのあとは画面にしたがって自分の氏名や住所などを入力していきます。

⑦仮のパスワードを手に入れることができました。これで入会手続きは終了です(写真10)。

たったこれだけの操作ですぐにパソコン通信をはじめることができます。課金と電話料金に気をつけてみなさんもパソコン通信を楽しんでください。

FAXモデム120%活用術 FAX機能をつかいこなせ

パソコン通信だけじゃない！

FAX機能をつかいこなせ



《写真1》高価だが多機能で使い勝手のよい市販FAXソフト。OCR機能があればさらに便利

FAX通信とは

個人的な手紙のやりとりや通信販売の申し込み、TV、ラジオ番組への音楽のリクエスト、さらに学習塾のテストの採点などに使われているFAX。自宅にいながら情報発信ができ、操作も簡単な点が人気の秘密。FAXは、今や一般家庭でも生活の必須アイテムになりつつあります。

FAX機自体も価格がさがり、手軽に購入できるようになりましたが、なんとモデムがあればパソコン上でFAX機の代わりをさせることができるのです。このページでは、FAXモデムの持っているFAX機能を使ってみたいと思います。

現在発売されているモデムのほとんどが、FAX機能を装備しています。この機能を使えば、パソコンがFAXの役割を果たしてくれるわけです。ディスプレイ上の文章やデータを、そのままFAXやパソコンに送信したり、相手FAXからの文書を受信できるようになります。

アプリケーション・ソフトで作成した文書などをそのまま相手先に送れるので、イメー

ジどおりの文書を送ることができます。また、逆にFAX機から文書を受信する場合は画像データという形で処理し、パソコンのディスプレイ上に再現します。

パソコンでFAXを受けとれば、データとしてハードディスクに記録して必要ときに呼びだしたり、プリンタで出力することができます。また、紙を無駄にすることがないので、こちらのほうが経済的と言えるでしょう。

FAX通信をはじめするには これが必要だ

パソコン上でFAX通信を楽しむには、FAXモデムとFAXソフト、電話回線が必要になります。電話回線は今使っているもので十分。ただし、パソコン通信同様、回線端子がモジュラ・ジャックになっている必要があります。FAXソフトは、FAX通信にはなくてはならないものです。送られてきたFAX信号を受信し、画像としてディスプレイに再現したり、送信する画像をFAX機のように発信させるためのソフトです。その上、送信するFAXのレイアウトの編集などができる機能もついています。

たいいていはFAXモデムに付属していますが、機能が限定されているものなどが多いので、市販のFAXソフトをオススメします。FAX通信の楽しさはFAXソフトでできてくるので、できる限り多機能なソフトを選ぶようにしましょう(写真1)。

このとき注意したいのが、モデムやソフトがサポートしているFAX制御コマンド。現在発売されているモデムのほとんどが『Class(クラス)1』または『Class2』に対応しています(両方に対応したモデムもある)。FAXモデムとFAXソフトが同じコマンドに対応しているものでなければいけません。モデムやFAXソフトを購入するときに確認しましょう。

また、あとで紹介するFAXサービスの中には、トーン信号の発信が必要なものもあります。このようなサービスを受けたい人は、FAXソフトにトーン信号の発信機能がついているか調べておきましょう。

FAX通信はこんなことができる

モデムがあればパソコンでFAXのやりとりができることは先ほど紹介しました。では、パソコンを使ったFAX通信では、どのような

《第1表》主なFAXソフト一覧

ソフト	価格	対応コマンド	通信速度	発売元	問い合わせTEL
Delrina WinFaxPRO Ver.3(for Windows)	14,800円	Class1,2	14,400bps	サムシンググッド	☎03-3232-0801
まいと〜く FAX for Windows Ver.2	19,000円	Class1,2	14,400bps	インターソフト	☎03-3842-3335
Eclipse FAX Ver.6 J/E(for Windows)	24,800円	Class1,2	14,400bps	テクノコム	☎03-3454-8201
Fax Plus Ver.2(for PC-98,DOS/M)	19,800円	Class1	14,400bps	ランドマーク テクノロジー	☎03-3239-9756
STARFAX for Windows Ver.4.0	15,000円	Class1	14,400bps	メガソフト	☎06-386-2043
EasyFax/OCR for Windows Ver.2.0	19,800円	Class1,2	14,400bps	エー・アイ・ソフト	☎03-3376-5053

FAXモデム120%活用術 FAX機能をつかいこなせ



《写真2》電話回線を使用せずに、FAX機とモデムを直接つなぐことができるランドマークテクノロジーの『FAXJACK』（価格12,800円）

長所や楽しみかたがあるのでしょうか。

まず第一に、いたずらに紙を使うことがなくなります。パソコンで作成した書類をプリンタに出力することなく送信できますし、受信する場合にも紙は必要ありません。これは大きな長所といえるでしょう。

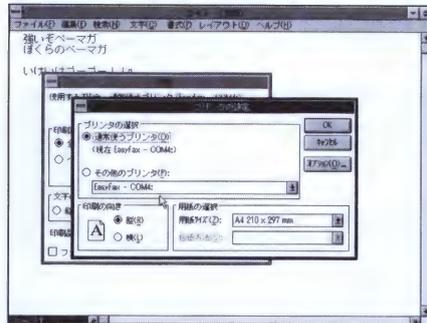
また、FAX機を使ってみるとわかるのですが、送る場合も受け取る場合も、FAX機が紙の内容を読み取ったり印刷するのに意外と時間がかかります。モデムを使えば、紙に出力をしないぶん早く文書を送れるのです。忙しい人にとっては、時間短縮できるのも嬉しい点ですね。

紙でFAXを受け取ると、すぐに汚れたり破れてしまったりと保存が大変です。べつの人にそのFAXを送信しなければならない場合などは、画像が非常に汚れてしまい、小さな文字がつぶれて読めなくなってしまう場合もあります。パソコンならFAXを画像データとして受け取っているため、保存やべつの人に送信しても読みにくくなることはありません。

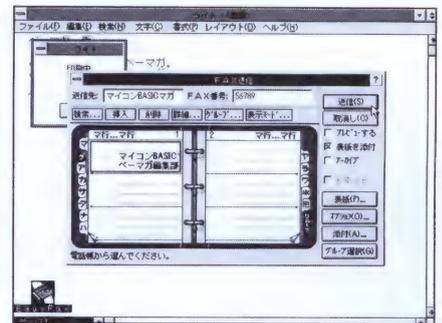
また、FAXソフトには何十種類というページ・サンプルがあるので、わざわざ書式を作って書き込む必要もなくなります。

FAX機を持っていれば、モデムをとおしてパソコンと接続することで、FAX機をプリンタやスキャナの代わりとして使うことも可能です（写真2）。FAX機で写真やイラストを取り込んでパソコン上で編集し、送信するといった芸当もできます。

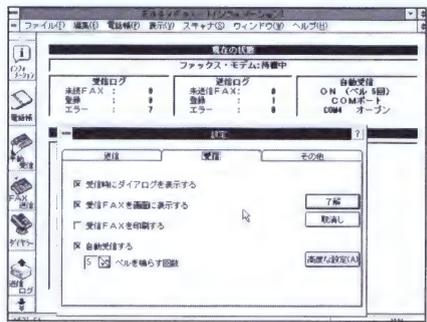
その他、OCR機能を備えたFAXソフトなら、送られたFAXの文章をテキスト・データに変換もしてくれます。これはFAXから文字データを抜きだし、それがどの文字かを判別



《写真3》印刷のコマンドでプリンタをFAXに選べば、FAXソフトが自動的に起動する



《写真4》FAXソフトで書式を設定したら、送信先の電話番号を入力。これで決定を押せばFAXが送信される



《写真5》FAX受信待ちの状態。着信があると音声やメッセージなどで知らせてくれる



《写真6》ノートパソコンなら外からでも携帯電話や公衆電話を使ってFAXを送受信できるぞ

する機能で、ワープロなどで書かれた文章ならほぼまちがいがなくテキスト・データに変換してくれます。パソコンは受け取ったFAXの内容をすべて画像データとして処理しているので、こういった機能がついているのです。これなら受け取った情報を、他のソフトなどで使うことも可能になります。

このようにパソコンでFAXを活用すれば、モデムの楽しみかたがグンと広がるのです。せっかくモデムにFAX機能がついているのですから、それを活用しない手はありません。

実際にパソコンでFAXを送ってみる

では実際にパソコンでFAX送信を行ってみましょう。感覚としては、電話をかけて、相手側のFAXにプリント・アウトする要領だと思っていましょう。パソコンはPanasonicのWOODY PDを使用しました。Windows上で、WOODYについている内蔵モデムを使い、FAXソフトはイー・アイ・ソフトの『Easy Fax for Windows Ver.2.0』を使用しました。

接続をすませたらアプリケーション・ソフトを起動させ、送信したいデータのファイル

を開きます。続いてアプリケーション・ソフトの印刷コマンドを選択します。プリンタの設定を選ぶと、中に“EasyFax”という項目があるので、それを選択します。そして印刷を選択すると自動的にFAXソフトが起動（写真3）。FAXソフトで相手先のFAX番号や氏名を入力し、印刷を実行すればFAXが送られます（写真4）。このとき、FAXの内容や発信者などを書き込んだ表紙を送ることもできます。

FAXの受信も簡単です。FAXソフトを起動させ、受信待ちを自動にしておけば完了です。Windowsマシンなので、この状態で他のアプリケーション・ソフトを使うことも可能です（写真5）。

ノート・パソコンもカード型のモデムを利用すれば、公衆電話や携帯電話を使ってFAXを送受信することができます。外出する機会の多い人は連絡ミスなどがなくなり重宝します（写真6）。

個人のFAXのやりとりもFAXソフトがあれば楽しむことができます。手軽でおもしろいFAX通信、みなさんもぜひ試してみてください。

**FAXモデム120%活用術
FAXサービスを利用しよう!**

FAX機能で気軽に情報収集

FAXサービス を利用しよう!



《写真1》まずはFAXソフトを起動しアクセス・ナンバーを入力する。つながるとスピーカから音声ガイドが流れてくるぞ

手軽に情報発信,受信 FAXサービス

みなさん、FAXサービスという言葉を知っていますか? サービスを行なっている番号にアクセスして、ほしい情報のBOX番号を選択するだけで情報をFAXで受け取ることができるサービスです。手軽に利用できると、情報がギッシリ詰まっているので今注目を集めています。

提供されるサービスの数はとても多く、ゲームの最新情報から観光スポットの案内、新聞記事のピックアップ版や星占いなどジャンルも多彩です。企業が行なっているものもあれば、サークル的な集まりが行なっている場合もあります。アクセスするとほとんどの場合音声ガイダンスが流れ、それに従って番号を入力すれば、はじめての人でも迷うことなく情報を引き出すことができます。

情報収集をメインに利用したり、自分のイ

ラストや文章をFAXで送って紙面作りに参加したりと、いろいろな楽しみかたができます。ユーザーが送った情報はFAXサービスを運営しているそれぞれのフォーラムで整理され、今度はそのフォーラムのサービスの一つとして登録されます。双方向性があるという意味では、これも立派な通信の一つと呼べるのではないのでしょうか。

FAXサービスはここに注意

手軽に利用できるFAXサービスですが、注意しておくべき点もいくつかあります。その一つに、フォーラムによって利用料のシステムがちがうことがあげられます。これはそれぞれのフォーラムによってまちまちなのですが、大きくわけて、通話料のみの場合と、通話料とはべつに情報料を取る場合があります。市外局番からはじまるフォーラムが前者で、ダイヤルQ2の番号ではじまるフォーラムが後者のシステムをとっています。

また、サービスを受けるためにはそのフォーラムに会員登録をする必要があったり、事前に申し込みが必要なフォーラムなどもあります。興味のあるFAXサービスでわからないことがあったら、問い合わせ先で確認しましょう。

実践! FAXサービス

今回数あるFAXサービスの中から、セガの最新ゲーム情報サービスを実際に利用してみました。使用したFAXソフトは、先ほども紹介した『EasyFax for Windows Ver.2.0』です。

利用したのは、セガが運営している『セガFAXクラブ』というサービス。セガの最新ゲーム情報だけでなく、利用者からのおたよりやイラストなども紹介されている、まさに双方向のFAXサービスといえます。

《第1表》主なFAXサービス一覧

サービス・タイトル	情報提供者	内容	アクセスNo.	BOX番号
主要都市の週間天気予報	NHK情報ネットワーク	全国15か所の主要都市の向こう1週間の天気予報を見ることができます。	0990-62-8787	580
パソコン通信への扉	ハローFAX	特集で紹介しているパソコン通信に、私書箱を利用して参加する方法を案内。	092-662-8602	1085
NHKJNスーパーFAX NHKニュース	NHK情報ネットワーク データ事業部	NHKが提供するFAXニュース。項目ごとのわかりやすい紙面構成になっています。	0990-62-8787	500
ELENET 新聞記事情報サービス	エレクトリック ライブラリー	新聞50紙、雑誌130誌の記事をフォロー。ただし会員登録が必要になります。		
セガFAXクラブ	セガ	セガが直接運営するFAXサービス。最新ゲーム情報や開発裏話など。	東京03-5950-7790 大阪06-948-0606	1(メニュー)
Amusing Information	NTT publishing	ソフト・メーカー、スクウェアの情報が満載。自宅で新作情報が入手できます。	03-3249-7210	5700-1 (メニュー)

FAXモデム120%活用術 FAXサービスを利用しよう!



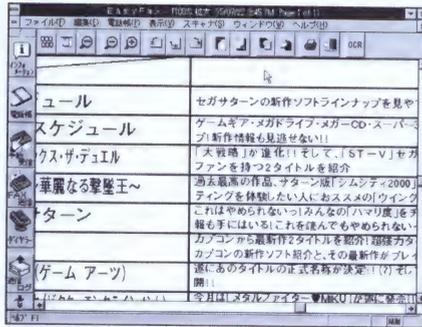
〈写真2〉音声ガイドに従ってBOX番号を入力してトーン発信。これで受信開始ボタンを押せば情報が手に入る

まず、FAXソフトを起動させ、ダイヤラーによる手動受信を選択します。これは番号入力が自由にできるもので、FAXサービスのようにとどき番号入力をしなければならないときに利用します。まずはFAX番号を入力して発信します(写真1)。

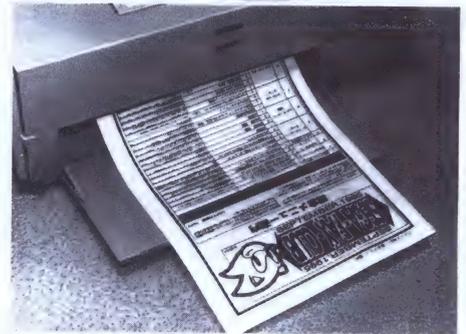
つながるとFAXサービスの音声ガイドがモデムのスピーカから流れるので、音声ガイドが終わったら受けたいサービスのBOX番号を押します。はじめてサービスを受ける人は、受けられるサービスの一覧表が手に入る『1』の番号を押しましょう。このとき入力にトーン発信を必要とするので、番号を押したあとにトーン発信のボタンを押します。そして最後に着信準備ができた合図として受信開始ボタンを押します(写真2)。

するとセガからFAXが送られたのち、電話が切れます。これでFAXサービスが終了します。他のサービスを利用したい場合は、もう一度電話をかけ直し、同様のことをすれば新たにサービスが受けられるわけです。

音声ガイドで、『1』を選べば一覧表が見られることを教えてください。やみくもに利用するよりも、まずは一覧表でどんなサービス



〈写真3〉送られたFAXはディスプレイ上で見ることができ。拡大したり必要なところに丸をつけることも簡単!



〈写真4〉必要があればプリント・アウトすることも可能だ

最新! FAXソフト情報

意外と多くの製品が発売されているFAXソフトですが、それだけに各メーカーの競争も激しいものがあります。14,400bpsの通信速度に対応したものや、文字をテキスト変換してくれるOCR機能などを備えながら、3万円以下の価格を実現したソフトがぞくぞくと登場しています。はじめは企業向けの製品として登場したFAXソフトですが、FAX機の普及やパソコン通信の浸透にともなって、一般からも注目を浴びるようになりました。

パソコンの一つの活用法として通信が人気を集めていますが、その中でもFAX通信は手軽にはじめられるということで人気のようです。

イー・アイ・ソフト株式会社から発売されている『EasyFax/OCR Ver.2.0 Special Edition』(価格19,800円)は、今回紹介した『EasyFax/OCR Ver.2.0』に各商用ネットの専用通信ソフトやイントロ・パックがセットになった、たいへんおトクな製品です。

また、株式会社サムシンググッドから発売されている『Delrina WinFaxPRO Ver.3.0』は、発売記念ということで価格30,000円のところをなんと!半額の14,800円で販売するサービスぶり。

サービスばかりに目がいってしまいがちですが、どちらも多くの機能を備えた高性能FAXソフトです。みなさんも自分にあったFAXソフトを購入してFAX通信を体験してみませんか?

を受けるかきめたほうが、FAXサービスを賢く使うコツかもしれません。

また、セガではFAXによるイラストやおたよりを募集しています(FAX.03-5380-8770)。イラストの腕に自信のある人や、ゲームの感想などを伝えたい人は投稿してみてくださいか。

可能性は未知数! これからのFAX通信に期待

FAXサービスはふつうのFAX機でも利用できますが、パソコンで利用したほうが使い勝手も向上します。モデムとパソコンを使ってFAXサービスを利用すれば、受信したFAXの重要な部分にマークをつけたり、プリント・アウトすることも簡単です(写真3,4)。

また、あらかじめ設定をしておけば、しまった時間にFAXを取り寄せるようにすることも可能なので、いちいち操作する手間が省けます。FAXサービスを効率よく利用するためにも、パソコンとモデムを駆使しましょう。

パソコンを活用することで、FAX通信は何倍にもおもしろく、使いやすいものになります。しかし、FAX通信の使い道はここに紹介しただけではありません。利用者の工夫しだいでもっといろいろなことができます。FAXでミニコミ誌を発行してみたり、サークルを作ってみたりと楽しみかたもさまざまです。新しい通信、FAX通信を活用して、さまざまな情報を生活や趣味に役立てましょう。

次号から新連載スタート!

今回の特集は、モデムのさまざまな活用法を紹介してきましたが、編集部には通信に関する新しいニュースがぞくぞくと届いています。

そこで、次号からパソコン通信やFAX通信、インターネットなどの情報をお伝えする新連載がスタートします。

みなさんもモデムや通信についての質問や知りたいことなどを編集部までハガキで送ってくださいね。

それでは、次号をお楽しみに!

利用料金	問い合わせ先
3分ごと120円	☎03-3481-7878
通話料のみ	☎092-662-8629
14秒ごと10円	☎03-3481-7877
最低使用料は10万円から	☎03-3779-1211
通話料のみ	03-5380-8770(FAX)
通話料のみ	03-5421-7977(FAX)

BBS電話帳スペシャル

'95年5月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年春号」の中から、毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や、オフライン・ミーティングなどのイベントを予定している方など、こちらのコーナーまでお知らせください。〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●医療

医療、医薬などの問題や技術を話題にしているネット。中には医療についての相談も受け付けているネットもあります。

●福祉

老人問題や障害者の問題など社会福祉について取り組んでいるネット。

医療 AMS-NET

東洋医療従事資格者専用ネット

アクセス番号：0166-31418
 運営時間：AM7:00→翌AM2:00
 入会方法：メインメニューよりコマンドAにて
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：AMS0000
 ゲストパスワード：なし
 住所：非公開
 運営者：土井恒司
 問い合わせ電話番号：非公開

医療 HITO-net

アクセス番号：03-5466-4827
 運営時間：24時間
 入会方法：オンライン・サインアップ
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲスト利用：利用不可
 住所：〒150 東京都渋谷区渋谷2-14-6 西田ビル3F
 運営者：岩瀬良範
 問い合わせ電話番号：03-5466-4629

医療 千葉県臨床検査BBS

検査技師及び医療従事者のNET

アクセス番号：043-291-3130
 運営時間：24時間
 入会方法：ゲストでログインして指示に従う
 入会金：無料 会費：無料
 ゲストID：TEST
 ゲストパスワード：TEST
 住所：〒266 千葉県千葉市緑区誉田町1-45-2
 運営者：千葉リハビリテーションセンター 検査科 秋庭靖男
 問い合わせ電話番号：043-291-1831(内線311)

医療 OMC

医療を通してコミュニケーションを

アクセス番号：0134-29-3716
 運営時間：24時間
 入会方法：住所・氏名などを登録してもらい、本名でアクセスしていただくの原則とします
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：TTTTT
 ゲストパスワード：なし
 住所：〒047 北海道小樽市若松1-2-1 市立小樽病院
 運営者：金子一成
 問い合わせ電話番号：0134-25-1211

医療 KAZU-NET

アクセス番号：03-3818-5926
 運営時間：24時間
 入会方法：オンライン・サインアップ。
 LOGINと出たらNEWとすること
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：GUEST
 ゲストパスワード：GUEST
 住所：〒113 東京都文京区西片2-18-4-302
 運営者：山本和彦
 問い合わせ電話番号：非公開

医療 MEDINET-P

医療関係者のみの全国ネットワーク!

アクセス番号：03-3505-3204
 運営時間：24時間
 入会方法：運営者に連絡
 入会金：無料
 会費：個人1500円/月、法人A5000円/月、B10000円/月
 ゲスト利用：利用不可
 住所：〒107 東京都港区赤坂2-3-4
 運営者：(財)医療情報システム開発センター・研究開発部
 問い合わせ電話番号：03-3586-6321(内線560)

医療 MAPLE-Inn

医療従事者向けのネットワークです

アクセス番号：03-5703-0222
 運営時間：24時間
 入会方法：ゲストIDでアクセスの上、オンライン・サインアップしてください
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：MAP03000
 ゲストパスワード：GUEST
 住所：〒190 東京都立川市曙町2-41-19 安田火災立川ビル8F
 運営者：(株)エスアールエル メープルイングループ
 問い合わせ電話番号：0425-26-7140

医療 国際標準! ワキガ・ネット

地球をひとつにするニオイの文化

アクセス番号：0425-36-3790
 運営時間：24時間(金・土・日曜のみ)
 入会方法：シスオベアてメールください
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：GUEST
 ゲストパスワード：なし
 住所：〒190 東京都立川市幸町2-8-5
 運営者：大場雅之
 問い合わせ電話番号：0425-36-4483

福祉 H・F・J Net

アクセス番号：0279-24-3617
 運営時間：24時間
 入会方法：オンライン・サインアップ
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：GUEST
 ゲストパスワード：なし
 住所：〒377 群馬県渋川市元町434-1
 運営者：小野沢 昇
 問い合わせ電話番号：非公開

福祉 MVC-NET

だれでも参加できるネットです

アクセス番号：0794-83-0090
 運営時間：24時間
 入会方法：オンラインで会員登録してください
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：GUEST
 ゲストパスワード：なし
 住所：〒673-04 兵庫県三木市末広1-6-46
 運営者：三木市社会福祉協議会
 問い合わせ電話番号：0794-82-0564

福祉 みんなのねがいネット

発達障害をめぐり障害者問題の全国ネット

アクセス番号：03-5285-2606
 運営時間：24時間
 入会方法：ゲストでアクセスしアンケートに記入、確認後IDを郵送します
 入会金：無料
 会費：無料
 ゲストID：NGI
 ゲストパスワード：なし
 住所：〒169 東京都新宿区西早稲田2-15-10 西早稲田岡口ビル4F
 運営者：全国障害者問題研究会
 問い合わせ電話番号：03-5285-2601

LIVE
障害者への情報と仕事の提供を!

アクセス番号: 0764-92-7950
 運営時間: 24時間
 入会方法: 郵送、電話またはオンライン・サインアップ
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒939 富山県富山市今泉312
 運営者: 富山生きる場センター
 問い合わせ電話番号: 0764-91-3385

名身連ネットワーク
広がる仲間、広がる情報名身連ネットワーク

アクセス番号: 052-413-5807
 運営時間: 24時間
 入会方法: 専用申込書のみ受付
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: GUEST
 住所: 〒453 愛知県名古屋市中村区中村町7-84-1
 運営者: 社会福祉法人名古屋身障者福祉連合会 名身連福祉センター
 問い合わせ電話番号: 052-413-5853

福祉情報ふくおか
ちょっと真面目な情報提供型ネット

アクセス番号: 092-722-0294
 運営時間: 24時間
 入会方法: ゲストでアクセスして、シスオペへ伝言のボードを通じて行なう。
 FAX、郵便でも可
 入会金: 無料 会費: 無料
 ゲストID: 294
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒810 福岡県福岡市中央区六本松1-2-22
 運営者: 福岡県障害者福祉情報センター
 福岡県高齢者総合相談センター
 問い合わせ電話番号: 092-761-6161

EVER-GREEN NET
障害者の権利を守り、健常者との架橋をめざす

アクセス番号: 052-796-4193
 運営時間: 24時間
 入会方法: オンライン・サインアップ
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒463 愛知県名古屋守山区小幡5-13-22 5006
 運営者: 藤岡義明
 問い合わせ電話番号: 052-796-0268

「夢企画」局
～ 進歩と調和をめざして... ～

アクセス番号: 092-612-2842
 運営時間: 24時間
 入会方法: ゲストで入り入会申し込みへ
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒812 福岡県福岡市東区菅松23-17-202
 運営者: 太田正実
 問い合わせ電話番号: 092-624-1316

Heart Land
心のふれあいを大切にしています

アクセス番号: 06-704-4432
 運営時間: 24時間
 入会方法: オンライン・サインアップ
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒547 大阪府大阪市平野区喜連西6-2-55
 運営者: 大阪市職業リハビリテーションセンター内HL事務局
 問い合わせ電話番号: 06-704-7201

BBS新局情報

Advanced Network

みんなで楽しくパソコン通信しましょう
 アクセス番号: 0734-62-7624
 運営時間: 24時間
 入会方法: オンライン・サインアップ
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 和歌山県
 運営者: 非公開
 問い合わせ電話番号: 非公開

北千束の天体望遠鏡

星が欲しい!!
 アクセス番号: 03-3724-7119
 運営時間: 24時間
 入会方法: GUESTでログインして、Aコマンドでオンライン・サインアップ
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒145 東京都大田区北千束1-39-5
 運営者: 坂主圭史
 問い合わせ電話番号: 03-3724-6536

ヒューマンネット

子供も大人もみんなで楽しめる総合ネット!
 アクセス番号: 03-3478-1776
 運営時間: 24時間
 入会方法: 所定の事項を郵便またはメールで
 入会金: 無料
 会費: 子供(高校生まで) 無料、大人も当然無料
 ゲストID: HN
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒150 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-3-8 第5スカビル1F
 運営者: ヒューマンライフ研究所「ヒューマンネット」
 問い合わせ電話番号: 03-3478-1784

電脳遊技倶楽部

もう一人の自分を探してみませんか?
 アクセス番号: 043-285-6474
 運営時間: 24時間
 入会方法: アンケートに答えるだけでOK
 入会金: 無料
 会費: 無料
 ゲストID: GUEST
 ゲストパスワード: なし
 住所: 〒264 千葉県千葉市西都賀4-19-1
 運営者: 浅井
 問い合わせ電話番号: 043-256-7990

ワープロパソコン通信
BBS電話帳
ネットワークカー必携・1995年春号

●オフライン・トピックス
 ●全国各地で楽しく行なわれているオフライン・ミーティングや催事のようなすをお伝えします。写真からも、いかにパソコン通信で盛り上がっているかが伝わってきます。
 ●パソコン通信なら探し物は必ず見つかる!?
 ●手っ取り早く何かを見つけるには、パソコン通信がいちばん

●ABC・50音順
ネットワーク一覧

全国BBSデータ集
1248局を掲載



●A4判 定価2,800円(税込)

マイコン別冊
好評発売中

●お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ
 電波新聞社
 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
 電話(03)3445-6111

連載

マルチメディア時代のフルカラー・スキャニング
& プリンティングをマスター

COLOR IMAGING 実践講座

第1回 | フルカラー・フラットベッド・スキャナ
Colorioスキャナ「GT-5000シリーズ」を入手した!! 古川 修



GT-5000WINP (双方向パラレル・インターフェース仕様)
GT-5000WINS (ウィンドウズ/SCSI仕様)
GT-5000ART (マッキントッシュ/SCSI仕様)

価格はいずれも59,800円。CD-ROMガイドス「彩ちゃんのカラフルカラー王国」、画像データベース、フォトレタッチ、カレンダー作成、カラーコピー機能を持つ「カラリオソフト」と画像入力ユーティリティ「EPSON Scan!2」が付属。

■問い合わせ先

イメージスキャナ インフォメーション
☎0424-99-7111



いやー、最近ではパソコンの値段も本当に安くなりましたよね。調子に乗って私もパソコン (PowerMac) をはじめとして、28800BPSのモデム、カラー・プリンタ、MO等をガンガン買い込んでしまいました。トータルでも20万円程度しかかかってないのではないのでしょうか。

しかし、ひととおり付属機器を買い込んで一息付いていたある晴れた午後の日、テラスにたずんでいた私は「何か足りない?！」と気が付きました。しばらく悩み続けていたのですが、ふと電撃が走ったのです。

「カラー・スキャナが欲しいっ!!」

実は以前、アウトレット・ショップで二東三文で購入したモノクロのスキャナがあるにはあったのですが、使い勝手もイマイチで、問題なのがせつかくカラー・イラストを描いたとしても、取り込んだらみんな白黒の画像になってしまうこと (アタリマエ)。

Macの画面もプリンタも当然カラーなので、あきらかにトータルのシステムからすればそこだけボコッと穴があいているだけでなく、

私の美しい (?!) カラー・イラストのタッチや階調を表現する術がありません。結果、全然使っていなかったのです。

カラー・スキャナを入手しさえすれば、これら懸案もすべて解決。バリバリ使えます。思い立ったら吉日、早速入手してしまいましたっ!!

あこがれのキミを入手! その名は Colorioスキャナ「GT-5000」

今回入手したのは、EPSONのColorioスキャナ「GT-5000」と呼ばれる機種です。EPSONといえばその昔からスキャナを製造していた老舗中の老舗。

私も学生時代は旧機種のGT-4000が欲しくてたまらなかったのですが、悲しいかなスネかじりの身。涙をのんであきらめたモノです。

胸がときめく セッティングを開始

スキャナが5万円台になり、私にも買えるようになったのですから時代は変わったもの、などと感慨に浸りながら、さっそく梱包を解きます。実はこの一瞬が一番うれしい時なんですよ。

中身はこうなっています (写真1)。過不足ないかどうかよくチェック。うん、大丈夫なようです。

しかしスキャナのデザインも変わりましたね。昔は単なる箱形の無骨なデカイ本体だったのですが、コンパクトながら現在風の洒落たセンスを感じさせます。

さてつぎに輸送用固定ネジを外さなくてはなりません。キャリッジと呼ばれるスキャナの取り込みセンサがまだ本体に固定されたままなので、

最初にこれを外します。ネジはなくさないようにね。次にどこかへ運ぶときに困っちゃいますから。おつぎは付属の電源コードを本体に挿入して電源を入れてみましょう。スイッチON! どうです? 電源が入りましたか? OPERATEランプとREADYランプが順に点灯すればOKです。

じつは、このような開梱から接続方法などCD-ROMガイドスの中の彩ちゃんがすべて説明してくれるんです。

異常無し! ならば、さあ! 早速イラストを取り込んでみましょう!!んなわけはないか。何かを忘れています。そう、パソコン本体と接続しなければ何にもならないのです。

パソコンによってモデル、接続方法がちがうので確認しておくこと!

パソコンとスキャナを接続するにはどうすればいいのでしょうか。スキャナは「SCSIインターフェース」か「パラレル・インターフェース」の端子に接続します。

SCSI (スカジーと読む) とは SMALL COMPUTER SYSTEM INTERFACEの略で、外付けハードディスクやMOなどを直接、連結接続 (デジー・チェーン) して使用することができる高速で優れたインターフェースです。

「GT-5000WINP」は双方向パラレル・インターフェース仕様で接続するモデル、「GT-5000WINS」はウィンドウズのSCSI仕様で接続するモデル、「GT-5000ART」はMacにSCSI仕様で接続するモデルです (第1図)。

MacはSCSIインターフェースをすべての機種が標準で搭載していますので正につなぐだけで使えます。

エプソンPCやPC-98シリーズ、DOS/Vでは接続する際「SCSIカード」という増設ボードが必要です。

双方向パラレル・インターフェース仕様で接続するには「双方向パラレルI/Fセット (型番: GTPCSPIF)」 (エプソンPC、PC-98用: 写真2)、「パラレルI/Fセット (型番: GTATSPIF)」 (DOS/V用)、「ケーブル (型番: PRCB4)」 (iBMP/55用) を使うことになります。

よくわからない人は、購入するとき、販売店で相談しましょう。

私はMacなので、簡単です。付属のケーブルの



≪写真1≫胸躍らせて開梱。GT-5000ARTにはSCSIケーブル (25ピン-50ピン) が付いている



◀◀写真2▶▶別売の「双方向パラレル/Fセット(型番:GTPC SPIF) (エプソンPC、PC-98用)」

▼◀第2図▶スキャニングしてみた絵。カラーでお見せできないのが残念



コネクタの、サイズの小さいほうをMac本体に(25ピン)、サイズの大きいほうをスキャナ本体に接続します。

ケーブルとコネクタをクリップでパチンと止めたら、つぎにSCSIのID番号の設定に移ります。SCSIにはIDというものがある、番号は0から7まで振られており、その番号を個々の機器に割り振り設定して使用します。

本機の場合、工場出荷状態では2番に設定されているので、まあ、このスキャナだけ接続するのであればこのままで大丈夫です。

SCSI機器をデジター・チェーンする際に、必ず一番末端の機器の端子に接続しなければならない「ターミネータ」も内蔵されているので、ターミネータ・スイッチがONになっているのを確認すればよいでしょう。

注意したいのはすでに各SCSI機器を導入している人の場合です。それらの機器の間に挟む場合は、スキャナ本体のターミネータ・スイッチを必ずOFFにしてください。また、このスキャナのSCSI端子は、一方が50ピン、もう一方が25ピンの端子なので、デジター・チェーンをする際は、端子のサイズによく注意してケーブルを購入するようにしてください。買ったはいいけど、つながらなくてパソコン・ショップにとんぼ返り、なんてことにならないように、ね。

さあ!イラスト取り込み 作戦開始!!

接続をすべて完了後、電源を再投入、SCSIprobeというSCSI機器の接続状況調べるソフトで無事接続完了を確認した後、今回の本題に突入することとしました。

「自分で描いたイラストを取り込んでみたいー!」で、奮感ながら、腕によりをかけてカラー・イラストなんぞを描いてみました(OFコーナーで酷評されそう。しくしく)。色鉛筆でシコシコとタッチをつけて階調を表現してみました。

終わったところで画像を取り込んでみます。サイズはA4もしくはUSレターサイズ(最大216mm×297mm)、色調は1670万色のフルカラーまでOKなので安心、安心。

うれしいことに、この機種には「EPSON Scan!2」という、とても使いやすい専用の画像入力ユーティリティ

が付属しているので安心です。基本的にはソフトを起動させてから所定の箇所をクリックさせてやれば、あとは自動的に画像をスキャニングしてくれます。取り込み解像度は標準で300dpiとのこと。で、できたのがコレ(第2図)。

さて、いかがでしょう。画像の色調やヨゴレとかが気になって、編集をしたいなー、と思ったときも安心です。もとより中間調処理(ハーフトーン)や濃度(ガンマ)補正、色補正もできるのです。

さらに、このソフトは「TWAIN対応」なので、「Photoshop」などの画像編集ソフトからも起動させることができるという優れものなのです。それらのソフトで思う存分レタッチして、お気に入りのBEST画像を作成してやりましょう。

なんとかソレらしくなったところで、取り込んだ画像を印字してやりましょう。どうです美しいイラストでしょう。

ま、こんなふうにはカラー・スキャナの可能性は無限大。楽しく描いた僕たちのイラストはたちどころに電子データに置き換わり、ワープロの文章の挿入イラストだけでなく、年賀状、暑中見舞いにもその威力は最大限に発揮されます。

パソコン通信にアップロードして日本中の人たちにイラストを公表するのも簡単だし、その気になれば電子出版のデータとしても利用できます。添付の「Colorioソフト」にはフォトタッチの他、画像データベースなどのソフトが入っているので、「GT-5000」を買ってきたすぐその日から、いろんなことができてしまいます。

みなさんもカラー・フラットベッド・スキャナを手して、新しいパソコンの活用にチャレンジしてみませんか?

活用アイデアを提供して「3万円」をもらおう

さて、EPSONでは、今回紹介したスキャナ「GT-5000」とColorioソフトを上手に使いこなすアイデアを募集しています。出力したものや、MOやフロッピーに収録したデータでの応募もできますが、アイデアだけでも参加できます。

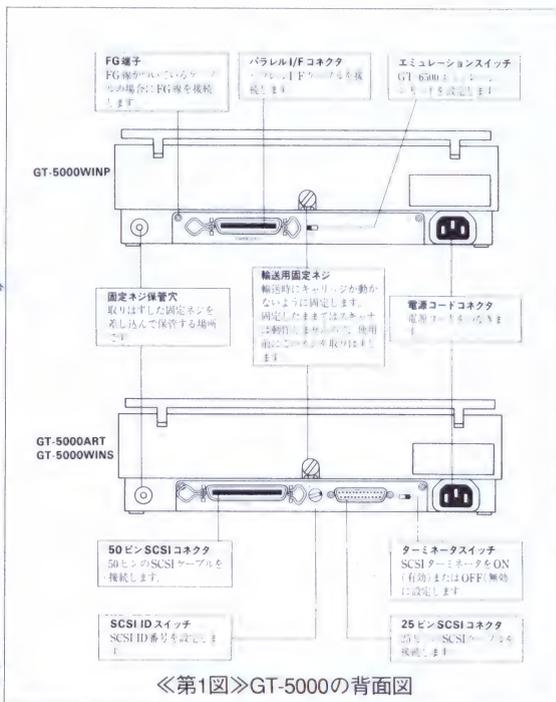
テーマは「Colorioスキャナ、私ならこう使う」というもの。アイデア賞金3万円が30名に贈られます。

アイデアは販売店頭で配布している応募用紙に記入して11月17日(消印有効)まで

下記まで送ってください。なお、応募用紙が手に入らない人は下記まで請求してください。

■「Colorioソフトアイデア募集事務局」
〒104東京都中央区佃1-11-8ピアウエストスクエア3F ☎03-3532-0338

■次号では、各パソコンごとの接続、立ち上げの実際と、スキャナだからできるパソコンの利用法の数々をご紹介します。お楽しみに。



◀第1図▶GT-5000の背面図

身近になった憧れの マッキントッシュ徹底研究

第一部 家庭に浸透してきたMAC

Written by H.HASEGAWA

Macはこんなに安くなった

最近、話題を集めているパソコンは何かと聞かれたら「Windows95」の登場でますます人気を集めているNEC、EPSONなどの98シリーズやIBM、CompacなどのDOS/V機を思い浮かべるでしょう。「Windows95」のような使いやすい機能を持ったシステムで動くパソコンが10年以上前から活躍していたことをあなたはご存知ですか？

「ああ、マッキントッシュ(Mac=マック)のことね。でも、あれって高いわりに大したことできないよ」なんてことを言っている人も中にもいるのではないのでしょうか？

ところがどっこい、そんな話はもはや昔のこと。今のMacはコストパフォーマンスも優れた、気軽に買えるパソコンなのです。

高嶺の花から

ホーム・パソコンへ

確かに1980年代から1990年あたりまで、つまり、98シリーズの最盛期のころ、Macは家庭用パソコンとしては高嶺の花でした。

たとえば名機といわれた「IIci」(1989年発売。「SE/30」と肩を並べる名機として、今でも現役台数は多い)は、当時、17インチモニタ、ビデオカード、増設メモリといっしょに買うと100万円近くはかかったものでした。

スペックを見てみるとCPUはモトローラの「68030」、クロック周波数25MHz、また拡張性としてはNuBusスロット三つと、十分なもの(当時)でした。

では、1995年現在のMacはどうでしょうか？

たとえば、「PowerMacintosh7100/80AV」。同じように17インチモニタとメモリの増設を含めて、40万円前後で買えてしまいます。

スペックを見てみると、CPUは「PowerPC601」、クロック周波数80MHz、また拡張性としてはNuBusスロット三つ、PDSスロット一つ、DAV拡張スロット一つという具合です。拡張性はほぼ同等としても、処理能力は、ソフトによっては10倍から20倍の差があると言っても過言ではないでしょう。

今、私は、「PowerMac7100」を「IIci」の後継機種という位置づけで比較するために

あげてみたのですが、実はこの2機種以外にも様々な種類のMacが存在しています。

「SE(30)」、「Classic(II)」、「ColorClassic(II)」、「LC」、「II」、「Quadra」、「PowerBook」、そして現在の主役「PowerMac」などがそうです。

中でも、「LCシリーズ」はローコストMacということで、これからMacを使おうという人には人気の機種です。

家族で楽しめるMac 「Performa」

「パソコンははじめてだけど何を買えばいいのだろうか?」「とりあえず家族で楽しもうかと思って……」などの理由でMacを購入するユーザーはたくさんいます。

そこで登場したのが「Performaシリーズ」(以下パフォーマ)。この商品はハードウェア的にはこれまでのMacと何ら変わりませんが、たくさんのソフトが付いてくるところがちがいます。

今現在発売中のパフォーマには「Performa588(以下588)」、「Performa630(以下630)」、「Performa5210(以下5210)」の3機種があり、それぞれ異なった特徴を持っています。

「588」は一体型で、ほかの周辺機器を用意せず使えるようになっています。

「630」は、本体は「LC630」と同じものを使い、モニタはアップル純正の15インチのモニタを利用しています。そのため「588」とは違い、13インチモードと15インチモードの二つのモードでの画面表示が可能となっています。これ以外にソフトが付いてくることはもちろん、Apple TV/Video Systemが付属してくるので、ビデオの画像を取り込んだり、テレビを見たりすることができるマルチメディア・パソコンです。

「パフォーマシリーズ」の中でもっとも新しい「5210」は、今までの「パフォーマ」とはまったく異なった設計で、CPUには「PowerPC603」の75MHzを採用しており、「6100/66」とほぼ同等の処理能力をもつようになりました。また、一体型でありながら、マルチスキャン・モニタを内蔵しているため、三

《写真》音と映像のプロ、パイオニアらしいスタイルの「MPPC」



つのモードの表示が可能となっています。付属品としては14400bpsのモデムが標準で付属するようになりました。ソフトの中には話題の「インターネット」用のソフトも付属されていて、何と買ったその日からインターネットへのアクセスが可能です。

確かに、パフォーマは値段のわりには十分な処理能力を持っているし、ソフトもいっぱい付いてくるからお買得だと思われがちですが、実はこれこそがマイナス面の一つでもあるのです。

「AtEase」「クラリスワークス」「MagicHat Jr.100」「Sentius EB Player」「Fatty Bear's Fun Pack」「Thinkin' Things」…。はたして、この中に実用的なソフトが何本あったでしょうか？

正直言って、この中では「クラリスワークス」くらいなものです。こうした「ソフトをつけるならもっと実用性のあるものを…」という不満を解消したMacが実は発売されていたのです。

PIONEERのMacに注目!!

「Macがほしいから、ちょっと見に行くか」などと言いながら有名な“リンゴ”マークの入ったコンピュータをさがしに行くあなた。ちょっと待ってください。

確かにここ10年間で、Macと言えばアップル、アップルと言えばMac、といった感じでMacはアップル社だけが発売していました。

ところが、今年になっていわゆるサードパーティー製のMacが発売されたのです。

「MacOS」が走るMac互換機の先駆けとなったのが、AV機器などでおなじみのパイオニアから発売されたMacです。それも2機種が発売となり、それぞれ違うユーザーの層をター



《写真2》すぐに役立つ厳選されたソフトも添付

ゲットにしています。

それでは、これから二つのPIONEER Macを紹介していくので、ぜひ今後のパソコン購入の候補の一つとして考えてみてください。

PowerPC搭載 PIONEER MPC-GX1

まずはじめに紹介するのが「MPC-GX1」で、アップルの「PowerMac6100」とほぼ同じロジック・ボードを使用しています。

また、CPUには「PowerPC601」の66MHzを使い、256KBの2次キャッシュを標準搭載していて、「6100/66」と同等の処理能力を持っています。ただ、これだけで終わらないのが、PIONEER Macのウリです。

本体を見て、まず目に付くのがフロント・パネルの面積の大部分を占領しているスピーカです。このスピーカはさすがパイオニアという感じで、3Dスピーカと低音専用のスーパー・ウーハという豪華なものとなっています。もちろん、ステレオ・スピーカで、実際前に座って音楽CDをかけてみるとその性能を堪能することができます。

内部に目を移すと「6100/66」と違うところはAVカードを標準搭載していることです。確かにこれを挿してしまえば、唯一の拡張スロットがふさがれてしまうわけですが、これがあるとないとは大きな違いがあります。

まずはモニタ出力ですが、13インチモードから17インチモードで1600万色のフルカラー、19インチモードで3万2千色の表示ができるようになります。

また、このカードにはキャプチャー機能もついているので、もちろん外部のビデオ機器からの画像の取り込みが可能です。

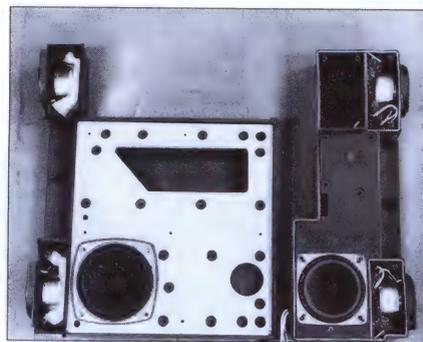
また、CDドライブも4.4倍速のものが標準で搭載されています。これによって、ソフトのインストールやCD-ROMのゲームなどが快適に動きます。ハードディスクも標準で500MB (SCSI) を搭載しているのでとりあえずは困ることはないでしょう。

さらに、いくつかのソフトが標準で付いています。サードパーティー製実用ソフトとして、「Avid VideoShop3.0J」「EGWORD6.0」「Virtus VR」「RICOH FONT」



《写真3》音のこだわりを示す前面スピーカ

《写真4》スピーカのカットモデル。本体内部の空間もエンクロージャとして利用し美しい再生音を得ている



「Marathonデモ版」が、またパイオニア製のツールとして「CD Vision」「LD Vision」「MIDI JUKE」「Sound Scape」がついてきます。

これだけの性能にキーボードまでついて実売価格25万円前後をあなたは安いと取りますか、高いと取りますか？

ちなみに同じように「6100/66」でそろえようとすると30万円は軽く超えてしまいます。

68040搭載 MPC-LX100

「PowerPC」ほどの処理能力はいらなからとりあえず安いMacが欲しいという人にとっておきのMacが「MPC-LX100」です。実は細かいところまで見てみると「MPC-LX100」はコストパフォーマンスが高いのです。

まずCPUですが、アップルの「LCシリーズ」とは違い「68040」を搭載しています（アップルのものは「68LC040」というFPUなしのCPUを搭載している）。

これによって、いままでの「LCシリーズ」ではまず動かすことが無理だった3Dソフトが使えますし、その他のグラフィック・ソフトや「EXCEL」などの計算を必要とするソフトも快適に動いてくれます。

これだけでも「MPC-LX100」を選択肢の一つとして選んでもいいのですが、そのほかにTV/VIDEOシステムも標準でついてしまうから、実にお買得です。

これがあればビデオの取り込みはもちろんテレビまで見ることができてしまいます。

また「LC630」では正式サポートしていなかった17インチモードもサポートしています。ロジックボードは「LC588」と同じものを使用しているので、これ以外に拡張スロットが一つと通信スロットが一つ空いているので「MPC-GX1」より拡張性は優れています。

もちろんJPEG圧縮ボードを取りつけばフルスクリーンで30フレームのビデオの取り込みが可能になるのが「MPC-LX100」の強味です。

そのほかの特徴としては「MPC-GX1」と同様、3Dスピーカ+スーパー・ウーハを搭載しているのが音質面は強いし、CDドライブも同じように4.4倍速を搭載しています。

もちろんソフトも同じものがついてくるので、とりあえずは本体と一緒にソフトを買わなくてもそれなりに使えてしまいます。

これだけで驚いてはいけません。パイオニア純正の15インチモニタ「MPC-MD15」とパイオニアのキーボード（Apple標準Keyboard II-ASCII配列）とのセットの組み合わせでいくらすると思います？

おそらく30万円前後がほとんどの方の予想になるでしょう。ところが、何とこのセットの価格は実売価格で198,000円です！正直言って「LC630」でセットするよりこのハードを買ったほうがいように思われます。

実際にアップルのMacと比べてみるといいことづくしなのですが、正直言うとマイナス点もいくつかあるのです。これは両者に言えることですがまずは本体の大きさ。

私の第一感想は「大きい……」でした。

ただ、これはスピーカの造り上どうにもならない問題でオーディオ・コンポと考えればなっとくできるサイズといえるでしょう。

もう一つの気になる点は、端子がすべて背面についているということです。何とヘッドホン端子までが本体の背面についているのです。

そのほか細かく見てみると、メモリ・スロットの数、前面のボリュームつまみ、フロッピー・ドライブの挿入口の大きさなどが気になるところですが、これは次の開発時に改良されることを願います。

ただし、この程度のマイナス面なら、無視できます。

また「Macはリンゴマークがついてなければいやだ」というこだわりがないのであれば、パイオニアのMacをMacの候補の中に入れておいても損はしないと思います。

むしろこの価格でこのスペックなら、逆に得する面のほうが多いはずですよ。

次回はMacで走る Windowsだ！

皆さんいかがでしたか？この記事を読んでMacに興味を持っていただけたでしょうか。

さて、次号の予告ですが、「Macでも走るWindows」を紹介しようと思います。

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう

PC-FX

ゲームアクセラレータ」講座

スタート直前編

輪郭は見えてきた！
詳細は次号！

『NECホームエレクトロニクスはゲーム機としては初の「PC-FX」のプラットフォーム開放と、パソコン連動による安価なソフト開発環境の一般提供を可能にする、一連の製品を年末に発売することを表明した。開発期間、投入人材の増加傾向が激化する一方で、創造的クリエイター不足に慢性的に悩む業界に、新風を吹き込むか、おおいに注目を集めている。』

と報道されている「PC-FX ゲームアクセラレータ」ですが、この記事を書いている9月26日現在で判明したことから今回はご紹介いたします。

実は10月3日にソフトハウス、報道を集めて、詳細についての説明会が開催されるのですが、残念ながらその内容は本記事に間に合いませんでした。

どうしても知りたいという人は電波新聞の4日付けか5日付けを読んでみてください。朝日新聞の販売所で取り扱っています。

98ユーザーに朗報！まず発売されるのは98用のボード

「PC-FX ゲームアクセラレータ」は、PC-98用のオプション・ボードのかたちで発売されます。

ボードを使えば、98で息をのむような美しい画像のPC-FXのゲームを楽しむことができますようになります。

対応機種については、まだアナウンスされていませんが、次号で紹介することができる予定です。

ボードからは、音声出力とビデオまたはS映像信号が出力されます。

電波新聞社から11月上旬に発売されるビデオやS信号をパソコン用モニターに表示できる「XRGB-1」26,800円と組み合わせると理想

的なシステムになります。

この「XRGB-1」は、パソコンのモニター出力とモニターの間に接続するオプションで、「S」と「ビデオ」入力から入れたゲーム機や本ボードの出力画像をVGA対応のモニターに表示する機能があります。電源OFF時には通常のモニターとして使えますから、まさにうってつけです。

アニメーション演出も可能な使いやすいツールソフト付き

ボードには簡単にアニメーションが作成できる「簡易3D CGアニメーション作成ツールソフト」が付属しています。

写真は同ソフトを使用しているようすです。各種のパーツを組み合わせた、変形したりしてキャラクターを作成し、どのように動かすかの演出を設定すると、3D画像が思うままに動き回ります。

手前に近付くと、とてつもなく大きく描画される様は、感動もの。思わず時間を忘れてのめりこんでしまうほどおもしろく、使いやすいソフトです。

「簡易」とソフトの名前についていますが、この意味は「ソフトの機能が低くおさえられている」と誤解をうけそうです。実際はプロのデザイナーが使っているツールと同じで「だれでも簡単に使える」という意味でつけられています。

製品版では名前をかえたほうがいいと思います。

「簡易3D CGアニメーション作成ツールソフト」には「サンプルのパーツ集」、動きを設定する「モーション・エディタ」、「アニメ再生ソフト」などが用意されています。

今後、パーツも自作できるソフトなども発売されていきます。

DOS/V版も発売決定。DOS/Vユーザーも安心

当初からアナウンスされていましたが、「PC-FX ゲームアクセラレータ」のDOS/V版の発売も予定されています。時期は98版発売後になる予定ですが、これで、Windows対応のプログラミング・ソフトや、アプリケーションとの組み合わせも可能になり、世界が大きく広がりそうです。

発売目的は「クリエイティブな遊び」と「クリエイター」の創造

「PC-FX ゲームアクセラレータ」の発売の目的は、発売されているソフトを受け身で楽しむこれまでのゲーム機の世界に、ユーザー自身がソフトをクリエイイトする能動的な楽しみを加えようという、画期的な企画がベースになっています。

また、これまでは契約を交わし、一定の金額のライセンス料を支払うなどの手続きをした、プロのクリエイターや、ソフトハウスにしか開示されなかった、ソフトを組むための情報をオープンにします。

だれでもPC-FXのソフト創りができてしまうのですから、ゲーム専用機の世界ではこれも革命的なことです。

ソフト・クリエイターを目指す人々にとって、ここ10年ほどは暗黒時代だったかもしれませんが、企業に属さなければソフト制作はできなかつたのです。

パソコンも同様で、最近ではBASIC言語ソフトも別売になってしまいました。

今をときめくソフト・クリエイター、たとえば中村光一氏（ドラクエのプログラマー）

等は、中学生、高校生という若い、フレッシュな頭脳を持つ時期に、手持ちのパソコンを駆使し、アイデアと根性でデビューしてきました。

「PC-FX ゲームアクセラレータ」の登場は、こうした新しいクリエイターに、活躍の場を提供することにもなります。

編集部としても大歓迎ですし、業界にとってもたいへんうれしい決断だと評価されています。

ツールキットはプロフェッショナル仕様

では、プログラムを組むための「ツールキット」にはどのようなソフトが用意されているかをご紹介します。

基本的に、開発言語は「C言語」が使われます。

「ツールキット」に含まれるものは以下のソフトです。

- Cコンパイラ
- デバッカー
- リンカー
- ライブラリ
- ファイル・コンバータ
- サンプル・ゲーム（ソース・プログラム公開）
- PCM音源サンプル・データ集

ソフト制作の知識がある人ならわかるように、このソフト群は、プロが使っている物そのままです。

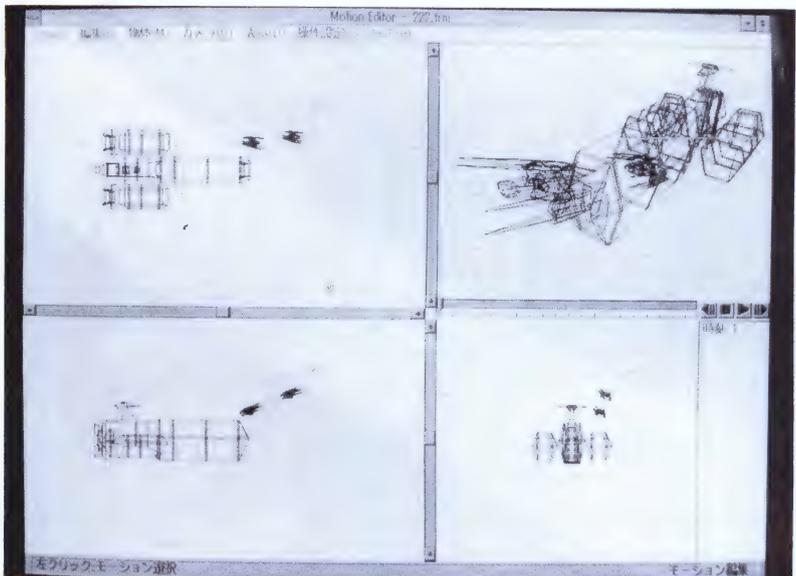
次号から、これらを実際に活用して、だれにでも挑戦できる、ソフト制作の連載をはじめます。期待してください。

なお、ゲームに使用されるいろいろなルーチンをたくさん用意し、それらをテーブルに貼り付けて、作品を創ることができる「簡易ゲーム作成ツール」の企画アイデアもけんとうされています。

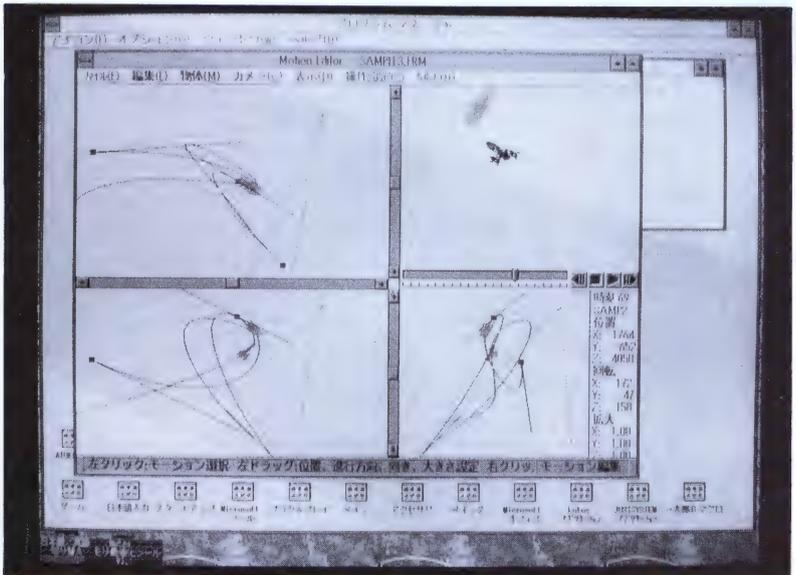
「アイデアはあるけれど、プログラミングは苦手」という人も、クリエイターとしてゲーム制作に取り組みます。

価格は次号で発表になりますが「PC-FXの値段とは変わらない程度で、ツールもできるだけ安くする」とNECはアナウンスしています。

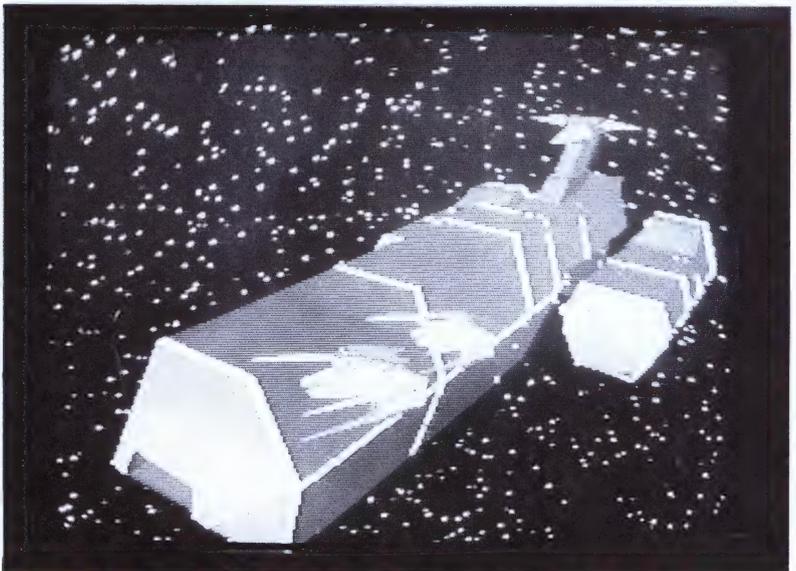
プログラミング環境としては価格的には買いやすく、しかも高性能・高機能なものとなるでしょう。



◀「写真1」 パーツを組み合わせてカッコいい3Dキャラを作成



◀「写真2」動きを設定しているようす。点と線で指定していく



◀「写真3」実際に動かしてみる

クラシック・ファン注目! アメリカ直輸入35タイトルが日本に上陸!!

日本コロムビア

LASER LIGHT DIGITAL CD+ROMシリーズ

価格2,500円

全世界で注目を集めている『LASER LIGHT DIGITAL (レーザー・ライト・デジタル) CD+ROM』が、日本に上陸しました。日本コロムビアから発売されたこのソフトは、クラシックを収録したWindows対応の音楽CD-ROMシリーズ。さっそくその内容をレポートしましょう。



【お問い合わせ先】

郵送またはFAXで下記まで

日本コロムビア(株)
メディアビジネス開発推進センター
テクニカル・サポート係

〒107-11 東京都港区赤坂4-14-11
FAX 03-3584-7431

全世界注目の音楽CD-ROMシリーズ!

『LASER LIGHT DIGITAL CD+ROM』シリーズは、全部で35タイトル用意されています。歴史に残る名曲を、「聴く」「スコアを使う」「イラストや図版入りの解説を読む」「ビデオ紀行をながめる」など、たくさんの角度から楽しむことができます。

その主な特徴は、つぎのとおりです。

●全パートの完全スコアを収録

各タイトルとも、全パートの完全スコアを収録(写真1)。このスコアは、1ページずつのつくりながめることも、音楽の進行に合わせ、自動的にページをめくらせることもできます(写真2)。

また、スコアと音楽はシンクロしており、スコア側からも音楽側からも再生スタート・ポイントを指定することが可能。さらに、プリンタを接続すれば、完全スコアを美しく印刷することができます。

●美しいイラスト&図版入りの解説文

作曲家のプロフィールや曲の作られた背景など、くわしい解説を収録しています。解説

が英文なのは残念ですが、文章はそれほどむずかしくなく、辞書があれば簡単に意味をつかむことができます。また、美しいイラストや肖像画なども収録されています。これらを、音楽を聴きながら読むことができるわけです。

●ビデオ映像で音楽紀行

作曲家の成長や、創作活動の背景となった都市や自然のビデオ映像が、ふんだんに収録されています。音楽を聴きながら、それらの音楽を産みだしたヨーロッパ各地の美しい風景を楽しめます(写真3)。

収録している曲は、ハンス・グラーフ、ヘルムート・ヴァインシャマン、ヘルベルト・ケゲルなど、名指揮者による歴史的な名演奏ばかり。もちろんWindows対応ソフトですから、他のソフトを操作しながら、たとえば「ワープロで文書を作成しながらクラシックを楽しむ」ということもできます。

なお、『LASER LIGHT DIGITAL CD+ROM』シリーズは、全国のパソコン・ショップとレコード店などで販売中。現在、第1回発売分の15タイトルが発売中で、今年12月には残り20タイトルが登場する予定です(第1表)。(揚田 信)

■動作環境

CPU ……………i486SX-33MHz以上を搭載する、MS-DOS 5.0+Windows 3.1以上が動作するパソコン

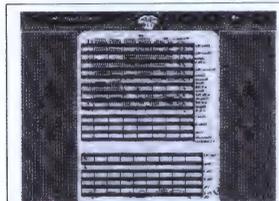
メモリ ……………4Mバイト(8Mバイト以上推奨)

HDD ……………6.2Mバイト以上の空き容量

ディスプレイ…640×480ドット256色表示
その他 ……………要CD-ROMドライブ、PCMサウンド・ボード、ステレオ・スピーカまたはヘッドホン

《第1表》LASER LIGHT DIGITAL CD+ROMラインナップ

発売中	内容
	モーツァルト「交響曲第40番」 モーツァルト「交響曲第41番(ジュピター)」 ベートーヴェン「交響曲1番」 ベートーヴェン「交響曲2番」 ベートーヴェン「交響曲3番(英雄)」 ベートーヴェン「交響曲4番」 ベートーヴェン「交響曲5番(運命)」 ベートーヴェン「交響曲6番(田園)」 ベートーヴェン「交響曲7番」 ベートーヴェン「交響曲8番」 ベートーヴェン「交響曲9番(合唱)」※2枚組 ヴィヴァルディ「四季」 バッハ「ブランデンブルク協奏曲第1番～第3番」 バッハ「ブランデンブルク協奏曲第4番～第6番」 ドヴォルザーク「交響曲第9番(新世界より)」
'95年12月発売予定	ショパン「ピアノ協奏曲第1番」 ショパン「ピアノ協奏曲第2番」 モーツァルト「アイネ・クライネ・ナハトムジーク」 チャイコフスキー「交響曲第5番」 「バロック・ハイライト」 リスト「ピアノ協奏曲第2番」 チャイコフスキー「バレエ組曲」 チャイコフスキー「くるみ割り人形」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「モーツァルト」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「バッハ」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ベートーヴェン」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「シュトラウス」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ワーグナー」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「チャイコフスキー」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ヴィヴァルディ」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ショパン」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「シューベルト」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ヴェルディ」 バッハ「管弦楽組曲」 プロkofiev「ピーターと狼」



《写真1》管楽器、弦楽器、打楽器の全パート完全スコアを収録。指揮者になったつもりで、名曲をじっくりチェックしてみよう



《写真2》スコアが必要な部分を拡大表示することも可能(画面はベートーヴェンの交響曲9番「合唱」第4楽章の冒頭部分)



《写真3》作曲家の故郷の映像を、4～7分ていど収録。生まれ育った環境をイメージさせてくれる

プログラム不要! あなたもマウス一つでゲームが作れるようになる!!

富士通パレックス

Klik & Play

価格8,800円

本誌読者の中には、ゲーム好きの人が多くはまずです。ゲームで遊ぶだけでは飽きたらず、「自分でゲームを設計したりしたい」なんて考えている人はいませんか? そんな人は、この『Klik&Play (クリック アンド プレイ)』を使って、自分だけのゲームを作ってみましょう!



(お問い合わせ先)
富士通パレックス㈱
☎03-5703-2752

■動作環境

CPUi486SX-33MHz以上を搭載する、Windows 3.1以上が動作するパソコン
メモリ8Mバイト以上
HDD設定により異なるが、フル導入で42Mバイト以上の空き容量
ディスプレイ...640×480ドット256色表示
その他要CD-ROMドライブ、PCMCARD・ボード

マウスでのみの操作でプログラム不要!

「ゲーム作成ツール」と聞いて、みなさんが思い浮かべるのはどのようなものでしょうか? 多くの方は、“プログラミング言語”や“基本形がきまっていてキャラクターや音楽を差し替える”というものを想像するはずですが。ここで紹介する『Klik&Play』は、そのどちらにも当てはまらない、新しいゲーム作成ツールです。

Klik&Playは、マウスでのみの操作でありながら、ゲームを作成するときの非常に細かい設定を、自分で行なうことができます。このため、自分の好きな形のゲームをジャンルにとらわれずに作成することができるのです(アクションやシューティング、トップビューのレースゲームなどがとくに作りやすい)。

さらに、キャラクターや背景、効果音などのサンプル・データがたくさん用意されているので、絵が描けない人でもOK。もちろん、自分の描いたキャラクターや、サンプリングしたサウンドを使ってゲームを作ることもできます。

どうやってゲームを作る?

Klik&Playでのゲーム作成は、まず、スト

ーリー・ボード・エディタで“フレーム”と呼ばれるゲームの土台を作成し、ゲームのシーンが変わるごとにフレームを増やしていきます(写真1)。

そして、フレームに対して“キャラクターの配置”と“イベントの設定”という、二つの作業を行ないます。

キャラクターの配置は、写真2のようにレベル・エディタを使います。キャラクターや背景を貼り付け、その動作や優先順位などを設定します。

つぎに、イベントの設定をします。イベントというのは、たとえば“プレイヤーがボタンを押した”とか“キャラクターどうしがぶつかった”という現象を指します。

これらのイベントが起こったとき、何をするかをステップ・スルー・エディタ、もしくはイベント・エディタで設定していきます(写真3)。

ステップ・スルー・エディタは、自分の作ったゲームを実際に動かしながら、新しいイベントが発生するたびにイベントを設定していくエディタです。イベント・エディタは、あらゆるイベントについて設定を行なうエディタです。

これでゲームの完成だ!

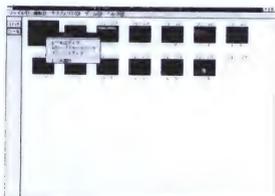
キャラクターを配置して、イベントを設定しただけで、簡単なゲームが完成してしまいました。こうして作成したゲームは、Klik&Play上で遊ぶほか、単体で実行可能なEXEファイル(実行形)にすることもできます。EXEファイルにすれば、Windowsを持っている友達に、自分の作成したゲームを見せることも簡単にできます。

Klik&Playは、Visual Basicなどくらべても、かなり高速でなめらかな動きをするゲームを作成することができます。また、可能なことが多いぶんだけ覚えることも多いのですが、マニュアルにそって一度ゲームを作ってしまうと、すぐに慣れることでしょう。

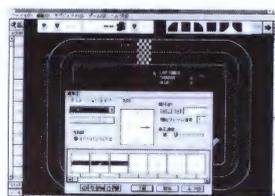
あえて難点をつけるとすれば、想定されていないタイプのゲーム、たとえばDOOMのような3Dアクション・ゲームを作ることがむずかしいことでしょう。

実際に遊べるサンプルが複数収録されていて(けっこう笑えるコミカル・ゲームが秀逸!）、価格8,800円という値段はけっして高くありません。

さあ、あなたもオリジナル・ゲーム作りにも挑戦してみましょう!
(山崎 寛)



〈写真1〉シーンが変わるごとに、このようにフレームを増やしていく



〈写真2〉キャラクタを配置して、その動きを設定していく。おもしろい動きが付けられるのだ!



〈写真3〉イベントに対して、ここで何をするかを設定する。ゲームのおもしろさはここできまる!

Windows95

対 Windows マルチメディア
環境を手に入れよう!
ぞくぞくと登場!



最新パソコン情報

行動派のためのカジュアル・サブノート・パソコン!

olivetti

価格 318,000円

ECHOS26C

ウォーキング・パソコン
登場!

バグゲンの携帯性から人気を集めてい

るサブノート・パソコン「ECHOS (エコス) 20シリーズ」。オリベッティは同シリーズに、新モデル『ECHOS26C』を追加発表しました。

ECHOS26Cは、シリーズの特徴である「携帯性」と「すぐれたデザイン」をそのまま継承。さらに多くの機能をパワーアップし、シリーズ最上位モデルとして位置づけられます。手になじみやすいネイビー・ブルーの本体は、イタリア・デザイン界の巨匠ミケーレ・デ・ルッキのデザイン。コンパクトな薄型B5サイズ、しかも重量約2.0kgと軽量で、どんなところへも持ち運び

は自由自在です。

本体右奥のトラック・ボールとクリック・ボタンを使えば、Windowsを片手で簡単に操作できます。また、本体左奥にも用意されているクリック・ボタンを使えば、立った姿勢でも操作が可能。屋外や車中で、ちょっとデータを参照したいときなどに便利です。

これまでの「ECHOS24C」にくらべてパワーアップした機能は、

- CPU…i486DX2-50MHzから高速タイプのIntel DX4-75MHzに
- メモリ…4MバイトからWindowsが実用レベルになる8Mバイトに
- ハードディスク…350Mバイトから大容量540Mバイトに

の3点。Windows環境を意識したパワーアップにより、パソコンとしての性能は大幅に強化されています。

搭載しているDSTNカラー液晶ディスプレイは9.4インチと、サブノートの中では大型タイプ。640×480ドットで256色表示できる他、仮想スクリーンでの



1,024×768ドット256色表示も可能で、表計算ソフトの大型スプレッド・シートも効率良く作成できます。

この他にも、ワイヤレスでデータ交換を行なえる「赤外線通信ポート」や、ソフトを終了させずに電源OFF→ONすればすぐに作業を継続できる「フリーズ機能」など、携帯に便利な機能が数多く搭載されています。

安心の3年間無償保証や、パソコン通信でのテクニカル・サポートを用意している点も見逃せません (NIFTY-Serveにて「GO SWINVA」)。

ECHOS26Cは、「ウォーキング・パソコン」の名にふさわしい、行動向けのパソコンといえるでしょう。

Spec	ECHOS26C主な仕様
種別	ノート型DOS/Vパソコン
モデル名	ECHOS26C
価格	318,000円
CPU	Intel DX4-75MHz
キャッシュ	16KB
メモリ (最大)	8MB (24MB)
VRAM	1MB
グラフィックアクセラレータ	C&T社製65540 (32bit)
FDD	外付3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	9.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)
サウンド機能	オプション
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE I / II / III ×1
赤外線通信機能	IrDAポート
駆動時間	約3~8.5時間
外形寸法	幅266.5×奥行195×高38.1mm
重量	約2.0kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1など
問い合わせ先	日本オリベッティ(株) PC販売部 ☎0120-045-393

ディスプレイ・モニタが付属しているオールインワンの98MATE

価格248,000円～ PC-9821Xディスプレイ・セットモデル

買ってすぐに使える
98MATEが新登場!
NECから、98MATEシリーズに“デ

ィスプレイ・セットモデル”2機種3モデルが登場しました。
●PC-9821Xe10/S15 (価格248,000円)

98MATEのエントリー・モデル『PC-9821Xe10』と、15インチ・ディスプレイのセット。心臓部のCPUに高速タイプのDX4-100MHzを、メモリは8Mバイトを搭載。420Mバイトのハードディスクと、4倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。



または「予算をおさえたい」という人にとって、このセットモデルは嬉しい製品でしょう。

●PC-9821Xe7e/S15 (価格298,000円)
●PC-9821Xe7e/S17 (価格338,000円)

98MATEのミドルレンジ・モデル『PC-9821Xe7e』と、15インチ、または17インチ・ディスプレイのセット。CPUに次期標準といわれるPentium-75MHzを、メモリは8Mバイトを搭載。大容量850Mバイトのハードディスクと、4倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。

セットモデルのPC-9821Xe7eは、単品で販売されている製品にくらべ、拡張性が省略されています(PCIバス×2→1、拡張スロット×3→2など)。

しかし、ディスプレイをセットにして、この価格を実現したのは大きな魅力。それほど大規模な拡張を予定していない人、

NECから発売されているもう一つの98,98FELLOWシリーズにも新モデル『PC-9801BX4/U2-P』が登場しました。これまでのモデル『BX4/U2』にPentium ODP (オーパー・ドライブ・プロセッサ)63MHzを搭載して、価格はすえおきの98,000円!

CPU処理能力を1.6倍向上させています。同時に、CD-ROMドライブ搭載モデル『PC-9801BX4/C-P』(価格113,000円)も発表されました。

Spec	PC-9821Xディスプレイ・セットモデル主な仕様		
種別	デスクトップPC-98シリーズ		
モデル名	PC-9821Xe10/S15	PC-9821Xe7e/S15	PC-9821Xe7e/S17
価格	248,000円	298,000円	338,000円
CPU	DX4-100MHz Pentium-75MHz		
キャッシュ	8kB	16kB	
メモリ(最大)	8MB (64MB)	8MB (128MB)	
VRAM	1MB		
グラフィックアクセラレータ	CL-GD5430 (32bit)	CL-GD5430相当 (32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	420MB	850MB	
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	15インチ付属	15インチ付属	17インチ付属
最大解像度	1,024×768ドット (256色)		
最大色数	1,677万色 (640×480ドット)		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源		
スピーカー	モノラル・スピーカー内蔵		
拡張スロット	汎用×3	汎用×2, PCI×1	
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
ビデオ・キャプチャ	オプション		
赤外線通信機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2, Windows 3.1, ロータス・オーガナイザー, 駅ずばあと全国版など (合計36種類)		
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京 ☎03-3452-8000 大阪 ☎06-943-9800		

高性能&求めやすい価格を実現したノート・パソコン

SOTEC 価格398,000円～ WinBook Proシリーズ

TFTカラー液晶モデル
登場!
ソーテックは、同社のDOS/Vノート・

パソコン『WinBook Pro (ウィンブック・プロ) シリーズ』に、美しさで定評のあるTFTカラー液晶ディスプレイ・モデル2機種を追加しました。

●WinBook Pro 100T (価格398,000円)
CPUに高速タイプのDX4-100MHzを、メモリは8Mバイトを搭載。また、大容量540Mバイトのハードディスクを標準装備しています。



デスクトップ・パソコンなみといえ、各種マルチメディア・ソフトも快適に使うことができます。

●WinBook Pro P90T (価格498,000円)
CPUに、ノート・パソコンとして最速のPentium-90MHzを採用。これは低電圧で駆動するタイプで、強力な処理能力を誇りながら、バッテリーで約2時間の使用が可能です。メモリは8Mバイトを、ハードディスクは810Mバイトを搭載。256kバイトの2次キャッシュ・メモリも標準装備しています。

サウンド機能も充実しており、PCM音源、FM音源とともに、モノラルながら大型スピーカー(直径36mm)を内蔵。PCカードを使ってCD-ROMドライブを接続すれば、すぐにマルチメディア・タイトルを楽しめます。また、12.1インチTFTカラー液晶(800×600ドット/65,536色表示可能)を装備し、着脱可能な4倍速CD-ROMドライブを内蔵した『WinBook Quattro90』(価格598,000円)と11.3インチ DSTN カラー液晶モデルの『Quattro90D』(価格498,000円)が、9月下旬より新発売されます。

Spec	WinBook Pro主な仕様	
種別	ノート型DOS/Vパソコン	
モデル名	100T	P90T
価格	398,000円	498,000円
CPU	DX4-100MHz Pentium-90MHz	
キャッシュ	16kB (1次)	16kB (1次), 256kB (2次)
メモリ(最大)	8MB (40MB)	
VRAM	1MB	
グラフィックアクセラレータ	C&T社製65548 (32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	540MB	810MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)	
スピーカー	モノラル・スピーカー内蔵	
PCカード	TYPE II × 2もしくはTYPE III × 1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約3時間	約2時間
外形寸法	幅296×奥行216×高さ45mm	
重量	約2.6kg	約2.7kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1, MS-Worksなど	
問い合わせ先	㈱ソーテック 東京 ☎045-661-7355 大阪 ☎06-392-0431	

真打ち登場!

日本ゲートウェイ2000

価格199,000円~

米国で人気のゲートウェイ2000が日本に上陸!
GATEWAY2000シリーズ

GATEWAY2000って知ってる?

GATEWAY(ゲートウェイ)2000は、米国のDOS/Vパソコン・メーカー。同社のパソコンの特徴は、

- ①最新の機能をどこよりも早く搭載。しかもそれを低価格で提供
- ②巨大なフラワー筐体
- ③牛もようの外パコ

の3点。③は冗談ですが、その高性能と高い信頼性から、世界中のパソコン・ユーザー、とくにパワー・ユーザーに支持されています。同社のパソコンを使うことは、一種のステイタス・シンボルにまでなっているのです。

そのGATEWAY2000が、ついに日本に上陸! 日本ゲートウェイ2000を設立し、9月4日から販売活動を開始しました。

多彩なサービスに注目!

日本ゲートウェイ2000の販売方式は、通信販売が中心(近日中に秋葉原にショールームをオープン)。希望者は電話で購入手続きを申し込むことになります。

「通信販売」と聞くと、不安になる人もいますが、心配ありません。しかし、その心配は無用。日本ゲートウェイ2000は、誰でも安心して購入できるように、つぎのサービスを用意しています。

- 申し込みはフリー・ダイヤルで
通信販売用に、専用のフリー・ダイヤ

ルを用意。日本全国どこからでも、電話代を気にせずに申し込むことができます。また、この回線では購入希望者に対し、各種アドバイスもしてくれます。

- 24時間のユーザー・サポート
ユーザー・サポートにも専用のフリー・ダイヤルを用意。しかもこの回線は、年中無休・24時間体制です!

- 3年間無償保証
購入から3年間は無償保証を実施(ノート型は1年間)。また、1年間は無料の出張修理をしてくれます。

コスト・パフォーマンスがスゴイ!

日本ゲートウェイ2000は、カスタム・メイドで注文を受け付けています。つまり購入希望者は「CPUはこれ、メモリ容量はこれくらい、4倍速CD-ROMドライブも搭載して…」というぐあいに、用途や予算に合わせて、自分だけのオリジナル・パソコンを注文できるのです。

また、初心者にも購入しやすいように、六つのセットモデルを用意しています。どれも高性能・多機能、しかも低価格という嬉しい製品ばかりです(表には4機種のみを表記)。

- P5-75マルチメディア(価格199,000円)
マルチメディアを手軽に楽しめる初心者向けのオールインワン・モデル。CPUにPentium-75MHzを、メモリ8Mバイト/ハードディスク730Mバイトを搭載。15インチ・ディスプレイ、4倍速CD-ROM



ドライブ、ステレオ・スピーカーなどが付属します。

- P5-90プロフェッショナル(価格219,000円)

ビジネス・ユース向けのスタンダード・モデル。CPUにはPentium-90MHz、メモリ8Mバイト/ハードディスク1Gバイトを搭載。15インチ・ディスプレイ、4倍速CD-ROMドライブなどが付属しています。

- P5-100マルチメディア(価格329,000円)

上級マルチメディア・ユーザー向けのオールインワン・モデル。CPUはPentium-100MHzを、メモリ16Mバイト/ハードディスク1Gバイトを装備。付属品は、17インチ・ディスプレイ、4倍速CD-ROMドライブ、ステレオ・スピーカーなどです。

- P5-120プロフェッショナル(価格379,000円)

ビジネス・ユース向けの高性能モデル。CPUにはPentium-120MHzを、メモリ16Mバイト/ハードディスク1.6Gバイトを搭載し、17インチ・ディスプレイ、4倍



速3連装CD-ROMドライブ、ステレオ・スピーカーなどが付属しています。

- P5-133マルチメディア(価格499,000円)

最先端機能を凝縮した、現在最高速のフル・マルチメディア・モデル。CPUには、最速のPentium-133MHzを採用。メモリ32Mバイト/ハードディスク1.6Gバイトを装備し、17インチ・ディスプレイ、4倍速3連装CD-ROMドライブ、ステレオ・スピーカー(サブ・ウーファ付)などが付属しています。

- Liberty DX-100(価格375,000円)
大型10.4インチDSTNカラー液晶を搭載した、サブノート・パソコン。CPUにDX4-100MHzを、メモリ12Mバイト/ハードディスク720Mバイトを搭載しています。付属品は、レーザー・キャリング・ケース。

もちろん、これらセットモデルに、各種オプションを追加して注文することもできます。日本ゲートウェイ2000では、購入方法やマシンの性能をわかりやすく解説したカタログも用意しています。まずはそれを取り寄せて、じっくり検討してみてください。

Spec	GATEWAY2000シリーズ主な仕様		
種別	デスクトップDOS/Vパソコン		
モデル名	P5-75マルチメディア	P5-120プロフェッショナル	P5-133マルチメディア
価格	199,000円	379,000円	499,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-120MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16KB	16KB(1次), Pipeline Burst256KB(2次)	16KB(1次), Pipeline Burst256KB(2次)
メモリ(最大)	EDO8MB(32MB)	EDO16MB(32MB)	EDO32MB(32MB)
ビデオメモリ	2MB(DRAM)	2MB(VRAM)	4MB(WRAM)
グラフィックアクセラレータ	Mach64(64bit)		MILLENNIUM(64bit)
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	730MB	1.6GB	1.6GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	4倍速3連装マルチ・セッション	4倍速3連装マルチ・セッション
ディスプレイ	15インチ・カラー	オプション	17インチ・カラー
最大解像度	1,280×1,024ドット(256色)		1,600×1,200ドット(65,536色)
最大色数	1,677万色(800×600ドット)		1,677万色(1,280×1,024ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源		16bit48kHzステレオPCM音源
スピーカー	ステレオ・スピーカー付属	オプション	ステレオ・スピーカー付属
拡張バス	ISA×2, PCI×2(空き1), PCI/ISA×1	ISA×2, PCI×3(空き2), PCI/ISA×1	ISA×2(空き1), PCI×3(空き2), PCI/ISA×1
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS6.2/V, Windows 3.1, MS-Works(P5-75マルチメディアに付属), Microsoft Office Professional(P5-75マルチメディアはなし)		
問い合わせ先	日本ゲートウェイ2000㈱ ☎0120-54-2000		

Spec	Gateway Liberty Dx4-100主な仕様
種別	ノート型DOS/Vパソコン
モデル名	Gateway Liberty DX4-100
価格	375,000円
CPU	DX4-100MHz
キャッシュ	16KB(1次), 256KB(2次)
メモリ(最大)	12MB(12MB)
VRAM	1MB
グラフィックアクセラレータ	C&T社製65545(32bit)
FDD	外付3モード3.5インチ×1
HDD	720MB(リムーバブル・タイプ)
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット(256色)
サウンド機能	オプション
スピーカー	なし
PCカード	TYPE II ×2
赤外線通信機能	IrDAポート
駆動時間	約6時間
外形寸法	幅254×奥行203×高41mm
重量	約1.9kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1, MS-Works
問い合わせ先	日本ゲートウェイ2000㈱ ☎0120-54-2000

日本アイ・ビー・エムの新型ノート&デスクトップ!

ThinkPad新シリーズ
Master P120

IBM
価格298,000円~
価格378,000円

IBMが
新製品を大量発表!

日本アイ・ビー・エムは、ノート・パソコンThinkPad(シンクパッド)シリーズの新モデル6種と、デスクトップパソコンの新製品1機種を発表しました。どれも高性能・多機能で、魅力的な製品ばかりです。シリーズごとに、その主な特徴を紹介していきます。

ThinkPad
530CSシリーズ

530CSシリーズは、A5ファイルサイズ、重量1.7kgの携帯性に優れたサブノートパソコン。

最大の特徴は、本体に"IBM Mwave DSP"を内蔵していること。このDSP一つで、FAXモデム機能やオーディオ機能、電話機能など、数多くの機能に活用されています。

そんな530CSシリーズに、新モデル3種類が追加されました。新モデルは、

●CPUに高速タイプのDX4-100MHzを採用

●FAXモデムの通信速度を28,800bpsにアップ

の2点を強化。また、11月に発売が予定されているWindows新バージョン「Windows95」への無料バージョンアップも保証しています。

なお、新モデルはすべてオープン・ブ

ライスですが、通信販売"IBM PC Direct"を利用すれば、つぎの価格で購入することができます。

●530CS 2605-7FD (価格289,000円)

メモリ4Mバイト、ハードディスク720Mバイトを搭載。

●530CS 2605-7FE(価格329,000円)

メモリ4Mバイトと同じですが、ハードディスクが大容量タイプの720Mバイトとなっています。

●530CS 2605-7FQ (価格399,000円)

メモリ12Mバイト、ハードディスク720Mバイトを搭載した、Windows95も快適に動作するモデル。

ThinkPad
755シリーズ

755シリーズは、ThinkPadのハイエンドモデル。価格は約100万円と非常に高価ですが、その性能はすべてのノートパソコンの中でもトップクラス! 予算に余裕があれば、ぜひ手に入れたいマシンです。

今回発表されたのは、755シリーズの新モデル3機種。全モデルが、CPUにPentium-75MHzを採用しています。メモリは8Mバイトを標準搭載し、Windows95にも対応できる仕様になっています。

新モデルの価格と主な特徴は、つぎのとおりです。

●755CX 9545-HFL (価格898,000円)



1.2Gバイトの大容量ハードディスクを搭載。10.4インチのTFT液晶カラーディスプレイは、800×600ドットという広い画面で65,536色という多色表示が可能です。

●755CD 9545-FFK (価格898,000円)

●755CD 9545-FFL (価格948,000円)

ハードディスクは、810Mバイトと1.2Gバイトの2タイプ用意されています。10.4インチのTFT液晶ディスプレイは、65,536色の多色表示が可能です。さらに、倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。

Master P120

『Master(マスター)P120』は、日本アイ・ビー・エムが"DOS/V"の誕生5周年を記念して発表した意欲作です。

CPUには、Pentium-120MHzを採用(IBMがPentiumを採用するのははじめて)。メモリは8Mバイトと標準ですが、



ハードディスクは大容量の1.08Gバイトを搭載しています。

さらにPCIチップセット"Trition(トライトン)"も装備し、快適な動作環境を提供してくれるでしょう。

グラフィック・アクセラレータ・チップには、最新の64ビット・アクセスが可能なS3社製『Trio64』を搭載。2MバイトのVRAMとの組み合わせにより、最大1,600×1,200ドットで256色の高解像度表示が可能です。また、1,677万色のフルカラー表示も、800×600ドットまで対応しています。

残念なことに、Master P120はサウンド機能を装備していません。購入を希望する人には、同時にPCMサウンドボードと、ステレオ・スピーカも購入することをおすすめします。

それ以外の性能は、すべて最高クラス。4倍速CD-ROMドライブも標準装備していますから、マルチメディア・ソフトも快適に楽しむことができます。

Spec	ThinkPadシリーズ主な仕様		
種別	ノート型DOS/Vパソコン		
モデル名	530CS 2605-7FQ	755CX 9545-HFL	755CD 9545-FFL
価格	オープン・プライス	898,000円	948,000円
CPU	DX4-100MHz	Pentium-75MHz	
キャッシュ	8kB	16kB(1次), 256kB(2次)	
メモリ(最大)	12MB(20MB)	8MB(40MB)	
VRAM	512kB	1MB	
グラフィックアクセラレータ	CL-GD6425(32bit)	C&T社製65545(32bit)	
FDD	外付3モード3.5インチ×1	4モード3.5インチ×1	
HDD	720MB	1.2GB	
CD-ROMドライブ	オプション		倍速CD-ROMドライブ
ディスプレイ	8.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示	10.4インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示	10.4インチTFTカラー 640×480ドット65,536色表示
外部表示能力	800×600ドット(256色)	1,024×768ドット(256色)	1,024×768ドット(256色)
サウンド機能	DSP内蔵(Sound Blaster互換)		
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE I / II × 2もしくはTYPE / III × 1		
FAXモデム機能	28,800bps	14,400bps	14,400bps
赤外線通信機能	あり		
駆動時間	約3.0~9.0時間	約2.5~8.0時間	
外形寸法	幅241×奥行180×高41mm	幅297×奥行210×高49.8mm	幅297×奥行210×高57.1mm
重量	約1.7kg	約2.7kg	約3.3kg
初期導入ソフト	PC-DOS J7.0/V, Windows 3.1, OS/2 Warp V3など(755CD 9545-FFLはOS/2 Warp V3のみ)		
問い合わせ先	ダイヤルIBM ☎0120-04-1992		

Spec	Master P120主な仕様
種別	デスクトップDOS/Vパソコン
モデル名	Master P120 2411-P31
価格	378,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB(1次), 256kB(2次)
メモリ(最大)	8MB(128MB)
VRAM	2MB
グラフィックアクセラレータ	S3社製Trio64(64bit)
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.08GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチセッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,600×1,200ドット(256色)
最大色数	1,677万色(800×600ドット)
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×3, PCI/ISA×2
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	PC-DOS J7.0/V, Windows 3.1
問い合わせ先	ダイヤルIBM ☎0120-04-1992

コストパフォーマンスに優れたデスクトップDOS/Vパソコン!

TEAC
価格**348,000円**

T5133シリーズ

高性能と低価格を同時に実現!
DOS/Vパソコンのダイレクト販売が行なっているティアックシステムクリエ

イトから、「高性能」と「低価格」を同時に実現したマシンが登場。その名は、『T5133DT』（デスクトップ・モデル）と『T5133TW』（モニター・モデル）です。この待望の新製品は、つぎにあげ

る特徴を持っています。

- CPU…最新のPentium-133MHzを搭載。
- メモリ…EDO (Extended Data Out put)メモリ16Mバイトを搭載。メモリ速度が、大幅にアップしています。
- 2次キャッシュ・メモリ…高級機でしか搭載されてなかった“Pipelined Burst SRAM (パイプライン・バースト・エスラム)”256kバイトを搭載しています。
- Tritonチップ…インテル社製のTriton (トライトン)チップを採用。Tritonチップは、Pentiumに対応した第3世代のPCIコントロールチップセット。この採用により、総合的なマシン・パフォーマンスが大きく向上しています。
- ハードディスク…大容量1.2Gバイト。
- グラフィック・アクセラレータ…64ビット・アクセスが可能な『Mach64』をPC接続で搭載。高速描画を実現します。
- CD-ROMドライブ…マルチ・セッションに対応した4倍速ドライブを標準搭載。これら装備は、まさに最先端技術の集



大成! 当然その処理能力はすばらしく、ワークステーション・クラスの処理能力を要求する高度なアプリケーションも、高速かつ快適に操作することができます。しかも、こうした高性能機を368,000円という価格で入手できるのは、大きな魅力。中級以上のユーザーが買い換えを考慮のなら、T5133DTとT5133TWのどちらかを選べば、絶対満足できると断言してもよいでしょう。なお、両機にはサウンド機能が未装備ですが、オプションで追加することも可能です (Sound Blaster 16とアンプ付スピーカのセット)。ティアックでは、ビデオ・キャプチャやTVチューナー・ボードなど、他にもたくさんの周辺機器を用意しており、購入時に自分だけのマシン構成を組むことができます。

Spec	T5133DT主な仕様
種別	デスクトップDOS/Vパソコン
モデル名	T5133DT
価格	348,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB (1次), 256kB (2次)
メモリ (最大)	EDO DRAM16MB (128MB)
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	ATI社製Mach64 (64bit)
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット (256色)
最大色数	1,677万色 (800×600ドット)
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×2, PCI×3 (空き2), PCI/ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナー機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS6.2/V, Windows 3.1
問い合わせ先	ティアックシステムクリエイト テクニカルサポート ☎0423-80-7266

12.1インチの特大カラー・ディスプレイを搭載したDOS/Vノート

TOSHIBA
価格**998,000円**

DynaBook HF575

すべての性能に満足できるノート型
東芝の新製品『DynaBook (ダイナブ

ック) HF575』の価格は、998,000円/けって求めやすい価格とはいえませんが、値段にふさわしい性能を十分に持っています。

ィンドウを見やすく、しかも高速で表示することができます。

- また、ノート・パソコンとは思えないほどの拡張性も誇り、つぎの二つの方法で周辺機器を接続・拡張することができます。
- 内部増設…内蔵ハードディスクは、最大1Gバイトまで増設することが可能。また、フロッピー・ドライブを取り外せば、オプションの倍速CD-ROMドライブも内蔵することもできます。
- PCカード・スロットによる拡張…PCMCIA準拠のPCカード・スロットを2基装備しています。TypeIII 1枚、Type II 1枚の同時使用が可能で、LANカードやモデムカードなどのさまざまなPCカードをセットできます。
- 外部インターフェースによる拡張…SCSI-2インターフェースを標準装備し、CD-ROMドライブやMOドライブなど、大容量データの処理に必要な周辺機器を直接本体に接続することが可能。また、RS-232C端子を標準で2ポート装備して



いるため、テンキーや通信モデムなどを同時に接続できます。以上のような充実した機能を持つDynaBook HF575は、最新のデスクトップ・パソコンに見劣りしない、高性能ノート・パソコンです。そのサイズと重さ(そして価格)から、「手軽に持ち運び」というわけにはいきませんが、「簡単に移動できる省スペース・マシン」としての魅力は十分。予算に余裕のある人は、ぜひ候補の一つに入れてください。

Spec	DynaBook HF575主な仕様
種別	ノート型DOS/Vパソコン
モデル名	DynaBook HF575 051XT/W
価格	998,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB
メモリ (最大)	8MB (40MB)
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C&T社製65546 (32bit)
FDD	3モード3.5インチ×1 520MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	12.1インチTFTカラー 1,024×768ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II ×1 + TYPE III ×1
赤外線通信機能	なし
駆動時間	バッテリー駆動なし
外形寸法	幅345×奥行280×高64mm
重量	約4.3kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1など
問い合わせ先	株式会社 パソコン事業部 ☎03-3457-2930

CPUにはPentium-75MHzを、メモリは8Mバイトを搭載。520Mバイトの大容量ハードディスクも内蔵し、次世代OSであるWindows95にも余裕をもって対応できます。注目すべきは搭載するディスプレイで、超大型12.1インチTFT液晶を採用。1,024×768ドット256色表示可能で、高速グラフィック・アクセラレータC&T社製『65546』の性能とあわせ、複数のウ

10万円でPentiumマシンがキミのものになる!

EPSON
価格108,000円～

Endeavor AT-3600

ダイレクト販売ならではの
大特価!

低価格化を進めるエプソンドイレクト。同社より、デスクトップDOS/Vパソコン『AT-3600』が新発売されました。AT-3600の特徴は“安い”こと。

Pentium-75MHzモデルで108,000円! この価格は、ハードディスクを搭載しない基本セットモデルですが、それを考えても驚異的な低価格といえます。

本体は、スリムなデスクトップ筐体を採用。CPUは、注文時に“Pentium-75MHz”か“Pentium-100MHz”のどちらかを選ぶことができます。メモリは8Mバイトを搭載し、最大128Mバイトまで増設可能。256kバイトの2次キャッシュ・メモリも装備し、さらなる高速処理を実現するグラフィック・アクセラレータには、高速64ビット・アクセスのTrident社製『TGUI9660XG』をPC接続で搭載。

AT-3600の基本セットは、以上の機能に加え、3モード対応のフロッピー・ドライブも装備。あとはハードディスクを装着すれば、すぐに使える仕様になっています。

エプソンドイレクトでは、他にもメモリ、CD-ROMドライブなど、多数のオプションを用意しています。すべて低価格で追加装備できますから、まずはカタログを取り寄せて、どんなAT-3600にするかをじっくり考えてみてください。



るかをじっくり考えてみてください。

■Endeavor AT-3600価格一覧

- Pentium-75MHzモデル
基本セット (HDDなし) : 108,000円,
420MB : 120,000円, 540MB :
125,000円, 850MB : 135,000円,
1.6GB : 165,000円
- Pentium-100MHzモデル
基本セット (HDDなし) : 138,000円,
420MB : 150,000円, 540MB :
155,000円, 850MB : 165,000円,
1.6GB : 195,000円

Spec	Endeavor AT-3600主な仕様
種別	デスクトップDOS/Vパソコン
モデル名	Endeavor AT-3600
価格	108,000～195,000円
CPU	Pentium-75MHzもしくはPentium-100MHz
キャッシュ	16kB (1次), 256kB (2次)
メモリ (最大)	8MB (128MB)
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	Trident社製TGUI9660XG (64bit)
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	オプション～1.6GB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,024×768ドット (256色)
最大色数	1,677万色 (640×480ドット)
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×2, PCI/ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1 (HDD搭載モデルのみ)
問い合わせ先	エプソンドイレクト株式会社 ☎0120-545-101

インターネット・モデルも用意されているB5サイズのサブノート

EPSON
価格288,000円

Mobilio

通信機能にすぐれた
DOS/Vサブノート

エプソンの新製品『Mobilio(モビリオ)』は、パソコン通信の端末として最適のDOS/Vノートパソコンです。

高速28,800bpsのFAXモデムカード『REX-5568』(ラトックシステム社製)を標準装備。内蔵する420Mバイトのハードディスクには、つぎの四つの通信ソフトが初期導入されています。

- Microsoft Works for Windows…パソコン通信をはじめ、ワープロ、表計算、データベースの機能を持つ統合ソフト。
- EasyFax-Lite…送受信が簡単なFAXソフト。
- NIFTY Manager&PC-VANナビゲータ…国内大手商用ネット『NIFTY-Serve(ニフティ・サーブ)』と『PC-VAN(ピーシー・パン)』へのアクセス方法を教えてくれる、ナビゲータソフト。
- Internet Chameleon…インターネット接続用の統合型ソフト。

とくに、『Internet Chameleon(インターネット・カメレオン)』が付属する点は要チェックです。ネットマネージャジャパン製の同ソフトは、サポートしている通信コマンドが多く、これ日本で話題のインターネットに接続することができます。



2時間の“インターネット無料体験サービス”も付属していますから、買ったその日にインターネットへ直行できるでしょう。もちろん本体の機能も充実しています。B5ファイル・サイズながら、CPUには現在標準といえる486DX2-66MHzを搭載。メモリも8Mバイトありますので、Windowsを問題なく動作させることができます。

また、8.5インチのDSTNカラー液晶ディスプレイは、サブノートとしては珍しく65,536色表示が可能。マルチメディア・ソフトやインターネットのカラー映像を、外部ディスプレイなしで楽しめます。

なお、Mobilioには、通信機能を装備しないベーシック・モデル(Mobilio VS466R : 248,000円) も用意されています。

Spec	Mobilio主な仕様
種別	ノート型DOS/Vパソコン
モデル名	Mobilio VS466R
価格	288,000円
CPU	Cx486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ (最大)	8MB (24MB)
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C & T社製65540 (32bit)
FDD	外付3モード3.5インチ×1
HDD	420MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	8.5インチDSTNカラー 640×480ドット65,536色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)
サウンド機能	Microsoft business sound対応 (PCM録再生機能あり)
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II ×1 ※28,800bpsFAXモデム装着済
赤外線通信機能	なし
駆動時間	約2.5～4時間
外形寸法	幅282×奥行180×高40mm
重量	約2.0kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1, ロータス・オーガナイザー, MS-Worksなど
問い合わせ先	エプソンインフォメーションセンター ☎0424-99-7155

Pentium-133MHzを搭載したハイエンドDOS/Vパソコン!

COMPAQ
価格**408,000円**

ProLinea 5133



コンパックがWindows 95に向けて始動!

コンパックは、まもなく登場するWindows 95に向けて、パソコンの全ラインナップを強化することを発表。その一環と

して、新製品『ProLinea (プロリニア) 5133』を発売しました。

ProLinea 5133は、CPUに最新・最速のPentium-133MHzを採用した、シリーズ・ハイエンド・モデル。その能力を最大限に引き出す“TriFlex/PCIチップ” (CPUとメモリ、PCIコントローラ間での高速データ転送を実行) も搭載し、処理速度を飛躍的に高めています。メモリは16Mバイトを、2次キャッシュ・メモリは256kバイトを標準搭載。さらに約1Gバイトの大容量ハードディスクも内蔵するといったぜいたくな構成で、これで408,000円というのは、大変おトクといえます。

これらの機能は、Windows95を快適に操作させてくれるのはもちろん、CADやDTP、あるいはマルチメディア・タイトル製作といったプロユースにも十分こたえてくれます。

ただし、サウンド機能とCD-ROMドライブはオプションですから、「すぐにマルチメディア・ソフトを楽しみたい」と

考えている人は注意してください。自分で増設する自信がない人は、購入時にショップに頼むか、価格はアップしますが同時に発売された『DESKPRO 5133/5 1080MX/CDS』(478,000円: 4倍速CD-ROMドライブ、サウンド機能、LAN機能を追加) を選ぶほうがいいでしょう。

なお、コンパックは現在“Windows95 無料アップグレードプログラム”を実施中。期間中(95.9.1~96.1.30)にコンパック製のパソコンを購入したユーザーは、無料でWindows95へとアップ・グレードすることができます。この件に関するくわしいことは、コンパックまでお問い合わせください。

Spec	ProLinea 5133主な仕様	
種別	デスクトップDOS/Vパソコン	
モデル名	ProLinea 5133/4 (デスクトップ筐体モデル)	ProLinea 5133/5 (ミニタワー筐体モデル)
価格	408,000円	
CPU	Pentium-133MHz	
キャッシュ	16kB (1次), 256kB (2次)	
メモリ (最大)	16MB (192MB)	
VRAM	2MB	
グラフィックアクセラレータ	QVision2000+ (64bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	1.08GB	
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,280×1,024ドット (256色)	
最大色数	1,677万色 (800×600ドット)	
サウンド機能	オプション	
スピーカ	オプション	
拡張バス	ISA×2, PCI/ISA×2 (空き1), コンパックオプションスロット×1	ISA×3, PCI×1 (空き0), PCI/ISA×1, コンパックオプションスロット×1
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS6.2/V, Windows 3.1など	
問い合わせ先	コンパック株式会社マナーセンター ☎0120-101589	

電子手帳とのデータ交換が可能なノート登場!

SHARP
オープン価格

PC-3010 PC-3050

ザウルスと仲がよいノート・パソコン!

『PC-3010』と『PC-3050』は、シャープから発売されたDOS/Vカラーノート・パソコンの新製品。性能的には同社

から6月に登場した『PC-8901J』の下部モデルにあたり、そのぶん価格は求めやすくなっています。新発売された2モデルのちがいは、メモリ/ハードディスクの容量と、サウンド機能の有無の3点。用途から考えると、PC-3010は「DOSソフトの使用を主体とするスタンダードマシン」、PC-3050は「Windowsソフトの使用を主体とするマルチメディアマシン」といえます。また、PC-3010と

PC-3050には、つぎにあげる共通した特徴があります。

●10.4インチDSTNカラー液晶を搭載
ディスプレイには、大型の10.4インチDSTNカラー液晶を搭載。Windowsはもちろん、エンタテインメント・ソフトなども快適に楽しめます。

また、外部ディスプレイとの同時表示もでき、プレゼンテーションを効果的にこなえます。

●便利なPCカード・スロット
PCカード・スロットを2機装備。Type IIカードはもちろん、Type IIIのPCカードを利用することができますから、拡張性も十分です。

●光通信ポートを標準装備
シャープ独自の“ASK方式”と、国際標準である“IrDA方式”の両方式サポートする、光通信ポートを搭載。シャープから発売されている人気の新携帯情報ツール『ザウルス』とのデータ交換や、光通信ポータブルプリンタへの印字、IrDA方式を採用した他社製パソコンとのデー



タ通信などが、コードレスで簡単にこなえます。

●統合ソフトが導入済み
ワープロ、表計算、データベース、通信機能が一つになった『Microsoft Works for Windows (マイクロソフト・ワークス・フォー・ウィンドウズ)。Ver. 3.0』がハードディスクに初期導入済み。買ったその日から、すぐにパソコンでの作業に取りかかれます。

Spec	PC-3010・PC-3050主な仕様	
種別	ノート型DOS/Vパソコン	
モデル名	PC-3010	PC-3050
価格	オープン価格	
CPU	Cx486DX2-66MHz	
キャッシュ	8kB	
メモリ (最大)	4MB (36MB)	8MB (36MB)
VRAM	512kB	
グラフィックアクセラレータ	C & T社製65545 (32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	320MB	500MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット 256色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット (16色)	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE II × 1 + TYPE III × 1	
赤外線通信機能	ASK方式 + IrDA方式	
駆動時間	約3時間	
外形寸法	幅288×奥行227×高さ55mm	
重量	約2.7kg	約2.8kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1, 統合ソフトなど	
問い合わせ先	シャープ株式会社情報システム事業本部 PC事業推進センター ☎07435-3-5521	

Pentium搭載オールインワン・マシンで最低価格を実現!

コジマ
価格 158,000円

Axcel・P75CD



全国161店のコジマで
購入できるパソコン!
家電量販店コジマは、米パソコン・メ
ーカーの老舗パナソニック・ベルとパソコ

ン販売で提携することを発表。その第1弾
として『Axcel (アクセル)・P75CD』
の、国内独占販売を開始しました。
Axcel・P75CDは、Pentiumを搭載
するオールインワン・タイプのDOS/V

パソコン。このクラスとしては最低価格
の158,000円を実現し、さらに、その価
格からは信じられないほどの高機能を搭
載しています。心臓部のCPUには、
Pentium-75MHzを採用。16kバイトの
キャッシュ・メモリ、256kバイトの2次
キャッシュ・メモリも搭載し、快適な処
理速度を見せてくれます。メモリは8Mバ
イトを、ハードディスクは540Mバイトを
搭載。また、4倍速CD-ROMドライブも
標準装備しています。グラフィック・ア
クセラレータは『CL-GD5430』を搭載。
最新型のチップとはいえませんが、一般
的な使いかたをするぶんには問題ありま
せん。VRAMを2Mバイトに増設すれば、
パワー・ユーザーも満足できる環境を作
りだすことができます。付属のディスプ
レイは、小さめの14インチサイズ。たが
し、このディスプレイはステレオ・スピ
ーカを内蔵しており、省スペースでの設
置が可能。本体のステレオPCM音源とあ
わせ、迫力のサウンドを楽しめます。
内蔵するハードディスクには、Win

dows 3.1をはじめ、統合ソフト『MS-
Works』、辞書ソフト『コリヤ英和』
など、すぐに使える14本のソフトが初期
導入済み。しかも、Windows95への無
償バージョンアップを保証しています。
以上の高機能・多機能に加え、Axcel・
P75CDには、コジマ独自の「パソコン5
年無料保険」(故障、破損、盗難、火災な
ど対処)と、パナソニック・ベルによるフ
リー・ダイヤルでのサポートが付属。
これだけの内容ですから、Axcel・P75
CDは誰もが満足できる、お買い得なパソ
コンと断言できます。パソコンの購入・
買い換えを考えている人は、ぜひ注目し
てください。

Spec	Axcel・P75CD主な仕様
種別	デスクトップDOS/Vパソコン
モデル名	Axcel・P75CD
価格	158,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB (1次), 256kB (2次)
メモリ (最大)	8MB (136MB)
VRAM	1MB
グラフィックアクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5430 (32bit)
FDD	2モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	14インチカラー付属
最大解像度	1,024×768ドット (256色)
最大色数	1,677万色 (640×480ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (PB-Sound 16A)
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張バス	PCI×1, ISA×2 (空き1), COMB×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1, MS-Worksなど
問い合わせ先	㈱コジマ ☎0286-27-7756 パナソニック・ベル日本事務所 ☎0120-009035

Pentium-133MHzを搭載した高速&高性能マルチメディア・マシン

日本エイサー
価格 498,000円

AcerPower/M Ultima



最先端の機能を満載し
たDOS/V登場!
『AcerPower/M Ultima (エイサ
ー・パワーエム・アルティマ)』は、最高

速CPU“Pentium-133MHz”を中心に、
数々の最先端装備を満載した高性能パソ
コン。どちらかというとその仕様・価格
はパワー・ユーザー向けですが、マルチ
メディア機能も充実しており、「予算に余

裕がある」という初心者から中級ユーザ
ーにもぜひ注目してもらいたいマシンで
す。
AcerPower/M Ultimaの主な特徴
は、つぎのとおりです。
●CPU…最高速CPU “Pentium-133
MHz”を採用。また、その性能を最大限
に引き出すOPTi社の新型チップセット
“OPTi Viper/M”と、最高速のキャ
ッシュ “Pipeline Burst SRAM”も搭
載。あらゆるマシンを上まわる処理速度
を誇ります。
●メモリ…今までより約30%速いアク
セス速度を持つ“EDOメモリ”を採用。標
準で16Mバイトを搭載し、このクラス最
大の196Mバイトまで拡張ができます。
●PCI-IDE…バスマスタに対応した“P
CI-IDE”を採用。毎秒20Mバイトの高速
データ転送が可能となります。
●グラフィック・アクセラレータ…高速
描画性能を持つ、ATI社の64ビット・ア
クセラレータ『Mach64』を搭載。高速・
高解像度・多色という、最高レベルの画

像処理能力を実現してくれま
す。
●ハードディスク…大容量1.2Gバイトを
装備。データの増大や大規模なソフトの
使用にも対応します。
●マルチメディア機能…4倍速CD-ROM
ドライブと、業界標準のPCMサウンド・
ボード『Sound Blaster (サウンド・ブ
ラスタ) 16』を標準搭載。マルチメデ
ィア・パソコンとしても高性能を発揮し
ます。また、ステレオ・スピーカも付属
しています。
●プラグ&プレイ…次世代OS『Win
dows95』の“Plug&Play”をサポート。
各種拡張ボードを差し込むだけで、簡単
に拡張・増設が行なえます。

Spec	AcerPower/M Ultima主な仕様
種別	デスクトップDOS/Vパソコン
モデル名	P513HG-663P
価格	498,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB (1次), Pipeline Burst 256kB (2次)
メモリ (最大)	EDO16MB (196MB)
VRAM	2MB (最大4MB)
グラフィックアクセラレータ	ATI社製Mach64 (64bit)
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット (65,536色)
最大色数	1,677万色 (800×600ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster16)
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属
拡張バス	ISA×3 (空き2), PCI×3 (空き2), PCI/ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS6.2/V, Windows 3.1
問い合わせ先	日本エイサー㈱ ☎0120-00-8683

※若松通商とコムサテライト主催の「DOS/Vパソコン組立講習会」が11月3・4・5日の3日間、東京・秋葉原駅前ラジオ会館8Fにて行なわれます。ただ今参加者を募集中です。申込方法などくわしくは、前付広告をご覧ください。

新製品

Flash NEWS

周辺機器

ハイビジョンからパソコン映像まで再現可能！ マルチメディア時代のワイドテレビ

●ソニー

ソニーはマルチメディア・テレビ“パワーワイド”シリーズを発表しました。パワーワイドは5種類の映像信号を自動的に切り換える“高精度マルチポイント・スキャン偏向システム”を搭載。3種類のテレビ信号（現行テレビ放送、ワイドクリア・ビジョン放送、ハイ・ビジョン放送）と、2種類のパソコン信号（DOS/VパソコンのVGAモード、Macintoshの13インチ・カラーモード）を表示することができます。

本体前面には、パソコン入力用のRGB端子とパソコン・ボタン、Sビデオ入力端子とゲームボタンを装備しており、各ボタンを押すことで、それぞれに適した画面サイズや明るさですぐに画面を立ちあげることができます。大画面のHDトリニ

トロン管によって再現されるパソコン映像は美しく、かつ大迫力。個人的に楽しめるのはもちろん、プレゼンテーションにおいても大きな効果を発揮してくれるでしょう。

このほかにも、新開発の高品質2ウェイ・スピーカーを搭載し、さらにBSチューナーも標準で内蔵するなど、あらゆる用途に使えるマルチメディア時代のテレビです。なお、パワーワイドには28型と、32型の2モデルがあります。

●『KV-28PW1』 価格250,000円

●『KV-32PW1』 価格330,000円

（KV-32PW1は11月5日発売開始）

■パワーワイドシリーズ主な仕様

ブラウン管：HDトリニトロン管110°偏向映像部：BSチューナー内蔵、3次元Y/C分離回路



音声部：音声多重回路、音声出力13W+13W

入出力端子（テレビ部）：ビデオ入力3系統3端子（S1映像入力3系統3端子）、ビデオ出力1系統1端子（S1映像入力1系統1端子）、外部チューナー入力端子、HD入力2系統、RGB入力、コントロールS入力端子、ヘッドホン端子

入出力端子（BS部）：デコーダ入力、BS出力、検波出力2系統、ビット・ストリーム出力端子、AFC入力

■問い合わせ先

ソニー（株）お客様相談センター

☎03-5448-3311（東京）

☎06-539-5111（大阪）

明るく高精細なパソコン・ディスプレイと 高画質・高音質なテレビが融合！

●東芝

●21MM3S

●価格 150,000円

「テレビ映像はもちろん、パソコンのフルカラー映像も明るく美しい大画面で楽しめる」そんな待望のマルチメディア・テレビ『21MM3S』が登場しました。

今までのパソコン用ディスプレイは、文字の精細度は優れていますが、画面が暗く平面的になり、フルカラーの動画やテレビの高画質な映像を楽しむにはあまり適していませんでした。21MM3Sは“マルチスキャンRGB方式”を採用することにより、この問題を解決。VGA対応のDOS/Vパソコン、NEC PC-98シリーズ、Macintoshシリーズなどの各種パソコンと接続し、CD-ROMソフトやゲー

ムなどのフルカラー映像や動画映像を、明るく美しい映像で再現できます。

21インチの大画面ながら、150,000円という求めやすい価格なのも魅力。実用解像度は800×600ドット程度ですが、「マルチメディア・ソフトやゲームを大画面で楽しみたい」という人にはうれしいポイントでしょう。

また、5W+5Wの2スピーカーによる“バズーカ・システム”を搭載。広がりのある豊かな重低音を再現することができます。さらにRGB音声入力端子の採用により、パソコン・ディスプレイでは実現できなかった、臨場感あるサウンドの再生も可能です。

■21MM3S主な仕様

ブラウン管：21型



マスクピッチ：0.55mm（中央部）

受信帯域：VHF（1～12）、UHF（13～62）、CATV（C13～C38）

音声出力：5W+5W（バズーカ・システム）入出力端子：Sビデオ入力、ビデオ入力、オーディオ出力

RGB入力：映像、音声、水平周波数（自動追従）15～40kHz、垂直周波数（自動追従）50～90kHz

■問い合わせ先

（株）東芝 映像事業部

☎03-5484-5423

便利な携帯CD-ROMユニット

●アイシーエム

●CD-300P

アイシーエムは、ポータブルCD-ROMユニット『CD-300P』を発売しました。

軽量&コンパクトなCD-300Pは、携帯性に優れ、手軽に持ち運ぶことが可能です。データ転送速度は300kB/秒(倍速)で、アルカリ乾電池6本で約2時間の再生ができます。まさに、ノート・パソコン

と一緒に使うには最適の製品です。

また、各種フォーマットのCD-ROMソフトの他、音楽CDも単体で再生することができます。もちろん、ヘッドホン端子もあることから「携帯用CDプレーヤ」としても使うことができます。

なお、CD-300Pには本体のみで販売される『CD-300P-PC』(価格29,800円)のほか、Macintosh PowerBook、98

NOTE、エプソン・ノート、DOS/Vノートに接続するためのキットがセットになったモデル(価格39,800円)も用意されています。

■CD-300P主な仕様

キャッシュ・メモリ:128kB
アクセス・タイム:295m秒~320m秒
連続データ転送速度:300kB/秒(倍速)
インターフェース:PCMCIA/SCSI-1, 2準拠
サイズ:138×35×204mm
重量:約390g(乾電池をのぞく)



オーディオ出力端子:ヘッドホン端子

■問い合わせ先

(株)アイシーエム 大阪本社営業部
☎06-350-5701

28,800bpsでこの価格!

●アイワ

●PV-BF288M2

●価格 33,800円

『PV-BF288M2』は、アイワのFAXモデムの新製品。話題のインターネットにも十分対応できる28,800bpsという高速性能を誇りながら、33,800円という求めやすい価格を実現しています。

“移動体通信プロトコルMNP10”と

“14,400bps G3FAX”に対応し、携帯電話や自動車電話を利用した移動体通信や、鮮明で美しいFAXの送受信が可能です。内部にAC電源を内蔵したスマートな本体は、わずかなスペースを利用して設置することができます。なお、PV-BF288M2はPC-98シリーズ&DOS/V対応モデル『PV-BF288M2 WW』と、Macintosh対応モデル『PV-BF288M2

WA』の2モデルがあります。どちらも通信・FAXソフトと、接続用のケーブルが付属しています。

■PV-BF288M2主な仕様

通信速度 データ部:最大28,800bps
FAX部:最大14,400bps
エラー制御:V.42 LAMP MNPクラス4
データ圧縮:V.42bis, MNPクラス5
■付属ソフト
PV-BF288M2 WW:『Super Fax 6.0 for AIWA』(Windows対応FAX/DATA通信) / 『PV-FAX』(DOS



対応FAX通信) / 『WTERM』(DOS対応DATA通信)

PV-BF288M2 WA:『FAXstf 3.0』(FAX通信) / 『ActiveTALK』(DATA通信)

■問い合わせ先

アイワ(株)お客様相談センター
☎03-3371-7981

ハガキから連続紙まで対応する インク・ジェット・プリンタ

●エプソン

●MJ-3000CU

●価格 128,000円

エプソンは、インク・ジェット・プリンタの新製品『MJ-3000CU』を発表しました。MJ-3000CUの最大の特徴は、さまざまな用紙サイズに対応すること。カット紙ならハガキからA2まで対応します。また、トラクタ・ユニットを標準装備し、

連続紙にも対応。さらにA2幅、最長5mまでの長尺紙にも対応します。このため、ポスターやたれ幕などの印刷が可能です。

印字品質も高く、普通紙にも720dpiの高画質出力が可能です。同価格帯のレーザー・プリンタを大幅に上回る出力品質が得られます。さらにオプションの『カラー・アップグレード・キット』(価格20,000円)を装着すれば、高画質カラー出力が

A2サイズでも可能です。POPや資料作成といったビジネスをはじめ、自分だけのオリジナル・カラー・ポスター作成など、色々な面で活躍してくれる多目的プリンタです。

■MJ-3000CU主な仕様

方式:オンディマンド型インクジェット
解像度:720dpi
印字速度:全角漢字最高266字/秒
インターフェース:パラレル・インターフェース, オプション・タイプBインターフェース



対応用紙:カット紙(ハガキ~A2), 連続紙, 長尺紙, OHPシート, ラベルなど

■問い合わせ先

ESPERプリンタインフォメーション
☎0424-99-7111

ユニークなキーボードと 高性能なビデオカード

●エーエスアールインターナショナル

エーエスアールインターナショナルから、ユニークなキーボード2種と、高性能なビデオカードが登場しました。

●マルチメディア・キーボード

『マルチメディア・キーボード』は、ステレオ・スピーカ, 3W+3Wのステレオ・アンプ, マイクなどを内蔵したユニークなキーボードです。DOS/Vパソコンに接続すれば、録音や再生機能を手元で簡単にこなすことができます。

音量調節スイッチがあり、キーボードでボリューム調節が可能。マイクを内蔵しているため、手を使わずに録音作業をすることができます。

●ワイヤレス・キーボード

『ワイヤレス・キーボード』は、製品名

からわかるようにケーブル接続無しで使えるキーボード。最大3m離れた場所から、DOS/Vパソコンを操作することができます。充電式の本体は、連続30時間の使用が可能(ケーブルを接続すれば、通常のキーボードとしての使用も可)。ワイヤレス・マウスが付属し、さらに時計と電卓を内蔵していますから、乱雑なデスクの上の整理にもってこいです。

■キーボード価格

マルチメディア・キーボード101タイプ
価格9,700円

マルチメディア・キーボード106タイプ
価格10,700円

ワイヤレス・キーボード101タイプ
(ワイヤレス・マウス付) 価格14,900円
ワイヤレス・キーボード106タイプ

(ワイヤレス・マウス付) 価格15,400円

●ARK2000PV 価格30,100円

『ARK2000PV』は、同名のアクセラレータ・チップを搭載した、DOS/Vパソコン用の64bitビデオカードです。現在注目されている“DCI”(AVIファイルなどの動画再生をスムーズに行なう技術)にハードウェア・レベルで対応し、つぎのような特徴を持っています。

●『Video for Windows1.1dランタイム版』と『Xing MPEG Decoder』(MPEGプレイヤー)が付属。

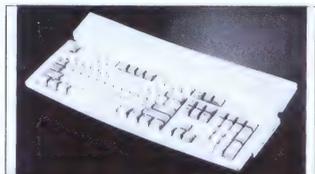
●1,677万色のフルカラーを、800×600ドットまで表示可能。

●ノン・インターレースで、1,600×1,200ドット(256色)までサポート。

●Glueless PCIバス(Rev.2.0)と、Glueless VESAバスをサポート。

■問い合わせ先

エーエスアールインターナショナル(株)



☎03-5689-8000

新製品 Flash NEWS

DOS/Vパソコン用のジョイスティックを、PC-98やFM TOWNSに接続!

●システムサコム

●SAJ-1

●価格 15,000円

9月1日、システムサコムはアナログ・ジョイスティック・アダプタ「SAJ-1」を発売しました。

SAJ-1は、DOS/Vパソコンで使用するジョイスティックやハンドルなどを、国内パソコンに接続可能にするアダプタ

です。高性能な海外製ジョイスティックで、国産フライト・シミュレーターや、カーレース・ゲームを楽しむことができます。

なおSAJ-1は、NEC PC-98シリーズ、富士通FM TOWNSシリーズ、シャープX68000シリーズでの使用が可能です。NEC PC-98シリーズへの接続には、ジョイポートを持つ拡張ボード（システム

サコム製「SAJ-98」やFM音源ボード）が別途必要になります。

■SAJ-1対応ジョイスティック

スラストマスター社製「FLIGHT CONTROL SYSTEM」

ロジテック社製「Wingman EXT REME」

ジャスティ社製「Quick Short WARRIOR 5」など

■SAJ-1でプレイできるゲーム

FM TOWNS用「富士通 Air Warrior V2」



PC-98用「システムソフト/エアーコンバットIII」など※'95年7月現在システムサコムで確認しているもの

■問い合わせ先

(株)システムサコム

☎03-3797-0211

クリスマス・カードや年賀状はおまかせ

●セガ

●Pri fun

●価格 19,800円

セガの「Pri fun (プリファン)」は、オリジナルのカード、ハガキ、シールなどを作成できる、お手頃価格のビデオ・プリンタです。

TVゲームやビデオに接続すれば、好みの静止画面をプリント・アウトすることが可能で、オプションの「ポーズパック」(価格9,800円/11月発売)を装着すれば、

動画画面を出力することもできます。

また、別売りの「キャラクター・パック」には、パースディ・カード用、アドレス・カード用など、用途別の絵柄20パターンを収録。好きな絵柄を選んだり、それらを各種映像と組み合わせて印刷することができます。

「キャラクター・パック」は、「ちびまる子ちゃん」「3丁目のタマ」など現在4種が発売中(価格/各2,980円)。今後も「魔法騎士レイアース」「ドラえもん」などの

キャラクターが追加され、11月には「年賀状セット」も登場する予定です。

■Pri fun主な仕様

印刷方法:熱転写カラー・サーマル

画素密度:3×3ドット/画素
色表現:ビデオ入力は1,000色、キャラクター・パックは511色

印刷モード:標準モード、四分割モード用紙:ハガキサイズ、シール対応用紙

■問い合わせ先



(株)セガ・エンタープライゼスお客様相談センター

☎0120-012235

初心者も安心 簡単設定のビデオCD再生ボード

●ノバック

●CD Cinema II

●価格 39,800円

ノバックの「CD Cinema II」は、DOS/Vパソコン用のビデオCD再生ボードです。

同製品は、今までのビデオCD再生ボードの多くが抱える欠点だった、「めんどうなジャンパーの設定」や「相性の問題があるフューチャ・コネクタの接続」などを解決。インストールが非常に簡単で、

どんなVGAカードでも、また、どんな表示モードでも使用することができます。また、オーバーレイ表示のときに必要だった「表示位置の調整」も自動化し、初心者でも、すぐにビデオCDを楽しむことができます。

もちろんビデオCD再生ボードとしての性能は優秀。「ビデオCD Ver2.0対応」をはじめ、つぎにあげる特徴を持っています。

●パソコン用ボードとして、はじめて高

精細静止画704×480ドットをサポート。

●24bitカラー表示で鮮明な映像を再現。

●フルカラーでの画像取り込み、保存が可能。

●割り込みを使用しないので、通信をしながらの再生でもビデオCDの再生がスムーズにできます。

●スロー再生、早送り再生、コマ送り再生が可能。どの再生モードでも画面の切れ目がありません。

●音声を左右にわけて出力可能。カラオ



ケでは、歌アリ、歌ナシを使い分けることができます。

■問い合わせ先

(株)ノバック ☎03-3817-8711

富士通がカラー・インクジェット・プリンタ市場に宣戦布告!

●富士通

●Printia JET「XJ-500」

●価格 49,800円

8月21日、富士通は国内プリンタ市場に本格参入することを発表! その第1弾として米国レックスマーク社と共同開発した「XJ-500」の販売を開始しました。

XJ-500は、A4用紙対応のカラー・インク・ジェット・プリンタ。「ダブルヘッド方式」(モノクロとカラーの二つのインク・カートリッジを同時装填できる)を採用したプリンタとしては、業界最低価格を実現しています。この方式の利点は、

インク・カートリッジの交換が不要なため、手間がはぶけること。そして、ランニング・コストを低くおさえることができることです。モノクロで3.2円/ページ、カラーでも21.8円/ページの低コスト印刷が可能です。

また、付属するWindows 3.1対応の高性能・高機能プリンタ・ドライバは「600 dpi相当の高解像度で、最高2.5分/ページの高速カラー印刷が可能」。「マウス操作だけでプリンタのあらゆる設定が行なえ、しかもパソコン画面でプリンタの状態がわかる簡単操作」を実現しています。同

社製FMVシリーズをはじめ、他社製DOS/Vパソコン、NEC PC-98シリーズにも接続できるなど、高機能・多機能、そして低価格なおススメ・プリンタです。

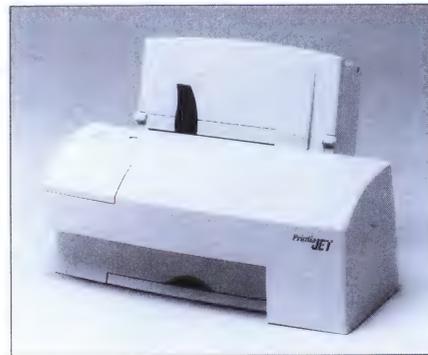
■XJ-500主な仕様

印字方式:サーマルインクジェット方式
解像度:最大600 dpi×300 dpi

印字速度:全角漢字200文字/秒(最高) インターフェース:双方向セントロニクス

対応用紙:A4, B5, ハガキなど

※オプションによりFMRシリーズ、FM TOWNSシリーズにも接続可能



■問い合わせ先

富士通(株)メディアシステム販売推進部

☎03-3216-9383

緑電子、ハードディスク・ドライブの新ラインナップを発表

●緑電子

●NEW Little Vシリーズ

『NEW Little V (ニュー・リトル・ブイ)』は、緑電子のハードディスク・ドライブの新シリーズ。これまでのLittle Vをいっそう小型化するとともに、低価格化を実現しています。

今回登場したのは、容量850MBの『V6

-850』。同製品には、つぎの3モデルが用意されています。

●『V6-850-HN』(価格39,800円)

本体+インターフェース・ケーブルのセット。2台目以降の増設用として最適。

●『V6-850-5L』(価格49,800円)

本体+『MDC-925L』のセット。MDC-925Lは、PC-98用SCSI-2インターフェ

ースボード。NEW Little Vの性能を最大限に引き出すとともに、他社製ハードディスク・ドライブも確実に接続できます。

●『V6-850-DV』(価格59,800円)

本体+『富士通FM V』と、IBM Aptivaに接続するためのSCSIボード、ケーブル』のセット。図解入りマニュアルも付属し、誰でも簡単に増設できます。

■NEW Little V主な仕様

記憶容量：約850MB

インターフェ

ース：SCSI-2

リード・ヘッドア

ンク：256kB

平均シーク時間：

11ms

データ転送速度：

10MB/秒

■問い合わせ先

緑電子(株)

☎03-3252-9801



ソフト

ポスト de カードが6,800円で再登場!

●システムソフト

●ポスト de カード Ver2.0

●価格 6,800円 (CD-ROM版のみ)

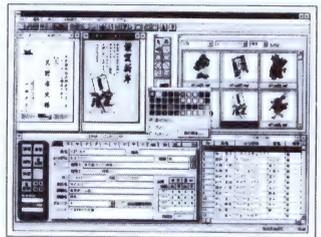
アート感覚のハガキが簡単に作れるWindowsソフト『ポストdeカード』。そのポストdeカードが、バージョンアップして機能を強化。さらに価格も半額以下へとダウンして再登場します。

ポストdeカードは本格的なドローツールを装備しており、ユーザーが自分で絵を描いたり、付属のイラストや文例集などを編集することが可能です。写真などのフルカラー・データや、メタ・ファイル、ビットマップ・データを扱えるため、ディスプレイ上のイメージそのままに、ハガキの作成が行えます。

新バージョンはドロー機能に“ビットマップ・エフェクタ”を追加し、さらに収録データをイラスト1,500点、写真100点、飾り罫50点、テンプレート100点、文例200点へと大幅に増量。また、付属のTrueType書体も2書体から5書体へ増やしたほか、より使いやすいユーザー・インターフェースを搭載しています。

■問い合わせ先

(株)システムソフト インフォメーションセンター
☎092-752-5264



キミのマシンでWindows95は使える?

●リンク

●WIN95 だいじょうぶ?

●価格 3,500円

Windows95には、多くの人が期待をよせています。しかし、同時に「現在のマシンでWindows95が動作するのか?」という不安もかかっているようです。リンクは、そうした不安を解消するWin

dows95導入環境診断ソフト『WIN95 だいじょうぶ?』を発表。このソフトは、つぎの五つのポイントからユーザーのパソコンをチェック。Windows95が動作するかどうかを検査してくれます。

●システム：CPU、数値演算装置、BIOS、バス形式、OSのバージョンを評価

●メモリ：搭載しているメモリを評価

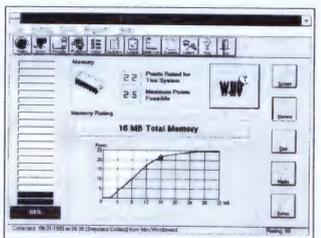
●ディスク：空き容量、パーティションの互換性、圧縮、ディスク全体を評価

●メディア：マルチメディア機能を評価

●ボーナス：ビデオ・アダプタ、モデム/FAX、サウンド、COMポート、LPTポートを評価

また、チェックするだけでなく、動作に必要な周辺機器や増設方法など、各種アドバイスもしてくれます。

■問い合わせ先



(株)リンク

☎03-3493-5850

著作権フリーのカラー・イラスト集

●パシフィック・ハイテック

●100Artistic Colors

●価格 3,900円

『100Artistic Colors (アーティストック・カラース)』は、CD-ROMのカラー・イラスト集。魚、鳥などのかわいいキャラクターから星空まで、さまざまなイラスト100点を収録しています。

イラストはすべて著作権フリーですから、何に使うかはユーザーの自由。クリスマス・カードや年賀状、あるいは広告やポスターのワン・ポイントとして、またはスクリーン・セーブや壁紙のデータとしてなど、ホビーからビジネスまで、幅広いシーンで利用できます。

なおこの製品は、MacintoshとWin

dows 3.1のどちらにも対応するハイブリットCD-ROMになっています。使いやすいビューアとAdobe Photoshopの体験版も収録しています。

■100Artistic Colors主な仕様

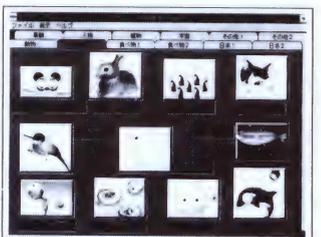
対応機種：Macintosh、Windowsが動作するパソコン (ハイブリット版)

収録画像フォーマット

画面表示用：PICT、BMP (72dpi)

DTP印刷用：TIFF (300dpiフルカラー)

■問い合わせ先



パシフィック・ハイテック (株)

☎03-5450-5003

CD-ROMを利用したインタラクティブ写真集発売!

雑誌やテレビなどで活躍中の『立石茉旺』さんのインタラクティブ・デジタル写真集『doll』(価格2,900円)が発売になりました。

観賞するユーザーは、CGで描かれた迷路に散らばっている四つのボールを探しだしダブルクリックすることによって、

それぞれのボールに隠された写真集を音楽とともに楽しむことができます。それぞれがイメージで構成されており、ユニークな写真集に仕上がっています。もちろん、収録されている写真を一つ一つ観覧するモードも搭載。なお、『doll』はハイブリッドCD-ROMで、Windows

／Macintoshに対応しています。

■必要動作環境

●Windows

CPU：486以上

VIDEO：640×480ドットで256色以上が表示できるもの

●Macintosh

OS：漢字Talk7以上

VIDEO：32,000色以上表示可能機種

QuickTime：バージョン1.6以上



■問い合わせ先

松島デザイン事務所

☎03-3862-2437

応用
自由自在!

Windowsプログラミング環境をモノにする!

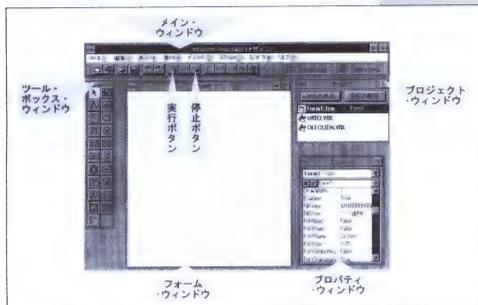
Visual Basic研究所

所長●竹宮 恵亀

Keiki Takemiya

Illustration●Jun Ishiguro

▼VBの起動画面



愛称 **VB研**

Microsoft

Visual Basic

Programming System for Windows
Ver.2.0 (日本語版)

■価格40,000円

■対応機種

Windows3.0以上が動作する全機種

■問い合わせ先 マイクロソフト株

〒151 東京都渋谷区笹塚1-50-1 笹塚NAビル

☎03-5454-2300



第3部 ゲームに使える効果音を 第5回 FM音源シミュレータで作成しよう!

海の向こうアメリカでは、ついにWindows 95が発売開始されたそうですね。発売日には販売店に行列ができたそうで、「なーんだ、アメリカ人も行列好きなんだ」と、意味のないことにホッとしています。いろいろ機能拡張されているWindows 95ですが、その目玉は何といっても『GAME SDK』環境でしょう。結構スゴイゲームが作れそうですよ。

今回は、先月の予告どおり“Windowsサウンド環境”を紹介します。ゲームの効果音の鳴らしかたは前回紹介しましたので、今月はその“WAVE (ウェーブ) データの作成法”に挑戦してみましょう。名付けて『FM音源シミュレータ』。

デジタル音声はどのような要素で構成されているか、そしてそのデータの作りかたを、サンプル・プログラムを交えながら解説していきます。

秋はやっぱり ドビン蒸しだ!

所長 ついに、秋がやってまいりましたね。
 助手 おっ、ついに認めましたね、季節の変化を。所長の夏も、もう終わったんですね。
 所長 そりやまあね、この時期になって「夏だ、夏だ」と騒いでいてもね、誰もついてこないし。夏男コーラは飲んでるけど。
 助手 所長でも一応、他人の目は気にしているんですね。意外だなあ。
 所長 もうね、夏も終わるとね、落ちつくっていうかあ、心がジュワーと熟成するのよ。
 助手 果物みたいですね。
 所長 そんな「アンニュイくん」な精神状態なのですが、お腹だけはすいてしまっただな、これが。
 助手 最近、よくモグモグモグモグ食べてますよね。さぞかし体重も上昇傾向にあるんでしょうねえ。
 所長 えー、ぼく食べても太らない体質だし。助手 じっと腹を見る。

最近、ズボンきつくありません?

所長 グッ。

助手 かがむと、おヘソのあたりブヨブヨしません?

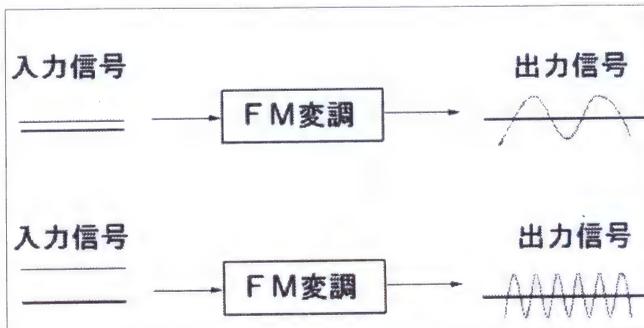
所長 ウッ。

助手 ついつい、お腹の脂肪をツマンでしません?

所長 ハッ。ええい、もういい! 確かに学生のときからくらべると、体重10キロは増えているけどねえ。健康診断でも、けって“ふとりすぎ”にはなってないもん。

助手 ここに1冊の本があります。マイコンBASICマガジン、'95年10月号。

所長 先月号が、どうしたね?



《第1図》FM変調の例

助手 77ページ上段のイラストを見ると、ほら、所長のお腹がこんなにでてる！これが真実！これでも太ってないと言ひ張るかあ！
 所長 が、がーん！

FM音源とは 何だ！

所長 というわけで、長い前説でしたがあ。
 助手 え？今のは前説だったんですか？
 所長 今回は、秋の味覚“ドビン蒸し”について、4ページまるまるレポートしたい！
 助手 は？

所長 先日わたくしは、はじめて“ドビン蒸し”なるものを食しました。味覚の王様であるマツタケを、ドビンの中で蒸すことにより豊潤なる“小宇宙”を作りあげるといふ…。

助手 おっさん、おっさん。ちょっと待てや。
 所長 はい？

助手 そろそろ、本題に入らんかい！

所長 まあまあ、そう恐い顔するな。冗談だよ、冗談。20才台後半の好青年が「おチャメさん」を演じてみただけサ！

助手 …。

所長 さーて、本腰入れようかあ。今月は予告どおり、サウンド編パート2を行ないたい！

助手 先月の汚名挽回をしたい、というわけですね。して、今回は何を？

所長 うむ。効果音作成に最適な、『FM音源シミュレータ』をVBで作成する！

助手 ははあ。でも、WindowsではPCM音源とMIDIしかサポートしていませんよねえ。

所長 ふっ、キサマはまだ甘い！ここでは、PCM音源を使ってFM音源のシミュレーションを行なうのだ！

助手 …えーと、FM音源というものは音作りに限界があって、そこで技術が進歩してPCM音源がパソコンに標準搭載されたんですね。そこでまた、FM音源を蒸し返すわけですか？

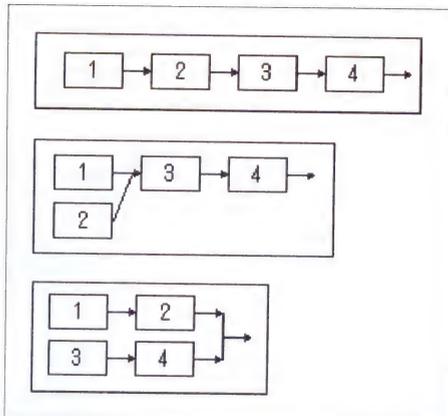
所長 FM音源には、FM音源なりのイイところがあるの！

助手 かの太古の名機『PC-8801mkII SR』シリーズや『FM-7』のころからパソコンに搭載されているサウンド合成方法が、今よみがえるの？

所長 おうよ。FM音源の理論には、“FM変調”が関わってくる。FM変調は、理系の諸君にはおなじみだな。助手君、説明してみたまえ！

助手 えーと、まだ授業で習ってません！

所長 よろしい、解説しよう。FM変調とは、FM放送などに使われている信号の変調方式で、入力された信号のレベルを正弦波の周波数の変化に変換する。第1図のように、入力された信号のレベルが低いときには低い周波数の正弦波に変換し、レベルが高いときには高い周



《第2図》今回使用したFM変調のアルゴリズム

波数の正弦波を変換するのだ。

助手 いつになく、まじめな解説ですね。学校の授業みたい。

所長 FM変調の出力をさらにFM変調したり、二つのFM変調の結果を合成することにより、倍音を含んだ複雑な波形を出力することができる。FM音源は、このFM変調を利用して、いろいろな音を作成しているのだ。

正弦波をプログラムで作ってみよう！

所長 つぎはいよいよプログラミングに入るぞ。最初に、プログラムで正弦波を作成する方法を説明しよう！

●正弦波の作りかた

音声は、パソコンではサンプリングされたデジタルの数値として表現されています。たとえば、サンプリング周波数が22.05kHzで量子化ビット数が16なら、1秒間の音声データはINTEGER(整数)型の22050個の配列として表現することができます(Visual Basicの場合)。

1Hzの正弦波とは、1秒間に1個の正弦波があるということです。サンプリング周波数を22.05kHzとすれば、22050個の点で一つの正弦波を表現すればいいのです。

プログラムでは、正弦波のグラフを描くのと同じように、各点の値をSIN関数を使って計算し、整数配列上に正弦波を格納します(リスト1)。

特定の周波数の正弦波は、リスト2のようにSIN関数の引数に周波数を掛けることによって表現できます。SIN関数の値は、-1~1までなので、信号のレベルを設定する数値をSIN関数の結果に掛けます。

つぎはFM変調をプログラミングする！

所長 どんどん進めるぞ。つぎはFM変調をプログラムで表現する方法だ！

《リスト1》1Hzの正弦波を作成するプログラム・リスト

```
Static buf%(22050)
Dim i%, Vol%, PI!
PI = 3.14159
Vol = 10000
For i = 1 To 22050
  buf(i) = Vol * Sin(PI * 2 * i / 22050)
Next i
```

《リスト2》正弦波を作成するプログラム・リスト

```
Static buf%(22050)
Dim i%, Vol%, PI!, f%
PI = 3.14159
Vol = 10000
f = 440
For i = 1 To 22050
  buf(i) = Vol * Sin(PI * 2 * f * i / 22050)
Next i
```

●FM変調のプログラム

このプログラミングは、実は簡単です。先ほどの正弦波を表すときに使ったプログラムに、SIN関数の引数に信号の値を掛ければいいのです。

たとえば、1kHzの正弦波を使ってFM変調を行なうことを考えてみましょう。信号の値が2の場合は、2kHzの正弦波が出力され、信号の値が4の場合は、4kHzの正弦波が出力されます。

このようにFM変調は、ベースになる正弦波の周波数と出力レベルの二つの値(パラメータ)によって制御することができます。

FM変調された信号をさらにFM変調するには、最初にFM変調された出力信号を入力としてFM変調を行ないます。FM変調された二つの信号を合成するには、単純に二つを足します。

WAVEファイルのフォーマット解析！

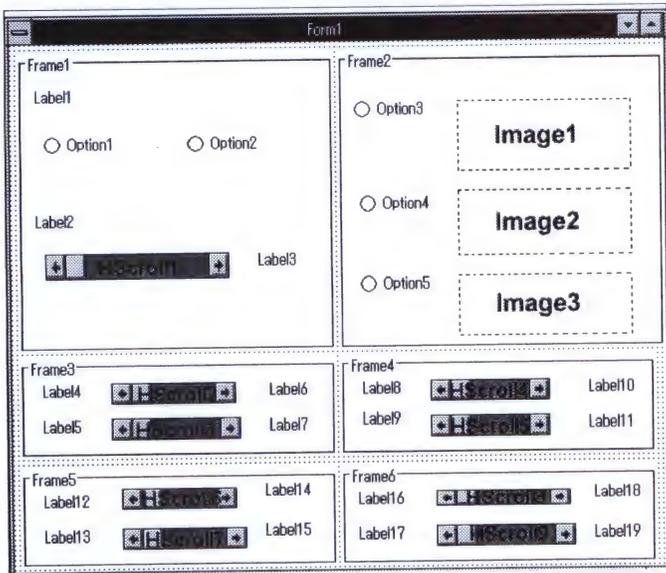
助手 うーん、先月に引き続き、なかなか技術的な解説が多くなりましたねえ。VB研というと、「笑ってごまかす」「ハッターでごめん」というイメージだったんですがねえ。

所長 そ、そんなことはナイ！つねに最先端の技術に対応していくのが、当研究所のポリシーなのだ。

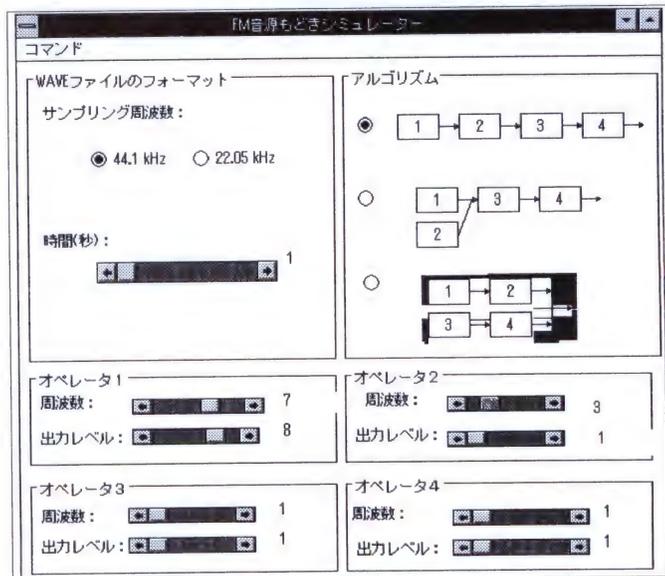
助手 ポリシーとききましたか。政策なんですか？

所長 細かいツッコミは無視してえ、配列上に作成したデータを、WAVEファイルとして格納する方法を説明しよう。WAVEファイルは、基本的にヘッダ情報のあとに、音声データが書き込まれている形を取る。ヘッダには、つぎのようなデータが並んでいるぞ。

- ①"RIFF"の4文字
- ②音声データのサイズ+36 (LONG)
- ③"WAVEfmt"の8文字



〈第3図〉『FM音源シミュレータ』画面レイアウト



〈第4図〉これが『FM音源シミュレータ』だ!

- ④ 数値16 (LONG型)
- ⑤ 数値1 (INTEGER)
- ⑥ 音声データのチャンネル数 (INTEGER)
- ⑦ サンプリング周波数 (LONG)
- ⑧ 1秒あたりの音声データのバイト数 (LONG)
- ⑨ 1サンプルあたりのバイト数 (INTEGER)
- ⑩ 量子化ビット数 (INTEGER)
- ⑪ "data"の8文字
- ⑫ 音声データのサイズ (LONG)

助手 ⑥のチャンネル数っていうのは、ステレオで2チャンネルとかいう意味ですか?

所長 そうそう。チャンネル数は、モノラルなら1、ステレオなら2を指定するのだ。サンプリング周波数は、11.025kHz/22.05kHz/44.1kHzのいずれかを設定できるぞ。そして量子化ビット数は、8ビットと16ビットの2種類が設定できる。

WAVEファイルを作りあげる!

所長 さて、いよいよWAVEファイル作成も大詰めを迎えた。今説明したWAVEヘッダのデータと、先ほど作った音声データをバイナ



リ形式でファイルに書き込めば、WAVEファイルが作成できるのだ。

助手 ごくり。

所長 VBでは、効率良くバイナリ・データを読み書きすることができなくて、つぎのWindow APIを利用するぞ。

- _lopen...指定したファイルをオープンする
- _lcreate...ファイルを作成して、オープンする

- _lclose...オープンしたファイルをクローズする

- _lread...オープンしたファイルから、メモリ上に指定されたバイト数だけ読み込む

- _lwrite...オープンしたファイルに指定されたバイト数だけメモリ上のデータを書き込む

所長 これらの関数を利用するには、コード・モジュールで宣言する必要がある(リスト4参照)。作成したWAVEファイルは、Windows標準アクセサリの『サウンドレコーダ』などで再生することができるぞ。

こ・れ・が『FM音源シミュレータ』だ!

所長 さて、かのような理論を実践化したプログラムがコレ、いでよ『FM音源シミュレータ』(第4図)!

助手 おっ、何かソレっぽいですね。

所長 使いかたを説明いたそう。まずはじめに、作成するWAVEファイルのサンプリング周波数と時間を設定し、FM変調を行なうアルゴリズムを選びだす。各FM変調を行なうオペレータの周波数と出力レベルを設定したあと、メニューから[コマンド]-[作成]を実行する。

助手 数値は適当でイイんですかね。アルゴリズムは1番を選んで、作成を実行しました!

所長 すると、カレント・ドライブに“tmp.

wav”というWAVEファイルが作成される。このファイルを再生するには、メニューから[コマンド]-[再生]を実行するのだ。

助手 ははあ、「ザザー」というノイズが再生されましたねえ。

所長 数値を変えることで、いろんな音が作りだせるぞ。音の出力レベルは、最後のオペレータの出力レベルによってきまってくる。この数値は、大き目にしておくといいぞ。

助手 所長、いろいろ数値変えても、ノイズっぽい音しかでないんですけど。

所長 それはヘタなの。ちょっと貸してみい。ほら、これがUFOの音だ。読者のみなさんは、つぎの数値を入力してくださいね。

- アルゴリズム: 3番目

- オペレータ1: 周波数32, 出力レベル8

- オペレータ2: 周波数440, 出力レベル500

- オペレータ3: 周波数6, 出力レベル16

- オペレータ4: 周波数220, 出力レベル600

助手 ははあ、UFOですな。でも、この音の作りかた、むずかしくありません? 「こういう数値のあたえかたで、音はこう変化する」というテクニックはあるんですか?

所長 ズバリ、ない! 試行錯誤でがんばってほしいい。

助手 何か、FM音源のイメージとはちょっとちがうような気がするんですけど。

所長 うむ、プログラム・タイトルをよーく見ると、FM音源もどきシミュレータとなっていることがわかるね。

助手 もどき、かつシミュレータなんですか? これって二重否定? 何これ、やっぱりハッタリイ?

所長 来月は、Visual Basicの最新バージョン、VB4.0の紹介をしたーい!

助手 あんまり期待できないなあ。

《リスト3》『FM音源シミュレータ』フォーム1のコード

《リスト4》『FM音源シミュレータ』コード・モジュール

```

Option Explicit
Const TMP_FILE = "Vtmp.wav"
Const PLAY_CMD = "play Vtmp.wav"

Dim buffer%()
Dim bufSize%
Dim sec%
Dim fs%
Dim i%
Dim level%(3)

' WAVEファイルの作成
Sub CREATE_Click ()
Dim h As Integer, ba
Dim ret% , fs%

init

mousePointer = 11

If option3.Value = True Then
createWAVE1
ElseIf option4.Value = True Then
createWAVE2
Else
createWAVE3
End If

mousePointer = 1

writeFile TMP_FILE
End Sub

' アルゴリズム1の計算
Sub createWAVE1 ()
Dim i% , nk , j% , tmp% , i1%
Dim fm% , fm2% , fm3% , fm0%

If fs = 44100 Then
i1 = sec * 2 - 1
Else
i1 = sec - 1
End If

For j = 0 To i1
For i = 0 To 22049
tmp = 1 * 22049% + j
fm0 = level(0) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(0) / fs)
fm1 = level(1) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(1) / fs)
fm2 = level(2) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(2) / fs)
fm3 = level(3) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(3) / fs)
buffer(j, i) = fm0 + fm1
Next i
Next j
End Sub

' アルゴリズム2の計算
Sub createWAVE2 ()
Dim i% , nk , j% , tmp% , i1%
Dim fm% , fm2% , fm3% , fm0%

If fs = 44100 Then
i1 = sec * 2 - 1
Else
i1 = sec - 1
End If

For j = 0 To i1
For i = 0 To 22049
tmp = 1 * 22049% + j
fm0 = level(0) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(0) / fs)
fm1 = level(1) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(1) / fs)
fm2 = level(2) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(2) / fs)
fm3 = level(3) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(3) / fs)
buffer(j, i) = fm0 + fm1 + fm2 + fm3
Next i
Next j
End Sub

' アルゴリズム3の計算
Sub createWAVE3 ()
Dim i% , nk , j% , tmp% , i1%
Dim fm% , fm2% , fm3% , fm0%

If fs = 44100 Then
i1 = sec * 2 - 1
Else
i1 = sec - 1
End If

For j = 0 To i1
For i = 0 To 22049
tmp = 1 * 22049% + j
fm0 = level(0) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(0) / fs)
fm1 = level(1) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(1) / fs)
fm2 = level(2) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(2) / fs)
fm3 = level(3) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(3) / fs)
buffer(j, i) = fm0 + fm1 + fm2 + fm3
Next i
Next j
End Sub

Sub HScroll1_Change ()
Label3.Caption = Val(HScroll1.Value)
End Sub

Sub HScroll2_Change ()
Label6.Caption = Val(HScroll2.Value)
End Sub

Sub HScroll3_Change ()
Label7.Caption = Val(HScroll3.Value)
End Sub

Sub HScroll4_Change ()
Label10.Caption = Val(HScroll4.Value)
End Sub

Sub HScroll5_Change ()
Label11.Caption = Val(HScroll5.Value)
End Sub

Sub HScroll6_Change ()
Label14.Caption = Val(HScroll6.Value)
End Sub

Sub HScroll7_Change ()
Label15.Caption = Val(HScroll7.Value)
End Sub

Sub HScroll8_Change ()
Label18.Caption = Val(HScroll8.Value)
End Sub

Sub HScroll9_Change ()
Label19.Caption = Val(HScroll9.Value)
End Sub

Sub init ()
Dim tmp%

If option1.Value = True Then
fs = 44100
Else
fs = 22050
End If

sec = Val(Label3.Caption)

bufSize = sec * fs * 2
If fs = 44100 Then
Redim buffer(22049, sec * 2 - 1)
Else
Redim buffer(22049, sec - 1)
End If

f(0) = Val(Label6.Caption)
f(1) = Val(Label10.Caption)
f(2) = Val(Label14.Caption)
f(3) = Val(Label18.Caption)
level(0) = Val(Label11.Caption)
level(1) = Val(Label15.Caption)
level(2) = Val(Label19.Caption)
level(3) = Val(Label19.Caption)
End Sub

' 作成したウェーブファイルを再生する
Sub PLAY_Click ()
Dim ret%

ret = mciSendString(PLAY_CMD, "", 0, 0)
End Sub

' プログラムの終了
Sub QUIT_Click ()
End

Sub writeFile (fs)
Dim h As Integer
Dim ret% , fs%

initWithHeader h, bufSize, fs
fd = icreat(fs, 0)
ret = lwrite(fd, h, 44)
ret = lwrite(fd, buffer(0, 0), bufSize)
ret = iclose(fd)
End Sub

initWithHeader h, bufSize, fs
fd = icreat(fs, 0)
ret = lwrite(fd, h, 44)
ret = lwrite(fd, buffer(0, 0), bufSize)
ret = iclose(fd)
End Sub
    
```

```

Option Explicit
Const M_READ = 0
Const M_WRITE = 1
Const M_READWRITE = 2

' ファイル出力用のAPIの宣言
Declare Function iopen Lib "kernel32.dll" Alias "Open" (ByVal filename As String, ByVal flags As Integer) As Integer
Declare Function iclose Lib "kernel32.dll" Alias "Close" (ByVal fd As Integer) As Integer
Declare Function iread Lib "kernel32.dll" Alias "Read" (ByVal fd As Integer, ByVal lpBuffer As String, ByVal bytes As Integer) As Integer
Declare Function iwrit Lib "kernel32.dll" Alias "Write" (ByVal fd As Integer, ByVal lpBuffer As String, ByVal bytes As Integer) As Integer

' MCI APIの宣言
Declare Function mciSendString Lib "mci32.dll" Alias "mciSendString" (ByVal cmd As String, ByVal ret As String, ByVal bufferSize As Integer, ByVal hwnd As Integer) As Integer

' WAVEファイルのフォーマット
Type waveFormat
Type As Integer
Channel As Integer
SamplesPerSec As Long
BytesPerSec As Long
BytesPerSample As Integer
SamplesPerBt As Integer
End Type

' WAVEファイルのヘッダーフォーマット
Type header
riffCC As String * 4
size As Long
formatCC As String * 4
formatTag As Integer
formatSize As Long
format as waveFormat
dataCC As String * 4
dataSize As Long
End Type

' WAVEファイルのヘッダーを初期化する
Sub initWithHeader (h As Integer, ch As Integer)
h.riffCC = "RIFF"
h.size = 0
h.formatCC = "WAVE"
h.formatTag = "fmt"
h.dataCC = "data"

h.formatSize = 16
h.dataSize = 0
h.size = 36 + h.size

h.formatType = 1
h.format.channels = ch
h.format.samplesPerSec = Hz
h.format.bytesPerSec = Hz * 2
h.format.bytesPerSample = 2
h.format.samplesPerBt = 16
End Sub
    
```

《第1表》プロパティの設定

Frame	Caption	WAVEファイルのフォーマット
Frame1	Caption	WAVEファイルのフォーマット
Frame2	Caption	アルゴリズム
Frame3	Caption	オベレータ 1
Frame4	Caption	オベレータ 2
Frame5	Caption	オベレータ 3
Frame6	Caption	オベレータ 4
Label1	Caption	サンプリング周波数:
Label2	Caption	時間 (秒):
Label3	Caption	
Label4	Caption	周波数:
Label5	Caption	出力レベル:
Label6	Caption	
Label7	Caption	
Label8	Caption	周波数:
Label9	Caption	出力レベル
Label10	Caption	
Label11	Caption	
Label12	Caption	周波数:
Label13	Caption	出力レベル
Label14	Caption	
Label15	Caption	
Label16	Caption	周波数:
Label17	Caption	出力レベル
Label18	Caption	
Label19	Caption	
Option1	Caption	44.1kHz
Option2	Caption	Value True
Option3	Caption	22.05KHz
Option4	Caption	Value True
Option5	Caption	
HScroll1	Max	10
HScroll1	Min	
HScroll2	Max	20000
HScroll2	Min	
HScroll3	Max	32000
HScroll3	Min	
HScroll4	Max	20000
HScroll4	Min	
HScroll5	Max	32000
HScroll5	Min	
HScroll6	Max	20000
HScroll6	Min	
HScroll7	Max	32000
HScroll7	Min	
HScroll8	Max	20000
HScroll8	Min	
HScroll9	Max	32000
HScroll9	Min	

《第2表》メニュー

Form	Caption	FM音源もどきシミュレータ
BorderStyle		1-固定(実線)

プログラム入力方法

このプログラムは、つぎのような手順で入力していきます。

①画面のレイアウト

今回のプログラムは、1枚のフォーム上にて構成されています。このフォーム上には、つぎのようなコントロールが配置されています。ツール・ボックスを使って各コントロールを配置してください (第3図)。

注意点として、各フレームを配置したあとに、残りのコントロールをフレーム上に配置するようにしてください。

- フレーム ×6
- ラベル ×19
- オプション・ボタン ×5
- 水平スクロール・バー ×5
- イメージ ×3

②プロパティの設定

プロパティ・ウィンドウを使って、各コントロールやフォームのプロパティを第1表のように設定します。

③データの作成

第4図のような、FM変調のアルゴリズムのイメージをペイントブラシなどで作成して、それぞれイメージ・コントロールのPictureプロパティに設定してください。

④メニューの作成

メニューから [ウィンドウ] - [メニュー・デザイン] を選択して、メニュー・デザイン・ウィンドウを開きます。そして、第2表のようなメニューを作成してください。

⑤プログラム・コードの入力

プログラム・コードは、フォーム1上のコントロールに貼り付けているコードと、コード・モジュールの二つから構成されています。コード・モジュールは、メニューの [ファイル] - [新規コード・モジュール] を選択すると作成されます。フォーム1のオブジェクトのコードはリスト3、コード・モジュールのコードはリスト4を入力してください。

パソコン レクチャーX (クロスオーバー) TRACK#6: 「買いたいときが使いとき!」

BY くりひろし



★パソコンの新製品ラッシュはなかなかおとろえません。ちょうどWindows95やハードウェアDCIなどの新しい技術への変り目の時期なので、ちょっと前の最新技術(=高性能)の部品や周辺機器が安くなり、パソコンに最初から搭載されるようになったせいもあるでしょう。それにしても、あるメーカーのDOS/Vパソコンなんぞは結局1年間に3回も新製品を(マイナーチェンジではなくてマザーボードからちがうのですからりっぱなモデルチェンジですね)発表しています。こうなるとほんとに買う時期なんて思い切り一つです。作者もくやしい覚え

は数知れず…。泣いちゃいけません。
★読者のみなさんの中には、目的なしになんとなくパソコンを買ってしまった人(それだけは聞かないでくれ〜…なんていってるのは誰?)もいるかもしれませんが。しかし、せっかく買ったパソコンです。ぜひとも有効に活用しましょう。ペーマガ付録CDの体験版ソフトをいろいろ試してみて、自分のやりたいことを見つけるのもいいかもしれませんね。
★DOS/Vパソコンの場合、パワーアップには実は注意が必要です。パーツどうしの「相性」があるため、ごくまれにあるパーツはあるマシンでは動かない場

合があるのです。また、改造の仕方によってはメーカーの保証がきかなくなる場合もあります(万一の時に修理してもらえなくなる)し、最悪壊れてしまうこともあるのです。パーツ交換や改造は、雑誌記事だけをうのみにせず、お店の人や経験者に相談するのがいいでしょう。
★パーツ交換したのはいいけれど、どのくらいパワーアップしたのでしょうか?性能測定用のフリーソフトがいろいろあるようです。あちこちのパソコン通信で入手できますから探してみましょう。
★パソコンショーのような展示会で情報集めもいいですね。ではまた来月!!



わかってくれええ
このくやしい
気持ちイイイ!!

そんな気持ちがあ
うわかってええ
たまるくわあ〜!!

エントリ
ダブ
修理代払う
ん?...?



アーン!

誰が床の
修理代払う
ん?...?



やれやれ、
影さんの落ち込む
気持ちはわからない
でもないけど、
買ったばかりの
パソコンが使えないわけ
じゃないでしょ?



そう、そのとおり!
数年前のパソコン
ならいざ知らず、
大騒ぎするほどの
性能のちがいがあ
るわけじゃない



だいたい、
そんなこと
いってたら
パソコンなんて一生
買えないわよ!



本当のところ
パソコン買う
タイミング...
「買い時」って
むずかしいのよ
ね...



買いどきっていうけど、
それってなんだろう?

安けりゃ買うって
ものでもなからう?

安いからって理由だけで
買っちゃうと、あとから
何をしたいのかわからな
くなって困りはしないか?

パソコン使えない人は
減びるってCMもあるが、
CMにつられてパソコン
買っちゃうのはどうかと
思うが...



パソコンは
流行 (はや) り
商品じゃない
からね!
とりあえず買う、
というパターン
だと、部屋の
スミでホコリ
かぶるハメに
なっちゃう...



新製品が出たから、
それに負けれない
ってひたすらパワ
ーアップにはげむも
いるわねえ



しかしな、
ここでよく考えて
ほしいことがあるのだ

なんのためにパソコンを
買ったのか? どうして
パワーアップしたいのか?
ホントに最新型と同じスペック
じゃないと使えないのか?



今時の最新のパソコンなら
入門用のマシンであっても
だいたい何でも使えるよう
十分なスペックを持って
いるはずだ!!



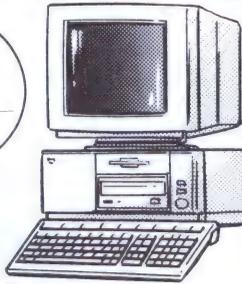
使いたいときに
使えることが
一番だいじな
ことでは
ないのか!?

ううっ!?

そーですよー、
今の一番安いパソコンって
2年前の最高級機と同じか
それ以上のスペック
ですもんねー

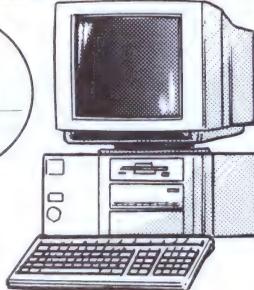
これだけのパワーで
使いものにならないって
ことはないですよー
(世の中には数年前の
パソコンがゴロゴロ
あるっていうのに！)

現在の
エントリー
モデル
約22万円



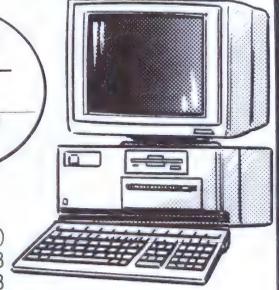
CPU=486DX4(100MHz)
RAM=2MB
VRAM=8MB
HDD=540MB内蔵
FDD=1.44MB3.5'内蔵
サウンドボード=内蔵
CD-ROM=内蔵 CRT=15インチ

2年前の
最高機種
(486系で)
約70万円



CPU=486DX2(66MHz)
RAM=8MB
VRAM=1MB
HDD=10MB内蔵
FDD=1.44MB3.5'内蔵
サウンドボード=内蔵
CD-ROM=無し CRT=14インチ

2年前の
エントリー
モデル
約23万円



CPU=486SX(25MHz)
RAM=4MB
VRAM=1MB
HDD=120MB内蔵
FDD=1.44MB3.5'内蔵
サウンドボード=無し
CD-ROM=無し CRT=14インチ

そーはいつでも明日発売に
なるパソコンが今日売ってる
やつよりハイスペックなら
そっちがほしいってのが
人情だと思わない？

そりゃそーじゃの…
では、ワシの考える
パソコンを賢く買うための
七つのポイントじゃ！

もちろん、
ペーマガの記事も
わすれずチェック
してくれ！

1. 人気機種は
値下がりしにくい
▼▼▼
(だまっても売れる
からね)

2. 年末、年度末
は値引きが大きい
▼▼▼
(お店も商売だ！)

3. 特別安いには
何か理由がある
▼▼▼
(新機種がもうすぐ出
る？/人気が無い？)

セールは正しいとは
限らないぞ
念のため…

4. ボーナスの
前後が新機種の境目
▼▼▼
(5~6月, 11~12月
…これはビジネスショウ
などの後の時期！)

5. ライバルメーカー
同士の競争に注目
▼▼▼
(優質な機種が出ると対抗
機種がすぐに発売される
可能性がある)

6. 値引き率に
まどわされてはいけない
▼▼▼
(特に中古の場合, 5割引
でも同価格の新機種
の方がお買い得かも?)

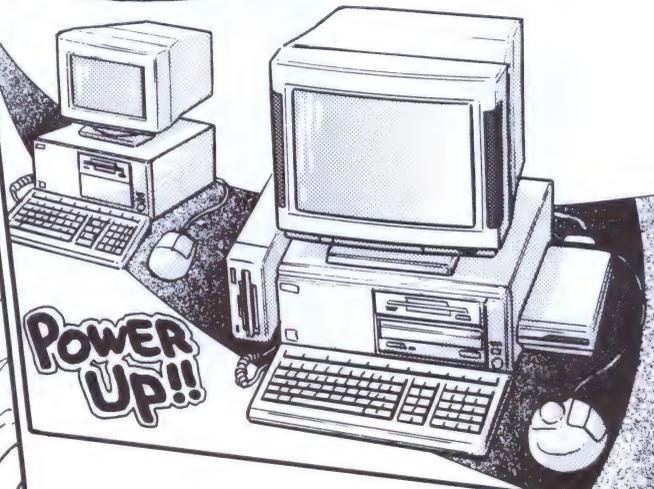
7. 周辺機器を同時に
買うとより安くなる
▼▼▼
(バラバラに買うよりは
たいいてい場合安く
してくれます)

それにしても、
直前の型を買った人は
ともかくとして、結構
古い型のパソコンを
持っている人はあきらめて
新しいのを買わないと
ダメなのかしら？

もちろん、
そんなことはない！
特にDOS/V
パソコンの場合は、ありと
あらゆる部品をより高性能に
交換できるって
知ってるじゃろ？

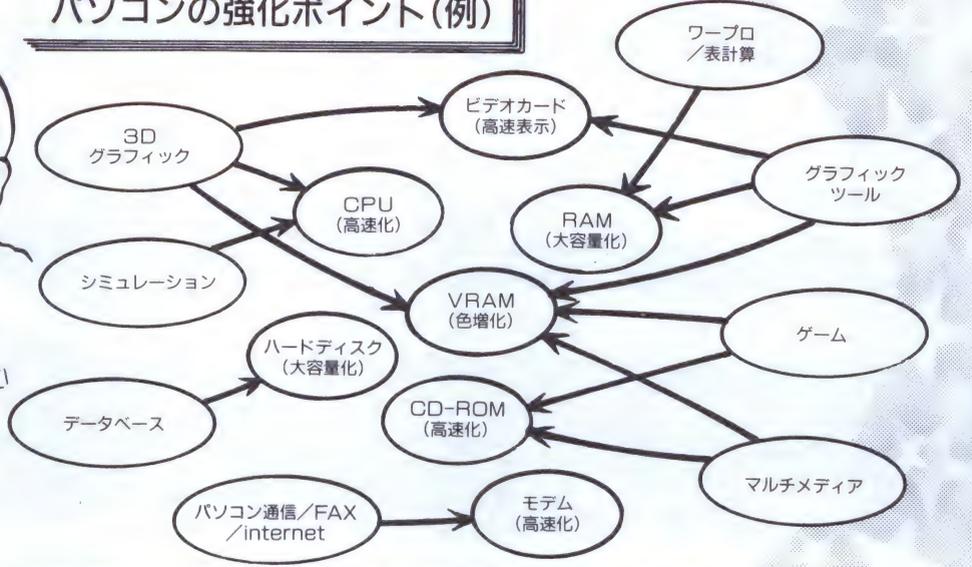
古い型のパソコンでも、
使う目的にあわせて
効果的にパワーアップ
してやるのだ！

多少のお金はかかるが、
場合によっては新型機に
優るとも劣らぬ性能を
持つことも可能だ！



強化したいからには
それなりの理由が
あるはずだろう？
理由があればどこを
強化したいかは
きまってくるはず
だとわしは思うぞ！

パソコンの強化ポイント(例)



そっか、やみくもに強化
すればいいってわけじゃ
ないわよね！ポイント
しぼると…こんな感じ？

最近ではパワーアップの
ためのパーツや周辺
機器も安くてしかも
高性能になったから、
強化のしがいも
ありそうじゃよ



強化パーツの実売価格の例
486DX40DP……………約3万円
VRAM1MBあたり…約1万円
4倍速CD-ROMドライブ約3万円
100MBハードディスク 約1万円



ペーマガに掲載の広告や
付録CD-ROM収録の
データを活用しよう！

付録
CD

究極の買いどきって
結局は「使いたいとき」
なのよね!!



そう、使いたいときに
使えないのが一番の
ソンカもしれんの

くっそおお
こうなったら
意地だっ!!



徹底的に
パワーアップ
しちやるっ!!

CPUは
Pentium-133MHz
に交換だ!!

CD-ROMは
6倍速だぜ!!

マザーボードは
Triton+PCI!!

CRTも
17インチだっ!

タワー型
ケースに…

あれも!
これも!!

ETC.
etc…



↑
あまったパーツ
の山……

あら——!?
あまった部品で
……もう1台
できちゃったワ



抑〜!!

TO BE
CONTINUED!

Assisted by Exis. Special thanks to Mail.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

第43回 パソコンで“制御”をシミュレートしてみよう！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING ● 東 幸太



技術の発達によって、人間の手をわずらわすことなく自動的に運転する機器が増えてきました。無人交通システムのような本格的なものから、エアコンや洗濯機などの家庭用電器製品まで、幅広い分野で自動化が進んできています。

このような機器の自動化には、電子レンジやビデオデッキのように「あらかじめきめられたプロセスを自動的に実行する」タイプと、エアコンや冷蔵庫のように「あらかじめきめられた目標（温度）を自動的に達成する」タイプのものにわけられます。

今回は、自動的に目標を達成するタイプの制御を、パソコンでシミュレートしてみることにします。

自動制御のしくみを理解しよう！

最近のエアコンは、一度温度設定をしてしまえば、電源のオン/オフ以外は操作しなくてもすむようになっていきます。しかし、少し古いタイプのクーラーなどでは温度設定というものはなく、冷房をかける強さを設定するようになっていきます（第1図）。

そのようなクーラーでは、気温が普段よりも高くなると、冷房を強く設定してやらないと十分冷えません。逆に気温が普段よりも低くなると、冷房を弱めてやらないと冷えすぎる、といった問題があります。

最近のマイコン制御のエアコンでは、部屋の温度を検出する機能があり、その温度が設定温度よりも高ければ冷房能力を強め、低ければ弱める、といった操作を自動的にこなすようになっていきます（第2図）。このような操作を自動的にこなす制御を“自動制御”と呼んでいます。

自動制御では、制御対象の検出値が目標値に到達するように、制御量を操作します。エアコンの場合は、検出値が部屋の温度、目標値が設定された温度、制御量がエアコンの冷房の強弱にそれぞれ相当し、つぎのような制御が行なわれます。

①人間が部屋の温度を設定する

②エアコン内部の制御装置が動作し、部屋の温度（検出値）を読み取る
③設定された温度（目標値）になるようにエアコンの強弱（制御量）を自動的に調整する

このような自動制御装置はエアコンだけでなく、目標値をめざすタイプの機械に装備されています。冷蔵庫は、庫内の温度が制御対象となっているだけであとはエアコンと同じですし、湯わかし器ではお湯の温度が制御対象、制御量が熱をあたえる量になっています。

身近な製品では温度を調整するタイプのものぐらいいしありませんが、自動化された機械の場合は、機械の速度や位置、姿勢など、いろいろなものが制御対象となっています。

そして、きわめて高度な技術を用いた制御が行なわれています。

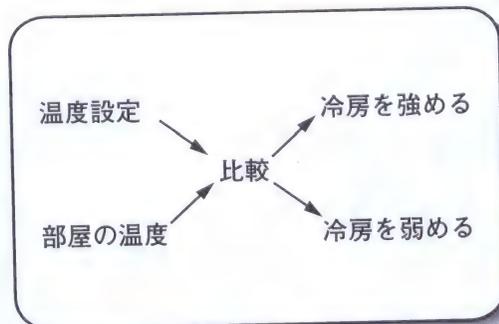
速度の制御を見てみよう！

このように、現実の世界ではさまざまな制御が行なわれているのですが、ここでは比較的簡単でなじみやすい“速度の制御”に着目してみます。

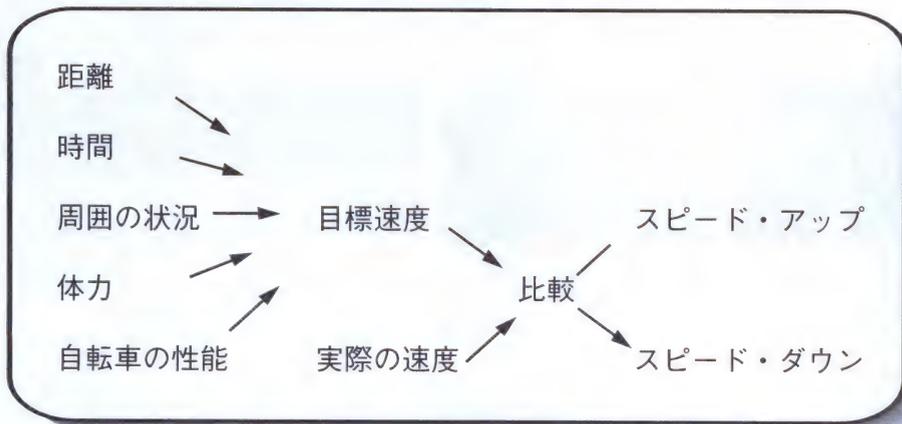
みなさんが自転車などに乗っているときには、ある程度の速度制御を行なっているはずですが、目的地までの距離と残り時間、



《第1図》古いクーラーの温度調整



《第2図》新しいエアコンの温度調整。このような操作を自動的にこなす



《第3図》 自転車の速度調整

周囲の状況、体力や自転車の性能などから目標とする速度をきめて、だいたいそれに合うように自転車をこいでいると思います(第3図)。

これを意識して行なっていることはあまりないでしょうが、これも立派な制御の一つです。この制御を自動的に行なわせてやれば、自動制御になります。

話を簡単にするために、自転車をこぐ力と、自転車の加速度や速度の関係が運動方程式に対応すると考えることにします。また、周囲の空気抵抗や摩擦などが無視できるほど小さいと仮定して、これらの影響は考えないことにします。

ここで、自転車の質量を M とすると、自転車をこぐ力 F と自転車の加速度 a には、

$$F=Ma$$

という運動方程式そのままの式が成立します。自転車の速度 v は加速度 a を時間積分したことになりますから、初期速度を V_0 とすると、

$$v = \int a dt + V_0$$

と表せます。時間間隔が十分短い場合は、この積分の形を通常の式の形に近似させられ、

$$v = at + V_0$$

という形にできます。これは、きわめて短

い時間であれば、加速度 a をほぼ一定とみなしても誤差が小さいことからよく利用される近似方法です。

このようにして、制御対象を数式としての表現に置き換えられたら、パソコン上でのシミュレーションができるようになります。つまり、自転車をこぐ運動をパソコン上で再現できるようになるわけです。

パソコンでシミュレーションするには？

つぎに、このパソコン上の自転車の速度を制御してみることにします。

みなさんが自転車の速度を調整しているとき、どのように調整しているでしょうか？ たいいてい人は、目標の速度よりも速ければ減速し、遅ければ増速していると思います。そして、目標の速度とのずれが大きいほど、減速、増速の度合いが大きくなると思います。この度合いが大きいというのは、それだけ強くブレーキをかけたり自転車をこいだりすることになるわけです。

このような制御を数式で表すと、つぎのようになります。

$$F=P(v_{ref}-v)$$

ここで、 F は自転車をこぐ、あるいはブレーキをかける力、 v_{ref} が目標とする速度、 v

が実際速度、 P が比例係数です。この式は、目標速度とのちがいに比例させた力をあたえる、という制御を表しています。このような制御を一般に“比例制御”、あるいは“P制御”と呼びます。

この制御を、先ほどの自転車の速度についての数式に組み合わせ、速度が制御できるかどうかを確認するために、パソコンによるシミュレーションを行なってみます。シミュレーションを行なうプログラムとして、リスト1を用意しました。

プログラムを実行すると、自転車の初期速度、目標速度、比例係数 P の値を聞いてきます。適当な値を入力すると、自転車の運動方程式と制御の式を計算し、自転車の速度変化を画面上にグラフ表示します。

いろいろとパラメータを変化させてみると、比例係数 P の値を大きくするほど目標速度に速く到達しますが、そのために必要となる力も大きくなるのがわかります。このようにP制御では、比例係数 P の値によって制御特性が変化します。

空気抵抗がある場合の速度制御は？

このプログラムでシミュレートされる自転車と、現実の自転車を比較してみると、空気抵抗の影響がプログラムでは考慮されていないというちがいがあります。

リスト1では、空気抵抗や地面との摩擦抵抗などは無視していますから、いったん走りだすとブレーキをかけない限り止まらない自転車になってしまっています。しかし現実には、速度をだせばだすほど、空気抵抗などの影響で減速させようとする力が強まります。

空気抵抗には、速度に比例する成分や、速度の2乗に比例する成分などが存在するために、正確にシミュレートすることはむずかしくなっています。そこで、ここでは比例する成分だけを考えることにします。抵



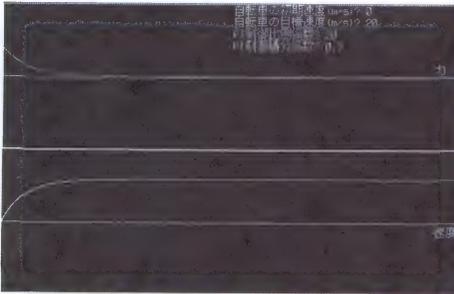
《写真1》 リスト1を実行し、初期速度0、目標速度20、係数を20とした場合の結果。時間の経過とともに速度が目標速度に近づいていき、最終的に到達していることがわかる



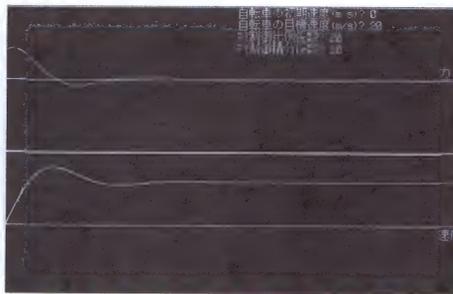
《写真2》 リスト1を実行し、初期速度0、目標速度20、係数を5とした場合の結果。写真1の場合よりも加わる力が小さくなっているため、目標速度に到達するまでの時間が長くなっている



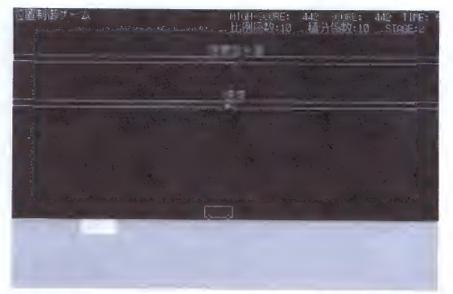
《写真3》 リスト2を実行し、初期速度0、目標速度20、比例係数20、積分係数0とした場合の結果。写真1の場合と基本的に同じであるが、抵抗成分が加わるために目標速度までは到達しない



《写真4》リスト2を実行し、初期速度0、目標速度20、比例係数20、積分係数0.3とした場合の結果。積分係数があるために抵抗成分に打ち勝つような力が加わり、目標速度まで到達していることがわかる



《写真5》リスト2を実行し、初期速度0、目標速度20、比例係数20、積分係数10とした場合の結果。積分係数が大きすぎると目標値をオーバーしてしまい、しばらく振動的なふるまいをする



《写真6》後半のステージほど、速度制御装置が操作しにくいものになっている。制御装置の特性をつかんで、うまく速度を制御しよう

抵抗成分は、速度に比例して減速させようとする力を発生するため、運動方程式が、

$$F - Kv = Ma$$

という形になります (K は抵抗係数)。

このような抵抗成分を考えると、自転車の速度はリスト1のようなP制御を行なっている限り、目標の速度まで到達しなくなります。P制御では、目標の速度に到達した時点で自転車をこぐ力が0になってしまうため、減速させようとする力が存在すると目標には到達できないのです。

PI制御をモノにしよう！

このような場合は、P制御を拡張した“PI制御”という制御方法が利用されます。

PI制御というのは、世の中の自動制御の大半をカバーしている有用な制御方法です。PI制御では、P制御と同様な目標値との誤差を定数倍した制御量に加え、誤差を時間積分したものを定数倍した値も制御量に加える制御を行ないます。

式で表すと、P制御の場合の式に積分の項が加わり、つぎのようになります。

$$F = P(v_{ref} - v) + I \int (v_{ref} - v) dt$$

この積分項によって、P制御では目標値まで到達しなかったようなケースでも、PI制御ならば到達できるようになります。

このような、空気抵抗とPI制御による自転車シミュレーションを行なうプログラムとして、リスト2を用意しました。

プログラムを実行すると、自転車の初期速度、目標速度、比例係数 P 、積分係数 I の値を聞いてきます。適当な値を入力すると、空気抵抗の影響を含めた自転車の運動方程式と、PI制御の式を計算して自転車の速度変化を画面上にグラフ表示します。

リスト1と同様にパラメータを変化させてみると、基本的にはP制御同様、比例係数 P の値を大きくするほど制御特性がよくなります。さらに、積分係数 I の値を調整してや

ると、P制御だけでは目標値へ到達しなかったものが実現するようになります。

位置制御ゲームで遊んでみよう！

このような制御の考えを取り入れたゲームとして、『位置制御ゲーム』を用意しました。

リスト3を実行すると、写真6のような画面が表示されます。プレイヤーは画面上の車の速度を制御して、車をスタート地点からゴール地点まで移動させなくてはなりません。車にはPI制御による速度制御装置が組み込まれており、プレイヤーが指定した速度に到達するような制御が行なわれます。

プレイヤーは[4]キーと[6]キーを使って、速度指令値を変化させて車を移動させます。また、[5]キーを押すと強制的に速度指令値を0にできます。なお、車はゴール地点に到達した上で、停止しないとゴールしたとはみなされません。ゴールすると、残り時間

が得点となります。

ステージは、全部で5面を用意しています。見た目はまったく同じ5ステージですが、後半のステージになるほど車の速度制御装置の性能が悪くなります。このため、プレイヤーのあたえる速度指令値が重要となってきます。

まとめ

自動制御というのは、とくに機械装置などに適用されている技術です。

身近な生活の場では、エアコンや冷蔵庫などの温度調整に使われています。しかし、世の中全体を見ると、工業技術では非常によく活用されています。現代産業を支えている重要な技術といってもいいでしょう。

どのように自動制御が使われているか、みなさんも探してみてください。

《リスト1》P制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```

100 SCREEN 3
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 CLS 3
140 LINE(0,0)-(639,199),7,B
150 LINE(0,100)-(639,100),7
160 LINE(0,200)-(639,399),7,B
170 LINE(0,300)-(639,300),7
180 LOCATE 75,5
190 PRINT "力"
200 LOCATE 75,19
210 PRINT "速度"
220 M=60
230 DT=.01
240 WHILE -1
250 LOCATE 40,0
260 INPUT "自転車の初期速度(m/s)":V0
270 LOCATE 40,1
280 INPUT "自転車の目標速度(m/s)":VREF
290 LOCATE 40,2
300 INPUT "P制御比例係数":P
310 LINE(1,300-VREF*3)-(638,300-VREF*3),1
320 V=V0
330 FOR T=0 TO 60 STEP DT
340 F=P*(VREF-V)
350 A=F/M
360 V=V+A*DT
370 X=T*640/60
380 PSET(X,100-F/10),4
390 PSET(X,300-V*3),6
400 NEXT
410 WEND
420 END

```

'TOWNS# 100 SCREEN# 0
'TOWNS# 120 CONSOLE 0,25,0
'TOWNS# 130 CLS 0
'TOWNS# 140 LINE(0,0)-(639,199),PSET,7,B
'TOWNS# 150 LINE(0,100)-(639,100),PSET,7
'TOWNS# 160 LINE(0,200)-(639,399),PSET,7,B
'TOWNS# 170 LINE(0,300)-(639,300),PSET,7

'自転車の質量
'刻み時間
'P制御の式
'運動方程式
'速度方程式

《リスト2》PI制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```

100 SCREEN 3
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 CLS 3
140 LINE(0,0)-(639,199),7,B
150 LINE(0,100)-(639,100),7
160 LINE(0,200)-(639,399),7,B
170 LINE(0,300)-(639,300),7
180 LOCATE 75,5
190 PRINT "力"
200 LOCATE 75,19
210 PRINT "速度"
220 M=60
230 DT=.01
240 K=1
250 WHILE -1
260 ERRI=0
270 LOCATE 40,0
280 INPUT "自転車の初期速度(m/s)";V0
290 LOCATE 40,1
300 INPUT "自転車の目標速度(m/s)";VREF
310 LOCATE 40,2
320 INPUT "PI制御比例係数";P
330 LOCATE 40,3
340 INPUT "PI制御積分係数";I
350 LINE(1,300-VREF*3)-(638,300-VREF*3),1
360 V=V0
370 FOR T=0 TO 60 STEP DT
380 ERRI=ERRI+(VREF-V)*DT
390 F=P*(VREF-V)+I*ERRI
400 A=(F-K*V)/M
410 V=V+A*DT
420 X=T*640/60
430 PSET(X,100-F/10),4
440 PSET(X,300-V*3),6
450 NEXT
460 WEND
470 END
    
```

《リスト3》『速度制御ゲーム』プログラム・リスト

```

1000 SCREEN 3
1010 WIDTH 80,25
1020 CONSOLE 0,25,0,1
1030 CLS 3
1040 DIM KP(4),KI(4)
1050 FOR STAGE=0 TO 4
1060 READ KP(STAGE),KI(STAGE)
1070 NEXT
1080 HISCORE=0
1090 DT=.1
1100 M=60
1110 WHILE -1
1120 SCORE=0
1130 FOR STAGE=0 TO 4
1140 GOSUB *STAGEMAKE
1150 GOSUB *GAME
1160 NEXT
1170 GOSUB *GAMEOVER
1180 WEND
1190 END
1200 *GAMEOVER
1210 LOCATE 29,15
1220 PRINT "Game Over"
1230 GOSUB *KEYWAIT
1240 RETURN
1250 *STAGEMAKE
1260 CLS 3
1270 PRINT "位置制御ゲーム"
1280 LOCATE 39,1
1290 PRINT USING "比例係数:## 積分係数:## STAGE:##:KP(STAGE),KI(STAGE),STAG
E=1
1300 LINE(0,300)-(639,399),4,BF
1310 LINE(100,300)-(150,319),6,BF
1320 X=619
1330 C=7
1340 GOSUB *PUTCAR
1350 LINE(0,65)-(639,74),7,B
1360 LINE(0,129)-(639,138),7,B
1370 LINE(320,74)-(320,80),7
1380 LINE(320,138)-(320,144),7
1390 LOCATE 35,3
1400 PRINT "速度指令値"
1410 LOCATE 38,7
1420 PRINT "速度"
1430 TI=1000
1440 GOSUB *PUTTIME
1450 GOSUB *PUTSCORE
1460 RETURN
1470 *PUTSPEED
1480 LINE(1,66)-(638,73),0,BF
1490 IF VREF>0 THEN C=2 ELSE C=1
1500 LINE(320,66)-(320+VREF*10,73),C,BF
1510 LINE(1,130)-(638,137),0,BF
1520 IF V<0 THEN C=2 ELSE C=1
1530 LINE(320,130)-(320+V*10,137),C,BF
1540 RETURN
1550 *PUTCAR
1560 LINE(X-20,280)-(X+20,280),C
1570 LINE(X+20,280)-(X+20,296),C
1580 LINE(X+20,296)-(X+17,296),C
1590 CIRCLE(X+14,296),3,C
1600 LINE(X+11,296)-(X-11,296),C
1610 CIRCLE(X-14,296),3,C
1620 LINE(X-17,296)-(X-20,296),C
1630 LINE(X-20,296)-(X-20,280),C
1640 RETURN
1650 *KEYWAIT
1660 WHILE INKEYS<>" "
1670 WEND
1680 RETURN
    
```

リスト入力の注意

ここで紹介しているプログラム・リストは、PC-9801/9821シリーズの『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。DISK BASIC, MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが、なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は、注釈に「TOWNSは」とあるところのみ、注釈のとおり打ち込んでください。

他の機種でも、画面表示部分に注意すれば、移植は簡単に行なえます。

```

1690 *PUTTIME
1700 LOCATE 70,0
1710 PRINT USING "TIME:####":TI
1720 RETURN
1730 *PUTSCORE
1740 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1750 LOCATE 39,0
1760 PRINT USING "HIGH-SCORE:#### SCORE:####":HISCORE,SCORE
1770 RETURN
1780 *GAME
1790 GOSUB *KEYWAIT
1800 GF=0
1810 TI=1000
1820 V=0
1830 VREF=0
1840 ERRI=0
1850 K=3
1860 WHILE GF=0
1870 GOSUB *KEYCHECK
1880 GOSUB *MOVECAR
1890 GOSUB *PUTSPEED
1900 TI=TI-1
1910 IF TI<1 THEN GF=1
1920 GOSUB *PUTTIME
1930 WEND
1940 ON GF GOSUB *TIMEOVER,*STAGECLEAR,*OB
1950 RETURN
1960 *TIMEOVER
1970 LOCATE 31,15
1980 PRINT "Time Over"
1990 GOSUB *KEYWAIT
2000 RETURN
2010 *OB
2020 LOCATE 37,15
2030 PRINT "Ob!"
2040 GOSUB *KEYWAIT
2050 RETURN
2060 *STAGECLEAR
2070 LOCATE 29,15
2080 PRINT "Stage Clear"
2090 SCORE=SCORE+TI
2100 GOSUB *PUTSCORE
2110 GOSUB *KEYWAIT
2120 RETURN
2130 *KEYCHECK
2140 K*=INKEYS
2150 IF K*="4" THEN VREF=VREF-1
2160 IF K*="6" THEN VREF=VREF+1
2170 IF K*="5" THEN VREF=0
2180 IF VREF>31 THEN VREF=31
2190 IF VREF<-31 THEN VREF=-31
2200 RETURN
2210 *MOVECAR
2220 ERRI=ERRI+(VREF-V)*DT
2230 F=KP(STAGE)*(VREF-V)+KI(STAGE)*ERRI
2240 A=(F-K*V)/M
2250 V=V+A*DT
2260 C=0
2270 GOSUB *PUTCAR
2280 X=X+V*DT
2290 C=7
2300 GOSUB *PUTCAR
2310 IF X<0 OR X>639 THEN GF=3
2320 IF X>120 AND X<130 AND ABS(V)<.1 THEN GF=2
2330 RETURN
2340 DATA 0,0,10,10,15,5,15,10,20
    
```

ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する！
簡単に高速処理プログラム&ゲームが作れる

デルファイ Delphi 完全マスター

新連載！

デルフィ〜じゃないよ

第1回 デルファイって読むのだ！

TEXT & PROGRAMMING ●野多 良



Borland
Delphi for Windows (日本語版)

■価格29,800円

■発売中

■問い合わせ先

ボーランド(株) ☎ 03-5350-9380

今月から、ポーランドから発売されたばかりの新しいプログラミング言語『Delphi for Windows (デルファイ・フォー・ウインドウズ)』の連載がはじまります。

Delphiは、現在のWindows開発環境の中では、開発効率と能力のバランスが非常に優れた製品です。言うなれば、Visual Basicの開発効率と、Visual C++の能力を兼ね備えた製品なのです。

Windowsプログラミングの初心者から上級者まで、幅広く対応できるDelphiですが、この連載では初級者から中級者程度を対象にします(とくにBASIC言語などを使っていて、これからWindowsプログラムをはじめようという人は必読なのだ!)

DOS BASICよりも簡単！

世界中で普及しているWindows3.1ですが、これはDOSの機能を利用して動作する、OSとしては中途半端な存在でした。

しかし、新バージョンであるWindows95は、DOSの必要がない完全なOSです。パソコンの電源を入れるとDOS画面を見ることなく、そのままWindows95が起動します。長いあいだ栄えてきたMS-DOSの時代も、ついに終わろうとしているのです。

そうなる、プログラミング環境もWindowsに移行せざるを得ません。しかし、「Windowsプログラミングはむずかしい」といわれてきたため、手をだしかねている人も多いのではないでしょうか。

実際には、Windowsプログラミングがむずかしいというのは、もはや過去の話になっています。マイクロソフトの『Visual Basic』をはじめとする高度な開発環境の登場により、「Windowsプログラミングのほ

うがDOSプログラミングよりも簡単だ」といっても過言ではないほど、時代は変わってきているのです。

Delphiはココがエライのだ！

ポーランドから発売された『Delphi for Windows (以降Delphiと略)』は、Visual Basic以上に洗練された開発環境を持つ、新しい開発言語です(第1図)。

系統的には、同社のTurbo Pascal for Windowsの後継にあたるDelphiは、ビジュアル開発環境を利用しなくてもWindows用のPascalコンパイラとして利用することができるのです(これまでのTurbo Pascalコードをほぼそのまま利用することが可能)。

Delphiの主な特徴は、つぎのとおりです。

- 動作が軽快で、充実した機能を持つビジュアル開発環境
- 高速な実行ファイルを作成できるネイティブ・コンパイラ(DLLなどはいらない)
- 高度な処理が可能なObject Pascal(オ

ブジェクト・パスカル)言語

また、中級者以上にとっては、つぎのような点も重要なポイントでしょう(このようなVisual Basicで不可能だったことが実現できるのだ)。

- 自分自身を拡張できるコンポーネント(クラス)ライブラリ
- 標準で直接Windows APIを使用することが可能
- 直接メモリにアクセスすることができる
- DLLの作成が可能

その他、データベース・アクセス機能が充実しており、高度なデータベース・アプリケーションが簡単に作成できることもウリの一つです。

以上をまとめると、Delphiは

- 能力的にはVisual C++に限りなく近い(部分的には越える?)
 - 作りやすさはVisual Basic並み
- というプログラミング言語といえるのです。

これがプログラムの手順だ！

Delphiをはじめとするビジュアル開発言語では、だいたいつぎのような手順でプログラムを組んでいきます。

①アプリケーションの土台“フォーム (Form)”を作成

②さまざまな機能を持つ部品“コンポーネント (Component)”を配置し、その属性“プロパティ (Property)”を変更

③コンポーネントに起きる出来事“イベント (Event)”に対処するコードの記述

それでは、実際にプログラムを作ってみましょう。今回は、ファイルを選択するとその拡張子に応じて自動的に“デジタル・ビデオ (AVI)”“ビットマップ (BMP)”“テキスト (TXT)”データを画面表示するプログラムを作ってみます。

サンプル・プログラムで使用しているフォームは、標準の『空白フォーム』です。その上に、第1表のようなコンポーネントを配置し、第2表のようにプロパティを変更します (第2図)。

この各コンポーネントに関して、簡単に説明しましょう。

“TMainMenu”は、フォームにメニュー・バーを追加するコンポーネントです。メニューのデザインは、第3図のようにしてください。

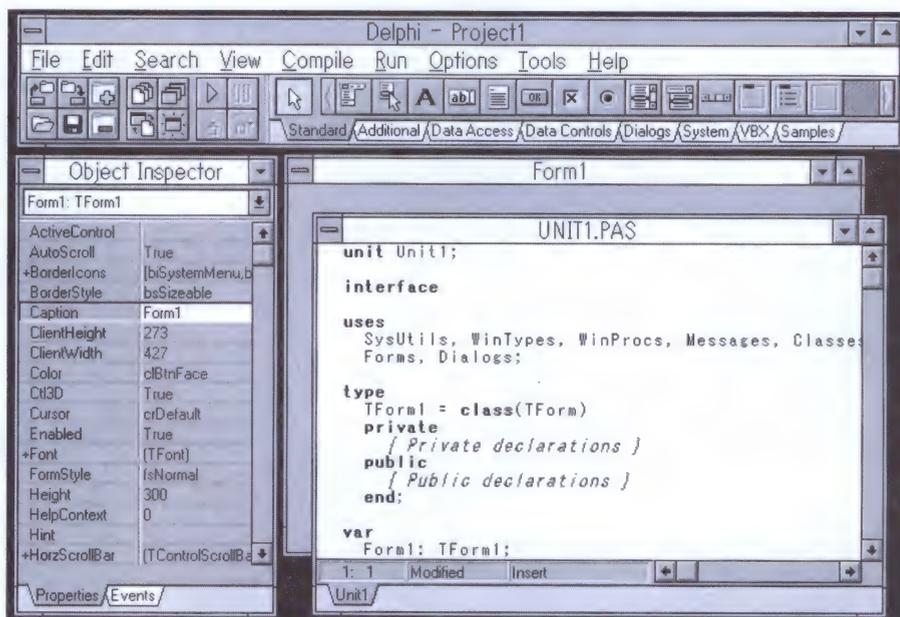
“TOpenDialog”は、[ファイルを開く]ダイアログ・ウィンドウを実現するコンポーネントです。プロパティの設定によって開くファイルの種類などを指定できます。

“TMediaPlayer”は、デジタル・ビデオをはじめ、音声 (WAV) やCDオーディオなど、MCI (Media Control Interface) 対応デバイスをコントロールするコンポーネントです。今回はDisplayプロパティによって、“TPanel”コンポーネントを使いビデオを再生する場所にPanel1を指定しています。

その他、ビットマップを表示するのに“TImage”、テキストを表示するのに“TMemo”コンポーネントを使用しています。

Pascalの基礎を知るのだ！

コードの話をするまえに、基本的なPascalプログラムの作法について説明しておきます。



《第1図》Delphiの画面。基本的にはVisual Basicに似ているが、細かい部分がより使いやすくなっている (画面は英語版のもので)

Pascalプログラムは大きくわけて、

●戻り値がない手続き“プロシージャ (Procedure)”

●戻り値がある関数“ファンクション (Function)”

という2種類のコード・ブロックによって構成されます。また表記上の注意点として、

●コード・ブロックは“begin”と“end”によって囲む (C言語での“{ }”に相当)

●命令の最後には、セミコロン“;”を付ける (C言語とは少々規則が異なる)

●中カッコ“{ }”で囲まれた部分は、プログラムの実行とは関係ないコメントになるという規則があります。セミコロンが付加規則については、if文などで構造が複雑になるとややこしくなるので、注意が必要です。

その他、

●代入は“:=” (C言語、Basicでは“=”)

●等価評価は“=” (C言語では“==”)

●文字列は“' ”で囲む (C言語、Basicでは“ ”)

なども、他言語との相違点の一つです。

また、変数は使用する前に必ず定義しておかなければなりません。変数定義は、

```
var
  変数1:変数の型;
  変数2:変数の型;
```

⋮

という形式で書きます。一般的な変数の型には、整数 (integer) や文字列 (string) などがあります。

サンプルはここがポイントなのだ！

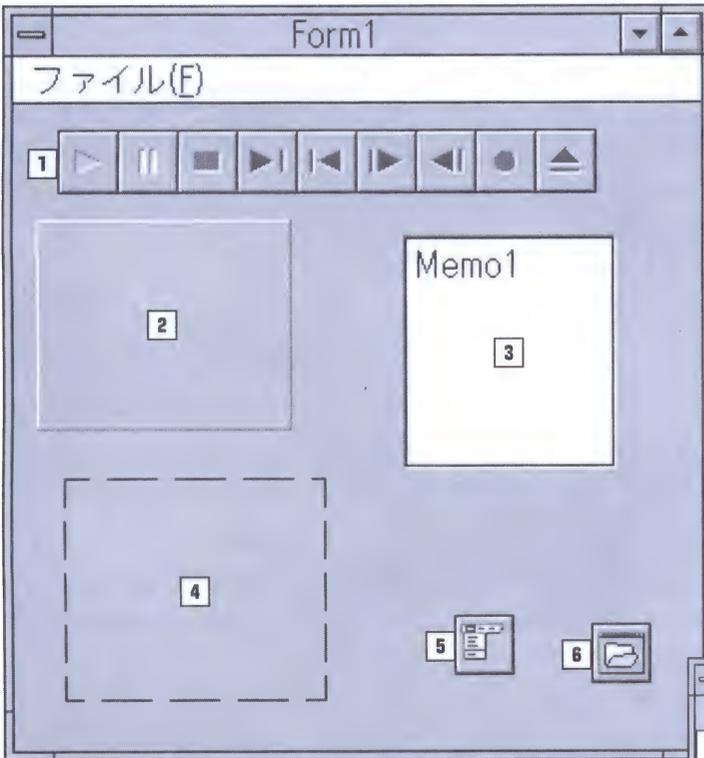
リスト1がサンプル・プログラムのコードです。太ゴシックで書かれている部分が、実際に入力しなければならない部分 (コメントをのぞく)、それ以外はDelphiが自動的に生成したものです。

このプログラムには、リスト1の①~④の四つのプロシージャがあります。そのうち、②~④は通常のイベント・プロシージャですが、①は共通する処理をまとめた独自のプロシージャになっています。

コードの各行に関しては、コメントを読んでもいただければ、とくに解説する必要はないでしょう。プロパティや変数への代入と、if文による処理がほとんどです。

なお、③にある

```
if OpenDialog1.Execute then
  のExecuteなどは、コンポーネントに対する命令“メソッド (Method)”といえます。この場合は、成功すると“true (正)”, 失敗すると“false (誤)”を返す、戻り値があるファンクション・タイプのメソッドです。
```



●メインメニューのデザイン

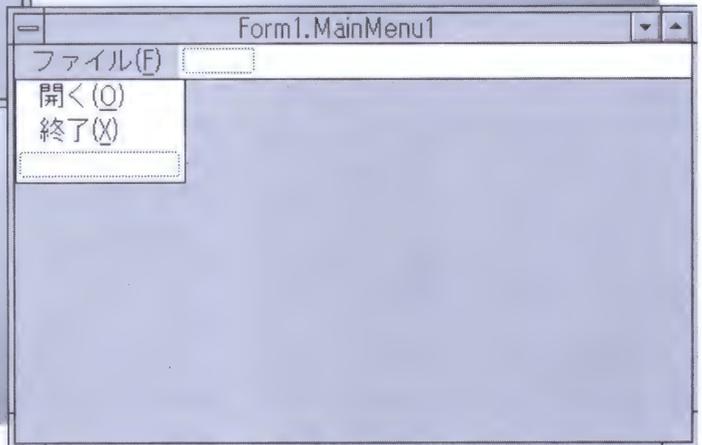
メインメニューやポップアップ・メニューのデザインは、メニュー・デザイナを使って行いません。メニュー・デザイナは、コンポーネントをダブル・クリックする、あるいはプロパティのItemsから呼び出します。そして、入力したい項目の位置を選択し、そのキャプションを入力します。このとき、“開く(O)”というのは実際には“開く(&O)”というように、ショート・カット用のキーのまえに“&”を付けて入力します。

1. MediaPlayer 1
2. Panel 1
3. Memo 1
4. Image 1
5. MainMenu 1
6. OpenFileDialog 1

〔第2図〕フォームとコンポーネントのデザイン。ただし、Alignプロパティを設定するまえの状態

●フォームのデザイン

フォームにコンポーネントを配置するには、コンポーネント・パレットの中から目的のコンポーネントをクリックして選択し、選択された状態で配置するフォーム上をクリックします。コンポーネントはその機能ごとにページで分けられています。今回使用したコンポーネントは、TMainMenuとTMemo、TPanelはStandardページ、TImageはAdditionalページ、TOpenDialogはDialogsページ、TMediaPlayerはSystemページにそれぞれ収録されています。コンポーネントの配置方法は、その他にもたくさんありますので、マニュアルやチュートリアルを参照してください。



〔第3図〕MainMenu1のデザイン

その他にも、今回はTImageやTMemoにファイルからデータを読み込む“LoadFromFile”メソッドや、TMediaPlayerで開かれているファイルを再生する“Play”メソッドなどを使用しています。

また、InitAllプロシージャでは、“with~do”文を使っています。これにより、Form1のメンバーとして定義されていないプロシージャ中で、使用されているコンポーネントがForm1に所属するものであることを指定しています。

まとめるのだ!

第1回ということで説明しなければならぬことが多く、かけ足で説明してしまし

たがご理解いただけただけでしょうか? 今後の連載では、より具体的かつ実践的な内容を扱っていきたいと思います。

はじめてWindowsプログラミングに触れる人は、最初はとまどう部分が多いかもしれませんが、Delphiにはわかりやすいチュートリアル(基本的な使いかたを教えてくれるプログラム)が用意されていますので、これを使ってDelphiに慣れておくことをおすすめします。

Delphiは、Visual Basicではもの足りず、Visual C++はむずかしすぎるという人にすすめたい言語です。とくにWindows95ではゲーム開発環境も整備されるので、スピー

ディなゲームを作って楽しみたいという人にもおすすめできます。

実は、アメリカではすでにWindows95対応の32bit版Delphi『Delphi32 (仮)』がアナウンスされています。正式な発売はまだ先ですし、まして日本語版となると11月のWindows95発売以降の話になってしまうのですが、かなりの高速化が図られているようです。今からその登場が楽しみに待ちましょう。

それでは次回は、“速い”といわれるDelphiのスピードについて、具体的に迫ってみたいと思います。

《第1表》 サンプル・プログラムで使したコンポーネント

名前	機能
TMainMenu	メニューバー
TOpenDialog	オープンするファイル名を取得する
TMediaPlayer	ビデオを再生する
TPanel	ビデオを再生する場所
TImage	ビットマップを表示する
TMemo	テキストを表示する

《第2表》 各コンポーネントで変更したプロパティ

コンポーネント	プロパティ	変更後の内容
OpenDialog1	Filter	Files; *.avi; *.bmp; *.txt
MediaPlayer1	Display	Panel1
	Visible	False
Panel1	Align	alClient
	Caption	
Image1	Align	alClient
Memo1	Align	alClient

●プロパティの設定

コンポーネントのプロパティは、オブジェクト・インスペクタのプロパティ・ページで行ないます。変更するプロパティを選択し、その変更点を入力してください。選択項目の場合は、ドロップダウン・メニューから該当の項目を選択してください。

《リスト1》 サンプル・プログラムのリスト

```

unit Unit1;

interface

uses
  SysUtils, WinTypes, WinProcs, Messages, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, MPlayer, Menus, ExtCtrls, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    OpenDialog1: TOpenDialog;
    Memo1: TMemo;
    Panel1: TPanel;
    Image1: TImage;
    MainMenu1: TMainMenu;
    MediaPlayer1: TMediaPlayer;
    KF1: TMenuItem;
    KO1: TMenuItem;
    KX1: TMenuItem;
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure KO1Click(Sender: TObject);
    procedure KX1Click(Sender: TObject);
  private
    { Private 宣言 }
  public
    { Public 宣言 }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

procedure InitAll;
{各コンポーネントの表示を初期化する処理}
begin
  with Form1 do {以下、Form1のメンバとして参照する}
  begin
    MediaPlayer1.Close; {MediaPlayer1を初期化}
    Panel1.Visible:=false; {Panel1を表示させない}
    Image1.Visible:=false; {Image1を表示させない}
    Memo1.Visible:=false; {Memo1を表示させない}
  end;
end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
{フォームが作り出された(プログラムが起動した)ときの処理}
begin
  ①
  InitAll; {各コンポーネントを初期化する}
end;

procedure TForm1.KO1Click(Sender: TObject);
{Mainmenu1の [ファイル(F)] - [ファイルを開く(O)] をクリックしたときの処理}
var
  MyFileName, MyFileExt: string; {変数の定義}
begin
  if OpenDialog1.Execute then
  {ファイルを開くダイアログを開き、ファイルがきちんと選択されたならば、以下の処理を行う}
  begin
    MyFileName:=OpenDialog1.FileName; {OpenDialog1からファイル名を取得}
    Form1.Caption:=MyFileName; {フォームのタイトル部にファイル名を表示}
    MyFileExt:=LowerCase(ExtractFileExt(MyFileName));
    {ファイル名から拡張子部を取得。表記を統一するため、小文字に変えておく}
    if MyFileExt='.avi' then {デジタル・ビデオの処理}
    begin
      InitAll; {各コンポーネント初期化}
      MediaPlayer1.FileName:=MyFileName; {ファイル名を指定}
      MediaPlayer1.Open; {Open命令によって、デバイスの準備ができる}
      MediaPlayer1.Play; {ビデオを再生する}
      Panel1.Visible:=true; {Panel1を表示}
    end
  else
  if MyFileExt='.bmp' then {ビットマップの処理}
  begin
    InitAll; {各コンポーネント初期化}
    Image1.Picture.LoadFromFile(MyFileName);
    {ファイルからビットマップを読み出す}
    Image1.Visible:=true; {Image1を表示}
  end
  else
  if MyFileExt='.txt' then {テキストの処理}
  begin
    InitAll; {各コンポーネント初期化}
    Memo1.Lines.LoadFromFile(MyFileName);
    {ファイルからテキストを読み出す}
    Memo1.Visible:=true; {Memo1を表示}
  end;
  end;
end;

procedure TForm1.KX1Click(Sender: TObject);
{ [ファイル(F)] - [終了(X)] をクリックしたときの処理}
begin
  Application.Terminate; {プログラムを終了}
end;

end.
  ②
  ③
  ④

```

●イベント・プロシージャの入力

各コンポーネントのイベント・プロシージャは、コンポーネントをダブル・クリックするか、あるいはオブジェクト・インスペクタのイベント・ページで該当の項目をダブル・クリックして、イベント・コードのスケルトン呼び出し、そこに入力します。コンポーネントをダブル・クリックした場合は、フォームならCreate、ボタンならばClickなどのデフォルトのイベントが呼び出されます。コードを入力するまえに、チュートリアルを見ておくことをおすすめします。

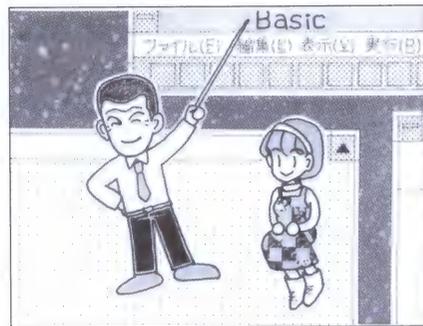
WindowsでこれまでのBASIC
プログラミング資産が生かせる!

リニューアル

F-BASIC for Windows プログラム教習所

第3 段階 お絵描きツールを 作ってみよう!

TEXT & PROGRAMMING ● 結城 兎



急に寒くなってきましたが、みなさんカゼなどひいていないでしょうか？
さて、今月のF-BASIC for Windowsプログラミング教習所は、“お絵描きツール”を作ります。ただ単に絵を描くだけではつまらないので、多少ゲーム性を持たせたツールを作成してみましょう。

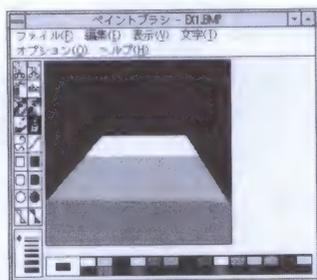
また、F-BASIC for Windows (以降F-BASIC Winと略)の特徴である、これまでのBASIC言語との互換性もチェックしてみます。

どんなお絵描きツールを作る？

Windowsには、標準で『ペイントブラシ』というお絵描きツールが付いてきます。[アクセサリ]グループの中にある[ペイントブラシ]アイコンをダブルクリックすることで、起動することができます(第1図)。

ペイントブラシの機能をそのまま焼き直してもおもしろくないので、今回は“お手本”にどれほど近づいた絵を描けるか、判定機能を持ったツールを作ることになりました。その名も『Draw Draw Draw (ドロー・ドロー・ドロー)』(第2図)。

まずは、このツールの使いかたを説明しま



《第1図》Windows標準のお絵描きツール『ペイントブラシ』。このツールを超えるものを作るには？

しょう。最初に[お手本]ボタンを押して、サンプルのビットマップ・ファイルを読み込みます。左側にお手本の絵が表示されるので、その絵に近づくように、右側のキャンパスに自分で絵を描いていきます。

絵を描くには、一番右にならんでいるボタンを使います。左上から下に、

- ペイント(塗りつぶし)
 - フリーハンド(点を打ったり自由曲線を描く)
 - Undo(1アクションまえにもどす)
 - clear(画面消去)
- という機能を持ちます。また、右上から下には、
- 円描画(真円のみ)



《第2図》これが『Draw Draw Draw』だ！100点目指してがんばろう！めざせ画伯？

- F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
- 対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
- 問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
(祝日をのぞく月～土10:00～18:00)
- ☎0120-222-015

●ライン描画

●線の太さの変更

という機能を持っています。色の変更は、下にならんでいる色の付いたボックスをクリックすることで行なえます。

絵ができあがったら、[完成]ボタンを押してください。あなたの描いた絵が、どれだけお手本の絵に似ているか、100点満点で評価されます。

実はこのプログラム、以前に『BM特選プログラム・コーナー』で紹介された作品の移植作です。お手本のビットマップを表示するテクニックについては、先月の当コーナーで紹介しています。その他、どんなテクニックを使っているかを解説していきましょう。

プログラム・テクニック紹介!

それでは、描画機能についてそれぞれ解説していきます。プログラム・リストを参照しながら読んでください。

①塗りつぶし機能

F-BASIC Winで、キャンパス内を塗りつぶすには、

getpixe

を使ってマウスを押した場所の色を取得しま

す。つぎに、

setfillstyle

setfillcolor

を使って、塗りつぶしパターン、塗りつぶしカラーを設定します。最後に、

floodfill

で、指定された閉領域を塗りつぶします。添字はそのまま入力してください。

②フリーハンド機能

この機能は、鉛筆のようにマウスでなぞったとおりに線を描いてくれるツールです。これは、みなさんがよく知っているline文で実現しています。

絵を描くフレームである“mypicture (ピクチャ)”のイベントは、

●mousedown…マウスのボタンが押された

●mousemove…マウスが動いた

●mouseup…マウスのボタンが離された

の三つを使います。

また、それぞれのイベントでは、

●mousedown…押されたときのマウス・ポイント

●mousemove…先ほどのマウス・ポイントから現在のマウス・ポイントまで線を描く

●mouseup…線の描画を終わる

が行なわれます。

このような処理で、フリーラインを描けるようになります。

③ライン描画機能&円描画機能

ライン描画も円描画も、基本的にやりかたは一緒です。②と同じように、“mousedown” “mousemove” “mouseup”のイベントを使います。mousedownでマウス・ポイント(開始点, 中心点)を記憶し、mouseupで線を描きます。

mousemoveでは、まず描くまえの状態をbitblt命令でdumpicture (ピクチャ) に退避させます。つぎに、現在のマウス・ポイントまで線または円を描きます。最後に、先ほど退避させた絵をmypictureにもどしてやりま

す。こうすることで、線または円がどのように描けるのかが事前にわかるようになります。

④Undo機能

Undoとは、まちがえた操作をした場合に有効な、1ステップまえの状態にもどす機能です。処理のしかたを説明すると、線を描くまえなどに、一度絵を退避(dumpicture)させておきます。そして[Undo]ボタンが押されたら、退避させておいた絵を呼びだすことで、まえの状態にもどってくれるわけです。

⑤その他

その他の機能としては、clearと色変更があります。clearは、白いビットマップ・ファイルを用意しておき、キャンパスに貼っただけ

です。色変更は、その色を押すことにより色のコードを変更してやればOKです。

これで、プログラムの説明はおしまいです。細かい部分はリストを見ながら、みなさん自身で解析してください。

互換性チェック!

今回作成したお絵描きツールは、前述したように以前本誌で発表された作品の移植作です。F-BASIC Winの特徴として「これまでのプログラム資産が有効に生かせる」、つまり互換性が高いということがあります。

それでは、本誌連載記事である『先生と生徒のためのBASICプログラミング講座』の今月のプログラムを移植してみることにしましょう。対象は『位置制御ゲーム』。とはいっても、変更するのは3か所だけです!

一度FM TOWNS用の『F-BASIC386』としてリスト3を打ち込んだら、つぎの行を修正してください。

```
1000 'SCREEN@ 0:コメント・アウト
```

```
1010 width "scrn":,80
```

```
1020 console 0,24
```

あとは、F-BASIC for Windowsでコンパイル(翻訳)すれば、実行ファイルが作成されます。これで、Windows上で動作する『位置制御ゲーム』ができあがったわけです。N88日本語BASICやF-BASIC386と、まったく同じように動作します。



《第3図》コントロール配置図。図の中の番号は、第1表のコントロール番号に対応しているぞ

《第1表》各コントロールのプロパティ (左側の番号は第2図の番号と一致している)

ピクチャ・ボックス		大きさ	その他		
1	mypicture	200×200	自分のキャンパス用		
2	tehonpicture	200×200	手本用		
3	pictureb	自由	可視のチェック・ボックスをはずす		
4	cpicture	76×80	色の確認用		
5	blackpicture	40×40	色:黒		
6	whitepicture	40×40	色:白		
7	graypicture	40×40	色:暗い灰色		
8	gray2picture	40×40	色:灰色		
9	bluepicture	40×40	色:青		
10	blue2picture	40×40	色:暗い青		
11	redpicture	40×40	色:赤		
12	red2picture	40×40	色:暗い赤		
13	yellowpicture	40×40	色:黄色		
14	yellow2picture	40×40	色:暗い黄色		
15	perpicture	40×40	色:紫		
16	per2picture	40×40	色:暗い紫		
17	mizupicture	40×40	色:水色		
18	mizu2picture	40×40	色:暗い水色		
19	greenpicture	40×40	色:緑		
20	green2picture	40×40	色:暗い緑		
ビットマップ・ボタン		大きさ	読み込みビットマップ名	フレーム数	
21	tehonbmpbutton	202×52	tehon	1	
22	fillbmpbutton	52×52	fill2	2	
23	freebmpbutton	52×52	free	2	
24	undobmpbutton	52×52	undo	2	
25	clearbmpbutton	52×52	clear	2	
26	circlebmpbutton	52×52	circle	2	
27	linebmpbutton	52×52	line	2	
28	senfubmpbutton	52×27	linefu	2	
29	upbmpbutton	52×27	up	2	
30	downbmpbutton	52×27	down	2	
31	kanseibmpbutton	102×52	kansei	1	
32	syuryobmpbutton	102×52	syuryo	1	
テキスト・コントロール		大きさ	テキスト	フォント	フォントの大きさ
33	pointtext	128×24	0	TimesNewRoman	16
34	text4	56×24	points	TimesNewRoman	14
35	joutaitext	152×24	なし	MS明朝	16
36	text2	36×24	なし	MS明朝	14

《リスト1》『Draw Draw Draw』プログラム・リスト

```

#include "JPLAB.W3.B1"

declare sub STARTONBUTTON_On edec1 ()
declare sub IR0 edec1 (COLA)
declare sub FILLBUTTON_On edec1 ()
declare sub CircleMapButton_On edec1 ()

var shared COLA
var shared CO as integer
var shared CPICTURE as object
var shared MPICTURE as object
var shared TONHPICTURE as object
var shared PICTURE_B as object
var shared JOUTATEXT as object
var shared TEXT2 as object
var shared POINTTEXT as object
var shared TERNOMITMAP as object
var shared WHITEBTMAP as object
var shared FLAG1 as integer
var shared PREV_X as integer
var shared PREV_Y as integer
var shared CAPTURE as integer
var shared WID as integer
var shared P as integer
BITMAPOBJECT TERNOMITMAP
BITMAPOBJECT WHITEBTMAP

COLA=1677215:CO=15:WID=1:FLAG1=3
P=0

CPICTURE.ATTACH GETGITEM("cpicture")
MPICTURE.ATTACH GETGITEM("mpicture")
TONHPICTURE.ATTACH GETGITEM("Tonhpicture")
JOUTATEXT.ATTACH GETGITEM("JoutaText")
PICTURE_B.ATTACH GETGITEM("picture.b")
TEXT2.ATTACH GETGITEM("Text2")
POINTTEXT.ATTACH GETGITEM("pointText")

TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$WID)

=====
"黒"
=====
declare sub BLACKPICTURE_CLICK edec1 ()
sub BlackPicture_Click()
CO=0:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"白"
=====
declare sub WhitePicture_Click edec1 ()
sub WhitePicture_Click()
CO=15:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"灰色"
=====
declare sub GRAYPICTURE_CLICK edec1 ()
sub GrayPicture_Click()
CO=1:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"灰色2"
=====
declare sub GRAY2PICTURE_CLICK edec1 ()
sub Gray2Picture_Click()
CO=14:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"青"
=====
declare sub BLUEPICTURE_CLICK edec1 ()
sub BluePicture_Click()
CO=3:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"青2"
=====
declare sub BLUE2PICTURE_CLICK edec1 ()
sub Blue2Picture_Click()
CO=2:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"赤"
=====
declare sub REDPICTURE_CLICK edec1 ()
sub RedPicture_Click()
CO=6:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"赤2"
=====
declare sub RED2PICTURE_CLICK edec1 ()
sub Red2Picture_Click()
CO=4:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"黄色"
=====
declare sub YellowPicture_Click edec1 ()
sub YellowPicture_Click()
CO=13:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"黄色2"
=====
declare sub Yellow2Picture_Click edec1 ()
sub Yellow2Picture_Click()
CO=12:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"紫"
=====
declare sub PurplePicture_Click edec1 ()
sub PurplePicture_Click()
CO=7:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====

```

```

end sub
=====
"黒2"
=====
declare sub PerPicture_Click edec1 ()
sub PerPicture_Click()
CO=6:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"水色"
=====
declare sub MizuPicture_Click edec1 ()
sub MizuPicture_Click()
CO=11:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"水色2"
=====
declare sub Mizu2Picture_Click edec1 ()
sub Mizu2Picture_Click()
CO=10:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"緑"
=====
declare sub GreenPicture_Click edec1 ()
sub GreenPicture_Click()
CO=9:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"緑2"
=====
declare sub Green2Picture_Click edec1 ()
sub Green2Picture_Click()
CO=8:COLA=HGCOLOR(CO)
IR0(COLA)
end sub
=====
"色変更"
=====
sub IR0(COLA)
CPICTURE.SETFILLSTYLE 0
CPICTURE.SETFILLCOLOR COLA
CPICTURE.FLOODFILL 0,0,COLA,0
end sub
=====
"アンドク"
=====
declare sub UNDOBUTTON_On edec1 ()
sub UNDOBUTTON_On()
MPICTURE.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE_B,0,0
end sub
=====
"罫の太さ"
=====
declare sub senFloodButton_On edec1 ()
sub senFloodButton_On()
if WID<=9 then
WID=WID+1
else
WID=1
end if
MPICTURE.SETDRAWWIDTH WID
TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$WID)
end sub
=====
"罫の太さを大きくする"
=====
declare sub upMapButton_On edec1 ()
sub upMapButton_On()
if WID<=9 then
WID=WID+1
else
WID=1
end if
MPICTURE.SETDRAWWIDTH WID
TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$WID)
end sub
=====
"罫の太さを細くする"
=====
declare sub downMapButton_On edec1 ()
sub downMapButton_On()
if WID>=2 then
WID=WID-1
else
WID=1
end if
MPICTURE.SETDRAWWIDTH WID
TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$WID)
end sub
=====
"クリア"
=====
declare sub clearMapButton_On edec1 ()
sub CLEARMAPBUTTON_On()
WHITEBTMAP.LOADBITMAPFILE "white.bmp"
MPICTURE.DRAWBITMAP WHITEBTMAP,0,0
WHITEBTMAP.DELTEBITMAP
end sub
=====
"罫りつぶし"
=====
sub FILLMAPBUTTON_On()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MPICTURE,0,0
FLAG1=1
JOUTATEXT.SETWINDOWTEXT("罫りつぶし")
end sub
=====
"円を縮く"
=====
sub CircleMapButton_On()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MPICTURE,0,0
FLAG2=2
JOUTATEXT.SETWINDOWTEXT("円を縮く")
end sub
=====
"フリーハンド"
=====
declare sub FreeMapButton_On edec1 ()
sub FREEMAPBUTTON_On()
end sub
=====

```

```

PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MPICTURE,0,0
FLAG1=2
JOUTATEXT.SETWINDOWTEXT("フリーハンド")
end sub
=====
"ライン"
=====
declare sub LineMapButton_On edec1 ()
sub LineMapButton_On()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MPICTURE,0,0
FLAG1=4
JOUTATEXT.SETWINDOWTEXT("ライン")
end sub
=====
"手本"
=====
declare sub TebonMapButton_On edec1 ()
sub TebonMapButton_On()
WHITEBTMAP.LOADBITMAPFILE "white.bmp"
TERNOMITMAP.DRAWBITMAP WHITEBTMAP,0,0
WHITEBTMAP.DELTEBITMAP
FILES=WINDOWEXCL("手本の書き込みか","*.bmp","")??"*.bmp",0
TERNOMITMAP.LOADBITMAPFILE FILES
TERNOMITMAP.DRAWBITMAP TERNOMITMAP,0,0
TERNOMITMAP.DELTEBITMAP
end sub
=====
"完成"
=====
declare sub kaseiMapButton_On edec1 ()
sub kaseiMapButton_On()
SETMESSAGEBOX 2
for I=1 to 200 step 10
for J=1 to 200 step 10
T=TONHPICTURE.GETPIXEL(I,J)
M=MPICTURE.GETPIXEL(I,J)
if T=M then P=P+1
Povin(P/4)
POINTTEXT.SETWINDOWTEXT(str$(P/10))
next
next
P=Int(P/4)
POINTTEXT.SETWINDOWTEXT(str$(P/10))
SHOWMESSAGEBOX("算盤","あなたの数は"str$(P/10)+"点でした。","0,3)
P=0
SETMOUSEPOINTER 0
end sub
=====
"マウス・ダウン"
=====
declare sub MPICTURE_MOUSEDOWN edec1 ( byval BUTTON, byval SHIFT, byval SX!, byval SY! )
select case FLAG1
case 1
M=MPICTURE.GETPIXEL(SX!,SY!)
MPICTURE.SETFILLSTYLE 0
MPICTURE.SETFILLCOLOR COLA
MPICTURE.FLOODFILL SX!,SY!,Ch,1
case 2
PREV_X=SX!
PREV_Y=SY!
case 3
PREV_X=SX!
PREV_Y=SY!
case 4
PREV_X=SX!
PREV_Y=SY!
end select
end sub
=====
"マウス・アップ"
=====
declare sub MPICTURE_MOUSEUP edec1 ( byval BUTTON, byval SHIFT, byval SX!, byval SY! )
select case FLAG1
case 2
if BUTTON=1 then
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MPICTURE,0,0
DIST=var(PREV_X-SX!)^2+(PREV_Y-SY!)^2
circle(PREV_X,PREV_Y),DIST,CO
MPICTURE.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE_B,0,0
end if
case 3
if BUTTON=1 then
line(PREV_X,PREV_Y)-(SX!,SY!),post,CO
PREV_X=SX!
PREV_Y=SY!
end if
case 4
if BUTTON=1 then
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MPICTURE,0,0
line(PREV_X,PREV_Y)-(SX!,SY!),post,CO
MPICTURE.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE_B,0,0
end if
end select
end sub
=====
"マウス・アップ"
=====
declare sub MPICTURE_MOUSEUP edec1 ( byval BUTTON, byval SHIFT, byval SX!, byval SY! )
select case FLAG1
case 2
DIST=var(PREV_X-SX!)^2+(PREV_Y-SY!)^2
circle(PREV_X,PREV_Y),DIST,CO
case 4
line(PREV_X,PREV_Y)-(SX!,SY!),post,CO
end select
end sub
=====
"イベントループ"
=====
while 1
WAITEVENT
wend
end
=====
"終了ボタン"
=====
sub STARTONBUTTON_On()
SHOWMESSAGEBOX("終了","終了しますか?","1,3)
if OK=0 then
end
end if
end sub
=====

```

まとめ

今回は、お絵描きツールを拡張した“絵の比較ゲーム(?)”を作ってみました、いかがでしたでしょうか。

Windowsのプログラムは、ある程度“どんなことができるか”ということを知る事が大切です。あとはその応用になりますので、楽にプログラミングできるようになるでしょう。いい作品ができたなら、ぜひ投稿してください。それではまた来月!

入門者に最適のプログラミング・システム

C言語インタプリタ『めじろ』

お問い合わせ先!!
 榎本本吉事務所
 ☎03-5950-0788

C言語を使ったプログラミング・ツールとしては、Windows環境なら『Visual C++』や『Borland C++』が有名です。しかしながらその複雑さゆえに、初心者の人にとっては扱いつらいものとなっています。そこで登場するのが、新発売される『めじろ』です。

めじろは、手続きさえ覚えてしまえば、プログラミングの経験がなくても簡単に開発が行える特徴を持ちます。開発ツール(ステップ・トレース機能、ブレーク・ポイント機

能など)もかなり整っており、Visual C++などにも劣らない環境を作りあげています。

また、マルチメディア関数を用意されておりサウンドやAVIファイルの再生などが簡単にできます。次号から連載満座をはじめます。

初心者におすすめしたい『めじろ』は、価格39,800円で10月13日発売予定です。興味のある人は、ぜひ問い合わせしてみてください。

BM

特選

プログラム・コーナー



本コーナーは、ロードがしやすく、短く、しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には、プログラムを実行させるときの注意点や、プログラムの内容、プログラムの改造方法などが紹介されていますから、よく読んでください。

また、“CHECKER FLAG”というコーナーがあり、デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので、かなりキツイことも言っていますが、自分でプログラムを作ったり、これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお、このコーナーに、自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年齢・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また、プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚~4枚くらいにまとめてください。説明には①内容、②使いかた・遊びかた、③操作方法、④プログラムのしくみ(変数表や、フローチャートはできるだけ付けてください)、⑤プログラムの具体的な入力方法、⑥改造のアドバイス、作ったとき苦労した点などを書きます。A使用機種名、B言語、バージョン、モード(X-BASIC Ver.2.0)等、Cメモリの内容、Dマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにならずチェックし、2~3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名、自分の住所、氏名を書き込み、必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は、オリジナルのもので、未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名、書名、筆名、号数、ページ数、記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので、あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし、掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも、機種名、タイトル、自分の住所、氏名、年齢、電話番号を記入してください。

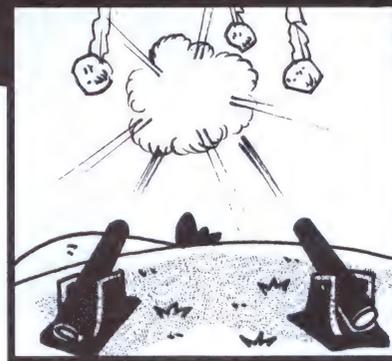
あて先: ☎141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは、見やすいところに実用と書いてください)

Windows 3.1以降(Visual Basic2.0J)用

コクピット・タイプのシューティング・ゲームだ!!

サテライト

N. Ohmura



内容

隕石を地球に衝突させないように、レーザーで撃ち落とす、Windows用ゲームです。

遊びかた

操作は、マウスを使用します。マウスを上下左右に動かして、照準(+)を上から落ちてくる隕石にあわせて、マウスボタン(左右同じ)を押してください。衛星から発射されるレーザーで隕石を破壊できます。

隕石が地球に一つ、ぶつかるごとにシールドが一つ減ります。シールドが0になると、ゲーム・オーバーです。なお、シールドは隕石を10個破壊するたびに、一つ増えます。

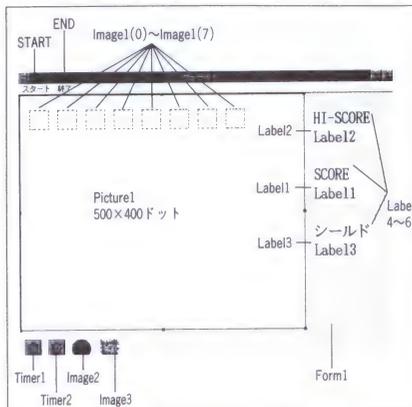
プログラム

ゲームの難易度は、リスト2の「SUB Timer1-Timer()」のつぎの行にある、「LV=SCY120」の120の値を小さくすればむずかしく、大きくすれば簡単になります。

入力方法

フォームにピクチャーを貼り、そこにイメージを8個貼り付けます。このイメージは、配列にしてください。やりかたは、8個のイメージプロパティーのNAMEをImage1にして、それぞれのIndexに0~7の値を入れてください。

あとは画面を見ながら、適当にコントロールを配置してください。



《第1図》各オブジェクトの配置例

終わりに

9月号の投稿プログラム・コーナーでVisual Basicのプログラムでリストが載っていなかったのが気になりました。VBは、リストを打ち込んで動かすのはほとんど無理がありますが、動かさなくても、リストを見て理解して、勉強することができます。読者が少しでも、上達できるようにリストは、載せるほうがいいと思います。

CHECKER FLAG

Dr.D: Visual Basicの投稿プログラムもじょじょに増えてきたようじゃな。このプログラムは、アイデア的にはよくあるものじゃが、がんばって作った跡が見受けられる。今度は音楽や効果音をつけることなどにも挑戦してみるといいぞ。

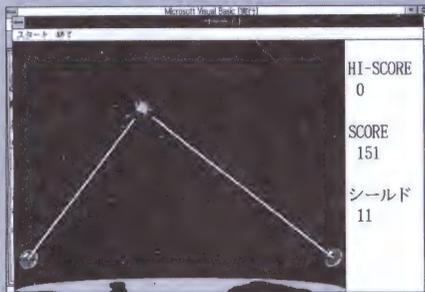
編: Visual Basicの他にもF-BASIC for Windowsなどの投稿もよろしく。

■ B A S I C 言語やハードの仕組みがよくわかる! F D 付き「先生と生徒のためのパソコン」



▲《写真1》さあ、スタート! 上から隕石が落ちてくるぞ

▼《写真2》レーザーで隕石を撃ち落とし地球を守れ!



▲《写真3》シールドがなくなるとゲーム・オーバー!!

《リスト1》サテライトのFORM1のプロパティ

```

VERSION 2.00
Begin Form Form1
BackColor = &H00FFFFFF&
BorderStyle = 3 '固定(2重線)
Caption = "サテライト"
Height = 7320
Left = 60
LinkTopic = "Form1"
MaxButton = 0 'False
MinButton = 0 'False
ScaleHeight = 540
ScaleWidth = 540
Top = 540
Width = 9720
Begin Timer Timer2
Left = 720
Top = 6240
End
Begin PictureBox Picture1
BackColor = &H00FF0000&
FillColor = &H00FFFFFF&
Height = 6015
Left = 0
Picture = FORM1.FRX:0000
ScaleHeight = 399
ScaleMode = 3 'ピクセル
ScaleWidth = 495
TabIndex = 0
Top = 0
Width = 7455
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 7
Left = 5280
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 6
Left = 4560
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 5
Left = 3840
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 4
End
End

```

```

Left = 3120
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 3
Left = 2400
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 2
Left = 1680
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 1
Left = 960
Top = 360
Width = 495
End
Begin Image Image1
Height = 495
Index = 0
Left = 240
Top = 360
Width = 495
End
Begin Timer Timer1
Enabled = 0 'False
Left = 120
Top = 6240
End
Begin Label Label6
Caption = "シールド"
FontBold = 0 'False
FontItalic = 0 'False
FontName = "標準明朝"
FontSize = 18
FontStrikethru = 0 'False
FontUnderline = 0 'False
Height = 375
Index = 6
Left = 7560
Top = 3360
Width = 1575
End
Begin Label Label5
Caption = "SCORE"
FontBold = 0 'False
FontItalic = 0 'False

```

```

FontName = "標準明朝"
FontSize = 18
FontStrikethru = 0 'False
FontUnderline = 0 'False
Height = 7560
Left = 5
TabIndex = 5
Top = 1920
Width = 1575
End
Begin Label Label4
Caption = "HI-SCORE"
FontBold = 0 'False
FontItalic = 0 'False
FontName = "標準明朝"
FontSize = 18
FontStrikethru = 0 'False
FontUnderline = 0 'False
Height = 375
Left = 7560
TabIndex = 4
Top = 480
Width = 1575
End
Begin Label Label3
Caption = "Label3"
FontBold = 0 'False
FontItalic = 0 'False
FontName = "標準明朝"
FontSize = 18
FontStrikethru = 0 'False
FontUnderline = 0 'False
Height = 375
Left = 7560
TabIndex = 3
Top = 3840
Width = 1575
End
Begin Label Label2
Caption = "Label2"
FontBold = 0 'False
FontItalic = 0 'False
FontName = "標準明朝"
FontSize = 18
FontStrikethru = 0 'False
FontUnderline = 0 'False
Height = 375
Left = 7560
TabIndex = 2
Top = 960
Width = 1575
End
Begin Image Image3
Height = 480
Left = 2040
Picture = FORM1.FRX:3117A

```

```

Top = 6240
Width = 480
End
Begin Image Image2
Height = 480
Left = 1320
Picture = FORM1.FRX:3147C
Top = 6240
Width = 480
End
Begin Label Label1
Caption = "Label1"
FontBold = 0 'False
FontItalic = 0 'False
FontName = "標準明朝"
FontSize = 18
FontStrikethru = 0 'False
FontUnderline = 0 'False
Height = 375
Left = 7560
TabIndex = 1
Top = 2400
Width = 1575
End
Begin Menu Menu START
Caption = "スタート"
End
Begin Menu Menu END
Caption = "終了"
End

```

評...いやー、見事なポスターだ(編集長)



by 坂上武人

《リスト2》サテライトのFORM1のプログラム・コード

```

Dim BX%(7), I%, SX%(50), SY%(50), CP%(7), SC%, HI%, DA%, SH%, GA%, R
Sub END_Click ()
End
End Sub

Sub FORM_LOAD ()
TIMER1.Enabled = False
TIMER2.Enabled = False
SCALEMODE = 3
PICTURE1.DrawWidth = 2
Width = 620 * 15
Height = 450 * 15
Top = (SCREEN.Height - Height) / 2
LEFT = (SCREEN.Width - Width) / 2
TIMER1.Interval = 200
TIMER2.Interval = 500
PICTURE1.Width = 500
PICTURE1.Height = 400
For I = 0 To 7
IMAGE1(1).Top = 400
IMAGE1(1) = IMAGE2
BY(I) = 0: BX(I) = Rnd * 450
Next I
For I = 0 To 50: SX(I) = Rnd * 500: SY(I) = Rnd * 400: Next I
LABEL1.Caption = Str$(0)
LABEL2.Caption = Str$(HI)
LABEL3.Caption = Str$(10)
PICTURE1.MousePointer = 2
SC = 0: SH = 0: DA = 10
R = 3.14159 / 120
End Sub

Sub Image1_MouseDown (Index As Integer, Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
A = Index
If GA = 0 Or CP(A) = 1 Then Exit Sub
IMAGE1(A) = IMAGE3
PICTURE1.Line (20, 330)-(BX(A) + 16, BY(A) + 16), QBColor(14)
PICTURE1.Line (480, 330)-(BY(A) + 16, BY(A) + 16), QBColor(14)
SC = SC + BY(A) * 10
LABEL1.Caption = Str$(SC)
BY(A) = 0: BX(A) = Rnd * 450: CP(A) = 1: SH = SH + 1
If SH = 10 Then SH = 0: DA = DA + 1
LABEL3.Caption = Str$(Int(DA))
End Sub

Sub PICTURE1_MOUSESDOWN (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)

```

```

If GA = 0 Then Exit Sub
PICTURE1.Line (20, 330)-(X, Y), QBColor(14)
PICTURE1.Line (480, 330)-(X, Y), QBColor(14)
End Sub

Sub START_Click ()
Call FORM_LOAD
TIMER1.Enabled = True
TIMER2.Enabled = True
GA = 1
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
LV = SC * 120
For I = 0 To 7
If BY(I) > 367 Then
PICTURE1.Circle (BX(I), BY(I)), 40, QBColor(12)
DA = DA - 1: BY(I) = 0: BX(I) = Rnd * 450
LABEL3.Caption = Str$(DA)
If DA < 1 Then GoTo GAMEOVER
End If
BX(I) = BX(I) + Sin(BY(I) * R) * LV
If BX(I) < 0 Then BX(I) = 0
If BX(I) > 468 Then BX(I) = 468
BY(I) = BY(I) + Rnd * 10 + LV
IMAGE1(1) = IMAGE2: CP(I) = 0
IMAGE1(1).Move BX(I), BY(I)
Next I
Exit Sub
GAMEOVER:
GA = 0
TIMER1.Enabled = False
TIMER2.Enabled = False
For A = 0 To 100
PICTURE1.Circle (Rnd * 500, Rnd * 40 + 360), 40, QBColor(12)
Next A
TI = "GAME OVER"
MSG = "SCORE:" + Str$(SC) + Chr$(13)
If SC > HI Then HI = SC: MSG = MSG + "HI - SCOREです。"
MsgBox MSG, , TI
LABEL2.Caption = Str$(HI)
End Sub

Sub Timer2_Timer ()
PICTURE1.Cls
For A = 0 To 50
SY(A) = SY(A) + 16
If SY(A) > 368 Then SY(A) = 0: SX(A) = Rnd * 500
PICTURE1.PSet (SX(A), SY(A)), QBColor(Rnd * 15)
Next A
End Sub

```

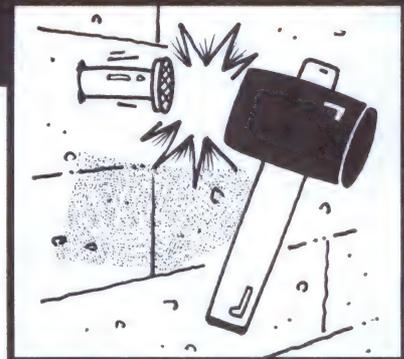
★パソコンを買って、1年が過ぎました。TOWNS-FRESHのおかげで、パソコン教室に通わなくても使いこなせるようになりました。今のパソコンはよくできてるよな。(千葉県旭市・貝田文敏24才)……【影：エライ!! 試行錯誤をくり返してこそ身につくというわけだ。】

素早く釘を打ち込め

にち よう だい く てつ じん

日曜大工の鉄人

星元KEN治や



ファミリ
ベーシック

ストーリー

やあ!僕はかなづちの『かなづちくん』だよ!!(…何い、「そのまんま名前」だってえ!?ほっとけ!!…気をとりにおして…)今日は日曜大工に挑戦だ!!でもいつものように木材に釘を打つんじゃ物足りないからレンガに釘を打ってみよう!!(…何い、「そんなことしても意味ないやん」だってえ!?許せないッ!!)かなづちアタック!!どべしっ!!ぐはあっ。

内容

突然ですが、このプログラムは私の超自信作です。おそらくペーマガ初の釘打ちゲームです。『かなづちくん』を動かしてすべての釘を打ちつくすとラウンド・クリアです。

遊びかたと操作方法

プログラムをRUNすると、『かなづちくん』が釘をうちながらタイトル画面が表

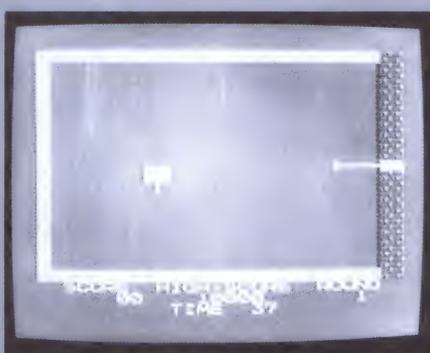
示されますので、スタート・ボタンを押してください。

スタート・ボタンを押すとさっそくらウンド1のスタートです。ラウンド1は、短い釘1本の練習ラウンドです。画面左のほうに『かなづちくん』が表示されますので、十字ボタンの左右で移動、④ボタンで上昇を行なって(それぞれ慣性がかかっています)、『かなづちくん』の頭先端をうまく釘の頭にぶつけてください。

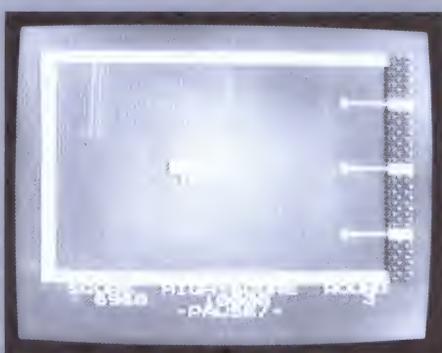
うまくぶつかると、「コン」と音がして釘が1段階へこみます。こうして釘を最



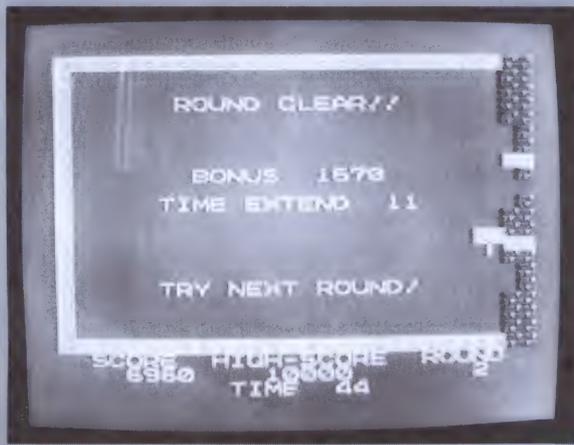
▲タイトル画面



▲かなづちがうまく釘の頭に当たるように操作しよう



▲面が進むと釘の本数が増えます



◀全部打ち込めば面クリアです



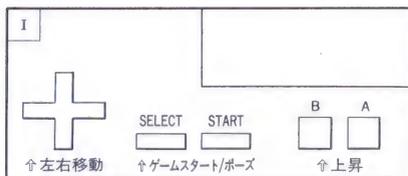
▶時間切れ/まだだらしい

対応 FM D 音源の達人を指す FM 音に贈る色 98 ID プリ S K | FB D A S | I C · O X O 6 円 8 K · N A G D R V

★先日、第1巻目のペーマガ(当時はラジオの製作の付録だった)が出てきて、思わず読んでたら、影さんは当時から存在していたのに、みどりさんはどこへいったんでしょう? いつの間につく美さんが!!(岐阜県益田郡・加納晋史27才)……【影:そういえば】

《第1表》変数表

SC	スコア
HI	ハイスコア
TI	タイム
KG	残りの釘の本数
BO	加算するボーナス
LV	ゲーム・オーバー時の評価
RD, RR	ラウンド (ただし変数RRはスコア計算用で、10以上は10のままになる)
X, Y	『かなづちくん』の座標
V, W	『かなづちくん』の移動量
VV	釘を動かすのに必要な横移動量
SI, SR	コントローラー読み込み用
XX, YY, A\$, A	タイトル表示・画面読み込み用
I	FOR~NEXT用



《第1図》操作方法

最後まで打ちつくすとラウンド・クリアです。ラウンド2では釘が2本になり、ラウンド3では釘が3本になります。ラウンド4では釘が1本に戻り、少し長くなり、さらに少し堅くなります(ある程度勢いをつけないと、釘がへこまなくなって来る)。以降はその繰り返しです。

そして、下に表示されているタイムが0になってしまうとゲーム・オーバー。タイムは、ラウンド・クリアしても繰り越され、クリア時に加算されます。

また、釘を打とうとせずしてしまえば、周りのブロックに当たってしまうとそのブロックが壊れます(点数にも何もならない)。ブロックの開いた穴から画面外へ出てしまうとタイムが5秒減ってしまいますので注意してください。ただし、釘の根元にあるブロックは絶対に壊れません。

あと、ゲーム・オーバー時に7段階の評価が出ます。最高は『6/サイコウ!』です。それでは、その評価を目指してがんばってください。

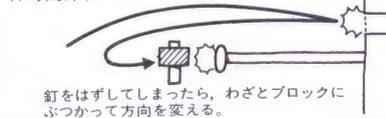
プログラムの入力方法

このプログラムはファミリー-BASIC V3専用です。また、リストが2本にわ

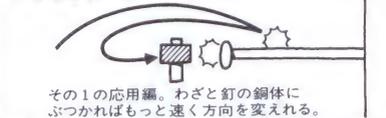
《第2表》プログラムの仕組み

10~30	初期設定
40~70	タイトル画面
80	ゲーム・スタート時の初期設定
90~180	ラウンド・スタート時の初期設定
190~270	メイン・ループ
280	ブロックを壊すルーチン
290~340	釘に当たった時のルーチン
350~370	画面外に出た時のルーチン
380~440	ラウンド・クリア
450~510	ゲーム・オーバー評価表示
520~560	ポーズのサブ・ルーチン
570~620	スコア表示サブ・ルーチン
630~640	タイム表示サブ・ルーチン
650~670	タイトル・データ

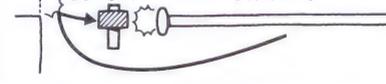
☆時間節約テクニック その1



☆時間節約テクニック その2



☆後半で絶対いるテクニック



《第2図》テクニック

かれています。リスト1 (BGグラフィック作成プログラム・リスト) を入力、セーブして、リスト2 (メイン・プログラム・リスト) を入力、これもセーブしリスト1をロードしてRUN、次にリスト2をロードしてRUNです (REMはいらない)。

なぜBGグラフィックをそのままセーブしなかったのか。それはロードが速いからなのです。面倒な人は、リスト1を入力してRUN、そのあとNEWしてからリスト2を入力して、BGグラフィックとリスト2をセーブしてからRUNでもいいんですが、ロードがすごい遅いですよ。

改造のてびき

- ①ブロックを真ん中において『かなづちくん』の邪魔をさせる。
- ②釘の本数を増やす。
- ③ラウンド・データを付けて毎ラウンド

《リスト1》日曜大工の鉄人のBG作成プログラム・リスト

```

0  ' -- PROGRAM NO. 4 --
1  ' @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
2  ' @ニチヤク*イノ ナツシ*ニ
3  ' @ FOR FAMIBE V3 @
4  ' @ LIST-1 < BG > @
5  ' @1995/08/09<WED>@
6  ' @ PRESENTED BY- @
7  ' @ K.HOSIMOTO! @
8  ' @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
9  ' <><><> MAKE ><><>
10 SCREEN 0 :CLS
20 LOCATE 10,10:PRINT"WAIT..."
30 SCREEN 0,1:CLS
40 FOR I=0 TO 20
50 LOCATE 0, I:PRINT"HS"
60 LOCATE 26, I:PRINT"7343"
70 NEXT
80 FOR I=1 TO 25
90 LOCATE I, 0:PRINT"hg
100 LOCATE I,20:PRINT"hg
110 NEXT
120 FOR I=0 TO 20 STEP 2
130 COLOR 26, I,3
140 NEXT
150 SCREEN 0 :CLS
160 LOCATE 0, 3:PRINT"LIST-2 ヲ LOAD シテ RUN シテク*サイ!"
170 LOCATE 0, 8:PRINT"LOAD:RUN"
180 LOCATE 0, 7:END
    
```

CHECKER FLAG

影：になつ、釘を打ち込むのか。余裕だな。おりやつ、あれつ、なかなか釘の頭に当たらない…
編：なかなか難しそうですね。
Dr.D: 操作に慣れるまでが大変じゃな。じゃが、楽しいゲームに仕上がっておる。効果音も良いぞ。

に変化を付ける。
ほか、各自研究してみましょう。

ハイスコアを狙うために

ポイント1 釘は勢いをつけてたたくべし (特に最後の1発)。

ポイント2 速くラウンド・クリアすべし。

ちなみに、私(本名・星元賢治13才)の自己最高記録は、247680点でラウンド18です。

それではさいごに

最近、プログラム・コーナーの本数が少なすぎる!!これを見ているPC-9801以外 (これだけ全然危うくないから) のパソコンを持っている方!!今すぐ投稿しよう!!最後の最後にエニックスの4コママンガ劇場シリーズ最高!!

★参考にしたぜ、揃っ!!

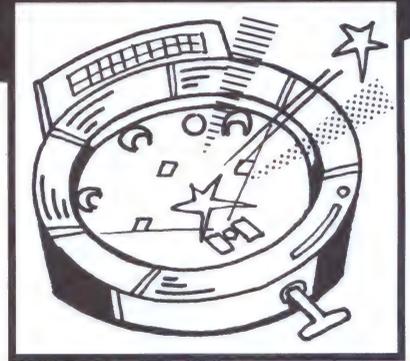
- アーケード・スーパーファミコン版『キャメルトライ』(タイトー)
- ファミコン版『バルーンファイト』(任天堂)
- テレビ番組『料理人の鉄人』(フジテレビ)

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10)用

昔なつかしい野球盤だ!

や きゅう ばん イン タウンズ 野球盤 in TOWNS

HEmeTanSOFT



ボール・スポーツ第2弾

いままでにない、野球ゲームを作りたくて作ってみました。もっと投げかたや打ちかた、それと守備(今回はなし)を凝ってみたかったのですが、シンプルなゲームこそ真のおもしろさがあるかないかははっきりできるので、シンプルなまま完成になりました。

起動方法

打ち込んでRUN。とくに気をつけることはありませんが、おまけは気になる人だけ打ち込んでみてください。

遊びかた

まずタイトル画面でパッドの左右でコンピュータのレベル設定、Aで1人用、Bで2人用です。1プレイヤーは、はじめはピッチング、2プレイヤーはバッティングです。

ピッチャーはAでふりかぶってBで投げます。そのとき左を押していると、速いボールを投げます。ABでも、速いボールを投げます。ABと左を組み合わせるともっと速いボールを投げます。下を

押していると、フォークです。フォークを投げるときは、ABも組み合わせるといいでしょう。

バッターはA→B→ABの順でバットのスピードが速くなりますが、力が弱くなります。できるだけAで打ちましょう(そうしないと、なかなかホームランがでない)。

ボールを打って画面左に消えたまま下に落ちるとファウル、右端に消えるとホームランです。その他は、見たとおりです。バッターはすこしでもボタン(AやBやAB)を押してしまうと、たとえボールを投げる前でも、ストライクをとられます。ワンアウトで交代、5回裏で終了ですが、延長(無限)もあります。ちなみにランナーが2塁にいるときに、フォアボールになってしまうと、1、3塁になります(スママセン)。コンピュータがやけに強くてすみません。それは、こちらが投げた瞬間からボールのくる場所を計算してしまうからです。3回は打者の力がすこし上がります。

プログラム

コサイン サイン
cos, sinを知っていれば、だれでも作

れると思います。しかし発案するのは、すこし大変かもしれません。ペーマガに

【第1表】変数表

PI!	三角関数計算
SX, SY	sin, cos(角度0~511)の値を256倍したものの
LV	コンピュータのレベル
KAI	回
N	投げる人(例)N=0 1Pが投げる
M	打つ人(例)M=1 2Pが打つ
Q(0)	ボール・カウント
(1)	ストライク・カウント
RI(0~2)	その塁に人がいるか?
BZ	風(-は左向き)
UK	バットの角度(0のときはふりかぶっていない)
NK	腕の角度
RK	コンピュータ用乱数
UPT, UP	打つ人のパッド入力
NPT, NP	投げる人のパッド入力
UX, UY	バットの座標
NX, NY	投げる人の座標
ST	ストライク判定用
KK	バットの角度増加率
TB=1	ボール 投げられている
2	ボール 打たれている
BX, BY	ボール座標
BXX, BYY	ボール移動増加率
FK=1	フォークをかけている
SZ	ストライク判定用
SC(プレイヤー)	スコア

【ゲーム音源の達人を目指す君に贈る人気ゲームミュージック!一五四五円】



▲〈写真1〉タイトル画面ではレベルと対戦相手をきめよう



▲〈写真2〉速いボールやフォーク・ボールなども投げれる



▲〈写真3〉よしっ!ストライクだ。3振をねらっていこう



▲〈写真4〉写真では見にくいけれどHIT[3]になるところ

複雑な地形を進め！ 立体ゴルフ

ゴルフ13



山口秀哉 山口孝洋

内容

ボールを打って、カップに入れる。いわゆるゴルフゲームです。コースは断面図のように表現されています。1人でコースをまわると、人間同士でスコアを競うゲームがあります。パッド専用です。

実行方法

オールBASICなので、普通に打ち込んでください。RUNするとタイトル画面になります。

操作方法

タイトル画面では、左側のパッドのセレクト・ボタンで1Pか2Pの選択、RUNボタンで決定、スタートします。

ゲーム画面では、左側のパッドが1P用、右側のパッドが2P用として全10コースをまわります。コースの縮小マップ、風向

き・風力を確認し、うまくカップにボールが入るように、まずボールを打つ角度、ドライバーの選択をします。

十字キーの上・下でドライバーの選択か、角度の調整をするかを選び、左・右で変えます。角度調整をしているとき、⑧ボタンを押しながらだと10°ずつ、⑨⑩ボタンを同時に押しながらだと0°、90°、180°、270°と変わります。セレクト・RUNボタンで情報ボックスの位置が変わります。

これらを選んだら、⑨ボタンを押してパワー決定モードに移ります。⑧ボタンを押すと戻ります。パワー決定モードでは、最初は十字キーの左を押します。するとパワー・メーターが上がっていきまです。好きな所で右を押し、メーターが逆向きに動き、メーター右側の色の違う範囲内(ヒッティング・ポイント)にきたら、左を押します。するとボールを打ちます。このとき、パワーをメーター以上に上げたり、ヒッティング・ポイン

《第1表》地形

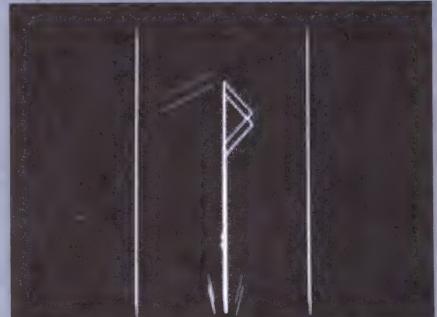
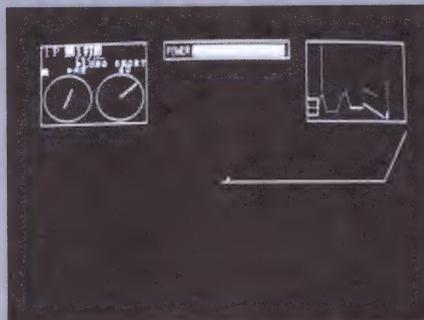
緑色	……芝	……よく飛び、打ちやすい。弾みにくい。	} SHORTドライバーで打たないと ほぼ抜け出せない。
グリーン	……グリーン上から打たないとき→弾みにくい。 グリーン上から打つとき	→かなり飛ぶ。打ちやすい。弾みや すい。	
茶色	……岩	……かなり弾む	}
オレンジ色	……ブッシュ	……ほとんど弾まない	
黄色	……バンカー	……まったく弾まない	
黄緑色	……森	……OB	
水色	……池	……OB	}
赤色	……旗	……ボールと平行な線に当てると旗包み。	

■本邦初の誰にでもできる最新の手作りマルチメディアのノウハウを満載したCD付きM
O O K ! 『A・Vコンピュータマガジン』二八〇〇円



▲《写真1》2Pで競い合うとよりおもしろい

▼《写真2》全体マップを良くみてコースを確認



▲《写真3》よしっ、カップインの瞬間だ！

```

430 コースの書き込み:CLS
440 FOR I=1 TO LIN-1
450 LINE (SX(I),-SY(I))-(EX(I),-EY(I)),PSET,%COL(I)
460 ON -(E(I)<0) OR (E(PL)=3) GOTO 500
470 A=CUPX:B=SY(LIN):G=EY(LIN):D=SY(I)+3:K1=A+30:K2=B+(C-B)/2)
480 LINE (A,-B)-(-A,-D),PSET,7:LINE (A,-B)-(-A,-C),PSET,2
490 LINE -(K1,-K2),PSET,2:LINE
500 NEXT I:RETURN
510 ウィンドウチェンジ
520 WINDOW (WDX-WIX,WDY-WIY)-(WDX+WIX,WDY+WIY):VIEW (0,0)-(639,479)
530 DEF PEN 0,5:GOSUB コースの書き込み:RETURN
540 メイン:PL=0:
550 プレイヤーチェンジ:PL=PL+1
560 ON -(PL>PLAYER) GOTO *ショット終わり
570 ON -(TN>PL) GOTO *プレイヤーチェンジ
580 X=FX(PL):Y=FY(PL):WDX=X:GOSUB *ウィンドウチェンジ
590 PSET (X,Y):WX=2-RND*4:WY=2-RND*4:V1=0:R1=45:K1=0:K2=3:K3=1:K4=0
600 C$=AKCNV$(MID$(STR$(PL),2),1),D$=AKCNV$(MID$(STR$(TN),2))
610 A$=C$+"P":D$="第"+D$+"打目":COL=-((PL=1)*2+(PL=2)*5)
620 GOSUB *コマンド表示:GOSUB *縮小マップ表示
630 コマンド:A=PTRIG(PL)
640 ON -(A=1) GOTO *パワー決定
650 ON -(A<>8) AND (A<>4) GOTO 740
660 GOSUB *コマンド消去:GOTO 720
670 コマンド消去
680 VIEW (VIX(K1),VIY(K1))-(VIX(K1)+179,VIY(K1)+139)
690 PUT@A (0,0)-(179,139),BCC%
700 VIEW (VIX(K2),VIY(K2))-(VIX(K2)+179,VIY(K2)+139)
710 PUT@A (0,0)-(179,139),BMP%:RETURN
720 K1=K1-(A=8)+(A=4):K1=K1+4*(K1>3)-4*(K1<0):K2=K1-1
730 K2=K2+4*(K2<3)-4*(K2<0):GOSUB *コマンド表示:縮小マップ表示
740 A=PAD(PL):B=K3:K3=(K3+(A=1))-(A=5)) AND 1
750 IF -(B<>K3) THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT I:GOSUB *選択種類
760 ON K3+1 GOSUB *ドライブタイプ決定,*角度決定
770 GOTO *コマンド
780 ショット終わり
790 IF PLAYER=1 THEN TN(2)=TN(1)
800 ON -(TN(1)>0 AND TN(2)>0) GOTO *コースチェンジ
810 TN=TN+1:GOTO *メイン
820 コースチェンジ:
830 FOR PL=1 TO 2:ALTN(PL)=ALTN(PL)+TN(PL):NEXT PL
840 GOSUB *コースA:FOR PL=1 TO 2:TN(PL)=0:NEXT PL:CORSE=CORSE+1
850 ON -(CORSE>10) GOTO *ゲーム終了
860 ERASE SX,SY,EX,EY,N,RF,R3,HAN,E,COL
870 GOSUB 880:GOTO コースの読み込み
880 B$=AKCNV$(MID$(STR$(CORSE),2)):A$="
890 GOSUB *縮小マップ表示:RETURN
900 *ゲーム終了
910 B$="勝利!":K1=2:A=ALTN(1):B=ALTN(2):KILL "G_REC"
920 IF A=B THEN A$=" 引き分け! ":GOTO 940
930 IF A<B THEN A$=" 1 P の "+B$ ELSE A$=" 2 P の "+B$:A=B
940 GOSUB *縮小マップ表示:IF A<REC(0) THEN REC(0)=A
950 OPEN "0",#1,"G_REC":FOR I=0 TO 10:WRITE #1,REC(I):NEXT I
960 GOTO 20
970 *球判定:
980 GOSUB *ウィンドウチェンジ
990 IF R1=90 OR R1=270 THEN UCOS=0 ELSE UCOS=COS(P*RI)
1000 IF R1=0 OR R1=360 THEN USIN=0 ELSE USIN=SIN(P*RI):BFV=0
1010 *球始め:T=0
1020 *球動く:NEXTT=T+DETT
1030 X1=X+V1*UCOS* T+W*W* T^2/5!*G* T
1040 X2=X+V1*UCOS* NEXTT+W*X* NEXTT^2/5!*G* NEXTT^2+W*W* NEXTT
1050 A=( X1<WDX-WIX)-((WDX+WIX< X1):B=(-Y1<WDY-WIY)-((WDY+WIY<-Y1)
1060 ON (A=0 AND B=0)+2 GOTO 1080
1070 WDX=WDX+2*WIX*WY:WDY=WDY+2*WIY*WY:GOSUB *ウィンドウチェンジ
1080 IF V1>0 AND BFV<VI THEN H130
1090 PSET (X,-Y),7:F=-((E(PL)=3):E(PL)=E(LIN)

```

トに入らないと、ミス・ショットとなり、OBと同じ扱いになります。パワーメーターのほぼMAXの所で打つと、メーターの枠が光り、スーパーショットとなって通常よりもパワーが増します。ヒッティング・ポイントは、ドライバーがSHORTのようになりますが、威力が落ちます。また、ボールを打つときののっかっている地形によっても変化します。

CHECKER FLAG

編: 複雑な地形を越えてカップを目指すゴルフゲームですね。
Dr.D: 画面構成やシステム、演出などは凝ってあるな。その分リストが長くなってあるが...プログラムの特徴としてはIF~GOTOを使う替わりに、ON~GOTOには様々な条件分岐のさせ方があるのと便利じゃな。読者の皆もOn~GOTOを使いこなせるようになっていよう!

ゴルフ13のプログラム・リスト

```

10 * * * * * ゴルフ 1 3 * * * * *
20 CLEAR:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7,0:MOUSE 5:ON ERROR GOTO *エラー *
30 DIM FX(2),FY(2),BE(2),TN(2),ALTN(2),VIX(3),VIY(3)
40 DIM KYUSHU(1,5),DASHUTU(1,5),REC(10)
50 OPEN "I",#1,"G_REC":FOR I=0 TO 10:INPUT #1,REC(I):NEXT I
60 VIX(0)=0:VIY(0)=0:VIX(1)=0:VIY(1)=340:CLOSE #1
70 VIX(2)=460:VIY(2)=340:VIX(3)=460:VIY(3)=0
80 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 5:READ A:KYUSHU(J,I)=A:NEXT:NEXT
90 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 5:READ A:DASHUTU(J,I)=A:NEXT:NEXT
100 G=1:P=3-1.14159/180:Q$="#&H":DETT=1:WIX=320:WIY=240:RANDOMIZE TIME
110 A=16 :PALETTE 1,[A*,A*,14,A*,2]
120 PALETTE 3,[A*,4,A*,8,A*,4]
130 PALETTE 6,[A*,14,A*,14,A*,8]
140 C=INT((INT(180+7/8)*140+4+1)/2):D=INT(((INT(220+7/8)*30+4+1)/2)
150 DIM MP%(C),BMP%(C),PCO%(C),BPO%(D)
160 FOR I=1 TO 2:ALTN(I)=0:NEXT:CORSE=1:LINE (0,0)-(639,479),PSET,%6,BF
170 SYMBOL (0,20),"G O L F",10,10,4,5,5
180 SYMBOL (120,250),"1 P L A Y",4,4,10,5,5
190 SYMBOL (120,350),"2 P L A Y",4,4,9,5 :PLAYER=1
200 SYMBOL (150,260+100*PLAYER),"●",3,3,15,5,,4
210 ON (PTRIG(1)<>2) GOTO 240
220 SYMBOL (50,260+100*PLAYER),"■",4,4,%6:FOR I=0 TO 2000:NEXT I
230 PLAYER=PLAYER+1:PLAYER=PLAYER AND 1:GOTO 200
240 IF PTRIG(1)=2 THEN CLS:END ELSE IF PTRIG(1)<4 THEN 210
250 PLAYER=PLAYER+1:GOSUB 880
260 *コースの読み込み
270 TN=1:READ X$,Y$,A,LINS:X=VAL(Q$+X$):Y=VAL(Q$+Y$):LIN=VAL(Q$+LINS)
280 FOR I=1 TO 2:FX(I)=FY(I)=EY(I)=A:TN(I)=0:NEXT:I=LIN+1
290 DIM SX(L),SY(L),EX(L),EY(L),N(L),RF(L),R3(L),HAN(L),E(L),COL(LIN)
300 FOR I=1 TO LIN:READ AS,B$,CS,DS,E(I)
310 SX(I)=VAL(Q$+A$):SY(I)=VAL(Q$+B$):EX(I)=VAL(Q$+C$):EY(I)=VAL(Q$+D$)
320 ON -(E(I)<>2) GOTO 350
330 SX(L)=EX(I)-SX(I):#2+SX(I):EX(L)=SX(L):EY(L)=EY(I)+175
340 SY(L)=EY(I)-50:CUPX=SX(L):RF(L)=1:E(L)=4
350 A=E(I):DX=EX(I)-SY(I):DY=EY(I)-SY(I):RF(I)=-((DX=0)
360 COL(I)=-((A=4 OR A=3)*4-(A=2)*3-(A=12)-(A=99))*6-(A=-1)*5-(A=-3)*8
370 IF RF(I)=1 THEN 390
380 R3(I)=DY/DX:N(I)=SY(I)-R3(I)*SX(I)
390 NEXT I:LIN=L
400 WINDOW (0,-2400)-(3200,0):VIEW (1,1)-(178,138),0,7
410 DEF PEN 0,2:PL=0:GOSUB *コースの書き込み
420 GET@A (-1,-1)-(178,138),MP%,VIEW (0,0)-(639,479),0,0:GOTO *メイン

```

```

1100 ON F OR -(EE(PL)<>3) GOTO 1120
1110 AS="N I C E O N ";KI=5:GOSUB *拡大演出
1120 FX(PL)=K:Y(PL)=Y:GOTO *ブレイヤーチェンジ
1130 IF <X1 AND X1<9199 AND Y1>=0 THEN 1150:BEPP
1140 AS=" O B ";KI=2:GOSUB *拡大演出:GOTO *ブレイヤーチェンジ
1150 PSET (X1,-Y1),7:TEPMT=1:HANS=0
1160 *線分判定:***** *線分判定 1
1170 FOR L=1 TO LN
1180 ON RF(L)+1 GOTO 1200
1190 F=(SGN(X1-SX(L))*SGN(X2-SX(L)))+2:GOTO 1210
1200 F=(SGN(R3(L)*X1-Y1+N(L))*SGN(R3(L)*X2-Y2+N(L)))+2
1210 ON -(F=3) GOTO 1230
1220 HANS=HANS+1:HAN(HANS)=L
1230 NEXT L:ON HANS+1 GOTO 1520
1240 FOR L=1 TO HANS
1250 ON RF(HAN(L))+1 GOTO 1340
1260 TA=(SX(HAN(L))-X)/(WX+VI*UCOS)
1270 ON -(TA<=0) GOTO 1510
1280 YA=Y+WX*TA+VI*USIN*TA-G*TA*TA/2
1290 ON -(SY(HAN(L))>YA OR YA>EY(HAN(L))) GOTO 1510
1300 ON -(TEPMT<>-1) GOTO 1320
1310 TEPMT=TA:TEPMLN=HAN(L):GOTO 1510
1320 TEPMT=-TA*(TA<TEPMT)-TEPMT*(TA>TEPMT)
1330 TEPMLN=-HAN(L)*(TA<TEPMT)-TEPMLN*(TA>TEPMT)
1340 A=WX+VI*USIN-R3(HAN(L))*X-R3(HAN(L))*Y+UCOS
1350 D=SQR(A*A+2*WG*(Y-SY(HAN(L))-R3(HAN(L))*X+R3(HAN(L))*SX(HAN(L)))
1360 TA=(A+D)/(G:TB=(A-D)/G
1370 ON SGN(-(TA<=0)-(T>=TA OR TA>(T+1))) GOTO 1440
1380 XA=X+WX*TA+VI*UCOS*TA
1390 ON -(SX(HAN(L))>XA OR XA>EX(HAN(L))) GOTO 1440
1400 ON -(TEPMT<>-1) GOTO 1420
1410 TEPMT=TA:TEPMLN=HAN(L):GOTO 1440
1420 TEPMT=-TA*(TA<TEPMT)-TEPMT*(TA>TEPMT)
1430 TEPMLN=-HAN(L)*(TA<TEPMT)-TEPMLN*(TA>TEPMT)
1440 ON SGN(-(T>=0)-(T>=TB OR TB>(T+1))) GOTO 1510
1450 XB=X+WX*TB+VI*UCOS*TB
1460 ON -(SX(HAN(L))>XB OR XB>EX(HAN(L))) GOTO 1510
1470 ON -(TEPMT<>-1) GOTO 1490
1480 TEPMT=TB:TEPMLN=HAN(L):GOTO 1510
1490 TEPMT=-TB*(TB<TEPMT)-TEPMT*(TB>TEPMT)
1500 TEPMLN=-HAN(L)*(TB<TEPMT)-TEPMLN*(TB>TEPMT)
1510 NEXT L:ON -(TEPMT<>-1) GOTO *反射
1520 T=T+DETT:PSET (X1,-Y1),0:GOTO *球動<
1530 *反射:***** *反射
1540 LN=TEPMLN:T=TEPMT:M=R3(LN):N=N(LN):PSET (X1,-Y1),0
1550 ON -(E(LN)<>-1) AND (E(LN)<>-3) GOTO 1570:BEPP
1560 AS=" O B ";KI=2:GOSUB *拡大演出:GOTO *ブレイヤーチェンジ
1570 ON -(EE(PL)=3) OR -(E(LN)<>-4) GOTO 1590
1580 GOSUB *旗包み:TN(PL)=TN:GOTO *ブレイヤーチェンジ
1590 ON -(E(LN)<>-2) GOTO 1620
1600 AS=" C U P I N ";KI=6:GOSUB *拡大演出
1610 TN(PL)=TN:GOTO *ブレイヤーチェンジ
1620 A=(VI*UCOS+WX)+2+(VI*USIN-G*TA+WY)^2:V2=SQR(A)
1630 A=1.2*(EE(PL)=3)*(E(LN)=3)-E(LN)*(EE(PL)<>3) OR (E(LN)<>3)
1640 V2=INT(V2/A+.5):BFV=V1:X=X+WX*TA+VI*UCOS*TA:Y=Y+WX*TA+VI*USIN*TA-G*TA^2/2
1650 ON -(RF(LN)=0) GOTO 1730
1660 TANR2=(VI*USIN+WY-G*TA)/(VI*UCOS+WX):V1=V2
1670 UCOS=SQR(1/(1+TANR2*TANR2)):USIN=UCOS*TANR2
1680 DISX=X+UCOS:DISY=Y+USIN:A=SGN(SX(LN)-X1):B=SGN(SX(LN)-DISX)
1690 ON -(A*B<0) GOTO 1710
1700 UCOS=-UCOS:USIN=-USIN
1710 UCOS=-UCOS:USIN=USIN
1720 X=X+UCOS:Y=Y+USIN:GOTO *球始め
1730 ON -(V1*UCOS+WX<0) GOTO 1780
1740 ON -(M<0) GOTO 1760
1750 IF M=0 THEN UCOS=0:USIN=1:GOTO 1830
1760 TANR4=(M*W-1)/(2*M):UCOS=SQR(1/(1+TANR4*TANR4)):USIN=UCOS*TANR4

```

```

1770 GOTO 1830
1780 TANR2=(VI*USIN+WY-G*TA)/(VI*UCOS+WX):A=1-M*W+2*M*TANR2
1790 ON -(A<0) GOTO 1810
1800 UCOS=0:USIN=1:GOTO 1830
1810 TANR4=(2*M+(M*M-1)*TANR2)/A
1820 UCOS=SQR(1/(1+TANR4*TANR4)):USIN=UCOS*TANR4
1830 V1=V2:DISX=X+UCOS:DISY=Y+USIN:A=SGN(M*X1-Y1+N):B=SGN(M*DISX-DISY+N)
1840 ON -(A*B>0) GOTO 1860
1850 UCOS=-UCOS:USIN=-USIN
1860 X=X+UCOS:Y=Y+USIN:GOTO *球始め
1870 *パワ-決定:***** *パワ-決定
1880 VIEW (210,0)-(429,29):WINDOW (0,0)-(219,29)
1890 GET@A (0,0)-(219,29),BPOS:LINE (0,0)-(219,29),PSET,7,BF,0
1900 SYMBOL (5,8),POWER,1,1,6:LINE (50,8)-(210,23),PSET,7,BF,0
1910 A=-(EE(PL)=3)+(EE(PL)=4)*2+(EE(PL)=2)*3
+((EE(PL)=12)*4+((EE(PL)=999)*5)
1920 B=KYUSHU(K4,A):C=DASHUTU(K4,A):D=170/B:A=0:E=0:F=0
1930 LINE (210-C,9)-(209,22),PSET,1,BF
1940 IF PTRIG(PL)=2 THEN E=1:GOSUB *パワ-決定終わり:GOTO *コマンド
1950 ON (PAD(PL)=7)+1 GOTO 1940
1960 A=A+1
1970 IF A=161 THEN F=1:GOSUB *パワ-決定終わり:GOTO *ブレイヤーチェンジ
1980 LINE (210-A,9)-(210-A,22),OR,4:FOR I=0 TO 20:NEXT I
1990 ON (PAD(PL)=3)+1 GOTO 1960
2000 LK=A:RK=(A>158)+1:IF RK=0 THEN LINE(50,8)-(210,23),PSET,5,B
2010 A=A+1
2020 A=A-1
2030 IF A=0 THEN F=1:GOSUB *パワ-決定終わり:GOTO *ブレイヤーチェンジ
2040 ON (A<=C)+1 GOTO 2060
2050 LINE (210-A,9)-(210-A,22),PSET,6:GOTO 2070
2060 LINE (210-A,9)-(210-A,22),PSET,2
2070 FOR I=0 TO 20:NEXT I:ON (PAD(PL)=7)+1 GOTO 2020
2080 IF A>C THEN F=1:GOSUB *パワ-決定終わり:GOTO *ブレイヤーチェンジ
2090 IF RK=0 THEN VI=D ELSE VI=LK/B
2100 GOSUB *パワ-決定終わり:GOTO *球判定
2110 *パワ-決定終わり
2120 PUT@A (0,0)-(219,29),BPOS,PSET:IF F=0 THEN 2140
2130 SYMBOL (60,10),M I S I ,1,1,2:BEPP:FOR I=0 TO 5000:NEXT I
2140 WINDOW(0,0)-(179,139):VIEW(VIX(K1),VIX(K1))-(VIX(K1)+179,VIX(K1)+139)
2150 IF E<1 THEN GOSUB *コマンド消去
2160 RETURN
2170 *ドレイバー決定
2180 A=PAD(PL):B=K4:K4=(K4+(A=7)-(A=3)) AND 1
2190 IF -(B<>K4) THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT I:GOSUB *ドレイバー
2200 RETURN
2210 *角度決定
2220 A=PAD(PL):B=PTRIG(PL):D=R1:ON (A=3 OR A=7) AND B=3)+1 GOTO 2250
2230 FOR I=0 TO 1500:NEXT:C=R1*90+1:R1=(C+(A=3)+AND R1 MOD 90=0))*90
2240 GOTO 2260
2250 C=-(B=2)*9+1:FOR I=0 TO 800*-(C<>1):NEXT I:R1=R1+((A=3)-(A=7))*C
2260 R1=R1+360*(R1>360)-360*(R1<0):ON -(D<>R1) GOSUB *角度
2270 RETURN
2280 *コマンド表示:***** *コマンド表示
2290 VIEW(VIX(K1),VIX(K1))-(VIX(K1)+179,VIX(K1)+139):WINDOW(0,0)-(179,139)
2300 GET@A (0,0)-(179,139),BCOS:LINE (0,0)-(179,139),PSET,7,BF,0
2310 SYMBOL(1,3),A,S,1,1,COL,1:SYMBOL(40,3),E,S,1,1,7,,1
2320 SYMBOL(55,20),ドレイバー,7,7,1,4
2330 SYMBOL(70,30),L O N G S H O R T,,7,7,1,7
2340 SYMBOL(55,40),角度,7,7,1,2:SYMBOL(2,40),風,,7,7,7,1,5
2350 FOR I=45 TO 134 STEP 89:CIRCLE(I,93),40,7:NEXT I
2360 E=12:A=45+W*X*E:B=93-W*Y*E:C=45-W*X*E:D=93+W*Y*E:DEF PEN 0,2
2370 LINE(A,B)-(C,D),PSET,7:DEF PEN 0,4:PSET(A,B),2:PSET(45,93),4
2380 GOSUB *角度:GOSUB *選択種類:GOSUB *ドレイバー:RETURN
2390 *角度
2400 DEF PEN 0,1:CIRCLE(134,93),39,0,,F,,0
2410 ES=AKCN$(MID$(STR$(R1),2)):FS=SPACES(6-KLEN(ES,2))*2:ES=FS+ES
2420 LINE (120,40)-(155,50),PSET,0,BF:SYMBOL(120,40),ES,,7,,7,7

```

```

2430 A=134+35*COS(P*R1):B=93-35*SIN(P*R1)
2440 DEF PEN 0,3:LINE (134,93)-(A,B),PSET,6:RETURN
2450 *選択種類
2460 SYMBOL(45,20),"",.5,.5,-(.K3=0)*7
2470 SYMBOL(45,40),"",.5,.5,-(.K3=1)*7:RETURN
2480 *トライバー
2490 SYMBOL(60,30),"",.5,.5,-(.K4=0)*7
2500 SYMBOL(115,30),"",.5,.5,-(.K4=1)*7:RETURN
2510 *縮小マップ表示
2520 VIEW (VIX(K2),VIY(K2))-(VIX(K1)+179,VIY(K2)+139)
2530 GET@A(0,0)-(179,139),BMP%:PUT@A(0,0)-(179,139),MP%
2540 WINDOW(0,-2400,0)-(3200,0)
2550 LINE (WDX-WIX,WDY-WIY)-(WDX+WIX,WDI+WIY),PSET,7,B
2560 DEF PEN 0,5:PSET (WDX,WDI),2:WINDOW(0,0)-(179,139)
2570 VIEW (VIX(K1),VIY(K1))-(VIX(K1)+179,VIY(K1)+139):RETURN
2580 *拡大演出
2590 FOR I=0 TO 6:K2=I+I/2:K3=220-I*30:K4=250-I*10
2600 SYMBOL (K3,K4),A$,K2,K2,K1:SYMBOL (K3,K4),A$,K2,K2,0:NEXT I
2610 SYMBOL (K3,K4),A$,K2,K2,K1:FOR I=0 TO 5000:NEXT I:CLS:RETURN
2620 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
2630 A$=MID$(STR$(CORSE),2),A$:第"SPACES(2-LEN(A$))+$"+",ス"
2640 SYMBOL (0,200),A$,3,3,7,,1:SYMBOL (0,300),I O T A L,3,3,7,,1
2650 FOR I=1 TO PLAYER:IF TN(I)<REC(CORSE) THEN REC(CORSE)=TN(I)
2660 A$=AKNV$(MID$(STR$(I),2))+",P":SYMBOL (270*I,100),A$,3,3,7,,1
2670 A$=MID$(STR$(TN(I)),2)+",P":SYMBOL (270*I,100),A$,3,3,7,,1
2680 SYMBOL (280*I,200),A$,3,3,7,,1
2690 A$=MID$(STR$(ALFN(I)),2),A$:SPACES(3-LEN(A$))+$
2700 SYMBOL (280*I,300),A$,3,3,7,,1:NEXT I:SYMBOL (400,100),"記録",3,3,2
2710 SYMBOL (400,200),STR$(REC(CORSE)),3,3,2:SYMBOL (400,300),BS,3,3,2
2720 ON (PTRIG(1)<1)+2 GOTO 2720:RETURN
2730 *旗包み:FO=K10-SX(LIN),3:K20=-SY(LIN):VIEW (0,0)-(639,479)
2740 WINDOW (K10-WIX+130,K20+15-WIY+130)-(K10+WIX-130,K20+15+WIY-130)
2750 GOSUB 530
2760 PSET (K10,K20),0:K20=K20+5:PSET (K10,K20),7:FOR I=0 TO 500:NEXT I
2770 F=F+1:ON (F<27) GOTO 2760
2780 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
2790 *ラネ:IF ERL=60 THEN FOR I=0 TO 10:REC(I)=100:NEXT I:RESUME NEXT
2800 IF ERL=910 THEN RESUME NEXT ELSE PRINT "ERROR IN:ERL, No.":ERR:END
2810 *デフォルト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
2820 DATA 3,3,6,20,15,20,8,5,5,7,5,6,5,8,6,15,15,3,5,3,80,30,12,15,12
2830 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
2840 DATA 692,864,4,14
2850 DATA 686,85F,69F,85F,4,634,840,692,845,2
2860 DATA 634,D9,6E6,D8,-1,682,845,6E6,83F,2
2870 DATA 67D,10F,683,F9,3,683,F9,699,F9,-2,699,F9,6A0,10E,3
2880 DATA 659,825,683,7E6,2,684,78A,6DE,7D5,2,666,722,69D,6C2,2
2890 DATA 650,5F1,688,67C,2,676,641,6A5,530,2,663,44F,69A,4E3,2
2900 DATA 67E,41C,6B9,40B,2,686,99C,6BF,3B9,2,686,99C,6BF,3B9,2
2910 DATA 66C,29E,6AA,274,2,64D,19B,681,1AF,2
2920 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
2930 DATA B,1AE,4,14
2940 DATA 0,1A9,121,1A9,4,121,1A9,1DC,330,2
2950 DATA 253,132,3A7,132,4,3A7,132,459,32B,2
2960 DATA 4A5,32A,4F7,39B,4,4D7,39B,561,1A9,4
2970 DATA 5F8,1A5,669,1A8,4,685,1A9,703,190,1
2980 DATA 706,1AC,727,217,2,727,217,998,8E,3
2990 DATA A0E,65,42A,65,-2,42A,65,A3D,66,2
3000 DATA ICB,391,1CB,92A,2,706,3F8,8E6,30E,2
3010 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3020 DATA 16,70F,4,15
3030 DATA 0,70A,728,709,4,728,709,74E,231,2
3040 DATA 794,1D6,7C2,20A,2,7B7,21,818,25,4
3050 DATA 7F2,18E,803,16D,2,645,710,645,7CD,3
3060 DATA 374,1DC,388,33,2,2DF,1DC,374,1DC,1
3070 DATA 216,26E,288,26E,3,1FB,26E,216,26E,2
3080 DATA C5,2E6,147,2E6,999,366,1E0,366,27C,-3,168B,2B,6B8,C,2
3090 DATA F5,70F,F5,7BE,-3,77E,562,79B,565,999,7AA,449,7B4,47F,2

```

```

3100 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3110 DATA 76,356,4,8
3120 DATA 11,341,143,374,4,143,374,495,3B8,-1,495,3B8,62F,3B9,4
3130 DATA 62F,3B9,7D8,3B3,-1,7D8,3B3,8C2,3A2,3
3140 DATA 8CD,3A0,926,37B,3,926,37B,984,380,3
3150 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3160 DATA 332,864,4,10
3170 DATA 31F,85E,33C,85E,4,1DD,28,31F,85E,4
3180 DATA 940,606,964,605,3,7CF,62F,803,683,999,803,683,826,699,999
3190 DATA 826,699,82F,683,999,82F,683,999,82F,683,999,82F,683,999,82F,683,999
3200 DATA 964,605,979,685,2,979,685,986,643,2,986,643,992,63F,2
3210 DATA 932,63F,AA0,0,2,92D,6C5,940,6C6,-2,72C,0,7CF,62F,2
3220 DATA 33C,85E,3DA,33,4
3230 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3240 DATA 8E,268,4,F
3250 DATA 1,267,E3,267,4,E3,267,11D,255,2C7,4
3260 DATA 402,1CB,42A,1D7,12,42A,1D7,449,1D4,12,449,1D4,5A5,42F,12
3270 DATA 5A5,42F,6FB,17B,2,6FB,17B,75C,189,2,75C,189,811,145,3
3280 DATA 811,145,821,141,-2,821,141,85C,127,3,85C,127,90B,145,999
3290 DATA 90B,145,9AB,138,4,9AB,138,A91,17F,999,A91,17F,C9E,6E8,-3
3300 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3310 DATA 5F,4B,4,12
3320 DATA 1,4A,79,4A,4,79,4A,C9,3,4,C9,3,14E,10,4
3330 DATA 14E,10,4B7,55,4,A6C,8C,A9B,AD,12,A9B,AD,B92,B4,3
3340 DATA 4B7,55,57F,65,-1,C16,8E,C74,BA,999,B92,B4,BA4,BA,-2
3350 DATA BA4,BA,BD1,AC,C16,8E,12,757,65,A6C,8C,4
3360 DATA 20F,154,253,1E0,-3,253,1E0,374,253,-3,374,253,4C8,20F,-3
3370 DATA 4C8,20F,5FA,176,-3,40D,AA,5FA,176,3,20F,154,40D,AA,-3
3380 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3390 DATA 41,2EE,4,22
3400 DATA 11,2ED,143,286,4,143,286,220,2CA,4,220,2CA,2A8,253,4
3410 DATA 2A8,253,31F,275,4,31F,275,3B8,2B9,4,3B8,2B9,440,3B8,2
3420 DATA 3C9,42F,440,3B8,2,385,4C8,3C9,42F,2,385,4C8,385,4C8,2
3430 DATA 2CA,594,2FD,51D,2,2CA,594,2DB,60B,4,2,2DB,60B,374,64F,4
3440 DATA 374,64F,462,63E,4,462,63E,572,6A7,4,572,6A7,671,660,4
3450 DATA 671,660,74E,682,4,74E,682,81A,6D7,4,81A,6D7,8A2,5FA,4
3460 DATA 86F,51D,8A2,5FA,2,7D6,473,86F,51D,4,86F,51D,87D,473,2
3470 DATA 8A2,30F,719,3C9,2,73D,286,8A4,20F,4,73D,286,8A4,20F,4
3480 DATA 74D,241,914,143,4,914,143,A4B,198,4,4A4B,198,AEA,242,4
3490 DATA AEA,242,BD2,2A8,4,BD2,2A8,CC0,2B9,4,94C,484,9C4,49D,3
3500 DATA 9EB,4A5,ATC,4B1,-1,9C4,49D,9D1,4A1,2,-2,9D1,4A1,9EB,4A5,3
3510 DATA 9B3,493,9E9,49E,2
3520 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3530 DATA 6E,878,4,19
3540 DATA 43,877,80,877,4,B0,877,102,823,4
3550 DATA 3A8,80E,44F,811,4,44F,811,50F,752,4,50F,752,745,747,4
3560 DATA 745,747,77E,770,4,75D,6E4,77E,770,2,75D,6E4,7A5,6AE,2
3570 DATA 68F,51A,7A5,6AE,2,68F,51A,6CA,4D3,2,6AD,4B2,6CA,4D3,2
3580 DATA 514,4D3,6AD,4B2,2,434,466,514,4D3,2,434,466,514,4D3,2
3590 DATA 293,3D2,309,47D,2,293,3D2,303,32E,2,303,32E,364,340,12
3600 DATA 36A,340,439,2D5,2,999,439,2D5,474,310,12,474,310,48C,30A,3
3610 DATA 498,307,546,2E4,4,3,48C,30A,498,307,-2,546,2E4,56D,2B3,2
3620 DATA 93E,20A,450,25C,4
3630 *スクリプト:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
3640 DATA E0,329,4,20
3650 DATA 1,289,E8,32A,4,41E,5B6,4E7,592,4
3660 DATA 5E9,242,682,321,-1,682,231,6F9,330,2,644,363,6F9,330,2
3670 DATA 6A4,363,73D,3DA,12,7B4,1BA,8F7,176,2,2,81A,396,8F7,176,2
3680 DATA 709,294,7A4,277,4,1CB,82C,7C5,8B3,4,7C5,8B3,9B2,66E,4
3690 DATA 8FC,31B,990,305,999,880,352,8FC,31B,999,84D,3DA,880,352,4
3700 DATA 84D,3DA,873,47A,4,891,4E8,94C,53F,4,94C,53F,53F,4
3710 DATA A18,30F,88F,47B,4,4A8F,4FB,B06,451,4,4B0,451,B28,363,4
3720 DATA A8F,30E,828,363,4,9A5,2FD,A8F,30E,4,9A5,2FD,A8F,30E,4
3730 DATA A6E,30E,AB2,32B,3,AB2,32B,ACB,339,3,ACB,339,AB2,33E,3
3740 DATA AD2,33E,ADE,348,3,AF9,35C,B26,367,3,AF9,35C,AF9,35C,3
3750 DATA ADE,348,AE6,350,-2,877,490,891,4EA,-2,877,490,891,4EA,-2

```

★ペーマガを買って続けて1年とちょっとで、私のBASICの力も百万馬力、みなさん、サンキューペリマッショ！(岡山県井原市・えしくなく13才)……[Dr.D:ペーマガ読んで、打ち込んで、いじってみて、はい、BASICがわかりました。すばらしい!]

シンプルな格闘ゲーム

けん ぼう 剣 法

小山 道也



内 容

剣で打ったり、受けたりする格闘ゲームです。MSX1のユーザーでも、友達がなくても、1人でも遊べます。

遊びかた

カーソル・キーの左右で移動、上下でそれぞれ上と下に受けることができます。

また、スペース・キーで上から振り、グラフィック・キーで下から振ります。攻撃は3パターンのうち、二つめのときにキーを押すと、時間差攻撃や上から攻撃すると見せかけて下から攻撃したり、その逆をすることができます。ただ、キーを押し続けると、連続して攻撃しているように見えますが、実際は攻撃していません。攻撃が相手に受けられると、しばらくの間動けなくなります。

入力方法

BASIC ですから普通に入力してください。

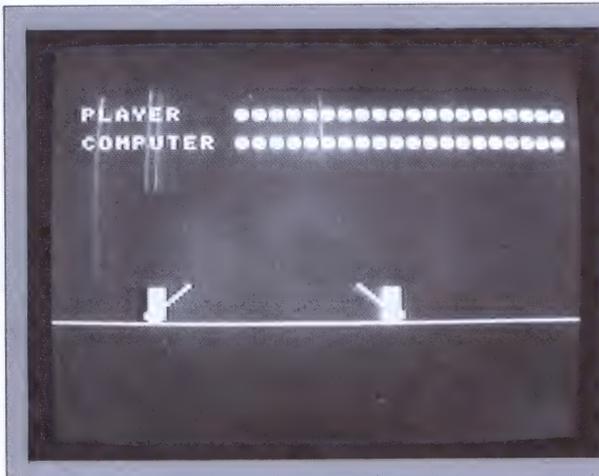
《第2表》変数表

B	プレイヤーの向き
C	MSXの座表増分
D	プレイヤーとMSXの距離
F	どちらが受けたかの判定用
G	どちらが攻撃したかの判定用
I,J,L	ループ用
K	ステージ数+2が入る
S	スプライト・パターン作成用、ステイック入力用
ST	スペース・キーまたはグラフィック・キー入力用
A(n)	表示するスプライトの番号
AN(n)	アニメーション用フラグ
H(n)	体力
X(n)	スプライトのX座標
A\$	データ読み込み用
S\$,S1\$,S2\$,S3\$	スプライト・パターン作成用

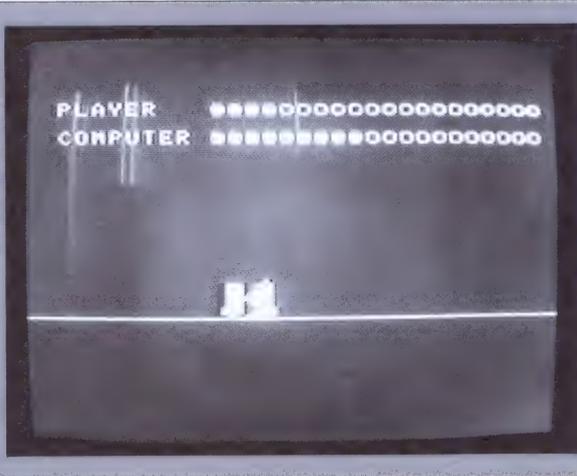
《第1表》プログラムのしくみ

10~50	初期設定	270	上と下どちらに受けるか判定
60	REM文	280	MSXのスプライト表示
70,80	ステージ数表示	290~310	スプライト番号の計算
90~110	画面作成	320	REM文
120	変数初期設定	330	スプライトが衝突したか判定
130	スプライト表示	340	受けたら効果音を鳴らす
140	REM文	350	プレイヤーが切ったときの処理
150	プレイヤーの座標計算	360	MSXが切ったときの処理
160	受けのかまえにするか判定	370	打った音を鳴らす
170	上から振るか判定	380	REM文
180	下から振るか判定	390	プレイヤーが負けたときの処理
190	プレイヤーのスプライト表示	400,410	プレイヤーが勝ったときの処理
200,210	スプライト番号の計算	420	REM文
220	REM文	430	プレイヤーとMSXの距離を計算
230	MSXの動きをさめる	440	REM文
240,250	MSXの座標計算	450~490	スプライト・パターン・データ
260	剣を上下どちらにふるか判定		

MSX1の達人を目指す君に贈るコンピュータ・ミュージックの入門書「レッツプレイ！」



▶ 《写真2》 激しい打ち合い！
 ◀ 《写真1》 スタート直後です。気合いを入れよう



ひさびさのシューティング・ゲームだ!

ゾクシード

ZOXEED

村上 剛



内容と操作方法

縦スクロール・シューティング・ゲームです。ジョイスティック1を使用します。トリガ1でミサイル発射&ポーズ解除、トリガ2でポーズがかかります。ザコキャラは16種類いて、出現マップの順に8機編隊で出現します。面クリア時にはボーナス・ルーレットがあり、千の位が0~9の範囲で変化するので、トリガ2で止めてください。0のときは1UP、それ以外のときはボーナス点が入ります。

入力方法

まずリスト1を入力、RUN。まちがいがなければマシン語ファイルが作成されます。以後はリスト2をRUNするだけでOK

です。

プログラムについて

初めてアセンブラを使って作ったゲームで、着手から完成まで約4か月かかりました。このゲームの特筆すべき点は、スプライトの移動に自作の高速ルーチンを使用していることです。さらに、スプライト・データは左半分だけをDATAとし

《第1表》変数表 (BASIC)

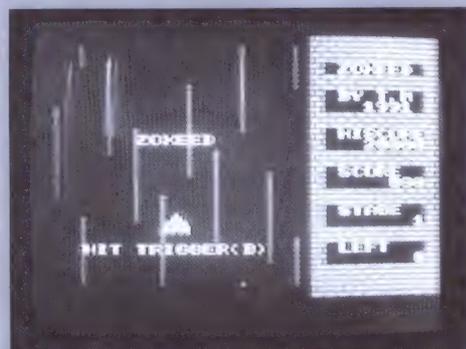
SC#	スコア
HI#	ハイスコア
LF	残機
ST	ステージ数
BN	ボスのパターン番号 (0~7)
TD	敵弾最大出現数 (1~10)
AD	アドレス指定用

て持っており、プログラムで反転して右半分を作っています。あと、敵弾が完全に自機を狙ってくるアルゴリズムは昔のベーマガの「内藤寛のゲーム・プログラミング道場」を参考にしました。

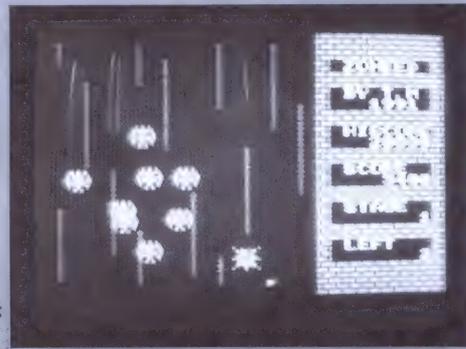
CHECKER FLAG

編：ひさしぶりのシューティング・ゲームですね。
Dr.D：敵の動きも多彩で良いぞ。ちゃんと面の終わりもボスが出てくる。でも大きな変化がないからあきるかもしれん。
影：敵の玉と背景の流れる星と見まちがえるけど…。

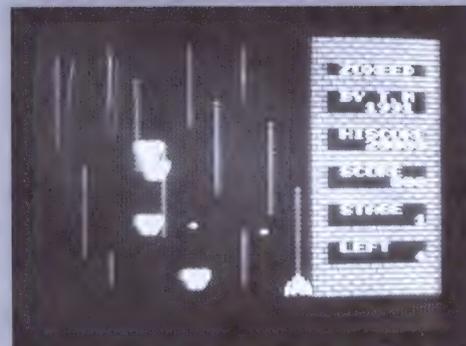
■MIDIのデータと98円マイクロミュージシャン体験版搭載FD付き「シヨパンビア



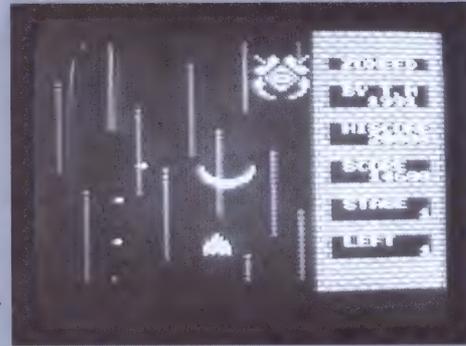
◀《写真1》タイトル。星が流れてます



▶《写真2》敵の攻撃法もいろいろあるぞ



◀《写真3》隅に追い詰められないように注意



▶《写真4》ボスキャラもある。強いぞ

《リスト2》ZOXEEDのメイン・プログラムのリスト

```

10 ***** ZOXEED FOR MSX2/2+ *****
20 * =
30 * =
40 CLEAR 100, &HBFFF: DEFINT A-Z: SCREEN 5, 2: COLOR 15, 1, 1
60 OPEN "GRP": AS#1: R=RND*(TIME): COLOR=(3, 3, 1, 4): HI#=#200
70 DEFUSR1=&HC173: DEFUSR2=&HC947: DEFUSR3=&HC97A
80 DEFUSR4=&HC989: DEFUSR5=&HC9AB
90 PRINT#1, "PLEASE WAIT"
100 BLOAD"ZOXEED.ORG"
110 AD=&HD100: A=USR5(AD): FOR I=384 TO 463: A=AD+I: D=PEEK(A)
120 POKE A, D OR (DV2 AND 31) OR (DV4 AND 15): NEXT
130 FOR I=520 TO 727: A=AD+I: AS=BINS(PEEK(A)Y4): DS=LEFT$(A$, 1)
140 AS=DS+D$+RIGHT$(A$, 6): POKE A, VAL("&B"+AS): NEXT
150 AD=&H7800: FOR J=0 TO 12: FOR I=0 TO 15: READ AS: D=VAL("&"+AS)
160 B=AD+J*32+I: VPOKE B, D: A=USR3(D%): VPOKE B+16, A: NEXT I, J
170 FOR K=0 TO 8: FOR J=0 TO 3: FOR I=0 TO 7: D=VPEEK(&H7800+K*32+J*8+I)
180 A=USR4(D%): L=PEEK(&HC9A9): R=PEEK(&HC9AA): AD=&H79A0+K*128+J*32+I*2
190 VPOKE AD, L: VPOKE AD+1, L: VPOKE AD+16, R: VPOKE AD+17, R: NEXT I, J, K: CLS
200 LINE(169, 0)-(177, 6), 3, BF
210 LINE(169, 3)-(185, 3), 1
220 LINE(171, 0)-(171, 3), 1
230 LINE(175, 4)-(175, 7), 1
240 FOR I=0 TO 8: COPY(169, 0)-(177, 7) TO (178+I*8, 0): NEXT
250 FOR I=0 TO 22: COPY(169, 0)-(250, 7) TO (169, 8+I*8): NEXT
260 FOR I=0 TO 10: READ Y, AS: PRESET(178, Y): PRINT#1, AS: NEXT
270 SOUND 6, 20: SOUND 7, 150: SOUND 10, 16: SOUND 12, 20
280 ON STOP GOSUB 930: STOPON
290 * =
300 * =
310 * =
320 FOR I=0 TO 255: POK&HD000+I, 0: NEXT
330 FOR I=0 TO 9: Y=VAL(MIDS("3814725069", I+1, 1))*16+16
340 PUTSPRITE 22+I, (8+16*I, Y), 15, 10: POK&HD092+I, Y: NEXT
350 GOSUB 710: GOSUB 750: A=USR2(0)
360 PRESET(64, 72): PRINT#1, "ZOXEED": GOSUB 970
370 IF STRIG(3)=0 THEN 370
380 * =
390 * =
400 * =
410 GOSUB 960: SC#=#0: LF=5: ST=1
420 GOSUB 860: GOSUB 790
430 PRESET(56, 80): PRINT#1, USING"STAGE ##": ST
440 FOR I=0 TO 3000: NEXT: GOSUB 960
450 A=USR1(BN): ON A GOTO 490, 630
460 * =
470 * =
480 * =
490 ST=ST+1: GOSUB 950: AD=&HD01E: D=PEEK(AD)-8
500 FOR I=0 TO 60: SOUND 13, 0: X=D*INT(RND(1)*32): Y=INT(RND(1)*32)+8
510 PUTSPRITE 1, (X, Y), 9, 11: NEXT: GOSUB 710: POK&HD09F, 0
520 PRESET(56, 72): PRINT#1, "CLEARED!"
530 PRESET(48, 88): PRINT#1, "BONUS 000"
540 GOSUB 970: R=INT(RND(1)*10)
550 R=-(R+1)*(R<9): PRESET(96, 88): PRINT#1, USING"#": R: FOR I=0 TO 50: NEXT
560 IF STRIG(3)=0 THEN 550 ELSE SC#=#SC#R*10
570 IF R=0 THEN LF=LF-(LF<9): PRESET(96, 88): PRINT#1, "1UP!"
580 GOSUB 790: FOR I=0 TO 5000: NEXT: GOSUB 960
590 GOSUB 860: A=USR2(0): GOTO 420
600 * =
610 * =
620 * =
630 LF=LF-1: SOUND 13, 0: VPOKE&H7602, 44: GOSUB 790: FOR I=0 TO 3000: NEXT
640 IF LF THEN GOSUB 860: VPOKE&H7602, 48: POK&HD09E, 255: GOTO 450
650 PRESET(48, 88): PRINT#1, "GAME OVER"
660 GOSUB 950: FOR I=0 TO 7000: NEXT
670 GOSUB 960: GOTO 320
680 * =
690 * =
700 * =
710 FOR I=0 TO 2: PUTSPRITE 19+I, (0, 217), 15, 9: POK&HD003+I*3, 0: NEXT: "シヨット

```

```

720 AD=&HD00D: FOR I=0 TO 7: PUTSPRITE I+1, (0, 217), 2, 0
730 POKE AD+I*5, 0: POKE AD+I+1*5, 217: NEXT: "デキノマ
740 FOR I=0 TO 9: PUTSPRITE I+9, (0, 217), 9, 10: POK&HD038+I*9, 0: NEXT: "デキノマ
750 PUTSPRITE 0, (80, 128), 15, 12: POK&HD000, 128: POK&HD001, 80: RETURN "シキ
760 * =
770 * =
780 * =
790 AD=&HD09C: SC#=#SC#+PEEK(AD)+PEEK(AD+1)*256
800 PRESET(178, 104): PRINT#1, USING"###00": SC#
810 POKE AD, 0: POKE AD+1, 0: IF SC#<HI# THEN RETURN
820 HI#=#SC#: PRESET(178, 76): PRINT#1, USING"#####00": HI#: RETURN
830 * =
840 * =
850 * =
860 PRESET(226, 160): PRINT#1, USING"##": LF-1
870 PRESET(226, 132): PRINT#1, USING"##": ST
880 BN=ST MOD 8: TD=3+ST*2: IF TD>10 THEN TD=10
890 POK&HD037, TD: RETURN
900 * =
910 * =
920 * =
930 STOPOFF: GOSUB 950: FOR I=0 TO 2
940 POK&HF91P+I, VAL("&H"+MIDS("00BF1B", I*2+1, 2)): NEXT: END
950 POKE-609, &HC9: RETURN
960 LINE(0, 0)-(168, 178), 0, BF: RETURN
970 PRESET(32, 152): PRINT#1, "HIT TRIGGER(B)": RETURN
980 * =
990 * =
1000 * =
1010 DATA 20, 20, 23, 17, FF, 87, FF, 7D, 59, 4D, 45, 07, 03, 03, 01, 01
1020 DATA 84, 4E, 2E, 0C, 79, F3, 64, 0B, 56, CB, E4, C3, 41, 60, 30, 0C
1030 DATA 08, 08, 0E, 07, 01, 01, 83, 63, 37, 1E, 1C, 0D, 0D, 04, 03, 01
1040 DATA 39, FE, DA, DD, DA, DD, EA, 79, 4C, 2F, 37, 16, 1E, 0E, 06, 00
1050 DATA 09, 19, 3B, 2B, 6B, 47, E3, DD, E3, 4F, SB, 73, 21, 21, 06, 06
1060 DATA 01, 01, 07, 05, 1D, 14, 37, 7C, 7D, CD, FF, E7, E0, 70, 50, 50
1070 DATA 20, 71, 51, FB, FB, EB, 9F, FD, EF, 9B, FA, EA, 9A, F8, 70, 50
1080 DATA 08, 18, 39, 7B, DE, DB, D9, 5B, 7E, 3E, 3B, 18, 08, 08
1090 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 80, C0, 60, 78, 3F, 0F, 03
1100 DATA 00, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 00, 00, 18, 18, 00, 00, 00, 00
1110 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 01, 03, 03, 01, 00, 00, 00, 00, 00, 00
1120 DATA 00, 04, 31, 10, 0D, 0A, 25, 1B, A9, 05, 1A, 0D, 33, 35, 00, 81
1130 DATA 01, 01, 05, 05, 05, 2E, 2B, 6D, 67, EF, FB, FB, FB, DE, C4, 00
1140 DATA 20, "ZOXEED", 40, "BY T.M.", 48, "1995", 68, "HISCORE", 76, "20000",
96, "SCORE", 104, "000", 124, "STAGE", 132, "1", 152, "LEFT", 160, "0"

```

評・食欲の秋〜(つく美)



by 裁りべるの

君は苔の塔を登り切れるか

こけ わく せい
苔の惑星

松川 宜弘

STORY

ずっと未来のお話です。地球では苔類はんすいが繁栄して、苔の時代とうらいが到来していました。地上は苔おぼに覆いつくされて、苔から進化した苔人間が歩いています。

残り少ない人間種族の1人であるあなたは、苔人間の棲んでいる苔の塔を登ってみようと決意するのです。とくに深い意味はなかったのですが……。

内容

リアルタイム・パズルゲームです。テンキーの8246で主人公を上下左右に操作。人面をした岩は押すことができます。この岩で画面上の苔人間をすべて押しつぶし、階段を上がると1面クリアとなります。苔人間に捕まったり、苔人間を残したまま階段まで行くとアウトです。ギブアップはリターン・キー。3回ア

ウトでゲーム・オーバーですが、大丈夫、ちゃんとコンティニューもあります。全8面。さほど難しくはないと思います。

プログラムと攻略法

ALL BASICなので特に入力時の注意はありません。苦勞した点は、画面上にいっぱいモンスターを登場させたところ。ところがこのモンスターはアホなので、いつでもまず縦の座標ゆうどうを合わせるようにして追ってきます。うまく誘導してやっつけましょう。

余談

最近では僕もプログラムを組むことなどなくなってしまいましたが、昔つくったゲームがいくつか残っていたので、その中からまともな作品を手直して出してみることにしました。これはかつてアイデアが平凡なので、出さなかったもので



すが、最近のゲームの中ではかえって珍しいかもしれません。さて、PC-88のコーナーもとうとう単品の掲載となってしまう前になにか規模の大きなゲームをつくってみたいと思うところです。それでは、さようなら。

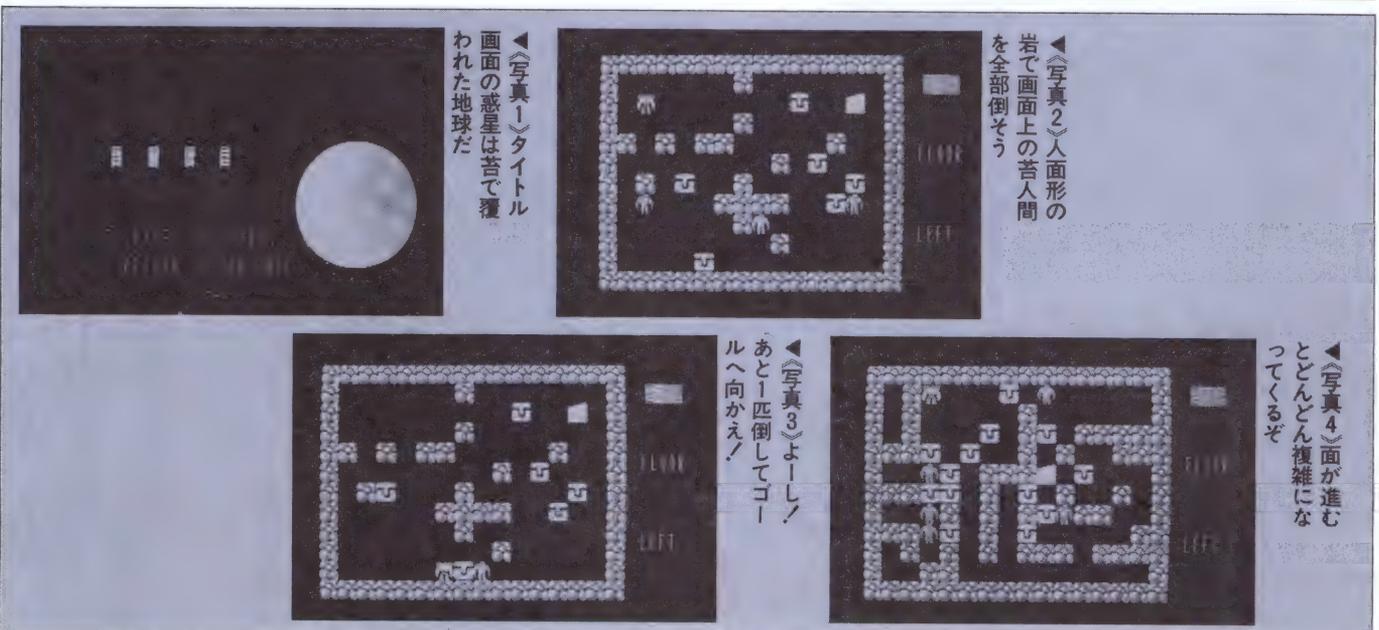
★ ★

CHECKER FLAG

Dr.D: アクション&パズルゲームじゃ。リストの長さのわりには楽しいゲームに仕上がっている。画面も美しい。面データは圧縮できるの。
編: あ、でもリストはそんなに長くないから無理して圧縮しなくてもいいのではないのでしょうか。このままのほうが打ち込んだ人があとからオリジナル面を作れるでしょう。

PC-8801mk IISR

■MIDIでクラシック音楽を演奏できるFD付き「名曲の旅」音楽の都「ウィーン」編
三五〇〇円



★友だちがOFに載っていた。しかし、ボクは1年間送り続けているが、いまだに載らない。おかしすぎるぞ編さん!!(岡山県井原市・ユウジャン13才)……【編: わっはっは。ほんとにおかしすぎるぞ。わっはっは。影: 編くんがコレでいく〜。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

3Dの四目並べだ

スコア

フォー

SCORE 4

ロディマス

内容

SCORE 4 という名の立体四目並べです。ただし、高さの方向に制約があり、下に石がないと上に石が置けません。

使いかた・遊びかた

オールBASICなので、そのまま打ち込んでください。

操作方法

RUNすると、先手(X)か後手(O)かを聞いてきますので、英字のXかOを入力してください(このような何目並べのゲームは、まず先手が有利です)。

そうすると、左側に四つのボードが描かれるので、プレイヤーの番になったら、横位置をA~Dで、奥行を1~4で、入力してください。まちがえてもあわてずにボードに石が置かれた後『ここで、よろしいですか(Y/N)』と表示されますので、まちがいなら(N)を、それ以外のなら(Y)を入力してください。

タテ・ヨコ・ナナメのいずれかに自分

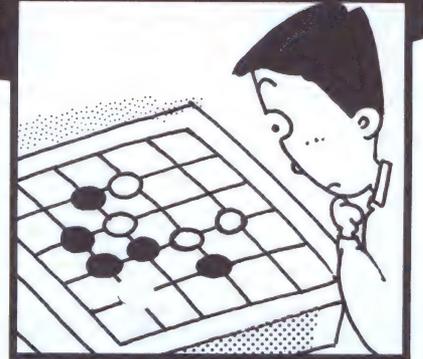
の石を四つ並べるとあなたの勝ちです。

コンピュータの思考ルーチン

ボードはBA(5, 5, 5)の立体配列で表し、一番外周の配列には100の値を入れておきます(1380~1410行)。

まず、サブ・ルーチンCOM. THINKで、仮の打ち手をきめ、サブ・ルーチンPUT. AND. CALCで石を置いてみて、計算をしてみます。計算のしかたは、サブ・ルーチン DIRECTIONで、DRX(), DRY(), DRZ()の値をきめ、方向を定め、サブ・ルーチンONE. LINEで、置いた石の四つとなりをONX, ONY, ONZとし、一番外周の100の値を入れた配列にまで、ONX, ONY, ONZの座標をそろえます。

そこで、サブ・ルーチンINSIDEで、そのライン上の四マス調べていき、相手の石がなければ、自分の石の数をn個とすれば、LN(n)の値を+1とします。これをタテ・ヨコ・ナナメの12方向分行なった後、2790行で、



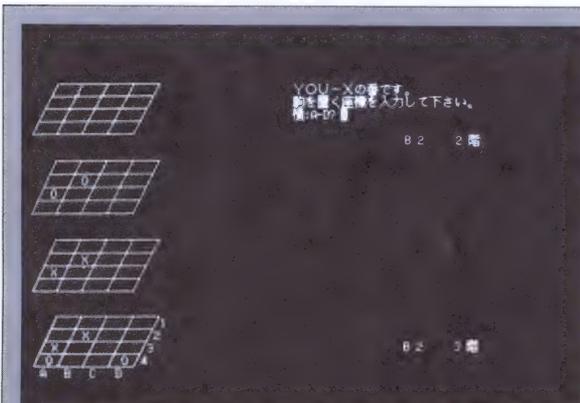
$EVR=LN(3) \times 31 + LN(2) \times 7 + LN(1)$ として、その場の評価関数を計算します。そして、こんどは同じ場所に相手の石を置き、同じ計算をした後、二つの評価関数を足したものを最終的な評価関数とします(2720行)。こうすることによって攻撃だけでなく防御も行なえるようになります。五目並べなどのゲームでよく使われる方法です。

作ったとき、苦労した点

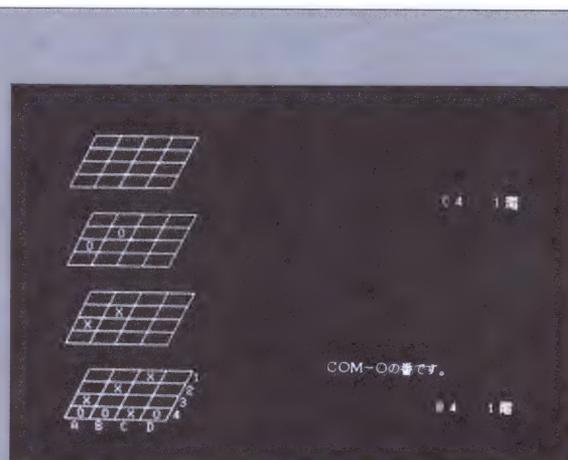
なんといってもタテ・ヨコ・ナナメに

《第1表》変数表

BA(5, 5, 5)	立体ボード
EV(2)	評価点数
LN(4)	何個並びかを記録
RX(20)	コンピュータが手を打つとき、評価点数が同一のところから乱数で打ち手をきめるのに使う
RY(20)	
RZ(20)	
DRX(12)	タテ・ヨコ・ナナメに何個並んだかを調べるときに、調べる方向をきめる関数
DRY(12)	
DRZ(12)	



《写真1》3次元四目並べだ! あらゆる方向に気をつけよう



《写真2》先に下の段に駒を置かないと上の段には置けない

★影の孤獨は限界に達した。彼は話の相手がほしかっただけなのだ。だから今までの悪事は許してやってくれ。(東京都練馬区・最強善人18才)……【影：そうだ!!取材と偽って喫茶店にいたことや、届いたばかりのCanBeを壊したことも全部許してやれ!!編集長：な~にイ!!】

PC 9801 シリーズ

MS-DOSがよくなる本「ゲームで見るHOW TO MS-DOS」二〇〇〇円

SCORE4のプログラム・リフト

```

1000 'save "SCORE4.BAS",A
1010 '#####
1020 '@ SCORE4
1030 '@
1040 '@ Ver 1.00
1050 '@
1060 '@ '95,7,6
1070 '@
1080 '@
1090 '#####
1100 DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7
1110 RANDOMIZE VAL(RIGHTS(TIMES,2)):CLS 3
1120 DIM BA(5,5),EV(2),LN(4),RX(20),RY(20),RZ(20)
1130 DIM DRX(12),DRY(12),DRZ(12)
1140
1150 DRX(0) = 1:DRY(0) = 0:DRZ(0) = 0
1160 DRX(1) = 0:DRY(1) = 1:DRZ(1) = 0
1170 DRX(2) = 0:DRY(2) = 0:DRZ(2) = 1
1180 DRX(3) = 1:DRY(3) = 1:DRZ(3) = 0
1190 DRX(4) = 1:DRY(4) = -1:DRZ(4) = 0
1200 DRX(5) = 0:DRY(5) = 1:DRZ(5) = 1
1210 DRX(6) = 0:DRY(6) = 1:DRZ(6) = -1
1220 DRX(7) = 1:DRY(7) = 0:DRZ(7) = 1
1230 DRX(8) = -1:DRY(8) = 1:DRZ(8) = 1
1240 DRX(9) = 1:DRY(9) = 1:DRZ(9) = 1
1250 DRX(10) = -1:DRY(10) = 1:DRZ(10) = 1
1260 DRX(11) = 1:DRY(11) = -1:DRZ(11) = 1
1270 DRX(12) = 1:DRY(12) = 1:DRZ(12) = -1
1280 '
1290 *GAMELOOP
1300 FOR I=0 TO 2:EV(I)=0:NEXT I
1310 FOR I=0 TO 20:RX(I)=0:RY(I)=0:RZ(I)=0:NEXT I
1320 LOCATE 45,40:PRINT "X-先手(初級)O-後手(中級)"
1330 LOCATE 45,41:INPUT X$
1340 IF X$="X" OR X$="O" THEN CLS 3:GOSUB *CLRPRE:GOTO *FIRST
1350 IF X$="O" OR X$="X" THEN CLS 3:GOSUB *CLRPRE:GOTO *SECOND
1360 GOTO 1320
1370 *CLRPRE:=====
1380 FOR I=0 TO 5:FOR Y=0 TO 5:FOR Z=0 TO 5 THEN BA(X,Y,Z)=100:GOTO 1410
1390 IF X=0 OR X=5 OR Y=0 OR Y=5 OR Z=0 OR Z=5 THEN BA(X,Y,Z)=0
1400 BA(X,Y,Z)=0
1410 NEXT Z:NEXT Y:NEXT X
1420 GOSUB *BOARD
1430 MOVE=0:BN=1
1440 RETURN
1450 *MAN.DRAW:=====
1460 TA=4:TB=6
1470 IF TX*TA-TY*3<1 OR TY+TZ*TB-6<1 THEN RETURN
1480 IF TX*TA-TY*3>80 OR TY+TZ*TB-6>23 THEN RETURN
1490 IF MAN=1 THEN LOCATE TX*TA-TY*3,TY+TZ*TB-6:PRINT "O"
1500 IF MAN=2 THEN LOCATE TX*TA-TY*3,TY+TZ*TB-6:PRINT "X"
1510 IF MAN=0 THEN LOCATE TX*TA-TY*3,TY+TZ*TB-6:PRINT " "
1520 RETURN
1530 *BOARD:=====
1540 FOR LZ=0 TO 3
1550 LX=40:LY=16:LA=166:LB=96
1560 FOR LN=1 TO 5
1570 LINE(LX+(LN-1)*8,LY+(LN-1)*16+LZ*LB)-(LA+(LN-1)*32-8,16+LZ*LB),7
1580 NEXT LN
1590 LX=14:LA=46
1600 FOR LN=1 TO 5
1610 LINE(LX+(LN-1)*8,LY+(LN-1)*32-8,80+LZ*LB)-(LA+(LN-1)*32-8,16+LZ*LB),7
1620 NEXT LN
1630 NEXT LZ
1640 LOCATE 2,23:PRINT "A B C D"
1650 LOCATE 18,22:PRINT "4"
1660 LOCATE 19,21:PRINT "3"
1670 LOCATE 20,20:PRINT "2"
1680 LOCATE 21,19:PRINT "1"

```

いくつ並んだかを調べるところです (サブ・ルーチンCALC, DIRECTION, ONE LINE, INSIDE)。

いろいろな資料を調べた結果,大昔のアスキーに載っていた五目並べのプログラムを参考にしました。

●参考にしたもの

- ・大昔のアスキー, BASICマガジンなど



CHECKER FLAG

Dr.D: 3D四目並べじゃな, コンピュータがなかなか強いぞ!

つく美: ても, なんか画面がさみしい気がするわねえ。音楽をつけたりして, ゲームを楽しくする味つけがほしいわね。

影: Dr.はスピードのあるゲームができないから, こういうの好きなんだよねー。

Dr.D: な…コンピュータの思考ルーチンを作るのはむずかしいんじやぞ。それを人が年寄りみたいに…ブツブツ…。

```

1690 RETURN
1700 *MAINLOOP:=====
1710 *FIRST
1720 MOVE=MOVE+1
1730 LOCATE 60,1:PRINT MOVE
1740 GOSUB *PLAYER:BEEP
1750 GOSUB *CALC
1760 IF LN(4)>0 THEN *OVER
1770 *SECOND
1780 MOVE=MOVE+1
1790 LOCATE 60,1:PRINT MOVE
1800 GOSUB *COM.THINK:BEEP
1810 GOSUB *CALC:IF LN(4)>0 THEN *OVER ELSE GOTO *MAINLOOP
1820 *OVER:=====
1830 LOCATE 23,20
1840 IF BN=1 THEN PRINT "Oの勝ちです。" ELSE PRINT "Xの勝ちです。"
1850 LOCATE 23,21:PRINT "もう一度, やりませんか。"
1860 LOCATE 23,22:PRINT "(Y/N)"
1870 LOCATE 23,23:INPUT IP$
1880 IF IP$="Y" OR IP$="y" THEN CLS 3:GOTO *GAMELOOP
1890 IF IP$="N" OR IP$="n" THEN CLS 3:END
1900 GOTO 1870
1910 *PLAYER:=====
1920 LOCATE 42,18:PRINT " "
1930 BN=3-BN
1940 LOCATE 42,1
1950 IF BN=1 THEN PRINT "YOU-Oの番です。"
1960 IF BN=2 THEN PRINT "YOU-Xの番です。"
1970 LOCATE 42,2:PRINT "駒を置く座標を入力して下さい。"
1980 LOCATE 42,3:INPUT "横:A-D":PX$
1990 IF PX$<>"A" AND PX$<>"B" AND PX$<>"C" AND PX$<>"D" THEN LOCATE 42,5:PRINT "範囲外です。やり直し":GOTO 1980
2000 PX=ASC(PX$)-64
2010 LOCATE 42,4:INPUT "縦:1-4":PY
2020 IF PX<1 OR PX>4 OR PY<1 OR PY>4 THEN LOCATE 42,5:PRINT "範囲外です。やり直し":GOTO 1980
2030 PZ=0
2040 *LOOP.PLY.Z
2050 PZ=PZ+1
2060 IF BA(PX,PY,PZ)=0 THEN GOTO *PUT.KOMA
2070 IF BA(PX,PY,PZ)=100 THEN LOCATE 42,5:PRINT "もう置けません。やり直し":GOTO 1980
2080 IF BA(PX,PY,PZ)=1 THEN GOTO *LOOP.PLY.Z
2090 IF BA(PX,PY,PZ)=2 THEN GOTO *LOOP.PLY.Z
2100 *PUT.KOMA
2110 BA(PX,PY,PZ)=BN:MAN=BA(PX,PY,PZ)
2120 LOCATE 42,5:PRINT " ";CHR$(PX+64);PY;" ";PZ;"階"

```

```

2130 TX=PX:TY=PY:TZ=5-PZ
2140 GOSUB *MAN.DRAW
2150 LOCATE 42,6:PRINT "ここで、よろしいですか。(Y/N)"
2160 LOCATE 42,7:INPUT PK$
2170 IF PK$="Y" OR PK$="y" THEN GOTO 2220
2180 IF PK$="N" OR PK$="n" THEN GOTO 2190 ELSE LOCATE 42,6:PRINT "もういちど(Y/N)"
) :GOTO 2160
2190 BA(PX, PY, PZ)=0:MAN=0
2200 TX=PX:TY=PY:TZ=5-PZ
2210 GOSUB *MAN.DRAW:GOTO 1970
2220 X1=PX:Y1=PY:Z1=PZ
2230 RETURN
2240 *COM.THINK: '====='
2250 LOCATE 42,1:PRINT "
2260 LOCATE 42,2:PRINT "
2270 LOCATE 42,3:PRINT "
2280 LOCATE 42,4:PRINT "
2290 LOCATE 42,6:PRINT "
2300 LOCATE 42,7:PRINT "
2310 BN=3-BN
2320 LOCATE 42,18
2330 IF BN=1 THEN PRINT "COM-Oの番です。"
2340 IF BN=2 THEN PRINT "COM-Xの番です。"
2350 EV(0)=-3000
2360 I1=-1
2370 *LOOP.COMXY1
2380 I1=I1+1
2390 IF I1>15 THEN GOTO *COM.OUT1
2400 X1=(I1 MOD 4)+1:Y1=(I1 * 4)+1:Z1=0
*LOOP.COMZ1
Z1=Z1+1
2420
2430 IF BA(X1, Y1, Z1)=0 THEN GOSUB *PUT.AND.CALC:GOTO *JUMPING1
IF BA(X1, Y1, Z1)=100 THEN GOTO *NXT.COM1
IF BA(X1, Y1, Z1)=1 OR BA(X1, Y1, Z1)=2 THEN GOTO *LOOP.COMZ1
*JUMPING1
2450 IF EV(0)<EV(1) THEN GOTO *JMP.COM2
2470 IF EV(0)=EV(1) THEN GOTO *JMP.COM1
2480 GOTO *NXT.COM1
2490 *JMP.COM2
2500 SP=0
2510 *JMP.COM1
2520 RX(SP)=X1:RY(SP)=Y1:RZ(SP)=Z1:SP=SP+1:EV(0)=EV(1)
2530 *NXT.COM1
2540 GOTO *LOOP.COMXY1
2560 *COM.OUT1
2570 SP=INT(RND(1)*SP)
2580 PX=RX(SP):PY=RY(SP):PZ=RZ(SP):BA(PX, PY, PZ)=BN
2590 MAN=BA(PX, PY, PZ)
2600 LOCATE 60, 21:PRINT CHR$(PX+64);PY;" ";PZ;"階"
2610 TX=PX:TY=PY:TZ=5-PZ
2620 GOSUB *MAN.DRAW
2630 X1=PX:Y1=PY:Z1=PZ
2640 RETURN
2650 *PUT.AND.CALC: '====='
2660 BA(X1, Y1, Z1)=BN
2670 GOSUB *CALC
2680 EV(1)=EVR
2690 BN=3-BN
2700 BA(X1, Y1, Z1)=BN
2710 GOSUB *CALC
2720 EV(1)=EV(1)+(EVR/5*4)
2730 BA(X1, Y1, Z1)=0
2740 BN=3-BN
2750 RETURN
2760 *CALC: '====='
2770
2780 GOSUB *DIRECTION
2790 EVR=LN(3)*31+LN(2)*7+LN(1)
2800 IF LN(4)>0 THEN EVR=3000
2810 RETURN
2820 *DIRECTION: '====='

```

★毎月、本誌の発売日を大きく、目立つところに書いてほしい…。(愛知県名古屋・吉田あつし22才)……【編：目立つところか〜。つぐ美：表紙とか、目次か〜。影：君たち、何か忘れてないか？一番目立つのはココ、OFのことだよ!!ちなみに毎月8日だよ!】

```

2830 FOR I=0 TO 4
2840 LN(I)=0
2850 NEXT I
2860 FOR DRN=0 TO 12
2870 GOSUB *ONE.LINE
2880 NEXT DRN
2890 RETURN
2900 *ONE.LINE: '====='
2910 ONX=X1-4*DRX(DRN)
2920 ONY=Y1-4*DRY(DRN)
2930 ONZ=Z1-4*DRZ(DRN)
2940 ONN=0
2950 *ON.LOOP
2960 IF ONX<0 OR ONX>5 OR ONY<0 OR ONY>5 OR ONZ<0 OR ONZ>5 THEN *ONN.NXT
IF BA(ONX, ONY, ONZ)<100 THEN GOTO *ONN.NXT
2980 GOSUB *INSIDE
2990 ONN=3:GOTO 3040
3000 *ONN.NXT
3010 ONX=ONX+DRX(DRN)
3020 ONY=ONY+DRY(DRN)
3030 ONZ=ONZ+DRZ(DRN)
3040 IF ONN<3 THEN GOTO *ON.LOOP
3050 RETURN
3060 *INSIDE: '====='
3070 INX=ONX
3080 INY=ONY
3090 INZ=ONZ
3100 FRAG=0
3110 ALLY=0:ENEMY=0
3120
3130
3140 FOR IN=0 TO 3
3150 INX=INX+DRX(DRN)
3160 INY=INY+DRY(DRN)
3170 INZ=INZ+DRZ(DRN)
3180 IF INX<1 OR INX>4 OR INY<1 OR INY>4 OR INZ<1 OR INZ>4 THEN FRAG=1:GOTO *IN.NXT
IF BA(INX, INY, INZ)=BN THEN ALLY=ALLY+1
IF BA(INX, INY, INZ)=3-BN THEN ENEMY=ENEMY+1
3210 *IN.NXT
3220 NEXT IN
3230 IF FRAG=1 THEN RETURN
3240 IF ENEMY=0 THEN LN(ALLY)=LN(ALLY)+1
3250 RETURN

```

評…まさつした結果やいかに



by 熱血ひややつこ

アイデア抜群/パズルゲーム

クリスタの脱出

だっ しゅつ

福島 正一



ストーリー

クリスタル星の生命体クリスタは、地球に旅行に来ていて、なぜか倉庫の地下8階に迷い込んでしまいました。倉庫の中はコウモリが巣くっていて、ワナもたくさんあります。果たしてクリスタは無事地上へ帰れるでしょうか？

ルール

全8ステージのパズル・アクションです。ゴールまでたどり着けば、ステージクリアです。

クリスタには変身能力があって、自分の体を、固体・液体・気体に変化させる

ことができます。固体は、コウモリに当たっても平気で、その上に乗って移動することもできます。液体は、レンガブロックの中に入って移動することができます。気体は、自由に空中を移動できます。液体が気体の状態で5ブロック移動すると、自然に固体に戻ってしまいます(レンガの中で固まるとミスです)。鉄ブロックと針ブロックのマスには移動できません。また、針ブロックの上に着たり、固体以外の状態でコウモリにぶつくとミスになります。コウモリに乗っているときに天井に押し付けられてもミスです。

操作

↑↓←→キーで移動、ZXCキーで

それぞれ、固体、液体、気体に変身です。ギブアップするときは[DEL]キー、ゲームをやめるときは[STOP]キーです。

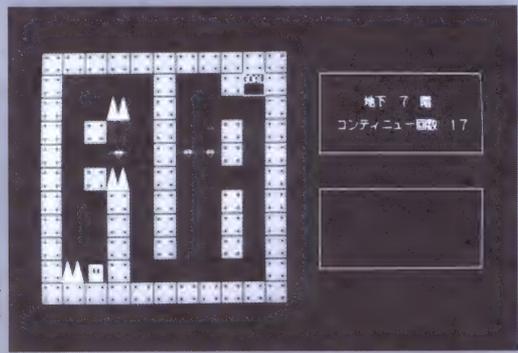
《第1表》キャラクター、背景

主人公		固体
		液体
		気体
背景		針ブロック
		レンガブロック
		鉄ブロック
		ゴール
その他		コウモリ

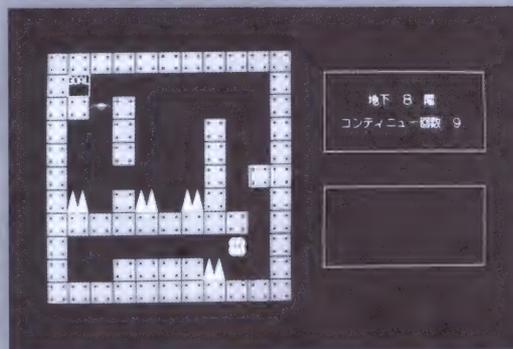
■RMSIの活用RKSの入門書「初めて読むMSIの3RKSの本」一九〇〇円



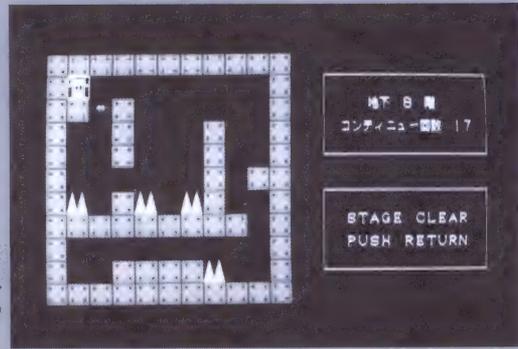
◀《写真1》クリスタは固体、液体、気体に変化できるんだ



▶《写真2》針の上は気体で、ブロックは液体で抜かれるぞ



◀《写真3》よっしっ/コウモリに乗ってなんとかゴールしたぞ



▶《写真4》この面は上手に三つの状態を使わないとダメだ

プログラム

このゲームはサウンド・ボードがないとできないので注意してください。

さて、プログラムですが、できるだけ短くしようとしたため、計算式などが多少複雑になってしまいました。「それでも長い」という人は、40~50行、300~340行、530~570行、1290~1450行を省略して打ちこんでください。ちなみに1160行のT120の値を変えればゲーム・スピードが、その次のL4の値を変えればコウモリの移動速度が変化します。遅いマシンの人は、ゲーム・スピードを下げたほうが操作しやすいと思います。

苦勞した点

やはり面構成でしょう。後半のステージほどパズルの難易度が高くなるようにがんばりました。地下1階などはかなりキテると思います。

《第2表》変数表

X, Y	主人公座標
X(), Y()	コウモリ座標
F(,)	ステージの状態
T	主人公の状態
H()	背景用配列
C()	キャラ用配列
S	現在、地下何階か
K	コウモリの数
M	ミスの回数
B	固体以外での歩数

最後に。実はこれが初投稿なんです。載るといいなあ。

では、さようなら。

★

★

CHECKER FLAG

編：このパズル、アイデアが秀逸ですね。固体・液体・気体へと自分の状態を変化させ、その特性にあった動きをさせるとは…すばらしいです。

Dr.D: うむ、久しぶりにアイデア勝負の作品が来たのお。

つく美: 音楽もついてるし、キャラもかわいいし、とても初投稿とは思えないわ!

クリスタの脱出のプログラム・リスト

```

10 CLS 3: CLEAR , &H7000: WIDTH 80, 25: CONSOLE , , 0, 1: SCREEN 3, 0: COLOR , , , 2
20 DEFINT A-Z: DEFDBL H, C: DIM H(400), C(400): S=8
30 DEF FN X=X(I)+XX(I): DEF FN Y=Y(I)+YY(I)
40 ON STOP GOSUB *OWARI: STOP ON
50 FOR I=1 TO 4: READ R1$, R2$: M1$=M1$+R1$: M2$=M2$+R2$: NEXT I
60 FOR I=1 TO 10: READ R$: COLOR=(I, VAL("&H"+R$)): NEXT I
70 FOR I=0 TO 10: FOR J=0 TO 10: F(I, J)=3: NEXT J, I
80 '=====  

90 COLOR 0: FOR I=0 TO 3: PRINT STRING$(20, CHR$(135)): NEXT I: COLOR 7
100 LINE (62, 31)-(32, 31): LINE -(40, 0): LINE -(47, 29): LINE -(54, 0): LINE -(62, 31)
110 PAINT (47, 30), 6, 7
120 LINE (64, 0)-(95, 31), 5, BF
130 LINE (64, 1)-(78, 14), 4, BF: LINE (81, 1)-(95, 14), 4, BF: LINE (65, 17)-(94, 30), 4, BF
140 LINE (96, 0)-(127, 31), 9, BF, 8
150 FOR I=6 TO 7: FOR J=0 TO 1: LINE (I*18-7, J*18+5)-STEP(3, 3), 9, BF: NEXT J, I
160 FOR I=0 TO 3: GET (I*32, 0)-STEP(31, 31), H(I*100): NEXT I
170 '=====  

180 LINE (6, 38)-(25, 62), 1, BF
190 CIRCLE (48, 51), 13, 2, , , 4/5, F
200 FOR I=9 TO 10: FOR J=4 TO 5: CIRCLE (I*8+4, J*10+4), 7, 3, , , F: NEXT J, I
210 FOR I=0 TO 2: FOR J=2 TO 3: LINE (I*32+J*6, 44)-STEP(2, 6), 5, BF: NEXT J, I
220 CIRCLE (112, 46), 6, 10, , , F
230 FOR I=0 TO 1
240 CIRCLE (103+I*17, 49), 7, 10, 0, 3.14
250 CIRCLE (103+I*17, 49), 7, 10, 0, 3.14, 2/5
260 PAINT (103+I*17, 43), 10
270 CIRCLE (109+I*6, 44), 2, , , , F
280 NEXT I
290 FOR I=0 TO 3: GET (I*32, 32)-STEP(31, 31), C(I*100): NEXT I
300 '=====  

310 GOSUB *KAO
320 LOCATE 25, 8: PRINT "==== クリスタの脱出 ===="
330 LOCATE 28, 19: PRINT "PUSH ANY KEY"
340 WHILE INKEY$<>"": WEND: WHILE INKEY$="": WEND
350 *STAGE '=====  

360 IF S=0 THEN *ENDING
370 READ RR$: FOR I=1 TO 9: R$=MID$(RR$, I*3-2, 3)
380 FOR J=1 TO 3: R=ASC(MID$(R$, J, 1)) MOD 64
390 FOR K=0 TO 2: F(J*3+K-2, I)=R MOD 4: R=R*4
400 NEXT K, J, I
410 READ SX, SY, GX, GY, K
420 FOR I=1 TO K: READ SX(I), SY(I)
430 IF SX(I)<0 THEN SXX(I)=1: SY(I)=0 ELSE SXX(I)=0: SY(I)=1
440 SX(I)=ABS(SX(I)): NEXT I
450 *START '=====  

460 CLS 2: CLS 1
470 FOR I=0 TO 10: FOR J=0 TO 10: IF F(I, J)=-1 THEN F(I, J)=0
480 PUT (I*32, J*32), H(F(I, J)*100): NEXT J, I
490 LINE (GX*32, GY*32)-STEP(31, 31), 6, B: LOCATE GX*4, GY*2: PRINT "GOAL"
500 X=SY: Y=SY: PUT (X*32, Y*32), C: B=0: T=0
510 FOR I=1 TO K: X(I)=SX(I): Y(I)=SY(I): XX(I)=SXX(I): YY(I)=SYY(I)
520 F(X(I), Y(I))=-1: PUT (X(I)*32, Y(I)*32), C(300): NEXT I
530 LINE (400, 32)-(639, 143), 6, BF, 5
540 LINE (400, 192)-(639, 303), 6, BF, 5
550 LOCATE 58, 4: PRINT "地下"; AKCNV$(STR$(S)); " 階"
560 LOCATE 53, 6: PRINT "コンティニュー回数"; AKCNV$(STR$(M))
570 LOCATE 55, 14: PRINT "LET'S TRY!"
580 GOSUB *BGMS: GOSUB *PUSH: PLAY , , , "RRR": PLAY ON
590 *HYOJI '=====  

600 IF F(X, Y)=2 THEN CIRCLE (X*32+16, Y*32+16), 10, 2+(B=5), , , F: GOTO *MAIN
610 PUT (X*32, Y*32), C(T*100), OR
620 *MAIN '=====  

630 IF B=5 THEN IF F(X, Y)=2 THEN *MISS ELSE B=0

```

```

640 IF F(X,Y+1)<2 AND F(X,Y)=0 AND T<2 THEN *DROP
650 IF X=GX AND Y=GY THEN *GOAL
660 E2=INP(&HE2):E5=INP(&HE5):E8=INP(&HE8):EA=INP(&HEA) MOD 128
670 IF E8=251 THEN XX= 1:YY= 0:GOTO *IDO
680 IF EA=123 THEN XX=-1:YY= 0:GOTO *IDO
690 IF E8=253 THEN XX= 0:YY=-1:GOTO *IDO
700 IF EA=125 THEN XX= 0:YY= 1:GOTO *IDO
710 IF E8=247 THEN *MISS
720 IF F(X,Y)=2 THEN *MAIN
730 IF E5=251 THEN T=0:B=0:GOTO *CHANGE
740 IF E5=254 THEN T=1:GOTO *CHANGE
750 IF E2=247 THEN T=2:GOTO *CHANGE ELSE *MAIN
760 *BAT '===== コウモリ移動 =====
770 PLAY OFF
780 FOR I=1 TO K
790 FOR J=1 TO 2
800 IF F(FNX,FNY)=0 AND (X=FNX)*(Y=FNY)*(T=0)*(YY(I)+1)=0 THEN 830
810 XX(I)=-XX(I):YY(I)=-YY(I)
820 NEXT J:GOTO 880
830 PUT (X(I)*32,Y(I)*32),H,PSET:F(X(I),Y(I))=0
840 IF X(I)=X AND Y(I)=Y+1 AND F(X+XX(I),Y+YY(I))=0 AND T=0 THEN GOSUB *CARRY
850 X(I)=FNX:Y(I)=FNY
860 PUT (X(I)*32,Y(I)*32),C(300),PSET:F(X(I),Y(I))=-1
870 IF F(X,Y)=-1 THEN RETURN *MISS
880 NEXT I:IF STATUS PLAY(1)<8 THEN PLAY M1$,M2$
890 PLAY ON:PLAY ,,, "RR":RETURN
900 *CARRY '===== コウモリに運ばれた ==
910 GOSUB *KESI:X=X+XX(I):Y=Y+YY(I)
920 PUT (X*32,Y*32),C(T*100):RETURN
930 *IDO '===== 判定、移動 =====
940 F=F(X+XX,Y+YY):IF T=1 AND F=2 THEN 980
950 IF T=0 AND YY THEN *MAIN
960 IF T=1 AND YY AND F(X,Y)=0 THEN *MAIN
970 IF F THEN *MAIN
980 L=16:GOSUB *KOUCHOKU
990 IF F<>F(X+XX,Y+YY) THEN *HYOJI
1000 GOSUB *KESI:PLAY ,,"O3C"
1010 X=X+XX:Y=Y+YY:B=B+SGN(T):T=-T*(B<5):GOTO *HYOJI
1020 *CHANGE '===== 状態変化 =====
1030 L=12:GOSUB *KOUCHOKU:GOSUB *KESI:PLAY ,,"O5C":GOTO *HYOJI
1040 *DROP '===== 落下 =====
1050 ON F(X,Y+1)+1 GOTO 1070,*MISS
1060 IF T=0 THEN 660 ELSE *MISS
1070 L=24:GOSUB *KOUCHOKU
1080 IF F(X,Y+1) THEN *HYOJI
1090 GOSUB *KESI:Y=Y+1:B=B+SGN(T):T=-T*(B<5):B=B MOD 5:GOTO *HYOJI
1100 *KOUCHOKU '===== 各種ウェイト =====
1110 PLAY ,,, "L=L:RR":WHILE STATUS PLAY(4)>0:WEND:RETURN
1120 *KESI '=====
1130 PUT (X*32,Y*32),H(F(X,Y)*100),PSET:RETURN
1140 *BGMS '===== BGM初期化 =====
1150 PLAY ALLOC 200,200,10,10,10:ON PLAY(5,2) GOSUB *BAT
1160 PLAY "MB","MB","MB @73V13L32","MB","MB T120 L4":RETURN
1170 *GOAL '===== 面クリア =====
1180 PLAY OFF:GOSUB *BGMS:LOCATE 54,14:PRINT "STAGE CLEAR"
1190 PLAY "T140@71V13L8 AA>C<A>F4E4C1","@71V13 <FFGGC1"
1200 GOSUB *PUSH:S=S-1:GOTO *STAGE
1210 *MISS '===== ミス =====
1220 PLAY OFF:GOSUB *BGMS:LOCATE 56,14:PRINT "GAME OVER"
1230 PLAY "T132@2V13L8 A4>C4C<BAGA1","@3V13L8 E4A4AGED1"
1240 GOSUB *PUSH:M=M+1:GOTO *START
1250 *PUSH '===== PUSH =====
1260 LOCATE 54,16:PRINT "PUSH RETURN"
1270 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND
1280 LOCATE 50,14:PRINT SPC(29):LOCATE 50,16:PRINT SPC(29):RETURN
1290 *ENDING '===== エンディング =====
1300 CLS 3:GOSUB *KAO
1310 LOCATE 27,8:PRINT "コンティニュー";AKCNV$(STR$(M));" 回"
1320 LOCATE 25,12:PRINT "全ステージクリアおめでとう!!"
1330 L=1:GOSUB *KOUCHOKU
1340 LOCATE 28,17:PRINT "PUSH ANY KEY"
1350 WHILE INKEY$<>"" THEN:WEND:WHILE INKEY$="" :WEND:GOTO *OWARI
1360 *KAO '=====
1370 LINE (160,40)-(480,400),1,BF:CIRCLE (320,240),80,4,3,14,0,,F
1380 LINE (260,100)-(280,180),5,BF:LINE (360,100)-(380,180),5,BF:RETURN
1390 *OWARI '===== 終了 =====
1400 STOP STOP:PLAY OFF:GOSUB *BGMS:CLS 3:CONSOLE , ,1:END
1410 '===== BGMデータ =====
1420 DATA "L12@77V1304" ,,"L3@11V1304"
1430 DATA "EEEEFEDEG4G^3 FFFFEEDEE4D^3" ,,"CCEEDDC<B>"
1440 DATA "EEEEFEDEG4G^3 DDDDDC<B>DC4C6CEG" ,,"CCEE<BB>CC"
1450 DATA "A2BG3R^3A6A6A6BG3R^3A2BG^3>C3D3R3<B4G4D6","FFEEFFEEFFEEGGDD"
1460 '===== 色データ =====
1470 DATA 50A,93F,CCC,073,131,FFA,AA2,558,224,066
1480 '===== ステージデータ =====
1490 ' 1..2..3..4..5..6..7..8..9.. SXSXGXGK コウモリ座標
1500 DATA "@((3@*p@Kp+@+@;qQ#?/?@ p?!" ,1,9,1,1,1, 2,2
1510 DATA "@LLPL@,N,@L,¥L(pL,8L,q@@",2,9,9,1,3,-3,4, 6,2, 7,2
1520 DATA "@<CT@3*3(@H3@H3@@;@Qp@33U@",9,1,1,8,3,-8,7,-2,9, 5,5
1530 DATA "@(JPCL3@,p@pTA4<ChpCH<CZED",1,8,7,9,3, 1,4,-3,7,-8,5
1540 DATA "(z@z@z@p@z@z@z@z@z>Dz@H2@Y",2,9,9,8,3,-1,5,-4,3, 7,7
1550 DATA "?{J?3/?3/?3/Be >!G>3/L@,@U@",5,5,4,1,4,-4,5, 5,4,-6,5, 5,6
1560 DATA "{((3#+#?CL<L@PUE,*N@e@UYU",8,3,2,6,2,-5,5,-1,8
1570 DATA "3**@p@v$JzL@HLTM< N< B@ZU",3,6,1,8,5,-2,2, 6,4, 7,4,-5,8, 2,8
1580 ' 1..2..3..4..5..6..7..8..9.. SXSXGXGK コウモリ座標

```

■ パソコンで実行しなごらC言語が学べる。講座FVDの付き。Cプログラミング講座V.1.2

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

*DOS-BASICにも対応

大作テキスト・シューティング

ハッピー

トイ

HAPPY TOY

FROG

みな様、今日は、FRoGこと高原と申します。このたびPC-9801UV2というコンピュータを貰ったので、試しに軽く組んでみました。UV2で組んだとはいえまともにBASICで動かすには286の16MHzは欲しいですね。ただしコンパイルすればUV2のレベルでもちゃんと動きます。

プロローグ

平和な名古屋の町の空に、ある日巨大なぬいぐるみが現れ、人々を襲いました。そんな中、名古屋の夜の帝王ランパータ=ストロンバヤ先生は叫びました。『ねえごやの女は俺が守るざやあ』……眼下に雲海。手に入れたのはこのオンボロ飛

行機。だからどちらへも向かえる。それが問題なのだ。

ハッピートイ

まずウエイト値を入力してください。コンパイル無しならほとんどの機種はカラ打ちでOKです。ゲームを始めるとまず敵の弱点が表示されるのでよく覚えておいてください。

KEY FUNCTION

テンキーで自機(MP4/4)を8方向に動かし、敵の弾を避けます。敵本体には当たり判定がないことを頭に入れながらプレイしてください。ところでこちらか



らの攻撃方法ですが、[SHIFT]キーでレーザー、[Z]キーでオプション(シンガポールスリング)を切り離し、ロック・オン・モード、[SHIFT]+[Z]の同時押しで、切り離れたオプションを呼び寄せ自機の前または後ろにドッキングします。

レーザー

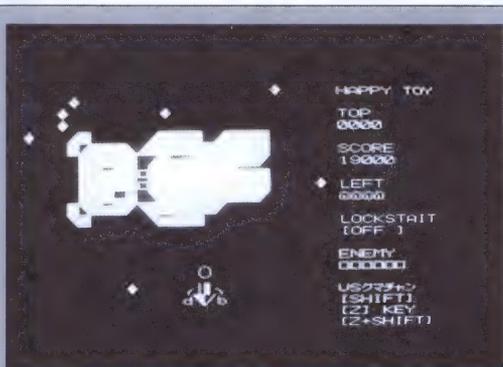
[SHIFT]のレーザーですが、オプションを付けた状態ではオプションの方向にレーザーを撃ちます。分離した状態ではオプションが自機と反対の動きをするので、うまく誘導して敵の弱点に重ねてください。ロック・オンしたことになり、するとその後[SHIFT]を押せば攻撃することができま

PC-9801
シリーズ

三
ハ
バ
ッ
コ
ン
で
実
行
し
な
が
ら
C
言
語
が
学
べ
る。
F
D
付
き
「
C
プ
ロ
グ
ラ
ミ
ン
グ
講
座
V
o
l
.
4
」



▶《写真2》クマチャンがこれでもかってほど弾を撃ってくる



▲《写真1》グラフィック・キャラクターで描かれたタイトル



◀《写真3》デカキャラが、画面狭しと暴れ回って攻撃してくる

《第1表》変数表

MX, MY	: 自機座標
FX, FY	: オプション座標
FJ	: オプションのステイタス
TL	: 敵の体力
TX, TY	: 敵の座標
LP	: ロックした数
EHX(), EHY()	: 敵の弾 2 の方向
EX(), EY()	: 敵の弾 2 の座標
KX(), KY()	: 敵レーザーの座標
LO	: ゼロでなければ自機爆発
SM	: 敵弾 1 の画面内の弾数
SX(), SY()	: 敵弾 1 の座標
HX, HY	: 敵移動方向
KS _n	: キースキャン
LS\$()	: LOCKSTITのキャラクター
ES\$()	: 敵キャラクター
MC\$()	: 自分キャラクター
FC\$(,)	: オプションキャラクター
SH()	: 敵弾 1 の方向
B\$()	: 2進数変換
MS\$()	: メッセージ
RU	: 回数
SC	: スコア
HI	: ハイスコア
LF	: リザーブ
X2, Y2	: 敵弱点の相対座標
BC\$()	: 爆発パターン

CHECKER FLAG

編: おおっ! 久びさのテキスト・シュエーティングですね。

影: リストも短いし, キャラの動きにも個性があつておもしろいぞ!!

Dr.D: DISK-BASICで打ち込む場合は, 10行のConsole文をConsole 1, 25, 0, 0 にしてくれたまえ, また, DOS-BASICで打ち込む場合には, グラフィック・キャラクターを入力するために, まずConsole,,,1 を実行するのを忘れずにな!

のステイタスを見ればわかります。最大5ロックで, ロック数が多いほど得点やダメージは大きくなりますので, 得点やダメージの量, システムを自分でつかんでください。

敵の体力が0で1面クリア, 自機がすべてやられるとゲーム・オーバー, 全4面です。

プログラムについて

DOS-BASICでない場合は, CONSOLEの五つ目の“,1”を消してください。

[SHIFT]を使っているの, カナのロックは外しておいてください。

HAPPY TOYのプログラム・リスト

```

10 CLS : INPUT "INPUT wait time " : WA : SCREEN 3,0,0,1 : CONSOLE 1,25,0,0,1 : CLS 3
20 WIDTH 40 : RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 DIM LS$(3), ES$(5,1), MGS(2,3), SX(100), SH(100), SY(100), BS(16), BC$(2,4)
40 DIM TC$(5), X2(5), Y2(5), MS$(14), EX(4), EHY(4), EHX(4) : DEF SEG=&HAA00 : HI=0
50 RU=1 : SC=0 : LF=5 : W=0 : LO=0 : RESTORE FOR I=1 TO 2 : READ MGS(I), FC$(I,1), FC$(I,2)
60 READ FC$(I,3), BC$(I,1), BC$(I,2), BC$(I,3) : BS(I,1)=NEXT
70 FOR I=1 TO 3 : READ LS$(I) : NEXT : FOR I=0 TO 15 : READ BS(I) : NEXT
80 FOR I=1 TO 5 : READ TC$(I) : NEXT : FOR I=1 TO 14 : READ MS$(I) : NEXT : FOR I=1 TO 4
90 FOR J=1 TO 11 : READ ES(I,J) : NEXT : READ X2(I), Y2(I) : NEXT : GOSUB 1110
100 REM ***** MAIN *****
110 LOCATE MX-1, MY : PRINT " " : LOCATE MX-1, MY+1 : PRINT " " : L2=TL
120 KS1=INP(&HE0) : KS2=INP(&HE1) : KS3=INP(&HE2) : KS4=INP(&HE3)
130 MX=MX+(KS1=239 OR KS1=235 AND MX>1)-(KS1=191 OR KS1=187 AND MX<25)
140 MY=MY+(KS2=254 OR MY>3)-(KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251 AND MY<19)
150 COLOR -4*(MU>0) : LOCATE MX-1, MY : PRINT MGS(1) : LOCATE MX-1, MY+1 : PRINT MGS(2) :
160 COLOR 0 : IF KS4=191 THEN ON FJ GOSUB 380,410
170 REM ***** OPTION FX sakai kureha *****
180 LOCATE FX, FY : PRINT " " : LOCATE FX, FY+1 : PRINT " "
190 IF KS3=251 AND KS4=191 AND FJ=2 THEN FJ=3
200 ON -(KS3=251 AND FJ=1) GOSUB 360 : ON FJ GOSUB 310,270,320 : GOSUB 250
210 ON FL GOSUB 440,450 : MU=MU+(MU>0) : GOSUB 470 : GOSUB 900
220 A=PEEK(MX*4+MY*160) : A2=PEEK(MX*4+(MY+1)*160) : LO=(A=&HE0)+(A2=&HE0)+(LO=-1)
230 FOR I=0 TO WA*100 : NEXT : IF TL<0 THEN COLOR=(0,0) : GOTO 1040
240 COLOR=(0,0) : IF LO=-1 AND MU=0 THEN 980 ELSE LO=0 : GOTO 100
250 LOCATE FX, FY : PRINT FC$(1,FJ) : LOCATE FX, FY+1 : PRINT FC$(2,FJ) : RETURN
260 REM ***** SUB SUB *****
270 FX=FX-(KS1=239 OR KS1=235) AND FX<25)+(KS1=191 OR KS1=187 AND FX>1)
280 FY=FY-(KS2=254 AND FY<20)+(KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251 AND FY>3)
290 F1=(TY-2+X3*FY AND TY+2+Y3>FY) : F2=(TX-2+X3<FX AND TX+2+X3>FX) : F3=(F1+F2=-2)
300 LP=LP-(F3=-1 AND LP<5) : LS$(2)="*"+STRING$(LP, "●")+STRING$(5-LP, "○") : RETURN
310 FX=MX : FY=MY+NN : RETURN
320 WHILE W<2 : FX=FX+SGN(MX+1-FX) : NN=-2*(MY<FY)+2*(MY>FY) : FY=FY+SGN(MY+NN-FY)
330 TL=TL+4*(FX=TX+1+X3 AND FY=TY+Y3) : IF MX+1=FX AND MY+NN=FY THEN FJ=1
340 W=W+1 : WEND : W=0 : RETURN
350 REM ***** FJ ICHIRO FUKURA SOREHA DJ *****
360 FJ=2 : FY=FY+NN*3 : FY=FY*(FY>0) : FY=FY*(FY<21)-20*(FY>21) : LP=0 : RETURN
370 REM ***** SHOT *****
380 FOR I=1 TO 2 : XX=MX*16+I*16-9 : LINE(XX, MY*16)-(XX, (NN=2)*-399), 7 : NEXT
390 F1=(TY+Y3<MY AND NN=-2) : (TY+Y3>MY AND NN=2) : F2=(TX-2+X3<MX AND TX+2+X3>MX)
400 F3=(F1+F2=-2) : TL=TL+F3 : SO=SO+FY*INT((3-ABS(MX-TX+X3))/4) : FL=1 : RETURN
410 LOCATE 30,14 : PRINT "LOCK LASER" : I=LP : WHILE I<0
420 LINE(I*100, (FY<10)*-399)-(TX+X3)*16+16+Y3, (TY+Y3)*16+16+Y3, 7
430 I=I-1 : WEND : TL=TL-LP*2 : SC=SC+LP*LP*4 : FL=2 : LP=0 : RETURN
440 CLS 2 : FL=0 : RETURN
    
```



ありがとうございました。

レテ・今井君(セグメント)・あだまん君(VX)・蜜(286・開発部長)・れもん(クマ・財務局長)・社長(486)・ひらば・ストロバヤ先生・カラオケ姉さん(ブルーナ)・原(山田かすけ)・ベサムーチヨ昭子(営業)・毒電波(PLタワー)・郵便局員(パリッシュブルー)・岩田さん(脱税疑惑・弾の量)・柳田さん(中国雑技団)

・アピーマウス(?)……その他の方々, ありがとうございました。

★参考

- ・フェリシモのサークルクラブ通信
- ・BM'88年6月号
- PC-6001 "SPACEWAR"
- 羽柴宏之

```

450 FL=1:RETURN
460 REM ENEMY 1/2/3/4
470 GOSUB 730:X3=X2(RU):Y3=Y2(RU):ON RU GOTO 480,500,520,550
480 N2=INT(RND(1)*5):TX=TX+HX*2:HX=HX*(TX<2 OR TX>22 OR N2=1)*2+1)
490 GOSUB 570:GOSUB 750:RETURN
500 TX=TX+HX*2:TY=TY+HY:HX=HX*(TX<5 OR TX>22)*2+1):HY=HY*(TY<1 OR TY>15)*2+1)
510 GOSUB 570:GOSUB 780:RETURN
520 HX=HX+1:IF HX>10 THEN GOSUB 590:TX=INT(RND(1)*15)+2:TY=INT(RND(1)*10):HX=1
530 GOSUB 570:IF HX<9 THEN CIRCLE((TX+5)*16+8,(TY+8)*16),HX*10,7
540 ON -(HX=8) GOTO 520,570:RETURN
550 N2=INT(RND(1)*5):TY=TY+HY:HY=HY*(TY<2 OR TY>22 OR N2=1)*2+1)
560 GOSUB 570:GOSUB 850:RETURN
570 COLOR=(0,(TU-L2)*TL<>L2)/FJ):FOR I=1 TO 11+(TY-11)*(TY>10):LOCATE TX,TY+I
580 PRINT LEFT$(EC$(RU),I),27+TX*(TX>1):NEXT:GOSUB 250:GOSUB 620:RETURN
590 FOR I=1 TO 11+(TY-11)*(TY>10):LOCATE TX,TY+I
600 PRINT LEFT$(SPACE$(18),27+TX*(TX>1)):NEXT:RETURN
610 REM E SHOT
620 I=0:WHILE I<SM:I=I+1:LOCATE SX(I),SY(I):PRINT " ";SH$=BS$(SH(I))
630 FOR Z=1 TO 4:H(Z)=VAL(MID$(SH$,Z,1)):NEXT:SX(I)=SX(I)+H(Z)-H(1)
640 SY(I)=SY(I)+H(4)-H(3):F1=(SX(I)<2)+(SX(I)>28)+(SY(I)<2)+(SY(I)>20)
650 IF F1<0 GOTO 700
660 F1=(SX(I)>MX-1 AND SX(I)<MX+2)+(SY(I)>MY-1 AND SY(I)<MY+2)
670 LO=SGN((F1=-2)+LO):LOCATE SX(I),SY(I):PRINT "O";
680 WEND:RETURN
690 REM ROTET E SHOT
700 FOR J=1 TO SM:GX(J)=SX(J+1):SY(J)=SY(J+1):SH(J)=SH(J+1):NEXT
710 SM=SM-1:I=1:GOTO 680
720 REM SET E SHOT
730 IF SM>20 THEN RETURN:ELSE SM=SM+1:GX(SM)=TX+10:SY(SM)=TY+INT(RND(1)*7)
740 SH(SM)=INT(RND(1)*14)+1:SH(SM)=SH(SM)+SH(SM)&HC-(SH(SM)=3):RETURN
750 IF SM<11 THEN SM=SM+1:GX(SM)=INT(RND(1)*27):SY(SM)=1:SH(SM)=1
760 RETURN
770 REM KADOMASOR LASER
780 IF KX<5 AND TX<10 THEN KB=20:KY=TX+X3:KY=TY+1:X8=TX:RETURN
790 FOR I=0 TO 2:LOCATE X8,KY:I:PRINT " ";NEXT:KX=KX-3:IF KX<-2 THEN RETURN
800 X8=-KX*(KX<0):LOCATE X8,KY:I:PRINT " ";LOCATE X8,KY+2:PRINT " ";RETURN
810 REM (NISE)MIFBY BEAM
820 FOR I=3 TO 8:LINE (TX+I)*16-2,0)-((TX+I)*16+2,399),7,BF:NEXT:FL=1
830 LO=(TX<MX AND MX<TX+8)+(LO=-1):RETURN
840 REM FRANCE DOLL de フーテンカマデフ カマデフ
850 FOR I=1 TO 4:LOCATE EX(I),EY(I):PRINT " ";EX(I)=EX(I)+EHX(I)
860 EY(I)=EY(I)+EHY(I):EHX(I)=EHX(I)+(EX(I)<2 OR EX(I)>22)*2+1)
870 EHY(I)=EHY(I)+(EY(I)<2 OR EY(I)>22)*2+1):LOCATE EX(I),EY(I):PRINT "====";
880 NEXT:RETURN
890 REM HAPPY TOY
900 LOCATE 30,2:PRINT"HAPPY TOY":LOCATE 30,7:PRINT"SCORE":LOCATE 30,16
910 PRINT "ENEMY";LOCATE 30,10:PRINT"LEFT":LOCATE 30,13:PRINT"LOCKSTAIT"
920 LOCATE 29,8:PRINT STR$(SC):"000":LOCATE 30,11:PRINT STR$(LF,"@");" ";
930 LOCATE 30,17:PRINT STR$(TL*FL*100/4,"%");" ";LOCATE 30,4:PRINT"TOP"
940 LOCATE 29,5:PRINT STR$(HI):"000":LOCATE 30,20:PRINT[SHIFT]
950 LOCATE 30,19:PRINT "VS";MS$(10+RU):LOCATE 30,14:PRINT L$(FJ);" ";
960 LOCATE 30,21:PRINT "[Z] KEY":LOCATE 30,22:PRINT"[Z+SHIFT]":RETURN
970 REM LOST BALL
980 FOR I=1 TO 4:LOCATE MX-1,MY:PRINT BC$(I,I):LOCATE MX-1,MY+1:PRINT BC$(2,I)
990 FOR J=1 TO 300*(WA+1):NEXT:NEXT:LF=LF-1:IF LF=0 THEN GOTO 1000
1000 MU=10:MX=2:MY=17:LO=0:GOSUB 900:GOTO 100
1010 REM GAME OVER and YOU WON
1020 LOCATE 10,10:PRINT"GAME OVER":GOSUB 900:FOR I=1 TO 4000*(WA+5):NEXT
1030 IF HI<SC THEN HI=SC:GOTO 50
1040 FOR I=1 TO 50:CIRCLE (RND(1)*400,RND(1)*399),RND(1)*100+40,0,1,F,7:NEXT
1050 COLOR=(0,7):FOR I=1 TO 3000*(WA+1):NEXT:COLOR=(0,0):COLOR=(7,7):CLS 3
1060 GOSUB 900:FOR I=MY TO 0 STEP -1:LOCATE MX-1,1:PRINT MC$(1):LOCATE MX-1,I+1
1070 PRINT MC$(2):LOCATE MX-1,I+2:PRINT " ":LOCATE 2,10
1080 PRINT M$(RU):FOR J=1 TO (WA+1)*199:NEXT:NEXT:FOR I=1 TO 5000*(WA+1):NEXT
1090 RU=RU+1:IF RU=5 THEN GOTO 1220:ELSE CLS:GOSUB 1140:GOTO 110
1100 REM OPEN HAPPY TOY
1110 CLS 3:FOR I=1 TO 5:LOCATE 8,7+I:PRINT TC$(I):NEXT
1120 LOCATE 10,14:PRINT"1995/PROLES/775757":LOCATE 13,16:PRINT"HIT SPACE KEY"
1130 ROLL -8:PSET(RND(1)*640,0),7:A=INP(&HE9):IF A=191 THEN CLS 3:ELSE 1130
1140 MX=14:MY=19:FX=14:FJ=17:FJ=1:TU=30:L2=TL:TY=3:LP=0:NN=-2:FL=0:SM=0

```

★デイトナUSAの音楽CDを入れて、リッジレーサーをやる時、完走後のリプレイのときの音楽がびったりなの知ってた？ (神奈川県綾瀬市・アコビヤン22才)……【影:OF情報局!! みなさんからのワンポイント情報を募集します。どしどしお寄せください。】

```

1150 EHX(1)=2:EHY(1)=1:EHX(2)=1:EHX(3)=1:EHX(4)=-1:EHY(3)=1:EHY(4)=-2
1160 EHY(4)=-1:FOR I=1 TO 4:EX(I)=TX+5:EY(I)=TY:NEXT
1170 HX=1:HV=1:LOCATE MX-1,MY:PRINT MC$(1):LOCATE MX-1,MY+1:PRINT MC$(2)
1180 FOR TX=20 TO 5 STEP -1:GOSUB 570:LOCATE 12,8:PRINT"ROUND":RU:NEXT
1190 LOCATE TX+X2(RU)+1,TY+Y2(RU)+2:COLOR 2:PRINT"SHOT HEAR":COLOR 0:GOSUB 900
1200 FOR I=1 TO 4000*(WA+5):NEXT:CLS:RETURN
1210 REM END SO LONG
1220 CLS 3:FOR I=5 TO 10:LOCATE 4,I*2-3:PRINT MS$(I):NEXT
1230 A=INP(&HE9):IF A=191 THEN GOTO 1030:ELSE 1230
1240 REM DATA
1250 DATA "11","C","RE","*****",""
1260 DATA "d","b","c","e","t","*****",""
1270 DATA "OFF","*****","[AUTO]"
1280 DATA "0000","0001","0010","0011","0100","0101","0110","0111"
1290 DATA "1000","1001","1010","1011","1100","1101","1110","1111"
1300 DATA " "
1310 DATA " "
1320 DATA " "
1330 DATA " "
1340 DATA " "
1350 DATA "ナゴヤ オナハ オナハ オナハ オナハ オナハ オナハ オナハ オナハ"
1360 DATA "アイワハ アイワハ アイワハ アイワハ アイワハ アイワハ アイワハ アイワハ"
1370 DATA "ストロム ヲモハ ヲモハ ヲモハ ヲモハ ヲモハ ヲモハ ヲモハ ヲモハ"
1380 DATA ".....カハ ヲハ ヲハ ヲハ ヲハ ヲハ ヲハ ヲハ ヲハ"
1390 DATA "クマキヤン","カトマリア","ニセニッパ","アサキヤン"
1400 DATA " "
1410 DATA " "
1420 DATA " "
1430 DATA " "
1440 DATA " "
1450 DATA " "
1460 DATA " "
1470 DATA " "
1480 DATA " "
1490 DATA " "
1500 DATA " "
1510 DATA " "
1520 DATA " "
1530 DATA " "
1540 DATA " "
1550 DATA " "
1560 DATA " "
1570 DATA " "
1580 DATA " "
1590 DATA " "
1600 DATA " "
1610 DATA " "
1620 DATA " "
1630 DATA " "
1640 DATA " "
1650 DATA " "
1660 DATA " "
1670 DATA " "
1680 DATA " "
1690 DATA " "
1700 DATA " "
1710 DATA " "
1720 DATA " "
1730 DATA " "
1740 DATA " "
1750 DATA " "
1760 DATA " "
1770 DATA " "
1780 DATA " "
1790 DATA " "
1800 DATA " "
1810 DATA " "
1820 DATA " "
1830 DATA " "
1840 DATA " "

```

THE END "

※DOS-BASICにも対応

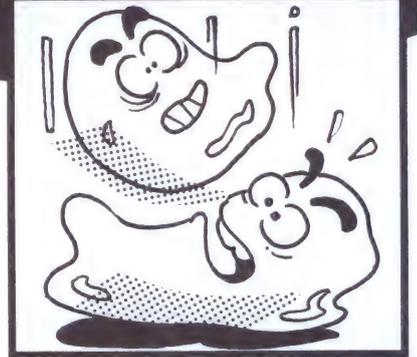
スライムが降ってくる落ち物パズル

スラリス

ツ

SURARIS2

ツトムソフト



内容

前作『スラリス』のパワーアップ版です。

改良点は以下のとおりです。

- ・ルールの一部変更
- ・対戦可能に!
- ・グラフィック・デザイン変更
- ・DOS-BASIC完全対応

操作方法

1PはフルキーのDで左移動, Fで落

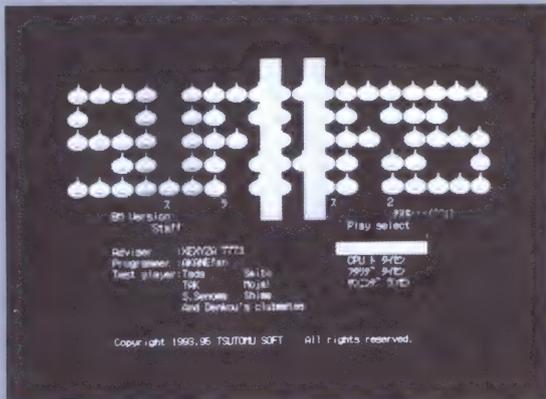
下, Gで右移動, 2Pは[]:[]:[]で同様に, 3Pはテンキーの4[]5[]6[]で同様に操作します。

遊びかた

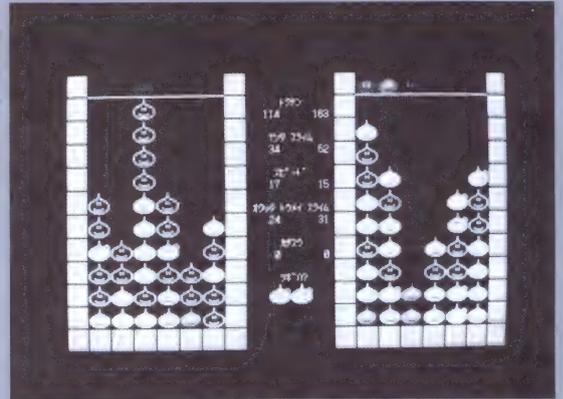
RUNするとタイトル画面が出てきます。このとき1Pの左右で対戦人数を設定し, 落下ボタンで決定します。次に同様に透明スライム(後述)の種類を選択します。

ゲームが始まったら, 上から降ってくる起きてるスライム, 寝てるスライム, 時計君のいずれかを操作します。起きてるスライムを『コムス』の要領で3匹

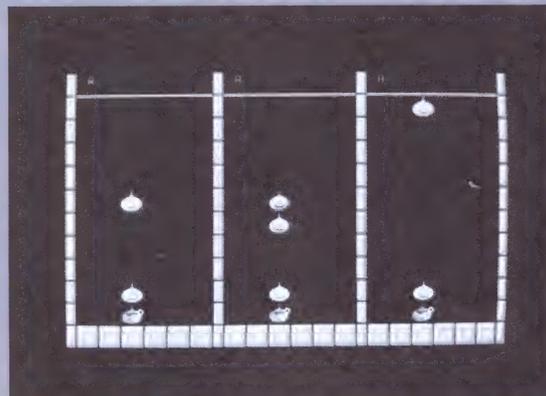
以上並べると消えますが, 寝てるスライムは並べても消えません。ではどうすればいいかというと, 時計君(1種類だけになりました)を使うのです。時計君が接地すると, 「ジリジリジリ……」と鳴りだし, 赤いスライム(起きてても寝てもよい)の上に落とせばすべての赤い寝てるスライムが, 青いスライムの上に落とせばすべての青い寝てるスライムが目覚まし, 起きてるスライムになります(※ここがスラ1と違います)。こうして, 起きてるスライムを並べても消えます。ただし, 透明スライム(後述)や床の上に落とすとしてもだれも起きません。



▶《写真2》コンピューターと対戦だノ透明スライムがいっぱい



◀《写真3》なんとノ3人で乱戦もあるぞノ友達と白熱しよう



▲《写真1》色とりどりのスライムがいっぱいのタイトル画面

■国内唯一最大のパソコン通信BBS電話番号94年通信ネットワーク情報満載! 通信ユーザー必携!!! 「パソコンワ

《第1表》変数表

●プレイヤーに関するもの
 X(), Y() X Y座標
 F() 何をしているか
 IK() キー入力にどれを使うか
 IS() 送った透明スライム
 IX() どの列に何匹透明スライムがでるか
 CX() 画面処理 X座標
 R() 連鎖数
 IT() 送った透明スライム合計
 XZ(), YZ() X Y移動量
 WI() 勝ち数
 SC() 得点
 CPU() CPUが何をしているか
 S() 仮想画面
 L() キャラクターが消える
 CP() 次のキャラクター設定ポインタ
 SL() 消したスライム
 WM(), WT() 落下用ウェイト

●その他
 ME\$() 終わったときのメッセージ
 FA\$() 終わったときの顔
 BGM\$() BGM
 M ゲームモード
 FR 透明スライムのモード
 RA 順位
 P プレイヤー
 A プレイヤー人数
 J, K, L 雑用
 SF FM音源を使うか
 H BGMポインタ
 T 試合時間
 WMO スライム落下速度初期値
 WRO スライム加速レート
 ※落下速度はスライムをレート分消すたびに上がります(厳密に言えばウェイトは初期値一消したスライム÷加速レート)。

スライムを消すと、その数や連鎖数に応じて相手に(3人対戦のときは相手2人に)起きてる透明スライム(通称おじやまスラ)を涌かせる(笑)ことができます。前述の透明スライムの設定で「寝てる」を選択していると、寝てる透明スライム(通称固スラ)を涌かせることができます。普通にスライムを消すと、その周りにある透明スライムを消すことができます(『○よぶよ』の要領)。寝てる透明スライムは1回消すと起きて、もう1

回消すと消えますが、斜めに消したり、挟むように消すと一発で消えます(『○よ通』の要領)。

画面上にあるバーのうえにキャラクターが積み上がると負け、あるいはゲームオーバーになりますが、時計君(鳴ったあと消える)と透明スライム(涌きあがってくる)はゲームオーバーにはなりません。透明スライムの出る座標によってはそれ以後移動できない場所があるので

SURARIS 2 のプログラム・リスト

```

10 'SAVE "SUR2_BW"
20 *****
30 *****
40 SCREEN 0,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 0,0,0,2:OUT &H68,8
50 CLS 3:CLEAR &H60,0,0:DEFIN A=2:ON KEY GOSUB W1,W2,W3,W4,W5,W6,W7
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIMES,2)+MID$(TIMES,4,2)):SE=1:GOSUB 2490
70 DIM X(3),Y(3),S(7,13,2),L(7,3),I(3),CHAR$(140,19),BK(140),XZ(7),YZ(7)
80 SK(7),DX(7),DY(7),FAS(3,9),IX(7,3),NC(255),CP(3),WT(3),WM(3),BGM$(3,10),IK(3),CPU(3)
90 IK(0)=1:IK(1)=3:IK(2)=5:KS="ASDDFGJKL":<>456:WMO=20:WRO=10
100 RESTORE 2950:FOR J=0 TO 7:READ SX(J),SY(J):NEXT J
110 FOR J=0 TO 5:FOR K=0 TO 2:READ MS(K,J),FAS(K,J):NEXT K,J
120 RESTORE %BGMDATA:FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 2:READ BGM$(K,J):NEXT K,J
130 SCREEN -2:COLOR 2:PRINT "***** タイトル画面 *****"
140 FOR L=0 TO 15:READ AS,BS:FOR J=1 TO 7:FOR K=0 TO 15:CS=MID$(AS,K+1,1):DS=MID$(BS,K+1,1)
150 IF CS<="$" THEN C=J+8+(CS="*")*8 ELSE C=VAL("&H"+CS)
160 LINE(J*32+K*2,L)-STEP(1,0),C
170 IF DS<="$" THEN D=J+8+(DS="*")*8 ELSE D=VAL("&H"+DS)
180 LINE(D*32+K*2+256,L)-STEP(1,0),D
190 NEXT K:PRINT "*****"
200 FOR L=0 TO 15:FOR K=0 TO 3:READ AS:X=VAL(MID$(AS,K+1,1)):FOR J=0 TO 15
210 LINE(X*32+256+J*2,L)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(AS,J+1,1))
220 NEXT K:PRINT "*****"
230 FOR J=0 TO 17:GETE(J*32,0)-STEP(31,15),CHAR$(0,J):NEXT J
240 FOR J=0 TO 15:READ AS:FOR K=0 TO 7:LINE(K*2+576,J)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(AS,K+1,1)):NEXT K:GETE(576,0)-STEP(15,15),CHAR$(0,18)
250 FOR J=0 TO 15:READ AS:FOR K=0 TO 15:LINE(K*2+608,J)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(AS,K+1,1)):NEXT K:GETE(608,0)-STEP(31,15),CHAR$(0,19)
260 GETE(546,0)-STEP(27,15),BK
270 LINE(0,16)-STEP(191,15),.8:BF:GETE(0,16)-STEP(191,15),.D%
280 READ NT$,NC$
290 *****
300 CLS 3:CONSOLE "":FOR J=0 TO 1:LINE(288+J*64,0,0)-STEP(31,111),8,BF:NEXT J
310 COLOR 0:FOR J=0 TO 4:FOR K=0 TO 18
320 C=VAL(MID$(J+112223334445556677710020304050566777,J+19+K+1,1))
330 PUT(0,K*32+16,J*16+16),CHAR$(0,C):XOR:NEXT K:SCREEN -0:OUT &H68,8
340 FOR J=0 TO 4:LOCATE 39+J*2,10,12:PRINT MID$(J*759X2,"J+1,1"):NEXT J
350 LOCATE 60,13:PRINT "*****"
360 LOCATE 19,24:PRINT "*****"
370 LOCATE 19,24:PRINT "*****"
380 LOCATE 10,17:PRINT "*****"
390 LOCATE 10,17:PRINT "*****"
400 LOCATE 10,17:PRINT "*****"
410 LOCATE 22,21:PRINT "*****"
420 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
430 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
440 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
450 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
460 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
470 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
480 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
490 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
500 LOCATE 52,14:PRINT "*****"
510 FOR J=0 TO 5:LOCATE 49,16+J:PRINT SPC(18):LOCATE 56,16+J:PRINT MID$(J*759X2,"J+1,1"):NEXT J
520 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
530 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
540 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
550 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
560 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
570 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
580 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
590 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
600 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
610 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
620 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
630 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
640 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
650 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
660 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
670 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
680 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
690 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
700 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
710 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4
720 LOCATE(50,FR+16)-(65,FR+16),4

```

★プログラム・コーナーがいいですね。他のいろんな雑誌の中で一番いいです。(東京都青梅市・サントヒロカズ?オ).....[Dr.D:ポツ♥ つぐ美:どうしたんですか、顔を赤らめて。Dr.D:面と向かって告白されると、照れるじゃないか。ポツ♥ つぐ美:はあ。]

CHECKER FLAG

編:コラムス・タイプの落ち物パズルですね。
 Dr.D:最近のゲームの要素なども積極的に取り込んでおるの。ただ、ちょっとリストが長いからお。キャラクター・データの圧縮なども研究してみてください。DISK BASICで打ち込む場合は、40行のCONSOL E文の5番目のパラメータを消して、50行のCLEAR文をDISK BASIC用の音楽領域確保文にすれば良いぞ。DOS-BASCのそのままでもOK。

決着がついたら、1Pの落下ボタンでもう一度、[ESC]でタイトルに戻ります。あと、プレイ中にファンクション・キー[F1]~[F5]でスピード調節、[F6][F7]で微調整ができます。もうひとつ、モード決定時に[HOME/CLR][](ハイフン)を押しっぱなしにしておくと、担当がコンピュータになるので([HOME/CLR]=1P[HELP]=2P[]=3P)、コンピュータ同士で2人対戦とか、コンピュータ2人対プレイヤーとかいうこともできます。

プログラムについて

前作『スラリス』のだいたい倍、3500

PC 9801 シリーズ

■FAXを利用して家族全員で利用できる生活情報を満載した情報誌「FAX通信」111

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

変数を置換してくれる便利なプログラム

バリエーション

エクスチェンジャー

Variable Exchanger

河野 広伸



内容

アスキー・セーブされたBASICプログラムから指定された変数を見つけたし、それをさらに指定された変数に置き換えてくれるプログラムです。

使いかた

このプログラムを実行すると、まずファイル一覧と“File Name:”という1行がでてきます。そこで、上の一覧から変数交換を行ないたいファイル(アスキー・セーブされたもの)を一つ選んで入力してください。その際、拡張子(.BAS)は付けなくて結構です。つぎに、交換元と交換先の変数名を聞いてくるので、それぞれ入力してください(ただし、大文字で)。最後に、ベリファイ(確認)モードのオン・オフを聞かれるので、1か2を入力してください。これで準備完了です。ファイル名と変数名が表示されるので、それでよい場合は \boxed{Y} を押してください。

●ベリファイ・モードONの場合

まず、それらしい文字列を発見したときは、その文字列を含む1行を紫色で表

示します。それが、変数であるかどうか検討し、変数の可能性がある場合、“?”で聞いてくるので、 \boxed{Y} を押すと確定します。最後に、結果を黄色で表示します。

●ベリファイ・モードOFFの場合

まずはONのときと同様に紫色の表示がでます。それが、変数であるかどうか検討し、変数であると認識された場合、勝手に確定してしまいます。

交換がすべて終わると、書き換えてよいか聞いてくるので、よい場合は \boxed{Y} を入力してください。

また、交換処理中は \boxed{STOP} キーを押すことでいつでも中断できます。ロールが速くて見えにくいときは、 $\boxed{CTRL} + \boxed{S}$ で止めながら見てください。

注意点

このプログラムは、直接ファイルをいじくるため、入力ミスなどがあった場合、大切なファイルを壊してしまう恐れがあるので、なるべくバックアップをとってから実行してください。本当に大変なことになります(←じつは何回か壊した)。

また、変数交換できるファイルはカレ

ント・ディレクトリにあるものだけなので、CHDIR“ディレクトリ名”を使ってカレント・ディレクトリを移動したりして対応してください。

プログラムのしくみ

これは、まず変数交換を行ないながら、同時に“VEXTMP.TMP”という仮のファイルに結果を書き込んでいきます。そして交換が終わった後に、書き込み許可がでたら、元のファイルをKILL命令で消して、NAME命令で“VEXTMP.TMP”にそのファイル名を付けるということをやっています。ですから、中断するときもその仮のファイルを消すだけでいいのです。

また、“VEXTMP.TMP”というファイル名で都合が悪いときは、30行のTF\$を変えてください。

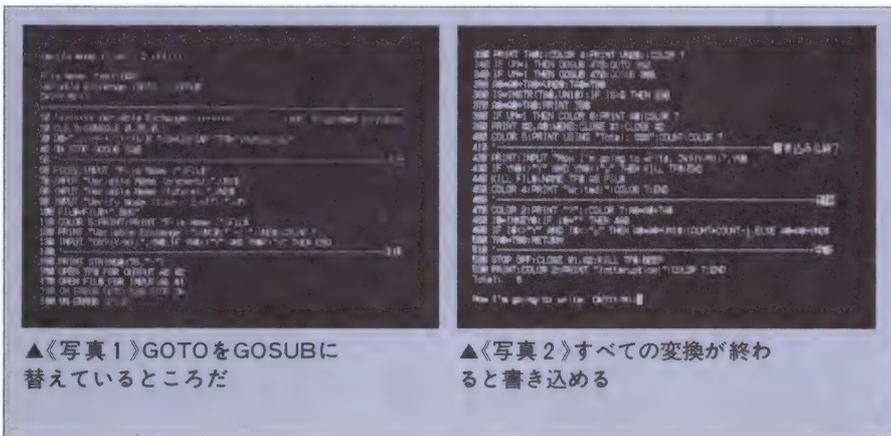
最後に

これは、僕が実際にプログラムを組んでいたとき、変数名を付けまちがえたことに気づき、全部見つけたして直したのですが、そのときに、こんなのがあった

CHECKER FLAG

Dr.D: ふむ、変数の置換プログラムか、確かにプログラミング中にはこういった変換が必要になることが多いな。まさに実用プログラムじゃな。
編: 他にも検索機能や複数ファイルを開いて、プログラム間の相互編集などができる機能をつけると便利ですね。中級者以上の方はぜひ改良に挑戦してみてください。

【オ】業界人アバウトナムコン1の期待二〇〇〇円復刻したナムコ黎明期の名作を完全掲載した名著



▲《写真1》GOTOをGOSUBに替えているところだ

▲《写真2》すべての変換が終わると書き込める

らしいなあと思って作りました。一見実用性に欠けるようですが、使いようによってはいろいろと役に立つと思います。

それと、プログラム・リストについてですが、見てのとおりかなり汚いです。最初、ベリファイ・モードを付ける前は

もっときれいだったのですが、このモードを付けたらいろいろと問題がでて、結局こうなっていました。

また、交換作業時に関数のMID\$(X\$, I, N)=Y\$を使うことも考えたのですが、色分け表示がむずかしくなるため、

その部分も自分で作りました。では、がんばって入力してください。

●参考にしたもの

・ペーマガ'95年5月号102ページ
堀内伸恭氏作「BM用高速印字」

★

Variable Exchangerのプログラム・リスト

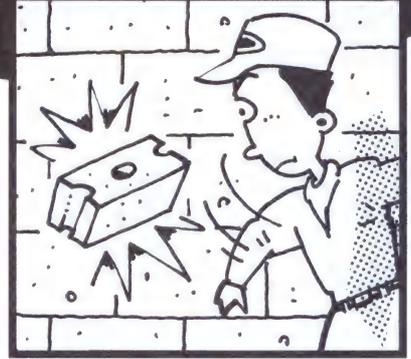
```
10 '***** Variable Exchanger ***** 1995. Programed by H.Kono
20 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1
30 D$=",:;+~*/(<>%!# ":D=LEN(D$):TF$="vextmp.tmp"
40 QN STOP GOSUB 520
50 -----入力
60 FILES:INPUT "File Name :",FIL$
70 INPUT "Variable Name (present):",VN1$
80 INPUT "Variable Name (future):",VN2$
90 INPUT "Verify mode (1,on / 2,off):",VM
100 FIL$=FIL$+".BAS"
110 COLOR 5:PRINT:PRINT "File Name :";FIL$
120 PRINT "Variable Exchange :";VN1$;" -> ";VN2$:COLOR 7
130 INPUT "Ok?(Y/N):",YN$:IF YN$<>"Y" AND YN$<>"y" THEN END
140 '-----本体
150 PRINT STRING$(75,"-")
160 OPEN TF$ FOR OUTPUT AS #2
170 OPEN FIL$ FOR INPUT AS #1
180 ON ERROR GOTO 520:STOP ON
190 WHILE NOT EOF(1)
200 LINE INPUT #1,A$:IS=INSTR(A$,VN1$)
210 IF IS<1 THEN PRINT A$:GOTO 390 ELSE TA$=A$:A$=""
220 COLOR 3:PRINT TA$:COLOR 7
230 L=LEN(TA$):L1=LEN(VN1$)
240 F1=0:F2=0:FOR I=1 TO D:M$=MID$(D$,I,1):MB$=MID$(TA$,IS+L1,1)
250 IF MB$="" THEN MB$=" "
260 IF IS-1<1 THEN TB$=MID$(TA$,2):TA$=LEFT$(TA$,1):PRINT TA$;:GOTO 350
270 IF MID$(TA$,IS-1,1)=M$ THEN F1=-1
280 IF MB$=M$ THEN F2=-1
290 IF F1 AND F2 THEN COUNT=COUNT+1:GOTO 320
300 NEXT:TB$=RIGHT$(TA$,L-IS-L1+1):TA$=MID$(TA$,1,IS-1)+VN1$
310 PRINT TA$;:A$=A$+TA$:TA$=TB$:GOTO 360
320 TB$=RIGHT$(TA$,L-IS-L1+1):TA$=MID$(TA$,1,IS-1)
330 PRINT TA$;:COLOR 4:PRINT VN2$;:COLOR 7
340 IF VM=1 THEN GOSUB 470:GOTO 360
350 A$=A$+TA$+VN2$:TA$=TB$
360 IS=INSTR(TA$,VN1$):IF IS>0 THEN 230
370 A$=A$+TA$:PRINT TB$
380 IF VM=1 THEN COLOR 6:PRINT A$:COLOR 7
390 PRINT #2,A$:WEND:CLOSE #1:CLOSE #2
400 COLOR 5:PRINT USING "Total: ###";COUNT:COLOR 7
410 '-----書き込み&終了
420 PRINT:INPUT "Now I'm going to write. Ok?(Y/N):",YN$
430 IF YN$<>"Y" AND YN$<>"y" THEN KILL TF$:END
440 KILL FIL$:NAME TF$ AS FIL$
450 COLOR 4:PRINT "Writed!":COLOR 7:END
460 '-----確認
470 COLOR 2:PRINT "?";:COLOR 7:A$=A$+TA$
480 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 480
490 IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN A$=A$+VN1$:COUNT=COUNT-1 ELSE A$=A$+VN2$
500 TA$=TB$:RETURN
510 '-----中断
520 STOP OFF:CLOSE #1,#2:KILL TF$:BEEP
530 PRINT:COLOR 2:PRINT "Intteruption!":COLOR 7:END
```

★せいせい。せいせいせい。せいせいせいせい。CDよかったっす。フリスビーにも、ジャンプーハットにも、天使の輪にもなるっす。せいせいせい。せい。せいせい。(宮城県仙台市・QWE13才)……【影：なんだかわからないが、せいせいせいせい。編：???】

色合わせパズルだ!

クイックス

QUICKS



樋口 学

●内 容●

パズルです。

●使用方法●

ブロックをフィールドに投げて同じ色のブロックに当ててください。当てるとブロックが消えて奥にあるブロックがもどってきます。すきまがあっても、もどってくる。

●操作方法●

ジョイスティックで、青い物体を動かして①ボタンでブロックを投げて②ボタンでHELPです。HELPは、押すごとに、青・赤・紫・緑・水・黄となり、黄から

は、青にもどります。

●苦 勞●

V2はテキストのLINEが使えないので、プログラムが多くなったり、BIN\$が使えないのも、困ったもんだ。

CHECKER FLAG

Dr.D: 色合わせゲームじゃ。リストが短いわりには楽しめるな。じゃが面が進んでも変化がないからあきちゃうぞ。背景を変えるだけでもいいから変化がほしいのう。

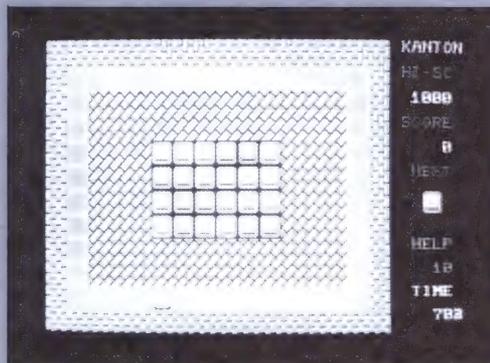
●参考

・オズさんの全部

《第1表》変数表

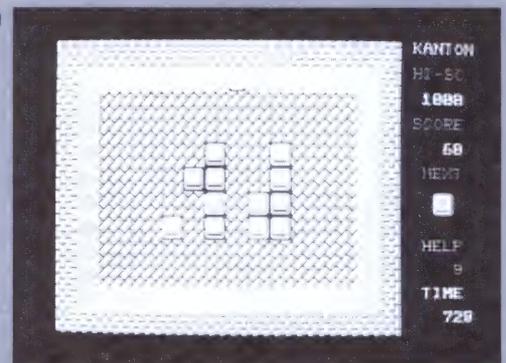
X	物体Xの座標
Y	物体Yの座標
T	タイム
S	スティック
BX	ブロックのX座標
BY	ブロックのY座標
C	取った数
E	終わる数
RX	もどってくるブロック X座標
RY	もどってくるブロック Y座標
H	ヘルプの数
R	ラウンド数
SC	スコア
HI	ハイスコア

■ゲーム・フアン
の指定蔵書。A
V G 時代を築
いた名作ソフト
と山下 章がガッ

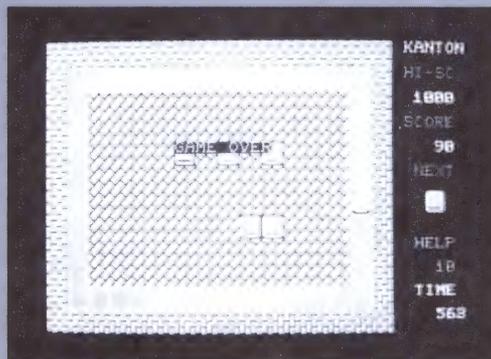


▲《写真1》中央に7色のブロックが並んでいます

▶《写真2》同じ色のブロックで消えます



◀《写真3》消したブロックの向こうにブロックが残っていないといけません



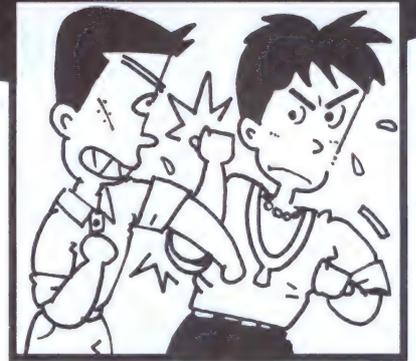
奥義がカッコイイゾ/対戦ゲーム

タイニー

ファイターズ

Tiny Fighters

横山 勉



ストーリー

NADAという組織があった。世界征服を企む組織である。その野望を阻止するため、信義に厚き若者達は、立ち向かった。

入力について

まず、まちがいをなくリストを打ちこみ、セーブしてから、RUNしましょう。リストに点在する注釈文は、改造するとき参考になるでしょう(たぶん)。

能力について

タイトル画面でAを押すと、キャラクターを選択することになります。名キャラクターは、それぞれ能力が異なります。

- 攻撃…与えるダメージの大きさです。
- 回復…抵抗の回復する度合いです。
- 抵抗…この値が0になると負けです。

奥義について

キャラクターを選ぶと、つぎは奥義を

選びます。奥義は全部で5種類あり、使いかたによって、最高になったり最低になったりします。

奥義について簡単に説明します。

- 雷呼降…相手の頭上に雷を落とします。
- 空昇撃…回転しながら空に舞い上がって攻撃します。
- 烈風拳…一文字に攻撃します。
- 旋風脚…回転しながら、ジャンプ・キックを繰り返します。
- 爆破弾…一気に体内の気を放出し、爆発を起こします。

プレイヤーについて

奥義を選ぶと、誰がキャラクターを操作するのかをきめることになります。

Aは、人が操作するときに押しましよう。Bは、コンピュータに操作させたいとき、押しましよう。

戦闘について

操作は、←→で移動、↑でジャンプ、AとBボタンで攻撃です。なお、↓のみを押し続けることによって防御できる技

があります。

奥義は、抵抗が最大値まで増えたとき、A/Bを地上で押すとだすことができます。

なお、奥義をだすと、抵抗が8分の7に減ってしまいます。抵抗は、相手にダメージを与えることで、回復することができます。

注意

ジョイカードは二つ準備しましょう。セーブは忘れずにしましょう。まちがえて消しちゃった、なんてことは決してないようにしましょう。

《第1表》主な変数

- str型
 - na() ……キャラクターの名前
 - sn() ……奥義の名前など
- int型
 - x(), y() ……キャラクターの座標
 - f(), l(), h() ……いろいろな状態
 - lf() ……抵抗
 - at() ……攻撃
 - re() ……回復力
 - b1, b2, w1, w2 ……反転に使用

■ゲーム・ドラゴンの指定蔵書。ナムコの名著「ドラゴンスピリットの本」一六〇〇円



▲《写真1》タイニー ファイターズのタイトル画面



▲《写真2》投げ技や奥義などがどんでんぞ!



▲《写真3》よしっ!勝ったぞ。エビーンが格闘王だ

UFOがいっぱい!!のシューティング!?



あい ち きゅう
愛は地球を
すく
救う

神谷 栄治

はじめに

BASICのシューティングでおもしろい

ゲームが少ないな~と思い、手に汗握るおもしろいゲームを、と思い作りました。しかしできあがったものは、とてもシューティングとはいえないものになってし



▲《写真1》インベーダーから地球を救おうっ!



▲《写真2》小さい敵は動きが遅いので楽勝!



▲《写真3》うわっ!デカキャラのUFOだ~



▲《写真4》1機でも撃ちもらすとゲーム・オーバー

★今年の夏休みは暑かった。あまりの暑さに、ペーマガを店で読んでから買ってしまった。(愛知県名古屋市・楠名つとう14才)……【影：私なんか30℃を超えた日は、近所の喫茶店にいたもんな~。編集長：なにっ ぬだから今月は仕事が遅れ気味だったんだな!】

まいりました。

ストーリー

インベーダーがやってきたぞー!地球を守るために、あなたはビッグ・ファイターに乗り込み、地球を救うために戦うのであった。

遊びかた

左にある丸いのが地球です。ビッグ・ファイターは[7]キーで一番上、[4]で2番目、[1]でその下、[0]で一番下に動きます。そして、右からくるインベーダーと同じ高さに移動し、待ちましょう。自機の射程距離に敵が入ると、自動的にビームを発射し、やっつけます。もし1機でも撃ちのがすと、地球が爆発し、ゲーム・オーバーです。

敵は3種類いて、速さがちがいます。ちなみにエンディングはありません。

最後に

キャラクターはどういうしくみで定義するのか知らないで、'91年4月号の森周作君のプログラムをまねさせていただきました。誰か定義のしかたを教えてください。というわけで&E0以降のキャラがおかしくなるので、ゲームをやめるときは[CTRL] + [+/-]を押してください。プログラムは打つ前に5行のPOKE文を実行してください。

ちなみに僕のハイスコアは308点です。がんばって抜いてください。

★

《第1表》変数表

EN	敵の数(0~2)
X(), Y()	敵の座標
E()	敵の種類(0~3)
C\$()	キャラクター
EX	敵のでてくるX座標(16~32)
LS	つぎのレベルアップのスコア(5~)
WA	敵を殺したときのBE EPの長さ(0~25)
HI	ハイスコア(20~)
SC	スコア(0~)
Y	自機のY座標(0~3)
※カッコの中はその変数の変化範囲です。	

CHECKER FLAG

編：迫ってくるUFOを撃退するシューティング・ゲームですね。UFOの大きさによって、進んでくるスピードがちがうので結構むずかしいですよ。

影：あれ？右側のほうになんか変なキャラクターが表示されてない？なんだろう、これ？と思ったらデカUFOだーっ。

Dr.D：プログラムも短いしゲーじゃ。

評…オレ、かっこいい！（影）



by ichiro

```

5: 'POKE &BF003, &1A, &FD, &
0B, &01, &04, &B0: CALL &F
FFD8' コリキョウヲ ショッコウシテカラ
シタ' キョウヲ ニュウリョクシテクワ
サイ
10: CLS : CLEAR : DIM C$(10
), X(2), Y(2), E(2): DEGR
EE : HI=20: READ A$: A=&
BF000
20: FOR I=1 TO 60: POKE A,
VAL ("%"+MID$(A$, I*2
-1, 2)): A=A+1: NEXT : PO
KE &BFC8D, &00, &F0, &0B
30: FOR I=1 TO 10: READ A$
: FOR J=1 TO LEN A$: C$(
I)=C$(I)+CHR$(ASC MID$
(A$, J, 1)+33): NEXT
: NEXT : C$(0)=" "
40: CLS : A=2: FOR I=0 TO 1
0: LINE (119-A, -1)-(11
8+A, 32), S, B: A=A*1.5: N
EXT : LOCATE 9, 1: PRINT
"-LOVE SAVES THE EAR
TH-"
50: IF INKEY$="" THEN 50
ELSE CLS
60: FOR I=-15.5 TO 15.5: A
=SQR (256-I^2): LINE (
I+18, 16-A)-(I+18, 16+A
), S: NEXT : LINE (24, 5)
-(27, 7), R: LINE -(29, 1
0), R
70: LOCATE 35, 0: PRINT "HI
-SC": LOCATE 35, 1: PRIN
T USING "####": HI: LO
CATE 35, 2: PRINT "SCOR
E"
80: Y=0: EN=0: SC=0: LS=5: EX
=32: WA=25: FOR I=0 TO
2: E(I)=RND 3: X(I)=EX:
Y(I)=RND 4-1: NEXT : GO
SUB 220: A=1: GOTO 100
90: I$=INKEY$: A=- (I$="0"
)*4-(I$="1")*3-(I$="4
")*2-(I$="7"): IF A=0
THEN 110
100: LOCATE 6, Y: PRINT C$(
0): LOCATE -6, A-1: PRIN
T C$(1): Y=A-1
110: FOR I=0 TO EN: IF X(I
)<6 THEN 190
120: IF X(I)<12 AND Y(I)=
Y THEN 150
130: XX=X(I): X(I)=X(I)-E(

```

```

I): LOCATE XX, Y(I): PR
INT C$(0): LOCATE X(I
), Y(I): PRINT C$(E(I)
+1)
140: NEXT : FOR I=0 TO (2-
EN)*50: NEXT : GOTO 90
150: SC=SC+1: LOCATE 8, Y: P
RINT C$(6): LOCATE X(
I), Y(I): PRINT C$(5)
160: IF SC=LS THEN EN=EN-
(EN<2): EX=EX-(EN=2)*
(EX>19)-(WA<1)*(EX>1
6): WA=WA*(4+(EX<20))
/4: LS=LS+5-(WA<1)*95
: GOSUB 220
170: X(I)=EX: Y(I)=RND 4-1
: E(I)=RND 3: LOCATE X
(I), Y(I): PRINT C$(E(
I)+1)
180: FOR J=1 TO 9: BEEP 1,
50-J*5, WA: NEXT : LOCA
TE 35, 3: PRINT USING
"####": SC: LOCATE 8,
Y: PRINT " ": GOTO
140
190: FOR I=0 TO 12: A=RND
32: B=RND 32-1: FOR J=
2 TO 6 STEP 2: LINE (
A-J, B-J)-(A+J, B+J), X
, B: BEEP 1, 150, 5: NEXT
: NEXT
200: IF SC>HI THEN LOCATE
9, 2: PRINT " YOUR SC
ORE IS HIGH! ": HI=SC
210: LOCATE 14, 1: PRINT "
GAME OVER ": IF INKEY$
="" THEN 200 ELSE
40
220: FOR J=0 TO 3: LOCATE
EX+2, J: PRINT LEFT$(
C$(J+7), 33-EX): NEXT
: RETURN
230: DATA 012A1C1C1C0C0C0
8080808000000000B8643
E3E64B800000001810388
C663E3E66BC381018BCB
C7E263E3E3E3E267EBCB
C000808492A0063002A4
90808' キョウヲ
240: DATA ヲウ, マツ, テト, ナニ, ノネ,
tttt, ^^ { tttt ! ^^, ^^ ..
... ^^, cef f f f f fec ^^,
^ } ^^ } ^^ } ^^

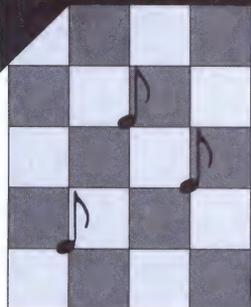
```

ネビュラスレイ

NEBULASRAY

〜 1 st. BGM「Exeo」〜 © NAMCO LIMITED

川元 敏之



MSX

内容

namcoの「NEBULASRAY」より、1st. BGM「Exeo」です。

プログラムについて

リズムモードでは音が足りないので、FM 9音のモードで音を全部入れています。メロディーとベースが2音重ねて、コードパートにオリジナル音色を使用しています。ドラムはPSG 3音で鳴っているので、シンバルとハイハット以外はすこし貧弱です。タムだけFMの空いている所で、なんとなくそれらしい音を鳴らしています。スネアの響きかたを変えた人は192行と194行のM1200の所を800〜2400の間で変えてみてください。この範

囲以外にするとすこしおかしくなります。スネアの音がすこしインパクトがあるのでFMのボリュームは大き目にしています。FMPACの人は、FMの音をすこし小さくして、音量スイッチを「中」にすると思います。このプログラムは「小」の設定にしています。付点は多量に使用すると音ズレの原因になるので、ほとんど使用せずに&で音をつなげています。スタッカートは音の長さを50%にして、数値入力しています。

最後に

行番号がバラバラですみません。一応各チャンネルごとに行番号が決まっています。

今ゲームのほうのプログラムにチャレンジしています。万一完成するようなこ

とがあれば送ります。

- 参考にしたもの
- ・MSX2+パワフル活用法 (アスキー出版)
- ・ナムコゲームサウンドエクスプレス VOL.13のCDと解説書 (ビクター)

GORRY先生より一言

ちょっとミスが多いか、という気もするのですが、熱意を買っての掲載です。最近のMSXユーザーにはチャレンジャーが多いですね。

メロディーとコードの音色が似てしまっていて、しかも音域も近いので、お互いに重なり合ってしまうといい響きを出していません。このへんは場数をふんで修行する必要があるでしょう。

NEBULASRAY〜1st. BGM「Exeo」〜のミュージック・プログラム・リスト

```

10 COLOR 14,1,1
20 _MUSIC(0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
40 CLEAR 6000: DIM A%(15)
50 FOR I=0 TO 15: READ A$: A%(I)=VAL("&h"+A$): NEXT I
60 _ VOICE COPY (A%,#63)
70 DATA CBC8, ADDE, BDD7, B2DA
72 DATA 0C00, 000B, 0000, 0000
74 DATA 4470, E471, 0000, 0000
76 DATA 4073, F461, 0000, 0000
80 DEFSTR A-Z
90 SOUND6, 0: SOUND7, 18
100 A1="V15T14506#09L16"
110 B1="V13T14505#06L16"
120 C1="V15T14505#02L16"
130 D1="V15T14505#02L16"
140 E1="V12T14505#63L16"
150 F1="V12T14505#63L16"
160 G1="V12T14504#63L16"
170 H1="V13T14502#33L16"
180 I1="V15T14503#10L16"
190 J1="V09T14508L32"
192 K1="V15T14502L16S2M1200"
194 L1="V10T14503L16S2M1200"
200 M2="A32A32AAA"
240 E2="R8F#8&F#F#8&F#F#8&F#F#8&F#F#8&4G#8&C#G#8&G#G#8&G#G#8&4A8&AA8&AA8&AB&B8&A8G#2&G#4"
250 F2="R8D8&DD8&DD8&DD8&D8D4E8&E8&E8&E8&E8&E8&E8&F8&F8&F8&F8&F8&F8&E2&E4"
260 G2="R8A8&AA8&AA8&AA8&AA8&A8A4B8&B8&B8&B8&B8&B8B4>C8&CC8&CC8&CC8&C8C8<B2&B4"
270 H2="E4E4E4E4E4E4E4E4E4E8&E8&E8>E8<E4E4E8>E<E8E8B8"
290 J="V9DR32DR32DR32DR16. DR32DDV8DV7D": JJ="V12DDV11DV10DV8DV6DV9R16DR32DDVV7D":
JI="V9DR32DR32DDV8DV7DV9R16DR32DDV8DV7D": J2=JJ+J+J+J+J+J+J+JI
292 K="C8R16C16R8C8C8R4C8": K2=K+K+K+K
294 L="R4A8R8R4A8R8": L2=L+L+L+L
390 J3=J+J+J+J+J+J+J+V9DR32DR32DR32D"
392 KK="C8R16C8R8C8C8R4C": K3=K+K+K+K
394 LL="R4A8R8R4AAAA": L3=L+L+L+L
    
```

■第九〇四二番を掲載中！ コンピュータなど情報技術関係者必携の用語辞典「情報技術用語辞典」

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

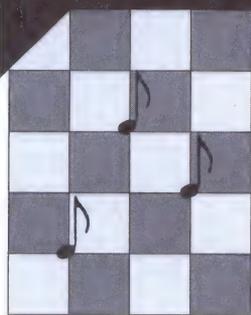
PC-9801シリーズ互換機+サウンドボード
(N88-日本語BASIC(86))用

AIR BUSTER

~Death Circus~

©KANEKO

Silpheed☆



おぼんどす

毎度のSilpheed☆です。

最近何だか異様に忙しいような気がします。といっても遊べない程度の忙しさなので耐えられないことはないのですが(笑)。

今月は AIR BUSTER から Death Circus です。

解説

このゲームは最初にやったときにいきなり5面まで行って、「これはいけるかも!」と思ってたら、クリアするまでに意外と時間がかかってしまったゲームです(笑)。だって最終面の後半のわらわら出てくる敵が硬すぎる……。

すっかりオールド・ゲームっぽくなってしまった感がありますが、当時は曲を聴いて「このタムの音は何なんだ?」と驚いたことがあります。結局ローランドのD-110というシンセのプリセット音色にそっくりだったんですけれどね。今ではSC系のパワーセットのタムがその音色ですが。ちなみにD-110はテクノ系の音楽やる人にはおすすめです。

プログラムですが、イントロのオケヒがFMで貧弱です。でもそれを直すために88でPCM使ったらきつと誰も打ち込んでくれそうにないのでそのままにしています。あと同じくD-110のスネアをつくりのスネアドラムも、ただノイズの大きいスネアというふうに聞こえてしまうかもしれません。この辺は、みなさんの好みの問題になってしまいますのでい

ろいろ直してみてください。そういえばこのゲームの曲は1面しか掲載されていませんね。投稿量は多かったようなのですが……。

スネアの音量調節は@VではなくてO P.4のアウトプット・レベルをいじっています。前にも書いたかもしれませんが、98は@Vコマンドの値を音色のキャリアにそのまま送るようなので注意が必要です。これは多分BASICの仕様でしょう。

次回は

2か月かけてまだできない曲があるのですが、果たして発表まで持っていけるかどうか分かりません(完成したとしても)。楽譜はでき上がっているのですが……。

あと、とうとうX68Kを入手しました。ハードディスクを接続していないので使用頻度は高くはないのですが。

では、また来月。

AIR BUSTER~Death Circus~のミュージック・プログラム・リスト

```

100 'AIR BUSTER r Death Circus j (c) KANEKO Ver.4
110 save "DEATH.MUS"
120
130 AIR BUSTER
140
150 r Death Circus j (c) KANEKO Ver.4
160 Making Score & Special Thanks To Take Noda
170 Programed By. Silpheed*
180
190 ----- init
200
210
220 CLEAR, &H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 1000,1000,3000,4000,4000,5000
230 DEFINIT A=Z : DEFSTR A-F,T : OPTION BASE 0
240 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9)
250 DIM A(28),B(28),C(28),D(28),E(28),F(28)
260 N=0 : 'FM BALANCE
270
280
290 ----- YM2203 voice set
300 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
310 VOICE 1,V1
320 DATA 60,15,0,1,2800,127,0,-15,0,0 ' D-110 tom-tom
330 DATA 0,24,23,12,15,122,0,15,0,0
340 DATA 0,17,16,8,14,101,0,2,0,0 ' マリ ニチキイト ( ; ; )
350 DATA 0,7,10,6,9,120,0,4,0,0
360 DATA 0,14,13,7,10,123,0,2,0,0
370 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
380 VOICE 2,V2
390 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0 ' Bass Drum
400 DATA 0,21,31,7,10,117,0,2,0,0 ' By Takeo Noda
410 DATA 0,7,31,6,0,103,0,0,0,0
420 DATA 3,12,21,9,11,125,0,0,0,0
430 DATA 4,16,21,9,10,125,0,0,0,0
440 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X
450 VOICE 3,V3
460 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0 ' snare drum (1)
470 DATA 0,24,23,0,15,127,0,15,0,0
480 DATA 0,17,16,0,14,120,0,2,0,0
490 DATA 0,7,0,0,9,120,0,4,0,0
500 DATA 0,14,4,0,10,127,0,2,0,0
510 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X
520 VOICE 4,V4
530 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0 ' snare drum (2)
540 DATA 0,24,23,0,15,127,0,15,0,0
550 DATA 0,17,16,0,14,114,0,2,0,0
560 DATA 0,7,0,0,9,120,0,4,0,0
570 DATA 0,14,4,0,10,118,0,2,0,0
580 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X
590 VOICE 5,V5
600 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0 ' snare drum (3)

```

★今年に入ってから編さんが弱体化してきたような気がする。そういえばDr.も…(Dr.は前からか…?)。(神奈川県横浜市・小柳武史18才) ……【編:全く全く、今年の夏は暑かったからね。パテルのも無理ないよ。影:この人何もわかっていないんだ。】

```

1350 C(9)=C(5) : C(10)=C(5)
1360 C(11)=C(5) : C(12)=C2+"@2e4@3b+@2e,e16e@3{b+b+b+b+}4"
1370 C(13)=C(5) : C(14)=C(5) : C(15)=C(5) : C(16)=C(8)
1380 C(17)=C(5) : C(18)=C(5) : C(19)=C(5)
1390 C(20)=C2+"l16 @f(b-b-b-b-b-b-{@gg}gsgddd @2eeee 18"
1400 C(21)="@2e-e4^1@f@3b+@4b+@5b+@e,e.e,@3b+@4b+@5b+" : C(22)=C(21)
1410 C(23)=C(21) : C(24)=C(21)
1420 C(25)=C(21) : C(26)=C(21) : C(27)=C(21) : C(28)=C(21)
1430
1440 D="q8 o4 18"
1450 D(1)="v12fv11f+v10f+ v12gvl1gv10g v12e(v11ev10e) v8e v12f+v11f+v10f+ v12g
v11g v12a(v11lav10a)" : D(2)=D(1)
1460 D(3)="v12gv11g+v10g+ v12av11av10a v12fv11fv10fv10f+ v8f+ v12g+v11g+v10g+
v12av11a v12b(v11bv10b)" : D(4)=D(3)+>"
1470 D(5)="v12e+v11c+<(v12bv11b)>v12c+v11c+v10c+<(v12bv11b)> v12dv11dv10d<(v12bv
11b)>v12c+v11c+v10c+<(v12bv11b)>"
1480 D(6)="v12c+v11c+v10c+v9v7c <(v12bv11b)>(v12gv11g)>v12av11dv10dv9dv12c+v11c+v1
0c+v9c+v8c+"
1490 D(7)=D(5) : D(8)=D(6)+<"
1500 D(9)="v12a(v11lav10a){v12fv11fv10fv12g(v11gv10g){v12b(v11bv10b}"
1510 D(10)=D1+"v12av11av10av9av8av12b(v11bv10b)>v12c(v11cv10c)<"
1520 D(11)=D1+"v12av11av10av12b(v11bv10b)>v12c(v11cv10c){v12(v11dv10d)<"
1530 D2="v12b(v11bv10b){v12gv11g}{v12av11av10a}>v12c(v11cv10c)<"
1540 D(11)=D2+"v12bv11bv10bv9bv8bv12c(v11cv10c)<(v12dv11dv10d)<"
1550 D(12)=D2+"v12bv11bv10bv12c(v11cv10c)<(v12dv11dv10d)<"
1560 D(13)=D(5) : D(14)=D(6) : D(15)=D(5) : D(16)=D(8)
1570 D(17)=D(9) : D(18)=D(10) : D(19)=D(11) : D(20)=D(12)
1580 D(21)="v12fv11fv10fv9fv12ev11ev10ev @v12fv11fv10fv9fv12ev11ev10ev
9e} v12fv11fv10fv12ev11ev10ev"
1590 D(22)="v12ev11ev10ev9ev12dv11dv10dv4 v9dv8dv7d {rrv12dv11dv12ev11ev12fv
11fv12" : D(23)=D(21)
1600 D(24)="v12dv11dv10dv9dv{v12gv11g} v12gv11g{v12av11av10av9dv8dv7dv6v8}
1610 D(25)=D(21) : D(26)=D(22) : D(27)=D(23) : D(28)=D(24)+<"
1620
1630 E="q8 o4 18"
1640 E(1)="v12dv11dv10dv12dv11dv10dv12c+v11c+v10c+>"
1650 E(3)="v12ev11ev10ev v12ev11ev10ev v12d(v11dv10d) v8d v12ev11ev10ev v12ev11ev
12f+v11fv10fv+" : E(4)=E(3)
1660 E(5)="v12av11a(v12av11a){v12av11av10a}{v12av11av10a} v12av11av10a{v12av11a}v12av1
lav10a{v12av11a}"
1670 E(6)="v12gvl1gv10gv9gv8gv7g {v12gv11g}{v12dv11d}{v12av11av10av9av12av1lav10a
v9av8a}"
1680 E(7)=E(5) : E(8)=E(6)
1690 E1="v12fv11fv10fv{v12cv11c}{v12dv11d}{v12dv10d}{v12fv11fv10fv}"
1700 E(9)=E1+"v12fv11fv10fv9fv8fv12g(v11gv10g){v12a(v11lav10a)}v12a{v11lav10a}"
1710 E(10)=E1+"v12fv11fv10fv12g(v11gv10g){v12a(v11lav10a)}v12b{v11bv10b}"
1720 E2="v12g(v11gv10g){v12dv11d}{v12fv11fv10fv}{v12g(v11gv10g)}
1730 E(11)=E2+"v12gv11gv10gv9gv8gv12{v11lav10a}{v12b(v11bv10b)}v12c(v11cv10c)<"
1740 E(12)=E2+"v12gv11gv10gv12a{v11lav10a}{v12bv11b}>v12c(v11cv10c)"
1750 E(13)=E(5) : E(14)=E(6) : E(15)=E(5) : E(16)=E(6)
1760 E(17)=E(9) : E(18)=E(10) : E(19)=E(11) : E(20)=E(12)+>"
1770 E(21)="v12dv11dv10dv9dv v12cv11c{v10cv9c} v12dv11dv10dv9dv v12cv11c{v10cv9c}
9c} v12{v11dv10d} v12c{v11cv10c}"
1780 E(22)="v12cv11c{v10cv9c} <v12bv11b>v12c(v11cv10c)"
1790 E(24)="<v12bv11b(v10bv9b)>{v12dv11d} v12dv11dv10dv9dv4 v8dv4v7dv6d"
1800 E(25)=E(21) : E(26)=E(22) : E(27)=E(23) : E(28)=E(24)+<"
1810
1820 F="y6.1 y7.28 116 ml200"
1830 F1="r4, s@w r s@w r s@w r s@w" : F(1)=F1+F1 : F(2)=F(1)
1840 F(3)=F(1) : F(4)=F1+"r1"
1850 F5="s@ws@ws@ws s@ws@ws@ws s@w r8 s@w r8 s@w"
1860 F(5)=F5+F5 : F(6)=F(5) : F(7)=F(5)
1870 F(8)=F5+"s@ws@ws@ws s@ws@ws@ws s@w r8 s@w r4"
1880 F(9)=F(5) : F(10)=F(5) : F(11)=F(5) : F(12)=F(8)
1890 F(13)=F(5) : F(14)=F(5) : F(15)=F(5) : F(16)=F(8)
1900 F(17)=F(5) : F(18)=F(5) : F(19)=F(5) : F(20)=F(5)+>"r1"
1910 F(21)="rs@ws@ws s@ws@ws@ws r2 rs@ws@ws r2 rs@ws@ws r2 rs@ws@ws r2"
1920 F(22)=F(21) : F(23)=F(21) : F(24)=F(21)
1930 F(25)=F(21) : F(26)=F(21) : F(27)=F(21) : F(28)=F(21)
1940 :
1950 : ----- play
1960 :
1970 PLAY T,T,T,T,T,T,PLAY A,B,C,D,E,F
1980 FOR L=1 TO 28 : PLAY A(L),B(L),C(L),D(L),E(L),F(L)
1990 NEXT
2000 IF STATUS PLAY(-1)<=20 THEN 1980 ELSE 2000

```

```

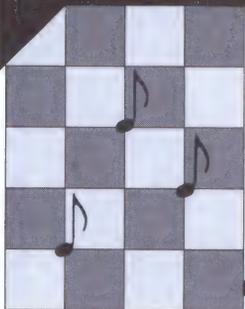
610 DATA 0, 24, 23, 0, 15, 127, 0, 15, 0, 0
620 DATA 0, 17, 16, 0, 4, 108, 0, 2, 0, 0
630 DATA 0, 7, 0, 0, 9, 120, 0, 4, 0, 0
640 DATA 0, 14, 4, 0, 0, 112, 0, 2, 0, 0
650 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V6(X,Y):NEXT Y,X
660 VOICE 6,16
670 DATA 32, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
680 DATA 0, 13, 31, 10, 13, 89, 0, 10, 0, 0
690 DATA 0, 17, 27, 10, 13, 81, 0, 0, 3, 0
700 DATA 0, 21, 27, 10, 13, 110, 1, 0, 7, 0
710 DATA 0, 25, 28, 8, 13, 127, 1, 0, 0, 0
720 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V7(X,Y):NEXT Y,X
730 VOICE 7,17
740 DATA 40, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
750 DATA 0, 31, 30, 9, 14, 93, 0, 3, 4, 0
760 DATA 13, 35, 30, 7, 14, 96, 0, 4, 5, 4, 0
770 DATA 0, 21, 30, 9, 14, 95, 0, 7, 7, 0
780 DATA 8, 19, 29, 7, 14, 127, 0, 1, 7, 0
790 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V8(X,Y):NEXT Y,X
800 VOICE 8,18
810 DATA 60, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
820 DATA 0, 24, 31, 13, 14, 98, 0, 0, 8, 3, 0
830 DATA 13, 0, 21, 8, 15, 127, 0, 8, 7, 0
840 DATA 0, 24, 31, 12, 14, 109, 0, 8, 7, 0
850 DATA 13, 0, 21, 8, 15, 127, 0, 8, 7, 0
860 :
870 : ----- volume set
880 :
890 N1=117+N : N2=101+N : N3=114+N : N4=115+N : N5=121+N
900 V1(2,5)=V1(2,5)+N : V1(4,5)=V1(4,5)+N : VOICE 1,V1
910 V2(2,5)=V2(2,5)+N : V2(4,5)=V2(4,5)+N : VOICE 2,V2
920 V3(2,5)=V3(2,5)+N : V3(4,5)=V3(4,5)+N : VOICE 3,V3
930 V4(2,5)=V4(2,5)+N : V4(4,5)=V4(4,5)+N : VOICE 4,V4
940 V5(2,5)=V5(2,5)+N : V5(4,5)=V4(4,5)+N : VOICE 5,V5
950 :
960 : ----- MML set
970 :
980 T="t170 mb"
990 :
1000 A="q"
1010 A(1)="+tri" : A(2)=A(1) : A(3)=A(1) : A(4)=A(1)
1020 A(5)="+c2 @8 @v=n5; e+r2+r1 18" : A(6)=A(1) : A(7)=A(1) : A(8)=A(1)
1030 A(9)=A(1) : A(10)=A(1) : A(11)=A(1) : A(12)=A(1)+"@7"
1040 A(13)="+r4 @v=n1; a16r r@v=n1; a.@v=n2; a16r r@v=n1; a.@v=n2; a16r
@v=n1; a.@v=n2; a16r"
1050 A(14)=A(13) : A(15)=A(13) : A(16)=A(13)
1060 A(17)="+r4 @v=n1; f.@v=n2; f16r r@v=n1; f.@v=n2; f16r
r@v=n1; f.@v=n2; f16r"
1070 A(18)="+f17f"
1080 A(19)="+r4 @v=n1; g.@v=n2; g16r @v=n1; g.@v=n2; g16r
r@v=n1; g.@v=n2; g16r"
1090 A(20)=A(19)+"@v=n3;"
1100 A(21)="+r16fr, r2 q5 rfr16fr16 q7 fr4."
1110 A(22)="+gr16gr.r2 rg>cdefcfd<"
1120 A(23)=A(21) : A(24)="+gr16gr8.r2 r>rferc<gr>"
1130 A(25)=A(21) : A(26)=A(22) : A(27)=A(23) : A(28)=A(24)
1140
1150 B="5 116 o4 @6 @v=n4;"
1160 B1="+ddd erdd rrd4." : B(1)=B1+B1 : B(2)=B(1)
1170 B2="+eee erd, rrd4." : B(3)=B2+B2 : B(4)=B2+"eeee eree 18 eeee <"
1180 B3="+aaa aaa" : B(5)=B3+B3 : B(6)=B3+"aaaaa{a>a<a}<a>a<4"
1190 B(7)=B(5) : B(8)=B3+"aaaa{a>a<f}<g>f}<f}<2"
1200 B4="+frr frr" : B(9)=B4+B4 : B(10)=B4+"ffffr{f}<f}<f}<4"
1210 B5="+g55g 555g" : B(11)=B5+B5 : B(12)="+g55g 116 555g 555g 555g 555g
55g>g"
1220 B6="+a8aa a8aa a8aa" : B(13)=B6+B6 : B(14)=B6+"a8aa a8aa a8aa aa>a"
1230 B(15)=B(13) : B(16)=B6+"a8aa a8aa a8aa 18"
1240 B(17)=B(9) : B(18)=B4+"frr frr{f}<f}<cfc<4"
1250 B(19)=B(11) : B(20)=B(12)+>"18 q8"
1260 B(21)="+f.r.f.16-2.r.f.f.4.(d.f)." : B(22)="+g.g2.^16 rg>cdefcfd<"
1270 B(23)=B(21) : B(24)="+g.g2.^16 r>rferc<gr>"
1280 B(25)=B(21) : B(26)=B(22) : B(27)=B(23) : B(28)=B(24)+>"116 q5 >"
1290 :
1300 C="q8 18 o2"
1310 C1="@2e4@3b+@2e,e16e@3b+@2e" : C(1)=C1+C1 : C(2)=C(1)
1320 C(3)=C(1) : C(4)=C1+"@2(eeee)4@3b+@2{f@e}@3{b+b+b+b+}2"
1330 C2="@2e4@3b+@2e,e16e@3b+@2e" : C(5)=C2+C2 : C(6)=C(5)
1340 C(7)=C(5) : C(8)=C2+"@2e4@3b+@2e,e16e@3b+@2e"

```

アウトフォクシーズ

～タイトル・デモの曲～ © NAMCO LIMITED

小島 真志



内容

ナムコの殺しやさんゲーム、アウトフォクシーズより、タイトル・デモの曲をお送りします。

プログラムについて

NAGDRV+GS音源で鳴ります。FM,PCMは使っていません。プログラミングでも、特筆するようなことはしていません。原曲では、楽譜を見るとオルガンの低音部のパートがありましたが、入力すると音切れがひどかったのでやめました(パーシャル数を超えたかな?)。今の状態でも、切れたりしましたが、パーシャル・リザーブで何とかできました

ので大丈夫でしょう。

リストのほうでは、ストリングスとプラスL、サックスのパートなどが、よく似ていますので、コピーで入力すると楽ちんです。

最後に

ゲーム自体は、久びさにやり込んだゲームです。でも、インストには「対戦せよ!」とか書いてあるけど、対戦したことがありません。(泣) やってくれる人がいないんです。某Jリーグチームのサッカー場近くのゲーセンによく出没しますので、我こそは!と思う方は、気軽に声をかけてください。デモを一通り見てからプレイしている奴が、たぶん私です。(変な奴)

●参考にしたもの

・CDの楽譜

GORRY先生より一言

非常にゴキゲンな曲です。もともとこういったジャジーな曲が好きなので、個人的にもうれしいです。

ドラム(特にスネア)がキッチリとクオンタイズされたMMLのためにノリに欠けてしまっているフィルインは残念。少しバラしてみましょ

う。原曲は16chくらいでしょう。GMの打ち込みでは「モノ・モード」で的確にトラックあたりのボイス数をコントロールすると便利です。

アウトフォクシーズ～タイトル・デモの曲～ミュージック・プログラム・リスト

```

===== foxies.ms =====
1 :
2 : #id          0000
3 : #title       The Outfoxies.
4 : #composer    福澤 正洋 [NAMCO Sound Staff.]
5 : #programmer  小島 真志 [1995-6]
6 : #midi-module Roland SC-55.
7 :
8 : #base-count  192
9 : #midi-transpose 0
10 : #volume-sens 10
11 : #octave-x-mode TRUE
12 : #volume-x-mode TRUE
13 : #tempo-mode  TRUE
14 : #q-mode      TRUE
15 : #midi-tie-mode FALSE
16 : *
17 : *
18 : 00          CHI t140
19 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41
20 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$19,$15,$02,$10
21 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$02,$0d
22 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$02,$05
23 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$10,$0a,$01,$25
24 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$12,$32,$3b,$44
25 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$14,$32,$3f,$3b
26 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$15,$32,$3f,$3a
27 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$16,$32,$3c,$3c
28 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$16,$33,$4f,$28
29 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$1a,$1c,$00,$0a
30 : 00          EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,
31 : -           $04,$00,$01,$01,$02,$02,$04,$00,
32 : -           $00,$0a,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$17
33 : *
* GS-RESET.
* CH8 DRUM.
* REVERB.
* CHORUS.
* NRPN On.
* Cutoff freq.(CH2)
* Cutoff freq.(CH4)
* Cutoff freq.(CH5)
* Cutoff freq.(CH6)
* Resonance.(CH6)
* Pampot. (CH11)
* Partial Reserve.

```

```

34 : *
35 : 01 CH10 r1 @32 V107 v100 116 o2 q16 CC91,50 CC93,07
36 : 02 CH9 r1 @32 V102 116 o2 q12 MM1 CC91,65 CC93,12
37 : 03 CH9 r1 116 o4 q12 MM1
38 : 04 CH2 r1 @33 V94 v93 18 o2 q14 M35,05 CC91,35 CC93,20 p64
39 : 05 CH2
40 : 06 CH3 r1 @48 V102 v80 116 o5 q15 CC91,75 CC93,15 p64
41 : 07 CH3
42 : 08 CH4 r1 @62 V107 v95 116 o4 q15 CC91,87 CC93,19 p84
43 : 09 CH4
44 : 10 CH5 r1 @62 V107 v95 116 o5 q15 CC91,87 CC93,19 p44
45 : 11 CH5
46 : 12 CH6 r1 @17 V80 v60 116 o5 q15 CC91,65 CC93,28 p64
47 : 13 CH7 r1 @65 V107 v95 116 o4 q16 M25,15 CC91,80 CC93,05 p64
48 : 14 CH7
49 : 15 CH8 r1 @65 V87 v80 116 o4 q16 M25,15 CC91,50 CC93,05 p79
50 : 16 CH8
51 : 17 CH11 r1 @53 V95 v77 116 o4 q16 CC91,90 CC93,20
52 : *
53 : * Drums.
54 : *
55 : 01 CC99,24 CC98,38 CC6,63
56 : 01 MSh,"c8.c" MSi,"f0(d)"
57 : 01 (c4c4)e8&cc0e8.c0e8
58 : 01 [
59 : 01 he8c8r8cce8c8 [he8c8ccr8c0e4]3 [ ([c0e8.]c0e8)/r8c16..)e64(((e4) ] e8)ee(c0)5ee(
See
60 : 01 he4r8cce8c8 / he4r4e4
61 : 01 ]5 [ [ hh[c8]3i8 ] hnc8c8c0/i8ii ] S08 S10 ii8i (5
62 : 01 [he8c8r8cce8c8]10 S06 S08 S10 [ ([c0e8.]c0e8)/r8c8(e4) ] e8)ee(c0)5ee(5ee
63 : 01 ]
64 : 01 ([cce]4ec0e8 e4)
65 : *
66 : * Hi-Hat.
67 : *
68 : 02 MSC,"v67n42," * Close Hi-Hat.
69 : 02 MSO,"v55n46," * Open Hi-Hat.
70 : 02 MSd,"v67n53," * Ride Bell.
71 : 02 MSa,"v85n49," * Crash Cymbal. L
72 : 02 MSb,"v85n57," * Crash Cymbal. R
73 : 02 [c8cc][a8.]a8
74 : 02 [
75 : 02 bc[ccr]3crrcc [ cc[ccr]3crrcc ]3 b8.a8.b4r4. [a8.]b4r4.
76 : 02 bcccr[cc]5rcrcc / ccccr[ccr]crrcc
77 : 02 [ odo0dc0d0dc0d0dc0d0dc0d0dc] odocodccod0r/odc ] cdc
78 : 02 [ bc[ccr]3crrcc [ cc[ccr]3crrcc ]3 ]
79 : 02 bc[ccr]3crrcc cc[ccr]3crrcc b8.a8.b4r4. [a8.]b4r4.
80 : 02 ]
81 : 02 r8[b8r]4a8 b4
82 : *
83 : * Conga.
84 : *
85 : 03 MSm,"v100n62," * Mute Conga.
86 : 03 MSO,"v82n63," * High Conga.
87 : 03 MSC,"v84n64," * Low Conga.
88 : 03 r4[m32]mmmmccrmmmm
89 : 03 [
90 : 03 [ ccmommocccmomm ooc[mccmo]ccc ] [ [c0m8.]c0m8r2 ]
91 : 03 ccmommocccmomm / ooc[mccmo]ccc
92 : 03 [ oocomcccmeoommc]5 oocomccc[m32]mmmococ
93 : 03 [ ccmommocccmomm oocmccmomooccc ]4
94 : 03 ccmommocccmomm oocmccmomooccc [ [c0m8.]c0m8r2 ]
95 : 03 ]
96 : 03 l32 r2.r8v100ddddd50 [ ([d]4 ]6
97 : *
98 : * Bass.
99 : *
100 : 04 r1
101 : 04 [
102 : 04 [c>b-gg-fe-fg<] >f<S05ddd-c>gg-f g<S05ffe-d>grg<
103 : 04 (c.c.>b-4.)rq10b-q14< (S05[a.]lg4.)rg-
104 : 04 f16>f<f+16>f+<gr>[g16]</g4 c>b-g16f.<c.e.-f
105 : 04 ]5 f-.f-16rf-q12[[f-16]r]q14 e-.e-16re-q12[[e-16]r]q14
106 : 04 d-.d-16rd-q12[[d-16]r]q14 e-.e-16re-q12[[e-16]r]q14
107 : 04 > a-.a-16ra-q12[[a-16]r]q14 b-.b-16rb-q12[[b-16]r]q14 < (5
108 : 04 [ [c>b-gg-fe-fg<] >f<S05ddd-c>gg-f g<S05ffe-d>grg< ]3
109 : 04 ]
110 : 04 g8(c8& r1& r2.)
111 : *
112 : * CH2 Bend.
113 : *
114 : 05 BR1 [ [ W r64B32r64B31r16.B ] W r64B32r64B31r8B / [ W r64B32r64B31r16.B ]6 ]
115 : *
116 : * Strings.
117 : *
118 : 06 [
119 : 06 r2.r>gb-<c f8.e-r8c8.>rgrb-grf& r8e-rc2r9b-<c f8.e-r8c8.rcre-frS07g&
120 : 06 r2.rfgb- q14(<c8.>b-8.g&r4)rq10c8e-8q15 (fe-rfgrq12e-8c8)rq10c8d8q15
121 : 06 e-de-fe-fgr4g-fe->b<S07c& / r2.r8q1618(c
122 : 06 (5d-.5f.a-<c4.l32c->b-)5aa-18 )5g2re-f(5g (5a.-b.-a-g.f.)5e-16f16
123 : 06 g4.>b-2<(5r e-.f.g4a-4b- 116<c>b-a-gfe-dc>)b-a-gf)5e-dc>b-<<)5q15 W r1
124 : 06 ]
125 : 06 r8>f8.(5b-8.<e-8.(5a-8.(5<d-8& r2.>)]15
126 : *
127 : * CH3 Volume.
128 : *
129 : 07 [ W r16V62r16V37r8V52r8V87r16V112r4V102r8 ]3 W

```

「このミュージック・プログラムは個人的に楽しむ場合を除き、著作権法上、権利者に無断で複製・頒布（商用ネット、草の根ネットを問わず、パソコン通信ネットにアップロードすることを含む）することが禁じられています。これに違反した場合は、懲役又は罰金が課せられることがあります。」

★98と88では、どちらがプログラムが載る確率が高いですか？（埼玉県草加市・野村 誠21才）……【Dr.D：投稿の数は98のほうが多い。載る確率からすると、88のほうがだろうなあ。編：要はいいいデキのプログラムだったら、どんな種類でも採用率は高いってことですよ。】

```

130 : *
131 : *           Brass. R
132 : *
133 : 08           CC0,8 CC32,0 @61
134 : 08 [
135 : 08   r2.r>gb-<c f8.e-r8c8.>rgrb-grf& r8e-rc2rgb-<c f8.e-r8c8.rcre-frS09g&
136 : 08   r2.rfgb- q14(<c8.f8.e-&r4>)rq10g8b-8q15 (<c>b-r<cre-rq12c8>g8)rq10c8d8q15
137 : 08   e-de-fe-fgr4g-fe->b-<q16S09c& / r2.r4q14
138 : 08   W r8f8q12 ffrgrfrfgb-r<cr8q14e-8q12 c>b-gfe-b-<e-gc8c8c>b-b-g
139 : 08   e-fcc8e-q15gq12rr2 r8c>b-gb-b<ce-f+>bb-<cc>b-b- q15)g2( W r1
140 : 08 ]
141 : 08 r1& r2.
142 : *
143 : *           CH4 Volume.
144 : *
145 : 09 [ W r16V66r16V40r8V56r8V91r16V116r4V106r8 ]3 W
146 : *
147 : *           Brass. L
148 : *
149 : 10           CC0,8 CC32,0 @61
150 : 10 [
151 : 10   r2.r>gb-<c f8.e-r8c8.>rgrb-grf& r8e-rc2rgb-<c f8.e-r8c8.rcre-frS11g&
152 : 10   r2.rfgb- q14(<c8.>b-8.g&r4)rq10c8e-8q15 (fe-rfrgrq12e-8c8)rq10c8d8q15
153 : 10   e-de-fe-fgr4g-fe->b-<q16S11c& / r2.r4q14
154 : 10   W r8>b-8q12 b-b-r<c>rb-rb-<ce-rfr8q14g8q12 fe-c>b-<cf+g<c>f8g8g-fe-c
155 : 10   >gb-g-f8b-<q15c12rr2 r8fe-cff+gb-<c>fe-fgfe- q15)c2( W r1
156 : 10 ]
157 : 10 r8>f8.&b-8.&<e-8.&a-8.&<d-8& r2.
158 : *
159 : *           CH5 Volume.
160 : *
161 : 11 [ W r16V66r16V40r8V56r8V91r16V116r4V106r8 ]3 W
162 : *
163 : *           Organ.
164 : *
165 : 12           MSh,"g0b-0<c0" MSi,"g0a-0b-0<e-" MSj,"c0e-0g"
166 : 12           MSm,">a-0<c0e-0f" MSs,">b-0<d0e-0g" MSu,"g0a-0<c"
167 : 12           MSx,"e-0f0g0<c" MSz,"c0d0"
168 : 12 r1
169 : 12 [
170 : 12   [ r8hf>rr4hf>r[hf>]r4 r8hf>r8i8.>hf8.>hf>r8hf8> ] r8f0b0<d0g8& r2.>rfgb-
171 : 12   ( [b-0<j8.>]b-0<j8&r2> a0<zf8.>a-0<zf8.>he-2>r8 )
172 : 12   e-0g0b-0<d8.>e0g+0b0<d+8.>f0a0<c0e8.>f+0b-0<c+0f8.>/g0b0<d0f+4>
173 : 12   [he-8.>]4[he->]r8
174 : 12   )5 [ [r8m]r8m8.mr8m8 [r8s]r8s8.sr8s8 ] [j0b-4/[j0b-]rj0b-8.]j0b-8 [e-0u8.>]4r4 (
5
175 : 12   r8hf>rr4hf>r[hf>]r4 r8hf>r8he-8.>[hf8.>]hf8>
176 : 12   [r8u0e->]r4x8>[x]rx>
177 : 12   r8.f0a0b-0<d>r8d0f0a0b-8f0g+0b-0<c+>[f0a0b-0<d>r]rV108q16(<b-<c>
178 : 12   (5b-gg-fe-8c8q15S17(5zf8.q12zgg16r8(5e-0f0b-8&
179 : 12   r8)5q14z8q15zfzgr>g0b-0<c>)5q16rgb-<ce-gb-<c>
180 : 12   124 (b-<c>b-gb-gf+gf+fg-f)5e-fe-ce-c)5>b-gg-fe-116c24&
181 : 12   rg<cfq14S17(5[[f0g0b-]r/[f0g0<c>]r] zgzg8>)) V80q15 S13
182 : 12   r8hf>rr4hf>r[hf>]r4 r8hf>r8i8.>[hf8.>]hf8>
183 : 12   [r8a-0<j>]r4x8>x>rx> r8.f0a0b-0<d>r8d0f0a0b-8[ f0g+0b-0<c+>[f0a0b-0<d>/r ]
184 : 12 ]
185 : 12 g0b0<d0f+8>he-8& r8>[he-8.>][a-0<c0d-0f8.>]a-0<c0d-0f8& r2.>
186 : *
187 : *           Sax.
188 : *
189 : 13 W S15
190 : 13 [r<c>b-gq10(g-8f8/)q16S14)5d8.(5cr4] e-8f8)q16e-cr8
191 : 13 rS14g<ce-b-a-gfe-)5dcde-f(5rg b-gfe-dcfgS14>b8<rq14frq16S14f8r
192 : *
193 : *           CH7 Bend.
194 : *
195 : 14 BR1 W [r64B16]3 r64B15r8B W r64B32r64B31r32B
196 : 14 BR4 [ W r16B63r16B BR2 ]
197 : *
198 : *           Sax. Delay
199 : *
200 : 15 W r16
201 : 15 [r<c>b-gq10(g-8f8/)q16S16)5d8.(5cr4] e-8f8)q16e-cr8
202 : 15 rS16g<ce-b-a-gfe-)5dcde-f(5rg b-gfe-dcfgS16>b8<rq14frq16S16f8r
203 : *
204 : *           CH8 Bend.
205 : *
206 : 16 BR1 W [r64B16]3 r64B15r8B W r64B32r64B31r32B
207 : 16 BR4 [ W r16B63r16B BR2 ]
208 : *
209 : *           Voice Oohs.
210 : *
211 : 17           MSz,"c0d0"
212 : 17 W zf8.q12zgg16r8e-0f0b-8& r8q14z8q15zfzgr>g0b-0<c
213 : 17 W q14[[f0g0b-]r/[f0g0<c>]r] zgzg8>
214 : *

```

```

Track :      0      1      2      3      4      5      6      7      8      9     10     11
Data count : ..... 06948 06960 07056 07056 00300 05136 00468 04896 00468 04896 00468
Loop count : .....

```

```

Track :     12     13     14     15     16     17
Data count : 07056 00960 00096 00972 00096 00528
Loop count : .....

```

マイコンBASICマガジン

明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：明日のスター・プログラマー諸君、元気にプログラミングに励んでいますか？読者の注目も一番高いコーナーですし、自作プログラムを発表できる唯一の媒体です。ぜひ、採用目指してがんばってくださいね。

Dr.D：うむ。毎月感心させられる作品がたくさん届いて、ワシも楽しみじゃ。

編：さてさて、今月もかなりの秀作がそろいました。中でもPC-9801用「クリスタの脱出」（福島正一さん作）はすばらしいデキだと思います。ゴールまでとり着くアクション・パズルゲームなんですが、自キャラに変身能力があるんです。自分の形態を変えることでさまざまなトラップをかいくぐって

くというアイデア抜群な作品です。

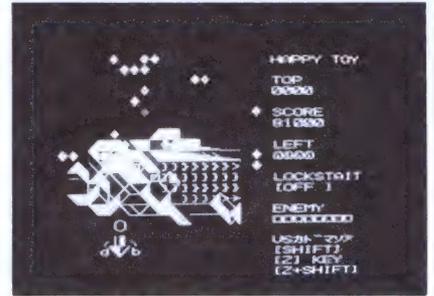
Dr.D：面構成にも工夫が見られたぞ。

編：それでは、今月はこれできまりですかね。

Dr.D：うーん。今月はちょっと視点を変えて、プログラミング的な点から選考してみたいと思うんじやが、どうだろう。

編：プログラミング的にみて、Dr.の目に止まったものがあるんですか？

Dr.D：PC-9801用「HAPPY TOY」（FRoG作）がそんなんじやが、どうかな。作品は昔からよくあるテキスト・シューティングなんじやが、これが、オールBASICで動いておるのがすごいんじや。シューティングものに不可欠なスピード感もあるし、各キャラクターによって、攻撃パターンや動きがちがっている。ゲーム的にもなかなか凝



▲PC-9801用「HAPPY TOY」

っておったぞ。

編：FRoGさんは同時にコンパイル・バージョンも送ってきてくれたんですね。今月は付録CDが付かないので掲載できませんでしたが、付録CD添付号で秀作投稿プログラム集を収録する計画があります。お楽しみに。

Dr.D：最後に、ゲームだけじゃなく、実用的なプログラムもどしどし投稿してくれ。では、また来月！

今月はもう一歩のところでした賞

- FM TOWNS用『コング』／川北友巳
- FM TOWNS用『スーパー・ドラゴン・

シューティング』／MIKI&MATSU

- MSX用『飛べ！ニワトリくん』／岡林五郎
- MSX用『サンドバトラー』／持田基靖
- PC-9801用『GEMINI』／穴原廷至
- PC-9801用『Hop IsLAND』／イチロー

- PC-9801用『ひまうめ』／西山弘規
- PC-9801用『IQ TEST』／吉村宏一
- PC-9801用『タマゴマン』／佐藤 卓
- PC-9801用『魔球』／小林 遊

投稿ありがとう

沙Φ垂竜／HELL／青山正実／高橋五郎／山田耕治／岡崎芳友／寺井 聡／菊池貴則／笠松二郎／宮岡潤一／坂井弘亮／中川 豊／レッズ優勝／鳴本誠哉／門伝将之／藤井宏憲／うろたす／浜田清司／河野広伸／命かけます授業中の兄／ツトムソフト／コデュー／甲田次郎／城山秀也／河野雅行／平 陽一／和田克美／飯田史祐／前谷 寛／木内恭二／谷口典之／あみちゃん／児玉忠士／イチロー／松本和之／Techno／藤本 稔／松田英人／湯川広記／森本 等／川田元司／神野剛之／森田秀幸／村山博和／堀内伸恭／鈴木洋司／岩田潤吉／瀬田基幸／穴原廷至／Panda／佐々木寿幸／小林 遊／佐藤 卓／VXたろう／たぐだ・そふと

／来田強史／福澤哲夫／酒井豊樹／ポリンキー3世／山森悟一／大川研治／豊田純雄／白杵恭司／大道正彦／田鎖一幸／岡田勝昌／大谷暢之／奥田憲造／松前竜一／渡部洋昌／川崎啓太／金子和通／武本八千夫／ジャマイカ・ソフト／高野優紀／沢田 繁／青木 明／品田雅之／田

中 耕／沢田高貴／押川祐二／松川英樹／宮下朋之／大田原 初／めだか／生川剛規／小田原修市／三谷賢一／ササキ・ソフトウエア／
※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

「マイコンBASICマガジン」

関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは、「マイコンBASICマガジン」、「コンピュータ・ミュージック・マガジン (CMM)」をはじめ、別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者

と、編集補助要員を募集しています。

審査基準は、かなり厳しいので、そのつもりで応募してください。

①履歴書(写真貼付) ②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

宛先：マイコンBASICマガジン編集部「筆者・編集要員募集」係

■コンピュータデータを取り巻く産業界の推移をボケットサイズ化した業界人必携のデータ集【コ

◆ 定期購読 ● 直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は、ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。
スピードで確実、そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また、ご希望の雑誌・書籍が、ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電 気 店	¥15,600	マイコンビュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥80,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ 年間購読の特典

- ①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
- ②電気店は13冊分の購読ができます。
- ③マイコンビュータマガジン・OAビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆ 重要な振替口座をご利用してご送金下さい ◆

送金手数料が不要で、確実に郵便振替でご送金をお願いいたします。お振込みは前年一
月、右の郵便振替用紙に下記の内容を記入し、郵便局窓口に必要な額と併にご提出
いただくだけです。また、ご希望の雑誌・書籍が、ご近所の書店にない場合は右の振替用紙
①購読申込書に必要事項を記入ください。なお1年間、或は2年間購読かをはっきりご
記入ください。

②送金に現金会社印紙と住所、氏名をご記入ください。送金加算と振
込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお、必ずフリガナをご記入下さい。

③弊社への御意見・御希望がございましたら、通信欄へご記入下さい。

④すべて記入が終了しましたら、案内文のみ切り離して郵便局窓口にご送金を添えて提出
してください。

※振替によるご送金は、着本までに約2週間ほどかかりましてお済みください。

お急ぎの場合は、現金書留に、右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械
処理をした場合は郵便振替の払
込みの証拠となるものですから
大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理し
ますので、口座番号及び金額を
記入する際は、枠内に丁寧に記
入してください。

また、下部の欄（表面及び裏
面）を汚したり、本票を折り曲げ
たりしないでください。

（郵政省）

払込取扱票

02 東京

口座番号 (行詰めに記入してください)

001503 51961

加入者名 株式会社 電波新聞社

金額	料金額	特料
円	円	円

郵便番号 100-0001
 住所 東京都千代田区千代田
 支店 東京支店
 課 経理課
 担当者 佐藤 一郎
 電話番号 03-3211-1111

払込人住所氏名
 (郵便番号) 東京都千代田区千代田 100-0001
 株式会社 電波新聞社

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください。(郵政省)

払込票兼受領証

口座番号	001503
行詰めに ご記入ください	51961

加入者名 株式会社 電波新聞社

金額	料金額	特料
円	円	円

受付局日附印

記載事項を訂正した場合はその箇所に訂正印を押してください。

切り取って郵便局へお出し下さい。

(消費税込料金と)
おっております

電波新聞社出版物一覧

95.3 現在

図解エレクトロニクス工作①	1,800円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータコレクション	3,800円	〒310円
第1編 マチアノ無線技術受取マニュアル	2,000円	〒310円	オムロンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
無線技術士受取マニュアル	2,800円	〒380円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
DOC/MDガイドブック	1,200円	〒310円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
新ビデオ技術ハンドブック	2,300円	〒380円	衛星のすべて(改訂版)	1,950円	〒310円
パソコン用日本語電卓	2,000円	〒380円	エレクトロニクス用語辞典・改訂版	4,800円	〒380円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の基礎と自由化	1,500円	〒310円
マイコンマイコンの基礎技術	1,160円	〒240円	オーディオパレット・ナムコ1/2巻	2,200円	〒360円
MS Works Ver.3がわかる本	1,900円	〒310円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
新パソコンマイコン通信スターブック	3,900円	〒260円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円
パソコンマイコン通信スターブック	1,750円	〒310円	マイコンマイコンの基礎技術	2,000円	〒310円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社、支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03-3445-8201 (ダイヤル)	関東総局	0273-26-3206	神戸支局	078-391-5885
大阪本社	06-203-3361	静岡支局	054-254-6405	広島支局	082-228-5581
西船本社	092-431-7411	新潟支局	025-245-2526	高松支局	0878-61-3111
名古屋支局	052-261-4541	松本支局	0263-36-2266	下関支局	0832-67-7478
札幌支局	011-641-5591	金沢支局	0762-63-8861	熊本支局	096-380-7500
仙台支局	022-227-7211	京都支局	075-221-8021	鹿児島支局	0992-26-3630

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは、プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上、作品に同封してください。また、封筒にも機種名、タイトルを必ずお書きください。

郵便はがき

141-□□

(受取人)

東京都品川区東五反田1-11-15

電波新聞社

月刊

マイコンBASICマガジン

編集部①①

お貼り下さい
切手
を

マイコンBASICマガジン 応募カード

キリトリ線

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL号
			T	
		年齢		応募年月日
		才		年
				月
				日

ご住所 (ふりがな)	〒 部・道府・県		
電話	- -		
ご氏名 (ふりがな)	年齢	才	
	性別	男・女	
職業：	勤務先または学校名：		
本誌を 毎月・時々・初めて読む	何人で読みますか () 人		
お楽しみプレゼント①①応募欄			
* 194ページにお楽しみプレゼントのコーナーがあります。希望賞品を一つだけご記入ください。			
希望賞品名：			
パソコン通信アンケート			
・すでに始めている(月平均 時間) ・開始予定(月) ・興味なし			

月刊マイコンBASICマガジン① 愛読者カード

●記事欄 ★OFコーナー ■質問・感想

- あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください。
パソコン _____ (Windows環境にある ない)
周辺機器 _____
ゲーム機 _____
- あなたの家庭にあるパソコンと(使用者)を紹介してください。
例：CF-41(父) _____
今後購入予定のコンピュータ機器は？
パソコン _____
周辺機器 _____
ゲーム機 _____
- 今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？
 ① _____ ② _____ ③ _____
- 今月号でおもしろくなかった記事とその理由
 ① _____
- くわしく紹介してほしいソフトは？
対応機種： _____
- くわしく紹介してほしい機種名は？
メーカー名： _____
- 掲載のBASICプログラムを打ち込んだことがありますか？
ある(毎月 ときどき 今月はじめて)
ない(興味がない 打ち込んでみたいと思う)
- 広告資料請求欄 ●右のリストの番号を記入してください。

広告資料番号										
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

掲載ページ 資料請求番号

ハード

- エプソン販売……………表2～前付カラー3…1
- NEC(モデム)……………前付カラー9…2
- NEC……………表4…3

メディア

- 帝人……………前付カラー5…4

ソフト

- インターコム……………前付カラー8…5
- 富士通パレックス……前付カラー10～11…6
- 富士通ミドルウェア……前付カラー12…7
- アートディンク……………中付カラー132～133…8
- NECホームエレクトロニクス…中付カラー134…9
- エクシング……………中付カラー135…10
- SPS……………中付カラー136…11
- マイコンソフト……………中付カラー137～144…12
- ヒューマンソフト……中付145…13
- NECホームエレクトロニクス…

- とじ込み付録カラー5…14
- セガ・エンタープライゼズ…
- とじ込み付録カラー20～21…15
- 日本ファルコム……………表3…16

レコード関連

- ティチク……………前付カラー7…17
- キングレコード……………とじ込み付録カラー45…18
- ポニーキャニオン……………とじ込み付録カラー48…19

学校関連

- 代々木アニメーション学院……中付カラー142…20
- エニックスゲームスクール……中付カラー143…21
- バンタン電腦情報学院……………中付カラー146…22
- 東京ゲームデザイナー学院…後付222…23

その他

- ビッキーズ……………記事中201…24
- トライ……………記事中204…25
- キョーワイインターナショナル……後付233…26

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE



▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウェアや
その周辺の話題を満載しています。

今年も多くの話題作が出展されたぞ

第33回アミューズメントマシンショーレポート147

今年のAMショー注目ゲームはコレだ!

- ①ファイティングバイパース151
- ②ナムコ クラシックコレクションVol.1152
- ③2度あることはサンドアール154
- ④ソウルエッジ155
- ⑤マーヴル・スーパーヒーローズ156

ゲーム性を持ったフォトCDたちを特集

遊べや遊べフォトCD159

1983年・Part3『ゼビウスに対するセガの回答?』

アーケード・ゲーム・グラフィティ160

写真集からSLGまで、今月はバラエティ豊かに紹介

誌上体験版 Windows!162

ノリは軽いが本格派/ キミは立派な大統領になれるか?

トキオ2165

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介

フリーアート 四季のカラー・イラスト/初めての手話168

秋のおいしいとれたてニュースを満載!

サターン最前線170

ズラリと並んだビッグ・タイトルに注目!

プレイステーションJournal172

G1 選ばせていただきます

新日本プロレス闘魂烈伝174

CM収録現場、大会.....今月は取材特集だ

とことんぶよぶよ通176

ついに姿を現した!

パソコン・ゲーム界の雄が放つビッグ・タイトルたち178

ファイナルステージ179

「A.A.KOF'95」がいよいよ発売!

オール・アバウト情報局180

対戦格闘ゲーム必殺技リスト⑩

FXファイター181

読者参加企画/ 「ヘレナ」を殺した真犯人は誰だ?

ナムコ・ワンダーエッグ/たまご帝国 サスペンスナイト

「ヘレナ怪奇殺人事件」解決編182

- 風来 読者の闘技場184
- ゲーム考現学186
- レスキュー/COMPUTER GAME188
- 読者のページ~あくせすROOM190
- 読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!191
- お楽しみプレゼント194
- CHALLENGE/ HIGH SCORE/195
- ビデオゲーム CLASSIC GUIDE202
- 中古パソコン機器 Buyer's Guide205
- ソフトハウス10社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION210

✪編集部より

今年のAMショーでも話題の中心はポリゴン・ゲーム。とくにセガとナムコは、同じジャンルの作品を競い合うかのように出展していました。カプコンがアーケード版「闘神伝2」を発売するのもオドロキ。今後も、ポリゴン・ゲームに関しては、メーカーのいろいろな駆け引きがありそうです。

どこでも隣国、神出鬼没の空飛ぶ国家!

●重要なポイントとなる宇宙港



国際貿易、移民の確保など、宇宙港での仕事は多い。貿易相手国にシャトルを飛ばして食料品などの輸入を行おう。

●登場人物はなんと2000人以上



世界7カ国から集まる移民の増加により、日本人街やドイツ人街のような民族街ができる。街の発展により建設される各国のモニュメントが見もの。

今度は国際舞台で大活躍!

トキオ大統領の執務は複雑多岐。
国民のわがままをうまくさばいて公共施設を整備し、
国際貿易を成功させて国家予算と新しい移民を確保。もちろん、
空気の浄化や、治安の安定、渋滞の解消など細かな配慮も忘れてはならない。
そして続々増える国民達の支持をうまくとりつけ、次の大統領選挙でも快勝しよう。
キーとなるのは、愛と度胸と笑いと知略。一流大国を目指して大胆に行政をすすめよう。
あなたの施策次第で、バラ色の未来も夢じゃない。



PC-9800シリーズ
標準価格 **10,800**円(税別)

●i386以上のCPUを搭載する機種に対応 ●CD-ROM専用 ●推奨i486CPU (33MHz以上) / PC-9821シリーズ
●要MS-DOS (Ver5.0/A.6.2) ●要CD-ROMドライブ ●要マウス ●要メモリ4MB以上 ●要400ラインアナログカラーCRT ●対応音源: MIDI対応 (GM音源対応) FM6声対応 (86ボード完全互換) FM3声非対応
※この商品は、DOS EXTENDERを搭載しています ※ハードディスクには10MBの空き容量が必要です

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。 ※i386,i486は米国インテル社の商標です。 ※その他、掲載されている社名および商品名は、登録各社の商標および登録商標です。



●お買い求めは全国パソコンショップにて
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売についてこれを一切許可していません。



WELCOME TO
THE TOKIO WORLD



●咲かせよう! 当確の花

選挙選挙団地 (プレート1)		
東京	香港	インドネシア
大阪	パリ	千葉
		八重

選挙結果			
プレート1	プレート2	プレート3	合計
<input type="checkbox"/> 0人	<input type="checkbox"/> 0人	<input type="checkbox"/> 0人	<input type="checkbox"/> 0人
<input type="checkbox"/> 0人	<input type="checkbox"/> 0人	<input type="checkbox"/> 0人	<input type="checkbox"/> 0人

2040 4- 1 17:00

自党の議員を送り込み、トキオ国24区の区長のイスを一つでも多く確保せよ。ライバル政党との戦いに勝てば、その区での行政がスムーズに運ぶ。

●大統領が行政の方針を決定



企画局、予算局、環境局、建設局、治安局など5つの行政機関への指示に加えて、議会の開催も重要な大統領の仕事。民衆の声を反映した政治を心がけよう。

開拓移民募集中!

アーク2

絶 賛 発 売 中 !!

※画面写真は開発中のものです。Copyright © 1998 by ArtDink.

マルチメディアのNEC

NEC

物語は冒険者がつくる。

LUNATIC DAWN

ルナティックドーン FX



自らの意志で描く
新感覚RPGが
PC-FXで待望のデビュー。

物語は広大な世界で、
冒険者の自由意志で描かれる。
どの道を進むか、そして何をを目指すのか、
すべてはプレイヤーの判断に委ねられる。
いくつもの試練をクリアして
エンディングを迎えた時、
そこにあなただけの物語が誕生する。

ARTDINK

©1993,1995 Artdink
©1995 NEC Home Electronics, Ltd.

画面は開発中のものです

11月24日(金)発売予定 希望小売価格 8,800円(税別)

ピーシー・エフェックスの問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス ハーミナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

フルアニメーションゲーム



ピーシー・エフェックス
標準価格49,800円(税別)



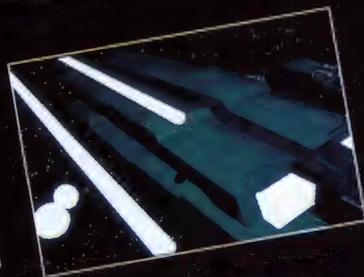
スーパーSFシミュレーション 最大戦速!!

Möbius Link

CD-ROMパッケージ版で発売!

メビウスリンク

時空の最果て、ブラックホール。その過酷な重力圏が、メビウスリンク艦隊を素粒子の墓場へと導く……。ブラックホールの強力な重力圏、そして、帝国軍艦隊の包囲網。刻一刻と変化する状況の中で、メビウスリンク艦隊を待ち受けるものは、生か死か!?



ただ今
大ヒット!

好評発売中!!

連邦と帝国。数百年に渡る戦いを舞台に、連邦軍「メビウスリンク艦隊」の活躍を描く、マルチシナリオ・シミュレーション! 「ブラックホール宙域戦」「惑星からの脱出」など、戦術・戦略の精緻を極めた多彩なシナリオを搭載。時代とテクノロジーの最先端を行くウォーシミュレーションゲームが、ついに登場!!

- 大規模戦略思考システムにより、深みのある戦略・戦術を実現!
- 艦隊戦を徹底的にシミュレート! ゲーム展開もかつてなくスピーディー
- 完璧に計算された、5000フレームに及ぶCGアニメーションが、ゲームをドラマティックに演出!

制作/I.MAGIC

対応機種/Windows3.1が動作する機種
(CPU486・33MHz以上推奨)
メインメモリ8Mbyte以上必要
要CD-ROMドライブ

パッケージ価格 ¥6,800 (税別)
(CD-ROM版)

企画・制作 I.MAGIC

発売元 株式会社エクシング

TEL. (052) 824-2493

〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号

東京営業所 (03) 5443-4967 大阪営業所 (06) 258-3024
(受付時間: 月~金 13:00~18:00)

あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

「棋太平」がさらに機能をアップして、

Windowsに!!

成長型対局将棋

棋太平

for Windows

好評発売中

価格 9,700円(税別)

特徴

- コンピュータの思考時間を3段階に設定できます。
 - 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
 - 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。
(学習機能に反映され教育した手を指します)
 - 詰将棋を解かせる事ができます。
 - 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
 - コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
 - 棋譜の読み上げを行います。
 - よく使用する機能は、ツールバーに登録してあります。
 - モデムによる通信対局をする事ができます。
- ※CSAプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。



▲対局中



詰将棋の
解答

日本語
MS-Windows
3.1以上が
動作する機種
※マウス必須

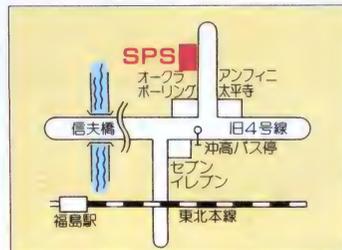
※WindowsはMicrosoft Corporationの商標です。

通信販売の
お知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

(株)エス・ビー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24-1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804



DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場!

アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円(税別)

対応機種

IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/
AT、PS/2、またはその互換機で、
「DOS/V」と呼ばれるOS(オペ
レーティング・システム)を搭
載した機種での総称
です。



ゲームをより楽しむために開発された 高性能アナログ・ジョイスティック。

- アナログ方式のスティック、およびスロットルを
装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- 高感度、4個のトリガーボタン。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4枚の吸盤により、本体位置をしっかりと固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート(ゲーム・ポート)が必要です。
※ご使用になるゲームソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

発売元:電波新聞社 販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

TEL 03-3445-6111(大代表)

企画・開発:マイコンソフト株式会社

〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)

TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)

仙台支局 022-227-7211

静岡支局 054-254-6405

広島支局 082-228-5581

大阪本社 06-203-3361(大代表)

新潟支局 025-245-2565

名古屋支局 052-261-4541

高松支局 0878-61-3111

西部本社 092-431-7411(大代表)

関東総局 0273-26-3206

金沢支局 0762-63-8661

下関支局 0832-67-7478

札幌支局 011-641-5591

松本支局 0263-36-2268

京都支局 075-221-8021

鹿児島支局 0992-26-3630

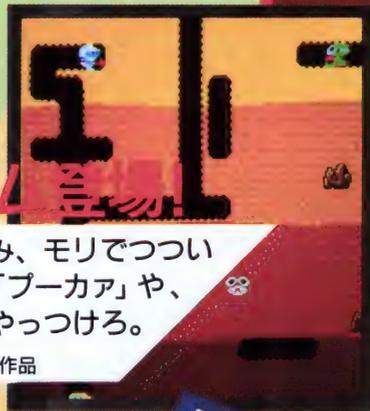


プクプクポッ

地中穴掘りゲーム

ディグダグを操作して地中を掘り進み、モリでついたり岩を落として、風船みたいな「プーカア」や、火をはく怪獣「ファイガー」をやっつける。

ディグダグ 1982年 株式会社ナムコ作品



ディグダグ

ディグダグ/ディグダグII

ディグダグII



ドリルでガガガと島をくずし、一気にモンスターを沈める。前作「ディグダグ」で使ったテクニックがそのまま使えるぞ。

ディグダグII 1985年 株式会社ナムコ作品

今度の舞台は海上に浮かぶ島。



1枚のディスクに2作を収録!!

標準価格 **5,300**円(税別) X68000/X68030 5インチ2HD 1枚

Audio Visual Works © 1982-1985 NAMCO LTD.
Program Works © 1985 DEMPWA MICOMSOFT INC.
License From NAMCO LTD.

好評発売中

発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)

TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)

札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526

関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405

名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021

神戸支局 078-391-5885
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111

下関支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630



2XXX年、辺境警備隊は邪悪なオクティ族に侵略された、
平和的種族バケットのSOS信号を受信した。
バケット族を助けるため、ファイターはたった一人で
地下要塞「バラデューク」を深く深く降りていく……」

バラデューク

1985年 株式会社ナムコ作品



「バラデューク」は、それまでのビデオゲームには見られなかった不気味なキャラクターを取り入れた、異色のシューティングゲームです。
重力や銃の反動を感じる不思議な浮遊感、プレイヤーの見方「バケット」、ルーレット、そして最終面のアツと驚くクリア方法など、優れたアイデアが盛り込まれ高い評価を受けた作品です。



BARADUKE X68000/68030

5インチ2HD 1枚
標準価格 5,300円(税別)

好評発売中

Audio Visual Works©1985 NAMCO LTD.
Program Works©1995 DEMP/MICOMSOFT/ACQUIRE.
License From NAMCO LTD.

発売元: 電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201 (ダイヤルイン)

企画・開発: マイコンソフト株式会社

〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F (電波新聞社大阪本社内) ☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111 (大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	広島支局 082-228-5581	鹿児島支局 0992-26-3630
大阪本社 06-203-3361 (大代表)	仙台支局 022-2277211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	高松支局 0878-61-3111	
西部本社 092-431-7411	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	熊本支局 096-380-7500	

マルチメディアに対応

多機種対応ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

- DOS/V
- PC-286/386/486
- J-3100
- PC-9801
- PC-286NOTE/386NOTE/486NOTE
- Macintosh
- PC-98NOTE
- FM TOWNS
- PC-9821
- X68000/X68030

(別売の変換アダプター-XVGA MAC-KITが必要です)



パソコンの画面を、
家庭用テレビで見える。
ビデオに撮る。

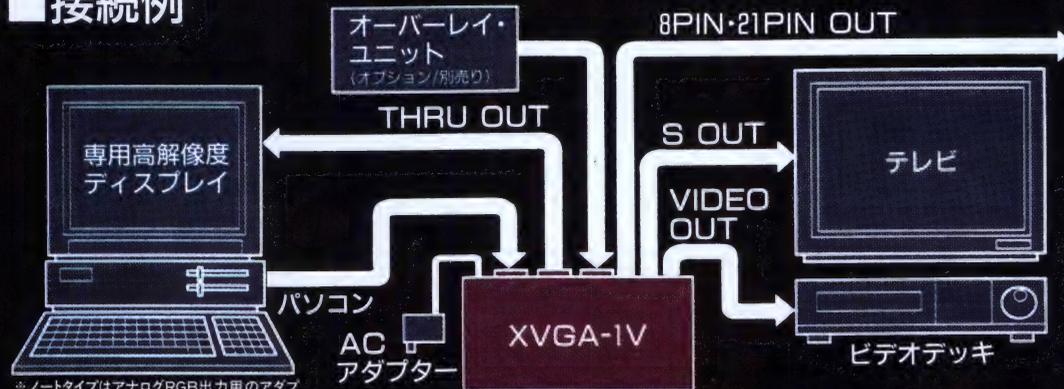
XVGA-IV

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

■標準価格66,800円(税別) ■標準価格69,800円(税別) (8ピン・21ピンケーブル付)

(注：価格は予告なしに変更する場合があります。)

■接続例



■THRU OUT, 8PIN RGB OUT, S OUT, VIDEO OUTの信号は同時に使用できます。パソコンのオペレーターが操作を行い、別に大型テレビでプレゼンテーションを行う場合などに最適です。

21ピン・アナログRGBディスプレイ

右図のような21ピンRGBマルチ入力端子を持つ映像機器を接続することができます。RGB信号ですので、Sビデオやビデオ端子での接続よりも鮮明な画像を得られます。市販の8ピン・21ピンRGBマルチケーブルが必要です。



※ノートタイプはアナログRGB出力用のアダプター(CRTバック)が必要です。
※Macintoshは別売の変換アダプター-XVGA MAC-KITが必要です。

S OUT, VIDEO OUTにはテレビ、ビデオデッキのほか、プロジェクション・テレビ、ビデオ・プリンターなどのビデオ機器が接続可能です。

より个性的なプレゼンテーションや映像作品をめざすあなたに!

XVGA OVERLAY UNITは、当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して、パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。当製品を使用することにより、ビデオの映像に字幕を映し出したり、コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせることができるようになります。また、特定の色のみを合成したり、半透明にしたりと、自由度の高い合成が行えます。合成した映像はビデオデッキでの録画、再生が可能です。



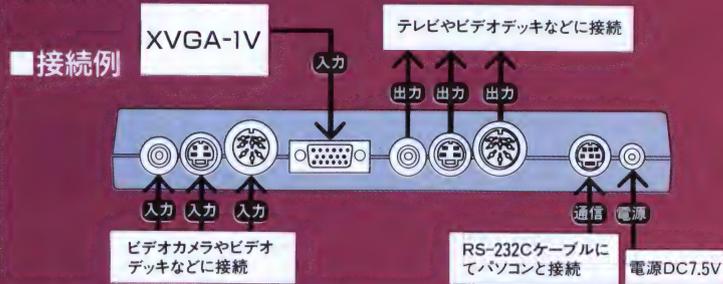
■合成映像例

便利なサンプルソフト付き

1: コントロール・ソフト

XVGA OVERLAY UNITは本体全面パネルで直接操作できるほか、コントロール端子にパソコンを接続して、ソフト的に操作することが可能です。パッケージには、パソコンから操作ができる、コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは、設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版(3.5インチ/5インチ各1枚)/X68000/68030版(5インチ1枚)
通信速度4,800bps



XVGA オーバーレイ・ユニット OVERLAY UNIT

標準価格45,800円(税別)

※注意: この製品をご使用いただくためには、当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。
■MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。

ビデオ映像を複数のテレビに同時表示! 教育施設での デモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適!

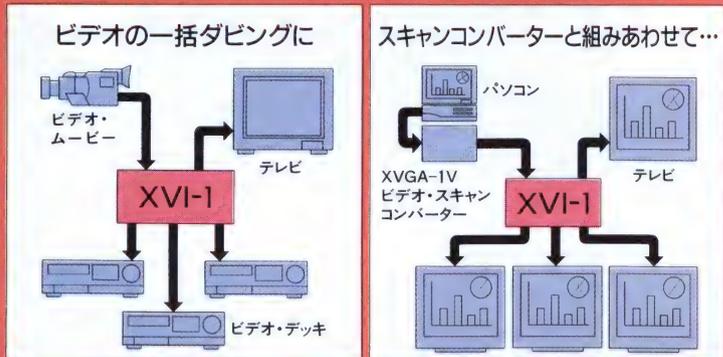
XVI-1は、映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

映像はS端子とビデオ端子(コンポジット)のNTSC信号、音声はステレオ音声に対応しており、分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん、ビデオデッキ等で録画することも可能です。

教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や、大人数に対する映像でのプレゼンテーション、ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。

■接続例



S端子付きAV分配ユニット

XVI-1

標準価格10,800円(税別)

付属品: S端子ケーブル、ビデオ端子ケーブル(各1本)、ACアダプター(11V 500mA)

■対応映像機器

NTSC対応でビデオ端子またはS端子付きのテレビ、ビデオ、ビデオ・プロジェクター・ビデオ・スキャンコンバーター、家庭ゲーム機、ビデオプリンターなど。

当社ではプレゼンテーション用として10メートルのSビデオケーブルとビデオケーブルの販売を行っております。教育施設などで、テレビとXVI-1の距離が離れている場合などにご利用いただけます。販売、価格などのお問い合わせは電波新聞社・販売部まで

発売元: 電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発: マイコンソフト株式会社

〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) ☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411

札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-2277211
新潟支局 025-245-2526

関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405

名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021

広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
鹿児島支局 0992-26-3630

熊本支局 096-380-7500

21世紀のびっクリエイター教育

代々木アニメーション学院

社団法人 日本映画テレビ技術協会 財団法人 日本視聴覚教育協会 社団法人 日本漫画家協会

平成8年4月生願書受付中



代々木アニメーション学院
特別招聘最高顧問教授

97.74%

(数字は平成7年3月卒業生の
全校・全科平均就職・デビュー率)

自分らしく
元気に!

多湖 輝

千葉大学名誉教授、
コンピュータ・グラフィックス協議会評議委員、
東京大学文学部心理学科卒業、同大学院修了。

自分の人生を自分らしく生きる——こんな単純な生き方の原則を忘れてしまっている人がどれほど多いことでしょうか。

自分の好きなこと、自分が本当にやりたいこと、自分の一番得意なこと、自分の能力をフルに発揮できること、それらを自分の生涯の職業に結びつけていくことができれば、その人の人生は、最高に楽しく、最高に充実した輝かしいものになるはずです。そんな若者たちの素朴な夢を、そのまま、実現させてくれる一つの学習の場が、代々木アニメーション学院だといえるでしょう。

私は長年大学の教師をして、まるでやる気のない学生にたくさん接触してきました。これは、もちろん大学側にも責任のあることですが、やはり学生諸君のなかに、自分の意志というよりは、親や周囲の人に云われて、なんとなく大学へきている人がいたかと思う。なんてもったいないことでしょうか。たった一回かぎりの、しかも、限られた時間しか与えられていない人生を、他人にふりまわされて生きるなんて。

私は能力のある若者が自分の力を信じて新しい世界にチャレンジしていかれることを、心から願っております。

代々木アニメーション学院のカリキュラムは人類の新しい文化を創造し、文字通り未来を拓くすばらしいものばかりです。だから、先生方も、情熱をもって教えられるし、生徒も熱中して思う存分学ぶことができるんだと思います。どうか、ご自分の能力、ご自分の人生を大切に、新しい時代を元気に生き抜いていってください。

多湖 輝

設備と
授業がちがう
実績校です。



デジタル映像と音響の底力で

マルチメディア クリエイター科開講 (平成8年4月)

健康・医療相談が無料で受けられます (年中無休 24時間)

格安で学院専用寮へ入れます (全校設置 希望者全員)

卒業後も専用寮に居住できます (2年間・在学中と 同額居住)

■設置学科

アニメーター科	2年
マンガ・コミックプロ養成科	1年
仕上げアート科	1年
アニメ制作科	1年
背景美術科	1年
アニメ・AVオペレーター科	2年
声優タレント科	1年
CGアニメ・ゲーム科	2年
SFX特撮科	2年
ビジュアル・イラスト科	2年
ジュニア・ノベルズ科	1年
マルチメディア・クリエイター科	1年

●全日制(月～金) ●新聞奨学生・入学ローン、銀行ローンあり
●入学資格・義務教育卒業以上 ●一般共同寮・アパートあつせん

入学案内書セット 無料1日体験入学
無料進呈 無料学院説明会

(案内書・無料体験・説明会の申込み)
ハガキに、①住所②氏名(フリガナ)③TEL④年齢⑤学年(職業)⑥希望学科の「案内書」又は「体験」あるいは「説明会」と明記して下記へ。

お問い合わせ 〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-CG-10
フリーダイヤル サイン ヲヨニ ☎ 0120-310-042 才能を世に

エグゼクティブ・プロデューサーに
細野晴臣氏を迎えて
新講座を開設 (平成8年4月)



ミュージック・ビジネス科 (2年)
ミュージック・アーティスト科 (2年)

無料1日体験入学日程

東京校	原宿校	八王子校	大阪校	名古屋校
10月8日	10月8日	10月8日	10月15日	10月15日
11月12日	11月12日	11月12日	11月19日	11月19日
12月3日	12月3日	12月3日	12月10日	12月10日
福岡校	仙台校	ひがし校	札幌校	広島校
10月22日	10月1日	10月8日	10月10日	10月29日
11月26日	11月3日	11月12日	11月23日	11月5日
12月17日	12月17日	12月3日	12月23日	12月23日

全国縦断学院説明会日程(無料)

旭川市	盛岡市	郡山市	新潟市	金沢市	長野市
10月8日	11月26日	11月5日	11月12日	10月1日	10月29日
青森市	宇都宮市	水戸市	千葉市	静岡市	京都市
10月15日	1月28日	10月1日	10月29日	2月25日	10月1日
和歌山市	岡山市	松山市	高松市	宮崎市	鹿児島市
2月4日	11月5日	10月22日	11月12日	10月9日	12月3日

■東京(本部)校 ■東京ひがし校 ■大阪校 ■名古屋校 ■福岡校 ■仙台校 ■札幌校 ■広島校 ■原宿声優スタジオ ■八王子特撮ステージ

無料オーディション(全国開催決定)

新人声優・才能発見!!

東京11月、福岡・札幌・仙台・広島開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%(特約)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。お申し込みは下記へ

〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-CG-10 代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ



松崎 昇くん (92年卒)

(株)アスキー(プログラマー)
◎プロジェクト参加作品
「フライングオールドラゴン」



スケールは小さくても、初めてゲームが完成した時の感激は忘れません。ここで学んだX68Kのアセンブラが社会に出て大いに役立っています。後輩への一言：とにかく受身ではダメ。やる気ある人間が勝つ!

新倉竜也くん (93年卒)

(株)ソニック勤務(企画)
◎プロジェクト参加作品
「シャイニングフォースシリーズ」



やりたいと思ったことを、とことん教えてくれるいい環境でした。知識を身につけるだけでなく、やる気を形にする方法も教わりました。後輩への一言：成せば成る、成さねば成らぬ何事も。

実戦を肌で感じて成長する。
これが、エニックスゲームスクール流です。

ゲーム業界に道路を定めたなら、業界を肌で感じながら学習できる環境がベストだと考えます。エニックスゲームスクールはプロが使うものと同等以上の設備、より実践的なカリキュラム、そして第一線で活躍中の講師陣と、これから進むフィールドと違和感のない環境を意識的に用意しています。ここで学んだスキルがそのままゲーム開発に役立っている。すでに学生の時に、業界内の横のつながりができたサクセスストーリーをうちあげるこんなOBの声が多いのも、エニックスゲームスクールならではです。

初めての人でもゲームのすべてがよくわかる、充実したカリキュラム
◎プログラム(C言語・65816など) ◎グラフィック(リアルグラフィック・3D技術など) ◎音楽(理論・実技) ◎企画(基礎理論・企画論・開発技術) ◎選択(営業企画・シナリオなど) ◎総合(制作実習)

'96年度生徒募集中 只今、願書受付中

◎募集人員：120人 ◎資格：18歳以上・高卒以上
◎入学日：平成8年4月8日 ◎養成期間：2年間

選考日

東京	10.29(日) 11.26(日)
札幌・仙台 広島・福岡	11.3(金)

学校説明会

東京	10.14(土) 11.11(土) 12.9(土) 14:00~
----	---

●学校見学：随時受付。電話でお問い合わせください。

●お問い合わせ、資料請求は電話、またはハガキに資料請求券を貼付のうえお送りください。 ☎ 03-3940-7210

第一線で活躍するエニックスならではの特別講師陣

◎飯田 史雄◎梶原正裕◎川又 千秋◎すぎやま こういち◎高橋 宏之
◎富山 徳之◎中村 光一◎西澤 利治◎橋本 昌哉◎日高 徹◎堀井 雄二
◎真島 真太郎◎もとのりゆき◎森田 和郎(敬称略 五十音順)

★手のひらサイズのコンパクトタイプ

XPC-2は、パソコンの映像信号 (RGB信号) を家庭用テレビ (NTSC標準信号) に変換するユニットです。大型テレビにパソコン画像を表示してのプレゼンテーションやビデオデッキに収録してのオリジナルビデオ制作などに活用できます。



接続ケーブルは、入力用 (15ピン2段タイプ、3段タイプ) 各1本、出力用 (15ピン3段タイプ、Sビデオケーブル、コンボジットケーブル) 各1本が、付属されています。

ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

XPC-2

好評発売中 標準価格 39,800円 (税別)

映像信号の変換

本来、専用のディスプレイが必要なパソコンのアナログRGB映像信号を、家庭用のテレビで見られるように変換します。変換された映像信号は、ビデオ端子とSビデオ端子に出力され、ビデオデッキで録画することも可能です。

スクリーンメニュー

テレビに表示されている映像の表示位置、明るさ、対応モードなどを調整をする際、テレビ上に設定項目内容が表示されますので、誰でも簡単に画面を見ながら設定できます。設定した内容は、内部メモリーに記憶されますので、接続するたびに設定する必要がない便利な設計になっています。

縦・横方向表示位置調整

各メーカーでのパソコン機種には、それぞれ異なった信号レベルがあり、家庭用テレビの表示位置が異なります。XPC-2では、表示映像を上下・左右に移動させてテレビの表示位置をセンターに調整できます。

画面比率の変更

家庭用テレビの性能上、縦方向に480ドット以上あるパソコンの映像は、変換後、画面からはみ出てしまいます。XPC-2では、画像を縦方向に縮小して疑似的に全画面を表示できます。

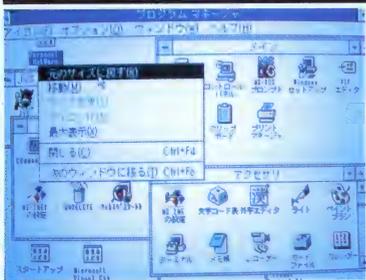
ポーズ機能

テレビに表示されているパソコン映像を静止させ、同じ映像を表示させておく機能です。

スルーアウト機能

XPC-2は、家庭用テレビの信号と同時にパソコン専用モニターにも表示できます。また、XPC-2本体の電源をOFFにしてもスルーアウトできる設計になっています。

▼映像出力例



Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。Windowsの正式名称はMicrosoft Windows Operating Systemです。

©1995DEMPA/MICOMSOFT/J.U.EKI.

対応機種

- NEC：PC-9801/PC-9821
- EPSON：PC-286/386/486/586
- IBM：IBM PC/AT,PS/2(DOS/Vパソコン)
- 各社：IBM PC/AT互換機, PS/2互換機 (DOS/Vパソコン)
- Apple：Macintosh※

●ご注意：ノートパソコンの場合は、外部RGB出力端子が標準装備されている機種または、アダプターなどで後付け装備できる機種が対象になります。
※Macintoshに接続する場合は、別売の変換アダプター「XVGA MAC-KIT」標準価格9,800円 (税別) が必要になります。

対象画面モード

- 640x400ドット 水平同期周波数24kHz (PC-9821は、31kHz)
 - 640x480ドット 水平同期周波数31kHz (Macintoshは、35kHz)
 - 800x600ドット 水平同期周波数35kHz~48kHz (DOS/Vパソコンのみ)
- 各対応機種は、上記画面モードが対象になります。

発売元：電波新聞社 販売部

〒141東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03-3445-8201 (ダイヤルイン)

企画・開発：マイコンソフト株式会社

〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F (電波新聞社大阪本社内) TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)

札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2565

関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2268
静岡支局 054-254-6405

名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021

広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
鹿児島支局 0992-26-3630



大工さんシリーズ

だれでもつかえる 便利な道具!!

Windows版 各社Windows3.1対応の機種

童話大工さん

for Windows

あなたの夢の世界を童話にしてみませんか?だれでもかんたんに楽しい童話が作れます。アニメーションと音を入れて、画面上で楽しむことも、印刷して本にすることもできます。

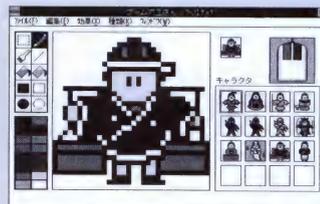


ゲーム大工さん

for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら...と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしよう。

- 機能: ①パターンエディタ
②マップエディタ
③シナリオエディタ
- ※MS-DOS版も発売中です。



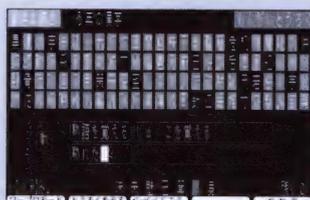
MS-DOS版 NEC PC-9801,9821シリーズ EPSON PC-286,386,486シリーズ



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり下がりがりり下りの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース: ①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース: ①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別に呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース: ①図形をつくる②問題を解く
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース: ①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字

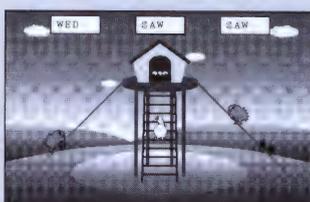
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴埋め方式の文法問題も作れます。

学習コース: ①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になります。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

シリーズ	ソフト名	対象	定価	学校版定価
Windows版	童話大工さん for Windows	幼児小学生	¥9,700	¥97,000
	ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
MS-DOS版	計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000	
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000	

構成 5"2HD or 3.5"2HDおよびマニュアル

学校版について
学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。(無料)
(ソフト名・本誌名・機種名・お名前・電話・職業・メディア [3.5 or 5] を必ずご記入下さい)

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

■MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

人とコンピュータ
を考える

ヒューマン ソフト

〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731



【'96募集コース】

- 経戦部2年期
- シナリオ&キャラクターデザインコース
- ゲームプログラムコース
- コンピュータグラフィックスコース
- コンピュータアニメーションコース
- ビジュアルクリエイティブコース
- デジタルサウンドコース
- 昼間部4年制
- ゲーム開発研究コース

【イベントスケジュール】

96年学校説明会 10/9(月)~10/31(火) 日祭日除く
 傾向と対策(一般入試対応) 10/1(日)
 模擬試験 10/22(日)
 一日体験入学 10/29(日)

【'96年度募集案内書無料送付中】

当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、
 ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

バンタン電脳情報学院

【フリーダイヤル】

0120-51-0505

〒150 渋谷区東3-22-14-10MB

超話題作! 電脳工場より'96年1月発売予定

【DEATH MASK】

超話題のインタラクティブムービー「DEATH MASK」
 が、プレイステーション版として電脳
 工場の新レーベル・ハイエンドシアタ
 ーより発売される。CGと実写が高次
 元で融合されたこの作品は、今までに
 ない全く新しいソフトです。
 予価7,800円



【マルチメディア就職ハンドブック絶賛発売中!】

マルチメディア業界へ就職を希望する方へバンタンが企
 画・発行した、就職ガイドブック。
 業界のことがよく分かる上に、ゲーム
 会社をはじめとした約100社の求人票
 付き! 全国有名書店で発売中!



時代の最先端を行くゲーム業界。
 今までの時代と異なり、機械だけでなく人間だけが創製することを許された特別な世界だ。
 そして今やゲーム業界には新たな戦力が加わり、
 ますます素晴らしいソフトを生み出そうとしている。
 ゲームミュージックの将来を左右する
 重要なキー・パーソンなのだ。

Message from Professional Creators
ATLUS Co., Ltd. Edition

株式会社 アトラス
 企画 秋山豊君
 バンタン電脳情報学院 シナリオ&キャラクターデザインコース '95年卒業



今、年末に発売予定の「真・女神転生 デビルサマナー」の企画を担当しています。
 もちろんチームで進行していますが、僕はその中で、
 戦劇中の会話の部分を担当しているんです。
 新人研修を覚えて、5月にはこの仕事にとりかかったんですが、
 学生の時とのギャップは全く感じませんでした。
 学生の時は、ゲームを制作するのに1から10まで、
 自分でやらなければなりませんでしたが、
 今は自分が担当しているところだけに集中できるので、
 毎日深く掘り下げる勉強になっています。
 ただ、今は仕事としてやっていますが、
 任されていることのひとつひとつが、
 非常に大切だということも実感しています。
 細かいところまで考えなければなりませんし、
 どれひとつとして手を抜かないですね。
 でも、逆にそれが仕事の面白味であることも確かです。
 やり甲斐は物凄くあります。
 発売されるまではこのゲームに携わっていきますけど、
 いわゆる次世代機も出揃いましたから、
 この次はどれだけ人間臭いゲームをつくらることができるか、
 というところを突き詰めてみたいですね。
 どんなに軽か綺麗になっても、
 どんなにスピードが早くなっていても、
 結局は0と1しかない電気信号の世界ですからね。

'96年度入学願書受付中



150-00

料金受取人払

渋谷局承認

6681

差出有効期間
平成9年3月31日まで切手をはらずに
お出してください

(受取人)

渋谷区恵比寿南3・1・8

10MB

バンタン電脳情報学院

入学事務局
行

フリガナ 住所	〒 ()
	都・道・府・県
	TEL () -
フリガナ 氏名	年令 才 男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立
	学年 年 在学中・中退・卒業

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。

記入欄

学校説明会

当学院に興味がある学生を対象に学校説明会を開催しています。内容は、授業カリキュラムについて、授業見学、入学試験の内容・倍率、学生イベントについて、募集要項など本学院に関することの全てです。また、各業界への展望や就職についてもコースアドバイザーが1対1でご説明します。参加希望の方は、右の欄に開催期間中の希望日時（所要時間約1時間半）をご記入下さい。

月 日
時から

傾向と対策（一般入学試験対応）

模擬試験当日に直前対策講習が受けられる。また、結果は即日発行です。

模擬試験

一般入学試験対応の模擬試験です。成績優秀者は本試験時に受験科目（模擬試験で受験した科目）が免除されるという特典があります。模擬試験の評価は一切本試験の参考にはしませんので、一般入学試験の傾向を知るためにも、是非受験してみても如何でしょうか。また、何度でも受験することができます。

一日体験入学

バンタン電腦情報学院では、毎月一日体験入学を開催しています。各コースは、1.ゲーム企画書コース、2.ゲームプログラムコース、3.コンピュータグラフィックスコース、4.CGアニメーションコース、5.ビジュアルクリエイトコース、6.デジタルサウンドコースの6コースです。いずれも初心者対象です。参加希望の方は、右の欄に希望するコース番号を記入して下さい。

★本校の専攻・コースに興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

ゲームクリエイト専攻

シナリオ&キャラクターデザインコース

ゲームプログラムコース

コンピュータグラフィックス専攻

コンピュータグラフィックスコース

コンピュータアニメーションコース

マルチメディア専攻

ビジュアルクリエイトコース

デジタルサウンドコース

昼間部4年制

ゲーム開発研究コース

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フタバ
住所

〒 ()

TEL ()

—

フタバ
氏名

年齢 才 男・女

フタバ
学校名・学年

県立・市立・私立

学年 年 在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで

今年も多くの話題作が登場!

第33回

アミューズメントマシンショー レポート

Reported by 開田清隆

9月13日～15日に千葉県の幕張メッセにて開催された「アミューズメントマシンショー」。そのショーで見られたかすかすの新作ゲームたちを、紹介していこう。

今回のショーの見どころは?

近年のアーケード・ゲームのショーといえば、まずセガとナムコの「ポリゴン対決」が気になる。やはり今回のショーもその例にもれず、両社ともにポリゴンの自信作を

ぶつけてきた。レース、対戦格闘、ガン・シューティングにフライトものなど多数だ。とくにおもしろいのはレースゲーム関係で、半年前のAOUショーでは両社が、『セガラリー』『サイバーサイクルズ』というタイトルを出展していた。そして今回は――?



また、カプコン、SNKをはじめとするメーカーの「2D対戦格闘」も注目される。しかし最近では「ポリゴン対戦格闘」に押され気味だっただけに、どうだろうか。

それでは、今回のショーでもっとも元気があったセガからレポートをお届けしよう。

セガ

「さすがセガ」と思わせる重厚なラインナップ

今回のセガは、質、量ともに他社ブースを圧倒していた。ジャンルもレースにはじまり対戦格闘、3Dシューティング、バラエティなど多種多様。ブース内にも、大型のトレーラーを入れ、それをステージに使うというスケールのデカイことをやってしまうあたり、感服させられてしまった。

そのステージ上でプレイすることができたのが、バイクレースの『マンクスTT』。実際にヨーロッパの「マン島」で行なわれているレースを題材にしたもので、島の自然や町並みのなかをバイクで突っ走るのだ。ショー当日は、プレイ待ちの人で、トレーラーの前に長蛇の列ができてしまうほどの人気だった。

そして、ショーの前から話題となっていた、AM2研の新しい対戦格闘『ファイティングバイパーズ』も出展。筐体が多数設置され、対

戦が盛り上がりつつあった。『バーチャファイター』に近い操作感覚なので、いきなり大技を見せる人も多数いたぞ。

イメージCGが先に公開されていた『バーチャロン』も遊ぶことができた。ポリゴンのロボットがアニメのように飛んだり、ダッシュする姿は、感動の一言だ。遠近用の三つの武器を使ってバトルは展開される。♥型のビーム兵器を使う、女性型ロボットもいた。

『スカイターゲット』(旧名:シーカーヘッド)は、名作『アフターバーナー』ばりのドッグファイトが楽しめる本格フライト・シューティング。「MODEL2」ボードが使用されているので、戦闘機の機体はもちろん背景、ミサイルの煙まで美しい。ミッション間のデモや、自機を4種の戦闘機から選択できるころなどがポイント。ボス戦もあるぞ。

発売間際のガン・シューティング『バーチャコップ2』もプレイできた。カーチェイスのシーンは必見と言っていじらう。



▲▶トレーラー上では、8台の通信対戦ができるようになっていた。レース中のスピードは迫力満点だ

注目! マンクスTT(仮) ※完成度20%



忘れてはいけないのがST-V基板のゲームたち。そのままのクオリティでサターンに発売されるということもあり、かなり注目を集めていたのだ。あとのページで紹介している『2度あることはサンドアール』や、ポリゴンの四角い顔をボコボコにできるボクシング『ファンキーヘッドボクサーズ』が新筐体「VSシティ」にセットされていた。

また、サターン版『バーチャファイター2』は実際に遊べるバージョンが出展されていた。多くの人が足を止め、持ちキャラでそのデキをチェックしていたようだ。

ファイティングバイパーズ



◀筐体まわりには、つねに入らだかりができていて、アツい対戦がくり広げられていた



▲▶まるでロボットアニメを見ているような感覚。メカやロボットが好きな人にはたまらないだろう

電脳戦機バーチャロン ※完成度85%



スカイターゲット



◀テクスチャーにより、質感の増した鋼の翼がじつにカッコいい

ファンキーヘッドボクサーズ ※完成度90%



▲四角い顔を殴り合う、なんともコミカルなボクシング。じつは対戦がアツかったりする

ナムコ ポリゴンの3タイトルをチェックだ!

ナムコはポリゴンを使用した3タイトルを出展していた。なかでも超目玉は、3D対戦格闘の『ソウルエッジ』だ。

『鉄拳』シリーズと同じシステム基板「システム11」が使用され、すべてのキャラが剣や刀などの武器を使って闘うというのが大きな特徴。軸をずらして相手の振り下ろす剣を交わしたり、相手の剣をはじくことなどが可能。さらに、迫力のつばぜり合いや『鉄拳』さながらの連続コンボまであるのだ。会場ではビデオ上映のみで、プレイできなかったのが残念だが、今から発売が楽しみ。

『ダートダッシュ』は、名前からも想像できるとおり、ラリーのレースゲーム。荒地地

や豪雪地帯などの走行を、スポーツカーやピックアップカー(タイヤの大きい車)など3タイプのマシンで楽しむことができる。出展されていたのは、まだ完成度35%のものだが、そのラリーの迫力を十分に味わえた。『レイブレーサー』などと同じ「システム・スーパー22」を使用しているため、グラフィックの美しさも保証付きだぞ。

もう一つ注目を集めていたのが、ポリゴン・ガン・シューティングの『タイムクライシス』。普通のガン・シューティングとちがうのは、「物陰に隠れる」行為ができることだ。隠れている状態から、スキを見てとびだして敵を撃ち、また隠れる、ということが出来るわけ。

隠れる一での操作は足もとのペダルで行なうようになっていて、隠れているときは攻撃を受けない。そのかわり、従来のようなダメージ制ではなく、タイム制になっている。ゲームの舞台となる

必見!

ソウルエッジ



◀刀や剣、斧やナイフなどの武器を持ったキャラたちのアクションが見ものだ

タイムクライシス

▶物陰に隠れて敵の攻撃を避け、攻撃のチャンスをつかがう。ライバルは敵ではなく、時間なのだ



のは暗い建物の中など。独特のダークな雰囲気固定ファンを獲得しそうだ。

また、『ナムコ クラシックコレクション』も出展されていた。各ゲームのアレンジ・モードで2人同時プレイを楽しむ姿が見られた。

ダートダッシュ



▲開発途中ながら、山岳、豪雪の2コースを走ることができた。完成版に期待

コナミ オドロキの隠し玉『沙羅曼蛇II』が登場

コナミは今回、ショーの当日まで隠していたタイトルが三つもあった。

そのうちの一つは、なんと『グラディウス』シリーズの新作、『沙羅曼蛇II』だ。期待されていた『グラディウスIV』ではないが、シューティング・ファンにとってはうれしいオドロキだったにちがいない。

気になるゲームの内容は、『沙羅曼蛇』の象徴ともいえる縦と横のスクロールはもちろん、2人同時プレイもちゃんと継承されている。ミスしてもアイテムとして画面に残るオプションや、レーザーなども前作のままだ。新フィーチャーとしては、オプションを飛ばして攻撃する「オプションシュート」や、新武器「ツイインレーザー」、さらに隠しアイテム(?)の存在などがあげられる。まだ開発段階という



▲新曲をたくさん収録した『クイズドレミファグランプリ2』も楽しいぞ

▼相変わらずファンの多いサッカー。これは新作の『ゴールストーム』



ことで、画面写真をお見せできないのが残念だが、同シリーズのファンは、続報を期待してほしい。

二つ目も『グラディウス』関連のゲーム。3Dバトル・レーシングの『ビックバイパー』がそれだ。ご存じの「ビックバイパー」や「ロードブリティッシュ」などから自機を選び、決められたコースを速く回れば勝利となる。しかし、ミサイルやショットによる攻撃で相手の邪魔ができるので、単なるレースゲームではない、アツイバトルが楽しめるのだ。

三つ目は、ポリゴンを使用した『ミッドナイトラン』(サブ・タイトルは『ロードファイター2』!)。美しい夕日や夜景をバックに、湾岸の高速道路でくり広げられるレースゲームだ。コースが実際の高速道路に本当にそっくりできていて、車やドライブが好きな人にウケそう。ショーの当日も、高年齢層に人気

ビックバイパー



◀ほかのプレイヤーの操るビックバイパーと、白熱のバトルレースを展開する

だったようだ。

それ以外では、多くの家庭用ゲーム機にも移植された人気の落ちものパズル『対戦ばずるだま』の第2弾『進め!対戦ばずるだま』、新曲が増えた『クイズドレミファグランプリ2』も出展されていたぞ。

ミッドナイトラン



◀美しい夜景のなか、首都高速をかつ飛ばす快感が味わえるのだ

目玉!

沙羅曼蛇II



◀シューティング・ファン期待のタイトル。完成版に超期待だ!

カプコン 今回のイチ押し対戦格闘はコレ

今回カプコンは、ブース内で「カプコン ヒートラリー」というイベントを展開していた。これはカプコンが「出展していたゲームをプレイし、専用のカードに押しもらえるスタンプをそろえれば、特製のマーヴル・スーパーヒーローズTシャツがプレゼントされるというもの。何ともうれしいイベントだったのだ。

出展されていたのは『マーヴル・スーパーヒーローズ』『19XX』『闘神伝2』『ロックマン ザ・パワーバトル』の4タイトル。

『マーヴル・スーパーヒーローズ』は先月と今月の本誌でも紹介している、『X-MEN』の流れをくむ対戦格闘。「マーヴル・コミックス」の、まさしくヒーローたちが登場するのだ。会場でも、新しいヒーローたちの活躍、はじめて見るジェム・アビリティの効果に、対戦格闘ファンの熱い視線が集まっていた。

シューティングファンにはおなじみの『19』



「やはり対戦格闘はカプコンノという熱心なプレイヤーが大勢つめかけていた」

シリーズ、その久しぶりの新作が『19XX』だ。今回はいままでのシリーズと異なり、一種の平行ワールドで戦闘が行なわれる。近代兵器も現われるので、ミリタリー・ファンは要チェックだ。

そして、プレイステーションの人気格闘ゲームの続編『闘神伝2』。そのアーケード版が、カプコンから発売されることになったのだ。

プレイステーション版にあった必殺技簡単コマンドがそのまま継承されているほか、新キャラクターのトレイシーとカオス、さらに前作で登場したガイアの3人を加えた11人が使用可能になっている。システム的には、マンタンになれば必殺技がパワーアップするという「オーバードライブゲージ」というものが

闘神伝2



「出展されていたのは、開発中のバージョンだった。発売はまだ先かな」

新しいぞ! マーヴル・スーパーヒーローズ



「今月の記事を読めば、新ヒーロー、ジェム・アビリティの秘密がわかるぞ」

設けられたのが最大の特徴だ。

『ロックマン』はおなじみのコンシューマーの人気作。若干アレンジが加えられているが、純粋なアクション・ゲームに仕上がっているため、そちらのファンにオススメだ。



「これがスタンプを押してもらためのカード」

「ゲームを楽しんだうえで『マーヴル』のTシャツまでもらってしまうのだ。いいおみやげができたね」



タイトー

『逆鱗弾』でアツくなれ!

タイトーでは、ひと昔前の同社の縦スクロール・シューティングをほうふつとさせる『逆鱗弾(げきりんだん)』、ポリゴンを使用した、市街地が舞台の3Dシューティング『シティダイバー』を出展していた。

『逆鱗弾』はショットとボンバーを使用、アイテムによりパワーアップというオーソドックスなタイプ。しかし、ゲーム中にデモが挿入されるなどのストーリー性が重視されている点は見逃せない。

ホバリングするマシンに乗り込み、ビルの谷間を縫って疾走する

シティダイバー



「通信対戦がこのゲームのメインとなる。グラフィックも美麗」

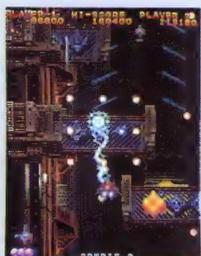
シューティングが『シティダイバー』。こちらも対戦がメインになっていたぞ。

また、ブース内には『パズルボブル2』の対戦台が多数用意されていた。「のぼり」がたくさん置かれていたのが印象的だったのだ。



「『パズルボブル2』の対戦を前面に押しだしていたタイトーのブース」

逆鱗弾(げきりんだん)



「自機は3タイプ、6機種から選択可能。サブ・ウェポンもうまく利用しよう」

SNK

『斬紅郎〜』のすがたはナシ。残念無念

ショーにはかならず、対戦格闘のビッグ・タイトルを送り込んできたSNKだが、今回は期待された『サムライスピリッツ〜斬紅郎無双剣』は見ることができなかった。そのかわり、サード・パーティーの新作で遊ぶことができた。

テクノスジャパンの対戦ドッジボール『くにおの熱血闘球伝説』、おなじみの「ちびまる子ちゃん」を使ったタカラのクイズ『まる子デラックスクイズ(仮称)』の二つが初公開の新作。すでに発表されていて、発売間際だったザウルスの競馬アクション『ステーキスウ



「対戦格闘の新作がなく、ちよっぴり寂しかったSNKブース」

イナー』、テクノスジャパンの対戦格闘『超人学園ゴウカイザー』も遊ぶことができた。また、人気沸騰中の『KOF'95』の対戦台も用意されていたぞ。

さらに、ゲームではないが、興味深いものが参考出展されていた。SNKの筐体の「スーパーネオ29」がそれ。普通の筐体のモニターの上に、なんと小型の液晶ディスプレイとカメラがセットされているのだ。そのディスプレイには、プレイ中のゲーム映像やビデオなどを映すことができ、さらに2台つなげれば、対戦相手の顔を見ることも可能という優れモノ。会場では、プレイしているゲームのテレビCMなどを流していたが、これはアイデアだけで、いろいろな使い道がありそうだ。

まる子 デラックスクイズ(仮)



「『バラエティクイズ』がおもしろい。ボーナス・ゲームもあるぞ」

テーブルゲームの期待作たち

前ページまでに紹介した6社以外にも、キラリと光るモノを持ったゲームはたくさんあった。ここでは、担当が個人的にいいと思ったものを集めてみた(スペースの都合上、7タイトルとなってしまったのが少々残念ではあるが)。ちなみにこれらはすべて、近日発売予定となっている。

ここに挙げたもの以外では、テクモ

の格闘スポーツもの『フットボールファイター』、パンプレストの横スクロール・格闘アクション『ガーディアンズ』などが盛んにプレイされていた。ミツチユルのクイズ『学園バラエティ』は、女性の人気を集めていた。これらも、集客という点では、合格ラインと言える。

対戦麻雀ファイナルロマンスR

■ビデオシステム ■麻雀



◀人気の『2』がリニューアル。会場では対戦できるようにセッティングされていた

ソニックウイングス3

■ビデオシステム ■シューティング



◀発売が待たれる、人気シリーズの最新作

がんばれキンくん

■テクモ ■アクション



◀線画のキンくんが活躍する、ゆかいなアクション

隠忍 ~THE NINJA MASTER

■パンプレスト ■格闘アクション



◀RPGが、かすかすの必殺技を駆使して戦う格闘に

湾岸戦争



■ジャレコ
■シューティング
◀恐いタイトル(笑)。戦場で味方を救出しながら戦う、縦スクロール・シューティング

ゲーム天国



■ジャレコ
■シューティング
◀ゲームのパロディや、ジャレコゲームの主人公たちを集めた、コミカル・シューティング

弾丸嵐(ガンダーラ)



■パンプレスト
■シューティング
◀メインシヨット(武器)やキックで敵をやっつけていくというシューティング・ゲーム

そのほかのお楽しみいろいろ



◀4人对戦できるモニタ付きのハンドル・ゲーム



◀タイマーブースのおねえさんたちを激写



◀カクコハートにはなんでも入っちゃうのよ



◀『KOF95』グッズも出展されていた。ユリほしい〜

ショーの感想

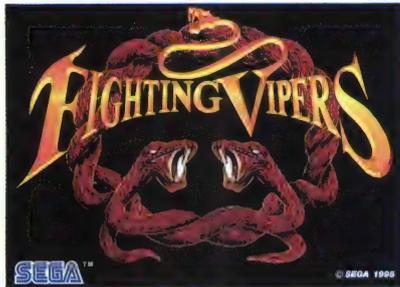
今回もやはり、ポリゴンを使用したゲームが数多く見られた。「進んだ技術でこんなにリアルな○○○」っていうのもイイとは思うけど、同じジャンルでこんなに数があると、少々食傷気味。ポリゴンを使った、もっと奇抜なアイデア、おもしろいシステムのゲームで遊んでみたいと思うけど——。どうでしょ？

AMショー注目ゲーム①

AM2研の最新格闘ゲームがこれだ!!

ファイティングバイパーズ

AM2研が『バーチャファイター (以下VF)』ではない新しいポリゴン格闘を發表した。AMショーにも出展された、その新作をここで紹介しよう。(開田清隆)



●●「バイパーズ」とは一体なんだ?●●

いよいよ登場する、セガ期待の新作3D格闘『ファイティングバイパーズ』。まずは、ゲームの背景から紹介していこう。

——ここ“アームストーンシティ”で一番カッコいいのは“バイパーズ”と呼ばれる連中だ。“バイパーズ”とは金網に囲まれたリングの中で一対一で闘う“ナツクラック”をやっている連中のことである。



◀金網で囲まれたステージで行なわれるバトル。それがこのナツクラックだ

路地裏の単なる遊びだったこの闘いが、なぜか今年は市長の呼びかけで大がかりなトーナメントとなり、最終決戦は市の中央にそびえる市庁舎“シティタワー”で行なわれることになった。

というのがこのゲームのストーリー。要するに、『VF』が格闘技トーナメント、こちらはケンカのトーナメントといえるだろう。金網で囲まれたバトルステージ、当然リングアウトもない“ナツクラック”がこのゲームそのものなのだ。

使用できるキャラは全部で8人。足技のコンビネーションが得意なヤツや、一発打撃型など全員が個性的。ユニークな戦法を得意とするヤツもいるぞ。



◀8人のキャラはみんな個性的。コスプレキャラにマッドライダー、バトルロッカーなど



▶さらにスケボーファイターやスケートクイン、番長までいる。どれも強烈なキャラクターだ

●●気になる「アーマーシステム」、そして「吹っ飛ばし」●●

操作系は8方向レバーと三つのボタンを使用、ボタンは「パンチ」「キック」「ガード」とおなじみのタイプ。技のコマンドも『VF』感覚でだすことができる。

このゲームの大きな特徴は、各キャラが身につけているアーマーにある。このアーマー

は攻撃を受けることによって、部分的に砕けたり、取れたりしていく。アーマーが取れたところは、極端に防御力が低下してしまう。これが、このゲーム独自の駆け引きを生み出すのだ。実際にアーマーのないところへの攻撃がヒットした場合、『VF』での「カウンタ

ーのサマーソルトキック」ぐらい痛い。これはシャレにならない。

また、周囲の壁に相手をたたきつけるという攻撃も可能。壁も攻撃の手段として利用できるわけだ。

「ハデなエフェクト」もこのゲームのウリの一つ。『VF』よりヒット効果がハデで、いきなりリング中央から端まで相手を吹っ飛ばすという、爽快な攻撃もある。アーマーの砕けるシーンや火花の再現などは、「MODEL2」ボードの本領発揮といったところだ。

駆け引きの中にも、爽快感を求めたこのゲーム。いまから発売が待ち遠しい。



▶ヒットマークはとってもハデ。なおこのゲームでは、ボタン連打などの簡単なコマンドでだせる技もあるぞ



◀「ガード&アタック」「受け身」などの新フューチャーも、シンプルな操作で実行できる



◀スケートクイン「グレイスのヒザがヒット。体力ゲージの脇にアーマーの状況が示されている



▶グレイスのアーマーが、スケボーファイター「ビッキー」に破壊され、破片が飛び散ったところ。このあとグレイス大ピンチ?



▲つかみ系や、相手を浮かせる技も豊富。アッパーで相手を浮かせてから、自らジャンプして空中投げ、なんてのもあるぞ

AMショー注目ゲーム②

往年の名作がアレンジ・バージョンをひっさげて帰ってきた!

ナムコ クラシックコレクション Vol.1

ショーの注目ゲームとして、この作品をとりあげるところが「ベーマガらしい」でしょ? ここではアレンジ・モードの内容を中心に紹介する。(板場利光)



ファン感涙のオリジナル版 +新感覚のアレンジ版

マニアから一般の人まで、幅広い層に愛された「往年のナムコ作品」たちが、10年以上の時を経て帰ってくる。それが『ナムコクラシックコレクション Vol.1』だ。制作には、かつて本誌でアーケード・ゲームのライターとして活躍し、ナムコ入社後は『コズモギャング・ザ・ビデオ』や『ティンクルピット』を世に送りだした、見城こうじが参加している。

収録されているのは、『マッピー』『ギヤラガ』『ゼビウス』の三つ。それぞれ、オリジナル・モードとアレンジ・モードがある。

オリジナル・モードは、発売された当時の内容を忠実に複製したものだ。かつての攻略パターンもそのまま使えるから、ファンにはたまらないだろう。ただし、当時「チャレ・ハイ」でスコア争いをしていたような上級者が遊ぶと、半永久的にプレイできる可能性も



でとくるため、内部設定により規定のステージ数をクリアするとエンディング(ゲーム終了)となるように変更することもできる。

アレンジ・モードは、基本ルールはオリジナル版とほぼ同じだが、グラフィックやサウンドの一新、フィーチャーの追加などの変更が施されている。また、2人同時プレイが可能なのもアレンジ版の特徴だ。相手の残機を減

▲アレンジ・モードには、じつにさまざまなボーナスが設定されている。2人同時プレイでのボーナス獲得はかなりアツいので、ゲームに慣れたら友達同士で遊んでみるべし



▲▶最初に三つの作品の中からゲームを選択、そのあとオリジナルかアレンジかを決定する。一度決めたら変更不可

ゲームの 選びかた



らす(ミスになる)ようなジャマはできないため、基本は協力プレイとなるが、ゲーム中には各種ボーナスがたくさん設定されているから、ただ全面クリアをめざすだけでなく、スコア争いをするのもおもしろい。

オリジナル版で、往年の名作たちにふれるもよし。アレンジ版で、再び新鮮な気持ちで遊ぶのもよし。いろいろと楽しめる1作だ。

ナムコ黄金期のコミカル・チェイス・ゲーム マッピー

最大の特徴は、写真を見てもらうとわかるように、画面が上下に分割されている点。これは、2人プレイでは一つの屋敷で盗品集めの競争をすることになるため、お互いの位置が離れた場合でも「一方のキャラが画面外に消えてしまわないように」との配慮なのだ。

新フィーチャーは、右からでも左からでも開く「両開きの通常(パワー)ドア」と、上下の階へ移動できる「跳ね上げ床」など。画面構成の関係上、フィールドが従来よりもせまくなっているため、これらをうまく活用していかないとクリアはむずかしいぞ。

ボーナス・ラウンドは縦スクロールに変更

オリジナル・モード

▶トランポリンやドアを使って、ニヤムコたちに捕まらないようにしつつ盗品を集めていく。かわいいキャラと軽快なサウンドで好評を博す。1983年作品



された。2人プレイ時も同一画面上で風船争奪戦となるが、アツいのは「画面のスクロールは上方向のみなので、いったん画面外へ消えると失格になる」ということ。つまり、このときだけは相手を直接ジャマできるわけだ。ここぞとばかりにイジワルしてやろう!

12面と25面では、ボスの「メカ・ニヤムコ」との対決だ。体当たりを避けつつ、一定回数マイクロウェブを当てれば倒せるぞ。



▲2人プレイでは、相手よりも多くの盗品を取ったほうがボーナスが負けるな!

▼ボーナス・ラウンドは縦スクロール面に。画面外にでると失格となるので注意



VSボス

▲タイミングよくパスワードを開いてマイクロウェブを当てていこう。ドアは、使用後に閉めておけば復活する

新フィーチャー もある

▲▶ドアの種類が増えている。上の写真はその一つ「跳ね上げ床」。上下の階へワープする



デュアルファイターでエイリアンを倒せ! ギャラガ



◀残機は2人共有だし、捕虜の機体も1Pと2Pのどちらが取り返してもOK。ゲームがヘタな人でも、うまい人にフォローしてもらえば長時間プレイできるというわけ。便利だ

バリエーションに富む敵の出現パターン、2人プレイのときに、ゲームのうまい人がヘタな人をフォローできる「残機共有システム」など、アレンジ・モードでの特徴の多くは、見城こうじのデビュー作『コズモギャング・ザ・ビデオ』で好評だったものだ。しかし、今回新たに導入されたシステムもある。

自機のパワーアップ・システムが、それ。本作品ではボスの種類が三つ(緑、黄、赤)

に増えており、どの色のボスに捕まったかによってパワーアップの種類が変化するのだ。弾が大きく敵に当てやすいワイドショット、連射力が高いアローショット、広範囲に弾をバラまける3WAYショット……どれも一長一短あるものの、敵の出現パターン(=ステージ)によってパワーアップを変えていけば、戦いをより有利に進められるはず。ぜひ、自分なりの戦法をみだしてくれ。

自機合体後のパワーアップは以下の3種類



**ワイド
ショット**

▲横幅が広いカッター状の弾で、画面中に2発までさせる



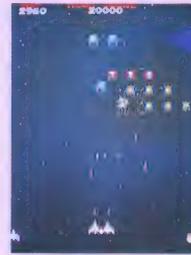
**アロー
ショット**

▲見た目は通常の弾とあまり変わらないが、4連射が可能



**3WAY
ショット**

▲右上、中央、左上に、それぞれ2発ずつ弾を撃ちだす



オリジナル・モード

◀『ギャラクシアン』と同じ、固定画面型のシューティング。敵に捕まっている捕虜を助けると、自機がパワーアップ! 1981年作品



VSボス

◀30面では、クイーンギャラガ(最終ボス)と戦う。『コズモ〜』をホウツとさせるね

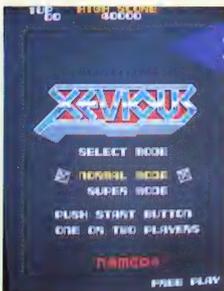
縦スクロール・シューティングの大傑作 ゼビウス

「プレイすればするほどナゾが深まる」というキャッチ・フレーズとともに登場、史上空前の大ヒット作となったのが『ゼビウス』だった。本作品のアレンジ・モードもオリジナルに負けじと、さまざまな「隠し要素」が盛り込まれているらしい。

なかでもアツいのが「ボーナス」だ。現在わかっているものだけでも……

①自機がすでにパワーアップしている状態でパワーアップ・アイテムを取ると、ボーナス点が入る。以後、アイテムを取ることによって点数は倍増していく(最大64,000点)。

②全ステージをクリアしたときに、発見したソルの数に応じてボーナスが入る(すべてのソルを見つけた場合は、さらに百万点!)



オリジナル・モード

◀二つのボタンで空中弾と地上弾を撃ちわけて敵機を倒していく。ノーマル版と高難易度のスーパー版の二つのモードがある。1983年作品

……と、マニアが燃えそうなものばかり。当時『ゼビウス』にハマっていた人も、現在も活躍しているハイ・スコアラーも、みんなでスコア争いにチャレンジするしか!



新キャラ に注意!

◀新たに加わった敵機は、ガンガン弾を射出してくる強者ばかり。ボーナスに気をとられていたら、一瞬のうちにはやられるぞ!



自機が パワーアップ

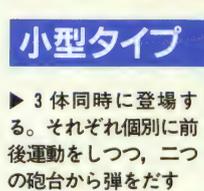
▲地上物のパワーアップコアを破壊するとアイテムが出現。取れば弾の連射速度が上昇

アンドアジェネシスの種類が増えた!



子持ちタイプ

◀画面上から登場後、四隅にある子機を分離する。子機は本体の周りを回りつつ弾を撃つ



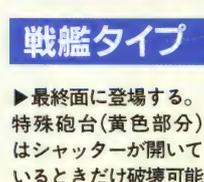
小型タイプ

▶3体同時に登場する。それぞれ個別に前後運動をしつつ、二つの砲台から弾をだす



空母タイプ

◀カタパルトを持っており、ジアラやプラグザカートなどの空中敵がぎぎぎとでてくる



戦艦タイプ

▶最終面に登場する。特殊砲台(黄色部分)はシャッターが開いているときだけ破壊可能

AMショー注目ゲーム③

ST-V基板になって3度目の登場!!

2度あることはサンドアール

「タントアール」シリーズの第3弾は、その名もズバリ『2度あることはサンドアール』。今回もダジャレの効いたミニゲームがそろっているぞ。(大出綾太)



ポリゴン使用により 新趣向ゲームが満載!

パズルや単純なアクション・ゲームがたんとある、この『サンドアール』。ゲーム・スタイルは前作までと同じく、敵が出題するパズルやアクションのミニゲームをクリアしていくという流れになっている。ゲームでミスすればハートが減り、ゼロになるとゲーム・オーバーだ。ちなみに『タントアール』では探偵、『イチダントアール』では騎士だった主人公コンビが、本作では宝を探す冒険家になっているぞ。

▶横取りされた宝箱を取り返すのだ。今回の悪役は3人組



◀新パネル登場。この場面では敵のセリフも表示されるぞ

今回の最大の特徴は、ST-V基板を採用して、ポリゴンが使えるようになったこと。3次元表現が容易に可能となったおかげで、立体的な要素を含んだ新しいタイプのミニゲームが登場しているのだ。当然、収録ゲームはすべて新作、おまけにゲーム数は過去最高。かなり手ごわい冒険となりそうだ。

ミニゲーム選択時には新たに「?」パネルと「EASY」パネルが登場。「?」は、どのゲームになるかランダムで決定するパネルだ。「EASY」もランダムでゲームが決まるけれど、難易度が下がるパネル。これと、ハートが回復する「LUCKY」パネルを狙え!



▲ステージの最後でボスと対戦。いろんなゲームがあるぞ

対ボス戦

ボーナスステージ

▼敵の車に体当たりして、宝袋を奪うのだ。爆弾には注意!



ミニゲームは27種類!! ぜ〜んぶクリアできるかな?

そいつはごHAT

前作「ハットしてフラワー」のパワーアップ版。6個のシルクハットの一つにコインが入られ、グルグルと回転したあと、コインがどこにあるかを当てる。急に逆回転になることも。



これモアイあれモアイ

画面上部で回転している黒いモアイと同じ形のモアイを、画面下で回転している5体のモアイから選択する。鼻の形、アゴの形、耳の厚さ、頭の厚さなどを見比べてみよう。



お城の上面どお〜れ?

回転しているお城を上から見た絵はどれか、5枚の中から選ぶ。最初お城は側面から見た状態だが、時間がたつと視点が上に移動する。塔の形や場所、屋根の色、城門の位置がポイント。



倍ハード

ビルで火災発生! 上下に動くハンマーで、燃えている階をタイミングよくたたき、ダルマ落としの要領ですべての階を落とし、屋上の人々を救出せよ。ちがう階をたたくとタイムロス。



まってGOGOGO!

車に乗って、上方で待っている女の子のところへ時間内に向かう。信号が青か黄色なら進めるが、赤だと停止してしまい、タイムロスとなる。同じプレイヤーが連続してクリアすると!?



ハゲしいぜ!

五つの薬ピンのうち、一つだけに毛生え薬が入っている。数本まとめてハゲ頭に薬をたらし、毛が生えるかどうかの実験がくり返されるので、その結果からどれが毛生え薬かを推理する。



海がダイスキ〜

一つの面が魚の絵になっている6面ダイスを、4×4のフィールド上で転がし、ゴールのマスで魚の面が上になるように移動させる。サメが顔をだしているマスには入ることができない。



ウオウオルーガ

画面中を泳ぎまわる魚の中で、一番上(手前)を泳いでいる魚を見つけだす。魚どうしが何度か重なったあとに回答するのだが、全部が全部重なるわけではないので、推理力も必要だ。



飛ぶそ〜らの冒険

画面奥から手前へ、ヘリコプター、ミサイル、戦闘機などの飛行物が何回かにわけて飛んでくる。最後に全部で何機だったかを回答。前作にあった「私の通過待ち」と同系統のゲームだ。



びみょ〜なトライアングル

前作の「せんべいやくべい」の立体バージョン。回転する6個の正4面体の中から、ほかの4面体とカラーリングがちがっている1個をさがす。回転方向がまちまちなので、難易度は高い。



とらえてみせマンション

マンションに逃げ込んだ犯人を、一定時間内に全員捕まえるのが目的。犯人が窓から顔をだしたときにカーソルをあわせてボタンを押す。住人を捕まえてしまわないよう注意。



これ以外にもミニゲームはたくさんある。たとえば、画面奥からつぎつぎに転がってくるドラムカンのマトを撃って破壊する「ドラムカンの帝王」、動物の絵が描かれた6個の気球が画面を飛びまわり、うしろ向きに止まったあとで指定された動物の

気球を選ぶ「キューキュー気球」、トスされたコインを撃って指定高度以上に跳ね上げさせる「にくまんあんまんガンマン」などだ。前作で好評だった「一番削り」「奥様は怒」もパワーアップして登場している。すべてのゲームを制覇できるかな？

■ナムコ ■年内発売予定

AMショー注目ゲーム④

4

『鉄拳』につづく、システム11の新作はコレだ!!

ソウルエッジ

ナムコとソニーが開発したCGボード「システム11」の第3弾『ソウルエッジ』が発表された。現時点で確認されている情報をお伝えしよう。(山中直樹)



今回のショーでは、完成度30%ということもあり、ビデオ上映のみの出展となったが、同ボードを使用した『鉄拳』シリーズに劣らない映像で、多くの注目を集めていた。

ゲーム内容で確認しているのは、各キャラ

世) 通常の対戦画面はこんな感じ。キャラの大きさは『鉄拳』と同じくらい。舞台は戦国中



◀これは女性キャラの1人。キャラの体格や服装、武器の描き込みなど、映像のクオリティは、現段階でも保証つき

とも剣や斧といった武器を持っていること、試合場の広さに制限があること(場外勝ちがあるかは不明)、通常の対戦は横からの視点で行なうことぐらい。操作方法や、細かいルールについては、まだまだ未定だ。

また、システム11を使用していることから、『鉄拳』のように、そのままのクオリティでプレイステーションに移植される可能性が高いと思われるが、これについての情報も入っていない。今後の続報に期待しよう。



▲フィールドを遠くから見たところ。『鉄拳』とちがい、その広さには制限があるようだ



◀◀剣の太刀筋や火花などの特殊効果が期待できる。さらには、簡単そうでもムズかしい、ポリゴンによる「なびくスカート」も再現

AMショー注目ゲーム⑤

マーヴル・コミックスのヒーローたちが結集!

マーヴル・スーパーヒーローズ

前号で少しだけ紹介した『マーヴル・スーパーヒーローズ (以下MSH)』。AMショー・バージョンをもとにシステム部分をつっ込んでみた。(安部理一郎)

I 対戦格闘ゲームの集大成的システムを把握しよう

この『MSH』には、カプコン歴代対戦格闘ゲームでつちかわれたノウハウが凝縮されていて、熟練者になると、かなり自由度の高い闘いを展開できるようになってくる。このゲームでヒーローになりたいければ、システムを熟知しておく必要があるのだ。

一見特殊で、覚えることが多そうなシステムだが、本当に特殊なのはインフィニティ・ジェムとスーパージャンプ関連のみ。他の対

戦格闘ゲームに慣れているプレイヤーならば、違和感なく受け入れられるはずだ。

また、キャラクターの描き込みや背景など、演出面にも力が入っている。『X-MEN』『ヴァンパイアハンター』をしのぐデータ容量(オーバー300メガ!)をもって描き込まれたグラフィックにも注目してみよう。



投げ回避&受け身
投げられた瞬間に左右要素+ボタンで投げ回避、着地着前なら受け身に



スーパージャンプ&空中ガード
プレイヤーを↑と入れるかキックボタン3回押しでスーパージャンプ!



◀◀ものすごくカッコイイINFINITY SPECIALは必見!!

INFINITY SPECIAL



インフィニティ・ジェム
ジェムを使用することで一定時間キャラの性能がアップ。得意ジェムを見逃すな!

▶アイアンマンのプロトニックヤノンをサイロロックが2段階ジャンプで回避、各キャラクターにはそれぞれ得意技ともいえる、特殊能力がそなわっているぞ。使いこなそう



特殊能力 (アビリティ)



II 六つのジェムを使いこなせ! 《ジェム・アビリティシステム》

<p>SPACE</p>	<p>SPACE</p> <p>空間を表わすスペース・ジェム。大気が自分の周囲に集まり、相手の攻撃から身を守ってくれる。有効時間中はガードの硬直がなくなるので、投げにくいのがセオリー。</p>	<p>MIND</p>	<p>MIND</p> <p>精神のジェム、マインド。文字どおり、精神力で構成されるインフィニティ・ゲージをジェム有効時間いっぱいまで増加してくれるぞ。具体的には、スペシャル1回半程度。</p>	<p>TIME</p>	<p>TIME</p> <p>時間をあやつるジェム、タイム。一定時間、自分の動きがすばやくなるぞ。スキの大きなキャラはもちろん、もともと速いキャラはさらにスピーディに。万人におすすめ。</p>
<p>POWER</p>	<p>POWER</p> <p>力をつかさどるパワー・ジェム。使用することで、一定時間攻撃力がアップする。また、キャラによっては分身が現れ、攻撃をサポートしてくれるのだ。</p>	<p>SOUL</p>	<p>SOUL</p> <p>魂のジェム、ソウル。マインドがインフィニティ・ゲージなら、こちらは体力ゲージを回復してくれるのだ。この二つのジェムは戦略に直結しないので、あまり重要じゃない?</p>	<p>REALITY</p>	<p>REALITY</p> <p>現実のジェム、リアリティ。使用すると、自分の周囲に飛び道具が発生し、ボタンで相手に向かって発射される。六つの攻撃ボタンで攻撃方法を変化させることができるぞ。</p>

III 各キャラクターの特殊能力で闘いを有利に《アビリティ》

右の写真で紹介しているほかに、三角跳び（ウルヴァリン、スパイダーマン）、床を持ち上げる（ハルク）、体力を吸い取る（シュマゴラス）など、破天荒な能力がそろっているぞ。

各キャラの能力といえば、カプコン対戦格闘ではおなじみになった、チェーン・コンボも採用されている。ウルヴァリン、サイロックスは弱パンチ→強キックまでのすべての基本技が連続技として成立し（『ハンター』式）、弱中強のチェーンのみ成立（キャプテン・アメリカなど）、弱のみキャンセル可（ハルク）、チェーンなし（ブラックハート）など、個人差があるので、製品版でチェックしておこう。



飛行

▲アイアンマン、マグニートの特殊能力。一定時間、レバー操作で8方向に移動可能に。空中から攻めろ！



ダメージ耐性

▲ジャガーノートのみ。あらゆる攻撃を食らっても、ものともせずに突き進むぞ（＝のけぞりポーズがない）

二段ジャンプ

▶サイロックス、キャプテン・アメリカの特殊能力。跳び込みのタイミングをずらしたり、緊急回避などに



ダウン回避

▶スパイダーマンのみ。ダウン攻撃を食らっても、この技をつかえばダウン途中から一転して反撃できる



ハルク

▲ケズリ能力と、床をはぎ取り、投げつけるのが特殊能力



ウルヴァリン

▲ヒーリングファクター（超回復力）が特殊能力だが……



スパイダーマン

▲三角跳びとダウン回避が特殊能力。ちょっとさびしい？



マグニートー

▲マグニートー様の能力は飛行。空中戦の帝王となるか？



ジャガーノート

▲超耐久力とはいえ、ダメージは食らうので注意



アイアンマン

▲体につけたブースターを利用した飛行が特殊能力だ



サイロックス

▲チェーンコンボと三段ジャンプで華麗に攻めたてよう



キャプテン・アメリカ

▲二段ジャンプと、相手のウラにまわる側転が可能



シュマゴラス

▲投げ技で相手の体力を吸い取るほか、急降下ができる



ブラックハート

▲空中ダッシュ可能。姿を消す地上ダッシュと使いわけろ

ジェムが命運を左右する！

プレイ中、ファースト・アタックをとったときや、ピンチのときなど、ある条件を満たすと、プレイヤーの頭上からインフィニティ・ジェムが降ってくる（コンピュータ戦では、特定の相手を倒すと使用可能）。対戦プレイ時は、ステージごとにランダムで複数個のジェムの出現が決定される。そのステージで登場するジェムは、VS表示画面で予告されるので、対戦前にチェックしておこう。

それぞれのジェムの効果は左ページを参考にしてほしい。インフィニティ・ジェムは複数所持可能だが、同時使用は不可。ジェムを使用中のときは、他のジェムは使えないとい

うわけだ。また、ジェムを使った瞬間は、自分の全身に攻撃判定が現れたうえ、ガード・キャンセルが可能となる。一気に優勢に持ち込める要素だけに、ピンチのときには必要不可欠なテクニックとなりそうだ。

得意ジェムを奪え！

左ページ、左上の「インフィニティ・ジェム」の写真に注目してほしい。各キャラには、得意とするジェムが設定されていて、得意ジェムを使用すると、他キャラとちがった効果が発揮されるのだ。キャラの対応については右の表を参考に。得意ジェムを使った場合は、使用メッセージのあとに“SP”の表示がつくので、一目瞭然だろう。

キャラクター	得意ジェム	効果
ハルク	TIME	基本技のヒット数が3倍になる（分身はしない）
アイアンマン	SOUL	基本技に感電効果がつく
ウルヴァリン	POWER	軌跡に分身が出現する
サイロックス	POWER	自分の前後に分身が出現
スパイダーマン	POWER	相手を挟んで分身が出現
キャプテン・アメリカ	POWER	必殺技がパワーアップ
マグニートー	SPACE	バリアを張り、身を守る（投げ技は使用不可になる）
シュマゴラス	SOUL	基本技に石化効果がつく
ジャガーノート	SPACE	無敵状態になる
ブラックハート	REALITY	透明化

ねらえ瞬殺! 空中連続技《エリアル・レイヴ》

『MSH』独自の連続技システム

『X-MEN』『MSH』共通の特異性に「起き上がりモーション、投げ回避モーション中以外は無敵時間がいっさいない」ということがあげられる。他の対戦格闘ゲームでは、ダウン攻撃を食らうと、すぐに無敵状態になり、それ以上の追加ダメージはのぞめなかったが、『MSH』では、のけぞり中、ふっとび中を問わず、つねに連続技のチャンスが存在する。一度攻撃がヒットしたら、手数のつくかぎり打撃を与えつづけることができるのだ。

さらにアツいことに、『MSH』では空中にふっとばす効果の地上技が多く設定されている。従来の連続技では、左右方向を中心とした闘いを強要されていたのだが、このシステムの採用によって、横方向だけでなく、プレイ・フィールド全体にわたっての攻防がくり広げられるようになったのだ。

空中連続技へのカギ・スーパージャンプ

右の連続写真に注目。2コマ目の写真で、1コマ目の技のスキを中斷している。つまり、基本技をスーパージャンプでキャンセルしているわけだ。これを利用すれば、ふっとんだ相手とともに上昇し、空中の相手に追い打ちを加えることができる。このシステムを最大限に利用して、自分なりの空中連続技(エリアル・レイヴ)をあみだしてほしい。

異
追
い
打
ち
攻
撃
を
加
え
る
の
だ
上



空の果てまで追いかける

▲単純な空中連続技の例。まずは基本技でふっとばしておいて



▲すかさずスーパージャンプ。キック三つ押しがやりやすいぞ

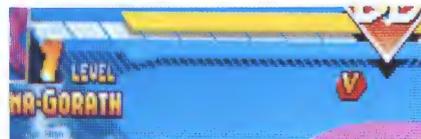


派手にフィニッシュ! 《インフィニティ・スペシャル》

おなじみの超破壊力の必殺技も存在するぞ。基本技を使ったり、MINDのジュムを使うことで、体力ゲージの下にあるインフィニティ・ゲージが増加する。このゲージをいっぱいになると、インフィニティ・スペシャルと呼ばれる必殺技を使うことができるのだ。なお、このゲージはストック制だが、ストックでき

る回数は各キャラでことになっていて、マックス時には“∞”と表示されるぞ。

また、インフィニティ・スペシャルでKOした場合、画面が暗転し、フィニッシュした技名が大きく表示される(インフィニティ・フィニッシュ)。むちゃくちゃカッコイイので、ぜひ自分の目で確認してほしい。



▲体力ゲージの下がインフィニティ・ゲージ。写真は取材バージョンのため、“LEVEL”と表示されているが、製品版ではなくなっているぞ

シュマゴラス

カオス・ ディメンジョン



▲コマンド入力で相手をつかむモードに移行、その後接近してパンチボタンで取り込み、相手を異次元の彼方にほうむりさる、ハデな投げ技

アイアンマン

プロトン キャノン

何もない空間から自慢のプロトン・キャノンを取りだし、1点にエネルギーを収束させ放出する。超破壊力のレーザー砲だ



発売までもう少し待つのだ

今回取材したバージョンは、まだまだ開発途中のものということなので、各キャラクターの必殺技が確定していなかった。というわけで、今月は『MSH』ならではのシステムを中心に説明していったんだけど、どうだったかな? 敷居は高いけど、乗り越えることができれば、きっと『MSH』独特のエクスタシーが味わえると思うぞ。

発売までもう少しのガマン。それまでに『X-MEN』でもやりながら、スーパージャンプや、アビリティなどのシステムのおさらいをしてみるのもいいのでは?



▲発売バージョンでは、モード・セレクトが追加される予定だ。ちなみに、EXPERTはいわゆるTURBO。さて、今回のオートモードはどうなるのか?



———ただの写真素材集ではないのだ———

遊べや遊べフォトCD

■発売元：夢鯨 ■対応機種：Windows, Macintosh, 3DO, サターン, PC-FX等(要フォトCD対応プレーヤ)

いままでフォトCDというと、単に写真をCDに焼いただけのものと思われがちだった。だが、最近では音楽などと組み合わせ、さらにマウスやパッド操作に対応させてゲーム性を持たせたものも増えてきている。フォトCDの利点を活用したエンターテインメント・ソフトをいくつか紹介してみよう。
(文/藪良小路)

フォトCDの可能性を広げるソフトが続々と登場

トゥルーハート

～パジョの素敵な一日～

■タイプ：フォトしばい
■対象：3～12才・保護者
■価格：3,800円 ■10月6日発売

くまのパジョが起きてからの1日を描いた電子絵本。きれいな絵と音楽を楽しめる。さらに、途中でカーソルを選択することで物語がいろいろと分岐していく。たとえば、パジョが逆立ちをしているが、ここで、尻・腹・頭の三つからひとつを選択すると、それぞれ、ズボンがよごれて洗濯にいく、おなかがかすくので魚を釣りにいく、耳の長いかわいいコと出会う、というように異なった物語が展開するのだ。とはいえ、じつは、この絵本には音声や文字は用意されていない。親が自由に物語を考えて子に語り聞かせ、親子のふれあいを大切にする「エデュココミュニケーション」(教育+コミュニケーション)。それがフォトしばいやフォトQのコンセプトだ。



▲行動しだいで、パジョはいろいろな動物に出会うことになる。これは魚を釣った帰り道のことだ



▲子供の創造力を育てるためには、親子で一緒に物語を考えることも大切

ランディーズ

～ランディと仲間たち～

■タイプ：フォトしばい
■対象：3～12才・保護者
■価格：3,800円 ■10月6日発売

不思議の谷にすむ妖精のランディたちが「星のパーティー」を見にいくという話。妖怪の森、迷い道、魔法に挑戦。夢あふれる冒険がそこには待っている。好奇心旺盛な主人公たちは、じつは物語を聞いている子供たちの姿でもあるのだ。比較的高学年でも楽しめる。



▲基本はフォトCD。スライドショーとして見ることもできる

フォトQ Vol.1

■タイプ：フォトQ
■対象：3～12才・保護者
■価格：3,800円 ■10月6日発売

子供向けのクイズ・ゲーム。まちがいを探しながら遊べるが、これがなかなかむずかしい。拡大機能をフル活用して、写真のすみからすみまで見ていかなければ、なかなか答えが見つからないことも。このシリーズは今回が創刊号で、今後どんどん続編が発表されていく予定だ。一般向けに問題の募集もしている。



▲今回の特集は浅草花やしきから9問を出題しているぞ

フォトQプロ Vol.1

■タイプ：フォトQプロ
■対象：一般
■価格：3,800円 ■10月6日発売

こちらは、とんでもなく難問ぞろいで、解答時間1時間なんてのも。「拡大しても回転しても、鮮明さが落ちない。データはハードを選ばない」というフォトCDの魅力をフル活用。



▲このニューヨークの夜景に、不自然な物体がふたつあるという。キミにはわかるかな？



▲ラルフを探せ！……と言われましてもねえ



▲左の問題の答え。手前にピラミッドとスフィンクス、そしてビルの上には自由の女神があったのだ！

コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

Arcade Game Graffiti

第20回

1983年・Part3『ゼビウスに対するセガの回答?』

陰の主演・ ユニバーサルとは?

83年といえば、『Mr.Do!/対ユニコーン』、かどうかは知らないが、アーケード・ゲーム史において特異な位置を占める「Mr.Do!/シリーズ」そしてユニバーサル社を避けて通るわけにはいきまい。

「Mr.Do!/シリーズ」を開発してきたユニバーサル社は、伝統的にアイデア重視のヘンな作品をリリースしつづけてきた。

そもそもシリーズという場合、大抵ゲームの基本システムは踏襲されていくのが普通だが、「Mr.Do!/シリーズ」では、1作ごとにまったくゲーム内容が変わっているのが特徴といえる。

まあ、何でもかんでもMr.Do!/をくっつけて製品化していると言ってしまうとそれまでだが、『Mr.Do!/』『Mr.Do!/対ユニコーン』『Mr.Do!'sワイルドライド』『スーパーピエロ(別名『Do!/RUNRUN』)』と、じつにバラエティに富んでおり、今なおそのおもしろさは色

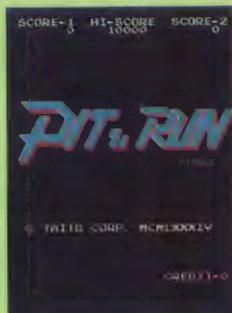
あせていない。

ユニバーサルはこのシリーズ以外にも、『スペースパニック』『レディバグ』『スナップジャック』『ジャンピングジャック』など、ユニークなワン・アイデアをベースにした作品づくりを身上としてきた。

実際にヒットに結び付いたものはそう多くはないのだが、このバイタリティあふれる創作力は、決して当時のナムコにすら劣るものではなかった。ただ、総合力として、ナムコほどは洗練されていなかっただけなのだ。

ピット&ラン

タイト
ドライブ



4方向レバーとアクセルボタンでFレース。ピットインでチューンナップし、ターボ化が可能。燃料が0または1周遅れになるとゲーム・オーバー。第3トライアル・クリアでつぎのコースへ。全4コース。



バトルクルーザーM-12

シグマ
シューティング

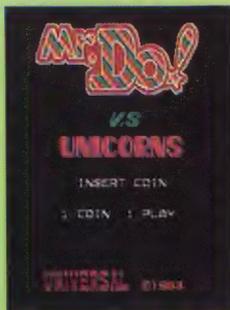


戦艦からの爆雷攻撃でサブマリンを撃沈させていくシューティング。マスター・サブマリンやフォーメーション・サブマリンは高得点。敵の弾は、追跡ミサイル、分裂ミサイル、水雷、海底機雷の4種。



Mr.Do!/対ユニコーン

ユニバーサル
ハンマー階層アクション



Mr.Do/を操作してユニコーン退治。ハンマーでブロックを落として穴を開け、ユニコーンがハマったら、上段にまわってブロックを落とし、ツツしてやっつける。EXTRAモンスターも登場。

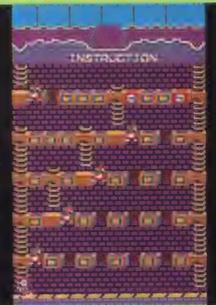


シリーズ第2弾は極悪ユニコーンが相手だ!



▲ゲーム画面。ユニコーンをやっつけろ! 二つのドロク・ブロックを落とすと、間のブロックをまとめて落とせるのだ

▼鍵マークのブロックを三つ落とすと最上段に十字マークが出現。これを取るとEXTRAモンスターが登場する



▲懇切にいねいに得点システムのインストラクションを実地で見せてくれる。こういうところが昔のゲームはいいよね

ユニバーサル—アーケード・ゲーム史80年代前半の陰の主演といっは過ぎたる賛辞か？

ユニコーンは いじめちゃいけません

さて、今回紹介している『Mr.Do!対ユニコーン』の裏話に話題を移そう。

このゲームでは、敵は「ユニコーン（一角獣）」ということになっているが、海外（西欧圏）では、ユニコーンは聖なる生き物と位置



「Mr. Do!対ユニコーン」ゲームパンフレット。何だか敵のユニコーンとジャレあっているみたい。ビエロはいいっすね

づけられている。そのため、敵キャラクターとして登場させるのはまずいという話になったそうである。そこで、グラフィック的な変更こそしないものの（だってもともとユニコーンに見えないんだもの）、海外版のタイトルは、『Mr.Do'S CASTLE』へと変更されている。海外で、あの敵連中は、何だかよくわからない謎のモンスターなのである。

また、国内ロケテスト時は、『HAMMER BANG』という名称で呼ばれていたそうである。ゲーム内容と照らしあわせると、それらしいタイトルなのが見えてくるでしょうか？

『スタージャッカー』、 そのゲーム内容とは？

『ゼビウス』のヒットでにぎわう83年のシューティング・ジャンルに、セガから1通の挑戦状が届いた。それが、『スタージャッカー』である。

内容は、スペース・シューティング。もともと、『ズーム909』や『ザクソン』など、セガが好んで開発をつづけてきたジャンルではあるのだが、このゲームには一つの特徴があ

る。二つのボタンで対地上攻撃と対空中攻撃を使いわけるのである。むろん、地上と空中の撃ちわけは、『スクランブル』や『ミッションX』の時代からあったのだが、この時期に縦スクロール・シューティングで撃ちわけシステムを採用すれば、『ゼビウス』の影響うんぬんを指摘されるのは避けられないだろう。

一つに絞って、ゲーム内容について言及するならば、地上のスクロール速度が速すぎるわりには、対地上攻撃のパワーが弱く、撃ちきれない地上敵が続出するアンバランスなゲームになってしまったという印象が強い。

ちなみに、スクロール速度がどの程度だったかということ、おおよそではあるが、『ゼビウス』の約4倍といったところ。いかに速かったか、想像がつくだろう。

そして、セガのスペース・シューティングへのあくなき挑戦はこの後もつづくのである。

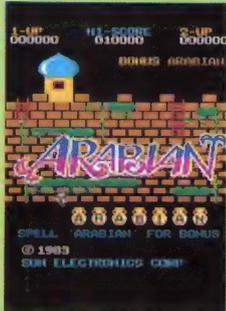
(Part3終わり・Part4につづく)

参考資料：

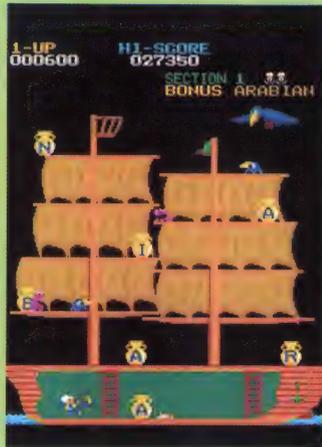
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』、A.M.P.グループ/アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

アラビアン

サン電子
つぼ集めキック・アクション



少年を操作し、"ARABIAN"と書かれたつぼを集めると面クリア。スペル順に集めるとボーナス。ボタンでキックし、敵をやっつける。しゃがむ、つたにつかまる、などの動作も可能。姫を助けだせ！



スペルに"A"がやたら多いぞ！



▲「アラビアンナイト」のお話をひもとくという構成になっている。1面ごとにページがめくられていくアニメーションが

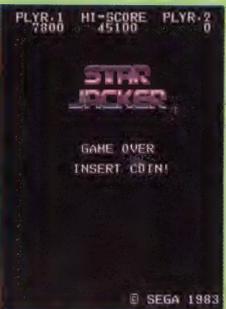
▼ページ3は魔法のじゅうたんを乗り継いでいくのがポイント。ときどき出現する魔人にも気をつけよう



▲最終面（4面）。左上にとらわれのお姫様が見えるけど、やっぱりゲーム目的はつぼ集め。なのにこの後、2人の脱出デモが

スタージャッカー

セガ
スペース・シューティング



自機が3機編隊で登場するシューティング。3機中どれに敵の攻撃がヒットしてもミス扱いで、残った機でのリスタートになる。8方向レバーと、空中攻撃&地上攻撃の2ボタン操作。



▲空母からの発進シーン。ラウンド・クリアの際もここへもどってくる。シューティングのお約束演出の一つ

▼対地上攻撃があるのだが、照準がでないので狙いがつけにくい。スクロールが高速すぎて撃ちきれない



▲こいつがこのゲーム中ではボスの存在。同じ時期にアンドアジェネシスを見てしまっているの、ちと地味な印象

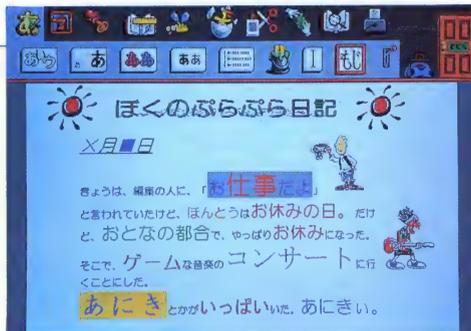
Windows

Written by 稲垣宗彦

この原稿を書いている現在、海外でのWindows95発売から、半月以上が経過している。国内でも1万人だか2万人だかの一般ユーザーを対象としたファイナルβテストが開始され、すでに実用(?)に入っているユーザーも多い。

当然、ペーマガ編集部にも届いていて、今回はその使い心地などをつつらと書こうと思ったのだが、他ページとのかね合いなどから、けっきょく、見送り。次号こそ、と思う。

OSなどというものは、短時間、しかもすでにインストール済みの他人の機械を使っただけでは、とても評価はくだせない。趣味だけでなく、仕事にも使っている場合には、なおさらのこと。自分の環境にインストールし、長時間使い、はじめて見えてくる部分も少なくはないからだ。自分



の機械で、どれだけのパフォーマンスを発揮してくれるのか、また、どれだけ安定した動作を見込めるのか。これらは、単純にCPUパワーなどを比べただけでは判別できない。メモリの量、そのスピード、接続している周辺機器。ユーザーごとに存在するこういった細かい差異で、大きく影響を受ける。

とりあえず、抱えている原稿が一段落したら、インストールはしてみるが、おそらく筆者の環境では、Windows95はそう快適には動作してくれないだろう。とうぶんはWindows3.1がメインになると思う。メモリ、増設しなきゃ。余談だが、知人にWindows95のインストールに失敗し、MS-DOSすら起動できなくなった人物がいる。そこまで極端ではなくとも素直に進まないケースも多いみたいね。

ソフトの周辺が新機軸。

亜美ちゃんの写真集

■インターアクティブソフトウェア ■写真集 ■3,500円 ■5", 3.5"2HD×3

新作として、先月号の主だった機種のところにはたいてい掲載されていたこのタイトル。しかし、一般的なソフトのように、それぞれの機種ごとにパッケージが用意されているわけではない。中身はプログラムではなく、単なるJPEG形式の画像ファイルなのだ。つまり、TAKERU販売なのでメディアの問題はあるものの、JPEG形式の画像を見ることができれば、どんな機種であっても楽しめるのだ。Windowsな環境であればフリーソフトウェアの『GV』をはじめとする画像ビューアで見てもいいし、『Photoshop』や『PaintShopPro』などで読

み込んだって構わない。

Windows専用アプリでもないこれを、なぜここで紹介するのか、というと、このソフトの企画がちよっと風変わりて楽しそうだったから。これを買ってユーザー登録すると、自動的に「亜美ちゃんファンクラブ」へ入会できるんだそうだ。さらに、その会員には、

- ・作品で使用されている好きな女の子の生写真1枚をサイン入りで全員にプレゼント。
- ・亜美ちゃんとフリートークができるというローカルBBSの紹介
- ・DMによる会報の発行

・女の子と会話の楽しめる撮影会、イベントやパーティーへの招待(有料:2,000円~3,500円予定)

といった特典が用意されるという。メディアに記録されたその中身だけでなく、その周辺も含めてユーザーを楽しませようという、そのアイデアが目をついたのだな。一部の人間には、えらく受けるんじゃないだろうか?

これから、こういうソフトが増えてくるのかも。

▼安達久美, 21才のOL。特技は水泳で、趣味は体操。家では熱帯魚を飼っているんだそうだ



▲声優を目指すピーチエンジェルというグループのひとり、岡林ちずる。趣味は映画鑑賞ほか。18才

▼鈴木亜美, 21才。彼女もピーチエンジェルのひとり。特技は日本舞踊、趣味はパソコンとカラオケ



▲画面を観るだけでは物足りない人へ、とはメーカーの談。シリーズ化されるんだそうだ

目的はすべての歯車を回転させること。

ギア・ワークス

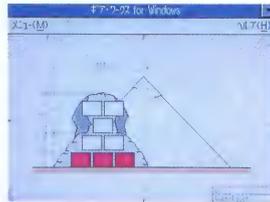
■スタークラフト ■パズル ■6,800円 ■3.5"2HD

なんだか『テトリス』以降、パズル、という落ちものばかりという時期がづいた。が、最近になって、ようやくそのブームも落ち着いた、というか。ロジックパズルなど、またちがったタイプのものが登場しはじめている。この『ギア・ワークス』も落ちものではなく、反射神経はあまり必要としない。

ルールは単純で、フィールド内にあるいくつかの赤い歯車のあいだに歯車をはめ込んでいき、最終的に、制限時間内にそれらすべての歯車に回転が伝わるようにすれば、ステージ・クリアとなる。

はめていく歯車には大、中、小と3種類の大きさがあり、つぎにどの大きさの歯車をはめるのかは選択できない。歯車をはまる軸は等間隔になっているため、それぞれの歯車の大きさと、その組み合わせをよく考えてはめていかないと、かみ合わずに回転が伝わらなかつたり、はまらなかつたりする。画面左下に表示されるつぎの歯車を見て、効率的に歯車をはめていく必要があるのだ。

もし万が一、まちがった場所に歯車をはめ



▲それぞれのステージは歴史的建造物の中にあり、それを修復していく、という設定なのだ



▲回転を伝えなければならない目的の歯車はどこにあるのかを考えると必要だ



▲カラフルな歯車ががりきりと回っているのを見るだけでも、けっこう楽しい

てしまい、それが障害となってしまうような場合は、その歯車を破壊することもできる。もちろん破壊できる回数には限りがあるので、何よりもうかつな場所に歯車をはめないという配慮が必要だ。また、フィールドには「ポフィン」と呼ばれるおじやまキャラも存在する。このポフィンは、軸を折ってしまったたり、歯車をさびさせてしまったたりと、ロクなことをしない。彼らの動向にも要注意。

内容的にシンプルで、肩がこらないところがいい。Windows 3.1に標準で付属している『ソリティア』のような、気軽に楽しめるゲームに仕上がっているのだ。



▲ちなみに、写真にはないがPC-98用のMS-DOS版がおまけとして付属している。これはお得だね

Windowsユーザーのみなさん、お待たせしました。

プリンセスメーカー2

■ガイナックス ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM

PC98版がでて、DOS/V版がでて、TOWNS版がでて……。『プリンセスメーカー2』はかなりのヒット作だ。正直なところ、Windows版がでてきたところで、Windowsが動く機種ユーザーなら、すでに持っているのでは?と思っていたのだ。買う人、そう多くはないんじゃないの?って。だから、発売日にあわせての紹介はやらなかった。

しかし、だ。よくよく考えてみると、発売時期が早かったのはいいけれど、PC-98やIBM

PC/AT互換機ユーザーは、あとから細かい部分がゴージャスになったTOWNS版に悔しい思いをしていたわけだな。もちろん、ゲーム性まで変わっているわけではない。グラフィックが増えキレイになり、娘が音声でしゃべり。ほんとに細かい差なのだけれど、やっぱりこういうところにこだわっちゃうのが、ファンというか、マニアというか。このWindows版はそのゴージャスなTOWNS版がもともとなっているのである。すでに持っているソフトではあっても、値段が少しばかり高くても、ファンだったら、やっぱり買っちゃうんじゃないか? そう思って、紹介することにする。

とは言ってもなあ。やっぱり『プリンセスメーカー2』なんだよなあ。PC-98版で、何度も何度も遊んだ、あの『プリンセスメーカー2』なんだよなあ。娘、笠原弘子の声でしゃべるっす。娘との語らいが、ちょっとばかし豪華っす。表情も豊かになってるっす。でも、劇的な変化!とは言えないんだよね。

ブツサ言いながらも、やっぱり欲しいと思っちゃうんだな、困ったことに。

電源入れるといきなりWindows。MS-DOSなんていまさら!な、あなたにも。



▲娘がどういった職業につくか、誰と結婚するかはプレイヤーの育てかた次第。根気よくな

▼まずは娘とプレイヤーの名前を入力。本気で遊ぶなら、この時点から真剣に悩む必要あり



▲パラメータが低いうちは、バイトをさせても失敗ばかり。娘の成長への道のりは遠い



▼Windows版はしゃべるのだ。娘が。声をあてているのは、笠原弘子。わざとグレさせてみるのも(笑)

今度の“Sim”は、は町づくり。

シムタウン

■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

あくまでもこれは、個人的な話。おもしろいなあ、とか、いいゲームだなあ、とは思っただけけれど、遊びつづけるには根気が足りない。筆者にはそういうゲームがいくつかある。ゲームによって、その理由はまちまちなんだけど、乗れない、とか、相性がよくない、と言い換えてもいいかもしれない。要はテンションを保ったまま、ゲームに接しつづけることができないんだ。

じつを言うと、この『シムタウン』の前作にあたる『シムシティ2000』がそうだった。『シムシティ2000』の場合、視点が高すぎたというのが、その理由のひとつ。「プレイヤーは市長となる」とは言うけれど、実際には市長というよりも、すでに神に近い存在なんじゃないか、と、そう思ってしまった。目を配らなければならないところが多すぎる、とも感じた。そういったいくつかの理由から、自分が作り上げる街に対して、あまり親近感が

持てなかったのだ。

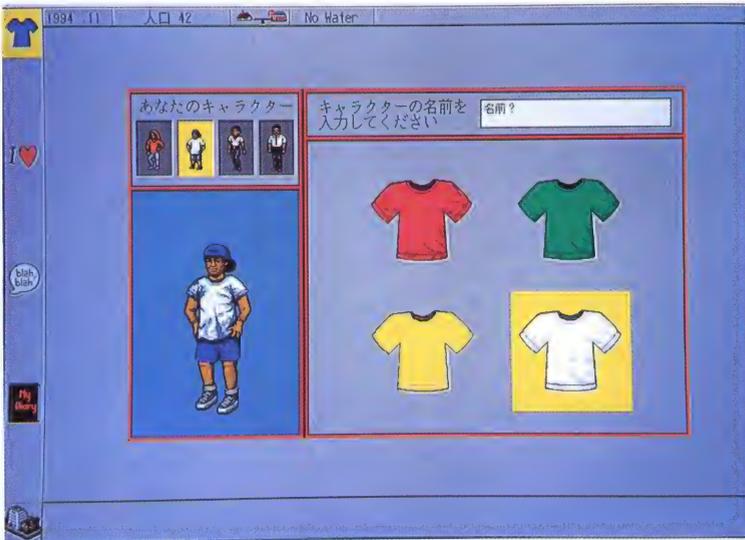
何より、本格的に手を触れたのが、オープンブックの『タワー』よりあとだったのが、いけないのかもしれない。海外では“Sim”シリーズの1本として発売されている『タワー』では、自分が作り上げるビルの中で生活している人たちを、ひとりひとりとまではいなくても、かなり細かく観察することができた。エレベーターがなくて、ストレスをためて赤くなっている人の、イラついた気持ちがよく伝わってきた。赤い人がたくさん並びだすと、「こりゃいけない、なんとかしなくては」という気持ちにさせられたのだな。ゲームの舞台となる場所を、ひとつの建物の中に限ったことにより、画面の中で生活する人たちの、1人1人の存在が重く感じられた。それと比べてしまったのだ。

重ねて言うが、これは筆者の好みの話。どちらが優れているか、という話ではない。

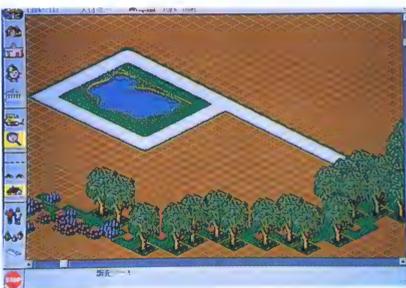
さて。そこでこの『シムタウン』だ。このゲームでは、タイトルからもわかるように、『シムシティ2000』よりも、もっと小さな規模の「町」を管理していくのである。どちらかという、より『タワー』のほうに視点が近い。道路をこう走らせて、この交差点には映画館、図書館と学校の間には公園を配置して、と、より等身大の視点で町を作っていく、ゲームに接することができるのである。

画面の中には、そこで生活している人々がぶらぶらと歩いている。クリックすれば、その人がどんな職業についているのか、どんなものが好きなのか、そういったことが表示される。職業の欄に「失業中」と書かれていれば職場となる場所を、「ピザが好き」と書かれていればピザ屋を作ってやらねばなどと思うのだ。

ちなみに8MB程度のメモリだと、動作がちとキビしい。できればメモリ長者な環境で。



▲自分が作った町の中に、ひとりだけ特別なキャラを住まわせることができる。大人か、子供か、あるいは女性が、男性か。服装を決め、好みの食べ物やペット、趣味を選択する。こだわればそれだけ愛着もわき、プレイにも熱が入るのだ



▲その町をうまく運営していくには、天然資源にも気を配る必要がある。この画面で足りない資源に対して投資していかなければならないのだ

▼新聞を読めば、その町がだいたいどういった状況に置かれているのかがわかる。このあたりは「シムシティ2000」と同じだね



▲画面上部の天秤を見て、住居とビジネスのバランスをうまく取りながら、町を発展させる。必要に応じて遠距離や至近距離などに視界を切り替え、計画を立てよう

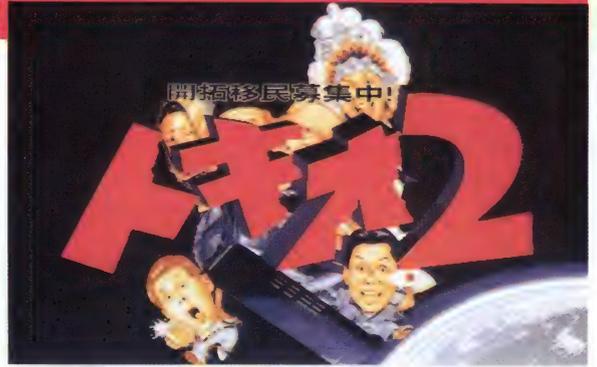
今度は宇宙の大統領！ 陽気なトキオの住民と楽しくすごそう！

開拓移民募集中！

トキオ2

- 発売元：アートディンク
- 対応機種：PC-98シリーズ
(CPU386以上、
要HDD+CD-ROM)
- 10,800円
- 発売中

地球の衛星軌道上を回るコロニー国家を運営していくという、風変わりな国家行政SLG『トキオ』の続編が登場！ 今度は何と世界各地から移民が押し寄せ、さらに彼らは独自の文化で自己主張するぞ。(文/猪野清秀)



軽いノリだが本格的な都市建設SLG『トキオ』が帰ってきたゾ



宇宙にスペースコロニーを打ち上げて人間が住めるようにし、そこに東京都第24区を設立、地球上にあふれる人々を住ませる……『トキオ』はそんな奇抜なアイデアをもとにした、都市運営シミュレーションだった。宇宙空間という特殊な環境下で統治者となるプレイヤーには、さまざまな問題が課せられる。酸素の供給はちゃんとできているか、天気の変更はどうか、污水处理は大丈夫か、食料は不足していないか……。課せられる数々の問題の雰囲気はもちろん、コロニー内で生活する人たちのノリの軽さ、そして本格的な選挙システムを導入し、プレイヤー自身が選挙で立候補して当否をかけて争うという斬新な部分に引かれた人は少なくあるまい。

その『トキオ』の続編『トキオ2』が、ついに我々の前に姿を現した。前作で東京都から



▲税率を変更したり援助金を投資したりして国内を発展させていく。行政手腕が問われるぞ

の独立を勝ち取り、宇宙に浮かぶ独立国家として飛翔したトキオ国の行政を楽しめる日々が、またやってきたのである。

『トキオ2』の基本的な部分は前作とはほぼ同じ。だが大きな変更点もいくつかある。その一つが移民のちがひ。前作では日本からのみだった移民が、今作では世界各地からやってくるのだ。彼らはただトキオに住み着くだけでなく、自分たちの生活圏で食されている食べ物を好み、特徴ある建築物を建て、さらには文化圏のシンボルまで建立してしまう。

そしてもう一つのちがひは選挙システム。今回は対立する政党が現れ、選挙活動もより積極的に行なう必要がでてきたのだ。キミは大統領の激務に耐えられるだろうか!?

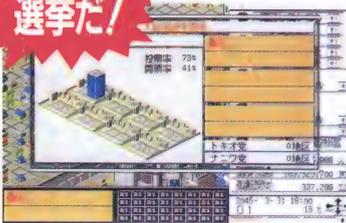
数値入力に大活躍！〜「でん太くん」

何かと数値を入力する機会の多い『トキオ2』では、でん太くんなる電卓で入力を行なっていく。液晶ディスプレイの上に名前が書いてあるところがカワイイぞ。



▲秘書よりも頼りになる電卓、でん太くん。行政の友にあなたもお一ついかが？

選挙だ！



▲前作以上に白熱する選挙戦、キミは勝てるかな？

騒乱だ！

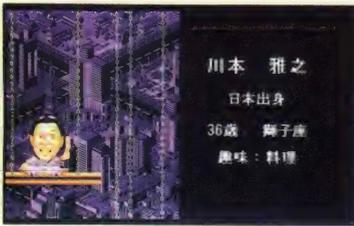


▲食べ物の恨みは何よりもコワイ。酒よこせ〜！

朝から晩まで国内は大騒ぎ！〜オープニングに登場する愉快な住民たち

国際色豊かになったゲーム内容を反映して、オープニングでは七か国の代表(?)たる人たちの自己紹介を見ることができる。皆が皆、言いたい放題言っているような気もするが、これがトキオ国民のノリなのだ。

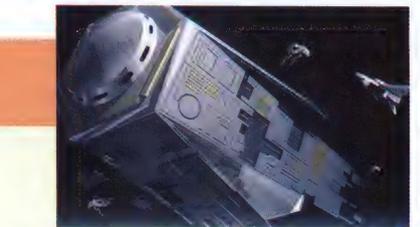
▶芸の道をキウめるためにトキオ国にやってきた



▶トキオ国内の人々すべてにカレーを食べさせる野望を持つ女



▲コロニーぐらいのハンバーグがほしいという食いしんぼう



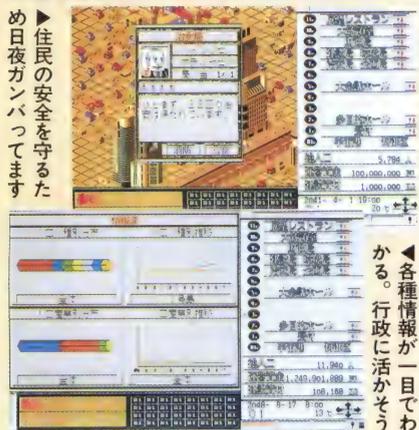
▲中国四千年の歴史を持つラーメンを普及させるためにやってきたらしい

「大統領、ご命令を！」～執務ビルから見たコマンド一覧

7F 治安局・企画局

トキオの安全を守るための警察署や消防署を建てるのが治安局。企画局ではトキオ内の各種情報をグラフにしてチェックできる。

▶住民の安全を守るため日夜ガンバってます



◀各種情報が一目でわかる。行政に活かそう

8F 建設局・環境局

道路や病院、下水処理場など、トキオの住民の生活をよりよいものにするための公共施設を作るのがこの建設局や環境局だ。



◀前作同様に数々の公共施設が登場するぞ

9F 財政局

行政でもっとも重要な部分の一つである、お金の問題を取りしきる場所。税率を決定したり、各区ごとの援助金の額を設定したりする。税率は高からず低からずが一番かな？

▶税率の変更。税收がいくらになるかわかる



◀各区への援助金の設定はこちらで行なうのだ

1F 受付

単なる受付だと思って軽くみてはいけない。この受付は他の階に行くにあたって必ず通らねばならない場所。ゆえに受付の人はかなりのトキオ通なのだ。話を聞けば今の行政に対する不満や要望、現在流行っていること、ちょっとした裏話などを聞くことができる。



◀かなりのトキオ通の受付。どこかで聞いたようなことも口にする

5F・大会議室
2F・多目的ホール
▶次ページに

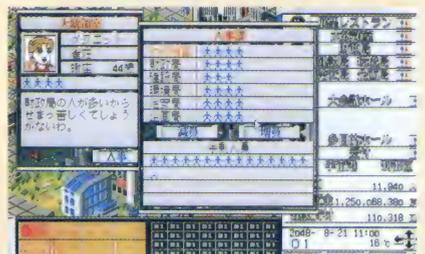


トキオ国大統領執務ビル

▲トキオ国内の行政のすべてを司る巨大執務ビル。もちろん大統領たるプレイヤーの職場である。このビルの姿に恥じないような仕事ぶりをして、住民を喜ばせよう

10F 大統領室

大統領室では各局の人事が行なえる。忙しい局にはスタッフを増員し、ヒマそうな局には減員を行ない、バランスの取れた人数配分をしていこう。はじめのうちは余り気味な局員数も、トキオ国自身の規模が大きくなるにつれて、だんだんと不足するようになるぞ。



▲人員の増員・減員は大統領自らが行なう。トキオ国の行政もリストラを行なったのかな？

B1 宇宙港・制御区

宇宙に浮かぶトキオ国ならではの区画。地球に飛ばすスペースシャトル便の設定をしたり、輸出用の製品の開発をしたり、酸素や大気に関する制御装置のコントロールを行なう。



▲スペースコロニーの便の設定。何を運びどこに行くかまで設定が可能だ。トキオの命綱的な場所



◀天気の変更もここで。自由に天候を変えられるのだ

11F 展望台レストラン

ここでは執務ビル自慢の料理を楽しむ住民たちの声を聞き、食料が足りているかどうかを知ることができる。またメニューからも食料の過不足が把握できるぞ。

▶供給がちゃんと行なわれていると、お客からはこんなコメントが返ってくる



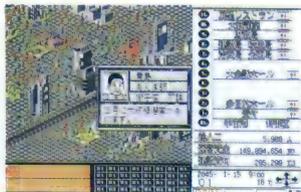
◀メニューからも食料事情がわかる



選挙に勝てなきゃゲーム・オーバー!?!~『トキオ2』の選挙システムをさぐる



『トキオ2』のポイントの一つがこの選挙システム。プレイヤーは大統領であるがため、大統領選挙に落選したらその場でゲーム・オーバーなのだ。具体的にゲーム内でどのようにして選挙が行なわれていくのか、そのあたりを中心にシステムをさぐってみよう。



▲選挙が近いと、ちゃんとプレイヤーに教えてくれるのだ

自分の党の立候補者を後押ししよう~区長選挙

全部で24区に分かれているトキオ国には、それぞれ区長が存在し、4年に一度全員が選挙で選びなおされる。立候補するのはトキオ党・ナニワ党から各区1名ずつ。プレイヤーはゲーム開始時に決めた自分の政党の構成員が当選するよう、立候補者の調整をしなければならない。区長の中から各局の局長が選ばれるので、コトは重大だぞ。



▲負けそうな選挙区には強力な立候補者を立てよう



▲区長の中から各局の局長が決まるのだ

▼区長の中からあみだくじで局長候補が決まる。いい加減というかノリが軽いというか



じゃんけんぽん!

▲さまざまな理由で決着がつかなかった選挙区では、なんとじゃんけんして区長が決まるのだ。なんてこった

あみだくじ~



自分の首がかかっているゾ~大統領選挙

大統領選挙は区長選挙以上に大切だ。なにせこの選挙で落選したら、即ゲーム・オーバーなのだ。大統領選については前作とはほぼ変わらない。公約を決めたあと、選挙運動期間の遊説先を決め、あとは選挙の投票日まで時が流れるのを待つだけ。開票結果はいつ見てもドキドキするものがあるが、これまでの行政の是非を問われているとも言えるので、ちゃんとした政治をしていけば負けることはないだろう。



▲選挙運動期間の遊説先を決める。アブない選挙区中心に遊説しよう



▲選挙公約も決める。なお公約違反をしても何の罪にも問われない

投票日当日

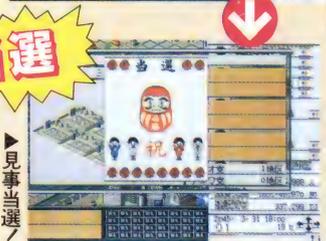


◀投票日当日は選挙速報が流れ、投票結果を教えてくれる。手に汗握る瞬間だ。はたして結果は?

ドキドキ

当選

▶見事当選! また4年間執務できるぞ



落選



▲落選したらその場でゲーム・オーバー。現実にはキビしい

ミニゲームが楽しめる!?!~多目的ホール

執務ビル2階から吹き抜けになっている多目的ホールでは、ときどき各国の特徴ある催しが開催される。大統領たるプレイヤー自らもコレに参加し、楽しめるのだ。このゲームに勝つと何かいいことがあるのかどうかは不明だが、激務に追われる(?)大統領にとって、いい気分転換になることだろう。



▲インド人たちが開催したカレー大会に参加。マウスをクリックしてカレーを食べまくれ!

トキオの住民のための法律を!~大会議ホールでの法律制定

5階から吹き抜けになっている大会議室には各区の区長が集まり、会議が行なわれるようになっている。ここでは各地区の名前の変更の他に、各種法律の制定や廃止が執り行なわれるのだ。法案自身は前作と比べると多少おとなしくなった感もあり、残念な気がする。

さて法律の制定や廃止は、大統領の一言で決められるわけではなく、区長たちの多数決で決定する。基本的には大統領が属する政党の区長は賛成、そうでない政党のは反対にまわる傾向があるが、本当にトキオのためになる法案なら政党を越えて支持を受ける場合もありうる。ただし、やはり自分の政党の区長が多いほうがコントロールしやすいのは確か。区長選挙で大勝したときに、一挙に必要な法案すべてを通してしまうのが一番だろう。



▲法案の一覧。前作よりだいぶおとなしくなった



▲法案を提出すると、激しい論議が区長たちの間でくり広げられる。見ているだけで楽しいぞ

家族みんなで楽しく活用

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介 ～さらに納得「IBM」のヒット作を見てみよう～

ホーム（家庭用）とエデュテインメント（楽しく学べる）ソフトを紹介する本コーナー。先月紹介した『皇帝の終焉』の発売が11月1日に延期となってしまった。期待していた人には申しワケないが、紹介のつづきはまた来月。（文/藪良小路）



使いかた自由『フリーアート 四季のカラーイラスト』

文字ばかりで読む気の起らない社内報やあいさつ状に、ちょっと気のきいたイラストがあればいいと思ったことはないだろうか。

せっかくカラー・プリンタがあるなら、素材データ集から拝借したいもの。ところが、^{ちまた}巷の製品はどれも勝手が悪い。漫画やゲームのキャラデータ集はあふれているのに、普通に使えるものがあまりに少ないのだ。

そんな苦勞をしている人に朗報を。今回紹介するこのソフトは、どこにでも使えるイラスト集で、その量、じつにカラー744カット。季節の行事のほか、景色、あいさつ状、国旗やスポーツ、引っ越しや結婚式などのイベントのイラストがある。大勢の優秀なデザイナーの手によるため、タッチもさまざま。きっと求めている絵が見つかることだろう。

データはWindows標準のBMP形式で、72dpiと300dpiをサポート。さらにEPS形式（プリンタの解像度に合わせて印刷される形式）も用意されている。これで、ワープロ文書やグラフィック・ツールに組み込むことができるのだ。しっかりとモノクロ・データも用意されているので、カラーでない印刷物にも利用できる。

検索ソフトも同梱されている。ほしいイラストを簡単に選ぶためのもの、これぞというものをチェックしておけば、まとめてハードディスクなどにコピーが可能だ。あとはアプリケーションに組み込んで、いろいろ工夫を加えてほしい。もちろん著作権はフリーだから、使用料など不要。会社、学校、個人使用を問わず、自由に使つかまわない。

会社や家庭に1枚は置いておきたいソフトと言えよう。

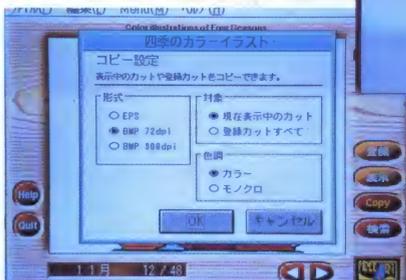
DATA

- 発売元：日本IBM
- 発売日：発売中
- 価格：5,500円（税込）
- 動作環境：
 - CPU：i486DX-66MHz以上
 - OS：Microsoft Windows J3.1
 - メモリ：8MB以上
 - CD-ROM：倍速以上
 - その他：マウス
 - 256色同時表示能力（640×480ドット）

良質イラスト744枚！



▲検索ソフトを使って、気に入るイラストを探そう。イラストは12か月に割り当てられているのだ。番号での検索も可能



▲リストに登録したイラストは、ここでまとめてハードディスクに落とすことができる。どうやって文書と結合するかなどは、利用しているアプリケーションのマニュアルを読めばわかるはずだ



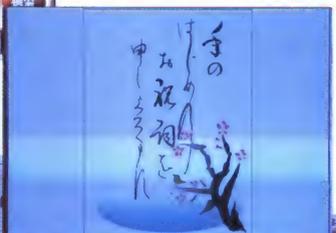
▲お、これなんていいじゃない？ そう思ったらマウスでクリックだ

▶これが拡大されたイラスト。ますます気に入った。リストに登録しておき、まとめてディスクに保存することしよう

選択



季節のあいさつも、学校のチラシもOK！



◀達筆なあいさつ文もいろいろ入っている。暑中・残暑見舞だけでも8枚を収録



▲学校行事に関連したイラストも豊富なので、配布プリントやポスターにも利用できる。最近のプリンターなら本からコピーするより簡単にキレイなはず
◀色使いは明るくポップなものから、淡いパステル調、シブめのものなど多彩だ。時と場所を考えて使いわけるべし。ぱらぱらと見ているだけでも楽しい

売れ行き好調につき再紹介『はじめての手話』

いま、手話がひそかなブームを呼んでいる。ドラマやコミックの題材になったりと、身近なものになってきたせいもあるだろうが、やはり全体的な意識が熟してきたことが最大の要因だろう。

いままで、ろうあ者に対しては、触れずにそっとしておくことや、同情を見せることが思いやりだという風潮があった。しかし、彼らはごく普通の生活を望んでいる。そのギャップを埋める方向に社会が動きはじめているのだ。

前々回に紹介した手話学習ソフト『はじめての手話』も、予想した以上の人気があり、すでに売り切れ状態がつづいている。店頭では入手困難な状態で、IBMの在庫もとうにカラッポというから驚きだ。そこで、今回は再びこのソフトを取り上げてみることにしよう。

最大のウリは、そのバックボーンに「NHK みんなの手話」があることだ。教材への信頼感は無視できない要素。書籍も含めて、一般の学習モノには、作者の意欲は買うものの、それがノウハウの不足からカラ回りしているものも少なくはない。それに対して、本作品は、きちんとした構成と番組で使われた良質素材により、効率よい学習を可能にしている。安心して学習に専念できるだろう。

さらに、使いやすい辞書が側面から援護をしてくれる。言語学習は辞書のよしあしが重要なキーだ。テキストを読んでいる際中に、覚えたはずの単語が気になったり、はじめて

見る単語があったりした場合でも、すぐその場で辞書をひき、ラクにまたテキストの途中にもどれる。

手話は、動きのひとつひとつに生活に密着した意味があり、人工的にまとめられたとはいえ、生きている言語と言える。それだけになじみやすいものだが、やはり表現しているものがわからない場合がある。ジェスチャーゲームを見ている気分になるのだ。

たとえば、「佐々木」という固有名詞は“右手の握りこぶしを腰から上にあげる”という動作。なぜ？ ここでイメージするのは佐々木小次郎が背中をの刀を抜いているシーンだ。この説明で、あなるほどと、はじめて理解することができる。動きは大量の動画映像で実際に見て確かめよう。CD-ROMにしかできない芸当だ。



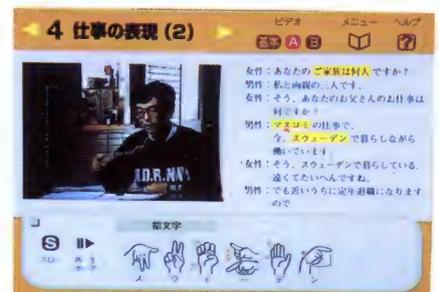
▲これがCD-ROMの概要。こんなに機能が用意されているなんて。くどいようだが、完成度の高さと、初心者にも親切な設計が、IBMブランドの魅力なのだ



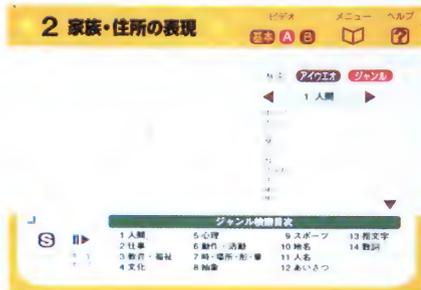
**目指せ
手話マスター!**



▲スローモーションで何度でも。あるのとないのとでは大ちがいの機能だ。細かい動きまでじっくりと観察し、自分の手話に取り入れよう。顔の表情の豊かさも忘れてはいけない



▲単語によっては、図解でくわしく説明されるものも。ちょっとしたイラストが、単語の理解を助けてくれる。それにしても、なぜ義務教育で手話を教えないのだろう。便利なのに……



▲辞書機能が強力。単語ひとつひとつに、ていねいな解説と動画がついている。声や音楽での説明はないので、耳の不自由な人でも安心だ。それでも声が聞こえてくる気がするなら、上達した証拠



▲助けてほしいときのヘルプ。もともと使いやすい設計なのであまり利用しないかも。これは学習画面のヘルプ。ということは、それぞれの画面や機能にも説明が用意されているということだ

DATA

- 発売元：日本IBM
- 発売日：発売中
- 価格：7,500円（税込）
- 動作環境：
 - CPU：i486DX-66MHZ以上
 - OS：Microsoft Windows J3.1
 - メモリ：8MB以上
 - HDD：8MB以上の空き容量
 - CD-ROM：倍速以上
 - その他：マウス
 - 256色同時表示能力（640×480ドット）

今すぐ買いたい人は→0120-80-4545

フリーダイヤル

受付時間……月～金曜日の10：00～18：00（祝祭日を除く） FAX.0120-87-4545（24時間）

いちはやく電話をして、情報・資料を送ってもらおう。家からパソコンをオーダーできるIBMの通販版だ。

●豊富なラインナップのIBM PC Direct商品を特別価格で。●お家でご

注文、お届けはどこへでも。●手つづき簡単。ご注文書をFAX、郵送で送付するか、パソコン通信“People”でもOK。●専用の特設電話で、IBM専任スタッフが、きめ細かくテクニカル・サポート。●お支払いは、各種クレジットで。

サターン最前線

秋もすっかり深まってきた今日この頃、いかがお過ごしでしょうか(社交辞令)。さて、秋といえば爽やかな秋。今月のサターンはそれにふさわしく、ビッグ・ニュースが大豊作。サターン・ユーザーにもそうでない人にもたいへんおいしい、とれたての情報がそろっております。冷めないうちにどうぞ美味しくいただきます♡
(中村京子)



サターン秋のとれたて6大ニュース

収穫1 SNKのネオジオ作品群、サターンに移植決定!

アーケードの人気ゲームが、カートリッジやCD-ROMを入れかえるだけでそのまま遊べてしまうネオジオ。そのソフトの中には他機種に移植されたものもいくつかあるが、SNKは『KOF'94』以降の自社製ゲームはほかの機種へ移植しないという方針をとっていたため、

『KOF』や『真サムスピ』などの人気タイトルを遊ぶには、やはりネオジオしかない、という状態だった。しかし、9月にセガとSNKの間に結ばれた「クロスライセンス契約」により、ネオジオ作品群がサターンに移植されていくことが決定したのだ。現在移植が予定さ

れているのは下の2作品だが、これ以降、さらにタイトル数が増えていくことはまちがいない。また、「クロスライセンス契約」というからには、セガのアーケード・ゲームやサターンのタイトルがネオジオに移植されていく可能性もある。今後の両社の展開に注目しよう。

現在移植が予定されているのは、この2タイトル!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95



SNK 格闘ゲームの中でも人気の高いタイトルだけに、期待は高まる。ボスキャラ2人を含めた26人ものキャラクター、そしてチーム・エディットなどは、見事再現されるか? (画面はアーケード版)

餓狼伝説3 ~遙かなる闘い



スウェーライン上での攻防や、マルチ・エンディングが話題を呼んだ『餓狼3』。キャラごとに複数用意されている、凝った背景も名物だったが、サターンでは? (画面はアーケード版)

収穫2 豪華スタッフが集う! オリジナルSLG電撃発表!

広井王子、あかほりさとる、藤島康介など、各界の豪華スタッフを集め、極秘のうちに制作されていたゲーム『サクラ大戦』が、去る9月19日、初公開された。

大正時代の日本、「黒之巢会」なる妖術集団が、帝都東京を再び徳川幕府の支配下に置こうとくわだてていた。それに対抗するのが、超能力を持つ6人の少女で結成された「帝国華撃団」。ミュージカル・スターと戦士の二つの顔を持つ、華やか、かつ勇ましい女性たちだ。ゲームは、全10話から成るSLG。大正時代の雰囲気や史実を大切にしながら、伝記やメカアクション、ラブコメなどもふんだんに取り入れたというこのソフト。ゲームファンとアニメファン、両者を納得させる、エンターテインメント性あふれるものとなりそうだ。



▲レトロな雰囲気がかつゆう「光武」。超能力がエネルギー源だ

▼ゲームはSLGシーンとアニメーション、そしてCG演出で構成される



メカリ
大正時代
「サクラ大戦」
なのだ



▶袴姿が愛らしいヒロインの真宮寺さくら(声優:横山智佐)。ほか、5人の魅力的なキャラクターが登場するぞ



収穫3

AMショーにて、サターン・コーナー大盛況!

9月13~15日にかけて幕張メッセで開催された、毎年恒例のAMショー。セガ・ブースではアーケードの新作コーナーのほか「サターン・コーナー」を設け、『バーチャ2』をはじめとする話題の新作をドーンと展示していた。一般日にはアーケードに負けないぐらいの熱気に包まれ、ことに注目タイトルは、並ばないとプレイできないほどだった。

なかでもすごかったのは、やはり『バーチャ2』。先月は投げ技のみだったのが、ショーの時点では基本技の当たり判定もほぼ完璧。すべてのキャラクターで、対戦ができる状態にまで進んでいた。そのデキは、あちこちで聞こえていた人々の感嘆の声——「これならサターン買う」「マジすごい」などといった言葉が物語っていた。

11月子定の『バーチャコップ』、年末予定の『セガラリー』、そして秋予定の『X-MEN』もプレイ可能バージョンが展示され、多くの人だかりができていた。『セガラリー』は、すでに全コースで走れるようになっていたぞ。

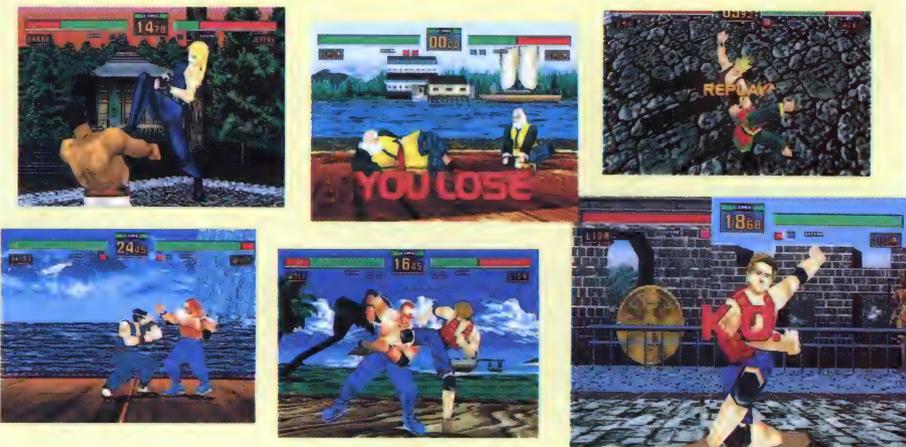
開発スピードもさることながら、個々の作品の質の高さに驚嘆。セガのサターンに対する並々ならぬ意欲が感じられるショーだった。



◀一般日は雨だったにもかかわらず、大勢の人が訪れた

バーチャファイター2

写真はAMショー・バージョン。動きまで伝えられないのが残念だけど、とにかくこのデキに感動して!



X-MEN

こちらもAMショー出展時のもの。まだ使えないキャラがあったものの、操作性、演出などはバッチリ



◀ショーで使えたのは7人だった。完成は近い

▶見た目にハデな技が多いのも、『X-MEN』の魅力

▶連続技をキメたときのメッセージもでぞ

▶サイクロプスのハイパーX、メガオプティックブラストが炸裂! 他のキャラにもちゃんと入っているぞ

収穫4

『ヴァンパイア』

がサターンでは『ハンター』に!

ファンの中で、発売はまだかと待ち望まれている『ヴァンパイア』だが、なんとサターンでは『ヴァンパイア ハンター』で開発が進められているというのが明らかになった。よって、旧作をプレイすることはできなくなったけど、新キャラや、より遊びやすくなったシステムでプレイできるのはうれしいよね。



◀『ハンター』ならではの凝った演出も再現してほしいね

※写真はアーケード版

収穫5

サターンがインターネットに対応する!

今年7月からインターネット(=世界最大のパソコン通信情報網)内にホームページを開設したセガだが、そこへのアクセスを、サターンで行なえるようにする計画が進行中なのだ。では、どのように対応させるかという点、サターン用の通信対応付属機器(通信モデム&ソフトおよびキーボード。日産との共同開発)

を発売し、簡単操作で誰にでもアクセスができるようなシステムを作るとのこと。また、インターネット・アクセスだけでなく、このシステムを使ったネットワーク・ゲームや情報サービスといった企画もあるらしい。

この「サターン通信」の実施は、1996年度の予定。今後の情報が待たれるところだ。

収穫6

日産のギャラリーに、サターンが導入される!

「収穫5」に関連して、日産が全国のギャラリーにサターンを導入することが決定した。これは、いままでビデオで行なっていた製品アピールをビデオCDに変えるにあたって、サターンとそのビデオCDアダプターを使用するというもの。この利点は、CD-ROMが大量の情報をつめこめるうえ、制作コストが4分の1ほ

どで済むことにある。それにサターンなら、コンピュータが苦手な人でも、ゲーム感覚で気軽に利用できるというものもあるのだろう。

9月の新型車は、すでにビデオCDで紹介されているという。日産ギャラリーの近くにきたときは一度立ち寄って、元気に動くサターンを見るのもおもしろいかもしれない。



プレイステーション Journal

担当：板場利光

ざっと見てもらえばわかるけれど、今月の「PSジャーナル」はビッグ・タイトルがズラリとそろった。『プリメ3』以外は今年末に発売が予定されているから、このコーナーを読んで(本体を含めた)購入計画を練るのもいいかもね。



『新リッジレーサー(仮)』の正式タイトルが決まったのだ

『リッジレーサーレボリューション』

■ナムコ ■3Dレーシング
■価格未定 ■12月発売予定

『リッジレーサー』の続編が今年末に発売される……という情報は、すでに本コーナーでもお伝えしたが、先日ついに正式タイトルが『リッジレーサーレボリューション』に決まり、画面写真を公開できることになった。

右上(本コーナーのタイトル横)と左下にある写真は、どちらもヤシの木が美しい初級コースのものだが、これらを見るだけでも、グラフィックが大幅にパワーアップしていることがわかるだろう。『レイブレーサー』と同じようにバックミラーが設置されたのも、細かいながらうれしい変更点だ。

プレイモードについての新情報としては、前作での「レース」「タイム・トライアル」の

ほかに「フリーラン」が追加されたことがあげられる。これは、敵車がまったくいない状態で自由に走るモード。美しい景色を眺めつつ気ままにドライブする、タイム・アタックに専念するなどの楽しみかたが考えられる。

今月の情報はこの二つだけだが、今後も続報が入りしたい紹介するので、お楽しみに!



通信ケーブルでPS2台をつないで対戦も可能。そのためバックミラーも追加された



この画面上で、コース、プレイモードの三つを選択することに。13台のカーはあはるかな?

コナミも、年末に大攻勢を仕掛けてくるぞ!

『スナッチャー』

■コナミ ■AVG
■価格未定 ■年末発売予定

映画『ブレードランナー』などおなじみの世界観、サイバー・パンク。これを題材としたアドベンチャー・ゲームの名作『スナッチャー』が、ついに次世代機に初登場だ。

気になる内容は、どうやら完結編のACT3を

▶プレイステーションの能力を生かした美麗グラフィックに注目。いやがおうにも期待が高まるね



ミカここがJUNKER本家の、コンピュータ・ルームです。



◀『スナッチャー』名作シューティング・モードも健在。PS版も操作はバッドで? それとも……

収録したPCエンジン版の移植となるらしい。ただ、プレイステーションの描画能力をフルに生かすため、グラフィックはすべて描きなおし。追加のビジュアルもあるようなので、かなり期待できそうだ。もちろん、屋良有作や井上喜久子豪華声優陣による会話シーンもバッチリだから、ファンの人はご安心を。

先月号での推測……「戦闘モードに別売・銃コントローラが対応する」が実現するかはまだ不明。お願いしますよ、コナミさん。



▶PCエンジン版で好評の、声優による会話シーンもバッチリだぞ

『ツインビーミラクル ~不思議なベルの大陸~』

■コナミ ■RPG
■価格未定 ■年末発売予定

あの『ツインビー』がRPGになって登場だ。ストーリーはラジオドラマ『ツインビーパラダイス』をもとに作られるというだけあり、ゲーム全編でドラマに出演した声優のボイスを聞けるところがウリ。ファンは期待せよ!



◀旅の途中で入手したベルを使うと左のようにツインビーが変型、特殊攻撃が可能になる



▶『ツインビーヤッホー』と同じように、戦闘中でもガンガン声優のボイスが入る

SCE期待の2作品の全貌が、少しずつ見えてきた!



『プリンセスメーカー3』

■SCE ■育成SLG
■価格未定 ■発売日未定

全国の「子育てフリーク」が首を長くして発売を待っている『プリンセスメーカー3』。これまでは、まったくと言っていいほど情報がなかったけれど、ようやく画面写真を入手できたので、さっそく紹介しよう。

なによりもビックリさせられるのが、グラフィックの美しさだ。たしかに、『プリメ』シ

リーズはパソコン版のころから「絵がきれいなゲーム」として定評はあったが、まさかここまでスゴイとは……と、思わずにいられない。じつはこれ、キャラクター・デザイン担当の赤井孝美氏が描いた原画を、そのまま撮りこんで使用しているのだ。本作品では、ゲーム内すべてのグラフィックをこの方式で作するというから、ファンには涙モノだ。

ちなみに、左の写真を見るかぎり、今回も「アルバイト」と「習いごと」の二つ（または武者修行を加えた三つ）が子育ての中心となりそうだが、細かい部分はいっさい不明。来月以降の続報に期待してほしい。



◀ダンスの先生。娘を気品のある子に育てようとするなら彼に会う機会も多くなるはず



◀病気になるっているようだ。断食道場で無理をして身体をこわした、といったところが

『ビヨンド・ザ・ビヨンド』

■SCE ■RPG
■価格未定 ■今秋発売予定



◀八つのパネルに分割された女神の絵。15パズルの要領で、絵をもとにもどさないといけない

前回はおもに「戦闘システム」の解説だったので、今回は「迷宮のマップ」について紹介することにしよう。

一口に「ダンジョン」と言っても、中身は千差万別だ。やたらと広いうえに敵がウジャウジャと出現してくるようだと、苦しかったとしか印象に残らない。でも、せまいけれど知恵を振りしぼらなければ解けないパズル的なダンジョンだと、解いたあとに「〇〇〇の塔のトリックは手ごわかったなあ」と、よき思い出として語られることもある。

おもしろい迷宮なら、感動的なイベントと



同じようにプレイヤーの心に残る……そんな考えのもとでデザインされたのが、『ビヨンド・ザ・ビヨンド』のダンジョンだ。今回はそのなかでも、視覚的に楽しめる二つのダンジョンを掲載してみた。

3D対戦格闘の決定版、はやくも続編の発売が決定!

『闘神伝2』

■タカラ ■3D対戦格闘
■価格未定 ■発売日未定

必殺技が簡単にだせる「必殺技一発ボタンシステム」や、敵の側面へ回り込む「側転」など、さまざまな新要素を盛り込んで好評を博した『闘神伝』。その続編である『闘神伝2』が発売されることが決定したぞ。

現在、わかっていることは以下の二つだ。一つは「キャラの増加」。前作のボスキャラであるガイアが最初からプレイヤー・キャラとして使えるほか、新キャラとして女刑事のトレーシー&秘密結社の最高幹部・カオスが加わって、プレイヤー・キャラは全部で11人とな



◀この写真の下にあるのが、オーバードライブゲージだ。意味や使用方法については謎

った。ただし、今回もショウのような、アツとおどろく隠れキャラがいるかも……。

そしてもう一つは、画面下部に新設された謎のゲージだ。「オーバードライブゲージ」という名称だが、どうやってゲージをタメるのか、どんな役割を果たすのかはまだ秘密。キャラの攻撃力が上がるのか、それとも隠し技が使えるようになるのか……?



◀前作には、視点の変更などさまざまな機能が隠されていたが、はたして本作では?



▶グラフィックもグレイド・アップ。キャラクターのポリゴン数も増えているようだ

G1

選ばせていただきます

第8回 新日本プロレス闘魂烈伝

鑑定師：板場利光

- プレイステーション
- トミー
- プロレス
- 5,800円
- 発売中



プロレスの醍醐味とは「ギミック」にあり!

読者のみなさんは「プロレス（パンクラスなど、いわゆるU系の団体をのぞく）」というものに対して、どんなイメージを抱いているだろうか。いろいろな意見があると思うが、「真剣勝負ではないから、おもしろくない」と感じている人もいるはずだ。

真剣勝負（セメント）ではない、という点はまちがっていない。徹底的に勝負にこだわるのなら、相手にロープに飛ばされても跳ね返る必要はないし、わざと必殺技を受けて立ってピンチにおちいることもないのだから。

だからと言って、「つまらない」と決めつけてしまうのはちょっと早計だ。たしかに、真剣勝負には「殺るか殺られるか」の緊張感があっておもしろいのだが、お互いが攻めあぐねるとつまらない（または、マニアでなければ理解できない）ものになることも少なくない。格闘技を見慣れている人はともかく、ハデなノックアウト or ギブアップ・シーンを期

待している普通のファンまで、つねに満足させられるとはかぎらないのだ。判定に持ち込まれることが多い（とくに最近の）ボクシングの試合などはいい例だろう。

そう考えると、先述の「プロレスのさまざまな演出」も捨てたものではないと思える。相手の技を受けきって最後にキメ技で勝つ、といったドラマティックな試合展開も、ハデな空中殺法も、さらには週刊ゴングや東スポなどに掲載されるコメントも、すべて「観客全員に満足してほしい」という思いがあればこそ。こうしたギミックがあるから、ふだんは格闘技を見ない人でも、さながら週刊少年ジャンプのマンガ（『リングにかけろ!』や『魁!! 男塾』などの勝負もの。最近の週刊少年チャンピオンの作品でも可）を読んでいるかのような興奮が得られるのだ。

プロレスの魅力は、まさにこの点にある。勝敗だけでなく、手に汗にぎるアツイ攻防やパフォーマンス、会場の雰囲気も楽しめる。プロレスは、格闘技であると同時にエンターテインメントでもある……と書いていい。

観客とレスラーの気分が同時に体験できる興奮

ところが、これまでに発売されてきたプロレス・ゲームは、どれも僕を満足させることはできなかった。ツープラトンや雪崩^{なだれ}の技など、選手の行動の種類は申しぶんないが、プロレス独特の雰囲気がたりない。仕掛ける技は実際のレスラーと同じだが、なにかたりない……そんな感がぬげえなかったのだ。

その点、今回発売される『闘魂烈伝』は、最初にサンプル版を見たときから「こいつはスゴイ!」とうならされるものだった。

なにしろ、動きがリアルだ。プレイステーションのポリゴン機能を駆使して制作された選手のアクションは、本物そっくり。四の字固めやムーンサルトプレスをスムーズなアクションで仕掛けるさまは、プロレス・ファンでなくとも驚くだろう。そのうえ、同種の技でも、選手によって技をだすときのアクション（腕や脚の角度やスピード）が微妙に異なる。わかる人が見れば、攻撃している選手が武藤なのか、蝶野なのか一目でわかるほど、忠実に再現されている。

システムにも工夫が見られる。相手の技を連続で食らいつづけると、ファンから歓声をとんで、一定時間パワーアップ（フォールを返しやすいなど）する「闘魂ラッシュ」。実際の選手の得意なコンビネーションと同じ順番で技を仕掛ける（長州なら、右腕を回したあとにリキ・リアット）と、ふだんより相手に与えるダメージが高くなる「クリティカル・コンビネーション」。こういった、プロレスならではの要素がてんこ盛りなのだ。

そして、忘れてはいけないのが、試合以外の部分にある細部のこだわり。実際に会場で収録した歓声や田中リングアナによる選手のコール、相手をダウンさせたときのパフォーマンス（アピール）、お互いに胸を突き合わせてのにらみ合いなどは、勝敗にはいっさい関係がないものだ。しかし、これらの細かい演出により、あたかも会場にいるかのような気分がひたることができると、ここまで見て、僕が従来の作品に満足できなかった理由がわかったのだ。僕は、ゲ

プロレスの「雰囲気」を再現するシステムの数々

反則は5秒まで

▶プロレス特有のルール。関節技をかけているときにロープへ逃げられても、5秒以内ならばさなくてもOK



アピール(パフォーマンス)



◀相手がダウン状態のときは、観客にアピールすることが可能。大技を仕掛ける前などに行なって盛り上げよう



アナウンス

◀試合前に、田中リングアナによる選手名のコールが入る。ロード直後なら観戦時の注意なども聞けるのだ



にらみ合い

▶相手に接触した状態で方向キーを相手側へ入力つづけると、お互いに胸をぶつけながらにらむ。さらにこの状態をつづけると、張り手合戦に!



ームの中で「プロレスラー」になると同時に「観客」にもなりたかったんだ、と。

野球やサッカー、スキーなどを題材としたゲームなら「場所や人数の関係で気軽にできない競技が、コンピュータ上で体験できる」というだけで魅力的だし、これらはもともとゲーム性が高いので、「そのスポーツのプレイヤー＝選手の気分が味わえるかどうか」がもっとも重要になってくる。

でも、プロレス・ゲームの場合はそれだけでは不十分だ。プロレスは、勝敗以外の部分もいっしょに楽しむもの。「レスラーとして試合をする感覚」だけではなく「観客として観戦する気分」も同時に味わえないと、魅力は半減してしまうのだ。

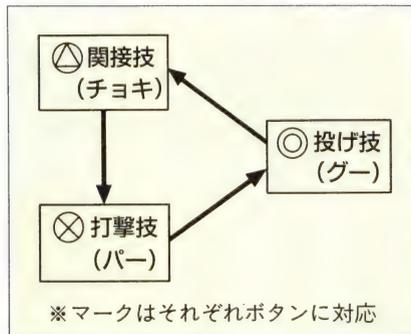
その点『闘魂烈伝』は、選手サイドと観客サイドのどちらも、うまくコンピュータ上に再現している。個人的には「いまのところ、この作品がプロレス・ゲームの最高峰だ！」と太鼓判を押したい。それぐらいのデキだ。

『闘魂烈伝』が教えてくれた 対戦格闘の新しいおもしろさ

プロレス・ファン、とくに新日本プロレスが好きな人には、文句なくおすすめできる。プレイステーションを持っていない場合は、本体といっしょに買ってでも遊んでほしい。

でも、本音を言わせてもらおうと、対戦格闘ゲームのファン全員にすすめたい。この作品には、『ストII』や『バーチャファイター』と

▼技をかけるときのシステムには、下図のような「ジャンケン」の概念が盛り込まれている。二つの技がぶつかった（両者が同時に技を仕掛けた）場合、相手よりも強い技がかかるわけだ。深い

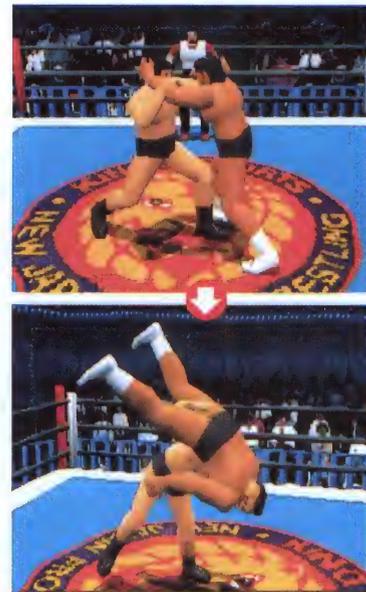


いった従来の作品たちとは、一風変わった魅力があるからだ。

最近、ゲーム・センターの対戦台では「待ちプレイ（相手が攻めてくるのをジッと待ち、カウンターだけを狙っていく戦法）」が問題になっている。まあ、わざわざお金を入れて乱入するのは「勝つため」なのは当然だし、そのためにはゲーム中で可能な行動はすべて利用しても、責められる筋合いはない。

しかし……である。世の中にはこんなふうを考える人もいるはずなのだ。「勝敗よりも試合そのものを楽しみたいんだ」と。

『闘魂烈伝』は、この問題に一つの解答を示しているような気がする。ハデな空中殺法に酔いしれ、相手の関節技を食らって手に汗をにぎり、実在の選手の必勝パターンを再現して興奮する……勝敗よりも、試合展開その



▲お互いに仕掛けた技が同じ場合は、写真のように組み合わせになる
▲組み合わせたあとはボタン連打の勝負。勝ったほうの技が発動する

ものを楽しむのが、このゲームのスタイル。プレイすれば「対戦格闘に、こんな遊びかたがあったのか！」と感心させられるはずだ。

もちろん、徹底的に相手をツブすことだけを考える闘いかたはダメだ、とは言わない。それはそれで遊びかたの一つだし、そういう闘いもおもしろいのは事実。ただ、プロレス団体にもいろいろなスタイルがあるように、『闘魂烈伝』の闘いもまた、対戦格闘ゲームのおもしろさの一つなのだ。プロレスを知らないと手をだしにくいかもしれないが、ぜひプレイしてほしい。

このリアルなアクションに、マテも納得!

コンビネーション

選手にはそれぞれ「得意な連係」があり、その順番で技をかけると通常よりもダメージが高くなる。写真は武藤の連係の一つ

▲まずは相手をコーナーに乗せ ▲フランケンシュタイナー！ ▲そのあと別のコーナーから… ▲ムーンサルトプレスをキメる

串刺し攻撃

相手をコーナーに追いつめた状態で攻めるのが「串刺し攻撃」だ。ポリゴンによる大迫力の画面は、まるでTV中継のようだ

▲橋本が蝶野の腕をつかみ… ▲対角線上のコーナーへ振る ▲すかさず橋本もダッシュして ▲フライング・ニールキック！

ダッシュカウンター攻撃

リアットなど、相手が走りながらの攻撃を仕掛けてきたときにだす、返し技。写真は、ライガーのフランケンシュタイナー

▲フラフラ状態のところへ… ▲天山が攻撃を仕掛けてきた！ ▲しかし、そこへカウンターの ▲フランケン〜が見事キマった

11月は
何にもないけど

とことん ぷよぷよ通



- 対応機種
- ・アーケード
- ・メガドライブ
- ・ゲームギア
- ・セガサターン(10月27日予定)
- ・PC-9821&DOS/V
(10月27日予定)



「とこぶ一通」です。サターン版、PC-9821&DOS/V版の発売が今月27日と決定したぞ。そろそろつぎの展開も明らかになる……かも？さて「何にもないけど」の11月だけど、内容は盛りだくさん。メインは三つの取材モノという、体力勝負の今月なのだ。(講師：大出綾太)

サターン版『ぷよ通』CMの収録現場に行ってきた!

9月20日から11月中旬ごろまで、サターン版『ぷよ通』のテレビCMが放映されているぞ。登場キャラたちの日常生活を描いた、ドキュメンタリー(?)仕立てのCMなのだ。題して「ぷよぷよの人々」。すけとうだら、のほほ、シェゾ、ウィッチの4キャラが、何者かの指令を受けてサターンへ集合するというストーリーになっている。

ということで、このCMの収録現場を取材してきたので、くわしい内容とともにレポートしよう。なおCMは、東京・大阪・名古屋・福岡・北海道・仙台・広島の各地区のフジテレビ、テレビ東京(一部地域では日本テレビ)系局でオンエアされているから、すぐにチェックするのだ。



◀左がたら役の佐々木久依くん。女子高生役の井手尾有香里ちゃんはカワイイと大評判

すけとうだら編

設定は「夕暮れの商店街で家路に向かうすけとうだら。女子高生に声をかけられて「ドギマギ」。かなり庶民的な生活をしているようだ。たらに声をかけて「人ちがいでした!」とあやまる女子高生は、秘かなたらファンという設定。集まった見物人が「ぷよ」の撮影だぞとわかるくらい、たら知名度は高かったぞ。



▲のほほとちがつて、たらは着ぐるみを使用。でもそのぶんミョーにリアルになっている……。かなり暑そうだった

シェゾ編

「ぷよ界1番(?)の美少年・シェゾは、その美貌を活かしてホストクラブに勤めていた。今日もおばさまたちのお相手がつづく」という設定のシェゾ編。おばさまの「ツツツしてー」というセリフはアドリブ。現場で大爆笑になり、そのまま採用されたのだ。



◀剣や衣装など、装飾品はとってもリアルにできている



▶新宿にあるホストクラブを借り切った収録だから内装やエキストラのホストは本物ののだ

のほほ編

「1日の仕事を終えたのほほの楽しみは屋台での1杯。となり合わせた酔っぱらいサラリーマンのツッコミにもケロリ」。のほほは機械仕掛けになっていて、うしろでスタッフが操作して演技をしている(舌だけ合成処理)。夕方から収録開始、夜半すぎまでかかった大作だ。



◀リアルにできているのほほ。しかし勤め人だったとは……



▶屋台や周辺の看板などは、すべてCM用のセットだ。どこかにコンパイル社員が出演しているぞ

ウィッチ編

「ウィッチのお仕事は魔法のほうきを使ってのビル掃除。仕事はかどらず悪戦苦闘している彼女に、お気楽サラリーマンの心ない一言が……。ウィッチ役は「魔女という不思議な役ははじめて。リモコンで動くほうきとか、変わったものが多くて楽しい」という高山理衣ちゃん(なんと14才!!)。「カワイイので気に入ってます」という衣装は、熱がこもって暑かったそうだ。「えっ、サターンへ?」がうまく言えず、何度も挑戦していたぞ。



▲コンピュータ関係会社のオフィスを借りての撮影。収録時間は約6時間!



◀資生堂などのCMにも出演中。とってもキュートでした(喜)

▶空を飛んでいる場面の撮影。この映像と背景とを合成するのだ。なかなか大変そう



衣替え画策中

「みんなでぶよぶよ」

サターン版やパソコン版の『ぶよ通』の話を、ここでやってしましましょう。

まずサターン版の最新情報。漫才デモが復活することはすでに何度も書いてるけど、これが1キャラにつき2種類あることがわかった。つまり、ノーマル(れんしゅう)モードと通モードでは、ちがう漫才デモが流れるのだ。

こまかい部分では、ふたぶよのルール・エディットと、ひとぶよの通モードでセーブが可能、通モードは常にHARDESTレベル、オプションのマージンタイムがなくなった。

PC-9821&DOS/V版では、メガドラ版にあったふたぶよでの2個消し&6個消しがなくな



▲【茨城県稲敷郡・高柳里夢】シェゾー筋ですか。突き進んじゃってください

ったこと(エディットは収録)、ボイスがサターン版と同じであることくらいかな。

ここで一つお知らせ。サターン版『ぶよ通』のアンケートを送った人の中から抽選で「ぶよサターン」(何だそれ?)がプレゼントされるぞ。くわしくはソフトの説明書、または来月の当コーナーをご覧ください。

なお作者急病(取材旅行でも可)により、「す〜ば〜つぎの1ぶよ」はお休みします。

▶こちらサターン版。漫才デモは全部で70種類以上もある。全部見るのはとてもタイヘン



▼【大阪府豊中市・羅維】リサーチによりナスの人氣が高いことが判明。なぜ?



▶【宮城県仙台市・聡珠】おひさしぶりです。生意気そうな顔つきがまたイイ



▶【岐阜市・極堂】こちらもおひさしぶり。というわけでドラコ小特集でした

▶9821&DOS/V版のとこぶよがこちら。時間によって背景の色が変わるぞ



先月の答え



▲解答50:素直に連鎖を動かすと吉。これで13連鎖あるので勝利は確定だ。仕掛けに必要ないぶよの処理に注意するのが注意点かな

ばよえ〜んツアー&シルバー大会レポート

最後に大会レポートを2連発でおとどけしよう。一つ目は8月24日に流通センターで行なわれた「ばよえ〜んツアー」東京全国大会だ。

まずはメガドラ版『ぶよ通』1本勝負の当日予選がスタート。予選終了後には敗者復活戦も行なわれた。ルールはGB『ぶよ』&GG『ぶよ通』で対戦し、勝てば相手のバトルチケットを1枚奪取、時間内に多くのチケットを獲得した人から復活となるバトルロイヤル方式。会場内はぶよ地獄状態になったのだ。

▶観客からのヤジで、グラウンド勢はかなり動揺してた



地区予選上位者を加えた32名での全国大会は、各地の強者が集まっているだけあって、ハイレベルな戦いばかり。窒息まぎわからの逆転劇などはげしいバトル続出のなか、優勝者が決定した。とそこに、グランド・マスター高橋&グランド・キング阿部が登場、当日のマスター&キングの4人でのエキシビジョン・マッチとなった。最終的には当日のマスターが勝利を取めたのだ。

恒例のコスプレ大会は、男アルが登場したり、サービス満点のルルーがいたり、あいかわらずの大盛況。ラジオ番組での罰ゲームということで、もものコスプレをした田中勝己氏のライブも行なわれたぞ。

また9月15日の敬老の日には、東京・巣鴨の高岩寺(通称とげぬき地藏尊)で、「ぶよぶよシルバー大会'95」が開催された。参加資格60才以上、最高年齢が81才という高齢者対象の『ぶよ通』大会だ。45名が参加し、予選を勝ち抜いた8名にて本戦が行なわれた。本戦出場者はほとんどが女性で、男女比がいつもの大

▼テレビやラジオも取材にくるなど、意外と盛り上がったシルバー大会。来年も開催されるらしい



会と逆になっていたぞ。みなさん予想以上にうまく、3〜4連鎖も頻発していたのだ。

優勝は吉田とよ子さん(64才)で、リュウマチのリハビリとして『ぶよ』をプレイしているそうだ。準優勝は大野富子さん(62才)。どちらも普段からお孫さんと遊んでいるという話だ。なお、ぶよ協会公認大会のため、優勝者にはマスターズ大会招待、4位までにはマスターズ大会シード権がプレゼントされた。

SCOOP!

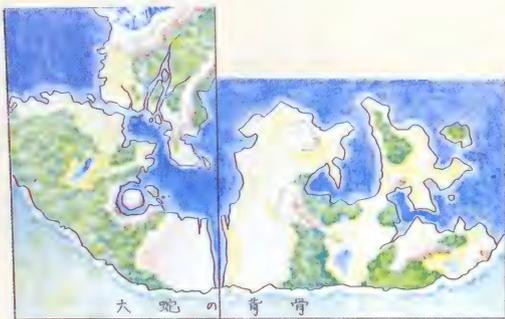
ついに姿を現した! パソコン・ゲーム界の雄が放つ ビッグ・タイトルたち

この秋、パソコン・ゲーム界の老舗、日本ファルコムと光栄から、ビッグ・タイトルがイッキに発表された。どれもファンの期待を一身に受けそうなタイトルだけに、またまた旋風を巻き起こすかも? 発売が今から待ちどおしい! (中村京子)

「英雄伝説IV(仮)」 ■発売元：日本ファルコム

あの『英伝』シリーズの最新作が、すでに開発されていた! 『英雄伝説IV(仮)』は、『III』からはじまった「第2期英雄伝説」の中核となるエピソードを、これまでにはなかった悲壮感と、シリーズが持つコミカルさを共存させて描くものになるという。そしてそのストーリーは、メイン・シナリオと、主人公

の状態によって発生する、多彩なオープン・シナリオで構成される。つまり、メイン・ストーリーを堪能しつつ、自分だけの『英雄伝説』が楽しめる、おいしいシステムになっているのだ。



▶パーティのメンバーは10数人のうちから自由に選ぶことができる



▲戦闘シーンでは画面下に攻撃効果が表示される。SDキャラがカワイイ♥

今回の舞台は、『III』の舞台だったティラスール大陸の西、エル・フィルデン大陸だ。そしてその右は、主人公(と思われる)アヴィン。生き別れの妹を探して旅立つ。

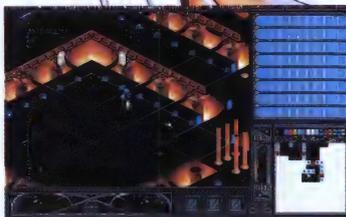
「開発コードネームVT(仮)」 ■発売元：日本ファルコム

フルマウス・オペレーション・システムを基礎に置きながら、さらに新しい試みが盛り込まれたARPG。プレイヤーは複数のキャラの中から1人を選んでプレイするのだが、彼らはそれぞれ立場もちがうし、正義の味方というわけでもない。それを端的に表わすのが「SPIRIT」というパラメータで、プレイヤーの行動により変化し、メイン・シナリオを大きく変えていく。物語の結末は、まさにプレイヤー次第だ。



▲巨大な塔の内部が舞台。ゲームはクォーター・ビュー視点で進行する

▼視点の変化にともな、視覚的に迫力のある戦闘が展開。新マップもあるぞ



「三國志V」 ■発売元：光栄 ■12月発売予定

パソコンSLGの雄「三國志」に、ついに5作目が登場する。1ターンごとに実行できるコマンド数を左右する「名声値」。戦闘時、「直接攻撃型」「機動型」など、目的や自軍&敵軍の状態に応じて、さまざまな形が選べる「陣形」といった新システムの導入はもちろん、前作の「担当官」システムなどが強化され、より細かい指示が可能になっている。

今回用意されているシナリオは、全部で7本。その中にはシリーズ初の「黄巾の乱」もあり、新武将たちによる新たなドラマが展開しそう。



▶「名声値」は、民衆への行ないによって変化するのだ

山下 章

ファミコン以前のゲームマシンがほしくて仕方がないらしい。高価買い取りするとのことなので、興味のある人はご一報を。

アツくなれたけれど不満も少し

何を隠そう「クイズ/ドレミ・ファ・ドン!」第61代グランドチャンピオンである僕は、先日はじめてコナミの『クイズ/ドレミファグランプリ』をプレイした。ちょっと残念だったのは、原曲が使われていなかったこと。プロ(笑)が0コマ数秒で曲名を当てることができるのは、特定の音色にすばやく反応する能力を持っているからだ。その音色が微妙にでもちがっていると、頭の中で音色の修正を行なうため、ほんの一瞬、回答が遅れてしまう。それが悔しかった。もちろん、原曲を使ったら、JASRACへ支払うロイヤリティが膨れ上がることはわかっているけど……。ワガママですか？

ベニー松山

夏の旅行に行けなかった反動か、大作『指輪物語』を一から読み直しているそう。読書の秋、良い空想旅行になりますね。

二日酔いボクサー、リングでゲロ(嘘)

新宿で酔っ払った勢いで『ボクサーズ・ロード』を購入した。そのままもう一軒飲みに行き、終電で帰ってプレイをはじめた。プロテスト失格! やっぱ頭痛がするほど飲んでちゃボクサーにはなれんか。リプレイすると自キャラの動きが不気味にふらふらしてたもんね。素面で再挑戦だ。

『キングスフィールドII』はと言えば、ようやく最終ボスの背後にあるムーンライトソードが取れた。これがちゃんとアイテムとして設定されているのは驚いたなあ。鑑定士はちゃんと由来を述べてくれるし、魔法剣も2種類用意されてるしね。ここまでやってくれたら言うことなし! グー!

猪野清秀

今月はいつもの倍くらい忙しかったらしい。机の上には未読の本が山積みになっていて、山くずれ寸前とのことである。大丈夫?

Windows95はいかがいかな?

海外版が爆発的なセールスを記録した、パソコンの新世代OSであるWindows95。これの日本語版(βIII)に触れる機会があり、『ピットフォール』などいくつかのゲームを走らせてみた。そのスピード感とスムーズさに驚愕。日本国内のゲーム・メーカーもすでに何社かが参入を発表しているけど、こりゃあマジでいけますよ、ホント。

これに衝撃を受け、10月中にDOS/V機をどーんと買い替えることを決意。他にMacintoshのディスプレイの買い替え、『ワールドアドバンスド大戦略』の購入なども重なったせいもあり、お金はでていくばかり。引越しいはいつできるのかしら?

思わぬこぼれ話が聴けるかも?

本誌ライターたちが
ゲームについて語る

Final Stage

ファイナル・ステージ

板場利光

『おえかきロジック』にハマる。ヒマさえあれば「ぬりぬり。チェックチェック!」と叫びつつ遊んでいるとか。……やばい?

'95AMショーのオススメ作品はこれ

今年のAMショーもいろいろと出展されていたけど、気に入ったのは以下の二つ。

一つは、ナムコの『タイムクライシス』。ガン・シューティングとしては(たぶん)はじめて「物陰に隠れ、敵の銃撃を避ける」ことが可能になっている。いままでの作品だと「相手に撃たれたら、ハイそれまで」だっただけに、このシステムは新鮮だ。

もう一つは、コナミのドライブ・ゲーム『ミッドナイトラン』。首都高でのレースを題材としている作品だが、背景の描写がハンパじゃなく凝っている点が◎。首都高の景色をよく知っている人ならば、思わずニヤリとさせられるはずだ。おすすめ。

大出綾太

長年連れそった虫歯が、ついに猛威をふるったもよう。だが神経までとどいているのに歯科医に行かない。早く行けよ。

俺コレ・ザ・流れ星(=1回だけ)

一年以上前に発売されたゲームだけれど、『美少女戦士セーラームーンS〜こんどはパズルでおしおきよ』が楽しい。タイトルだけを見ると、キャラクターの人氣にあやかったゲームのように思えるが、どっこいゲームとしての完成度はかなり高い。

『ブレイクスルー!』というパソコン・ゲームがベースなのだが、この『パズおし』は独自機能として対戦プレイが可能になっている。この対戦がおもしろいのだ。キャラごとに必殺技の効力がちがうのもいい。キャラでハンデをつけられるので、スピードや色数は同じ条件で対戦できるからだ。いつかちゃんと紹介したいなあ。

ライター&編集者 大募集!!

マイコンBASICマガジン編集部では、ヤル気のあるライター、編集者を募集しています。東京・五反田にかよえる範囲に住んでいて、①コンピュータ・ゲーム関連の原稿を書いてみたい人、②パソコンや家庭用ゲーム機のソフトに精通している人、③格闘ゲームをはじめとするアーケード・ゲームが得意な人、④ペーマガの編集に携わってみたい人、などなど、とにかく雑誌メディアの仕事にチャレンジしたいという人は、履歴書に1,000字以内の自己PR文をそえて、〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「ペーマガ・ライター(または編集者)募集係」まで応募してください。



情報局

早くもいったぜ20回を数えるオール・アバウト (以下、A.A.) 情報局である。今回は、ひさびさに「月刊オール・アバウト」が復活したので、その詳細をお伝えしよう。



「A.A.KOF'95」10月28日発売予定!!

ということで、「オール・アバウト・ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」の発売予定日が決定した。前作もA.A.化しているが、今回はカラーページを144ページに増やすなど、よりパワーアップした内容を目指しているの、期待してほしい。

では、掲載コーナーを紹介しよう。

●**技表**……基本技にも連続写真を採用。必殺技はスペースを『94』の2倍以上に拡大。もちろん細かいデータの数々もバッチリ掲載。

●**連続技研究委員会**……A.A.シリーズの名物コーナー。各キャラの実用&究極の連続技を紹介する。はたして、どれだけの冥土行き連続技(一発昇天)が発見されるのか? お楽しみに。

●**システム解析**……実際にプレイするだけでは把握しづらいダメージ量、追加コマンドなどの解析を大幅に強化。コマンドの簡略化についての情報もあるぞ。

●**インタビュー**……開発スタッフだけでなく、京の声優である野中政宏、アテナの声優である長崎 萌にもお話をうかがっている。

●**そのほか**……対2P&CPU戦攻略法のほか、恒例となった禁断の章、超情報局、メモリアル・オブ・ファイターズ、音声&声優リスト、メッセージ一覧、全曲楽譜集なども健在だ。



▲京の声優・野中政宏。「A.A.KOF'95」では、プロフィールや収録秘話が掲載されているぞ

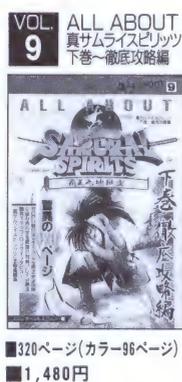
ALL ABOUT シリーズを確実に入手する方法

最寄りの店に本がなかったときは……。

①コミックやコンピュータ関連誌を多く扱っている書店に行く。店によっては、攻略本ではなく、コンピュータ雑誌のコーナーに置かれている場合もあるので注意しよう。

②最寄りの書店で「オール・アバウト・×××を取り寄せてほしい」と注文する。1~2週間はかかるが、追加料金(送料など)は請求されないし、今後はそれ以外のナンバーが入荷される可能性も高くなる。

③電波新聞社(大代表:03-3445-6111)に電話して、出版販売部につないでもらう。そこで、ほしい本の名前(オール・アバウト・×××)と、自分の住所、電話番号を教えれば、2~3日以内に「ブック急便」で、キミの家に届けられる。代金は、本の価格+送料380円(何冊でも変わらない)の着払い。



対戦格闘ゲーム必殺技LIST⑩

FXファイター

■発売元：ナユタ ■対応機種：DOS/Vパソコン

DOS/Vで好評のポリゴン格闘『FXファイター』の技表をメーカーから提供していただいた。海外版のマニュアルにはコマンドが載っていないから、ほしかった人も多いはず。活用してくれ！

MAGNON (マアノン)		
出身：INFERNO (インフェルノ星) 太古の火山荒廃惑星		
技名	コマンド	効果
DOUBLE STOMP	→→K	地面を揺らす
TROUNCE	↑+P	
BEAR HUG	←+K (近)	抱きかかえて振り回す
FLAMING ARMS	←→P	パンチ3回
LAVA BREATH	←→+K	飛び道具
MOVING ELBOW	→+P	
BODY STOMP	↓↓+K	
ROLL	→+P+↓	
HM./: MID KICK	→\↓+K	
	↓+P	頭上から殴る
	↓+K (近)	ダウン中の相手を踏み
	←→+P	アッパー2回
	↑→+P	前進パンチ
	↓↓\→P	転がりキック

SHEBA (シェイバ)		
出身：RHOMB (ロン星) 偉大なるフェーン君主に統制されている広大なサバナ惑星		
技名	コマンド	効果
FOOT CHARGE	→←+K	回転蹴り+立ち
FACE RAKE	→+K (近)	飛びかかって蹴り+立ち
TROUNCE	↑+P	
LEG THROW	→→K	
SCRATCH'N KICK	←→+P (近)	パンチ+蹴り
FRIP AWAY	←+K (近)	蹴りを加えつつ後側転
	←→P	脳天割り
	↓+P	お掃除パンチ
	→←+P	投げ
	→↓+K	頭つかんで投げ、蹴り3回
	→→K	逆立ち、頭つかんで投げ
	↑→+K	小ジャンプ回転蹴り
	→←P	4回パンチ
	←→+K	飛び蹴り

VENAN (ベナン)		
出身：PERES (ペレス星) 南国の森と地下洞窟で覆われた惑星		
技名	コマンド	効果
	→+P	前進パンチ
	→+K	パンチ2回
	→→+P	パンチ+蹴り
	↑↓+K	小ジャンプ回し蹴り
ACID BREATH	←→+P	飛び道具
LEG THROW	←→+K	足をつかんで投げ
	→↓+P	つかんだ後に投げ
	↑→+K	前にジャンプ蹴り
	→+P ←+P	4連続攻撃
SPINNING PUNCH COMBO	←→+P P P	
TWIRING PUNCH	←→P	
KNEE STRIKE	←K	
SWIPE PUNCH	→P	

JAKE (ジェイク)		
出身：CENTRAL (セントラル星) とてつもない人口過密で工業汚染の進んだ星		
技名	コマンド	効果
UPPER CUT	←→+P	昇龍拳
	→↓+K	ヒザをついて下回し蹴り
SWEEP	→↓+P	大振り左フック
	→→+K	振り込みハイキック
	→←+K	回し蹴り
HEADBUTT	→→+P	ヘッドバット
	←→+P	パンチ2回蹴り (1)
	P P K	パンチ2回蹴り (2)
	→↓+P (近)	頭つかんで顔面ヒザ蹴り
	→→P (近)	つかんで6回パンチ
	→↓←P (近)	リフトして投げ
	→↓←+P (近)	ボディプレス
HUMMER PUNCH	↓+P	
TROUNCE	↑P	
OTHER LEG SWEEP	←↓+K	
ROUNDHOUSE KICK	←+K	
ROLL	→\↓+P	

SHOULDER CHANGE&FAST SWEEP	→+P ↓+K	
SUPER 4HIT COMBO	→+P ←+P →\↓+P	
GRAP & SMASH	→\↑ →\↓+P	
LONG PUNCH	→\↑+P	
JUMP KICK	↑+K	
HM./: SHOULDER CHARGE	→+P	

KIKO (キコ)		
出身：LUSK (ラスク星) 技術開発は遅れているが、優れた文化を持つ山岳惑星		
技名	コマンド	効果
	→+K	ニーキック
TRIPLE KICKS	K K K	蹴り3回
	↓+K	回し蹴り+蹴り
	→+P	突き出しパンチ
THROWING STAR	←→+P	飛び道具
	←→P	パンチ2回+蹴り
	←→+K	ドロップキック
	→↓+K	踏み込み蹴り (1)
	→→+K	踏み込み蹴り (2)
	→→+P (近)	頭つかんでヒザ蹴り2回
KNEE THROW	←\↓+P	

SIREN (サイレン)		
出身：URSAE (アーサ星) 海洋に包まれた水惑星		
技名	コマンド	効果
	→+P (近)	投げ
TROUNCE	↑+P (近)	空中に持ち上げ落とす
FLIP KICK	→→+K	前方に側転しつつ蹴り
	→+P ←+K	大振り回し蹴り
	P→+P P	パンチ3回
	P→+P ←+K	パンチ2回+蹴り
FLIP PUNCH	→→+P	
BACK THROW	←\↓+P (近)	

ASHRAF (アシュラフ)		
出身：KARLAK (カーラック星) 古くからの文化が息づく溫和な惑星		
技名	コマンド	効果
HAMMER PUNCH	↓+P	大振り左フック
	←+K	ハイスピンキック
	→+P	肘突き (1)
	→↓+P	肘突き (2)
HANDSTAND KICK	→←+K	逆立ち蹴り
EXCELLENT COMBO1	←→P	パンチ2回+蹴り
EXCELLENT COMBO2	→↑+K	小ジャンプ回し蹴り2回
FIREBALL	←→+P	飛び道具
ENEGYPUSH	→↓→+P	押し出し
	→→↑+P	背後に回り込んで押す
BACK BREAK THROW	→←+↓K	前回転蹴り
HEAVY UPPERCUT	←P	

CYBEN30 (サイベン30)		
出身：AXONE (アクソネ星) 空気はないが、豊富な鉱物が眠っている惑星		
技名	コマンド	効果
	←+K	体操蹴り+後転
ROTALING ARM	↓+P	腕くるくる
	↓+K	ハイスピンキック
SHOCK	→+P	ヘッドロック
TROUNCE	↑+P	つかんで空中へ
	→→K	回し蹴り
TORPEDO	←→+P	飛んで体当たり
	→K	足をくるり
RUNNING PUNCH	→→+P	だだっ子パンチ
RUNNING ROUNDHOUSE KICK	→→+K	

全キャラ共通		
TROUNCE	↑+P (起立時)	
	↑+P (ダウン時)	ダウン攻撃
	↑+K	ダウンの起きあがり時に上段蹴り
	↓+K	ダウンの起きあがり時に下段蹴り
	→→	前方ダッシュ。ダウンの起きあがり時に前転
	←←	後方ダッシュ。ダウンの起きあがり時に前転
	←↑	バック転
	P ↓+→	斜め移動で逃げる

ナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国 サスペンスナイト 「ヘレナ怪奇殺人事件」解決編

謎はすべて解けた。東京・二子玉川園のナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国（ワンエグ）にて、9月17日まで行なわれた真夏の推理イベント「サスペンスナイト～ヘレナ怪奇殺人事件」。先月号

の問題編につづいて、今月はその解決編をお送りする。ワンエグで配られた、事件の真相が書かれている捜査ノートを中心にして、この殺人事件の謎を解明していこう。（文／大出綾太）



捜査本部長からの感謝状

ありがとう諸君。諸君の見事な推理のおかげで、犯人を割り出すことができた。キャサリンとスティーブの共犯だったとは、人間の関係は見えないところでじつに複雑なものであるな。

我々はさっそくキャサリンのところへ向かい、彼女を問いつめた。キャサリンは泣きくずれるようにして、すべてを告白した。そしてすぐさま、主犯であるスティーブの逮捕に向かったのだが、一足遅く、スティーブはホテルの屋上から飛び降り自殺してしまったのだ。何が彼をそこまで追いつめたのか、今では測りようもない。じつに残念なことである。

さて、事件の真相についてはキャサリンの自供をもとにノートを作成したので、くわしくはそちらを読んでくれたまえ。

それにしても、この殺人は数々の偶然が折り重なって起こってしまった事件、なんとも不運な悲しい結果である……。また、スティーブが自殺してしまうという結末は、警察としても納得いかないものとなってしまった。しかし、事件はとりあえず解決したのだ。諸君、本当にありがとう！そして、さまざまな手がかりを教えてくれた、あの幽霊のハンナにも礼を言わなければならないな……。

「ヘレナ殺人事件」捜査本部長
ロバート・クリフォード



事件の真相ノート

キャサリンは、親友ヘレナの恋人・トーマスに恋していた。ヘレナとトーマスがうまくいっていないことを知ったキャサリンは、トーマスに自分との正式な交際を求めたが、断られてしまった。それからキャサリンは、ヘレナをジヤマ者と思うようになった。

トーマスにとってヘレナは「金づる」でしかなかった。それに気づいたヘレナとうまくいかなくなるのは当然であった。トーマスは金がほしい。借金もある。そこで昔の女（金づる）ローラを誘いだした。

キャサリンは偶然に、ローラとトーマスが密会しているところを見てしまった。「私をフットトーマスなのに……。ヘレナとつきあっているトーマスなのに……。なぜ？なぜ私じゃなくて、昔の恋人ローラなの？」キャサリンはわけのわからない理屈で、ヘレナとローラに敵意を持った。

トーマスはローラの過去の秘密を知っている。彼女は、このことは絶対に人に知られたくなかった。まして婚約者には絶対に。トーマスはそれをネタにローラを脅迫した。しかし彼女は拒んだ。怒ったトーマスは秘密をバラし、ローラの婚約は破談となってしまった。

ローラはトーマスを本気で憎んだ！本当に殺したかった！自分だけが不幸になるわけにいらなかった。彼女は考えた。あのホテ

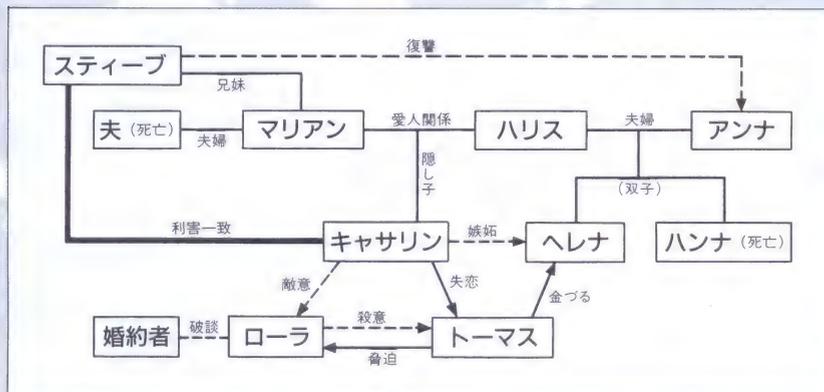
ルヘトーマスを誘い、そこで殺そうと……。

キャサリンは隠れて、その2人の会話に耳をかたむけた。そのとき聞き取れた言葉は「……7月12日、2人でホテルへ行きましょう……」。キャサリンが聞いたそのホテルの名は、彼女の伯父スティーブが経営するホテル「HELLO」であった。

キャサリンはスティーブにこれらのことを洗いざらい話し、相談に乗ってもらった。子どものいないスティーブは、キャサリンのことを実娘のようにかわいがっていたため、彼女の相談を親身になって受けた。そして話の中に「ヘレナ・ハート」の名前がでてきたとき、スティーブはハッとした。

彼はヘレナのことを知っていたのだ。自分の昔の恋人・アンナの娘であることを。アンナ……。まだ2人が若かったころ、燃えあがるように愛し合った最愛の人……。しかし突然裏切って、大富豪ハート家の男と結婚した女。スティーブははまだ独身であり、今でもアンナのことを想いつづけている。しかし、そのアンナへの想いは、いつのまにか恨みに変わっていた。「アンナに多大な苦難を与えてやる。一生残る心のキズをつけてやる」。殺意はアンナの愛娘ヘレナに向けられた。

スティーブはキャサリンに吹き込む。「その昔、おまえの母マリアンは、ヘレナの父ハリスと関係を持っていた。マリアンはハリスの愛人だったのだ。つまり、おまえの父親はハリス・ハートだ。おまえとヘレナは腹ちがいの姉妹なのだ。キャサリンには、突然ヘレナに対する嫉妬、憎悪が膨れあがった。自分は貧乏な家庭に育ち、さまざまな苦勞を重ねてきた。なのに、いっぽうのヘレナは裕福で、金の苦勞も男の苦勞も知らない。許せない！許せない！！許せない！！さらにスティーブは吹き込む。「ヘレナが死んでしまえば、ハート家の血を継ぐのはおまえしかいなくなる。ハート家の財産はおまえのものだ。そうすれば、やりたいことは何でもできる。おまえの好きなトーマスだって思いのままだ……。」キャサリンの、ヘレナに対する敵意は殺意に変



わった。

—そして2人はヘレナ殺しを計画する。

①街のウワサの心霊現象に便乗して、怪奇めいた殺人事件に仕立てあげ、混乱させる。

②たとえ、現実的な捜査が開始されても、ローラが犯人であるように見せかける。

③自分たちのアリバイを成立させる。

7月12日夜、ホテル“HELLO”にローラとトーマス、キャサリンとヘレナがそろったとき、計画は実行に移された。



犯行計画の流れ

【午前0時】 スティーブが合鍵でローラとトーマスの部屋に侵入。幽霊騒ぎを起こし、ローラのハンドバッグを盗みだす。このハンドバッグに凶器となったハサミが入っていた。

【0時30分】 幽霊騒ぎで落ち着かないトーマスとローラに、スティーブは“深夜のミステリーパークツアー（以下ツアー）”の話を持ちかける。同時刻、キャサリンはヘレナにも同様の話を持ちかける。

【2時00分】 ローラとトーマスは“ツアー”へ出発。スティーブは丁重に見送る。

【2時03分】 ローラとトーマスは入口へ到着。渡された地図のとおり、男女別々のルートを進みはじめる。

【2時05分】 キャサリンは“ツアー”についてホテル支配人にくわしく聞いてくると、ヘレナを残し部屋をでる。そしてスティーブとキャサリンは、人に見られないようホテルの裏口から抜けだし、裏道を通ってワンダーエッグへ向かう。

【2時07分】 トーマスはギラクシアン³トイレへ到着。そのとき、幽霊に扮装^{ふんそう}し待ち伏せていたスティーブは、トーマスを個室へ閉じ込めてられなくする。同時刻、ローラは古い魔女の館へ入館。そのときキャサリンが外か

らカギを掛け、でられなくする。

【2時09分】 ホテルへもどってきたスティーブとキャサリン。何事もなかったように、ヘレナを呼びに行く。

【2時10分】 キャサリンはヘレナを連れて出発。スティーブは2人を見送り、すぐさま裏道を通ってパークへ向かう。

【2時13分】 エルズ広場に到着キャサリンとヘレナ。キャサリンは「ホテルに電話してくるからここで待ってて」と、ヘレナを1人で広場に残し、公衆電話へと向かう。

【2時14分】 1人になった無防備なヘレナにスティーブが近づき、刺し殺す。現場に盗んだローラの物を置いてすぐさまホテルへもどる。

【2時15分】 キャサリンは、ローラが閉じ込められているドアのカギをはずす。解放されたローラは一目散にホテルへ走る。

【2時16分】 ヘレナの死を確認したキャサリンは警察へ通報。

【2時17分】 一目散にホテルへもどってきたローラを、スティーブが平然と出迎える。スティーブとキャサリンは“犯行時刻にはお互いに電話で話をしていた”ということにして、2人のアリバイを成立させる。

カンペきな犯行だった。しかし、幽霊ハンナのおかげで2人のアリバイはくずれた。犯行時刻に、キャサリンはかけなくてもよい電話をかけてしまったのだ。どこに電話したのか？トーマスの携帯電話へかけていたのだ。犯行直前で弱気になり、トーマスに打ち明けようとしたのだ。しかし、トイレに閉じ込められてイライラしていたトーマスは、まともに取り合わず、すぐ切ってしまった。

発見された幽霊変装グッズは、ホテルのシートで作られたもので、返り血を浴びたあともあり、犯行に使われたことは明白であった。凶器であるローラのハサミも、盗まれたものであることがわかった。



手がかりの真相と補足

以上が事件の全貌である。では園内で見つかった手がかりについて、補足をしておこう。

公衆電話の下にあった手紙の切れはしと、セブンスグローサリーの雑誌記事から、キャサリンはヘレナと異母姉妹であることがわかる。手紙の内容からは、キャサリンとスティーブが犯行を計画していたと推測可能。またキャサリンの母親（マリアン）の旧姓とスティーブの名字が同じエドモンドであることから、この2人が兄妹と判明する。

さらにホテル・ザ・ヘル横の手紙から、スティーブがヘレナの母親アンナにフラれ、恨みの気持ちを持っていることがわかる（この手紙から、ヘレナとハンナが双子ということも読み取れるが、さしあたり重要ではなさそうである）。

サーカスプラザの脅迫めいた手紙、イニシャル“T.C.”はもちろんトーマス・クラーク。供述内容から考えると、受取人はローラということになる。

電話やシート近くで聞こえる女性の声は、ハンナのものであろう。電話の声から、キャサリンが犯行時間にスティーブへ電話していることがわかる。シート近くの声は、ホテルで起こった幽霊騒動がスティーブのしわざであるヒントになっている。これで、トーマスをトイレに閉じ込めたのも、ヘレナを殺害したのもスティーブとなる。彼は最初から、トーマスたちに心霊スポットMAPをわたして2人べつべつに行動させる計画だったのだらう。

2体の人形は姉妹、すなわちヘレナとキャサリンを表していると考えられる。ドルアーガの塔に映じだされた女の子の姿（これもハンナだらう）は、ホテル・ザ・ヘル横の手紙の存在を教えてくれていたのだ。



犯人当てクイズ結果発表

締め切りまでみじかい期間だったにもかかわらず、多くの読者探偵から推理結果がとどけられた。その中から、目を引いた内容のものを、正誤にかかわらず紹介していこう。

ちなみに犯人（キャサリンとスティーブの共犯）を当てたのは全体の約20%で、殺害方法までほぼ正確に推理できたのはわずか3人。逆に、共犯説を含めて、ほぼ全員がキャサリンが犯人であると書いていた。人間関係を解明してから、動機や殺害方法を推理する段階で方向性がわかれたようだ。スティーブとマリアンを夫婦だと考えた人も多かった。

「犯人：スティーブ、キャサリン。動機：20

数年前にフラれたアンナへの復讐。パーク内で日常的に目撃された幽霊はスティーブが演じていたものであろう。204号室に現れたのは、現場に遺す遺留品（ハンドバッグ）を入手するため。キャサリンを共犯にすれば、2時0分～15分のアリバイが偽証できる。24回刺したのは、アンナを失ってすごした年数か？」（東京都足立区・吉田 浩）

「これはあくまで推測だが、10年前にヘレナの妹ハンナが死んだのは、事故ではなく他殺で、それをやったのはローラ！これをネタに脅迫されていたのかも」（東京都青梅市・谷内将貴）

「ドルアーガの塔の右を指さす少女の謎——“塔”の漢字の右側を見ると、草かんむりに“合”の字。つまりこれは合同で行なった犯

行ということのヒントになっている」（茨城県鹿島郡・藤井尚之、助手・石川秀行）

「できの悪いヘレナの代わりに、ハンナに財産を相続させようと、ハンナをハート家の財力でサイボーグ化させ、殺しに向かわせた……とか」（和歌山市・敬称略）

ほかにもたくさんの名&迷推理がよせられた。心より感謝している。

しかし、解明されていない謎はまだ残っている。ローラがリングダという偽名を使っていたのは、自分がトーマスを殺したときに足がつかないためであることは予想できる。しかしトイレに響く女性の笑い声や、ローラの過去の秘密など、いくつかの部分未解明だ。これらは事件と関係のない、ささいなことなのだろうか。それとも……？

第2回

お八ガキ指南役 服部陽一郎(陽の字)

クッククツ、ごきげんいかがかな読者諸君、陽の字だ。

おおっと、勘ちがいするんじゃないぜ。もはやこのオレ(オレ?)は、大学留年して人生に疲れ果てていたあの陽の字じゃない。この就職難をもとめせず、来年度には新卒サラリーマンとなる服部陽一郎さまなのだ(さま??)

担当者が連載中に内定とって就職してしまうという、早くもムチャクチャな展開になってしまった新シリーズ。この先どうなることやら。ハガキがオイラを呼んでるぜ。

金賞

5Exp.

(9Exp./6位)
京都府相楽郡・マイコ



★熱いというより暑苦しいぞ。ちなみに担当は「ときメモ」「卒業」「同級生」の区別ができない。次シリーズ、「ときめき闘技場」ってのはいかが。

銀賞

4Exp.

(10Exp./5位)
東京都小金井市・ほりびり

業界初!! 空中浮遊格闘!!

超兄貴 @X#AY
~爆烈乱闘篇~



★最近のマスコミってどうしてオム事件しか取り上げないんだろうね(人のこと言えるか)。ちなみにタイトル案に「愛・闘技場」というのがあった。

風来流者の闘技場

文字ネタ部門 2Exp.

第1回の文字ネタの最後のネタはジャラキーマではなくENDのもの。訂正させていただきます。しかし言ってくれたな新歓1005円、あれはオイラのミスじゃないんだけど。

●『鉄拳2』の全員の10連コンボを覚えられるのは勉強もできる人が、勉強をあきらめた人がどちらかだろう。

千葉県流山市・ひろりん
(5Exp./9位タイ)

★10連コンボ知らなくても就職はできるぞ。

●“お年寄り”が“フォトCD”に聞かえてしかたがない。

神奈川県綾瀬市・アコビヤン
(18Exp./1位)

★アンタの耳がお年寄りだ。

●どうやら世間一般ではPK=ペナルティ・キックらしい。パーチャつてる人注意。

青森県弘前市・Rewi
(5Exp./9位タイ)

★えっ? PPPK=ペナルティ・ペナルティ・ペナルティ・キックじゃないの?

●私、同年代の女の子とゲームについての話が合わないんです。

三重県度会郡・ともこざる
(4Exp.)

★でも常連に友達がいるんでしょ。色○とか山○とか……取り消す。

●絵のめくもりが新しい。幼稚なネタが楽しい……。今度の投稿者たちはまるで赤ちゃんだ。

神奈川県大和市・TNT爆弾
(4Exp.)

★このハガキにも、稚拙な絵が添えてあった。

●『スーパーマリオRPG』にも、無限増殖があるにちがいない。

神奈川県海老名市・ジャラキーマ
(4Exp.)

★RPGだから、増殖して100人くらいでパーティ組めるかも知れん。

●結局、今回もタイトルはあるゲームの続編のパクリだった。

神奈川県川崎市・さぎのみやぶりん
(2Exp.)

★てやんでえ。「風来」たあいカすタイトルじゃねえか。べらぼうめ(アレギミ)。

●女性が『アルペンレーサー』やつてるときの男性ギャラリーたちの視線は画面を向いていない。

神奈川県横浜市・色瀬秋代
(5Exp./9位タイ)

★「ハングオン」も気まづかった……。

●チーム・エディットで京、庵、アテナを選んで「ナンパ」とかかって彼氏が喜んでました。

京都府相楽郡・マイコ
(9Exp./6位)

★いい彼だね(そこはかとなく皮肉)。

イラスト部門 (3Exp.)

今回も引きつづきイラストは不調。たしかに文字ネタに比べるとおもしろいだけだね。でも若いうちからラクすることを覚えるとはよくないぞ。キミらがしっかりしないとオイラが苦勞するんだからな。ああ、なんか自己矛盾大爆発ってカンジ。

☆大文字☆

先月の出陣前「ルグ」の必殺技は「急凍パック」と「打ちたてのまろ」です。(史話)

♪せーかいの果まで、出陣する〜
「チュウレイパック!!」(ジャウ)
「わ49テソノママ!!」(ジャウ)
おいは、ひまえ〜ガル!!

※1度つえらとあつ、COMのりこにシヤク

東京都小金井市・ほりぴり (10Exp./5位)

★さすがご当地出身。世界の果てとは仏サマの指のあるところか。



父とは、
こうであってほしい...

愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ (8Exp./7位)

★空中コンボ〜空高く〜(カラオケ・モード)。



山形県米沢市・おーすん (3Exp.)

★とりあえずガードして、手堅くベナルティ・キックだな。



神奈川県横浜市・色瀬秋代 (5Exp./9位タイ)

★マニアの巣窟「ま○○○げ」に案内すりヤイチコロ。



青森県弘前市・Rewi (5Exp./9位タイ)

★あのエンディングだもんなー。「カイの冒険」みたいだ。



愛知県刈谷市・絵入安 (16Exp./2位)

★ちがうな。投げはワンパンチでとめる (自動二択に注意)。



東京都小金井市・ほりぴり (10Exp./3位)

★今年もダメだったな、フィロソマカーブ。



神奈川県横浜市・新飲1005円 (12Exp./3位)

★オチのコマが怖えーよ。イッちゃってさ。



神奈川県綾瀬市・アコビヤン (18Exp./1位)

★最近このゲームが見えなくなった。すみません失言です。



千葉県流山市・ひろりん (5Exp./9位タイ)

★このあたりのゲームって、ホントにでるんでしょーね。



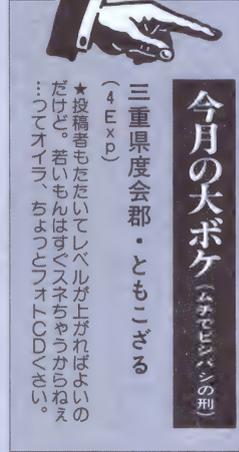
愛知県刈谷市・絵入安 (16Exp./2位)

★長生きしそうだな、ルガールよ。



神奈川県綾瀬市・アコビヤン (18Exp./1位)

★長生きできなかったな、「パワーグローブ」。



今月のエナジー・ドレイン

8月15日から9月14日までの間に発売されたサターンのソフトは全部で7本だった。ゆえにエナ・ドレのターゲットは前回7位の3人。
▲マイコ：3+7=10→-1となり9Exp.
▲ほっと：3+0=3→-1となり2Exp.
▲ばち男：3+0=3→-1となり2Exp.
サターンのソフトがこれからどんどん増えていくことは計算済み。でもホンネいうと、本数増えると集計つらい。
次号は9月15日から10月14日をチェソフ!

順位	名前	Exp.
1	アコビヤン	18Exp.
2	絵入安	16Exp.
2	新飲1005円	12Exp.
4	END	11Exp.
5	ほりぴり	10Exp.
6	マイコ	9Exp.
7	ズオウ・リアキ	8Exp.
8	ほくえん	7Exp.
9	Rewi	5Exp.
9	色瀬秋代, ひろりん	5Exp.

闘 | 技 | 通 | 信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした、みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ〜く読んで、ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。
投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクでかくこと。ボールペン、鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内、ハガキ1枚にネタふたつまで。
投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部
『風来!読者の闘技場』係



ゲーム考現学

《第16回》"ゲーム考古学①"

Written by 山田整 & "永久機関"

今回は予告のとおり読者からの投稿をメインに記事を構成した。予想より投稿が多かったため、来月も継続。

なお次回は改めて戦国もの、そのつぎは遅ればせながら希望の多い推理ものの予定。

温故知新

温故知新、という言葉がある。古きをたずねて新しきを知る、つまりは過去を振り返ってみると現在の姿の本質が理解できる、という意味だ。日々進歩をつづけるゲーム業界は、

しかしかならずしもこの言葉を理解しているとは言いがたい。「今」のうわつらしか見ずに開発されるソフトが、いかに世間にあふれていることか。だから今回は読者のみんなから、時代を越えて心の中に生きつづける作品を募^つってみた。ゲームのあるべき姿の一面を、それらは我々に示してくれるだろうから。

桂: 翻訳家にしてライター。おもにシンプルなSLGを好む。ファンタジーにもくわしい。
池田: 某重工に勤務。近代史マニア。
斎藤: 家庭用ゲーム機担当者、大学院生。
養毛: 愛機X68Kと、雰囲気の良いRPGをこよなく愛する。現在就職活動中。
山田: 司会兼メイン・ライター。

天下統一

(システムソフト/PC-9801, 他)

●推薦人: 谷三郎



ボード版SLGのゲーム・デザイナーの監修による戦国SLG。政治や人事、戦闘シーン、グラフィックを極限まで簡素化し、かわりに戦略性を徹底的に高めている。

★

山: 「僕がこのゲームをすすめるのは、いろいろと思ひ描く余地が多く、敵が強いからです。絵も何もないシンプルなゲームだけど、奥が深くて大好きです。何とか徳川でクリアしようとして、今も挑戦中です」だそうです。

桂: これについては私が語ろう。

池: 私も語ろう。

桂: まず武将の顔がでない、それがいい!

池: 『1』では城の絵もなかったような。

桂: そうそう。だから手紙みたいに想像の余地が多かった。同じ城攻めでも松永久秀がやっていると、どうやって城の耐久度を減らしているんだろうと考えるのが楽しいんだ。まず城の中の武将を1人寝返らせて、そいつに門を開けさせて。くノ一を腰元として送り込ん

で、片っ端から毒を盛って。降れば許すといいつつ、でてきたところをバッサリと。

池: 島津だったら、ただひたすらに力押し!

桂: 人にもよるが、そういったところまで想像できるゲームだ。

山: システムも独創的だね。内政も戦争もここまで徹底的に単純化したのはめずらしい。

桂: おかげで某人気シリーズとちがって、敵の思考ルーチンがすごく強いんだ。だから大勢力ほどすなおに強く、日本の半分を統一したころには二大勢力の大決戦になる。

池: ゲーム・バランスの勝利だな。

ろから蹴る等々……。想像力を働かせてつづいた自分のキャラが戦うのを想像してみてください。彼らに最高の感情移入と愛を感じるはずです」……ということですけど。

桂: はあ、まことってそのとおり。

養: ぼくは夜中にディスクドライブの音がうるさくて、隣家にどなりこまれたことがある。

池: まともな話をしようじゃないか。その昔、この世にマッピングというものがあったころ、人々は鉛筆を片手に方眼紙をキーボードの横において冒険していたものだった。

桂: ただのワイヤーフレームの迷宮が墓穴くさく感じられたのが不思議だったな。単純明快かつ奥が深く、今日でも世界中で常習者は数しれずという、まさに悪魔のゲームだ。

養: テーブルトーク版で『D&D』というよく似たゲームがあつてね。

桂: どっちが先だよ、おい。

池: いずれにしても、コンピュータRPGすべてのはしりであり、すべての悪の根源であることはまちがいなからう。(注: テスト前日にハマってえらいめにあうとか、そういう意味での「悪」です)

山: RPGの双璧と言われた『ウルティマ』シリーズの立場は?

桂: どちらも有名なシリーズだが、傾向はまったくちがうんじゃないか。『ウィザードリイ』のシステムは元祖ですでに完成された……つまりは時代を越えて残るゲーム。『ウルティマ』はそのときどきのパソコンの性能を使いこなして進化する、いわばその時代の最高のゲーム。だから周囲に与えた影響は、『ウィザードリイ』のほうが重いと思うが。

ウィザードリイ

(アスキー/PC-9801, スーパーファミコン他)



●推薦人: トツリメ

10年以上前にアメリカで初代が発売された、パソコンRPGの草分けにして不朽の名作。多様な職業とアイテム、パーティ制、剣と魔法など、現在のRPGの基礎を確立した作品。

★

山: 「このゲームの戦闘では、キャラの行動が文章で表示されます。はげしく突く、うし

『ドラキュラ』シリーズ

(コナミ/スーパーファミコン, 他)



● 推薦人：八二八号

ムチを操る吸血鬼ハンターを主人公にした横スクロール(一部縦あり)のアクション・ゲーム。シリーズをとおしての巧妙な演出と雰囲気づくりが特徴。

★

山：「僕はコナミの『ドラキュラ』シリーズのファンですが、なかでも『悪魔城伝説』(FCカートリッジ版)が一番印象深いです。とくにエンディングが大好きで、夕日にたたずむ人影は深く脳裏に焼きついています。(後略)……なにか言いたそうですね。

養：そうそう、『ドラキュラ』はファミコンのディスク・システムで発売されたときからとてもよくできたゲームだった。アクション・ゲームとしては操作性はとても悪いんだが。

桂：じゃあどこがいいんだ。

養：その悪さもゲームの魅力の一つなんだ。とくにシリーズの途中作品までは、ジャンプの途中で方向転換ができなかった。おかげで一度ジャンプをするともう逃げられない、そのスリルが心地良かった。それとトラップというか仕掛けの数々。たとえば時計塔の中で巨大な歯車の上をわたっていくところとか。

山：それって、はさまれたら死ぬの？

養：死にますし、歯車の上では流されます。

山：つまりは『カリオストロの城』ね(注：

アニメの『ルパン三世』シリーズの映画の2作目、超傑作。クライマックスにそのようなシーンがある)。そりゃ楽しいわ。

養：ほかにも城ものの定番はほとんど全部入ってます。落ちる橋とか、いろいろ。

山：あと印象に残っているのは、演出がすばらしいってこと。X68K版の話だけど、ただの柱だと思っていたのが、階段を登っていくと女神像の足だと気づくシーンとか。

養：私が気に入っているのは、昔の映画の……モノクロ映画の雰囲気が色濃く漂っているところ。ファミコン当時のころはハードの制限もあってシンプルでおさえた色調だったわけですが、ゲームの世界観とよくマッチしていました。最近はハードの性能の向上でたくさん色を使って描き込んだ絵が多くなったけれど、「これ」でなければ表現できないものもあります。

山：ところでこのゲームの主人公って、ドラキュラだね。

養：いえ、盗賊でしょう。

機動戦士ガンダム

(バンダイ/プレイステーション)

● 推薦人：西尾JNY

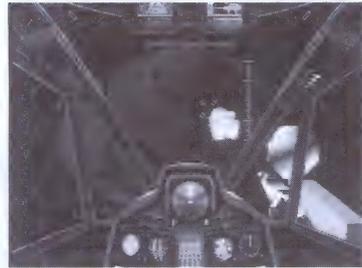


今なお続編が放映されている超人気ロボット・アニメを3Dシューティング化した作品。ポリゴンで描かれたモビルスーツが画面上を動き回るさまは、ファンならずとも圧巻。

★

全員：ガンダムかあ。ガンダムねえ。

桂：いい話だった。いやなやつはあんまりで



池：これぞビッグザムノル閣下万歳ノ山……ドズ

てこないし。ガンダムに仕掛けられた時限爆弾を取りはずす話が好きだった。あと、全シリーズ中で唯一のまともなニュータイプのリリアン・ブル。

山：ぼくは「クルス・ドアン」の島が。

池：ビッグザムっすよ、ビッグザム。大火力と重装甲は勝利っす。

山：やっぱり映画版の2作ですね。戦闘の背景で流れる「哀・戦士」の曲がすごく良くて。

池：じつはブラウ・ブロが好き。それからアツガイ。つぎにザクレロで……

桂：ああ、やっぱり元祖はいいなあ。

池：(われに返って) おいゲームの話しよう。

山：系統的にはただのシューティングなんだ。3Dでポリゴンの。

池：要は思い入れがあれば誰か何と言おうと遊べるけれど、それがなければ……まあ、キャラクターものの極みでしょう。

山：あらゆる作品が万人向けである必要はないと思うけど、『ガンダム』を愛する人間として、ぼくは合格点をつけます。原作への愛があるなら、ゲーム・バランスなんかよりも「リアリティ」が大切です。

池：ところで私はどうせならGMIに乗ってジャブロー襲撃からやりたかった。

山：ポールでルウム戦役からでもいいです。

池：難易度トップクラスだぞ。赤いのと黒いのを見たらとにかく逃げろというやつだな。

山：ところで上下左右○×△□と押すと、シェアザクが使えるというウワサを聞いたけど。

池：うそだ。

イラスト・コーナー

養：……あなた本当に高校生？

山：おいといて。昔のゲームってというのは、システムは面倒くさいけど、シナリオの進展に達成感がともなっていたんだよね。おまけに「ウィル」や「はーりいふおっくす」は独自の作品世界をうまく構築していて、それも良かった。

山：今から考えると理不尽までの言葉選びが苦しいけれど、それもまた楽しくて。いや楽しくないのもあったけど。

山：『ポートピア』はファミコン版でやったけど、いまだに解いていない。セーブ機能が欲しかったなあ(怒)。



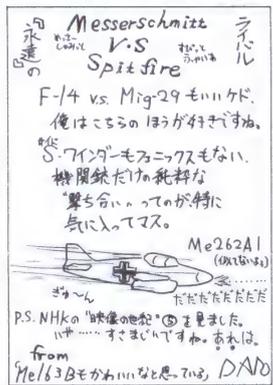
by Duo-Rばついち

池：メッサーシュミットって、Me110のほうだけ(大ボケ)。ま、それはともかくサイドワインダーも〜などといっているが、Me262の主武装はロケット弾だぞ。

山：普通知りませんよ、そんなこと。

山：誘導装置がなければいいのでは？

池：知っているものもあるが、それはおいといて。このMe262っていうのはマッド・サイエンティスト&エンジニアぞろいのドイツの技術者にあつてとくに「危険な設計者」と呼ばれたメッサーシュミット博士最後の傑作だから、思い入れの深いドイツ機ファンはやたらに多いんだ。



by でんじやらすイコールよしだ



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機、アーケード・ゲームなど、CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや、攻略できないゲームについて、先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

新日本プロレスとUWFインターの対抗戦が
開催される日は、なんと『A.A.KOF'95』の
しめ切り日! 無事に行けるのかちょっと心配な
板場です。では、さっそくレスキューを。

悪魔城ドラキュラX

こんにちは。私は、PCエンジン版
の『悪魔城ドラキュラX』が、発売さ
れてから2~3年間ずっとやりつづ
けています。全面クリアは何度もしましたが、
どうしてもクリアのパーセンテージが98%で
止まってしまい、100%にならないのです。

原因は、教会のシスターである「テラ」を
見つけていないことだとわかっているのですが、
どこを探しても見あたりません。彼女は
どこにいるのか教えてください。

よろしくをお願いします。

【千葉市・小宮雅俊15才】

「ホラー・アクション」とも呼ばれ
るこの作品。その演出にひたすら感
動しながら遊んでいるうちはいいの
だけれど、「クリアのパーセンテージ」を100
%にすることを目標にすると、これが
けっこうキビしい。なにせ、「崩せる壁」や「落
ちて進める場所」を全部チェックしなきゃな
らないもんなあ。

で、小宮クンの場合だけ「3'ステージ」を
もう一度チェックしなすべし。これだけで
はあんまりなので、役立つヒントを二つほど
記しておくとしてよう。

①扉の下にある岩の壁には秘密が……。

②下への階段、見落とし注意!

ちなみに、テラを助けるとおなじみのアニ
メによるビジュアル・シーンが見られるよ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ハイドライドII

4, 5か月前にもハガキをだしたの
ですが、「内容を理解していないので
はないか」と心配になり、再びお手
紙をだしてしまいました。

MSX版『ハイドライドII』の中で「隠れた
町」を探しているのですが、これがどこを探
してもいっこうに見つからないのです。

取扱説明書によれば「ある条件を満たして
からその場に行けば、隠れた町が現れる」と
あり、村人との会話でもそのような情報が得
られるのですが、まったくわかりません。

隠れた町のある場所、そしてその条件を教
えていただけないでしょうか。

【三重県名張市・和田憲幸15才】

ていねいにも封書で送ってきた和
田クン。まあ、気持ちはわかるんだ
けど、なにせこちらら山のようなハ
ガキから数枚を選ぶワケだから、ボツは避け
られない運命なのだよ。そうそう、よく往復
ハガキで送ってくる人もいるけど、返事は書
けないから、普通に送ってほしい。

まあ、今回は幸運にも採用ということで、
和田クンの質問に答えよう。「隠れた町」の
出現条件とは……。

①ブラック・クリスタルを持っていないこと。

②墓場にて「あること」をしておくこと。

これをクリアしていれば、「隠れた町」は
見つかるはず。場所についての情報は、村人
との会話の中で得られるよ。

ちなみに、この町の中では2軒のお店が商
売をしているのだけれど、いったいどうやって
利益を得ているのかなあ。謎だ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

魔導物語A・R・S

PC-9801版『魔導物語A・R・S』
のシェゾ編をプレイしています。が、
B2Fまでやってきて、どうやっても
先に進めなくなってしまいました。

行けるところはすべて行ったあと、魔法陣
に乗ったら、どこからか「資格を持たぬ者は、
かの地に入ることを禁ず!」と声が響いて、
そこから先に進めないのです。

レベルは30、持ち物は爆柳、電光石、回復
アイテムetc……です。どうかレスキューして
ください。お願いします。

【埼玉県北本市・カーくん大好き?才】

う〜ん。「行けるところはすべて行
った」じゃ、どこまで行けたのかわ
からないんだよね。よし、ここは一
つ、シェゾ編をクリアするために必要な手順
を押さえていくことにしよう。

まずはB3Fのとある魔法陣。ここで「爆柳」
「電光石」「サル」の3種の道具を使うと
「新たな力」が得られるのだ。

つぎはB2F。ここには「爆弾で壊せる壁」
がある。オート・マッピングを見ればたい
いの場所の見当はつくはず。破壊して中に入
るとそこにはある強力な武器が……。

ラストの条件は、キミの持っている巻き物
(持っていない場合はB4Fに戻るべし)に描か
れている内容を読む……というもののだが、
これがけっこうキビしい。あえてヒントをあげ
るとするなら「この巻き物はあぶりだして文
字が浮かんでくる」といった感じかな。

以上の条件を満たせば、シェゾに「資格」
が与えられ、先に進めるはずだ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

デゼニワールド

Q PC-8801 『デゼニワールド』

レスキュー隊の皆さんはじめまして。実は私を『デゼニワールド』で困ってるんです。場所はHAL3のセオの、自爆装置の前です。切れたケーブル取り出したほいいけい、片の側、別の方向にも行けないし、何をしても効果ナシなんです。「タク」やら「オス」やら精一杯は尽くしたつもりなのですが……



【愛媛県西宇和郡・岬ふみこ16才】

A 「動かない自爆装置」そして「中にある切れたケーブル」とくれば、ここでなにをすればいいのかは火を見るよりもあきらか。そう、切れたケーブルをつなげるのだ。

しかし、問題なのはその際に用いるコマンド。実際に「ツナグ ケーブル」と入力してもなにも起きないのは、岬ちゃんも知ってのとおり。さあ、どうする!?

……と、もったいぶっていてもしょうがないので正解を。答えは「○○○○ ケーブル」だ。この文章にも書いてある動詞がぞ（こればっか）。英語なら「CONNECT」だ。

余談だけど、昔は大量にあった「単語入力方式」が現在ほとんど見られないのは、このような「制作者の設定した単語と、少しでも異なっていると不正解と見なされる」ということに要因があるんじゃないだろうか（たとえば、道に落ちている物を手に入れるのに、「取る」はダメで「拾う」ならばOKとか）。これさえ改良されれば、もう一度このタイプのAVGが作られてもいいと思うが……。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

Q PC-8801版『デゼニワールド』の質問です。8月号ではお世話になりました。おかげで先に進めた……と思ったのもつかの間。なんと「デゼニワールド」に入るためには、アイテムが必要だそう……そのアイテムが見つからず、つまってしまいました(大バカ)。

公園のトイレのカベに落書きしてた女の子が「サル山のサルを……」とか言っていたので、そこへ行って見たのですがわかりませんでした。サル山に立てられている怪しげな板

にはワケがわからない数字が書いてあって理解できないし……(トホホ)。

私はどうしてもこのゲームを解きたいので、どうかよろしくお願いします(切実)。

【三重県度会郡・ともこ、M17才】

A 懐古趣味の17才、ともこちゃんのハガキじゃないか。まだデゼニワールドの中に入っていなかったって? うーん……まあ、いまのAVGとちがって、当時の「単語入力方式」はなにかと苦勞が多いからねえ。気持ちはよくわかるよ。

とくに、このゲームの場合は「受け付けてくれる単語」がけっこうシビア。このサル山では「サルを呼びだして道具を手に入れる」のが目的なのだから、「ハナス」という動詞ではダメ。正解は……この文章をよく読んでもらえばわかるはずだ。

なお、板に書いてある数字のことだけど、正直なところ私にもわからない。なにかのバロディだと思っただけだね。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

シャロム

Q かつてMSX版ソフトとしてコナミが発売したAVG『シャロム』で、もう半年のあいだ悩んでいます。

「ディー」という少年のおなかにてきた神の啓示と同じ形の遺跡に入り、チェルシー姫に会いましたが、そこでつまってしまいました。姫によれば「ここに大魔王ゴクを倒すために必要な古文書がある」のだそうですが、どこにもありません。そのうえ、やっかいなことに遺跡から脱出できなくなっています。

持ちものは短剣、ローソク、水、ダイヤ、フリーパス、ネックレス、ハンマーの六つ。ボスの魔王はすでに6匹倒しています。

どうかレスキューをお願いします。

【宮城県本吉郡・NV組TYRANNY17才】

A この『シャロム』も、たしか発売後10年はたっているはず。先月も書いたけど、ペーマガ読者の「17才」って本当に懐古趣味。今月も、ともこちゃんか『デゼニワールド』の質問してるし。

ま、それはよいとして。この『シャロム』というゲーム、昔の作品だけあって「ロクに手がかりも与えず探しものをさせる」場面がけっこうある。この場面もその一つで、ある特定の壁に対し「みる」することによって、はじめて古文書が見つかるのだ。

その壁の位置とは……チェルシー姫の近くから探すと早く見つかるかもしれないよ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ラストバイブルIII

Q レスキュー隊のみなさん、こんにちは。今日はアトラスのRPG『ラストバイブルIII』について質問します。

学校の中にあるブルトンタワーの3階、6階、9階でガイアと呼ばれている魔法を覚えることができますが、どの魔法を習得するのがいいのでしょうか? 各階ごとに四つずつ、計12のガイアが用意されていますが、「学べるのは全部で六つまで」ということに気がついたときには、すでに四つまで覚えたあとだったので、とても不安です。もしも致命的なまちがいを犯していたら、最初からやりなおそうかとも思っているのですが……。

【東京都葛飾区・江田惟治?才】

A 結論から言うと、やりなおす必要はまったくと言っていいほどない。この、ガイアタワーでのイベントで「どのガイアを覚えるか」はプレイヤーの好みだし、戦闘が多少ラクになるか苦しくなるかくらいの差なので、リセットもやりなおしも不要。安心して先に進もう。

オススメなのは、3階で四つのガイア、9階で二つのガイアを習得するというパターン。3階のは単体の敵、6階のはグループ単位、9階は敵全体へダメージを与えるガイアというように、上の階で習うガイアのほうが広範囲で使えるのでトクに思えるが、対象となる敵の数が多いほど1キャラあたりのダメージは小さくなるので、全体魔法は意外に使えない。よって、ボス戦のために単体向けのガイアを完全に覚え、ザコ敵用に全体攻撃用ガイアを二つ覚える、というのがベストなのだ。

(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎりませう。

ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが、最初に「AVG」「アーケード」など、ハッキリ表示してください。機種やタイトル、そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は、タテ書きで、ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先: 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー/COMPUTER GAME」係

あくせす ROOM

ゴール・パフォーマンス大募集

魔法(株)では、現在開発中のスーパーファミコン用ソフト「'96全国高校サッカー大会(仮称)」のキャンペーンとして、みなさんからのゴール・パフォーマンス案を募集します。優秀作品はゲーム内に採用され、記念品がプレゼントされるほか、エンディング画面には名前も流れます。

応募要項:①ゴール・パフォーマンスの内容(絵、ビデオなど応募形式は自由)②住所、氏名、年齢、電話番号を記入した用紙 2点を下記住所までお送りください。

応募先: ☎651 兵庫県神戸市中央区葺合町馬止1-10 魔法(株)「ゴール・パフォーマンス」BM係
締め切り:10月27日必着

まだ間に合う マルチメディア就職 ハンドブック プレゼント

バンタンインターナショナルでは、マルチメディア業界の就職希望者を対象とした『マルチ

メディア就職ハンドブック』を全国書店にて発売中ですが、これを5名様にプレゼントします。氏名、住所、年齢を明記のうえ、ハガキで下記まで応募してください。

応募先: ☎150 東京都渋谷区恵比寿西2-7-3TSビル7F (株)バンタンインターナショナル電脳工場「マルチメディア就職HB・ペーマガ」係
締め切り:10月31日必着

代々木アニメーション学院で マルチメディアセミナー

代々木アニメーション学院(東京都渋谷区代々木1-20-3)で、8月28日から31日までの4日間、一般公募の高校生を中心にした約50名の参加者を対象にマルチメディア・デジタル・クリエイター体験セミナーが開催されました。これは、来年



4月にマルチメディア・クリエイター科を開講するにあたり、教育方針や方向性を認識してもらおうという主旨で開催されたもので、参加者は、体験実習としてMacintoshを使い、CD-ROM版オリジナル自己PRソフトの作成までをこなしていました。

2日目のフォーラムでは、セガ・エンタープライゼス、マルチメディア推進室長・村越俊之氏が「マルチメディアの事業展開」について、WARP社長・飯野賢司氏が「エンターテインメントとマルチメディア」について、DAST社長・板野一郎氏が「アニメーションとデジタルの融合」について、東京大学マルチメディアゼミ講師・岡田斗司夫氏が「デジタル社会の適性化」についてそれぞれ講演し、参加者との質疑応答なども行なわれました。

なお、同校では、無料1日体験入学も実施していますので(広告ページを参照)、キミも参加してみては?



▶フォーラムでの質疑応答も積極的な参加者

激筆☆闘巧野郎!



★岐阜県大垣市・めぐみみだよ
★今回はオリジナルとRPGの小特集です



★茨城県伊稻郡・高柳里夢
★あらら、"さとも"さんだっ
たんですね。読みがえてた



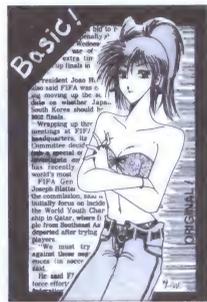
★埼玉県富士見市・あるむ
★美少女のもの想い。バックの
バラの花にもご注目



★東京都八王子市・狼れえし
★この回廊の向こうがわには、
なにかあるんだろう。気になる



★愛媛県西宇和郡・岬ふみこ
★イラスト1枚にも、いろいろ
考えさせられるものです



★神奈川県横須賀市・FACT
★????? もしかしてFACT
さま? うおお久しぶり!



★埼玉県所沢市・トリツメ
★SFC版はゲームスタジオが制
作したのだ。みなもブレイせよ



★大阪府堺市・山内高広
★男の子もちゃんとかこう。で
ないとパッドを連打させちゃう



★神奈川県大和市・たぬぎ
★サターンRPGをもう1本!
なんかイイ味でてるぞ



★和歌山県橋本市・ほとと
★エメ・ドラは濃いファンが多
い。みよーに力が入ってること



★大阪府・二酸化炭素
★けっこう描きこんであってマ
ル。でも下描きはうすめにね



★大分市・源平
★なかなかシブい仕上がり。今
回は全体的にハイレベルでした



読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは、大出綾太（氣息奄奄）です。
現在、突然バントスタッフを襲った『おーちゃんのお絵描きロジック』旋風に巻き込まれてます。ボクは『マリオのピクロス』よりもこっちが好きだなあ。合言葉は「ぬりぬりぬり、チェックチェックチェック！」
なんて、じつはこんなに悠長に書いている時間すらないですよ。せつぱつまり係数が過去最高なんですね、これが。というわけで、タイトル・イラストは大分市・竜太さんです。今月もたくさんの投稿をありがとうございます。では読ホンです。

10月号「恐怖の演出方法」 についての感想

僕が今までやったゲームの中で、一番恐怖を感じたのは『ジーザス』です。まあ、僕がまだお子様だった、というのがありますが、『ジーザス』は怖かった記憶があるなあ。

どれくらい怖かったかという「コーラの箱を見たら思わず警戒してしまう」くらい怖かった（やったことがない人には何のことかわからないと思いますが）。とくに、相棒であるコンピュータ「FOJY」のバッテリーが切れちゃったときなんて、スゲー心細い思いをしたもんです。

エンディングまでいっちゃると、恐怖といった感情はほとんどなくなり（かなり美しいエンディングなので）あとに引きずることもなく、『ジーザス』=恐怖というイメージはない人が多いと思いますが。

今から思えばこのゲームって、演出などの手法がある映画とかなり似ていたりもするんですが、それでも藤真さんの言っていた「ドア」的な要素は十分持ち合わせていたと思います。

【千葉市・taM19才】

■大出：先月、感想コーナーを作るとか言っておきながら、またもや時間の関係で先送りとなっております。しかたがないので今月も告知だけ。読ホンに掲載された投稿に対する何気ない感想やちょっとした意見をまとめて載せるコーナーを作りますので、お手紙を待っております。来月こそはなんとか……。

昔のゲームをべつの メディアでだしてほしい

最

近のゲームは（といってもだいぶ前からですが）続編がとても多いです。先月号のロングラン・ソフトの特集でも、売れたゲームの続編がかなり入っていました。

シミュレーションなどの続編は、たいていはバージョン・アップしたものだから関係ないですが、ストーリー性の強いRPGやAVGは、前作を知らないと楽しめなかったりするものがあります。

10月号の付録CD-ROMに収録されていた『アマランスIV』体験版も、はじめて『アマランス』シリーズをプレイした僕には、背景世界などがイマイチわかりませんでした（でも買いたくなりました／笑）。

最近ではTAKERUやリニューアルなどで、シリーズ物の最初の作品などが安く手に入りますが、グラフィックやミュージックが粗く感じられることがあります。また、CPUの速いマシンでは動かなくなったり、DOSに対応していなかったりすることもあります。さらに動いたとしても、ハードディスク未対応だったり、ディスクキャッシュがつかっていかたりと、快適なプレイはできないことが多いです。

とはいえ、今のマシンに対応させて前作を売っても、1度プレイしてしまった人は、もう同じストーリーをする気は起きないし、プレイしていない人でもグラフィックやミュージックが粗いため、値段のわりに損した気分になってしまうでしょう。

そこで、メーカーにお願いがあります。昔のゲームを小説などの別メディアでだしてほしいませんか。ストーリーや絵柄を原作のままにすれば、プレイした人はなつかしんで読むことができ、プレイしていない人はゲームの世界観がわかり、おまけに最近になって発売した続編の宣伝にもなります。

しかも、小説やマンガなら低価格で済み、ユーザーは気軽に買うことができます。メーカーにとっても、いちいちプログラムやグラフィックなどの変更をしなくていいので作り

やすいのではないのでしょうか。

個人的には『アマランス』シリーズや『英雄伝説』シリーズ、『ファールランドストーリー』シリーズを、小説などべつのメディアでだしてほしいと思います。

【富山市・(窓)95買いたい)システム16才】

自分で連射をするから、 もっと楽しめる

16連射。この言葉を覚えている人はどれくらいいるでしょうか。かつて、とある名人がシューティング・ゲームで1秒間に16回連射したということで、このような言葉ができました。そのころはシューティング・ゲーム全盛期でした。

しかし、シューティングの衰退とともに、連打という行為もすたれていき、ちょっと前までは格闘ゲームの気絶時間短縮方法くらいでしか見かけなくなっていました。

ところが最近になって、連打を主体としたゲームがでてきました。ナムコの『ニューマンアスレチックス』と、その続編『マップレイカーズ』です。これらのゲームの特徴は、ボタンを連打すればするほどいい結果がでせるところで、文字どおり自分の限界に挑戦することができるのです。

この2作の登場を契機としてか、このごろ連打という行為が見直されてきているような気がします。とくに何も考えなくても、自分の腕（指）だけを頼りに進んでいくという手軽さ、魅力。それがこの2作がヒットした秘密の一つだと思います。

つまり、シューティングでも「ボタンを押したままで連射可能」という機能をやめて、昔のように「自分の腕で連射しなければならない」システムを復活させれば、ちがったおもしろみがでてくるかもしれません。

僕は、連打という行為はバカにできないと思います。連打していると、自分がゲームを精いっぱい遊んでいるんだ、という気分になりませんか？ そういった気分的なものも、この連打という行為には秘められているのではないかと思います。

【福島県いわき市・新谷剛史15才】

台風接近のため、改造計画は順延。読本を越えるのは読本だけ(まだ言うか)

読者間レビュー POWER DOLLS 2 (PC98/工画堂スタジオ)

最初に断っておくが、このゲームは全ての読者には勧められない。「大戦略」や「銀英伝」など戦略SLGをやりこんで、それでも物足りない人にお勧めする。このゲームの設定を簡単に記しておく、前作で「DOLLS」と呼ばれるパワーローダー(戦闘用大型ロボットのようなもの)部隊の活躍によってオム二という惑星が独立した。その後、オム二では「ジラス」という反政府勢力との内乱が勃発、「DOLLS」が再呼称された……というものである。

ゲームシステムは一般的なターン制のマップクリア型であるが、他のゲームとは少し違ったシステムを導入している。それは作戦立案と兵器の準備である。作戦立案とは具体的になにをやるのかという、各マップにはDOLLS以外の部隊(航空隊など)も参加する。これらの作戦開始時刻、侵入方向、任務設定を行なうのである。兵器の準備とは、どいつがどの機体に搭乗して、何を装備させるかを決定する。ここで失敗するとマップクリアは八割方なくなると考えてよい。そして、舞台は戦場へ……

ここで初めて、このゲームの難しさを思い知らされる。普通に前に前にと進んで行っただけで五分で玉砕することは保障できる。敵に発見されたが最後、対地ミサイルが五本連続で飛んできて、損害額が百パーセントになり、爆発。そんなことがしばしばある。

つまり、自軍は常に先手必勝の構えでいなければならない。そのためには素敵をし、常時、周りを見通せるようにしておく必要がある。もともと「少ない戦力でどれだけ多量なる敵軍を打ちのめせるか」をコンセプトにしてあるようなので、敵軍はなんでもあつたり、ヘリなどは編隊を組まず、特攻隊よろしくたった一機で対空ミサイル車の上をやり、また、勝てば官軍のノリで戦闘能力のない自軍ローダーを強襲型ローダー六つで取り囲み、集中攻撃するというCPUルーチンとは思えない単なる戦略を目の前にして、怒った私がこんどは砲撃車両で単体ローダーを連巻きにし、ロケット弾で一斉撃破するという微笑ましいエピソードがある。

いかがだろう。このゲームの難しさをわかってもらえただろうか。この文章を読んで無性に欲しくなったら、すぐさまショップに行くべし。プレイ後に新たなゲーム観が生まれることだろう。

1995.8.9 神屋遊一朗(14)

P.S. このゲームは台湾でも人気らしいぞ。

読者間レビュー
「パワードール2」(PC98/工画堂スタジオ)
▲【東京都練馬区・神屋遊一朗14才】……部隊員が全員女性という点で、見た目だけだとお気楽なゲームかと思うけれど、本当はかなりの硬派なバリバリのSLG。なめてかかると痛い目にあうぞ

☆格ゲーは、これからどーなんのか。☆

必殺技のコマンドをいちいち覚えられない私は、あまり新しい格闘ゲームに手を触れなかったのですが、(きつとたぶんぜったい、私以外にもそーゆー人いると思う)このごろ、よくあるじゃないですか。

「トット絵芸術・ヴァンパイアハンター」のチェーンコンボや、「日本一イイ♥・餓狼伝説3」のコンビネーションアーツ。(この他は、あんまり知りませんが。←無責任)

これらは、もちろん知っていれば、より戦略的にあそべるとは思いますが、何も知らないでボタンでとーに押しちゃってキナリとんでもない技が出ちゃう、いわゆる「偶然性」があって、けっこうおもしろい。

「がろでん」にだって、例にもれず、なんかスゴイコマンドのスゴイ必殺技があるようですが、とりあえず、コンビネーションしときゃ、(言っちゃおうと、アーツの必殺技つかわなくて)かなりイイとこまでいけるし、「S」だつて出る。(つまり、技知らなくても、楽しめるってコトです)

「CAPCOM」や「SNK」が、ほんととどんなねらいて、そーゆーシステムを採用してるのかわからないけど、コマンドがとんとん複雑になっちゃう困った現象に、ちょっとはプレーキをかけてくれる、あるいはそのキッカケになってくれるような気がします

いつもゲーム雑誌チェックしてる、ゲーマーな人達だけじゃなくて、大人も子供もおねーさんも、みんながあそべるゲームが普及するようになれば、このごろよく言われる、「おもしろいゲームがない!」ってのもなくなるといいますよ。

うーん、ずいぶんと書いてるコトかまともでナイですが、煮詰まって来た感じの格ゲーが、よい方向にむかっているのかな?って思った点について、私なりに考えてみました。(テーマと全然ちがっちゃいましたね)

てわでわ、このへんにしときます。さようなら

9月吉日・京都府・マイコ拜



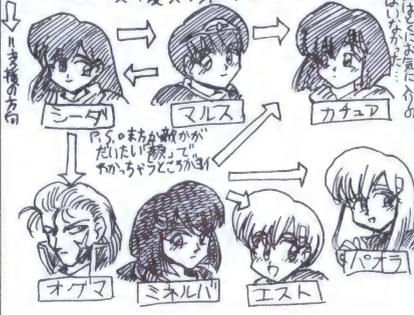
とくはえき
舞がかいければ
れいも満足也。
……でもこの舞
なしかへんじ

格闘ゲームの新しい方向性が見えた!?

▲【京都府相楽郡・マイコ17才】……「バーチャ」がヒットしたのも、ボタンをバシバシ押しているだけでも何とかなるゲームだからかもしれない。今後の格闘ゲームでは重要な要素になりそうだ

SFC版「ファイアエムブレム」には、支援効果があつたのをみなさん知っているでしようか。これはあるキャラクターの近くに親しかたり、大事な人がいると、戦闘時のパラメータがアップするというもの。利用価値があるかは別として、これはおもしろシステムだ!!と思いました。つまりプレイヤーは、支援効果のあるキャラをおぼえていくことにより、よりよいキャラの組み合わせが揃っていくというわけです。また、戦いのさなか彼らが何を考えながら戦っているの、だろと想像するのもおもしろいかもしれません。このゲームは、キャラに印象をもたせ、なまかな想像力を動かして楽しめるようになってきているのです。

——支援効果のおもな例——



「ファイアエムブレム」の秘密

▲【埼玉県所沢市・トリメ18才】……こういったこまかいシステムや演出が、ゲームの世界観の構築に大きな意味を持っていたりすることがある。それだけではないに作られているということだね

読者間レビュー どうでもいい部分に力を入れろ！
『海腹川背』（TNN/スーパーファミコン）

一部では、すでに高い評価を得ている「海腹川背」ですが、いったい知名度は高いのでしょうか？ 低いのでしょうか？

まずは、ここから説明しなければなりません。このゲームの主人公の女の子の名前です（このゲームの中では）。で、ゲーム内容の説明。見た目は普通のジャンプアクションです。特徴としては、ロープを使うこと。これを壁や天井に引っ掛けて進む訳ですが、面白いことに、このロープがゴムでできているんです。ですから、振り運動とゴムの伸縮を利用して、実に様々なアクションが出来る。しかも、この振り運動とゴムの伸縮が非常にリアル。最初のうちはゴムの伸縮が振り回されているのに、慣れて来ると、あっと驚く大ジャンプが出来たりして、楽しい限りです。フィールドの構成もこれを考えていて、上手になるに従って、新しいショートカット・ルートなどが見えてくるようになります。

ロープ一本でここまで奥の深いゲーム性。アクションゲームとしては最高レベルに達していると言っても良いでしょう。

しかし、どうもすつきりしない。ゲーム的には全く文句がないのに、どうしても手放しでは書かれないのです。原因は、一言で言えば「演出」です。

例えば、このゲームではいくつかの面にはゴールが複数あって、どちらに行くかでその後のルートが変わるのですが、このつながりが、メモを取っても判らないほど複雑なのです。ここで、例えば「スーパーマリオワールド」のように、全体マップがあっ

て、そのマップに新しいルートが現れるというような演出があったら、どんなに判り易いだろうか、と思うのです。

また、ストーリー性が全くない、という点もマイナス要素です。ビジュアルシーンを入れると言っている訳ではありません。ただ、説明書に少し書いただけでもいいから、川背さんの全体の目的を示してくれていたら、ゲーム世界に対する感情移入が高まったのに、と思います。

それと関連するかもしれませんが、タイトル、エンディングの素っ気なさも気になります。特にエンディングは、もう少し考えても良かったのではないのでしょうか？

これらのことはあくまで「演出」であり、ゲーム性には影響しません。ですから、そんなものは「どうでもいい」と言うことも出来ます。しかし、その「どうでもいい」部分の影響がいかに大きかったことか！

とにかく、ゲーム性は非常に優れたゲームです。最近のゲームは絵にばかり頼っていて独自性のあるものがない、と思っいるあなた。「海腹川背」がお薦めです。演出の大切さ、でもやっぱりゲームそのものが一番大切、でも……と、そんなことが実感出来るゲームです。

追記 独特な操作感覚のこのゲーム。少しだけコツを。振り運動などでは、上がっているときにロープを縮め、上がりきったら伸ばすと勢いをつきます。

「ガンバレット」の上級コースをクリアした（苦節8カ月……） 若松朋久

読者間レビュー
「海腹川背」(スーパーファミコン)
「東京都世田谷区・若松朋久18才」……まったく同じ意見が大阪府堺市・松井謙幸くんからもきていた。カルトな人気の川背さん、もしかしたら続編もあるかも？

山梨県真面目市・真月風太郎



映画という名のゲーム

僕は映画ファンです。え、これは映画雑誌じゃないって... まあ そう言わずに僕の話しにしばらくつき合ってください。子供の頃から今まで何百本もの映画を見ました。そして、二本から五本もっていろいろな映画を見たりして思っています。だって、映画はとて面白い娯楽だからです。

さて、僕はゲームファンでもあります。子供の頃から今まで何百本ものゲームで遊ぶことができました。たいてい、最近はおもしろいゲームがあまりありません。それどころかゲームの将来がとて不安です。それはなぜか？ 答えはカンタンです。最近のゲームのほとんどが映画みたいだからです。

映画のようなビジュアルなめろかに進むストーリー展開。誰もかエンディングを見逃す親切さ... 僕はゲームで遊ぶためにこのゲームを遊ぶのです。ゲームでしか体験できないゲームの目指す道は映画なのですか？ 映画のおもしろさをゲームでも味あえることをみんなにスゴいことですか？ 僕はちやうと思いません。TVゲームは「TVゲーム」という独自の娯楽であって他のどんな娯楽でも味あえない興奮を与えてくれるものだと思います。



難関を苦学して突破した時の達成感。画面のキャラと一緒にいる操作感 etc. があるから僕はゲームであるのです。

だから、映画のおもしろさを踏襲するのは「ゲームの道」を迷わせたさ。もっと「ゲームであること」を主張して下さい！

〒231
横浜市中区千代崎町4-11
永沢昌士

PS. 何も映画のようなゲームを全部否定するわけではなく、全編、映画のようなゲームもあっていいと思います。でも、そのようなゲームはわりと少ないです。

1995.8.

読者間レビュー
「ときめきメモリアル」(PCエンジン/コナミ)
▼【神奈川県横浜須賀町・砂の山22才】……意外にもはじめて掲載される(ハズ)「ときめきメモ」。PS版の発売日も決定したから、ふたたび「ときめき旋風」が吹き荒れそうだ

ときめきメモリアル

さらめきレビュー
コナミ：PCエンジン
プレイステーション
サターン

硬派なベーマガでは、『ゲーム考現学』のコーナーくらいでしか主題的に取り扱われることはないであろう、このナンパの王道、「ときめきメモリアル」。つい先日好運にも、ようやくプレイする機会に恵まれたのだが、じっくりやればやるほど、ハマってしまった。静観を目指して2日徹夜したもんね。学校生活でほのかな恋心を抱いたメモリアルのある方や、現在義務教育、もしくは高等教育を学んでいらっしやる方なら、誰にでもおススメできる、なんだか楽しい作品であります。

では本題。「ときめきメモリアル」とはいったいどういうゲームなのか。いざいざ、臆面もなくここで言わせてもらいたい。それは恋するゲーム。……ただし誰が恋するか、が問題である。オープニングで高らかに歌われているように、恋するのはプレイヤーではなく、ゲームに登場する女の子たちなのである。

「えっ、そんなこといって、おれはあの娘にホレちまったよ……」と思いついたようにプレイされた方もいるだろう。それがいちばんおもしろい遊び方なので止めはしないが、私にいわせれば、このゲームでプレイヤーが行うことは決して「ときめく」ことではなく、女の子たちのときめきを育てるために「うかがう」ことであり、好運の評価一覧の愛な爆弾マークを常に気にしないといけない「冷や汗メモリアル」なのである。

でも、このためにゲームが台無しになっているかという、もちろんそうではない。むしろ、「ミイラとりがミイラになる」という言葉が確かあったように、冷や汗たらして「うかがう」うちに、彼女たちのいろんな面を発見して、知らないうちに自分もときめくことになるという、あな怒ろしやというか、何というか、実に自然な形でさわやかな、楽しい恋愛初期を楽しめるのである。

ところで、男である私にはよくわからんことなのだが、本当にこのゲームを楽しむのは女性プレイヤーであるのでは、とも思っている。

このゲームでは、伝説の樹という強固な設定があり、恋を告白する主導権を握っているのは女の子なのである。そういう観点からすれば、同じ女性プレイヤーにこそ、登場する女の子がプレイヤーの男の子に「ときめく」姿がより際々わかって、さらにおもしろいと思うのだが、どんなもんだらうか。

それではさいごに。私のときめきのススメは……弁当王虹野さんも捨て難いし……一個十円の朝日祭でも別にいいが……本命はクリスマスのあの方ですよ。いちばん燃えるし、笑えるぞー。

砂の山

映画とゲームはべつの娯楽だ
▲【神奈川県横浜市・永沢昌士?才】……やっとな映画に近い画像(動画、画質)が実現し、現在はとりあえずというカタチで映画+αのソフトが多いのでしよう。今後ゲームでしか表現できないソフトがでてくると思っています

本コーナーへの応募方法

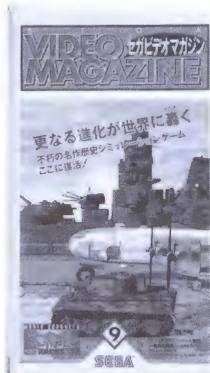
このコーナーは、日頃みなさんが感じている、コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想、または本誌の記事で掲載されている主張について、自分なりの考えを発表してもけっこうです。あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント

11

1 『セガビデオマガジン 1995 9月号』

『ワールドアドバンス大戦略〜鋼鉄の戦風〜』などセガサターン最新情報満載!
提供:セガ・エンタープライゼス
2名様



2 PC-9821用ゲームソフト 『CYBERWAR』

超SFXムービー「バーチャルウォーズ」がゲームになった!要塞の中核部に潜むサイバゴッドを倒すため10種類のゲームをクリアしていく(CD-ROM3枚, オーディオCD1枚組み)

提供:塚本吉彦事務所
3名様



3 特製・ツインビー 10周年記念ピンバッジ

あのツインビーが誕生して10周年を記念して作られた特製バッジ
提供:コナミ/キングレコード
5名様



4 『ストリートファイター』ステッカー

10月21日発売されるビデオ3作品のイメージ・ステッカー



提供:ソニー・ミュージックエンターテインメント
20名様

5 『卒業II Special』ネオジェネレーションオリジナルポスター

3DO版発売記念プレミアムキャンペーン用グッズとして用意されている特製オリジナル水着ポスター

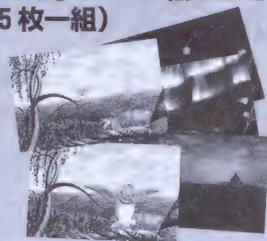


提供:シャーロック
20名様

空想の世界, もう一つの地球を体験するFM TOWNS用エンターテインメント・ソフト『TEO』キャンペーン・グッズから

6 『TEO』イメージ絵はがき (5枚一組)

提供:富士通パレックス
5名様



7 『TEO』オリジナルTシャツ

提供:富士通パレックス
3名様



8 『TEO』マグカップ

提供:富士通パレックス
3名様



9月号のおたのしみ プレゼント当選者

★『セガビデオマガジン7月号』は愛知県西春日井郡・大野智也さん他1名

★PC-98用ソフト『東京トワイライトバスターズ〜禁断の生贖地獄変』は埼玉県大宮市・竹澤雅人さん他2名

★PC-98用CD-ROMソフト『超時空要塞マクロス〜スカルリーダー・コンプリートパック』とポスターのセットは, 秋田県横手市・小田嶋太郎さん他2名

★Windows用ソフト『ぶよぶよ for Windows』は, 兵庫県豊岡市・田垣健さん他2名

★Windows/Macintosh両用CD-ROMソフト『ロスから転校生がやって来た』は佐賀県多久市・森正英さん他1名

★『マッドバンダナ』は, 千葉市・石橋義之さん他2名

★『愛・超兄貴のキーホルダー』は, 福岡県北九州市・柳井統一郎さん他11名

★『クロックワークナイト〜ペパラーチョの大冒険』音楽CDは, 東京都昭島市・牧原元昭さん他4名

★『ローマは一日にして成らず』のポスターは, 福岡市・鍋田辰実さん他1名

★『サイコトロン』の浜田幸一サイン入りTシャツは, 岡山県井原市・西江寿樹さん他2名

応募方法

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いてご応募ください。また, 官製はがきでも受け付けます。

締め切り:11月7日必着

全国 集計

CHALLENGE! HIGH SCORE!

◆ 今月の注目ゲーム ◆

ナムコ **鉄拳2**

風間 準

1'49"00

誰か電(パ)教えて/
情報カゼロKSM(恵)

プレイランドスカイシアター(埼玉)

吉光

1'17"73

バレリーナ重視

ゲームコーナーフジ(東京)

ニーナウィリアムズ

1'28"48

SAM

プレイシティ24(北海道)

マーシャル・ロウ

1'33"10

MKN

プレイランドスカイシアター(埼玉)

三島平八

1'36"55

PTY-FUS

プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)

ポールフェニックス

1'27"78

鉄友会-魔B党-K.O

プレイシティ24(北海道)

ジャック2

1'49"28

平泳ぎ重視

ゲームコーナーフジ(東京)

キング

1'41"33

新井聖美

プレイランドスカイシアター(埼玉)

ミシェールチャン

2'00"55

EGC-(神)STR

荻原ゲームコーナー(東京)

レイウーロン

1'35"08

阿部君高橋君ありがとうPTTPすまた

プレイランドスカイシアター(埼玉)

鉄拳2キャラ別集計開始!

『鉄拳2』は前作に続き人気が高く、申請数も多かった。初回からキャラ別のタイム・アタック集計を開始!しかしこのレベルの高さには開いた口がふさがらない状態。ミシェールを除いてすべて1分台のタイム。しかも接戦で、トップと2位の差がほんの数秒というタイムが続出。トップのプレイヤーは2位のタイムを見て内心穏やかではないはずだ。来月には1分を切るキャラがでてきてもおかしくはない勢いだ。

『レイブレーサー』は今月より^{クイムトリアル}T.T.でのコース別集計を開始。タイトーイン002スタジアムが2位以下に大差をつけて4コース制覇。なぜこんなに速いタイムがでるのか、プレイヤーに質問したところ、あることをすると自分の車のMAXスピードをあげることができるといった。

『ストリートファイターZERO』は今月も大人気。各キャラ申請数が多い中、PLAY CITY NASAのDEN氏は5キャラでトップと大奮闘。ケンでは惜しくも敗れたもののこの競争率の高いゲームで5キャラも制するとはすごい実力だ。

『ストライカーズ1945』はゼロ戦でクリア達成。しかしまだ残る3キャラは依然としてクリアできず。3か月目に突入してもクリアできないほどむずかしいとは…。ぜひとも残り3キャラをクリアしてもらいたい。

また、次ページの欄には今月から集計開始のゲームがズラリ。どれもモード、キャラ、コース別集計のものだが、申請が少ないので別集計はなし。『上海万里の長城』は北京モード、『インディ500』は中級コース、『アルペンレーサー』は上級のタイム・トライアルでの集計。その他の集計は予定はなし。申請が少ないゲームでも別集計してくれとの要望があるのだが、スペースの都合上どうしても集計できない。プレイヤーの意見を尊重してできるかぎりの集計をしているつもりなので、よろしく。(押田隆太、宮崎良太)

訂正 (先月のトップ)

PANG/3 (ノーマル)	8,518,900	KSL- WARRIOR	プレイタウン YOU&YOU町 田店(東京)
首都高REDZONE	3'36"08	PTY-NORI	プレイタウン YOU&YOU町 田店(東京)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
ハルスター (SNK/エイコム)	1,404,510	F.O.T.G-200	アミューズメントスクウェア カサブランカ(香川)
上海万里の長城 (サンソフト)	618,840	QQQ	GAME'sWILL(京都)
ドラクーンマイト (コナミ)	2,012,100	F.O.T.G-マリ夫	アミューズメントスクウェア カサブランカ(香川)
インディ500 (セガ)	2'26"910	ULT-みっちゃん!	ギャレックス津田沼店(千葉)
アルペンレーサー (ナムコ)	1'57"964	ブラック魔王	プレインティキョロ ット集馬店(東京)
そこぬけ対戦GAME (サミー工業)	14,101	G.M.C.清川	モンキーハウス本館(福岡)
あつかんべんだあ〜 (タイナー)	1,181,060	AXIOM-Y.N	PLAY CITY NASA(大阪)
ザキングオブファイターズ95 (SNK)	599,500	みね-07ゆかいな♡ 参ちゃん探検隊♡	荏原ゲームコーナー(東京)
天外魔真伝 (SNK/ハドソン)	26,500,900	PPR-NGM	アミューズメントス ペースフジ(大阪)
バイパーフェイズ1 (セイブ開発)	12,677,144	初クリア	アミューズメントス ペースフジ(大阪)
PANG/3 (ミッちゃん) (ミッチェル)	8,784,400	KSL-WARRIOR	プレイタウンYOU& YOU町田店(東京)
真珠嶺 (アトラス/CAVE)	49,695,730	LAOS-長田(仙人) 一周ベスト2250	アミューズメントス ペースフジ(高知)
首都高RED ZONE (ジャレコ)	3'32"80	PTY-NORI	プレイタウンYOU& YOU町田店(東京)
P-47ACES (ジャレコ)	4,704,390	CHAT- ああるじーぶー	ギャレックス津田沼店(千葉)
キャラクタリーファイター (SNK/サンソフト)	2,247,200	あぶそ	プレイランドエフワ (宮城)
鉄拳 (ナムコ)	1'31"50	田口様、開帳様 来店感謝です	JOYCOM平店(福島)
サイバークロム (ナムコ)	1'01"13	Zn-T.	GAME'sWILL(京都)
ガンバード (ジャレコ/彩夢)	2,195,000	DBL-ごろたん	プレイスポット一 ぼん(東京)
ぶにつきいず (カブコム/メディア簡事)	590,000	轟王出版営業部 グッズが靴はいて	GAME's DRAGON(京都)
ソニックウィングス2 (SNK/ビデオシステム)	1,641,800	⑥-SATSUMA はあなどれる	ギャレックス津田沼店(千葉)
スーパーストリートファイターII (カブコム)	3,185,900	HKR	GAME'sWILL(京都)
バーチャファイター (セガ)	48"56	オレ様レベレ。	ゲームコーナーフジ (東京)
闘魂伝説スベシヤル (SNK)	2,609,500	RVS-R.Y (漢里泰スベシヤル)	プレイキーキャッス (東京)
V.V (東亜プラン)	36,481,440	CYCLONE-MMK-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
イラッパドゥウェイ (ナムコ)	6,511,400	はいご	モンキーハウス本館(福岡)
闘魂伝説2 (SNK)	31,055,900	XRX-UTTO	ゲームプラザミッキ (広島)
闘魂伝説 (ジョー・ヒカシ)	1,845,400	STG-MC氏に感謝 // ⑧-UKY	ゲームコーナーヤン グハレス(千葉)

■ ストライカーズ1945 (彩京)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
P38ライトニング	1,534,300 (2周目/面)	GGE-VXV	GAME'sWILL(京都)
P51ムスタング	2,005,600	GGE-WXW	GAME'sWILL(京都)
スピットファイア	1,804,400	Trfx-MSA (2-7ボス自爆)	プレイランドエフワ (宮城)
メッサージュシット	1,443,900 (2周目/面)	AXIOM-H.Y	PLAY CITY NASA(大阪)
零式艦上戦闘機	1,838,300	DAB.S	ギャレックス津田沼店(千葉)
震電J7	1,488,300 (2周目8面)	ナサの基盤故障の為にこれで終了HY彦	アミューズメントス ペースフジ(大阪)

■ ヴァンパイアハンター (カブコム)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ビシヤモン	2,221,000	RBN-星白金-ぼへす	PLAY CITY NASA(大阪)
ハイロン	2,020,200	PTY-PVO	プレイタウンYOU& YOU町田店(東京)

■ スーパーストリートファイターII (カブコム)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,530,700	メストの備考欄間違えました。	ゲームコーナーフジ(東京)
ガイル	2,149,200	CST	タイトイン002スタジオム(大阪)
バイソン	1,958,400	GSM-YBK-つる	ゲームコーナーフジ(東京)
サガット	2,114,800	HYAKU-UGF	タイトイン002スタジオム(大阪)

■ 疾風魔法大作戦 (エイティング/ライジング)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイン	2,022,827	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
チッタ	1,922,968	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ポーンナム	2,085,367	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ニルヴァーナ	1,988,087	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
キックル&レイクル	2,106,227	MLK	モンキーハウス本館(福岡)
オネスト・ジョン	2,028,627	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ブルギン	1,852,867	外道T.H	モンキーハウス本館(福岡)

■ レイレーサー (ナムコ)

コース	スコア	スコアラー	店名
初級T.T.	1'58"284	誰でも大丈夫。 PPR-TAK	タイトイン002スタジオム(大阪)
中級T.T.	2'18"876	Legion-ホエエ君 (影?)	タイトイン002スタジオム(大阪)
上級T.T.	2'53"599	リレーがやりたい。 PPR-TAK	タイトイン002スタジオム(大阪)
最上級T.T.	1'54"076	集計帳にんですか? PPR-TAK	タイトイン002スタジオム(大阪)

■ ストリートファイターZERO (カブコム)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,897,800	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
春麗	2,623,200	DENK	ゲームコーナーフジ(東京)
ナッシュ	2,747,500	ささまG-KOS	肩ヶ丘レジャーセンター(石川)
ケン	3,042,800	EXC-S.O.//	アミューズメントスクウェア カサブランカ(香川)
ガイ	2,874,600	T.Clue-RIK	肩ヶ丘レジャーセンター(石川)
バーディー	2,483,800	ATC-まさし	サパカルチュア(福岡)
ソドム	3,249,700	T.Clue-SD	肩ヶ丘レジャーセンター(石川)
アドン	2,646,000	MMR-碧のキャバヤン	肩ヶ丘レジャーセンター(石川)
ローズ	2,796,700	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
サガット	2,640,800	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
ベガ	2,229,100	だうだう・ザ・チキンハート	肩ヶ丘レジャーセンター(石川)
ゴウキ	2,753,700	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
タン	2,284,800	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)

■ ツインビーヤッホー (コナミ)

モード	スコア	スコアラー	店名
PRACTICE	8,940,680	CYCLONE-R.T	GAME'sWILL(京都)
NORMAL	8,043,170	RBN-HIM	PLAY CITY NASA(大阪)
SPECIAL	18,203,180	GGE-K.N	GAME'sWILL(京都)

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'プレイシティキャロット室蘭店' in Ishikari Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'プレイランド エフワン' in Gunma Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'プレイシティキャロット筑波学園店' in Ibaraki Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'ゲームプラザヴィクトリア' in Ishikari Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'パル' in Gunma Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'プレイシティキャロット宇都宮店' in Tochigi Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'ZEST' in Ishikari Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'ゲームセンターワンコイン' in Aichi Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for '今市ゲームセンター' in Tochigi Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'プレイシティキャロット琴似店' in Ishikari Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'JOYCOM平店' in Fukuoka Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'トミーナムコ' in Niigata Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'プレイシティ24' in Ishikari Prefecture.

Table with 5 columns: Title, Score, Staff, Comment. Contains data for 'ファンタジーゾーン夢らんど' in Ishikari Prefecture.

REPORT section containing text about 'ゲームセンター「ビッキーズ」' and photos of gaming events and staff.

CHALLENGE/HIGH SCORE!

モンテカルロ 群馬
高崎市中原町11 ☎0273-23-2361
タイトル スコア スコアラー 備考
レイブラザー (中級 T.T) 218,499 I.C.B.M

ゲームインパートナー 千葉
千葉県船橋市上本郷906-3 ☎0473-66-0901
タイトル スコア スコアラー 備考
ストライカーズ1945 (P-30) 1,089,200 MOL-SAI-S.A

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店 神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F ☎0467-44-0027
タイトル スコア スコアラー 備考
セガラリーチャンピオンシップ 3,175,55 EPISTEMER

ゲームプラザ コトビキ 埼玉
浦和市白鶴5-1-28 ☎048-838-6631
タイトル スコア スコアラー 備考
鉄拳2 (ミシェル) 2,50*63 ALL

八千代プレイランドカーニバル 千葉
八千代市八千代台1-6-17 コンパル1F ☎0474-85-2235
タイトル スコア スコアラー 備考
ぶよぶよ達 410,866 T.M(みくりや)

ゲームセンターコバ川 神奈川
横浜市南区2-19-5 ☎0463-78-0610
タイトル スコア スコアラー 備考
ストライカーズ1945 (P-31) 1,912,900 ウーキー-MST

ゲームイントーヨコ北越谷店 埼玉
越谷市大沢3-6-12 ☎0489-79-4320
タイトル スコア スコアラー 備考
レイブラザー (上級 T.T) 316*200 H.K

ギャレット津田沼店 千葉
船橋市前原2-15-16酒井ビル ☎0474-74-4761
タイトル スコア スコアラー 備考
インディ500 (中級) 2,26*910 ULT-みっちゃん!

プレイアッシュ鶴巻店 神奈川
横浜市鶴巻2-5-13 ☎0463-77-1972
タイトル スコア スコアラー 備考
レイブラザー (上級 T.T) 217*699 ABS

ガリバー熊谷 埼玉
熊谷市城道2-49-9フォーラム城山ビル1F-B1 ☎0485-21-7821
タイトル スコア スコアラー 備考
鉄拳2 (中A) 2,52*33 藤乃66の姉嬢王

ゲームコーナーザメッセ102四街道店 千葉
四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F ☎043-424-8070
タイトル スコア スコアラー 備考
ストリートファイターZERO (リュウ) 1,213,800 YSR-KAN

ジョイフルランドヒノーズ下井草 東京
杉区並下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター ☎03-3398-2166
タイトル スコア スコアラー 備考
鉄拳2 (リュウ) 43,186,510 IML-黒白金-YUJ

ブレインランドサイキター 埼玉
深谷市南町2-20-25 ☎0485-73-8667
タイトル スコア スコアラー 備考
鉄拳2 (ジュン) 1,49*00 藤乃66の姉嬢王

ゲームコーナーヤングバレス 千葉
鴨川市横濱594-6 ☎04789-3-6431
タイトル スコア スコアラー 備考
キングオブファイターズ'95 395,630 IN-A-RING

ゲームコーナーフジ 東京
葛飾区新小岩1-50-5 ☎03-3652-0670
タイトル スコア スコアラー 備考
★スーパーストII (リュウ) 2,530,700

●JOYCOM平店 (福島)
★鉄拳 (キング) / 131 / 50 / 田口様。間様様来店感謝です
★ALL★バーチャファイター (アキラ) / 48 / 56 / オレ様レベL / ALL
●GAME's WILL (京都)
★サイバーコマンド / 101 / 13 / Zn-T. / ALLピースキーパー

ICサービス 中央林間店 神奈川
大和市中央林間3-11-18タニビルF ☎0462-77-5329
タイトル スコア スコアラー 備考
ストリートファイターZERO 2,139,600 レバから!

荏原ゲームコーナー 東京
品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359
タイトル スコア スコアラー 備考
★キングオブファイターズ'95 599,500

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレイスポット すーるぼん. Location: 東京都渋谷区渋谷1-27-1.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレイシティキャロットー橋学園店. Location: 東京都小平市学園東町1-4-33.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ブレイランド 長岡駅前店. Location: 新潟県長岡市城内町2-3-12.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ゲームスポットアテナ下北沢店. Location: 東京都世田谷区北沢2-14-2.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレイスポットイグル. Location: 新潟県新潟市東区2-16-1.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ブレイランド 柏崎店. Location: 新潟県柏崎市駅前2-3-17.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ゲームインナミキ明大前店. Location: 東京都世田谷区松原2-21-14.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: カジノカーニバル. Location: 東京都立川市東崎町3-2-16.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ゲームプラザニュー日の出. Location: 長野県上田市中央2-7-9.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ICチェーン千歳船橋&経営店. Location: 東京都世田谷区船橋1-14-2.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレジャーキャッスル. Location: 東京都町田市南町6-14-8.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレイシティキャロット松本店. Location: 長野県松本市中央1-3-7.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ICサービスタック&狛江店. Location: 東京都世田谷区松5-1-18.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレイタウンYOU&YOU町田店. Location: 東京都町田市南町6-10-10.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: 扇ヶ丘レジャーセンター. Location: 石川県石川郡野々市町扇ヶ丘36-2.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: プレイシティキャロット巣鴨店. Location: 東京都豊島区巣鴨1-15-1.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: ゲームセンターUFO町田店. Location: 東京都町田市南町1-7-5.

Table with 4 columns: Title, Score, Scoop, Remarks. Title: GAME POP-LAND. Location: 岐阜県岐阜市六条4-14-19.

CHALLENGE! HIGH SCORE!

アイリン夢空間 岐阜				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
★V-V	36,481,440	CYCLONE-MRK-R.T	全2周ALL ノーミスALL+β	
ツインビークホー! (SPECIAL)	17,797,680	GGE-K.N	ALL 達	
轟轟一機2	5,034,000	GGE-PAN	ALL 達必 大乱丸	
轟轟一機2	4,639,800	GGE-IML-PET	ALL 達必 表田部	
轟轟一機2	4,340,700	GGE-IML-PET	ALL 達必 全周	
ハルスター	626,240	GGE-YUKI	6周 達 穴ウメ	
ストリートファイターZERO (最終)	2,271,300	G.CRUSU- きみちゃん	ALL 達必	

ゲームスタジアムJ.J. 愛知				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
鉄拳2 (中)	314'95	ゴマニストY.K	ALL	
鉄拳3 (ミシユール)	3'23'70	YOO	ALL	
鉄拳2 (ジャック2)	3'40'58	BAD	ALL	
鉄拳2 (レイ)	4'02'50	ゴマニストY.K	ALL	
鉄拳2 (善光)	4'13'61	I GE	ALL	
鉄拳2 (善光)	4'15'00	XYZ	ALL	
鉄拳2 (善光)	4'46'78	ゴマニストY.K	ALL	
鉄拳2 (善光)	5'05'31	?	ALL	
セガリヤ (初級)	2'47'90	RVR	セガリ MT	
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,559,000	SAP	ALL	

タイトーイン002スタジアム 大阪				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
★レイブレイサー (初級 T.T)	1,58'284	達でもたせませ PPR-TAK	完全 MT	
★レイブレイサー (中級 T.T)	2'18'876	Legion-ホエホエ書 きょう	完全 MT おつた機種	
★レイブレイサー (上級 T.T)	2'53'595	カリヤ〜ゆりた PPR-TAK	完全 MT	
★レイブレイサー (最上級 T.T)	1'54'076	轟轟鉄(んずでか?) PPR-TAK	完全 MT	
鉄拳2 (ジャック)	2'44'75	CHCB-WILLARD	ALL	
ツインビークホー! (SPECIAL)	17,956,460	GGE-K.N	ALL 達	
★スーパーストII (サガット)	2,114,800	HYAKU-UGF	ALL 達 P×32 3TR つめ×3	
★スーパーストII (サガット)	2,149,200	CSTP	ALL 達 P×21 3TR つめ×3	
セガリヤ (初級)	2'42'63	カリヤ-直達希望 PPR-TAK	完全 MT セガリ使用	
ツインビークホー! (PRACTICE)	7,177,250	轟轟	5周ボス 達	

ゲームブレース 岐阜				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
キングオブファイターズ'95	294,240	HAGE	ALL 達 鉄拳チーム	
ストリートファイターZERO (ジャック)	1,432,600	N.D	ALL 達	
ストリートファイターZERO (ケン)	1,166,500	N.B	ALL 達	
ドラクーンマイ	988,400	AMP	ALL 達	
ドラクーンマイ	855,400	AMP	ALL 達	
レイブレイサー (最上級 T.T)	2'41'000	TOMY	ALL 達	
レイブレイサー	2'16'561	S.I	T.T MT	
サイバポッツ	672,300	まーちゃん	ALL スーパーエイト	
銀狼伝説3	1,930,500	Y.渡邊	ALL 達	
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,018,600	石田けんじ	ALL	

ゲームセンター・ニュースター 三重				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
PANG3 (ノール)	6,248,500		ALL ホック使用	
キングオブファイターズ'95	363,830	TKA	ルガル死亡 P×15イギリス	
轟轟一機2 (コウ)	2,965,400	参考からあげ松井達		
鉄拳2 (ゴウ)	18,922,000	参考からあげ松井達	2-5 フルオート	
ストライカーズ1945 (ゼロ)	862,200	参考からあげ松井達	2-1	
ストライカーズ1945 (P-31)	963,200	参考からあげ松井達	2-2	
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	907,200	T.Y	2-2	
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	960,900	T.Y	2-2	

チャレンジャー関大前店 大阪				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
雷轟轟 (レイプ)	18,417,150	WRB-しんちゃん	2-4	
レイブレイサー (初級)	2'16'880	LLT-伸線屋	完全MT 反力なし	
レイブレイサー (中級)	2'33'711	轟轟 道レシグ あつきん	完全MT 反力なし	
レイブレイサー (上級)	3'16'095	LLT-セーラー服 (雄作)	完全MT 反力なし	
レイブレイサー (最上級)	2'15'530	やむなし	完全MT 反力なし	
インディ500 (中)	2'30'481	あみ	完全MT	
インディ500 (上)	3'12'410	vimper	完全MT	
バルスター	1,032,400	智 初クリア DAM	ALL ノーマス1周5	
スポーツ フィッシング2	840,1kg	ろおつ〜 ぶんでもいいから	4.9m マシン	
鉄拳2 (キング)	6'09'50	レベルチェイスを轟 轟してくれえ!	1Pスター キング使用	

Y.Pエンゼル 岐阜				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
鉄拳2				
ストリートファイターZERO	191,300	APT		
ヴァンパイアハンター	632,500	KID		
W.H.P	1,583,000	HOT		
スーパーストII X	61,700	KAT		
アウトボックス				
マッドレイカーズ				
轟轟一機2	3,400	ABC		
ラッキー&ワイルド				

GAME'S DRAGON 京都				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
パイパーフェイズ1 (New ver.)	11,962,064	HYAKU-MIKAO	ALL 達	
ツインビークホー! (PRACTICE)	7,839,300	WRB-下手つひ	ALL 達	
タイズ数種の神羅2 (毛刺)	4,354,640	GERRIN300 今回はソロです	ALL 達	
ぶよぶよ達	579,978	名古屋から来ました 01P-ぼのお	ALL Bx357	
パワダン (スペシャル)	33,020,460	名古屋からの遠征 オババお	H-T B-TYPE 達	
ビューポイント	1,702,600	よよよ 遠征隊 オババお	ALL 達	
★ぶよぶよ達	590,000	名古屋遠征隊 オババお	ALL 達 B1止	
ストリートファイターZERO (イグニス)	0	G.Y 轟轟せんかい		

マンモス城インペーダーハウス 大阪				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
バルスター	1,038,130	TST つかれたブー	ALL 達	
雷轟轟 (レイプ)	32,796,400	PAI	ALL 達	
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,938,200	PAI	ALL 達	
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,538,300	2P本入らにもあげ わたしたよお	ALL Bx 2x 2x 1 2x 9	
ストリートファイターZERO (マコト)	1,204,700	つうめい	ALL	
マッドレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	5,43	SSS-REI-05	マコト3P使用 改造なし	
マッドレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	214.62	SSS-REI-05	マコト3P使用 改造なし	
マッドレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	7.96	SSS-REI-05	マコト3P使用 改造なし	
ストライカーズ1945	1,052,300	つうめい	2-3	
ぶよぶよ達	774,886	JIENA	ALL 1P進路 1480 イージョー!	

ブレイシキヤロット静岡店&アピア店 静岡				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,450,600	AIM-G.T	2-6 達付き	
ストライカーズ1945 (メーサー)	1,255,900	YYY-あつちよう達	2-6 達付き	
ストライカーズ1945 (ZERO)	1,185,600	KSC-華之字元帥	2-4 達付き	
ストライカーズ1945 (S.ファイヤー)	1,059,000	FUN	2-3 達付き	
ストライカーズ1945 (雷轟)	881,500	FLA	2-1 よーや〜	
鉄拳2 (ゴウ)	3,02 03	轟轟ペンチンポール	ALL インチン半使 つてあと1分	
鉄拳2 (ジャック2)	4'28'88	JACK-MI	ALL インチンキ3 達使用	
鉄拳2 (善光)	5'31'35	WAD-TNB-ELY	ALL 全クリア 達	
レイブレイサー (最上級 T.T)	2'16'529	FUN	ALL	
ガンバード (バルナス)	2,120,600	KSC-華之字元帥	ALL 1周11万 達付き	

GAME'S WILL 京都				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
★上海 万里の長城 (花菱)	618,800	IQQ	ALL	
インディ500 (INDY 500)	2'27'918	RSZ	完全 6MT	
インディ500 (インディ500)	3'09'696	WZH	完全 6MT	
ストリートファイターZERO (ベアト)	2,207,500	Z-O-O	ALL 達必	
ストリートファイターZERO (アラクサス)	2,191,000	TUR-NARK	ALL 達 3本落ち	
★ストライカーズ1945 (ムスタング)	3,065,500	GGE-WXW	2周クリア 達	
★ストライカーズ1945 (ライニング)	1,834,300	GGE-VXV	2-7 達	
★ツインビークホー! (PRACTICE)	8,940,680	CYCLONE-R.T	ALL 達 全クリア 達	
★ツインビークホー! (SPECIAL)	18,203,180	GGE-K.N	ALL 達 全クリア 達	
★ソニックウィングス2	3,186,900	HKR	ALL 達 RAFALE	

ゲームスペース姫路 兵庫				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
パイパーフェイズ1	10,492,307	DBL-らじめ 串	ALL 2ミス 100%×6 達	
轟轟一機2 (レイプ)	2,986,600	SUR-DXP	スチールド 達付	
クラッシュ山 (クライム)	3,000,200	SUR-DXP	スチールド 達付	
ツインビークホー! (アラクサス)	7,700,200	ACTyダブラー一	ALL A1B使用 ため分 達付	
ガンバード (マカオ)	1,372,100	HEATH.484660	2周目 達付	
U.S NAVY (A-6)	2,772,640	SUR-DXP	アレシマン 達	
ストリートファイターIIゼロ (ケン)	1,314,600	SUR-九州人 達	ALL	
雷轟轟 (レイプ)	32,796,400	フナコウ攻め ブレ	ジャンガン(両門が 全周あつた)	
雷轟轟 (レイプ)	32,796,400	フナコウ攻め ブレ	フナコウの 少年(穴×)する はたはたという もなひはくノ いましてまた の逢りあがりとう さ	

シーキヤット PARTI 愛知				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
キングオブファイターズ'95	307,780	GP-NAK	ALL 達	
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,025,300	GP-NAK	ALL 達	
ストリートファイターZERO (ケン)	2,015,500	達とからん EBE-U ME 達	ALL 達	
鉄拳2 (ジャック)	2'48'70	GP-NAK	ALL	
ツインビークホー! (PRACTICE)	8,476,630	EBE-ぜんぜん	ALL 達	
ツインビークホー! (SPECIAL)	13,136,540	めんどうきいから AAA	ナランセンス 達	
ガイアポッツ (ガフハルト)	10,164	B.W.(from遠)	ALL	
ヘルクライマー	90	バーチャの神形 EBE-U ME 達	ALL 達	
バーチャファイター2 (クキ)		バーチャの神形 アキちゃん	ALL 達	

アミューズメントスペース フジ 大阪				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ドラクーンマイ (レイ)	1,932,000	Legion-XTC(不)	ALL P×16 R×3 達	
鉄拳2 (キング)	3'21'45	いつたいの〜100P 達せ!	ALL	
★パイパーフェイズ1 (New ver.)	12,677,144	初クリア	ALL 2ミス P×5	
INDY 500 (中)	3'29'911	砲撃野郎-まじ	完全 6MT	
★天外魔境真伝 (八雲)	25,500,900	PPR-NGM	ALL D×5 達必	
PANG3 (ノール)	8,653,900	Legion-KLF	ALL 予選 ノーミス 達	
★ストライカーズ1945 (雷轟)	1,488,300	ナツの遠征隊の こてててててて	2周目 達	
★ツインビークホー! (SPECIAL)	17,578,720	全周クリア 達	ALL 達×10 達	
バーチャファイターRemix (オウ)	2'02'23	SGP-T.M 達	ALL	
PANG3 (オムズ)	0	轟轟へおまかせ	自撮り50万	

ゲームセンターピノキオ 兵庫				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
レイブレイサー	2'15'842	SVR-NYH	完全 MT	
レイブレイサー (中)	2'32'678	SVR-NYH	完全 MT	
レイブレイサー (上)	3'16'071	SVR-NYH	完全 MT	
レイブレイサー (最上)	2'15'050	SVR-NYH	完全 MT	

ゲームプラザ イエローハット 愛知				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
レイブレイサー (最上級 T.T)	2'16'519	R.N	完全 2in1 T.T MT 達	
ツインビークホー! (上)	1'53'712	JMP	完全 レース 競走 11 達	
パイパーフェイズ1 (回バジョン)	9,575,143	DBL-らじめめ	ALL 11 達 100%1,2,3,6	
マジカルドロップ	99,998	F.R 轟轟鉄隊 モリゾウ	ALL フルシステム使用	
バズロボ	52,135,180	SOLD-S.S	ALL 達	
エジソン探偵事務所 (上)	234	NBLA-AGGS-DOH S)	ALL まだのびでし	
天外魔境真伝	12,982,900	ふ	ALL 達	
パイパーフェイズ (リニヤ)	2,459,191	スーパーロボット 達	ALL 達 走りま	
VP2		KOF'95は前作をはる こててててて	だれも申しな い穴ウメ	
鉄拳2		バグゲームとつれ むかいのは、女	女 達	

PLAY CITY NASA 大阪				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
鉄拳2 (キング)	1'57'35	TNG-MAT	ALL 達	
鉄拳2 (レイ)	2'12'38	TNG-MAT	ALL 達	
鉄拳2 (ジャック2)	2'35'65	S.MO-S.M三すも 〜ホーセン	ALL 達	
★あつたべーだー ストリートファイターZERO (ケン)	3,023,800	AXIOM-Y.N	ALL 達	
★ストリートファイターZERO (ロース)	2,796,700	AXIOM-DEN	ALL 達	
★ストリートファイターZERO (サガット)	2,640,800	AXIOM-DEN	ALL 達	
★ツインビークホー! (NOBREAL)	8,043,170	RBN-H.M	ALL 達	
★ヴァンパイアハンター (ビシヤウ)	2,221,000	RBN-白倉へ〜P	ALL 達	
轟轟一機2 (キング)	4,144,800	RBN-H.M	ALL 達	

日本メカニック 鳥取				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
キングオブファイターズ'95	356,570	PPP	ALL	
キングオブファイターズ'95	335,290	じふ	ALL	
上海 万里の長城	108,740	J.	5周	
鉄拳2 (キング)	3'27'43	NOR	ALL	
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,953,600	D.J	ALL	
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,528,500	PPP	ALL	
セーラムーン	687,000	SEJ	5周	
セーラムーン	646,800	SV	4周	
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,046,200	RAY	2-2	
がんばれゴタゴタII	263,600	NOR	ALL 練習	

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エンボス探偵事務所(上巻)	228	天西	ALL
W.H.P	6,942,600	ムエタイバカ 別天	ALL シュラ使用
鉄拳2(ボール)	3'06'38	は	ALL
鉄拳2(ジャック2)	2'40'00	GENE	ALL
J.J.スクオーカーズ	2,088,060	RDR(HRS)VTR	全周ALL
雷電DX	9,147,310	へたくそな人 SHU	練習スタートに強ス
鉄拳2(ジュン)	2'42'05	EMU	ALL

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝(マンダ)	14,423,000	KAG三蔵	ALL
セガラリーチャンピオンシップ	3'22'12	オートバックスのバイトA ML	デルタMT
セガラリーチャンピオンシップ(中級)	2'32'40	オートバックスのバイトB あへちのん	デルタMT
スーパーストIX	2,374,300	中野方面飯塚13階南側 Yamao	ALL, リキウ
マジカドロップ(チャリオット)	16,632	TOADIE 兵庫の人	ALL
ドラクエンマイト(魔王)	856,900	2Fカールの龍巻はピンシブルモード	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,655,000	KAG三蔵	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,242,900	PS版とまもは1人2000撃けん	ALL
ストリートファイターZERO(ダシ)	671,200	ダンスやが年を取るならはしめ煮	ALL
スーパーラムズ	112.00	三井プラプラフービー 帝京大生	ALL しーはく

タイトル	スコア	スコアラー	備考
*最終任務2(キム・カップファン)	31,035,900	KRX-UTO	ALL 連打
キングオブファイターズ'95	462,800	S.T	ALL ルガル、テリ-克
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,250,900	コタテッシュボンバー XHXまか	ALL
レパラーサー(中級 T.T)	2'33'720	XPT-HOL	売差
DX(タイク)	35,708,340	4月14日は、よいなのひよこ	ALL
天外魔境真伝(花丸)	13,140,100	NEZ-GYO	ALL
アウトフォクシーズ	13,969,000	FAP	ALL
鉄拳2(D2)	3'02'15	矢つめ	ALL
コスモギャングザパズル	9,999,999	コミケ6遊遊の人	コスモ 5763

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,051,900	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	2,030,100	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,965,800	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(サガット)	1,728,000	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ナッシュ)	1,685,700	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(コウ)	1,610,000	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ジュン)	1,441,700	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,407,200	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,344,000	M.S	ALL
パルスター	944,570	UTO	8面 連打

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,304,400	STR	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,005,100	みつやん	ALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,291,200	あおレンジャー	ALL
ストリートファイターZERO(サガット)	1,235,700	あおレンジャー	ALL
バーチャファイター2	2'02'36	MW	ALL カゲ
鉄拳2(ボール)	3'54'58	MAX	ALL
鉄拳2(中八)	3'25'18	ぶんご	ALL
バイパーフェイス1	6,629,421	GIL	ステージ6 NEWVer.
パズルボウル	28,208,770	GIL	
ボンバーマンワールド	2,320,000	EMI	ALL

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,556,200	F.O.T.G.-マイ	ALL P×17 確必
*ストリートファイターZERO(ケン)	3,042,900	EXC-S.O'	ALL P×3 確必
ストリートファイターZERO(バーディ)	2,365,900	ATC-まきし	ALL P×16 確必
*ドラクエンマイト シングル(龍巻)	2,012,100	F.O.T.G.-マリ夫	ALL P 確必
ドラクエンマイト シングル(レイラ)	1,347,900	FUL-スゲンシ-	ALL P×10 確
スーパーストリートファイターII X ザンギエフ	1,785,200	F.O.T.G.-マリ夫	ALL 13-6-2 確必
*パルスター	1,484,510	F.O.T.G.-200	ALL 確必
ツインビーキャット-1 (SPETAL)	13,988,840	RRN-VTA-AYA	ALL 確
鉄拳2(キング)	2'34'33	F.O.T.G.-清水	ALL
バーチャファイター2	1'36'36	F.O.T.G.-みかんくん	ALL カゲ

タイトル	スコア	スコアラー	備考
FLU STAR 連打	1,058,700	わいひい	ALL 1-ミス
バイパーフェイス1 (New Ver.)	12,245,793	FAD-IXSVII	ALL
ストリートファイター1945 (メッサー)	1,441,500	K.M	2-7 連打
轟轟のクイズでヒーヒー	475,800	FAD-IDA	ALL
鉄拳2(レイ)	1'52'91	こたろう	ALL
鉄拳2(ジャック)	2'13'98	JOJO	ALL
鉄拳2(ボール)	2'15'48	わいひい	ALL
鉄拳2(ジュン)	2'54'48	JOJO	ALL
キングオブファイターズ'95	447,250	*唯黒龍	ALL
飛龍魔法大作戦(ブルギン) 連打	1,822,777	外道 T.H	ALL

タイトル	スコア	スコアラー	備考
*重負機(タイブ)	49,695,730	LAOS-高田仙人 一高ベト2250	ALL 2エス 一階2100 連
鉄拳2	1'32'28	G.M.C.清川	ALL 必
鉄拳2(ロウ)	2'00'53	8月25日の2階 ラルフと同じ	ALL 必

タイトル	スコア	スコアラー	備考
*そごめけ対戦GAME	14,101	G.M.C.清川	IC ALL 連
パルスター	1,075,040	G.M.C.清川	IC ALL 連
*ツクルルヘッズ(ブラッドウェイク)	6,511,400	はいこ	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(ブルギン)	1,852,867	外道T.H	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(ゴウ)	2,022,827	G.M.C.R-1	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(ニルヴァーナ)	1,988,097	G.M.C.R-1	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(ゴウナム)	2,065,367	G.M.C.R-1	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(ゴウ)	1,922,968	G.M.C.R-1	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(オオネストジョン)	2,028,627	G.M.C.R-1	IC ALL 連
*飛龍魔法大作戦(キック&イクル)	2,106,227	MLK	IC ALL 連

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(キック)	2'45'36	UME	IC ALL
鉄拳2(ミシェル)	3'23'46	KAZ 命運のおひかづひ	IC ALL
鉄拳2(ジャック2)	2'42'20	HOL ぶんち んこ	IC ALL
鉄拳2(中八)	2'58'75	HOL 究人集結中♡♡	IC ALL
鉄拳2(ジュン)	2'19'11	ちょひん♡	IC ALL
鉄拳2(ベイク)	2'58'56	HOL	IC ALL
鉄拳2(ボール)	3'28'55	ちょひん♡	IC ALL
上海(北京)	120,290	MEG	IC 7st
バイパーフェイス1 (New ver.)	*	大魔王マリアの指定 産でちゅ	連打
ストリートファイターZERO	対戦者 幕業中	何でも悪です。	文句のある人は 他へどうぞ……

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO	2,817,700	019-SKマF.A.I	ALL 確必付
ストリートファイターZERO	2,634,800	Mr.X	ALL 確必付
*ストリートファイターZERO	2,483,800	ATC-まきし	ALL 確必付 パーディ
パルスター	1,047,250	3FC 真メカニック-0VT	ALL 連打
ドラクエンマイト(レイラ)	1,566,400	Mr.X	ALL 確必付
鉄拳2(ジャック2)	2'35'33	Mr.X	ALL 確必付
鉄拳2(巻恋)	3'55'38	剣匠イザナム	ALL 連打

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(ミシェル)	3'02'70	AKI	1コイン ALL
鉄拳2(レイ)	3'40'10	MGF-TAYO	1コイン ALL
鉄拳2(キング)	3'40'28	MGF-A-HO	1コイン ALL
鉄拳2(ニーナ)	5'46'65	DSII	1コイン ALL
鉄拳2(アレックス)	5'43'15	RX-78-NT1	1コイン ALL
鉄拳2(ベイク)	6'47'65	D	1コイン ALL

イラスト大募集

君のイラストが店内を飾る

ビッキーズ通信①
土曜・日曜は
通信台が2台から
7台になって

オール50円

みんな遊びに来いよ!
京都府・花路あゆむ

ビッキーズ通信②
夏休みストZERO大会優勝者は

須藤ガイだ!!

誰なんだ須藤ガイ
謎の男須藤ガイ
続報を待て?!

長野県・長野人間

9月10日 雑誌者対抗VF2大会

優勝 ギャンブルボーイズ

「トシーズ」チーム
おめでとう!

土・日大会も毎週好評
開催中。コスプレOK。

静岡県・まつのよしみ

日曜 VF2大会

受付15:00~ スタート17:00~

土曜 ヴァンパイアハンター大会

受付10:00~ スタート16:30~

ゲームセンター
ビッキーズ
Bickyeyes

〒101 東京都千代田区神田美土代町9
千代田21ビルB1F
(小川町B6出口、出ですぐ)

TEL 03-3294-5444

・ビデオゲーム・

クラシック

ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ、オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは、ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには、二つの方法があります。一つは、そのお店に直接買いに行く、もう一つは、通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも、各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は、まずはお店に資料請求をしてみたり、電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インポート	マニピュレーション	備考	店名
ザキングオブファイターズ3S	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有	傑秀和	
ザキングオブファイターズ3S	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有	トライ	
ザキングオブファイターズ3S	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
MV-I	35,000円	'90年		有	有	トライ	
MV-II	24,000円			有	有	ネオジオ業務用本体	キーウインターナショナル
天外魔境真伝	20,000円	'95年	対戦格闘	有	有	傑秀和	
ジョイフルロード	18,000円	'85年	シューティング	有	有	キーウインターナショナル	
ビューポイント	15,000円	'92年	シューティング	有	有	トライ	
天外魔境真伝	15,000円	'95年	対戦格闘	有	有	トライ	
ザキングオブファイターズ3A	10,000円	'94年	対戦格闘	有	有	トライ	
熊狼伝説3	8,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
ザキングオブファイターズ3A	8,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
フライングパワーディスク	8,000円	'93年	スポーツ	有	有	トライ	
ラストリゾート	7,000円	'91年	シューティング	有	有	トライ	
ギャラクシーファイト	5,000円	'95年	対戦格闘	有	有	トライ	
真サライスピリッツ	5,000円	'94年	対戦格闘	有	有	トライ	

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有	キーウインターナショナル
---------	---------	------	---------	---	---	--------------

UPL

アクロバットミッション	3,000円	'86年	シューティング	有	有	キーウインターナショナル
-------------	--------	------	---------	---	---	--------------

アイレム

ムーンバトロール	40,000円	'82年	シューティング	有	有	カナヤ商会
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有	テクナート
アンダーカバーコップス	30,000円	'92年	格闘アクション	有	有	テクナート
スペランカー	25,000円	'85年	アクション	有	有	カナヤ商会
ロードランナーII	20,000円	'84年	アクション	有	有	キーウインターナショナル
ロードランナーIII	20,000円	'85年	アクション	有	有	キーウインターナショナル
R-TYPE LEO	18,000円	'92年	シューティング	有	有	メッセサンオー
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有	キーウインターナショナル
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有	キーウインターナショナル
エアデュエル	10,000円	'86年	シューティング	有	有	キーウインターナショナル
ジッピーレース	10,000円	'83年	レース	有	有	カナヤ商会
スバルタンX	10,000円	'86年	アクション	有	有	キーウインターナショナル
迷宮鳥	2,000円	'87年	アクション	有	有	カナヤ商会

アタリ

クリスタルキャッスル	50,000円	'83年	アクション	無	有	トラックボール無し	通販&ProShop システムIII
------------	---------	------	-------	---	---	-----------	--------------------

アトラス

豪血寺一族外伝〜最強伝説	158,000円	'95年	対戦格闘	有	有	テクナート
首領蜂	75,000円	'95年	シューティング	有	有	テクナート
ブレイゾン	8,000円	'92年	シューティング	有	有	テクナート

ウィリアムス

スマッシュTV	55,000円	'89年	アクション	無	有		通販&ProShop システムIII
---------	---------	------	-------	---	---	--	--------------------

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有	キーウインターナショナル
--------	---------	------	---------	---	---	--------------

カプコン

ロストワールド	120,000円	'88年	シューティング	有	有	トライ
ストリートファイターZERO	100,000円	'95年	対戦格闘	有	有	傑秀和
ストリートファイターZERO	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有	トライ
ヴァンパイアハンター	89,000円	'95年	対戦格闘	有	有	傑秀和

ヴァンパイアハンター	85,000円	'95年	対戦格闘	有	有	トライ	
ストリートファイターZERO	85,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターZERO	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	傑秀和
エリア88	75,000円	'89年	シューティング	有	有	インストカテーコピー	ファントム
ストリートファイターZERO	75,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
ストライダー飛電	70,000円	'89年	アクション	有	有	インストカテーコピー	ファントム
大魔界村	70,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
ストリートファイターZERO	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジのみ	テクナート
ヴァンパイアハンター	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジのみ	テクナート
サイバーボッツ	63,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ヴァンパイアハンター	60,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	傑秀和
ダンジョンズ&ドラゴンズ	53,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
エイリアンvs.プレデター	51,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
ウィロー	50,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
ウィロー	50,000円	'89年	アクション	有	有	インストカテーコピー	ファントム
大魔界村	48,000円	'88年	アクション	有	有	インストカテーコピー	ファントム
X-MEN	45,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
サイバーボッツ	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
パワードギア	45,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
1941	40,000円	'90年	シューティング	有	有	インストカテーコピー	ファントム
ワンダー3	40,000円	'91年	オムニバス	有	有	インストカテーコピー	ファントム
闘いの挽歌	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
ヴァンパイアハンター	38,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
スーパーストリートファイターIII	38,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
天地を喰らうII	35,000円	'93年	格闘アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーマッスルボマー	33,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
バース	30,000円	'93年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーストリートファイターII	29,000円	'93年	対戦格闘	有	有		トライ
キャデラックス	28,000円	'93年	格闘アクション	有	有		トライ
ラッシュ&クラッシュ	20,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
キャプテンコマンドー	19,000円	'91年	格闘アクション	有	有	インストカテーコピー	ファントム
X-MEN	18,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
マジックソード	18,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
戦場の狼II	18,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
天地を喰らうII	16,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
USネイビー	15,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ナイツオブザラウンド	15,000円	'92年	格闘アクション	有	有	新品・ポスター付	ファントム
スーパーストリートファイターIII	15,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
バルガス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ナイツオブザラウンド	12,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
ザキングオブドラゴンズ	12,000円	'91年	格闘アクション	有	有		トライ
アレスの翼	10,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
ぶにつっきいず	7,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム
クイズ&ドラゴンズ	5,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム

コナミ

ドラグーンマイト	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ユニオン2★プロトワン	
ドラグーンマイト	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有	テクナート	
魔獣の王国	68,000円	'87年	アクション	有	有	トライ	
ツインビーヤッホー!	58,000円	'95年	シューティング	有	有	ソフトショップ★マリオ	
ツインビーヤッホー!	55,000円	'95年	シューティング	有	有	テクナート	
ツインビーヤッホー!	48,000円	'95年	シューティング	有	有	ユニオン2★プロトワン	
ストラテジーX	45,000円	'81年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ツインビー	45,000円	'85年	シューティング	有	有	-12V必要	カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
極上パロディウス	38,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
沙羅曼蛇	38,000円	'86年	シューティング	有	有		トライ
エイリアンズ	35,000円	'90年	格闘アクション	有	有		テクナート
ゼクセス	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ツインビーヤッホー!	35,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
沙羅曼蛇	32,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有	-12V必要	カナヤ商会
ゼクセクス	30,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
沙羅曼蛇	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガイアポリス	28,000円	'93年	アクション	有	有		テクナート
ガイアポリス	28,000円	'93年	アクション	有	有		株秀和
M.I.A	27,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		キョウウィンターナショナル
ストラテジX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		キョウウィンターナショナル
メガゾーン	25,000円	'83年	シューティング	有	有		テクナート
タイムバイトロ'84	25,000円	'84年	シューティング	有	有		キョウウィンターナショナル
サンダークロス	23,000円	'88年	シューティング	有	有		ファントム
ラピリンズランナー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハイパーオリンピック	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョウウィンターナショナル
エスケープキッズ	15,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
パロディウスだ!	13,000円	'90年	シューティング	有	有		ファントム
ビットファイター	10,000円	'88年	対戦格闘	有	有		キョウウィンターナショナル

サンソフト

カンガルー	30,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
マーカム	15,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

カメレオン	50,000円	'83年	アクション	無	有		カナヤ商会
P-47ACES	48,000円	'95年	シューティング	有	有	ユニオン2★プロトワ	
ぶたさん	40,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
ロッドランド	35,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
銀河任侠伝	25,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
ロードオブキング	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
武田信玄	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
エクセリオン	15,000円	'83年	シューティング	有	有		テクナート
魔魁伝説	10,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
アイドル雀士スーチーパイ	10,000円	'92年	麻雀	有	有		キョウウィンターナショナル

セイブ開発

パイパーフェイスワン	98,000円	'95年	シューティング	有	有	ユニオン2★プロトワ	
雷電II	60,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
エンパイアシティ1931	25,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
雷電	23,000円	'90年	シューティング	有	有		メッセサンオー

セガ

バーチャファイター	650,000円	'94年	対戦格闘	有	有	筐体込み	トライ
バーチャファイター2.1	625,000円	'95年	対戦格闘	無	有	JAMMA配線基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2	550,000円	'94年	対戦格闘	有	有	JAMMA配線済	ユニオン2★プロトワ
バーチャファイター	480,000円	'94年	対戦格闘	有	有	PCB	トライ
バーチャファイターリミックス	78,000円	'95年	対戦格闘	有	有	マザーボード込み	ユニオン2★プロトワ
バーチャファイターリミックス	75,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ゴールデンアックスガジェエル	53,000円	'94年	対戦格闘	有	有	マザーボード込み	ユニオン2★プロトワ
パワードリフト	48,000円	'89年	レース	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
バーチャファイター	48,000円	'93年	対戦格闘	有	有	PCB	トライ
ミスターバイキング	48,000円	'84年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
スタージャック	40,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アウトラン	38,000円	'87年	レース	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
ギャラクシーフォースII	38,000円	'88年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付レバー対応	キョウウィンターナショナル
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
アラビアンファイト	35,000円	'91年	格闘アクション	有	有		テクナート
バーニングライバル	35,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート
アレックスキッド	30,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
オバオバ	30,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラッドモビル	28,000円	'92年	レース	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
レールチェイス	28,000円	'89年	シューティング	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
ラッドラリー	22,000円	'92年	レース	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
ボナンザブラザーズ	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーンII	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
サンダーブレイド	18,000円	'86年	シューティング	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
アフターバーナーII	18,000円	'87年	シューティング	有	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
バンクパニック	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロボレス2001	15,000円	'86年	プロレス	有	有		テクナート
ワンダーボーイ	15,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
ファンタジーゾーンII	15,000円	'87年	シューティング	有	有		キョウウィンターナショナル
ぶよぶよ	13,000円	'92年	パズル	有	有		ファントム
クラックダウン	13,000円	'89年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
ピタゴラスの謎	12,000円	'84年	ブロック	有	有	センター付	キョウウィンターナショナル
脱子ちゃんハウス	12,000円	'86年	麻雀	有	有		キョウウィンターナショナル
ずんずん教の野望	8,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
登龍門	8,000円	'95年	パズル	有	有	要ハーネス	ファントム

セタ

スーパーリアル麻雀PV	38,000円	'95年	麻雀	有	有	要ハーネス	ファントム
-------------	---------	------	----	---	---	-------	-------

スーパーリアル麻雀PIV	35,000円	'94年	麻雀	有	有		トライ
スーパーリアル麻雀IV	35,000円	'94年	麻雀	有	有		株秀和
スーパーリアル麻雀PIII	25,000円	'88年	麻雀	有	有		トライ
スーパーリアル麻雀PIV	20,000円	'93年	麻雀	有	有	要ハーネス	ファントム

タイトー

バズルポブル2	158,000円	'95年	アクション	有	有		テクナート
ドライアス外伝	148,000円	'95年	シューティング	有	有		株秀和
ドライアス外伝	130,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
エレベーターアクションリターンズ	130,000円	'95年	アクション	有	有		トライ
ドライアス外伝	115,000円	'94年	シューティング	有	有	マザーボード込み	ユニオン2★プロトワ
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ナイトストライカー	68,000円	'88年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付レバー付	キョウウィンターナショナル
ギャラクティックストーム	68,000円	'92年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付レバー対応	キョウウィンターナショナル
メタルブラック	55,000円	'91年	シューティング	有	有		テクナート
スペースインベーダー	45,000円	'78年	シューティング	有	有		キョウウィンターナショナル
黄金の城	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
エレベーターアクション	40,000円	'83年	アクション	有	有		テクナート
スクランブルフォーメーション	40,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
ドライアスII	35,000円	'89年	シューティング	無	有	二画面	カナヤ商会
バブルポブル	35,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
バズルポブル	35,000円	'95年	パズル	有	有	MVS	通販&ProShop システムIII
女三四郎	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
スペースインベーダーDX	22,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ドライアスII(2面)	20,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
地獄めぐり	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
メイズオブプロット	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
マジックテックエルブ	19,000円	'90年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ウォリアブレイド(2面)	18,000円	'89年	格闘アクション	有	有	コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
スーパーライダー	15,000円	'83年	レース	有	有		カナヤ商会
奇々怪界	15,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
ドライアス外伝	12,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
アクアジャック	10,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
エンフォース	10,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
ファニーマウス	10,000円	'82年	アクション	無	有	要ハーネス	ファントム
奇々怪界	10,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
W.G.P.	8,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	キョウウィンターナショナル
アルカノイド	5,000円	'88年	ブロック崩し	有	有		キョウウィンターナショナル
スラップショット	5,000円	'94年	アイスホッケー	有	有		ファントム
ビット&ラン	5,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
ドライアス	4,000円	'86年	シューティング	無	有		カナヤ商会
べんべろべえ	3,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会

テクノスジャパン

出世大相撲	15,000円	'84年	相撲	有	有		テクナート
WWFレッスルフェスト	15,000円	'91年	プロレス	有	有		テクナート

テクモ

忍者龍剣伝	10,000円	'90年	アクション	有	有		キョウウィンターナショナル
リードアングル	3,000円	'91年	シューティング	有	有		キョウウィンターナショナル
リムロックバスケケット	3,000円	'91年	バスケケット	有	有		キョウウィンターナショナル

データエースト

ワンダープラネット	100,000円	'87年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ウルフファン	55,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
トリオ・ザ・パンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーバーガータイム	28,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
バーニングラン	25,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	20,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
ブレイクアウト	20,000円	'86年	アクション	有	有		ファントム
サイコニクスオスカー	20,000円	'87年	アクション	有	有		ファントム
サイコニクスオスカー	20,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
臥竜列伝	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
強行突破	15,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
サイコニクスオスカー	15,000円	'90年	アクション	有	有		キョウウィンターナショナル
キャプテンアメリカ	10,000円	'91年	格闘アクション	有	有		キョウウィンターナショナル
ファイターズヒストリー	5,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート

ナムコ

鉄拳2	238,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
鉄拳2	238,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
インスターの復活	160,000円	'86年	アクション	有	有		トライ
アサルト	100,000円	'88年	シューティング	有	有	レバー付	カナヤ商会
ファイネストアワー	85,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
バックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
バックマン	70,000円	'80年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
フェリオス	68,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ワルキューレの伝説	68,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
スカイキッド	65,000円	'85年	シューティング	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
バラデューク	60,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート

ローリングサンダー	60,000円	'86年	アクション	有	有	ニューバージョン	テクナート
ワルキューレの伝説	60,000円	'89年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
スカイキッド	58,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
マッハブレイカーズ	55,000円	'95年	アクション	有	有		株秀和
モトス	50,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
ラリーX	50,000円	'80年	アクション	有	有		トライ
鉄拳	50,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
マッハブレイカーズ	48,000円	'95年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワ
ドラゴンセイバー	45,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	45,000円	'84年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
バックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ブレイザー	45,000円	'88年	シューティング	有	有		キョーウィンターナショナル
ドラゴンスピリット	45,000円	'87年	シューティング	有	有		トライ
ドラゴンスピリット	45,000円	'87年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ローリングサンダー	45,000円	'86年	アクション	有	有		トライ
バックランド	40,000円	'84年	アクション	有	有		トライ
ブレイザー	40,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
メトロクロス	40,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
メルヘンメイズ	40,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
マッハブレイカーズ	40,000円	'95年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ディグダグII	38,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
オーダイン	38,000円	'89年	シューティング	有	有		キョーウィンターナショナル
マッハブレイカーズ	35,000円	'94年	アクション	有	有		ファントム
ローリングサンダーII	35,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
ギャラス	32,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドラゴンセイバー	32,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
バックマニア	32,000円	'87年	ドットイート	有	有		トライ
オーダイン	30,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ドラゴンセイバー	29,000円	'90年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ディグダグ	28,000円	'82年	アクション	有	有		トライ
ドラゴンセイバー	28,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
バックマニア	28,000円	'88年	ドットイート	有	有		キョーウィンターナショナル
バーニングフォース	28,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
ネビュラスレイ	25,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
妖怪道中記	25,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		トライ
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
妖怪道中記	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
コスモギャング・ザ・ビデオ	18,000円	'91年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ティンクルビット	15,000円	'94年	アクション	有	有		カナヤ商会
コスモギャング・ザ・パズル	15,000円	'93年	パズル	有	有		カナヤ商会
コスモギャング・ザ・ビデオ	15,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
ローリングサンダーII	10,000円	'90年	アクション	有	有	PCB付	キョーウィンターナショナル

ワールドコート	8,000円	'89年	テニス	有	有		キョーウィンターナショナル
ドラゴンスピリット	8,000円	'87年	シューティング	有	有	ニューバージョン	テクナート

バンプレスト

ガンダーラ	168,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ウルトラ警備隊	48,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ウルトラ警備隊	45,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート

ビデオシステム

ターボフォース	10,000円	'91年	シューティング	有	有		メッセサンオー
---------	---------	------	---------	---	---	--	---------

ファルコン

ニュージグザグ	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
---------	---------	------	-------	---	---	--	---------------

ママトップ

バーディ	25,000円	'83年	アクション				キョーウィンターナショナル
------	---------	------	-------	--	--	--	---------------

ミッドウェイ

モータルコンバット	25,000円	'92年	対戦格闘	無	有		通販&ProShop システムIII
-----------	---------	------	------	---	---	--	--------------------

ユニバーサル

Mr.DO! VSユニコーンズ	35,000円	'83年	アクション	有	有		テクナート
-----------------	---------	------	-------	---	---	--	-------

ライジング

疾風魔法大作戦	25,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー
---------	---------	------	---------	---	---	--	---------

中央リース

ファニーマウス	12,000円	'84年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
アンブッシュ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーウィンターナショナル

任天堂

ドンキーコング	38,000円	'81年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
ドンキーコングJR	28,000円	'82年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
マリオブラザーズ	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
ドンキーコングIII	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーウィンターナショナル
パンチアウト	18,000円	'84年	ボクシング	有	有	2=画面切替ハネ 5付	キョーウィンターナショナル

豊栄

オズマウォーズ	35,000円	'79年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーウィンターナショナル
与作とゴン平	35,000円	'80年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーウィンターナショナル
スペースストレンジャー	35,000円	'78年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーウィンターナショナル

調査にご協力いただいた販売店リスト

- トライ：☎ 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
- ファントム：☎101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
- メッセサンオー：☎101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
- キョーウィンターナショナル：☎141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
- ソフトショップ★マリオ：☎390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
- 通販&ProShop システムIII：☎451 愛知県名古屋市中区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
- カナヤ商会：☎532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
- テクナート：☎556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
- 株秀和：☎556 大阪市浪速区日本橋5-14-10 ☎06-632-6644
- ユニオン2★プロトワ：☎556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080

マニアにうれしいアーケード基板ショップ 初心者にもやさしい

開店6年の信頼

トライ

〒101 千代田区外神田3-10-5
イサミヤ第3ビル2階
TEL 03-5295-0667
FAX 03-5295-1958

18インチハンドメイドモニター



コントローラー(1P)(8ボタンタイプ)
電源・ハーネス……………プラス¥22,000
ストIIタイプ……………プラス¥17,000
別売コントローラー(重り付)…¥1,000
コントローラーは4本まで取付可能

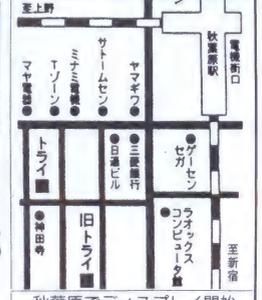
シグマ電子



AV-5000……………¥26,000
Σ8000……………¥15,800

■当店オリジナルの
クレジットカード
トライカード
始めました。

営業時間
10~19:00
日曜は
11~18:00
年中無休
Nicos
クレジット
取扱い中



U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは、マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき、U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については、取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお、掲載内容、また売買については、編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は、パソコン本体、ディスプレイ、フロッピー・ドライブ、プリンター、ワープロ、

その他の項目にわけてあります。

各項目は、原則としてそれぞれメーカーごとに分類し、型番ごとにまとめ、価格順にならべています。

商品については、マニュアル、保証書、外箱、付属品の有無が表示されています。

程度については、

- 1: マニア向け部品取り程度
- 2: 実動品だが外観は下程度
- 3: 完動、外観は中程度
- 4: 完動。外観は上
- 5: 極上。新品同様品

といった、大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには、その商品に関するコメントを記入してあります。

なお、たくさん読者の方がおられるので、人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も、あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう、工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	付属品	程度	備考	店名
Power Book540C12/500/M	258,000円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
Power Book165	118,000円	有	有	有	有	5		遊基パソコン館
Power Book150 8/250	115,000円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
クアドラ610HD230	95,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
Centris610 8/230/CD	88,800円	有	無	有	有	3	東京海上動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
Power Book150	84,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
LC630	65,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
Power Book140	59,800円	無	有	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
Mac IILCII	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
Mac IISi	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
Mac IICX	14,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク

Dec

FR-P72WC-AJ	179,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京3号店
-------------	----------	---	---	---	---	---	--	------------

EPSON

PC-486MU2IWM2	150,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-486NAUC2	128,000円	有	有	有	有	4	HWクラス、メモリ7.8MB	ソフトブラザ遊基
PC-486GR5	98,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-486NAUX2	89,000円	有	有	有	有	4	DSTNカラー	コムネット
PC-486MU2GW	80,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-486NAU2	80,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-486RS2	75,000円	有	有	有	有	4	486DX2-66	コムネット
PC-486NAS2	69,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-486NAS2	68,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-386NWR	64,800円	有	無	有	有	4	ノートパソコン新品バッテリー付	ワンダーボックス
PC-486SF2	49,800円	有	有	有	有	4	486SX-25	コムネット
PC-486SR2	49,800円	有	無	無	有	3	東京海上動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-486SR2	49,800円	有	無	有	有	4	486SX-33/3.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-386VR-STD	49,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-486GF5	48,000円	有	無	有	有	4	14" CRTとセット	オガワムセン
PC-386MSTD	46,800円	無	無	無	有	3		ワンダーボックス

PC-486SE2	41,800円	有	無	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-486P2	39,800円	有	無	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-386GE3	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286VG	22,800円	有	無	無	有	3	40MBHDD内蔵、サウンドボード付	ワンダーボックス
PC-286VS	19,800円	有	無	無	有	3		ワンダーボックス
PC-386LS	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-386LSR-STD	19,800円	無	無	無	無	2	内蔵20MHDD サービス添付	スタンバイ東京1号店
PC-286LS	16,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286VE	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-386V-STD	9,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店IF
PC-286VE-STD	5,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店IF

IBM

アプティバ720	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
シンクパッド230CS	128,000円	有	有	有	有	5	YB7新品	ユニオンコンピュータネットワーク
Think Pad2437Y0I	79,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-9821NX/C7	328,000円	有	無	有	有	5	本体未開封+動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ne(340HD,1.2MB)	218,000円	有	有	有	有	3	当社6カ月保証付	OAシステムブラザ 仙台店
PC-9821Np/340W	209,800円	有	有	有	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Ne(500MHDD付)	198,000円	有	有	無	有	4	当社6カ月保証付	OAシステムブラザ 仙台店
PC-9821Ne3	182,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ne2/340W	169,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9801Ne3	164,800円	有	無	無	有	5	東京海上動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801NX/C	162,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-9821Ne2/340W	158,000円	有	有	有	有	4	カラーノート、ウィンドウ	ソフトブラザ遊基
PC-9821Ne2/340W	155,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Lt/350A	152,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821As/U2	150,000円	有	有	有	有	4		アイザワ時計店
PC-9821As2/UWN	149,800円	有	有	無	有	3	当社6カ月保証付	OAシステムブラザ 仙台店
PC-9821As3/C8W	149,800円	有	有	無	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Ld/350A	148,000円	有	有	有	有	4	当社6カ月保証付	OAシステムブラザ 仙台店
PC-9821Nd2	148,000円	有	有	有	有	5		ビットマップ
PC-9801NX/C	138,000円	有	無	有	有	4	8MB+130MBHD付	ビットマップ
PC-9821CX/S2	138,000円	有	有	有	有	5	展示品	ソフトブラザ遊基
PC-9801NC	137,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ne	135,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Cx/S3	129,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店

PC-9821Ne	129,800円	有	有	有	4	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ne2	129,800円	有	有	有	4		グッドウィール7号店
PL-9821Ld/350A2	129,800円	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cx/S3	120,000円	有	有	有	4		ビットマップ
PC-9821CS2/S2	119,000円	有	有	有	5	98マルチ、 ウィンドウズ	コムネット
PC-9821Nd/340W	115,000円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NS/A	109,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	103,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	103,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Nm/340	103,000円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Cb/2D	102,000円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Ld/350A	100,000円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801Ce/S1	99,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821ASM7W	99,800円	有	有	有	4		アイ・ツ-東京1号店
PC-9821NS/A	99,800円	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9821Xe/U7W	99,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	98,000円	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-9821AP2/U2	98,000円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Nd	97,000円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Ce/S1 (50MHz)	97,000円	有	有	有	4	RAM11.6MB+HDD200MB付	オガワムセン
PC-9821Xf/U1	96,800円	有	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
PC-9801NX/C	89,800円	有	有	有	4	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cb/2D	89,800円	有	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cb/2D	89,800円	有	有	有	5		グッドウィール7号店
PC-9821Xs/U7W	89,800円	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-9821Ce/S2	89,000円	有	有	有	4	98マルチ、 ウィンドウズ	コムネット
PC-9821Bs/U7W	88,000円	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-9801NS/T	83,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cb/2	80,000円	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-9801NS/A	79,800円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NS/R	79,800円	有	有	有	4	当社3か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821AP/U2	79,800円	有	有	有	4	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821As/M2	79,800円	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9821As/M7	79,800円	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9821Ce2/S2	79,800円	有	有	有	4		アイ・ツ-東京1号店
PC-9821Xs/C8W	79,800円	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Xs/C8W	79,800円	有	有	有	5		グッドウィール7号店
PC-9801AP/U7	74,800円	有	有	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E	74,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NC	73,800円	有	有	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801BX/m2	69,800円	有	有	有	4	HDD240MB、3.5"外付 (1ドライブ)、フロッピー ドライブ付	ワンダーボックス
PC-9801NC	69,800円	有	有	有	4	ACケーブルアダプタの み付属	スタンバイ東京1号店
PC-9801NS/R	69,800円	有	有	有	4		アイ・ツ-東京1号店
PC-9801NL/R120A	69,000円	有	有	有	4	一太郎、ロータスイン ストール済	コムネット
PC-9801T/F71	68,000円	有	有	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Bx2/U2	63,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS	61,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/E40	59,800円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NS/T	59,800円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Bx/U2	59,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Xe/U7W	58,800円	有	有	有	5		グッドウィール7号店
PC-9801NS/E	56,800円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NS/L	54,800円	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801T/S5	54,800円	有	有	有	4	カラーラップトップ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801DA/U2	53,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801US2	53,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA/U2	51,800円	有	有	有	4		ワンダーボックス

PC-9801FS2	51,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	50,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX2/U2	49,800円	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801BX3/U2	49,800円	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ae/U2	49,800円	有	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801BX2/U7	48,800円	有	有	有	4	当社6か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ae/U2	48,800円	有	有	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801BX/U2	48,000円	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801DS/U2	45,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PCH98/70-002	45,000円	有	有	有	4	KH1511セット	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801FA2	44,800円	有	有	有	4		遊基パソコン館
PC-9801NS	44,800円	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801ES2	43,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/E	43,800円	有	有	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801RA2I	43,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821model S1	41,800円	有	有	有	4	386SX-20/1.6MB、 モニター付	ソフマップ 本店4F
PC-9801DA2	40,000円	有	有	有	4		西神戸マイコン
PC-9801BA/U2	39,800円	有	有	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801BX2	39,800円	有	有	有	4		ソフマップ 本店4F
PC-9801BX3/U2	39,800円	有	有	有	4	486SX-33/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801NS/E20	39,000円	有	有	有	3	ACケーブルのみ	コムネット
PC-9801NV	38,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX2	38,000円	有	有	有	4		西神戸マイコン
PC-9801BX/U2	37,800円	有	有	有	4		アイ・ツ-東京1号店
PC-9801BX2/U2	37,800円	有	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801DS2	37,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA/U2	37,800円	有	有	有	4	486SX-16/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801FA2	37,800円	有	有	有	4		アイ・ツ-東京1号店
PC-9801RS2I	37,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX/U2	35,800円	有	有	有	4	486SX-20/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801DX/U2	35,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX2	35,800円	有	有	有	3		ソフマップ 本店4F
PC-9801EX4	34,800円	有	有	有	3	20MBHDD内蔵	ワンダーボックス
PC-9801EX2	33,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801UX2	33,000円	有	有	有	4		西神戸マイコン
PC-9801EX2	32,800円	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9801DA/U2	31,800円	有	有	有	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	30,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	30,000円	有	有	有	4		オガワムセン
PC-9801DA2	29,800円	有	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	29,800円	有	有	有	4		ワンダーボックス
PC-9801DX5	29,800円	有	有	有	3		フレックス四日市
PC-9801RA5I	29,800円	有	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801RA5I	29,800円	有	有	有	3		フレックス四日市
PC-9801RL2I	29,800円	有	有	有	2		スタンバイ東京1号店
PC-PR201/80A	29,800円	有	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801N	26,800円	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801N	26,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801LX5	25,800円	有	有	有	4	40M内蔵	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801EX2	25,000円	有	有	有	3		フレックス四日市
PC-9801RX2I	24,800円	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9801RX2I	23,800円	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801CV2I	22,800円	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801DX5	22,800円	有	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801LX4	22,800円	有	有	有	4	20M内蔵	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801DX2	21,800円	有	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U2	19,800円	有	有	有	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-9801DX2	19,800円	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801DX5	19,800円	有	有	有	4		ソフマップ 遊基 竹林店
PC-9801LS2	19,800円	有	有	有	2		スタンバイ東京1号店
PC-9801LX2	19,800円	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク

中古現金買取・下取

買取価格がすぐわかり、現金でお支払いします。買い換えの場合、さらに高く買います。お気軽にご相談ください。

電話でも査定します。

遊基 パソコン館

TEL 0286-35-1351
FAX 0286-36-3941

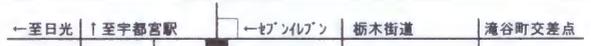
栃木県宇都宮市鶴田町2765-4DENSHOBIL2F

テクニカルサービス

使い方がわからない・動かない壊れたけど修理はどこに出せばいいか？そんなとき……ソフトの使い方・ハードディスクへの組み込み・CPUのアップグレード・修理・分解掃除・ウィンドウズのセットアップ等、パソコンのことでわからないことすべてまかせて下さい。ゲームソフトインストール¥1000より、自宅・勤務先へ、出張サービスも承ります。他店で購入した商品でも各種テクニカルサービス承ります。(見積無料/お気軽にご相談下さい)

パソコン特価販売

使用目的・将来性に応じた組み合わせを提案します。予算にできる限りあわせられるよう努力しますので、ご相談ください。



AM10:00-PM7:00 月曜定休

PC-9801RX2	19,800円	無	無	無	無	3	PC-KD853nとセット	スタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	19,800円	有	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RX2I	19,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801T/W5	19,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店
PC-9801T/W5	19,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店
PC-9801UX2I	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RA2I	17,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-9801RX2I	16,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UX4I	12,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	10,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-H98model70	9,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店
PC-9801UX2I	9,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-8801mkII FR	7,800円	無	無	無	無	4		遊基パソコン館
PC-8801mkII MR	7,800円	無	無	無	無	4		遊基パソコン館
PC-9801UX2I	7,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-9801VX2I	7,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F

SHARP

PC-WD1BD	120,000円	有	無	有	有	4	書院パソコン	アイザワ時計店
X-6800PRO	29,800円	有	無	無	有	4		ワンダーボックス

コンパクト

プレサリオCDS520	128,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
コンチュラ4/25CX	96,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
プレサリオ433	80,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン

松下電器

CF-41DS22BBJ	189,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店
--------------	----------	---	---	---	---	---	--	------------

東芝

SS4503CW	149,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
SS4332CW	118,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
EZ486P	62,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
EZ486	52,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
ダイナブックEZ	47,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J31EZ00I	29,800円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店
J31SS00I	19,800円	無	無	無	無	4	プリンター付	アイ・ツー東京1号店

日立

Flora PC1010NC44D5	79,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京3号店
--------------------	---------	---	---	---	---	---	--	------------

富士通

FMV47NLTS1	215,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
FMV45NSIS1	154,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
FMV433NTZ	139,800円	有	有	有	有	5	RAM12M	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS II MEI70	100,000円	有	無	有	有	4	RAM4MB-CRTとセット	オガワムセン
FMV 46CE	99,800円	有	有	有	有	5	新品、旧型デスクトップ	クレバリー
FMV425N/T	98,000円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS II Fresh S	89,800円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
FM TOWNS II Fresh T	89,800円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
FM TOWNS MX34WA	69,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS UR40	66,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNS UR80	58,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS IICX40	58,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
FM TOWNS UX40	53,800円	無	無	無	無	4		メディアショップハイランド
FM TOWNS IICX20	39,800円	有	有	有	有	3	FMT-DP535付	フレックス四日市
FMR-50NB1	38,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
FM TOWNS HR20	32,800円	有	無	有	有	3	キーボード付	アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS IICX20	29,800円	有	有	有	有	3		グッドウィル7号店
FM TOWNS 20F	26,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNS モデル2	8,980円	無	無	無	無	3		アイ・ツー東京2号店

あなたのパソコンを高価買取!
新品・中古パソコン格安販売!
W/B ワンダーボックス

仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681
(地下鉄河原町駅より徒歩2分) FAX 022(213)7921
営業時間 AM10:00~PM7:30 定休日第1、3、5日曜

★10万円以内で中古パソコン(本体、モニター、プリンター)がセットで揃います!

価格はお気軽にお問い合わせ下さい。

お支払は銀行振込、代金引替
クレジット36回までOK

振込先

●七十七銀行河原町支店 ⑤5038499
(有)ワンダーボックス

ディスプレイ

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	付属品	程度	備考	店名
HRM-14	29,800円	有	有	有	有	5	新品	ワンダーボックス
HRM-14	21,800円	有	有	有	有	5	14インチस्कランCRT	遊基パソコン館

IDEXON

SF-7315A	29,800円	有	有	有	有	4	15インチモニター	ワンダーボックス
----------	---------	---	---	---	---	---	-----------	----------

KFC

CA-172I	49,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京3号店
---------	---------	---	---	---	---	---	--	------------

MEDIX

CMC-141AN	11,800円	無	無	無	無	5	14インチノーマルCRT	遊基パソコン館
-----------	---------	---	---	---	---	---	--------------	---------

NEC

N5925U	55,000円	有	無	無	無	3		西神戸マイコン
PCTV472	49,800円	有	有	無	有	3	当社3か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-TV472	40,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-KD151I	33,800円	無	無	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KM152	29,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD152I	26,800円	無	無	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD88I	25,800円	無	無	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD862S	25,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-TV353	24,800円	有	無	無	有	3	TVチューナー付モニター、リモコン付	ワンダーボックス
PC-KD882	21,800円	無	無	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-TV353	21,800円	無	無	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-TV353	21,500円	無	無	無	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-854N	20,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-KD853N	19,800円	無	無	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD88I	19,800円	無	無	無	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD882	19,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-KD882/2	19,800円	有	有	有	有	4	当社3か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-KD882	18,800円	無	無	無	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD854	18,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-KD152I	17,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD822	17,800円	無	無	無	無	5	15インチアナログCRT	遊基パソコン館
PC-KD854N	17,800円	無	無	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD1522	16,800円	無	無	無	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KD853N	15,800円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
N5913U	14,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD151I	14,800円	無	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KD854N	12,800円	無	無	無	無	4	14インチアナログCRT	遊基パソコン館
PC-KD853N	10,000円	無	無	無	有	5	H98用	ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KH151I	9,800円	有	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-KD854	8,800円	無	無	無	無	2		ソフトプラザ遊基

SHARP

CZ-614D-TN	68,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
CZ-608D-H	39,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京3号店
CZ-613D	39,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
CU-21MD	18,000円	無	無	無	無	3	21インチ	ソフトプラザ遊基
CU-14FD	8,500円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基

アルファデータ

ACM-217S/PLUS	48,000円	有	有	有	有	4	17インチ・マルチスキャン	ソフトプラザ遊基
---------------	---------	---	---	---	---	---	---------------	----------

三菱電機

XC-1498CII	14,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
XC-1498CII	12,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京3号店

三洋電機

CMT-A14H2	15,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
-----------	---------	---	---	---	---	---	--	---------------

飯山電気

MF-8615B	27,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
----------	---------	---	---	---	---	---	--	------------

富士通

FMT-DP871I	72,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店
FMT-DP831I	35,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FMT DP5351W	26,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT DP531	21,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP536I	18,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FMT-DP532	14,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー東京2号店

フロッピー・ドライブ

ACE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	付属品	程度	備考	店名
AF-35SS	11,800円	有	有	有	有	3	3.5外付ドライブ1Dドライブ	遊基パソコン館

ELECOM

FDD-5SN	15,000円	有	無	無	有	4	2HD専用5"フロッピードライブ	ワンダーボックス
---------	---------	---	---	---	---	---	------------------	----------

ICM

C10-2000M	69,800円	有	有	有	有	4	Mac用外付	アイ・ツー東京1号店
Inter170A	6,980円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店

NEC

PCFD312	19,800円	有	無	無	有	3		OAシステムプラザ 仙台店
PC-9831-MF2	7,980円	無	無	無	有	2	接続ケーブルACケーブル付	スタンバイ東京1号店

TOKIN

MDD-6400	29,800円	無	無	無	無	5	64連装FDD BOX	遊基パソコン館
----------	---------	---	---	---	---	---	-------------	---------

メルコ

DNS-2048	85,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店
AD-W250A	9,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店

モッキンバード

HD-M350	17,800円	有	有	有	有	4	TOWNS用外付	アイ・ツー東京1号店
---------	---------	---	---	---	---	---	----------	------------

プリンター

ACM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	付属品	程度	備考	店名
BAPR1	9,800円	有	有	有	有	5	ノートタイプ、バッテリー、AC電源、98、J-3100シリーズ対応	ワンダーボックス

EPSON

LP-8000SE	72,800円	有	有	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
MJ-700V2C	47,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
MJ-1050	35,000円	有	有	無	有	4	インクジェット、360dpi	コムネット
MJ-500	30,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
MF-700V2C	28,800円	有	有	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
HG-2550	23,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
AP-800	12,000円	有	無	無	無	4		西神戸マイコン
AP-550	8,980円	有	無	無	無	4		アイ・ツー東京3号店
AP-900	8,980円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-PR201/80A	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/65A	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/63A	45,000円	有	有	無	有	4	136桁シリアルカラー136桁24ピン、漢字60字/秒ドットプリンター	コムネット
PC-PR201/60	39,800円	無	無	無	無	4		ワンダーボックス
PC-PR201/63	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/40	38,000円	有	有	有	有	5	新品同様	クレバリー
PC-PR201/60A	37,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/45	34,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/47	34,800円	有	無	無	有	4	136桁小瓶大可、ドットプリンター	ワンダーボックス
NM-9950	25,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-PR101/TL3	19,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR101/J110	19,000円	有	有	有	有	5	110R相当ドライバー付	アイザワ時計店
PC-PR101/Tn103	19,000円	有	有	有	有	5		アイザワ時計店
PC-PR201/45L	18,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR150N	15,000円	有	有	無	有	4	熱転写	コムネット
PC-PR150N	14,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR150V	12,800円	有	無	無	有	4	80桁48×48ドット熱転写プリンター	ワンダーボックス
PC-PR101TL2	9,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR101TL3	9,800円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-PR201J	1,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店

Star

JJ-100	21,800円	有	有	無	有	5		遊基パソコン館
JT-144CL	15,800円	有	有	無	有	4		スタンバイ東京1号店

YHP

HP-DJ505J+	16,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
HP-DJ505J	11,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店

キヤノン

BJ-10V Lite	22,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
BJ-130	15,800円	有	有	無	有	4		アイ・ツー東京3号店
BJ-15V	15,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
BJ-130J	7,800円	有	無	無	無	2		スタンバイ東京1号店

富士通

FMPR-221G	12,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
PR-B400	9,980円	有	有	有	有	4	シートフィーダー付	アイ・ツー東京2号店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	付属品	程度	備考	店名
文豪ミニ5SH	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
文豪ミニ5SV	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
文豪ミニ5UJ	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
文豪ミニ5UV	52,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
文豪ミニ5SJ	49,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PWP-70RX	34,800円	有	有	有	有	4	ワープロ文豪MINI7RX、単語15200語	ワンダーボックス
PWP-70	29,800円	有	無	無	有	4	ワープロ文豪MINI7R、単語15200語	ワンダーボックス

SHARP

WD-X500	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-X800	109,800円	有	有	有	有	4		スタンバイ東京1号店
WD-X500	98,000円	有	有	有	有	5	新品	アイザワ時計店
WD-A850	90,000円	有	有	有	有	5	新品	アイザワ時計店
WD-C700	82,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
WD-A850	79,800円	有	無	有	有	4	ハガキフィーダー、スキャナ付	アイ・ツー東京1号店
WD-A770	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
WD-Y340	74,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A770	69,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
WD-A850	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
WD-A520	57,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-S250	45,000円	有	有	有	有	5	新品	アイザワ時計店

松下電器

FW-U1N10	99,900円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P97F	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
FW-U1P503AIX	57,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P611	49,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
FW-U1J81	41,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク

東芝

JW-98W	105,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-05HG	81,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-95JP	66,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-95JV	59,800円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店

富士通

OA30LX601J	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
------------	---------	---	---	---	---	---	--	---------------

その他

Adobe

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	付属品	程度	備考	店名
イラストレータ503	49,800円	有	有	有	有	5	CD-ROM版	遊基パソコン館

Apple

キーボード	6,000円	無	無	無	無	5	Mac用JISキーボード	遊基パソコン館
-------	--------	---	---	---	---	---	--------------	---------

BUFFALO

XMC-2000	7,000円	有	無	無	無	4	増設RAM、サブボード	ワンダーボックス
----------	--------	---	---	---	---	---	-------------	----------

CASIO

DK-E620	4,980円	有	無	有	有	3	電子手帳	スタンバイ東京1号店
---------	--------	---	---	---	---	---	------	------------

ELECOM

Notemini-Twin	14,800円	有	有	有	有	5	ノート用SCSI拡張I/Fアダプタ	遊基パソコン館
---------------	---------	---	---	---	---	---	-------------------	---------

EPSON

GT6000	28,000円	無	有	無	有	4	カラーキャナー	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286NOTE用モデム	6,800円	無	無	無	無	5	2400dps	遊基パソコン館
ポケットモデム	6,800円	無	無	無	無	5	2400dPS	遊基パソコン館

MICTOTEK							
Scan Maker2SP	79,800円	有	有	無	有	5 SCSIタイプ Mac用スキャナ	遊基パソコン館
NEC							
PC-CD180	39,800円	有	有	有	有	4 4倍速CDドライブ	ワンダーボックス
Ld.Lt.NL/A用4MB	12,800円	無	無	無	無	5	遊基パソコン館
PC-9801N-01	9,800円	無	無	無	無	5 2MBカードタイプメモリー	遊基パソコン館
PC-9801RA34	3,980円	無	無	無	無	3 20MSASIHDD (稀少価値)	スタンバイ東京1号店
NOVAC							
CD CINEMA	21,800円	有	有	有	有	5 DOS/V用	遊基パソコン館
REUDO							
MC68882	4,800円	有	有	有	有	5 マック用コプロセッサ	遊基パソコン館
SHARP							
TU/AM1	25,000円	有	有	有	有	5 AVアンプ	アイザワ時計店
PI-3000	19,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ東京1号店
PA9550	10,000円	有	有	有	有	5	アイザワ時計店
CZ-8RL1	8,000円	無	無	無	無	2 XIデータレコーダ	アイザワ時計店
TEAC							
IH-FN170	11,800円	有	有	有	有	5 BX3,BA3用170MB内蔵HDD	遊基パソコン館
TEXA							
ST-1000PA	49,800円	有	有	有	有	5 外付1GBHDD	遊基パソコン館
TRUST40	11,800円	無	無	無	無	5 PC-9801R.Dシリーズ用内蔵HDD,40MB	遊基パソコン館
Trantor							
TI30	9,800円	有	有	有	有	5 ISAタイプSCSI	遊基パソコン館
YAMAHA							
TG300G	29,800円	有	無	無	有	4 GM対応AWM2音源	スタンバイ東京1号店
アイ・オー・データ							
AP-SIM36-32M	59,800円	有	有	有	有	4 増設メモリ Mac用	アイ・オー東京1号店
NE-SIM36-H32M	59,800円	有	有	有	有	4 増設メモリ Mac用	アイ・オー東京1号店
NE34A-12M	41,800円	無	無	無	無	5 Ne,Ns/A用12MB	遊基パソコン館
NX34-12M	39,800円	有	有	有	有	5 NX/C用12MB	遊基パソコン館
CDG-TX4/98	24,800円	有	有	有	有	4 外付44倍速CDROM	ソフトプラザ遊基 竹林店
AP-34 8M	22,000円	有	無	無	有	4 AP2AS2用内蔵RAMボード	ワンダーボックス
PIO-RA34-3M	14,400円	無	無	無	無	5 RA-2,RA5専用3MBメモリー	遊基パソコン館
EP-E1M4M	13,200円	無	無	無	無	5 PC-386,486用4MB	遊基パソコン館
EX34F-2M	11,800円	無	無	無	無	5 PC-34FX,Rシリーズ2MBメモリー	遊基パソコン館
アイワ							
PV-PFI44	14,800円	有	無	無	有	4 モデム	ワンダーボックス

アルファデータ							
IOKEY	2,500円	無	無	無	無	5 NOTE用IOKEY	遊基パソコン館
インタウェア							
PicPon	29,800円	有	有	有	有	5 NuBus用ビデオキャプチャー	遊基パソコン館
PicPonTVチューナー	19,800円	有	有	有	有	5 PicPon用TVチューナー	遊基パソコン館
インテル							
DX20DP50	24,800円	有	無	有	有	4 オーバードライブプロセッサ,16MHz~25MHz	ワンダーボックス
DX40DP100	24,800円	有	無	有	有	4 オーバードライブプロセッサ,486SX33,DX33MHz	ワンダーボックス
JBOXDX20DP66	14,800円	有	有	有	有	5 DX2(66MHz)	遊基パソコン館
オリジナル							
内蔵240MBHDD	15,800円	無	無	無	無	5 A-MATE用240MBHDD(内蔵)	遊基パソコン館
キャラベル							
GB-I	9,800円	有	無	無	有	5 NOTE用SCSI BOX	遊基パソコン館
クリエイティブ							
Sound Blaster	15,800円	有	有	有	有	5 PCM音源	遊基パソコン館
コンピュータテクニカ							
ビデオバック98N	21,800円	有	有	有	有	5 98ノート用	遊基パソコン館
FMC-98	17,800円	有	有	有	有	5 ノート用サウンドカード	遊基パソコン館
サンワサプライ							
ペンマウス	2,800円	無	無	無	無	5 変換コネクタ付	遊基パソコン館
ニューテック							
NT-240	19,800円	無	無	無	無	5 TOWNS内蔵240MB	遊基パソコン館
メルコ							
EMF-32M	118,000円	有	有	有	有	5 Ap3,As3,Cb,Cx,Cf用32MB	遊基パソコン館
EAB-10M	39,800円	有	有	有	有	4 増設メモリ Mac用	アイ・オー東京1号店
EMJ-8000S	29,800円	有	有	有	有	5 8MB汎用スロット用メモリー	遊基パソコン館
EXN-8000	16,800円	有	無	無	有	4 NXIC裏ハーネス8MRAM	スタンバイ東京1号店
AVR-512	4,800円	有	有	有	有	5 マック用512KBSIM	遊基パソコン館
ロジテック							
LHD-S40N	7,980円	無	無	無	有	3 外付40MHDD(1/2Eボード付)	スタンバイ東京1号店
富士通							
FMT-121	19,800円	有	有	有	有	5 TOWNS用SCSI	遊基パソコン館
プリントボーイ2	7,980円	有	有	有	有	4	アイ・オー東京2号店
MS24FPI	6,800円	有	有	有	有	5 ポケットタイプ2400dps	遊基パソコン館

調査にご協力いただいた販売店リスト

- スタンバイ東京1号店: ☎101 東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル ☎03-3258-8955
- アイ・オー東京1号店: ☎101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 ☎03-3254-1214
- アイ・オー東京2号店: ☎101 東京都千代田区外神田3-11-8 ☎03-3254-1212
- アイ・オー東京3号店: ☎101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-3254-1215
- クレバリー: ☎101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F ☎03-5296-1771
- ソフマップ 本店4F: ☎101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル6F ☎03-3253-3499
- ソフマップ 5号店1F: ☎101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル ☎03-3253-0014
- アイザワ時計店: ☎231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
- メディアショップハイランド: ☎239 神奈川県横浜須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
- コムネット: ☎274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
- 遊基パソコン館: ☎320 栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F ☎0286-35-1351
- ソフトプラザ遊基: ☎321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
- ソフトプラザ遊基 竹林店: ☎321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
- ビットマップ: ☎350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103 ☎0492-83-0455
- グッドウィル7号店: ☎460 名古屋市中区大須3-33-16 ☎052-251-5677
- オガワムセン: ☎503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
- フレックス四日市: ☎510 三重県四日市市鶴の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
- ユニオンコンピューターネットワーク: ☎556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
- 西神戸マイコン: ☎653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18 ☎078-611-4194
- OAシステムプラザ 仙台店: ☎980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
- ワンダーボックス: ☎982 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681



株ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

ジャングル気分で てくてくてくテクノ。

THE KING OF FIGHTERS'95/SNK

¥4800(税込)

VIDEO&LD
95.10.21
ON SALE



さあ、今年もやってきたSNK夢の祭典「K・O・F'95」。またまた魅力いっぱい24人の闘士たちが大暴れするぞオー。新世界楽団雑技団によるアレンジバージョン、そしてゲームオリジナル豪華声優陣によるオリジナルドラマ「K・O・F'95外伝」をBGMに、ゲーム攻略映像、珍プレー好プレー等々、みんなが見たかった全ての映像を詰めこんだ、これぞ新たな形態のゲー

ムビデオ。攻略スタッフも一新、さらに磨きがかかったワザの数々が凄々しい。特に2P対戦には目からウロコがポロポロ落ちるスーパーテクや攻略ヒントが盛り込まれていて、見応え充分の出来になっている。SNK開発チームも驚いたワザの数々を是非堪能してほしいナリ。声優陣は野中正宏、前塚厚志、白井雅基、橋本さとし、新居利光、生駒治美、曾木亜古弥、ほりえかおり、島よしのり、矢野栄路、安井邦彦など。

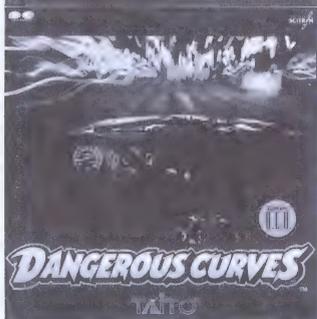
●収録内容●

オープニング～HOW TO PLAY? / 日本チーム×龍虎チーム×怒チーム×中国チーム×韓国チーム×女の子チーム×ライバルチームなどによるメンバー紹介～2P～CPU戦～ENDING G / オヤジの園 紫船&ルガル 2P～CPU戦～ENDING / ゲームスタッフロール / ビデオスタッフロール (オマケ映像)

CD
95.10.21
ON SALE

DANGEROUS CURVES/TAITO ZUNTATA

SCITRON 2000 SERIES
¥2000(税込)



タイトー初の3D-CGレースゲームが2000シリーズで登場。ZUNTATA内の話題の新生ユニット「J.A.M.」が初のお目見えにして早くもその狂気と才気を交錯させてくれた。とにかくLo-Fi, Hip-Hop, Jungle Rave, Lovers等々といった“今”の音を良質に展開し

てるんだな。第1回目のゲストも彼らのノリにふさわしい、知る人ぞ知る「下町兄弟」だ。数々のメジャーからの引き合いを断り、インディーズで驚異的な売上げを記録中の彼らのルーズでファットな楽曲もこのアルバムならではの、今最高のキてるこの2組の、スト

リートにより近いサウンドは完璧。そんじゃあ、最後に「J.A.M.」からのメッセージを紹介しよう。
・新ユニット「J.A.M.」、テーマは“愛と友情”。全国のチビッコ注目せよ！ ばび～(J.A.M.)。
・Junkie As Machinの愛はつづら折りだ!! Dr.Haggy(J.A.M.)。

COMING SOON!

CD 11.17 ON SALE

- 戦狼伝説
～ SYMPHONIC SOUND TRAX ～
SNK 新世界管弦楽団 ¥2500(税込)
- 侍魂
～ SYMPHONIC SOUND TRAX ～
SNK 新世界管弦楽団 ¥2500(税込)
- SCITRON 2000 SERIES
GEKIRINDAN ・ PUZZLE BOBBLE
TAITO ZUNTATA ¥2000(税込)
- SCITRON 1500 SERIES
天外魔境真伝
HUDSON SOFT ¥1500(税込)
- SCITRON 1500 SERIES
マジカルドロップ・DUNK DREAMS'95
DATA FAST GA MADELIC ¥1500(税込)

VIDEO

- THE KING OF FIGHTERS'95
～最強王座争奪戦～ SNK ¥1500(税込)

PULSTAR/AICOM

SCITRON 1500 SERIES
¥1500(税込)

ただ今、注目のNEO・GEOの最新シューティングゲーム「パルスター」がついにCD化。サウンド担当は藤田晴美と藤田靖明。この両氏の名を聞いて驚いた人はかなりのゲームミュージック通だといえよう。なぜなら今日のGMシーンを支えてきた2人だからだ。な

もんで今回の楽曲もゲームにマッチした素晴らしい出来である。制作童話はCDインナーの方に語られてるので、ぜひ曲を聴きながら楽しんでくれ。オリジナルバージョン全曲、SEコレクションの他、NEO・GEO CD版も全曲収録でやんす。



SONIC WING3/VIDEO SYSTEM

SCITRON 1500 SERIES
¥1500(税込)

ジャングルというジャンルを御存知だろうか。レゲエのビートに16ビートのリズムを乗せることによりそのミスマッチなリズムの中に新たなグルーブを感じさせる音楽である。このジャングルビートを目一杯つめ込んだ最高のアルバムが「ソニックウィングス3」

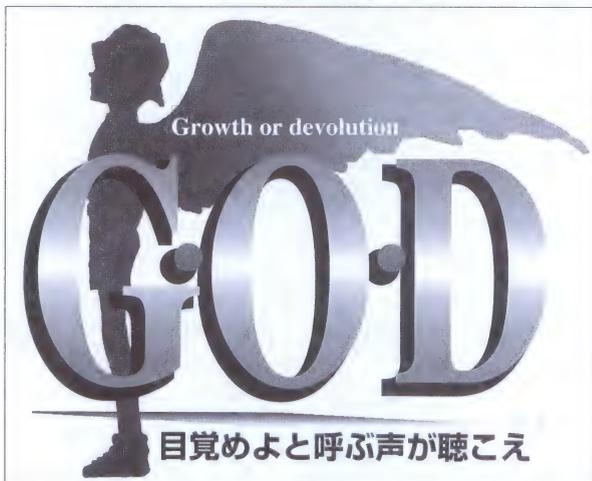
なのだ。前作「2」のテーマが変拍子なら、今回はもうジャングルぐるぐるなんである。NEO・GEO CD版のノンストップREMIX, さらに「2」のボイスを使用したオマケREMIX曲, そしてSE&VOICEコレクションなどを収録したパーフェクト盤!





Imagineer-Cafe2:00AM

ペーマガの原稿締切まであとわずか、今日(9/13)は「A.A.ストZERO」の発売&ゲーム業界の大巨匠・山下章氏との飲み会があり、なんとか飲み会に間に合うように原稿を書かねば、うわー新作のロムを編集部におくるの忘れてた、グフッ!



サターンで海底大戦争登場!

サターンで海底大戦争が発売決定。今回は開発担当者H氏(経歴:サターン版バーチャルバレーボール、バーチャルオープンテニスなどその他SFCタイトル多数担当)より直接コメントをゲット!

海底大戦争の開発担当をしているHです。1993年にゲーセンのシューティング野郎共(この俺も含む)を熱くしたあの名作が、セガサターンでついに出ちゃうー。ゲーム内容は完全移植だから、当然2人同時プレイだって出来るし、2人でエンディングを迎えたときの感動がってゲーセンそのまま。好きな人と同時プレイしてて喧嘩になっても俺は知らん。しかもセガサターン版オリジナル特典として、オープニングムービー付、アーンド、メインビジュアルにはあの寺田克也大先生の書き下ろし作品が使われてるっす。そのせいでCDジャケットがヌメヌメしてるっていうのはうそ。年内に発売できるようにみんなががんばってるから、期待して待つべし。



©SIMS CO.,LTD.1995

ORIGINAL GAME ©IREM CORP.1993

またまたぜ・1万人の宣伝部隊員を大募集!

またまた大募集! ということで「えっ、いつまでやるの?」と思っている方、ご心配無用。わたしにもわかりません(キッパリ!)。でも、現在鴻上尚史隊長はゲーム制作最終段階の調整に入り、1日も早い発売を目指して頑張っています。こんなすばらしい隊長のもとでみんながんばろー。

現在のところ発売日・価格・容量は12月下旬予定、予定価格11,400円(税別)、容量24M+64KSRAMです。

<1万人の宣伝部隊を大募集! 応募要項>

このイベントの主旨は『G・O・D』に興味のある方、鴻上尚史氏・江川達也氏・デーモン小暮閣下のファンの方等と一緒に『G・O・D』を盛り上げよう、というものです。

キャンペーンの概要は以下の通りです。

<応募資格・締め切り>

資格:『G・O・D』のファンを自認する人なら誰でもOK。(無料)

※1万人の定員になり次第、締め切らせていただきます。

期間:発売日当日まで(95年12月下旬予定)

<隊員特典>

- 『G・O・D』プレス隊員証(限定非売品)
- 鴻上隊長からの任命書

●『G・O・D』豪華パンフレット(限定非売品)

●その他、オリジナルツールを検討中
隊員になった君の宣伝活動状況を報告してくれ!

記事のコピーや写真、ビデオ、レポート等、君の宣伝活動の成果を鴻上隊長にアピールしてほしい。鴻上隊長を驚かせたり、江川達也画伯をうならせたり、デーモン小暮閣下を喜ばせた隊員には鴻上隊長からのさらなる特典が待っている。

<活動例>

- ・友人等へのファン拡張運動
- ・学校新聞等への掲載
- ・一般雑誌等への投稿

<隊員の申し込み方法>

必ず官製ハガキにて、住所/氏名/年齢を明記の上、下記の宛先まで

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階

イマジニア株式会社 『G・O・D』宣伝部隊員希望「ペーマガ」係

<特別宣伝部隊長・鴻上尚史あいさつ>

「私は君を待っている。君の素敵な、またはとんでもないアイデアで『G・O・D』のすごさを世間に伝えてほしい。なお、お布施はいらない。」

お便り下さいな
イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
広報「ペーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777 FAX(0245)45-1804

日差しもすっかり穏やかになって、気が付けば秋のまっただ中…いい季節ですねえ。くまちゃんはお月様がだ〜い好きなのですよ。それなのに楽しみにしていた先月の「中秋の名月」が、福島では曇って見られなかったの…。とおっても残念っ！ うるうる。でもその前の日、ほぼまんまるのお月様を見てひとり興奮しまくったから、まあ、いいとしましよかね。そうそう、最近めっきり冷え込むようになったけど、読者の皆様は風邪などひいておりませんでしょうか？ 体調を崩しやすい時期だから、身体に十分気を付けようねっ！

それでは、今月も元気よくSPSスピリッツってみよおおお〜!!!

大五郎とっちゃんのひとりごと…

先月号はくまちゃんにお願いしてしまいました…さぼってたわけじゃないよ！

さて、「GROUND STROKE(グランドストローク)」も無事発売されたし、次のタイトルは10月に開催される「Playstation Expo95」で出展します「棋太平」(対局将棋)を予定しています。ただし発売は来春くらいになってしまいますかね。

この将棋は、成長型といって人間の指す手を覚えていきますから対局をすればするほど強くなる(かも)という特徴があります。それに加えてコンピュータを教育することができます。コンピュータですから人間が見ておかしな手を指してくる場合もあります。そんな時「ちがうでしょ!!」と正しい手をコンピ

ュータに教えるわけです。

次からは、同じ局面になったとき教えた通りの手を指してくるようになります。

また、おまけで、「変わった趣向で将棋」を楽しんでもらおうと考えています。

一つのソフトで2倍楽しめる…。そんな製品に仕上げていきたいと思います。

詳しくは、そのうちこの誌上で紹介していきたいと思います。

そんじあ、今回はこのへんで。See you again!!

くまちゃんのひとりごと

先日くまちゃんは、ふくしま国体の「初級ボランティア講座」なるセミナーを受講してきました。最近TVでも聴覚障害者のドラマとかやってるから、少しは馴染んでいたつも

りだったけど、やってみると思ったより大変で、身障者の方々のご苦勞を身にしてみても感じました。セミナーを受講して驚いたのは、手話の講師の方が聴覚障害者だったということです。手話の他に唇の動きで言葉を読み取るらしく、少しも耳が聞こえないということを感じさせなかったのには本当に驚きました。セミナーでは、「目の見えない人」「耳の聞こえない人」「車椅子の人」に対する接し方を学びましたが、それぞれ2時間ずつだったので身に付いたかどうかは定かではありません…。アメリカとかではボランティアがごく日常的に行われているけど、日本ではあまりそういう習慣はありませんよね。私も講座を受けただけでボランティアの経験はないので、これからは機会があれば参加してみたいと思っています。

お葉書あ〜りがあとなあいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をいただきました。ホントにど〜もあ〜りがあとなあい!!

By くまちゃん



神奈川県 P・N たぬき

いつも葉書ありがとね/イラストがとっても元気だぞっ。



三重県 P・N とび(とび)の吹

松坂大学のコミケに参加できない分、葉書でコスプレだねっ。



大阪府 P・N くれは高広FX

今月!枚だけの「グランドストローク」でした!!



宮城県 P・N 浅倉博之

おっ、描いてくれましたね!こーいうノリ大好きっ!



栃木県 P・N 鉄吉

ノーパンに見えるけど…。ふんどしなのだからか??



岐阜県 P・N 極堂

うるこさかなびとのコスプレって、うっ、見てみたい!



大阪府 P・N さき

雷光戦士&高柳さんへ、昔もらったコール返しだそーです。



大阪府 P・N 「なるみや屋」改め「海風光」

このペンネームって、もしや「レイ〇ース」の3人?



大分県 P・N 源平

これぞ「ハービースマイル」!! 見るだけでハッピーな気分。



広島県 P・N 鎖々鎌(初)

はじめまして! 相当な「キキーモラ」ファンなんですわね。

CAPCOM WORLD

(株)カプコン本社ビル 540 大阪市中央区内平野町3-1-3

JAMMAショーに来てくれたみんなありがとう！ これからもよろしくね!! さて季節もすっかり秋に変わり、肌寒い時期になってきました。皆さんいかがお過ごしでしょうか。秋といえば読書の秋、食欲の秋、そしてやっぱりゲームの秋！ というわけで秋の夜長、カプコンのゲームをやって楽しみましょう!!

ヴァンパイア ハンター移植決定!!

皆さん長らくお待ちいたしました。あの今なおロングランヒットを飛ばしている「ヴァンパイア ハンター」がいよいよSSに登場します。ドノヴァンやレイレイといった新キャラはもちろんのこと、チェーンコンボやオートガードといった新システムもバッチリ移植される予定。家庭で「ハンター」を楽しめる日がやってくるのだ！ 気になる発売日は12月29日。皆さんお小遣いを貯めて待ってね!

今月のZERO情報

先日、開発中の「ストリートファイターZERO」をのぞいてきました。PS、SS共に業務用と全く遜色のない出来にびっくり! 次世代機ってホントにすごいんだなあと痛感しました。皆さんにもいずれお見せできる機会があると思いますので期待して待っててね!

イラスト・ギャラリー

先月、応募数が少なめとこのコーナーでご



▲鹿児島県・瀬戸口修
頑張ってお金貯めてね/
「リアルバトル」と「花子」も買ってネ!!



▲神奈川県・ピコピコくん
3はゼロとライドアーマー
ーが楽しいぞ!



▲茨城県・高柳里夢
なかなかイカしたリュウ
だね!次はマニーロだ!?



▲神奈川県・たぬき
プレスのイラストは今月
4枚。この調子でもっと
増やそー!!



▲愛知県・いおり
ジンにじんじんくるぜ!
(すまん……)



▲群馬県・火輪
この目がたまらん!!ほれ
ちゃいそう。



▲島根県・キャプテン・ヒビキ
お年玉はこれにきまり!!
サガットの筋肉にシビル
ル〜!



▲島根県・熱血ひやっこ
ダンの性格がよく出てい
て(?)なかなかグー!

ファンが支える3タイトル

皆さんに支えられてるなあと感じるのがこれからご紹介する3本、「ロックマンX3」、「ファイナルファイト タフ」、「ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3」です。どのタイトルもSFCシリーズ第3弾であり、ここまでこれたのも応援してくれる皆さんがいてくれればこそです。この場を借りてお礼申し上げます。

「ロックマンX3」はいよいよあのゼロがプレイヤーとして登場! キミの手でのゼロが使えるぞ! そしてあのライドアーマーもパワーアップ。4種類のライドアーマーを使いこなしてドブラーの野望を砕け!!

「ファイナルファイト タフ」はハガー、ガイといったおなじみの面々に加え(コーディネート好きな人ごめんさい)、新たにルシア、ディーンといった総勢4人のキャラクターが登場します。そして1人でも2プレイが楽しめるオート2プレイモードを搭載の他、スーパーメガクラッシュといった派手な必殺技で今紹介したら今月は倍近い枚数が到着し、「芸術の秋」にふさわしい月となりました。来月もこの調子でどしどしご応募ください。

まで以上の白熱したバトルを体験できます。

「ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3」はタイトルにもあるとおり、ミッキーとドナルドの大冒険。コスチュームも一新され、2P同時プレイで楽しさ倍増。(なんと、今度はミッキーとドナルドのコスチュームの性能が違うぞ!)

気になる発売日は「ロックマンX3」が12月1日、「ミッキーとドナルド」が12月8日、「ファイナルファイト タフ」が12月15日となっていますのでよろしくね!

「バトルフォン」キャンペーン終了迫る!!

「ストIIバトルフォン」はもうやってくれたかな? ニューヨーク旅行をはじめ豪華な賞品が当たるというアレだ。いよいよこのバトルフォンキャンペーンも10月30日までとなってしまったので、まだ体験していない人は急いでTELしよう。

アクセス番号

札幌: 011-221-9920 仙台: 022-268-9940
東京: 03-3448-9980 名古屋: 052-243-9922
大阪: 06-533-9909 広島: 082-222-9914
福岡: 092-725-9929

※お問い合わせ先: 03-3448-1574

カプコンソフト情報

大阪	06-946-6659
東京	03-3340-0718
札幌	011-281-8834
松山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙台	022-214-6040
広島	082-243-6264
福岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント 「TEL TEL BOX」

東京 03-3667-2662
大阪 06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

コナミ縮。

■コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

やあ！ どーも、こんにちは。「シューティングのコナミ」です(笑)。

最近「実況」やら「ときめき」やらで素晴らしくゴキゲンなコナミですが、いつの間にやら「ときめき」が「ときときめ」になってさあ大変！…ご迷惑をおかけしました。

何のことやらさっぱりわからないって人は、気にせず今月もGO！

投稿イラストを3枚紹介するコーナー！

身もフタもないタイトルで恐縮ですが、読者の皆様からのイラストを募集しております。よろしくね！ コナミ以外のゲームキャラのイラストを送ってもOK！ 掲載は絶対にされないけどね。(←バカにしとるんかい)



◀福岡市/堀川真里画伯の作品
イレーネ姫とひかるとは、キャラの選び方が大変結構ですね。イレーネの後ろにいるカワイイのは、プリントくんだなノ。こりやまた大変結構。



◀静岡県/刑部伯彦画伯の作品
清楚！ 実物よりカワイイかも (失礼)のマドカである。Tシャツの絵柄が恥ずかしいときは、絵を背中にして着れば恥ずかしさも半減。試すべし。



◀東京都/種田聡子画伯の作品
またまた味のある人選。「ヤッホー」の妖精たちです。線がキレイな絵を描く画伯には、次回は虹野沙希を描いていただきたい。(個人的に)

コナミレーベル インフォメーション番外編

みなさん、10月5日発売の「ウインビーのネオシネマ倶楽部3〜ときめき編〜」(KICA-7674 3,000円) 聴いていただけましたか？ あなたに素敵な秋を届けるために、ウインビーが心を込めて企画、選曲した1枚です。コナミのゲームミュージックが光田健一氏のアレンジで、どんな秋にもぴったりのイージーリスニングに生まれ変わりました。あなたの秋の思い出、このCDと共に彩って下さいね。(初心に返ったさゆ鈴であった…)

さゆ鈴のひとりごと

逃亡したのはいいが、ブラウンのポロシャツと顔が同じ色である、と某池田粘着部長に指摘され、涙する今日この頃のさゆ鈴であります。みなさん、いかがお過ごしでしょうか？

背中がむけたのなんて、何年ぶりかしら。カイロの先生には「年を考えなさい。日焼けはただのやけどだ。」などといわれ、反省はするものの、もうすでに緑の海に向けて来年の予定をたてているなんて誰にもいえないわ。

いや〜、なんとと言われようとも、あの青い

空、緑の海、スキューバダイビングにバナナポートにパラセーリング、一生分の幸せをすべて使い果たしたのではないかとこわいくらいです。悔しかったら粘着部長も行ってらっしゃいな！

またまた、劇団21世紀FOXさんのお話。今回は下北沢にある劇場でお芝居を見せていただきました。今回は、とにかくかわいい西原久美子さんにお会いできて、とっても幸せでございました。某粘着部長は竹田愛里さんに♡マークらしくて、近藤サトさんと並ぶぞ！と大騒ぎでしたが、その晩ただの酔っぱらいになってしまったことはなぜなのか内緒にしておきましょう。

それしても、お芝居って本当に元気をくれるなあ。どんなに落ち込んでたって悩んでたって、「いろいろな人生があるよね」って自分を客観的に見ることができたりして。

さ、がんばりましょ！

流石野の言い分 誰か止めてくれえ〜！編

全国150万2千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆様！

やっと出来ました、「ときめきメモリアル・オリジナル・ゲーム・サントラ」。今回は同日発売(10月25日)の「もっと！ときめきメモ

リアルOCT」と同時進行だったから、スケジュールがキツイのなんのって、もう笑うしかないって感じ(?)の制作でした。

サントラの収録曲数はなんと116曲！とにかくこの膨大な曲をどういうククリでまとめるかに、かなり悩んでしまいました。ポーナストラックの金月真美さんのボーカル2曲も超キュート！お楽しみにネ。

ドラマCDの方は、館林見晴のフィーチャリングで、結構マジなストーリー展開。大好きな人に彼女や彼氏がいたらあなたならどうする？なんて感じのストーリーです。イメージソングの「フィフネルの宇宙服」はまさに菊池志穂さんの魅力大爆笑！きらめき投書箱ではコアラと館林の関係が暴露されるなど、またまたハチャメチャ……いやいや充実の内容です。

しかし、2枚のCDを同時に制作するのって、かなりキツイけど、発売日には感涙モノなんだよね。11月には「もっと！ときめきメモリアルNOV」と金月真美1stシングル「もっと！もっと！ときめき」が同時発売だし、12月にはまたまた「ときめき関係」のCDが2枚(3枚って言ったほうがいいのかあ?)同時発売の予定。

だ……だれか……流石野を止めてくれー！

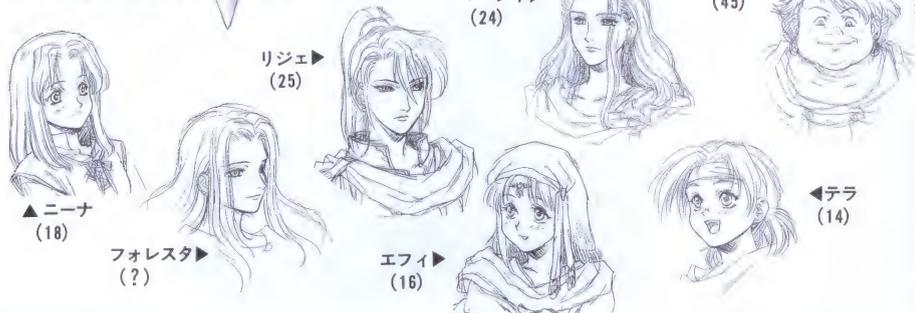
Falcom[®] NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL 0425-27-6501(代) FAX 0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

12/22『イースV』発売決定!!



尖われた砂の都ケフィン



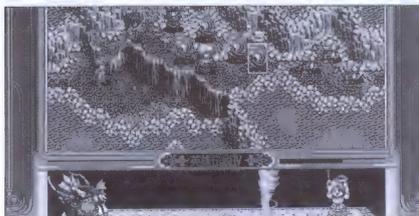
シリーズ最高の充実度♡

全国1,000万イースファンの皆様!! お待たせしました。ついに、発売日が決定したぞ!! 女神のロゴも、CG作家として有名な『駄場寛』氏の手により美しく大変身したのだ!! この女神様ロゴをお店で見たら、迷わず直ちに購入予約しよう!! 真の正しいイースファンならそうせずにはいられないはずだ。さて年末恒例『ファルコムスペシャルBOX'96』(12/21発売)に『CDドラマイースV』が収録されるぞ!! なんと『ニーナ』役に顔と声がムチャかわいい川奈翠ちゃんが予定されてるぞ。1,000万イースファンよ!! ゼニしっかり貯めとけよ!!

「V」はギャルが充実してま〜す。コギャル(テラ・14歳)から、オバタリアン(アルガ・45歳)までよりどりみどりのギャルゲーまっ青、大量放出だしおしみなしてバンバン登場!! はたしてアドルの本命は誰だ!!

『英伝IV』&『開発コードネームVT』製作快調!!

英雄伝説IV



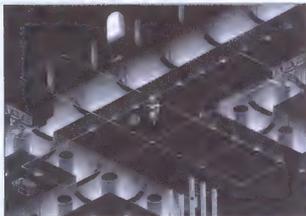
▲戦闘もよりビジュアルチックに!!



▲新主人公たちの物語は君が作る?!

IIIは物語が映画を見る様に流れる感じだったけどIVはメインシナリオの他に100以上のオープンシナリオを組み合わせて自由度を高めた『オープンシナリオシステム』を採用。プレイヤーの数だけ物語が生まれる。

開発コードネームVT



▲立体感に富んだクォータービュー画面を採用!



▲プレイキャラの1人と後ろは謎?!

ファルコムARPG最新作はコードネーム『VT』。操作はすべてマウスで、マルチキャラクターシナリオシステムがさらに進化した。キャラの行動でシナリオがどんどん変化するぞ!!

'96年度カレンダー発売開始!!



●ファルコム卓上カレンダー'96

商品No.416 ¥500
イースV他最新イラスト満載のカレンダー。期間限定生産です。購入は早めに!!

●ファルコムオリジナルスタンダードMIDIファイルズ SELECTED OF YsIII-Vol.1-商品No.412 ¥2,000

『ファルコム通信』最新号完成!! 代々木ファルコムショップで無料配布中



■イースV、英伝IV、開発コードVTなど、どこよりも新しい誰よりも詳しい情報を満載した『ファルコム通信No.6』ご希望の方はファルコムショップへご来店下さるか、270円切手を同封の上『日本ファルコム・カタログ係』までお申し込み下さい。



ミュージックフロムイースV
イースVリニューアル



ぱらぱらダイス5
メール

■10/25発売『ミュージックフロムイースVリニューアル』『ぱらぱらダイス5』購入予約者に声優サイン入色紙豪華特典有。詳しくはファルコムショップまで。

■イラストコンテスト'95秋作品大募集!!

用紙: B5 (257×182cm) 厳守
題材: ファルコムキャラならなんでもOK
プロフィール(別紙記入の上作品に添付):
本名&ペンネーム(フリガナ付)・住所・電話・年齢・職業・使用画材一覧・作品感想文と自画像カット(10×10cm)
締切: '95年10月20日(金) 必着(代々木ファルコムショップへ郵送か持参してね)

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショー-Aビル2F
TEL 03-3379-7723
営業時間 10:00~18:00 毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」 「ファーランドストーリー・～大地の絆～ 絶賛発売中!!

TG ステーション



株式会社ティジイエル

〒530 大阪府北区松ケ枝町1-3 高栄松ケ枝ビル

今年って、急に暑くなったり寒くなったりしているような気がしませんか? つい先日までクーラーをつけていたのに、今朝の冷たい風に身震いし、もうそろそろ長袖にしようかななどと思う今日この頃です。さてさて、巷ではパソコンゲーム界にも新しい風が吹き込んできました。そう、海の向こうではすでに発売されている、Windows95です。もちろん、こいつを見逃すてはないってことで、実は密かに(どこがだ?)開発が進んでいるんです。TGLが放つWindows95専用ソフトの第一弾は、こいつだ!!

R² アールツァー 遺跡への道

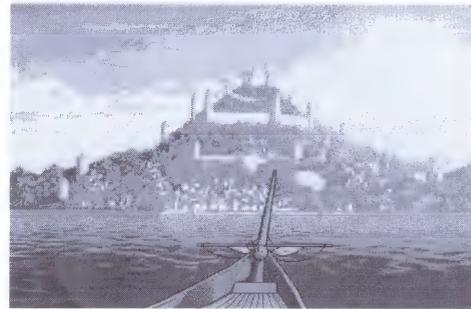
- 日本語Windows95が動作する機種 ●CD-ROM専用 ●マウス専用
- 640×480ドットで256色表示可能な1MB以上のVRAM を搭載したグラフィックボード ●定価9,800円

「R²」とは、サブタイトルの遺跡への道…「The Road to the Relics」を意味しています。でも、ゲームは「アールツァー」と読んで下さいね。ゲームの舞台は、高度な文明が滅びて数百年がたった時代。ここに住む人々は、過去の戦争の影響を受けて様々な特殊能力を持っています。つまり、みんなミュタントの子孫みたいなもんです。主人公のハイトは、山に住むハイランダーの市族。ハイトの村には、一人立ちする年になると嫁を捜しに旅に出るとい結構すごい伝統が……さてさて、ハイトの運命やいかに?

ゲームの内容ですが、見下ろし型の本格派RPG (TGLでは初めてじゃないかな? いつもアクション性が強かったから……) です。256色で描かれたグラフィックは、一見の価値ありですよ。遅いと思われてい

るWindowsですが、Windows95ではDirectDrawと呼ばれる、ゲーム用のシステムを使ってゲーム機並の処理能力を実現しています。経験値稼ぎを極力省いたストーリー重視型で、ビジュアルシーンも256色で大量に用意されています。そんなわけなので、CD-ROM専用になってしまいました。

メモリとか、ハードディスクはどれくらい空けておけばいいの? と言われそうですが、その辺はまだ何とも言えないんですよ。でも、結構必要になるだろうから、今からWindows95に備えてメモリを増設しておいた方が良くもよ? 今、メモリ不足みたいですからねえ……お店に行っても、4Mとか8Mはいくらでもあるけど、16M以上になるとほとんど見あたらないみたいだから。ハードディスクもたくさんあるし、考えてみれば結構大変なことかも知れないけれど、今のウィンドウではできないことがたくさんあるから、それだけの価値はあるんじゃないのかな? TGLは今後はWindows95専用のゲームを中心に展開していくこととなりますので、今後ともよろしくお願いします。



◀これがR²のビジュアル! こんな256色の超美麗な画面が数10カット、枚数で数えればアニメーションも入れて100枚以上だ!

今月のイラスト



▲神奈川県 P.N. 美貴千博 劇画も混じってるな。えーと、えーと……



◀三重県 ミヤモトさん 初めまして! オリジナルだけど、妙に気に入っちゃいました。



◀東京都 P.N. 蒼霧羅夢 懐かしい!、彼女たちに再び会える日が来るといいね!

スタッフ募集のお知らせ

当社では、ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職 種: 原画, グラフィック, プログラム(家庭用ゲーム機, 制御系経験者可), シナリオ, ハードウェア, 営業

連絡先: 06-353-5215 担当: 本多

勤務先: 大阪府北区(南森町)または福井県福井市

「ファーランドストーリー・神々の遺産」

PC-9801(366以上)/9821 9,800円(別売)

●ハードディスク専用 ●要RAM1.6M

特別付録: 12cmCD(全国フルアレンジバージョン)

通販の申し込みはお電話一本でどうぞ。TEL03-353-5216

通販受付時間/10:00~18:00(土、日、祝日休み)「通信販売係」荒川まで(消費税、送料無料)「ファーランドストーリー伝記」より、直接通販でお買い上げの方に限り、当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもちろんプレゼント!

24メガ スーパー ヴァリアブル・ジオ

- パソコン版のビッグタイトルが遂にSFCへ超移植完了!
- 魅力的な美少女キャラが大暴れ!
- 常識を越えた動き、そして息をのむ超必殺技!
- OVA、TVアニメを越えた、本格的対戦アクションゲーム!

スーパーファミコン用ROMカセット 絶賛発売中 価格9,980円(税別)



第29回 マジカルステーション

～魔法のツボ～

〒651 神戸市中央区葦合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

すっかり秋になり、一日中とっても涼しく、過ごしやすくなりましたね。夏のあいたは、暑くてびろ～んとおびていたうちの猫(名前・ちゃん(雌))も、最近は寒いらしく、みずびよんのふとんの上に乗っかって丸くなっています。ちなみに、もっと寒くなったら布団の中に入ってきます。

新作情報! 次はサッカーだ!! 『96全国高校サッカー大会(仮称)』

魔法株式会社より、高校野球を題材とした「甲子園」につぐ、全国高校スポーツシリーズの第2弾として、スーパーファミコンソフト『96全国高校サッカー大会(仮称)』が発売されます!!

『96全国高校サッカー大会(仮称)』は、今までにない新しいサッカーゲームになりそうです。日本全国およそ400校の中から1つのチームを選択し、3年という限られた期間の中で、トレーニングと試合を繰り返して、全国高校サッカー界のトップを目指します。

内容的には、チームや選手を育てていくというシミュレーション的な部分と、サッカーゲームとしてのアクション的な部分の両方を合わせ持つ

ごいソフトになりそうです。

開発メンバー一同、完成に向けてがんばっていますので、楽しみに待っていて下さいね!!

今後マジカルステーションでは、この『96全国高校サッカー大会(仮称)』について、みずびよんが、あたらしい情報を続々お知らせしていきます!

君のアイデアがゲームを創る! 「ゴールパフォーマンス大募集!!」

Jリーグではカズの「カズダンス」や、ビスマルクの「お祈り」など、今やサッカーではお決まりのゴールを決めた後のパフォーマンス。

今回、『96全国高校サッカー大会(仮称)』では、キャンペーンとしてゴールパフォーマンスのアイデアを大募集することにしました。優秀作品はゴールパフォーマンスとして実際にゲームに採用し、記念品をプレゼント! 更には開発スタッフの名前とともに、エンディングで君の名前が流れるのです! これはもう、応募するしかない!! 今までにない、君だけのオリジナルパフォーマンスを考えて、即、応募しよう!!

●応募要項●

1) ゴールパフォーマンスの内容がわかるものとその説明

(絵、ビデオなど形式は自由ですが、内容はわかりやすくお願いします。また、パフォーマンス内容は、オリジナルのものに限らせて頂きます。)

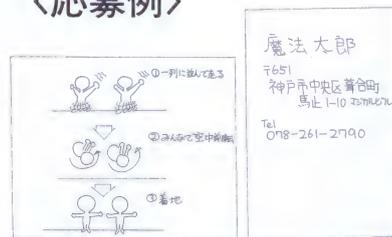
2) 郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記した紙

以上を上記宛先『ゴールパフォーマンス』係までご応募ください。

※応募締切は10/27(必着)です。

(マジカルステーション宛のハガキとは別にして下さいね。←みずびよんからのお願い)

<応募例>



マジカルコロシウム

今回はいつもよりハガキの枚数が多くって、みずびよんはとっても嬉しかった反面、載せられないハガキが増えてしまうので、複雑な気持ちです。ま、とりあえず第2回「マジカルコロシウム」東西の精鋭魔法使い達を紹介しましょう!

東方高魔術師団	属性	攻撃	耐	速さ	回復
九韻羅舌	木	3	6	3	0
ワリム	光	6	1	4	1
イレーザ=ウィスティーン	光	4	3	3	2

西方精霊騎士団	属性	攻撃	耐	速さ	回復
ビシー	火	6	1	4	1
NANA	水	6	2	1	3
月緒	光	1	3	3	5

<結果発表/>

東方高魔術師団 攻撃値130/防御値30

受けたダメージ 104-30=74

西方精霊騎士団 攻撃値104/防御値54

受けたダメージ 130-54=76

第2回目は、わずか2ポイントの差で東方高魔術師団が、辛くも勝利を納めました! 東方チームには、魔法株式会社オリジナルテレカをお送りします。お楽しみに。

<マジカルコロシウムの参加方法>

魔法使いのイラストを描いたら、魔法使いの名前・魔法名・属性(火、風、水、地、木、光)を

属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
火	2	0	0	0
風	1	0	1	0
水	1	1	0	0
土	0	2	0	0
木	0	1	1	0
光	0	0	2	0

決め、持ち点10点を攻撃/防御/素早さ/回復に振り分け、上記の宛先まで送って下さい。

なお、属性には表のようなボーナス点がつきます。(つまり全合計点数は12点になります)

<コロシウム質問箱>

さて、みなさんからのハガキの裏にちよこちよこつと書かれてある質問に答えたいと思います。

「何か月ごとに集計して勝敗を決めたらどうですか?」

→いいかもしれない。考えてみます。

「自分の住所はどこまで書けばいいですか?」

→東西のチーム分けができて、テレカが当たったら、ちゃんと届くくらいです。

「サインペンではダメ?」

→黒ならいいですよ。下描きの鉛筆は完全に消しておいて下さいね。

「合成魔法を作って見ませんか?」

→うーん。みずびよんも一度は合成魔法ルールを考えただけで、しばらくはこのままでいきます。アイデアありがとう。

「フツウのイラストも載せて欲しいな。」

→スペースがあれば……。

「東西はどうやって分けるの?」

→毎回の投稿量によって変わります。西の方が少ないので、静岡、群馬あたりが境界線です。

「経験値はどうなるの?」

→本名で掲載回数を記録しているので、ペンネームや、魔法使いの名前を変えても経験値はそのままです。

いつもたくさんの方のハガキどうもありがとう。みなさんからのメッセージは全部ちゃんと読んでいます。これからもよろしくお願ひしますね。

東



▲紫炎那由他



▲莓みるく



▲雪月花

西



▲葦原 証



▲真代



▲Be-s

ビシー「オレオム」初歩的な魔法の割には、攻撃力が高いよね。

NANA「M(=em)」描き込みも十分/完成度高いです。

月緒「ムーンライトシャワー」で、違うものが頭に浮かんで、しまいました。きつと想像どおりだと思います。

パーちゃんのアイマックス情報局

スーパーファミコン用ソフト
ボール ブレットガン

B.B.GUN

～サバイバルゲーム～

'95年 冬発売予定!! 乞うご期待!!



「サバイバルゲーム」がSFCソフトになって堂々の誕生で～す♡

「サバイバルゲーム」とは、早くいってしまえば「ピストルごっこ」のようなもの。子供の頃遊んだ方も多くいらっしゃるでしょう。あの頃の「ワクワク、ドキドキ」を「今」あじわってもらおうと、大人から子供まで、そして「サバイバルゲーム」に関して初心者の方からマニアの方まで、皆さんに楽しんでいただけるソフトを目指して苦節十年…じゃなくって、兎に角それが『B.B.GUN』というカタチになって登場します。応援よろしくね♡ さあ、年末に向けて★驚進だっ!! (次号ではここまで細かいかというゲーム内容を紹介します。)

独立独歩

色々な意味でがんばっている人達を見ると、「私だってがんばるぞ。負けられないもん。」って気になるから不思議です。「始めなくっちゃ、何も始まらない。やる前に諦めるんだったら後悔するな。」っていうのが私のモットーというか。しかし、そう上手くいかないのが人生。また、私の親の口癖は「成せば成る、成さねば成らぬ何事も。」です。と言いつつ後悔とピンポーンにどっぷり浸かっていますがね。(時々ああはなるまい、とも思う。)

投稿者の中に「いい年してようが何だろうが、ゆずれないモノってありますよね。好きな自分だけで限界をつくってしまわないで、できるだけ追っかけてみる事が大事だと最近になって思えるようになりました。(一部はしよりました。)」と書いてこられた方がいました。まったくもって同感です。

さあ、皆と一緒に未知の世界(禁断の花園)へ向かってLet's Go!! て書くと意味が違ってきてちょっちゃあぶね～世界になっちゃうか…。まあ、読者の受取り方次第ってトコかな。反響がた・の・し・み♡

今月の常連さん

先月号の『草龜』ですが、ちょっと手違いがあったようで『亀』の部分が違いました。すいません。『草龜』が正解です。つても、回答者0の状態なんで次回持ち越し。

- ▲「ぶんちょ」くん(東京都) ▲「いたも・てっさく」くん(熊本県) ▲「火輪」さん(群馬県) 構図が整ってきたね。後は仕上げの仕方かな。
- ▲「ジライヤさん」くん(栃木県) ▲「葦原まささき」くん(和歌山県) ▲「白い悪魔」くん(石川県) ▲「高柳里夢」さん(茨城県) ▲「狼れいし」さん(東京都) 師弟合作楽しみにしてマス。▲「たけもと末文」さん(山口県) グランプリおめでと。やったね。▲「でんじらすイコールよしだ」くん(茨城県) ▲「Youyear!」くん(北海道) ▲「谷橋衣論」くん(大阪府) ▲「霧霜坂西原」くん(秋田県) ▲「さき」くん(豊中市) ▲「紫炎那由他」くん(千葉県)

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11

ツキムラビル西蒲田

株式会社アイマックス

「ぶーのアイマックス情報局

～ケコちゃんの秘湯巡り～」係まで

ようこそ、薔薇屋敷へ

季節のかわりめは風邪をひきやすい。皆さまお気をつけあそばせ。(ぶーの妹は風邪でガッコを休んでも、姉へのモーニングコールを休まない偉い妹だ。)



◀「丹波屋又蔵」くん(宮城県) 新婚家庭ですか…。幸せそうであっさりやこりや。荒んでいく自分の心が情けない。あっさりやこりや…



◀「和々草」くん(神奈川県) 相変わらず独特の雰囲気持ってますね。都合によりしばらく休養します。とのこと。しっかりと栄養をつけて早く復帰してくれ。



◀「雷生」くん(茨城県) 便りが無いのは元気の証拠というもののやっぱり便りが無いと「情報局」は成り立ちません。しかし、このキャッチは面白い。



◀「電太」くん(大分県) 「月の光を浴びると、その分だけ年をとらない。」なんてのをどこかで読みました。実際そんなことはないんだけど、ちょっとファンタジックでいいよね。



◀「コメット」くん(大阪府) ビフィズス菌が悪い菌を…とか、白血球が今まさに…とか? さて、読者諸君はどんな想像を巡らせるんでしょう。



◀「とりはち」くん(東京都) ファンコールです。泣く少年絶対帰ってくるかな。ってことで君の自画像ウケました。今度ちゃんと描いてちょ。

溶解館



◀「天野スーダララッタ真」くん(東京都) 5枚イッキに送ってくれてありがと。選ぶのに苦労しました。



◀「果報者キタ」さん(東京都) 私信ということですが「リキ」入っているんで載せてしまいました。まあ、「応」妖精」という事で。



アイマックスアカデミー《ゲームコース》

プログラム科・プランニング科・サウンド科
・マーケティング科

不特定多数を、ねむれなくする!!

'96年4月、西蒲田にゲームスクール開校!!

●お問い合わせは…

☎03(3737)2226

◆担当 岡野・森内

▶来月は更にくわしく情報をお知らせする予定です。



タイトル・イラスト：宮城県・丹波屋又蔵
タイトル冠文：大阪市・マバコン

八代将軍 なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS ● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

10月号でイラストを採用した宮城県の丹波屋又蔵さん、タテヨコを開達えてごめんなさい。私

さればでござる。最近ちまたでは「ウインドウズ九五」なるもののお話で持ちきりでござる。かく言う、拙者近松ヒアロも一つその「ベエタ版」とやらを手に入れ、試用してみたワケでござるが、これがなかなか良い感じでござった。拙者のマシンではちと遅うござったかの。

さてこの新型オオエス、いかなるなりゆきになり、あいなりましようや。

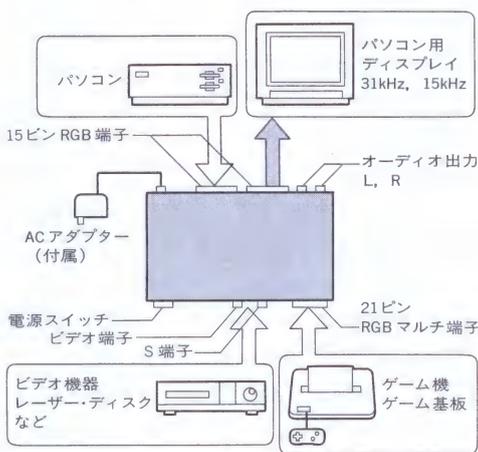
XRGB-1とその機能

以前に「X-SCAN」の名称でお知らせしました、アップ・スキャンコンバーターですが、正式名称が「XRGB-1」と決まりました。

XRGB-1は、ビデオ映像をアナログRGB信号に変換して、パソコン用のRGBディスプレイに映すことができるようにするものです。

入力端子にはSビデオ端子、ビデオ端子の

ほか、21ピンRGBマルチ端子があり、ゲーム機やゲーム基板を接続することかできます。ゲーム機の場合はビデオ・ケーブルで接続することも可能なのですが、21ピン・ケーブル



で接続した方がより鮮明な画像を楽しむことができます。21ピン・ケーブルは各ゲーム機用に各社から発売されているものを別途お買い求めください。

また、これらのほかに15ピンRGB端子も装備されています。ここにはパソコンを接続し、ビデオ機器との切り替えが可能です。

パソコンもビデオ機器も使うというかたも、いちいちケーブルを接続しなおす必要がないワケです。ただし、そのディスプレイに対応したパソコンしか接続することはできません。

ディスプレイは、パソコン用の水平同期周波数31kHzまたは15kHzに対応したものに限りま。31kHzはDOS/VやPC-9821の640×480ドットの画面を映すことができればOKです。

XRGB-1は、予定価格26,800円(税別)で、11月発売をめざして、最後の追い込みに入っています。お楽しみに。

電報ぎく...あさひのあ、いがんのい。Hiaro.

ありがたい

おハガキのコーナー

すっかりジャンル不明のイラスト・コーナーになってしまいましたが、パソコンやゲームに関するイラストもどんどん送って下さいね。あと、文字のおたよりも歓迎です。風

私のシテオク体験談

ひえーん。この前ヘアバンドをしてTシャツでいたら、「フィットネス帰りの奥様」なんて言われたの。オレ、まだ高一の男なのに。いくら髪が長いからってひどすぎるわ(ブラックアウト)。

茨城県・でんじらすイコールよした。評：まずはその「言われたの」とか「ひどすぎるわ」という言い方をやめたまえ。いや、「たまえ」もよくない。「乗馬帰りのおじ様」とか言われそうだから。

やめるのら！ これだと「幼稚園帰りのボクちゃん」って言われそうだな。

シテオク度・4



彦根市・水鏡あきら
スナフキンをほうふつとさせる、シブいキャラクターですね。ところでトンネルはブタ小屋か？



愛知県・裁刃べるの
ワク線なし区架空の乗り物ネタですが、郵便屋さん、イラスト面に消印おさないように。



長野県・Be-s
足もとの花が別ものに見えますが、雰囲気が良いので、どんどん描いてくださいね。



大阪府・橋谷衣論
うーん、ハードボイルド。過去を隠して生きる男、みたい。で、ここは場末の酒場ね。



和歌山県・ほっと
たまにこーゆー意味不明のイラストか来るんだよなあ。あ、私が載せるからか。もっと送れ。



東京都・白宇
コ、コットンだ！ いいねえ。次はひろちゃんとニャンチュー描いてくれないかなあ。



◆ 電脳インフォメーション ◆

DIG
VANAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

秋と言えばイラスト!?

秋と言えば、芸術の秋。この電脳インフォメーションにも毎回たくさんの方から芸術的なイラストが寄せられていて、そのどれもが独自性あふれる素晴らしいものばかり。だから、締め切り直前になっても皆で終始ウンウン唸りっぱなし。やかましいほどのだ。

僕たちはこれからウンウン唸らせてくれる超素晴らしいイラストを待っているからね。といったところで、今月も気をひきしめてレッツ・スタート! (T)

バンタンの中身

今回は、オイラ達が専攻しているバンタン電脳情報学院のシナリオ&キャラクターデザイン本科(以後キャラデ科)でやっていることを、紹介してみよう。

さて、キャラデ科のカリキュラムは大別して二種類に分けられるんだ。ひとつ目は、シナリオという言葉に表されているようにシナリオライターや企画などの文章関係で、ふたつ目はキャラクターデザインから解るように、絵に関係するものなんだ。これらは文志望・絵志望に関わらず、みんな同様に授業を受けている。ちなみにうちのメンバーでは、水鏡が絵志望で、他のみんなは文志望なのだ。

じゃあ、具体的に内容はと言うと、文章関係の方から挙げていってみるけど、企画書の書き方・キャラクター設定の仕方・カードやボードのゲームの解析などがあるんだ。企画書は、自分の考えたアイデアをいかに分か

りやすくかつ論理的に表現するかを、実際に自分達が書いたものをプロの講師に見せて評価してもらうことで学ぶものなんだ。そしてキャラ設定は、TRPGのキャラ作成ルールなんかを使ったりしていろいろなキャラクターを作ってみたり、マンガやアニメの登場人物を解析して、どうすればそのキャラクターが立つのかを学んだ。またゲームの解析は、古今東西のポピュラーなゲーム(トランプや、人生ゲームなど)を解析して、なにがどうなっているのか、どうすれば楽しくなるのかを考えて、それを元に自分でも作ってみたりするんだ。

次に絵志望だけど、こっちはデッサン・演出の方法・スケッチなどが挙げられる。デッサンは、文字通りのことを石膏などを使って描いているし、演出は、絵コンテなどを使って与えられたお題目について表現していく方法を勉強している。そしてスケッチに関しては、いろいろな技法を用いてモノを描くということをやっているんだ。これは、風景画はもちろん、果てはレイアウトの仕方なんなのもあったりする。

最初に大別して二種類と書いたけど、他にもこの分類に当てはまらないものとして、プレゼンテーション(自分の企画・作品を発表することだと理解してちょーだい)のやり方や、ディレクターやウィンドウズといったソフトの使い方なんかもある。

ところで、なんで今月こんなことを書いたかと言うと、今ゲームクリエイターを目指している人って結構多いんだよね。でもゲーム

学校に通ってる人がこんなにいろいろと勉強しているのに、それでも確実にになれるという保証はないんだということを知っておいて欲しいんだ。だからあきらめろと言ってるわけじゃないよ。要はその人の努力と行動力にかかっているんだから。ま、クリエイターになるためにこんなことをしているヤツラもいるんだ、ということを認識してもらえれば書いた甲斐があったってなもんだよ。(K)

お詫び

ペーマガ5月号において澤下さんの写真が不鮮明にでてしまい、誠に申し訳ありませんでした。又、8月号ではイラストコーナーの赤石榴火さんと岬ふみこさんのコメントが逆になっておりご迷惑をおかけしました。毎号誤字脱字などがあり、読者にも失礼しております。これからはこのようなことのないよう気をつけ、より良い誌面を作っていくよう努力しますので、今後もよろしくお祈りします。

おハガキ大豊作



▲PN谷藤意雄さん。ベタの使い方がうまい。トーンかと思うくらいきこまやかです。ね、まだとどろき下して下さい。まっちゃん、ひこ連絡ください。お待ちしております。

◆イラストコーナー◆



▲PN高柳里夢さん。同性愛のイラスト募集してくれとか…。これを見ている読者のみなさま。ぜひ挑戦してはいかがかな。



▲PNにゃこるるさん。ぱっちり届きましたよ。今月は眼鏡をかけた男性のイラストがはまっているようです。次は何が来るでしょうか。



▲PN岬ふみこさん。イラストありがとう。オイラの絵でいいのならいつでもプレゼントしますよ。やっぱり好きな絵を書くのが一番。

Information of Information

秋深し、隣はイベントする人ぞ!

●'96学校説明会 10月10日~10月31日 ※日・祝祭日を除く
10:00~15:00(お好きな時間帯で1時間30分程度)

●傾向と対策セミナー(一般入試対策) 10月1日(日) 11:00~17:00

●模擬試験 10月22日(日) 13:00~16:30

●一日体験入学 10月29日(日) 13:00~16:30

※会場・時間等はTELにてお問い合わせください。

模擬試験には受験料1,000円が必要ですが、その他のイベントは一切無料です。詳しくは下記の宛先まで、おハガキかお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。

◆'96年度入学願書受付中!

バンタン電脳情報学院OI20-51-0505

〒150 東京都渋谷区東3-22-14-10MB 電脳インフォメーション係

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

Table listing bookstores across various regions in Japan, including Hokkaido, Tohoku, Kanto, Chubu, Kinki, and Kyushu. Each entry includes the store name, address, and phone number.

COMPUTER 恋LAND 夢LAND 東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座 [初心者コース]

- プログラミングの経験の無い方向け
Aコース
- BASICをマスターした方向け
Bコース
- プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

[経験者コース]

- BASICゲームプログラミングコース
- C言語ゲームプログラミングコース
- アセンブラゲームプログラミングコース
- ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

- サウンドコンポザーコース
- サウンドドライバー作成コース

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全 日 制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト養成講座

全 日 制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1.2.3年コース)	単 科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピューターグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。
-------------	-------------------------	--	--------	--	--

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全 日 制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1.2.3年コース)	単 科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。
-------------	-------------------------	--	--------	---	----------------------------------

サウンドクリエイター養成講座

全 日 制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1.2年コース)	単 科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。
-------------	-------------------------	--	--------	-------------------------------------	--

Mac-マルチメディア映像クリエイター養成講座

全 日 制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単 科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイターコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。
-------------	-------------------------	--	--------	---	--



Edit

1996年4月生学校見学会実施中!



◆ 真実の勝利 ◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、ゲーム会社に応募(1社目)一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが証明されました。

11月生願書受付中!

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と
金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
AM10:00～PM12:30
PM6:30～9:30

★安心と信頼で全国通販★

埼玉・坂戸市

彩の国ニュータウンより確実にお届けします。

親切・ていねい
初心者大歓迎
お気軽にお問い
合わせ下さい

AVIC セレクトサービス

※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい
格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウェアのHDDインストールなど●
全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取、下取・中古販売

TEL 0492-89-2369 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認ください。尚、価格は消費税・配送料別です。

お買得! 当店おすすめセット

只今、決算激安セール中!

<p>11-1 NEC 98FELLOW PC-9801BX4/U2</p> <p>最初、ゲーム主体やDOSのソフトを利用したい人向けに基本セット! 将来WindowsへのUPが容易にできる</p> <p>PC-9801BX4/U2 15 マルチディスクCRT 内蔵ハードディスク 330MB サウンドボード PC-9801-86 NEC MS-DOS6.2基本セット サブライツセット (マウス・カーナビなど) ゲームソフト 運轉 (エルフ) 合計定価 ¥253,200</p> <p>特価 ¥159,000</p> <p>¥ 9,500×24回 ポ 2万円×4回 ¥ 5,500×24回 ポ 2万円×4回</p>	<p>11-2 NEC 98CanBe-CXセット PC-9821CX2/S15T</p> <p>最初から高性能マルチメディアがほしい人に最適!セットTVチューナー+PCメディアもついてお買い得品!</p> <p>PC-9821CX2/S15T カラープリンタ MJ-500C ケーブル付 キーボードカーナビとマウスバッド ゲームソフト テトリス (CD-ROM) ゲームソフト 三国志2 (エルフ) *セットアップご希望の方は格安料金にて承ります。お気軽に申し付け下さい。</p> <p>合計定価 ¥475,800</p> <p>特価 ¥348,000</p> <p>¥ 18,000×24回 ¥ 12,800×36回 ¥ 8,700×24回 ポ 5万円×4回</p>	<p>11-3 NEC 98MATE-XEセット PC-9821Xe10/S15</p> <p>最初からお手頃なマルチメディアがほしい人に最適!15 CRT付、便利なソフトが3種類ついて!</p> <p>PC-9821Xe10/S15 カラープリンタ BJC-400J ケーブル付 キーボードカーナビとマウスバッド サウンドボード PC-9801-86 アンプスピーカ 1.5Wタイプ *セットアップご希望の方は格安料金にて承ります。お気軽に申し付け下さい。</p> <p>合計定価 ¥347,400</p> <p>特価 ¥248,000</p> <p>¥ 13,200×24回 ¥ 9,400×36回 ¥ 8,300×24回 ポ 3万円×4回</p>	<p>11-4 NEC 98MATE-XAセット PC-9821Xa7e/S15</p> <p>高性能マルチメディア+拡張性+希望する人に最適!15 CRT付、便利なソフトが3種類ついて!</p> <p>PC-9821Xa7e/S15 カラープリンタ BJC-400J ケーブル付 サウンドボード PC-9801-86 アンプスピーカ 1.5Wタイプ キーボードカーナビとマウスバッド 合計定価 ¥397,400</p> <p>特価 ¥289,000</p> <p>¥ 15,100×24回 ¥ 10,700×36回 ¥ 8,400×24回 ポ 4万円×6回</p>	<p>11-5 NEC 98MATE-XA PC-9821Xa9 C8</p> <p>Pentium 90MHz PCIバス搭載マシン 買い替えモデルとしておすすめ!セットのひつ</p> <p>PC-9821Xa9/C8 17 マルチディスクCRT 0.26 カラープリンタ PC-PR101/J180 プリンタケーブル キーボードカーナビとマウスバッド 合計定価 ¥588,200</p> <p>特価 ¥399,000</p> <p>¥ 20,700×24回 ¥ 14,700×36回 ¥ 8,100×36回 ポ 4万円×6回</p>	<p>11-6 NEC 98MATE-XA PC-9821Xa12 C8</p> <p>Pentium 120MHz PCIバス搭載マシン 買い替えモデルとしておすすめ!セットのひつ</p> <p>PC-9821Xa12/C8 17 マルチディスクCRT 0.26 カラープリンタ MJ-500C (A3) プリンタケーブル キーボードカーナビとマウスバッド 合計定価 ¥712,400</p> <p>特価 ¥569,000</p> <p>¥ 25,500×24回 ¥ 20,300×36回 ¥ 12,600×36回 ポ 5万円×6回</p>	<p>11-7 NEC 98NOTEカラー PC-9821Ne3 3</p> <p>大人気!品不足人気!TFカラー液晶だから見やすいタイプが、おすすめのひつ</p> <p>PC-9821Ne3/3 カラープリンタ BJC-35V プリンタケーブル ロータススーパーオフィス R3.1J 合計定価 ¥531,600</p> <p>特価 ¥349,000</p> <p>¥ 18,200×24回 ¥ 12,900×36回 ¥ 9,900×24回 ポ 5万円×4回</p>
<p>11-8 NEC 98NOTEカラー PC-9821Nn3</p> <p>ノートマルチメディアもしたい人に最適!1台です。オプションも豊富あり、お好みでお選びいただけます!</p> <p>PC-9821Nn3/3 TFTカラー液晶 増設メモリー 1MB (合計16MB) ロータススーパーオフィス R3.1J 3.5 フロッピー (30K) 合計定価 ¥531,600</p> <p>特価 ¥366,000</p> <p>¥ 19,000×24回 ¥ 13,500×36回 ¥ 6,800×36回 ポ 4万円×6回</p>	<p>11-9 富士通 FMV DESKPOWER-S</p> <p>人気機種!セパレートタイプ。お求めやすい価格! *本機・オプション・ソフト各1台インストールモデルあり</p> <p>DESKPOWER-S (S1/2/3) キーボードカーナビとマウスバッド ゲームソフト 信長の野望 天翔記 ゲームソフト MYST 合計定価 ¥269,200</p> <p>特価 ¥188,000</p> <p>¥ 9,800×24回 ¥ 7,000×36回 ¥ 6,500×24回 ポ 2万円×4回</p>	<p>11-10 富士通 FMV DESKPOWER-SX</p> <p>大人気機種!Pentium 75MHz搭載 *本機・オプション・ソフト各1台インストールモデルあり</p> <p>DESKPOWER-SX (S4/S/8) キーボードカーナビとマウスバッド カラープリンタ MJ-500C プリンタケーブル ゲームソフト マル・ハイ・クラブ ジョイスティック ゲームソフト MYST 合計定価 ¥348,000</p> <p>特価 ¥258,000</p> <p>¥ 13,700×24回 ¥ 9,700×36回 ¥ 8,800×24回 ポ 3万円×4回</p>	<p>11-11 IBM Aptiva Newアプティバ515</p> <p>お求めやすいセットモデルです。15 CRT付、FAXモデム+各種ソフトがインストール済み</p> <p>Aptiva 515 フルカラープリンタ MJ-500C プリンタケーブル ゲームソフト マル・ハイ・クラブ ジョイスティック 合計定価 ¥オープン</p> <p>特価 ¥198,000</p> <p>¥ 11,500×24回 ¥ 8,100×36回 ¥ 6,500×24回 ポ 3万円×4回</p>	<p>11-12 Apple Performa Newパフォーマンス5220</p> <p>大人気機種!Performa中では、おすすめの品! P6030 75MHz搭載のマルチメディアマシンです。</p> <p>Performa 5220 カラープリンタ BJC-600S SCSISシステム各種ソフトインストール済み 合計定価 ¥オープン</p> <p>特価 ¥354,000</p> <p>¥ 18,300×24回 ¥ 13,000×36回 ¥ 10,000×24回 ポ 5万円×4回</p>	<p>11-13 Panasonic New WOODY-PD</p> <p>人気機種!PD-MPEGが付いて高機能商品です TVチューナー・FAXモデム・各種ソフトインストール済み</p> <p>WOODY-PD (CF-31GP) カラープリンタ MJ-500C プリンタケーブル ゲームソフト MYST ゲームソフト ダークフォース 合計定価 オープン</p> <p>特価 ¥298,000</p> <p>¥ 15,500×24回 ¥ 11,000×36回 ¥ 8,500×24回 ポ 4万円×4回</p>	<p>11-14 Panasonic 3DO-REAL (リアル)</p> <p>ゲームソフトのかなり増え、楽しさ10倍!さらにREAL CDビデオCD別売にも対応しています</p> <p>REAL CDビデオ ゲームソフト 三国志4 ゲームソフト レルアサルト 合計定価 オープン</p> <p>特価 ¥ 49,800</p> <p>¥ 9,500×6回 ¥ 4,900×12回 ¥ 3,300×12回 ポ 1万円×2回</p>

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

<p>—— 決算処分!! パソコン新古・中古 ——</p> <p>中古 PC-9801NX/C+8MB+130MB 特価 ¥128,000</p> <p>中古 PC-9821Nd2 特価 ¥138,000</p> <p>展示 FMTOWNS 20F+KB 特価 ¥28,000</p> <p>展示 LC2+KB+8MB+120MB+12" CRT 特価 ¥68,000</p> <p>展示 M530HE+KB+14" CRT 特価 ¥88,000</p> <p>展示 FMR-50NB1 NOTE 特価 ¥38,000</p>	<p>新古 PC-9821Bs/U7W 未使用 特価 ¥88,000</p> <p>新古 PC-386VR-STD 未使用 特価 ¥49,000</p> <p>新古 PC-486GR5 未使用 特価 ¥98,000</p> <p>新古 PC-9801NA NOTE 未使用 特価 ¥98,000</p> <p>新古 FMTOWNS2 CX40 未使用 特価 ¥58,000</p> <p>新品 FMV499D3S1 (H) 未使用 特価 ¥198,000</p> <p>新品 PC-9821CX/S2 未使用 特価 ¥168,000</p> <p>新品 PC-9801BX3/U2 未使用 特価 ¥58,000</p>	<p>—— 決算処分!! ワープロ激安特価 ——</p> <p>シャープ WD-C900 ¥250,000 特価 ¥140,000</p> <p>WD-C500 ¥195,000 特価 ¥99,000</p> <p>WD-X800 ¥250,000 特価 ¥128,000</p> <p>東芝 JW-98A ¥278,000 特価 ¥139,000</p> <p>JW-06H ¥248,000 特価 ¥125,000</p> <p>JW-V900 ¥285,000 特価 ¥138,000</p> <p>NEC PWP-52C ¥265,000 特価 ¥130,000</p> <p>PWP-52H ¥230,000 特価 ¥106,000</p> <p>PWP-52V ¥200,000 特価 ¥89,000</p> <p>PWP-52J ¥150,000 特価 ¥84,000</p> <p>富士通 LX3000P 特価 ¥102,000</p> <p>松下 UIC100 ¥228,000 特価 ¥145,000</p>
---	---	--

▲新作ゲームソフト続々入荷中!→25%引~ (一部ソフトを除きます) お問い合わせ下さい。▶CD-ROMソフト取扱

<p>パソコン</p> <p>PC-9801Xf/C9W →特価148,000 5台限</p> <p>PC-9821Xa/C9W →特価218,000 5台限</p> <p>PC-9821Cx/S3 →特価188,000 10台限</p> <p>PC-9821Cb/2D →特価148,000 10台限</p> <p>PC-9821Cb/2F →特価158,000 5台限</p> <p>PC-9821Lc/350A →特価178,000 3台限</p> <p>PC-9821Lc/540A →特価198,000 5台限</p> <p>NEC PC-9821Nd2 →特価148,000</p> <p>PC-9821Ne3 →特価178,000</p> <p>PC-9821Nc/07 →特価338,000</p> <p>PC-9821Cb2/T →特価188,000</p> <p>PC-9821Xe10/C4 →特価158,000</p> <p>PC-9821Xa/C4 →特価188,000</p> <p>PC-9821Xa10/C12 →特価348,000</p> <p>富士通 DESK POWER-C →特価158,000</p> <p>BIBLO FMV47NLS →特価219,000</p> <p>IBM ThinkPad230Cs FBW →特価158,000</p> <p>ThinkPad345CS EJG →特価245,000</p> <p>Activa Vision NW2 →特価148,000</p> <p>Activa 515 →特価168,000</p> <p>Activa 530 →特価218,000</p> <p>Activa 737 →特価198,000</p> <p>MAC Performa 5210 →特価248,000</p> <p>Performa 5220 →特価288,000</p> <p>Performa 630 →特価178,000</p> <p>P.B520C/12/320/EX →特価288,000</p> <p>P.B550C/12/750 →特価378,000</p> <p>P.B5200-15/16/500 →特価199,000</p> <p>新製品特価については、TEL下さい。</p>	<p>モニター</p> <p>17" ICM LS2617FNII →特価58,000</p> <p>三菱 RD-17G2 →特価98,000</p> <p>NEC PC-KM173 →特価94,800</p> <p>ユニ CPD-175F7 →特価98,000</p> <p>MAG DX17NE →特価59,800</p> <p>15" ユニ CPD-155F7 →特価54,800</p> <p>KFC CA-1521 →特価35,000</p> <p>NEC PC-KM153R →特価49,800</p> <p>ICM LS2815FN →特価35,000</p> <p>NEC PC-KM154 →特価69,800</p> <p>NEC PC-TM51 (TV付) →特価59,800</p> <p>キヤン BJC-35V カラーA4 →特価 39,800</p> <p>BJC-400J カラーA4 →特価 37,800</p> <p>BJC-600J カラーA4 →特価 52,800</p> <p>LBP-A404F →特価 86,800</p> <p>LBP-B406G2 →特価158,000</p> <p>LBP-730 →特価198,000</p> <p>エプソ MJ-500C カラーA4 →特価 39,800</p> <p>MJ-800C カラーA4 →特価 62,800</p> <p>MJ-5000C カラーA3 →特価138,000</p> <p>LP-1000 →特価 68,000</p> <p>LP-800SX →特価148,000</p> <p>NEC PC-PR101/J180 →特価 44,800</p> <p>PC-PR101/J110R →特価 29,800</p> <p>PC-PR1000EW →特価 85,000</p> <p>PC-PR2000E →特価128,000</p> <p>PC-PR2000FW →特価188,000</p>	<p>ハードディスクドライブ</p> <p>メルコ CNB-340 98BX, BX2 →特価25,800</p> <p>DNB-340 98BX, BX2 →特価34,800</p> <p>DNA-340 98MATE-A →特価28,800</p> <p>DNC-515J GEMTE/FELLOW →特価28,800</p> <p>DNN-245 98NOTE →特価23,800</p> <p>DNN-497 98NOTE →特価34,800</p> <p>DNN-700 98NOTE →特価54,800</p> <p>DNF-334J 98BX3, BX4 →特価23,800</p> <p>DNF-811J 98BX3 →特価29,800</p> <p>DNG-1024 98BX4 →特価37,800</p> <p>ICM INTER 340B 98シリーズ →特価25,800</p> <p>INTER BR-270 98シリーズ →特価24,800</p> <p>INTER BR-540 98シリーズ →特価32,800</p> <p>INTER 170A 98シリーズ →特価14,800</p> <p>INTER 240A 98シリーズ →特価19,800</p> <p>INTER 270AN 98Aシリーズ →特価24,800</p> <p>INTER AR-340 98Aシリーズ →特価29,800</p> <p>INTER DR-850 98BX3 →特価44,800</p> <p>INTER DR-1000 98BX3 →特価54,800</p> <p>INTER BS-1000 98BX4 →特価38,800</p> <p>SX-1000-DX 98外付付付 →特価54,800</p> <p>LX-540-DB 98外付付付 →特価34,800</p> <p>PACK NX-500 98NOTE →特価38,800</p> <p>PACK NX-810 98NOTE →特価58,800</p> <p>PACK EX-340 EP-NOTE →特価28,800</p> <p>EAK EX-500 EP-NOTE →特価40,000</p> <p>EHD-500HRG 98外付付付 →特価37,800</p> <p>EHD 1000HRG 98外付付付 →特価58,800</p> <p>EN-500P 98NOTE →特価38,800</p> <p>EN-500EP EP-NOTE →特価39,800</p> <p>TEAC HD-B520 98外付付付 →特価34,800</p> <p>HD-B19G 98外付付付 →特価59,800</p>	<p>メモリ</p> <p>メルコ 各種メモリ20%OFF~</p> <p>10データ <お気軽にお問い合わせください></p> <p>エレコム PM-8B 98FELLOW他 ¥28,800</p> <p>PM-16B 98FELLOW他 ¥49,800</p> <p>フロッピーディスクドライブ</p> <p>アキュート 3.5" ×2ドライブ (3モード) ¥21,500</p> <p>5" ×1ドライブ ¥19,800</p> <p>5" ×2ドライブ ¥28,000</p> <p>アルファデータ 3.5" ×1ドライブ (3モード) ¥14,800</p> <p>3.5" ×2ドライブ (3モード) ¥22,800</p> <p>CD-ROMドライブ</p> <p>メルコ CDS-4E 外付 4倍速 ¥29,800</p> <p>CND-4FB ファイル14倍速 ¥22,800</p> <p>10データ CDG-TX4A 外付 4倍速 ¥23,800</p> <p>CDG-TX4A/98 4倍速 ¥29,800</p> <p>CDG-AB4 ファイル14倍速 ¥21,800</p> <p>ICM CD-900S-NB 外付 6倍速 ¥54,800</p> <p>NEC PC-CD600 外付 6倍速 ¥43,800</p> <p>光磁気ディスクドライブ</p> <p>10データ RM-MO230 外付230MB ¥58,800</p> <p>コバル CS-M230PA 外付230MB ¥74,800</p> <p>メルコ MON-E230 外付230MB ¥63,800</p> <p>ICM PMO-230S-NB 外付230MB ¥74,800</p>	<p>モデム</p> <p>オムロン ME1414B2 →特価17,800</p> <p>マイクロ MLC14400FXe →特価18,000</p> <p>NEC CMZ-144 →特価21,800</p> <p>メガソフト STARFAX14/14 →特価15,000</p> <p>マイクロム V.34SE2 28,8S →特価23,000</p> <p>グラフィックアクセラレータ</p> <p>メルコ WGN-A2 →特価15,800</p> <p>WGN-A4 →特価23,800</p> <p>10データ GA-DR2/98 →特価22,000</p> <p>GA-98NB4 →特価26,800</p> <p>GA-98NB2 →特価19,800</p> <p>SB16GA/98 →特価23,800</p> <p>カープス PW-928 IILB →特価58,000</p> <p>PW-T64S PCM & FM →特価29,500</p> <p>PW-805I NECD →特価23,800</p> <p>CPUアクセラレータ</p> <p>10データ・メルコ・インテル他 各種取扱中! お問い合わせください。</p> <p>サウンドボード</p> <p>NEC PC-9801-86 →特価19,800</p> <p>メルコ SRN-F →特価14,500</p> <p>10データ SB16/98 →特価16,800</p> <p>キヤン WaveMaster →特価22,500</p> <p>*その他の周辺機器については、お気軽にお問い合わせください。</p>
--	--	---	---	---

パソコン通販ショップ
NEC・PIプラザ

ヒットマックス

(旧店名 アピック)

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30~PM7:30 (通販8:00)
定休日 毎週水曜日/ライズホストセンター



お申込み方法 ます 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より右記口座へ
電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より左記住所へ速
達でご送金下さい。

代金引換 お届け時、商品と引き換えにお支払
い下さい。別途代引手数料が必要です。

クレジット 申込書送付、記入後ご返送下さい。
分割回数は、3~60回払です。

振込先 あさひ銀行 北坂戸支店
(普通) 3562893
(有) ヒットマックス

商品のお届けは、入金確認後
在庫品は当日、取寄せ商品は
1週間程度で発送します。
尚、クレジット・リースは、
審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域により異なります)ゲームソフトは800円より

パソコン
周辺機器

IMPACT!

秋葉原本店 ☎03-5294-3741
三ノ輪支店 ☎03-5811-5634

全国通販 インパクト 全品新品メーカー保証有り!! 年中無休 AM.10:00~PM.7:00

WINDOWS'95無償バージョンアップサービス中 (一部機種を除く)

 NEC PC-9821Cx2/S15T ¥259,800	 NEC PC-9821Cb2/B ¥124,800	 NEC PC-9821Xe10/S15 ¥159,800	 FUJITSU DESKPOWER-C FMV46CE ¥89,800	 Apple PowerMacintosh 7200/90 ¥248,000
 NEC PC-9821Ne3/3 ¥249,800	 NEC PC-9821Ll2/3 ¥272,000	 NEC PC-9821Ll/350A ¥155,000	 FUJITSU DESKPOWER-S FMV466D3 ¥99,800	 FUJITSU DESKPOWER:H FMV499D3 ¥158,000

NEC PC-98

EPSON-PC

PC-9821Xa12/C8 ¥488,000→¥351,000	PC-9821Cb2/T ¥268,000→¥153,800	PC-9821Xa10/C12 ¥498,000→¥335,000	486NATXIJ ¥358,000→¥227,800
PC-9821Xa12/C12 ¥538,000→¥387,000	PC-9821Cb2/M ¥298,000→¥175,800	PC-9821Xa9/C4 ¥358,000→¥230,000	486NATXIJR ¥398,000→¥235,800
PC-9821Xa7e12/S17 ¥338,000→¥243,000	PC-9821Cb2/A ¥338,000→¥204,800	PC-9821Xa9/C8 ¥398,000→¥255,800	586NATXIJR ¥488,000→¥362,000
PC-9821Xa7e12/S15 ¥298,000→¥214,000	PC-9821Cx2/S15B ¥328,000→¥229,800	PC-9821Xa7/C4 ¥268,000→¥189,000	VS466RI ¥288,000→¥217,500
PC-9821Ll2/7A ¥428,000→¥308,000	PC-9821Cx2/S15T ¥398,000→¥259,800	PC-9821Xa7/C8 ¥298,000→¥209,800	VS466R ¥248,000→¥186,800
PC-9821Ll2/3A ¥378,000→¥272,000	PC-9821Cx2/S17B ¥368,000→¥257,800	PC-9821Ne2 限定 ¥458,000→¥125,800	VT513R ¥458,000→¥327,800
PC-9821Ll2/3D ¥328,000→¥236,000	PC-9821Cx2/S17T ¥438,000→¥306,800	PC-9821Xs/U7W 限定 ¥348,000→¥63,000	VT590R ¥318,000→¥227,800
PC-9821X113/C12 ¥690,000→¥469,800	PC-9821Xe10/4 ¥163,000→¥114,800	PC-9821Xs/C8W 限定 ¥398,000→¥78,500	VD590R ¥268,000→¥192,800
PC-9821Xa10/S15 ¥248,000→¥159,800	PC-9821Xe10/C4 ¥218,000→¥152,800	PC-9821Xe/U7W 限定 ¥238,000→¥49,500	VT512R ¥398,000→¥248,800
PC-9821BX4/U2/C ¥113,000→¥79,800	PC-9821Ne3/3 ¥378,000→¥249,800	PC-9821Cb/2F 限定 ¥355,000→¥115,000	VT575R ¥258,000→¥184,800
PC-9821BX4/U2 ¥98,000→¥55,800	PC-9821Ne3 ¥318,000→¥223,800	PC-9821Cb/2 限定 ¥325,000→¥93,800	VD512R ¥348,000→¥249,000
PC-9821Na7/H3 ¥570,000→¥398,000	PC-9821Nd2/3 ¥338,000→¥238,800	PC-9821Cb/2D 限定 ¥340,000→¥95,800	VD575R ¥238,000→¥170,000
PC-9821Na7/H3C ¥660,000→¥465,000	PC-9821Nd2 ¥278,000→¥195,800	PC-9821Lt/350A 限定 ¥438,000→¥155,000	VD466R ¥168,000→¥120,000
PC-9821Nx/3 ¥468,000→¥327,800	PC-9821Nd2/3 ¥338,000→¥238,800	PC-9821Lt/540A 限定 ¥488,000→¥185,800	VN410R ¥398,000→¥284,000
PC-9821Nx/C7 ¥560,000→¥393,000	PC-9821Xa10/C4 ¥448,000→¥316,800		
PC-9821Cb2/B ¥228,000→¥124,800			

DOS/V

CRT

AIWA PC-MT575 ¥298,000→¥220,000	2605-IFD オープンライズ ¥286,800	NEC PC-KM153R ¥69,800→¥42,800	ACM-517 NEW → TEL
TOSHIBA SS4755SA ¥348,000→¥233,000	2605-IFP オープンライズ ¥350,000	PC-KM154 ¥99,800→¥77,500	ACM-515 NEW → TEL
SS4755TA ¥428,000→¥251,800	2407-NF2 オープンライズ ¥180,000	PC-KM173 ¥118,000→¥72,800	EV151 ¥748,000→¥45,500
SS4755SW ¥318,000→¥241,000	2407-NW2 オープンライズ ¥105,500	PC-KM1174 ¥178,000→¥138,000	CPD-17SF7 ¥128,000→¥83,800
SS4755TW ¥398,000→¥235,800	2407-RWD オープンライズ ¥213,000	PC-TM151 ¥79,800→¥57,000	CPD-15SF7 ¥79,800→¥52,000
SS5907TW ¥598,000→¥462,800	2407-RTD オープンライズ ¥238,000	MF-8515E ¥39,800→¥37,500	LS-2815FN ¥54,800→¥36,500
GT4755SA ¥358,000→¥252,800	2407-RYD オープンライズ ¥238,000	MF-8615E ¥49,800→¥44,000	LS-2617FN2 ¥119,800→¥55,500
GT4755SA ¥388,000→¥293,800	Aptiba515 オープンライズ ¥128,000	MF-8617E ¥79,800→¥69,500	RS-A770N ¥108,000→¥81,500
GT4755MA ¥448,000→¥339,000	Aptiba517 オープンライズ ¥173,000	MF-8617ES ¥84,800→¥74,000	RS-A785N ¥128,000→¥96,500
GT4755MT ¥538,000→¥407,000	Aptiba530 オープンライズ ¥178,000	MT-8617E ¥113,000→¥94,000	TEAC DM-71F ¥99,800→¥62,000
COMPAQ プレサリオCD5524 ¥218,000→¥134,800	Aptiba537 オープンライズ ¥201,000	MT-8617E ¥108,000→¥90,000	HRM-15 ¥79,800→¥33,000
プレサリオCDTV528 ¥248,000→¥178,000	Aptiba730 オープンライズ ¥178,000	RD-15G ¥59,800→¥43,000	HRM-LS15 ¥59,800→¥39,800
CONTURA410CII(II) ¥189,000	Aptiba737 オープンライズ ¥201,000	RD-17G2 ¥190,000→¥97,800	HRM-LS17 ¥99,800→¥71,000
FUJITSU DESKPOWERC ¥228,000→¥168,000	HITACHI FLORA500VC ¥238,000→¥238,000	LCM-17C ¥99,800→¥62,000	HRM-17G ¥99,800→¥64,500
DESKPOWERS ¥238,000→¥178,000	FLORA500VCT ¥298,000→¥298,000	LCM15EX ¥49,800→¥35,500	7-トナリ7 TC1564 ¥59,800→¥41,000
DESKPOWERSX ¥278,000→¥218,000	FLORA500VD ¥338,000→¥338,000	ACM-215 ¥56,800→¥33,000	TC1664 ¥79,800→¥51,500
DESKPOWERH ¥318,000→¥248,000	松下 CF-32GP ¥318,000→¥258,000	ACM-217S-PLUS ¥128,000→¥55,500	TC1864 ¥128,000→¥82,500
BIBLO ¥318,000→¥258,000	CF-41FS ¥398,000→¥318,000		ナナオ FixeScan33F ¥90,000→¥66,800
IBM 2605-IFC オープンライズ ¥198,000			

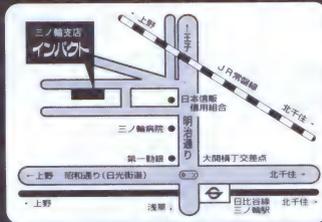
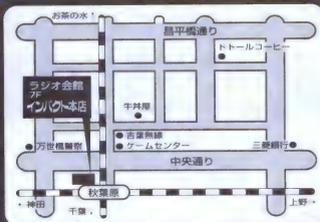
限定

パソコンセット

 FUJITSU DESKPOWER-SX ¥195,000	 NEC PC-9821Cb2/M PC-PR101/J180 (ケーブル付) ¥209,800	 NEC PC-9821Ne3/3 PBJC-35V(ケーブル付) ¥281,800	 EPSON MJ-500C(ケーブル付) ¥271,800	 aiwa PC-MT466V2W PC-PR101/J110R (ケーブル付) ¥125,000
--	--	---	--	---

掲載の価格は9/20現在のもので最新の価格は電話にてお問い合わせ下さい

FAXでのお見積もりもOK! FAX5294-3744までお気軽にどうぞ



秋葉原本店
振込先

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL.03-5294-3741 FAX.03-5294-3744
東京シティ信用金庫 秋葉原支店(普)540003インパクト

三ノ輪支店
振込先

〒116 東京都荒川区東日暮里1-13-16サンワードパレス
TEL.03-5811-5631 FAX.03-5811-5634
第一勧業銀行 三ノ輪支店(普)1497354インパクト

現金書留

書留到着後、即商品発送又は発送の手配となります。

分割払い

クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。
契約完了後商品発送の手配となります。(但し、別途手数料がかかります)
商品到着時に、代金をお支払い下さい。(但し、別途手数料がかかります)
また、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。

代金引換発送

周辺機器

プリンター

CANON J-30V	¥39,800 → ¥27,000
BJC-35V	¥54,800 → ¥37,800
BJC-400J	¥59,800 → ¥35,500
BJC-600J	¥79,800 → ¥47,800
LBP-A304G2	¥214,000 → ¥153,800
LBP-A309G2	¥298,000 → ¥215,800
LBP-A404F	¥118,000 → ¥83,000
LBP-A405Jr	¥89,800 → ¥65,800
LBP-B406G2 (トナー付)	¥214,000 → ¥158,000
LBP-730	¥248,000 → ¥178,000
EPSON LP-1000	¥99,800 → ¥62,800
LP-1600	¥148,000 → ¥104,800
LP-8000SX	¥198,000 → ¥142,800
LP-8500	¥268,000 → ¥194,800
LP-9000	¥298,000 → ¥216,000
MJ-1050	¥79,800 → ¥49,500
MJ-1050V2	¥99,800 → ¥63,800
MJ-5000C	¥198,000 → ¥129,800
MJ-3000CU+キリプリンター	¥448,000 → ¥310,000
MJ-3000CU	¥128,000 → ¥95,500
MJ-500C	¥49,800 → ¥34,800
MJ-800C	¥79,800 → ¥57,800
MJ-900C	¥108,000 → ¥78,500
VP-1100	¥79,800 → ¥44,800
VP-600	¥74,800 → ¥47,500
VP-870	¥99,800 → ¥72,800
HP LaserJet4LPro	¥138,000 → ¥94,800
HP DeskJet1200C	¥188,000 → ¥135,500
NEC PC-PR820/3	¥160,000 → ¥115,500

PC-PR101/J110R	¥49,800 → ¥25,800
PC-PR101/J180	¥64,800 → ¥33,800
PC-PR2000FW	¥268,000 → ¥193,500
PC-PR2000E	¥198,000 → ¥142,800
PC-PR2200NW	¥298,000 → ¥214,800
PC-PR1000EW	¥98,000 → ¥40,500
Star JR-100	¥79,800 → ¥54,800
JR-200CL	¥89,800 → ¥58,800
JP-200	¥59,800 → ¥36,800

スキャナー

EPSON GT-5000WINP	¥59,800 → ¥44,500
GT-5000WINS	¥59,800 → ¥44,500
GT-6500WINS	¥79,800 → ¥42,800
GT-6500WIN2	¥79,800 → ¥42,800
GT-8500WIN	¥99,800 → ¥72,000
GT-9000WIN	¥148,000 → ¥106,800
HP ScanJet83C	¥148,000 → ¥99,800
SHARP JX-330NP	¥178,000 → ¥108,000
NEOS NSF600CL2/W	¥74,800 → ¥49,500
NSF1200CL2/W	¥118,000 → ¥96,800
NSF1200CMB/W	¥158,000 → ¥122,800
NSF-800CMB/W	¥138,000 → ¥102,800
NSF-800SP/W	¥94,800 → ¥72,800
オムロン HS-50CL	¥46,800 → ¥17,800
HS-7R2	¥39,800 → ¥28,800
メルコ CBN-MS	¥24,800 → ¥19,500
CBN-MCS	¥39,800 → ¥31,000
CBN-CS	¥59,800 → ¥46,800

CD-ROM

ロジテック LCD-600	¥54,800 → ¥14,800
SCD-430	¥28,000 → ¥22,500
ICM CD-660S-N	¥29,800 → ¥23,500
CD-900S-N	¥69,800 → ¥55,000
CD-300P-PC	¥29,800 → ¥23,800
PDR-650	¥118,000 → ¥86,500
メルコ CDS-4E	¥34,800 → ¥23,000
CND-4FB	¥29,800 → ¥23,000
緑電子 CXA-900-MP	¥52,800 → ¥41,000
CXA-602-MP	¥25,800 → ¥20,500
ナカミチ MBR-7.4PC	¥39,800 → ¥28,000
10データ CDG-TX4A	¥29,800 → ¥23,800
CDG-AB4	¥25,800 → ¥21,500

MOドライブ

エレコム EMO-2300S	¥148,000 → ¥76,800
EMO-L230-S	¥128,000 → ¥59,800
緑電子 UM-423D-MP	¥116,800 → ¥78,800
UM-423R-MP	¥126,800 → ¥85,500
TAXAN TS-MO230	¥129,800 → ¥61,500
ロジテック LMO-450H	¥95,000 → ¥68,800
LMO-400	¥86,000 → ¥58,800
ICM PMO-230S-N	¥89,800 → ¥65,500
10データ RM-MO230F	¥79,800 → ¥63,800
メルコ MON-E230	¥79,800 → ¥62,800

HDD

ロジテック SHD-BA1000	¥87,800 → ¥47,800
SHD-BA540	¥53,800 → ¥27,800
SHD-BA340	¥45,800 → ¥21,000
ICM LX-340-DB	¥42,800 → ¥26,800
LX-540-DB	¥44,800 → ¥28,800
LX-1000-DB	¥79,800 → ¥49,500
メルコ DNS-526J	¥46,000 → ¥27,800
DNS-1024J	¥84,800 → ¥48,000
DNS-2048	¥160,000 → ¥90,800
ICM RD-270-N	¥72,800 → ¥53,800
10データ RM-SQ270	¥74,000 → ¥53,500
HDS-540M98	¥77,000 → ¥28,800
HDS-IG98	¥79,800 → ¥48,800
緑電子 V3-1060-HN	¥88,000 → ¥69,800
V6-850-HN	¥39,800 → ¥32,000
V6-1080-HN	¥54,800 → ¥44,000

FDD

ロジテック SFD-32J	¥29,800 → ¥17,800
LFD-51	¥29,800 → ¥21,000
7plus AD-F35SR	¥24,000 → ¥12,800
AD-F35WR	¥38,000 → ¥19,800
AD-F35WG	¥29,800 → ¥18,500
AD-F51W	¥52,800 → ¥27,000
AD-F51SR	¥32,800 → ¥17,800
AD-F51WR	¥47,800 → ¥26,800
TEAC FD-33S	¥34,800 → ¥17,800
FD-33W	¥49,800 → ¥24,800

Roland



ミュージュ部 88VL
¥70,800

NEC



PC-PR101/J110R
¥25,800

ICM



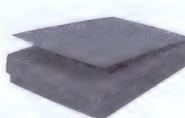
SX-1000DB
¥44,800

aiwa



PV-BFV144WN
¥13,800

EPSON



GT-5000WINS
¥44,500

ICM



PDR-650N
¥85,800

プロッタ

ローランド DG DXY-1150	¥128,000 → ¥95,000
DXY-1250	¥158,000 → ¥117,500
DXY-1350	¥198,000 → ¥147,500
GRX-3500	¥395,000 → ¥293,800
GRX-4500	¥495,000 → ¥368,500
PNC-950	¥370,000 → ¥275,500
PNC-1200	¥690,000 → ¥513,500
PNC-5000	¥590,000 → ¥373,800
グラフィック FP-8200	¥690,000 → ¥472,000
FP-8300	¥520,000 → ¥371,800
FP-9100	¥840,000 → ¥560,000
FP-9200	¥640,000 → ¥426,800
GP-3110A	¥945,000 → ¥675,000
MP-5300	¥198,000 → ¥141,800
YHP 折り縮め1250C(AI)	¥378,000 → ¥264,800
折り縮め1250C(A0)	¥528,800 → ¥369,500
折り縮め1230(AI)	¥278,000 → ¥198,000
折り縮め1230(A0)	¥428,000 → ¥298,000

ローランド キタ次郎 GC	¥69,800 → ¥54,000
キタ次郎 GK	¥59,800 → ¥46,500
SCP-55	¥49,800 → ¥39,500
S-MPU/PC	¥29,800 → ¥23,800
S-MPU/AC	¥33,000 → ¥26,000
MPU-PC98II	¥19,800 → ¥15,800
PC-180	¥29,800 → ¥23,500
MA-5P	¥11,000 → ¥8,800
SC-88	¥89,800 → ¥68,800
SC-88VL	¥69,000 → ¥53,500
SC-55mkII	¥55,000 → ¥42,500
YAMAHA CBX-80(D/M/W)	¥83,000 → ¥65,000
MU80	¥69,000 → ¥54,000
MU50	¥52,000 → ¥40,800
CBX-50(D/M/W)	¥63,000 → ¥49,500
MU5	¥29,000 → ¥22,800
MU5-K	¥35,000 → ¥57,000
CBX-K1	¥15,800 → ¥12,500
DB50-XG	→ ¥23,800

10データ Ne-SIM32-H16M	特価 ¥59,800
Cb234-4M	特価 ¥18,800
Cb234-8M	特価 ¥32,800
Lb34-4M	特価 ¥18,800
Lb34-8M	特価 ¥35,000
Lb34-16M	特価 ¥68,500
メルコ EMW-P8M	特価 ¥30,400
EMW-P16M	特価 ¥60,000
EMW-P32M	特価 ¥116,800
EMW-8M	特価 ¥34,500
EMW-16M	特価 ¥66,900
EMW-32M	特価 ¥130,800
EXB-4M	特価 ¥19,300
EXB-8M	特価 ¥35,800
EXB-16M	特価 ¥68,500
EC2-4M	特価 ¥19,300
EC2-8M	特価 ¥35,500
EC2-16M	特価 ¥62,200

モデム

オムロン ME2814B	¥39,800 → ¥20,500
ME1414B2	¥22,800 → ¥14,500
サン電子 MS288AF-A	¥46,800 → ¥31,800
MS288DF	¥24,800 → ¥19,800
MS288AF(M)	¥44,800 → ¥25,800
MS144VF2	¥29,800 → ¥20,800
MS144AF	¥21,800 → ¥12,500
マイクロ MC14400VX	¥26,800 → ¥18,500
MC144FC5	¥26,800 → ¥18,500

マイクロ MC288XL	¥37,800 → ¥27,800
MC14400FXE	¥19,800 → ¥15,000
AIWA PV-JF144	¥39,800 → ¥22,500
PV-BF288M2WW	→ ¥24,500
NEC CM2144	¥29,800 → ¥13,800
TDK DF1414EX	¥28,800 → ¥21,800
ロジテック LFM-288BS	¥29,800 → ¥22,000
LFM-144VB	¥19,800 → ¥14,800
LFM-144BS	¥15,800 → ¥11,800
ICM MX-288B-PC	¥34,800 → ¥26,000
10データ DFM-288	¥29,800 → ¥23,800
PC-FM144	¥24,800 → ¥19,800

その他

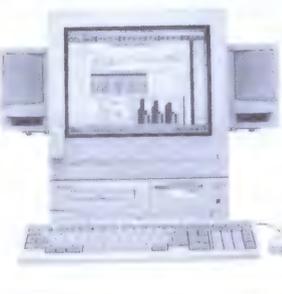
マイクロ ウェーブマスター	特価 ¥22,800
FUJIFILM フォトビジョンFV-10	特価 ¥58,800
フォトビジョンFV-5	特価 ¥42,800
モニター吊下げタイプ	特価
7plus スピーカー-AS-701	特価 ¥4,980
オートドライブロセッサー	特価
インテル JBOXODP100	特価 ¥25,800
JBOXODPR100	特価 ¥25,800
JBOXODP75	特価 ¥17,800
メルコ HAV-33TJ	特価 ¥31,000
HFA-16HS	特価 ¥35,000
HGX-33TS	特価 ¥35,000
MOメディア 128MB10枚	特価 ¥8,680
230MB10枚	特価 ¥12,880
シャープ PI-4000	台数限定 ¥29,800

秋葉原ラジオ会館7Fにて店頭販売も行なっていますぜひお問い合わせ下さい

掲載の価格は9/20現在のもので最新価格は電話にてお問い合わせ下さい

パソコン通信ホスト21-NETWORK

ズバリにも負けない価格で頑張ります。

NEC	NEC	NEC	NEC
PC9801 Bx4/u2入門セット  PC-9801 Bx4/u2¥98,000 ACM-215¥54,800 標準小売価格¥152,800	PC-9821 Cx2/S15Tセット  PC-9821Cx2/S15T¥398,000 BJC-400J¥59,800 プリンターケーブル¥2,800 標準小売価格¥460,600	98NOTE 9821Nmセット  PC-9821Nm¥188,000 Pack NX-500¥49,800 BJ-30V¥39,800 プリンターケーブル¥2,800 標準小売価格¥280,400	PC-9821 Ne3セット  PC-9821 Ne3¥318,000 Pack NX-500¥49,800 LD34-8M¥45,000 標準小売価格¥412,800
39% off ¥91,800 <small>(消費税別)</small>	30% off ¥318,800 <small>(消費税別)</small>	33% off ¥186,800 <small>(消費税別)</small>	28% off ¥293,800 <small>(消費税別)</small>

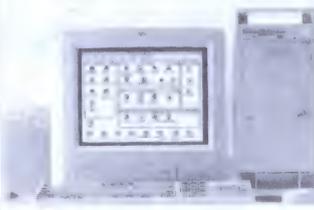
S システム 21 System

本体	ディスプレイ	プリンター	外部記憶装置	RAMボード・その他
[NEC] システム特価 PC-9821Nd2¥169,800 定価¥278,000 PC-9801Bx4/u2¥59,800 定価¥98,000 PC-9821Xa9/c8新製品¥278,800 定価¥398,000 PC-9821Xa7/c4新製品¥187,500 定価¥268,000 PC-9821 Cb2/T¥157,800 定価¥268,000 PC-9821 CX2/S17B¥257,500 定価¥368,000 PC-9821Ll2/7A 新製品¥299,800 定価¥428,000 PC-9821Ne3/3¥259,800 定価¥378,000 PC-9821Nm¥114,800 定価¥248,000 [DOS/V] Aptiva515新製品¥171,800 定価¥オープン Think Pad340CSE¥188,000 定価¥248,000 FMV41D4Si新製品¥159,800 定価¥238,000 [APPLE] Performa5220新製品¥298,000 定価¥オープン	[NEC] システム特価 PC-KM174 (17" マルチ)¥133,000 定価¥178,000 PC-KM153R (15" マルチ)¥49,800 定価¥69,800 PC-KM152 (15" マルチ)¥39,800 定価¥138,000 PC-TM151 (TV付)¥63,800 定価¥79,800 [SAMTRON] SC-726DXLJ (17" マルチ)¥69,800 定価¥158,000 SC-528MXLJ (15" マルチ)¥36,800 定価¥49,800 [αデータ] ACM-215 (15" マルチ)¥37,800 定価¥56,800 ACM-217plus (17" マルチ)¥59,800 定価¥94,800 [アイデクソン] MT-8617E (17" ダイヤモンドトロン)¥89,800 定価¥108,000 MF-8617E (17" マルチ)¥69,800 定価¥79,800 MF-8515E (15" マルチ)¥37,800 定価¥39,800 [三菱] RD-17GII (17" マルチ)¥104,800 定価¥190,000	[NEC] システム特価 PC-PR1000EW (A4レーザー)¥67,800 定価¥98,000 PC-PR820/3 (A4昇華型カラー)¥104,800 定価¥160,000 PC-PR201/40 (A3シリアル)¥39,800 定価¥59,800 PC-PR101/J110R (A4カラーインジェット)¥29,800 定価¥69,800 [CANON] LBP-A405Jr (A4レーザー)¥69,800 定価¥89,800 BJC-600J (A4カラーインジェット)¥52,800 定価¥79,800 BJC-400J (A4カラーインジェット)¥38,800 定価¥59,800 BJ-30V (A4インクジェット)¥31,800 定価¥39,800 BJC-35V (A4カラーインジェット)¥42,800 定価¥54,800 [EPSON] MJ-1050 (B4インジェット)¥56,800 定価¥79,800 MJ-700V2C (A4カラーインジェット)¥53,800 定価¥99,800 MJ-900C (A4カラーインジェット)¥79,800 定価¥108,000 ※各種ケーブル別売	[メルコ] システム特価 DNS-526J (外付け)¥36,800 定価¥46,000 DNF-931J (BX3/BA3用)¥39,800 定価¥49,800 MON-E230 (外付けMO)¥61,800 定価¥79,800 [ICM] SG-LX500DB (外付け)¥29,800 定価¥44,800 Pack-NX500 (98ノート用)¥38,800 定価¥94,800 CD-660S-N (4倍速外付)¥25,800 定価¥29,800 CD-900S-N (6倍速外付)¥49,800 定価¥62,800 [TEAC] HD-MV850 (外付け)¥39,800 定価¥64,800 HD-MV540 (外付け)¥29,800 定価¥45,800 [I/Oデータ] CDG-AB4 (ファイルベイ用4倍速)¥21,800 定価¥25,800 CDG-TX4A (外付4倍速)¥23,800 定価¥29,800	[I/Oデータ] システム特価 PC34R-2M (汎用2M)¥19,000 定価¥23,000 CX34-8M (CX,Ce2,Cs2用8M)¥39,200 定価¥49,000 NE-SIM32-H8M (フェロー、B、X-MATE用8M)¥31,600 定価¥42,000 NE-SIM36-H8M (A-MATE用8M)¥34,600 定価¥47,000 NP34-8M (NP、NS、Ne2、Nd用8M)¥36,000 定価¥45,000 [メモリ] 72ピン60ns8Mバリティ無¥29,800 定価¥オープン [その他ボード] GA-98NB IV (Windowsアクセラレータ)¥23,800 定価¥29,800 マルチメディアキット (SB16&CD-ROM)¥12,800 定価¥65,800 PC-9801-86 (PCM&FM音源ボード)¥19,800 定価¥25,000 [外付けドライブ] AD-F35WG (3.5" ダブル)¥18,800 定価¥29,800 AD-F35SR (3.5" シングル)¥16,800 定価¥32,800 AD-F51SR (5" シングル)¥18,800 定価¥32,800

中古品買値表 9月1日現在	機種名	買値	機種名	買値	機種名	買値
	PC-9821Xn/c9w	¥75,000	PC-9821Ap2/c9t	¥60,000	PC-9821Ns/810W	¥120,000
PC-9821Xp/C8W	¥60,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne2/340W	¥90,000	
PC-9821Xs/C8W	¥50,000	PC-9821Ap/u9W	¥50,000	PC-9821Ld/350A2	¥55,000	
PC-9821Xe/u7W	¥40,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne/340W	¥70,000	
PC-9821Bp/u8W	¥47,000	PC-9821Ae/u2	¥30,000	PC-9801Nx/C	¥50,000	
PC-9821Bs/u7W	¥40,000	PC-9801BA3/u2	¥30,000	PC-9801NA/C	¥50,000	
PC-9821Be/u7W	¥35,000	PC-9801BX2/u2	¥17,000	PC-9801NS/A	¥35,000	
PC-9821Ap3/c8W	¥75,000	PC-9801BX/u2	¥15,000	PC-9801NS/R	¥25,000	

パソコンラック専用コーナー開設

運営中！アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	IBM	IBM	Apple
FM-V DESKPOWERセット	Aptiva730セット	Aptiva Vision NF2セット	Macintosh Performa588セット
			
FM-V41D4S1¥238,000 BJC-400J¥59,800 プリンターケーブル¥2,000 標準小売価格¥299,800	Aptiva730.....¥オープン BJC-400J¥59,800 プリンターケーブル¥2,000 標準小売価格	Aptiva Vision NF2¥オープン BJC-600J¥79,800 プリンターケーブル¥2,800	Performa588¥オープン Color Style writer 2400¥オープン
33% off ¥199,800 <small>〈消費税別〉</small>	¥255,800 <small>〈消費税別〉</small>	¥226,800 <small>〈消費税別〉</small>	¥209,800 <small>〈消費税別〉</small>

◆オープン10周年記念セール◆

大好評 セットセットセット割引!!

セットで買うとドンドン安くなる!! 2点以上(本体・ディスプレイ)3点、4点、5点と数が増える事にますます得!! 友達と一緒に2セット、3セットで買うとさらにお得!! ドンドン割引します。詳しくはお電話で……。

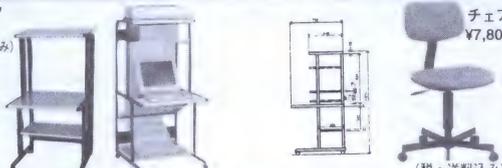
その他	ワープロ
[コピーツール] システム特価 WIZARD用ファイラー 定価¥2,000¥1,800	[SHARP] システム特価 WD-X800 定価¥250,000¥137,800
[ビジネスソフト] MS-DOS Ver6.2¥8,580 MS-WINDOWS Ver3.1¥15,800 MS-Office PRO4.3乗換¥39,800 MS-ACCESS Ver2.0¥22,500 MS-Works¥9,800 一太郎Ver6.3乗換(CD)¥19,500 まいとく forWin¥18,800 ロータス1-2-3R5J¥16,800	PI-5000 定価¥82,000¥55,000 PI-5000FX 定価¥98,000¥76,800
[モデム] MC288XL (288FAXモデム) 定価¥37,800¥28,800 MC14400FXe (FAXモデム) 定価¥19,800¥14,800 ME1414C (カード型144モデム) 定価¥33,800¥26,800	[NEC] 文豪ミニ5ZH 定価¥230,000¥109,800 文豪ミニ5ZV 定価¥200,000¥89,800 文豪ミニ5ZJ 定価¥150,000¥84,800
[その他] マウス¥980より ノート用キャリングケース¥5,980より スピーカー¥2,980より 各種キーボードカバー¥1,980より ミュージック88VLPPro 定価¥118,000¥94,800 ※その他サブライ用品各種揃って あります。	[富士通] OASYS LX-3100C 定価248,000¥139,800 OASYS LX-3100 定価¥218,000¥124,800 OASYS LX-2100 定価¥198,000¥114,800 FM-TOWNS MARTY II 定価¥66,000¥47,800 ※その他、各メーカー取り扱って あります。

新品価格表

ロアス社製特選パソコンラック(税・送料込み) 離島除く

3段ラック ¥9,800 (税・送料込み)

チェア ¥7,800 (税・送料込み)



通信販売をご利用のお客様へ

- お申し込み TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせください。
在庫・価格のご確認を忘れずに。
- お支払 下記取引銀行まで電信でお振り込み下さい。
- 保証 パソコン本体に限り更にあと一年システム保証付!!
中古は3ヶ月～最長一年保証付。
- 送料 一個口 本州¥800、北海道・九州・四国 ¥1,200
その他離島は、別料金となります。

振込先 さくら銀行大和王寺支店〔普〕3331872(株)システムエース
南都銀行筒井支店〔普〕265667(株)システムエース

王寺店

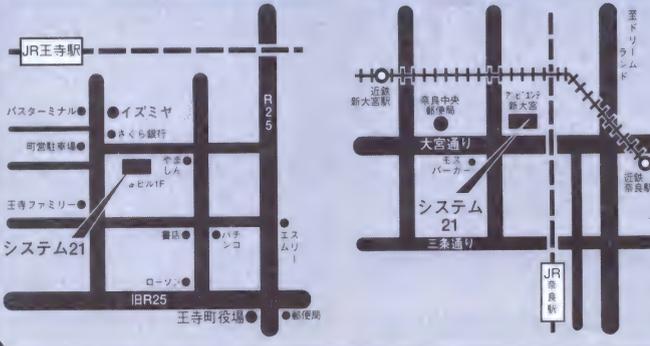
TEL(0745)72-9801 FAX72-3321

〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

奈良店

TEL(0742)35-9800 FAX35-9801

〒630 奈良市大宮町1丁目133-5

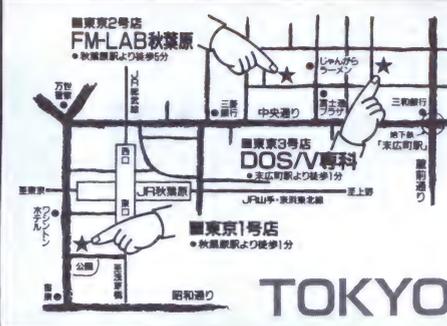


誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

税送料込みでお届けします。(離島は除く)

買うなら 送! Win

品不足になりそうなのも



Packard Bell Spectria450
アイ・ツーオリジナルバージョン
1486DX(100) 8MBメモリ
420MBHDD
4倍速CD-ROM MPEGカード

アイ・ツー **¥128,000**
*41,186×368 ¥6,043×248 ¥11,524×128

IBM Think Pad 230CS(2432-FBW)
1486DX(50)/4MB/540HD/DSTNカラー
定価¥458,000 アイ・ツー特価¥148,000
8MB増設メモリー SET 68%OFF
SET特価¥168,000
¥5,495×368 ¥7,931×248 ¥5,042×128

松下 Woody PD(CF-32GP)
DX4(100)/8MB/540MBHDD/15
インチCRT一体型/キャプチャ機能
付/TVチューナー/PDドライブ
定価¥318,000
アイ・ツー特価¥108,000
*7,784×368 ¥11,234×248 ¥11,428×128

松下 Pro Note Jet AV
CF-41DS22BBJ
1486DX(50)/8MB/260MBHDD/10.4
インチDSTNカラー/CD-ROM
定価¥398,000
アイ・ツー特価¥224,800
*7,352×368 ¥10,613×248 ¥10,238×128

SOTEC Win Book/Pro
Pentium(75)/8MB/720HDD
J3P54/75C(DSTNメモリアル) ¥338,000
J3P54/90(TFTメモリアル) ¥398,000
DX4(100)/8MB/540HD
J3DX4/100C(DSTNメモリアル) ¥299,800
J3DX4/100CX(TFTメモリアル) ¥318,000

PC-98シリーズ 価格特価
PC-9801 BX4/L21... 定価¥98,000 ¥59,900
PC-9821 XE10/S15... 定価¥163,000 ¥108,000
PC-9821 XE10/S15... 定価¥248,000 ¥169,800
PC-9821 XA10/C10... 定価¥498,000 ¥329,800
PC-9821 C2/10... 定価¥228,000 ¥129,800
PC-9821 C2/S10T... 定価¥398,000 ¥269,800
PC-9821 C2/S11T... 定価¥438,000 ¥308,000
PC-9821 ND2... 定価¥278,000 ¥193,800

在庫限り! 超目玉コーナー

日本DEC
Digital HiNote 475CT(340MB)
FR P64WC AJ
1486DX(475)/4MB/340MBHDD
定価¥458,000 アイ・ツー特価¥178,000
*5,822×368 ¥8,404×248 ¥15,026×128

Digital HiNote 475CT(510MB)
FR P64VD AJ
1486DX(475)/4MB/510MBHDD
定価¥468,000 アイ・ツー特価¥198,000
*5,476×368 ¥9,348×248 ¥17,827×128

17インチ・マルチスキャンCRT
超一流メーカー品
お手数ですがお返し下さい
(98. DOS/V用)

¥48,800
*3,002×188 ¥5,238×108 ¥17,191×38

ハードディスク
ST5100A(IDE1GB) 大特価¥26,800
IDE 540MB ¥19,800
IDE 850MB ¥23,800
IDE 1.2GB ¥22,800
SCSI 1.0GB ¥36,800
SCSI 2.1GB ¥78,800
SCSI 4.2GB ¥114,800

増設メモリー
72PIN(バリエーション)
4MB ¥14,800 8MB ¥24,800 16MB ¥44,800
72PIN(バリエーション)
4MB ¥16,800 8MB ¥26,800 16MB ¥46,800
FMV BiBLO/Digital HiNote Ultra
4MB ¥19,800 8MB ¥35,800 16MB ¥59,800

イメージスキャナ
EPSON
NEW GT-5000win/ART
アイ・ツー特価 ¥49,800
EPSON GT-5000win ¥98,800
EPSON GT-5000win/ART ¥98,800
71077777 ASC-1200(ウエブ付)
71077777 ASC-3000(ウエブ付)
NHP ScanJet 3C ¥99,800

I B M Win'95 無償UP F M V Win'95 無償UP

Master P120
Pentium(120)/8MB/1.08GBHD
4倍速CD-ROM/Triton採用
2411-F31 定価¥378,000
アイ・ツー特価 **¥278,000**
*3,092×368 ¥13,124×248 ¥25,029×128

DESK POWER-C
FMV-41CS1 (一部Lotus1-2-3)
FMV-41CS2 OASYS/Lotus1-2-3
FMV-41CS3 Word+Excel

アイ・ツー特価 **¥149,800**

DESK POWER-S (FAXモデムも付くプレゼント)
FMV-41DS1 (一部Lotus1-2-3)
FMV-41DS2 OASYS/Word+Excel
FMV-41DS3 Word+Excel

アイ・ツー特価 **¥149,800**

Activia 515
DX2(66)/8MB/540MBHDD/4倍速
CD-ROM/15インチCRT
Activia 515(214-274)(FAXモデム内蔵)
¥118,000
*3,656×368 ¥5,571×248 ¥10,624×128

Activia 530
DX4(100)/8MB/720MBHDD/4倍速
CD-ROM/15インチCRT
Activia 530(214-701)(FAXモデム内蔵)
¥168,000
*5,495×368 ¥7,931×248 ¥15,126×128

Activia Vision
Activia Vision(207-1N2) 一体型
Windows95 簡易操作パネル付
DX4(100)/8MB/540HD
アイ・ツー特価 **¥99,800**
*4,881×368 ¥4,712×248 ¥9,284×128

Think Pad 345CS
DX4(75)/4MB/10.4インチDSTNカラー
2610-EJG(540MBHDD) **¥239,800**
2610-EJF(360MBHDD) **¥213,800**
2605-7FD(540MBHDD) **¥274,800**
2605-7FE(720MBHDD) **¥309,800**

Think Pad シリーズ
Think Pad 370C(954-0FC) ¥338,000
Think Pad 370C(954-0FD) ¥368,000
Think Pad 370C(954-0FJ) ¥438,000
Think Pad 530CS(805-1FC) ¥239,800
Think Pad 530CS(805-1FD) ¥269,800
Think Pad 530CS(805-1FF) ¥278,000
Think Pad 701C(263-51J) ¥518,000
Think Pad 750C(954-7FE) ¥669,800
Think Pad 750C(954-7FF) ¥689,800
Think Pad 750C(954-7FF) ¥689,800
Think Pad 750C(954-7FF) ¥689,800

EPSON Win'95 無償UP
NEW mobilio VS-468RI B5サイズサブノート
486DX(50)/4MB/340HD/3.5インチDSTNカラー
定価¥298,000 アイ・ツー特価¥189,800

VD-580R(デスクトップ) Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥193,000**
VD-579R(デスクトップ) Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥175,000**
VD-519R(デスクトップ) Pentium(120)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥249,800**
V1-580R(ミニタワー) Pentium(100)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥234,800**
VT-579R(ミニタワー) Pentium(75)/8MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥189,800**
VT-519R(ミニタワー) Pentium(120)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥269,800**
V1-519R(ミニタワー) Pentium(130)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM アイ・ツー特価 **¥329,800**

日立 Win'95 無償UP
FLORA 500Vシリーズ
Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速
CD-ROM/14インチCRT一体型/ボイス機能
付14400bpsFAXモデム

FLORA 500VC1(一部モデル) **¥189,800**
FLORA 500VC2(Word+Excel) **¥189,800**
FLORA 500VCT1(一部モデル) **¥238,000**
FLORA 500VCT2(Word+Excel) **¥238,000**

東芝 Win'95 無償UP
Dyna Bookシリーズ
Dyna Book SS-P690(71CT/W)...Pentium(90)/
8MB/720MBHDD/8.5インチTFTカラー
定価¥498,000 アイ・ツー特価 **¥428,000**
Dyna Book SS76(061CT/A)...DX4(75)/8MB/
520MBHDD/8.4インチTFTカラー一部+Excel
定価¥428,000 アイ・ツー特価 **¥238,000**
Dyna Book SS475(061CS/A)...DX4(75)/8MB/820
MBHDD/8.4インチDSTNカラー一部+Excel
定価¥348,000 アイ・ツー特価 **¥224,800**
Dyna Book G1745(08MCT/W)...DX4(75)/8MB/
520MBHDD/10.4インチTFTカラー/CD-ROM
定価¥538,000 アイ・ツー特価 **¥375,800**
Dyna Book G1745(05MCS/A)...DX4(75)/8MB/
520MBHDD/10.4インチTFTカラー/CD-ROM
定価¥448,000 アイ・ツー特価 **¥315,800**

COMPAQ Win'95 無償UP
CONTURA 410C M350W/リュウモデル
1486DX(50)/4MB/350HD/9.5インチDSTN
カラー114400bps FAXモデム
定価¥268,000 アイ・ツー特価 **¥188,000**
*4,16,928×128 ¥8,876×248 ¥16,148×368

CONTURA 420C M420W/リュウモデル
1486DX(475)/8MB/420HD/10.4インチTFTカ
ラ114400bps FAXモデム
定価¥438,000 アイ・ツー特価 **¥328,000**
*4,29,531×128 ¥16,485×248 ¥10,727×368

CONTURA 430C M420W/リュウモデル
1486DX(100)/8MB/420HD/10.4インチDSTN
カラー114400bps FAXモデム
定価¥358,000 アイ・ツー特価 **¥278,000**
*4,25,029×128 ¥13,124×248 ¥19,082×368

日本DEC Win'95 無償UP
Digital HiNote Ultra 450C(FR P72WC-AJ)
1486DX(50)/4MB/348HD/9.5インチDSTNカ
ラ114400bps FAXモデム
定価¥358,000 アイ・ツー特価 **¥248,000**
16MB増設メモリー SET 特価 ¥248,000
*22,328×128 ¥11,708×248 ¥8,111×368

Digital HiNote Ultra 475C(FR P75WC-AJ)
1486DX(75)/8MB/528HD/9.5インチDSTNカ
ラ114400bps FAXモデム
定価¥428,000 アイ・ツー特価 **¥288,000**
16MB増設メモリー SET 特価 ¥348,000
*31,331×128 ¥16,428×248 ¥11,381×368

Digital HiNote Ultra 475CT(FR P76WC-AJ)
1486DX(75)/8MB/528HD/9.5インチTFTカ
ラ114400bps FAXモデム
定価¥458,000 アイ・ツー特価 **¥318,000**
16MB増設メモリー SET 特価 ¥428,000
*38,534×128 ¥20,206×248 ¥13,997×368

FM TOWNS
FM Towns II Fresh-FS
DX4(100)/8MB/530MB/CD-ROM
定価¥298,000 アイ・ツー特価 **¥248,000**
*22,328×128 ¥11,708×248 ¥8,111×368

FM Towns II Fresh-ET
DX4(100)/8MB/530MB/CD-ROM
定価¥328,000 アイ・ツー特価 **¥288,000**
*26,377×368 ¥9,206×248 ¥17,556×128

FM Towns II HCS3
Pentium(90)/8MB/530MB/CD-ROM
定価¥428,000 アイ・ツー特価 **¥348,000**
*49,419×368 ¥13,556×248 ¥25,929×128

旧型・目玉品多数あり。是非TELください!

目玉 Towns
FM-Towns II HB53M **¥188,000**
FM-Towns II HB53 **¥158,000**

Towns用外付けハードディスク
FM-Towns用 340MBHD **¥23,800**
FM-Towns用 540MBHD **¥26,800**
FM-Towns用 730MBHD **¥36,800**
FM-Towns用 1GBHD **¥46,800**

Towns用増設メモリー
2MB **¥7,800**
4MB **¥11,800**
8MB **¥24,500**
16MB **¥44,500**

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

●アイ・ツーのお支払い方法は……

- 1 全額代金着払い配達
- 2 お近くの銀行より振込払い
- 3 お近くの郵便局より振込払い
- 4 お近くの郵便局より現金着払い
- 5 アイ・ツーのクレジット(お申し込み)

(ご希望の前にお申し込みください。送料・消費税の合計額を)
ご希望の前にお申し込みください。送料・消費税の合計額を)
ご希望の前にお申し込みください。送料・消費税の合計額を)

三和銀行・計中野(ハリカ) 郵便局名 09940-2-104341
支店・青野10146996 アイ・ツー 申込手数料
(お申し込み手数料 ¥109~¥721 はご負担願います) ます。

〒110 東京都千代田区外神田3-17-17
アイ・ツーへご連絡ください

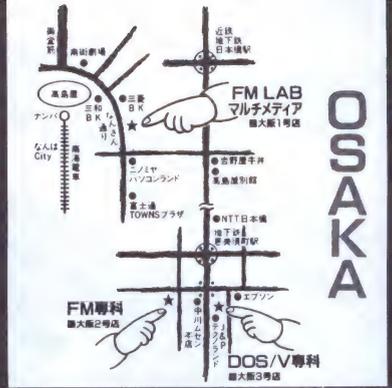
各種クレジット
カードもOK!

支払回数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	12	15	18	24	36	48	60
顧客手数料率	2.06	3.00	4.20	4.89	6.50	7.50	10.00	14.30	18.70	24.00							

※ご注文商品をおおくりなく
みにて取扱いして下さる。
ご入金後、ご注文商品が
ご届かない場合は、お取り
消し下さい。

95発売までが穴場 得

なんか買うべし 買うべし



OSAKA

レーザープリンター プリンターコーナー

大激安 プリンターコーナー

(インクジェットプリンター) 富士通 Printia JET XJ-500
A4カラーインクジェットプリンター
定価¥49,800
¥アイ・ツー大特価

エプソン MJ-3000CU
(カラーアップグレードキットセット)
定価合計¥148,000
¥109,800

エプソン MJ-5000C
A3カラーインクジェットプリンター
定価¥198,000
¥134,800

エプソン MJ-900C
A4カラーインクジェットプリンター
定価¥108,000
¥82,800

富士通 Printia LASER XL-5600
A3対応・800dpiページプリンター
定価¥278,000
¥191,800

HP Laser Jet 4LJ Pro
A4対応・1200dpiレーザープリンター
定価¥138,000
¥93,800

エプソン LP-8000SX
A3対応 ページプリンター
定価¥198,000
¥143,800

エプソン LP-1600
A4対応 ページプリンター
定価¥148,000
¥102,800

Canon LBP-730
A3対応・2400dpiレーザープリンター
定価¥248,000
¥178,000

インターネット デジタルカメラ

■モデム
マイクロコア MC288XL
定価¥37,800 **アイ・ツー特価 ¥25,800**

アイワ PV-PF288
定価¥37,800 **アイ・ツー特価 ¥25,800**

ニューテック NMF288-34E (Chameleonソフト付)
定価¥27,800 **アイ・ツー特価 ¥23,800**

日誠電器 FM-2814
定価¥32,800 **アイ・ツー特価 ¥23,800**

アイ・ツーおすすめ 28800bps FAXモデム
アイ・ツースペシャル特価 ¥19,800

■ソフト
Internet Office 3.0J
定価¥19,800 → **¥14,800**

Internet Chameleon
定価¥19,800 → **¥14,500**

Net Sunfer/ei for Windows
定価¥29,800 → **¥19,800**

Netscape Navigator on TCP/IP
定価¥14,800 → **¥11,800**

デジタルカメラ

カシオ電器機 QV-10 定価¥65,000
(パソコン接続キットWindows版
定価¥17,800Set)
アイ・ツー特価 ¥63,800

日本コダック DC-40 定価¥114,800
アイ・ツー特価 ¥89,800

フォトビジョン 富士フィルム FV-10 定価¥79,800
アイ・ツー特価 ¥55,800

富士フィルム FV-5 定価¥58,000
アイ・ツー特価 ¥41,800

買取り実績NO.1のアイ・ツーがあなたのパソコンハード&ソフト
高額買取りたいします!
あなたはいくつ持っていますか?使わなくなったハード&ソフトは持っていても仕方ないですヨ!
アイ・ツーがリサイクル運動の一環として、あなたのハード&ソフトを高く買います/ご利用下さい。

売りたいアナタは

アイ・ツー東京 買取センター ☎ **03-3254-1214**
東京都千代田区神田佐久間町1-17

アイ・ツー大阪 買取センター ☎ **06-647-1412**
大阪市浪速区日本橋5-6-1

アイ・ツー買取り&下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

- 1 査定員、郵便小包で商品をお送り下さい。(お送りの際は、身分証明書を必ずお送り下さい。身分証明書は、お送り後返却いたします。)
- 2 査定員が到着後、商品を確認し、査定を行います。査定員が到着後、商品を確認し、査定を行います。
- 3 査定員が到着後、商品を確認し、査定を行います。査定員が到着後、商品を確認し、査定を行います。
- 4 査定員が到着後、商品を確認し、査定を行います。査定員が到着後、商品を確認し、査定を行います。

●高く売るには

- 1 箱、説明書をそろえよう/
- 2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう/
- 3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう/
- 4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう/売りたい時が一番高く売れる時。高額買取りのアイ・ツーへ送れば早く確実/安心です。

●マイナスポイント例

- 箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
- 説明書の汚れ(シミ、くずかき等) 箱の破損
- 説明書の破損(破れ、折り曲げ)
- ソフトは箱、説明書がないものは、買取のいたしません。
- ディスクやメモリーは、買取のいたしません。
- メモリーは、買取のいたしません。
- メモリーは、買取のいたしません。

今月の超高額買取

- DOS/Vパソコン・MIDI・メモリー・PC98フェロー、メモ・X68000
- Windowsソフト・TOWNSソフトPC98アダルト系
- アミューズメント(プレイステーション・セガサターン・スーパーファミコン・ネオジオ)本体&ソフト

この広告以外の商品も高額買取致します! まずはお電話下さい!

激安中古品 全品動作保証付き
買いたいアナタは! ますお電話下さい!!
※必ず在庫と価格をお電話でご確認下さい!!
大阪06-632-0012 東京03-3254-1214
大阪市浪速区日本橋5-6-1 桃兵ビル2F 東京都千代田区神田佐久間町1-17

通販 電話 03-5294-1112 FAX 03-3254-1213

年中無休 Information & Interface 株式会社 アイ・ツー

激安

新品・中古
全て安い!

新品も安いッ!

PC-9821Xa10/C4	¥273,000	PC-9821Ne3	¥159,000
PC-9821Xa9/C4	¥239,000	PC-9821Nd2	¥129,000
PC-9821Xa7/C4	¥179,000	PC-9821LT540A	¥159,000
PC-9821Cb2/T	¥163,000	PC-9821Ld/350A2	¥115,000
PC-9821Cb2/M	¥185,000	PC-9801Nm	¥109,000
PC-9821Cb2/A	¥205,000	PC-9801BX4/U2	¥59,000
PC-9821Xe10/C4	¥139,000	FMV-DESKPOWER SXシリーズ	¥189,000
PC-9821Xe10/S15	¥159,000	Mac・IBM各種	TEL特価
PC-9821Na7/H3	¥375,000		
PC-9821Nx/3	¥259,000		
PC-9821Nf/340W	¥275,000		

その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

PC-9821Cb/2D (98キャンビー、TV、Windows)	¥109,000
PC-9821Ce/S2 (98マルチ、Windows)	¥89,000
PC-9821Xs/C8W (486DX2-66M、Windows、CD-ROM)	¥79,000
PC-9801BX3/U2 (486SX-33M、メモリ1.6M)	¥49,000
PC-9821Ld/350A2 (Windows、一太郎、ロータス)	¥109,000
PC-9801NS/E (386ノート、HDD40M付)	¥39,800
PC-9801RX2 (286-12MHz)	¥19,800
PC-486RS2 (486DX2-66MHz、メモリ3.6MB、音源内蔵)	¥69,800
PC-486SE2 (486SX-25MHz、メモリ1.6MB、音源内蔵)	¥45,000
FMTOWNS II Fresh (Windows)	¥79,000
X68000XVI	¥69,000
DX-15N【新品】(MAG、15"、マルチスキャン)	¥39,800
12M-314C (シャープ、12インチ、デジタル400ライン)	¥3,000
PC-PR201/63A (136桁、シリアルカラープリンタ)	¥45,000
PC-PR201TL (136桁、熱転写、カラー)	¥25,000
PC-PR150N (フォント内蔵)	¥15,000
MJ-1050 (インクジェット、360dpi)	¥39,800
DPU-80J (セイコー電子、インクジェットプリンタ)	¥6,800
PC-PR101GS-04 (シートフィーダ)	¥900
PC-PR101-13 (トラクタフィーダ)	¥900

新品への下取り交換の場合特に高額にて下取りいたします。



PC-FD512 (5インチ、外付2ドライブ)	¥14,800
EP-RB02-4M (IOデータ、エプソン用4Mメモリ)	¥14,800
EV-200 (ICM、エプソンノート用HDD、200MB)	¥14,800
リトルオーケストラLS【新品】(98用FM音源)	¥9,800
NE-DA-4M (RA、DA用内蔵4Mメモリ)	¥12,800
RCD-8000 (ノート用8Mカードメモリ)	¥16,800
EMJ-4000 (98拡張スロット用4Mメモリ)	¥14,800
PA-9500 (シャープ電子手帳、国語辞典付)	¥8,000
ゲームソフト	¥激安

買取

高価買取

新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

買取専用 ☎0120-198147

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しよう~

0474(76)0860

TEL受付
PM11:00
まで

PC-9821 A・B・C・Xシリーズ
PC-9801 486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON Pentium・486・386・286シリーズ
EPSON Note Pentium・486・386・286
FMTOWNS II 486・386シリーズ
FMVシリーズ
X68000&X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!



買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は8月31日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 GNコムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法: 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間
AM 11:00
PM 8:00



全国通販 今すぐお電話を!! 年中無休 でがんばります

03-5689-5470

FAX.03-5689-5465

アクティブなら AM 11:00 から PM 10:30 まで受付OK!



全品メーカー保証付新品

代金引換の着払いも可

NEC
PC-9801BX4/U2
PC-9801BX4/U2-P
PC-9801BX4/U2/C-P

写真のディスプレイは別売

特価 ¥49,800
特価 ¥69,000
特価 ¥79,800

NEC
PC-9821Xa7e/S15
PC-9821Xa7e/S17

特価 ¥205,000
特価 ¥232,000

NEC
PC-9821Cb2
/B/T/M/A

大幅値下げ
お電話下さい

NEC
PC-9821Cx2/S15B
PC-9821Cx2/S15T

特価 ¥198,000
特価 ¥268,000

NEC
PC-9821Cx2/S17B
PC-9821Cx2/S17T

特価 ¥222,000
特価 ¥293,000

NEC
PC-9821Xa12/C8
PC-9821Xa12/C12

写真のディスプレイは別売

特価 ¥323,000
特価 ¥355,000

NEC
PC-9821Xe10/S15

TEL 特価

NEC
PC-9821Xe10/4
PC-9821Xe10/C4

写真のディスプレイは別売

TEL 特価
TEL 特価

FUJITSU
DESK POWER C
DESK POWER S
DESK POWER SX
DESK POWER H

TEL 特価

NEC
PC-PR101/J110R
PC-PR101/J180

特価 ¥29,500
特価 ¥39,000

NEC
PC-9821Na7/H3
PC-9821Na7/HC7

特価 ¥358,000
TEL 特価

NEC
PC-9821Nx/3
PC-9821Nx/C7

特価 ¥285,000
特価 ¥338,000

NEC
PC-9821Ne3
PC-9821Ne3/3

特価 ¥160,000
特価 ¥247,000

NEC
PC-9821Lt2/3D
PC-9821Lt2/3A
PC-9821Lt2/7A

特価 ¥212,000
特価 ¥240,000
特価 ¥262,000

NEC
PC-9821Lt/350A
PC-9821Lt/540A
PC-9821Ld/350A2

特価 ¥135,000
特価 ¥163,000
特価 ¥110,000

パソコン本体

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-9821 Xt13/C4	TEL 特価
NEC	PC-9821 Xa10/C4	TEL 特価
NEC	PC-9821 Xa10/C12	TEL 特価
NEC	PC-9821 Xa9/C4	TEL 特価
NEC	PC-9821 Xa9/C8	TEL 特価
NEC	PC-9821 Xa7/C4	TEL 特価
NEC	PC-9821 Xa7/C8	TEL 特価
NEC	PC-9821 Nd2/3	¥190,000
NEC	PC-9821 Nd2	¥133,000
NEC	PC-9821 Nm	¥109,000
NEC	PC-9821 Nm/340	¥145,000
EPSON	PC-486NATX1JR	¥235,000

プリンター

メーカー	商品名	特価
EPSON	MJ-500C	¥35,500
EPSON	MJ-800C	¥55,000
EPSON	MJ-900C	¥74,000
EPSON	MJ-3000CU	¥103,000
EPSON	MJ-5000C	¥123,800
EPSON	LP-1000	¥64,800

CANON	BJC-600J	¥47,500
CANON	BJC-400J	¥36,500
CANON	BJC-35v	¥37,500
CANON	BJ-30v	¥28,800

ディスプレイ

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-KM153R	¥46,800
NEC	PC-KM173	¥69,800
三菱	RD-15D1I	¥41,000
iiyama	MT-8617E	¥83,000
iiyama	MF-8617E	¥66,500
iiyama	MF-8515E	¥36,800
iiyama	MT-8617ES	¥88,000
iiyama	MF-8617ES	¥70,000
αデータ	ACM-217S-P	¥55,000
ICM	LS-2815FN	¥31,000
ICM	LS-2617FNII	¥52,000

HDD

メーカー	商品名	特価
ICM	LX-540-DB	¥27,500
ICM	LX-1000-DB	¥47,500
メルコ	DNS-526J	¥28,000

メルコ	DNS-1024J	¥48,500
I/Oデータ	HDS-540M/98	¥28,000
I/Oデータ	HDS-1G/98	¥48,500
ICM	Pack NX500	¥35,000
ICM	Pack NX810	¥55,000
メルコ	DEN-331	¥26,000
メルコ	DEN-497	¥37,000
ICM	INTER BS-420	¥21,500
ICM	INTER BS-540	¥23,500
ICM	INTER BS-1000	¥36,000
メルコ	DNF-515J	¥24,000
メルコ	DNF-831J	¥27,000

スキャナー

メーカー	商品名	特価
EPSON	GT-5000WIN	¥42,800
EPSON	GT-6500WIN2	¥47,500
EPSON	GT-8500WIN	¥69,000
EPSON	GT-9000WIN	¥99,500

モデム

メーカー	商品名	特価
AIWA	PV-BF288	¥28,800
AIWA	PV-PF288	¥28,800

サン電子 MS-288AF ¥26,800

メモリー

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥15,500
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥28,500
I/Oデータ	NE-SIM32-H16M	¥56,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H4M	¥17,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H8M	¥32,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H16M	¥63,500
I/Oデータ	Cb234-4M	¥18,500
I/Oデータ	Cb234-8M	¥31,000
I/Oデータ	Cb234-16M	¥57,000
I/Oデータ	NE-SIMXB-4x2	¥29,000
I/Oデータ	NE-SIMXB-8x2	¥55,000
I/Oデータ	NE-SIMXA-4x2	¥31,500
I/Oデータ	NE-SIMXA-8x2	¥61,000
I/Oデータ	Ld34-4M	¥17,800
I/Oデータ	Ld34-8M	¥33,000
I/Oデータ	Ld34-16M	¥63,000
I/Oデータ	EP-SIMAU-4M	¥16,700
I/Oデータ	EP-SIMAU-8M	¥30,800
I/Oデータ	EP-SIMAU-16M	¥60,800
I/Oデータ	CX34-8M	¥35,800

CD・MO・PD

メーカー	商品名	特価
メルコ	MON-E290	¥57,500
NEC	PC-CD600	¥39,500
NEC	PC-ODX	¥83,600

NECオプション

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-9821XE-E02	¥11,500
NEC	PC-9821CB2-E01	¥11,500
NEC	PC-9821CX2-E01	¥11,500
NEC	PC-9821XA-E02	¥11,500
NEC	PC-9801-86	¥18,500
NEC	PC-9821XE-B02	¥11,500
NEC	PC-9801-99	¥41,600
NEC	PC-9821-CB-803	¥29,000
NEC	PC-9821-CB-B05	¥22,000
NEC	PC-9801-100	¥22,000
NEC	PC-9821X-B02L	¥25,500
NEC	PC-9821XA7-B01	¥15,000
NEC	PC-9821XA7-B02	¥29,000
NEC	PC-9821XA7E-B01	¥15,000
NEC	PC-9821X-B03	¥41,600

- 掲載以外の商品も多数取扱っております。お気軽にお問い合わせ下さい。
- 価格、在庫は常に変動しておりますので、必ずTEL又はFAXにてご確認ください。
- 表示価格には消費税は含まれておりません。
- 現金書留も御利用いただけます。
- 振込手数料はお客様負担となります。
- 送料が別途必要となります。

お振込先 三和銀行 本郷支店 普通 3822967 (有)アクティブ

アクティブ
Active
〒113 東京都文京区本郷5-1-2 クロサワビル301
TEL.03-5689-5470 FAX.03-5689-5465

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間AM10:30~PM7:00 (通販受付PM7:00まで)
日曜・祭日定休

秋葉原と勝負!! 来店なら...

ご注文・お問い合わせ

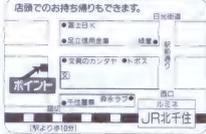
03-3870-9801

24時間プライスサービス

03-3870-9815

FAX見積

03-3888-8298



代金着払いシステム有り! 即日発送OK!!

Microsoft Official Dealer

セット内容は変更自由です!!

NEC PC-9821Xe10/S15

・一太郎Ver6.3
・三四六
インストールモデル



限定特価 ¥169,800

NEC PC-9821Xa7e/S15

PC-9821Xa7e/S17
(CRTセットモデル)



特価 ¥199,800
特価 ¥219,800

NEC PC-9801BX3/U2

マルチスキャン15"CRT
(マウス・マウスパッド)



特価 ¥65,800

NEC PC-9821Xa12/C8

PC-9821Xa12/C12
マルチスキャン17"CRT



セット特価 ¥378,000
セット特価 ¥398,000

NEC PC-9821Na7/H3

PC-9821Na7/HC7
(マウス・マウスパッド)



特価 ¥389,800
特価 ¥449,800

NEC PC-9821LT2/7A

PC-9821LT2/3A
(マウス・マウスパッド)



特価 ¥278,000
特価 ¥239,800

NEC PC-9821Ne3

500MB HDD+16MB RAM
810MB HDD+16MB RAM
(マウス・マウスパッド)



セット特価 ¥259,800
セット特価 ¥279,800

NEC PC-9821Nd2/3

PC-9821Ne3/3
(マウス・マウスパッド)



特価 ¥198,000
特価 ¥245,800

NEC PC-9821Cx2/S15B

PC-9821Cx2/S15T



特価 ¥199,800
特価 ¥265,800

NEC PC-9821Cx2/S17B

PC-9821Cx2/S17T



特価 ¥235,800
特価 ¥298,800

NEC PC-9821LT/350A

PC-9821LT/540A



特価 ¥139,800
特価 ¥159,800

GATE WAY 2000 P5-133 BEST BUY

・Pentium 133MHz
・RAM 16MB EDO-RAM
・PIPipe Burst W/256 Cash
・HDD 1GB IDE FDD 3.5"2枚-F*×1
・4倍速CD-ROM
・VGA Power Window 868PCI
・2PCI 1PCI ISA 4ISA
・124Any key Board MS/MOUSE
・MS-DOS6.2, MS-Windows3.11(日本語版)
・一年間無償保証

ポイント特価 ¥328,000

今月のおすすめ商品

NEC PC9821XS/C8W

マルチスキャン15"CRT



限定

特価 ¥95,800

FUJITSU FMV DESK POWER-S



限定

特価 ¥139,800

HDD

ICM LX-1000DB	¥45,800	ICM Pack NX810	¥55,500
LX-540DB	¥28,800	Pack NX500	¥36,800
I/O DATA HDS-1G/98	¥46,800	Pack NX340	¥27,800
HDS-540M/98	¥29,800	キャラベルAV-810NR	¥53,800
メルコ DNS-1024J	¥46,800	AV-500NR	¥36,500
DNS-526J	¥28,800	メルコ DNN-497	¥39,800
加賀電子 MD-850FE	¥25,800	DNN-331	¥27,800
MD-540FB	¥17,800	ICM Pack EX500	¥38,800
ICM INTER-DR1000	¥49,800	Pack EX340	¥28,800
INTER-DR850	¥39,800	メルコ DEN-500	¥46,800

CPU			
NEC PC-9821Xe10/4	¥95,800	NEC PC-9821Cb2/B	¥118,000
PC-9821Xe10/C4	¥135,800	PC-9821Cb2/T	¥149,800
PC-9821Xe10/S15	¥154,800	PC-9821NxC7	¥338,000
PC-9821Xa7/C4	¥185,800	PC-9821NxC3	¥298,000
PC-9821Xa7/C8	¥205,800	PC-9801BX4/J2-P	¥69,800
PC-9821Xa9/C4	¥245,800	PC-9821Lt/540A	¥168,000
PC-9821Xa9/C8	¥274,800	FUJITSU DESK POEWR-C	TEL特価
PC-9821Xa10/C4	¥295,000	DESK POEWR-SX	TEL特価
PC-9821Xa10/C12	¥328,000	DESK POEWR-H	TEL特価
PC-9821Ne3	¥168,000	BIBLO	TEL特価

CRT			
三菱 RD-17GII	TEL特価	iiyama MT-8617E	¥83,500
三菱 RD-15G	¥44,800	三菱 CPD-17SF7	¥79,800
SONY CPD-15SF7	¥49,800	iiyama MF-8515E	¥37,800
iiyama MF-8617E	¥66,500	NANAQ 54T	TEL特価
NANAQ 56T-S	TEL特価	NEC KM-173	¥69,800
NEC KM-153R	¥47,800	ICM LS-2617FNII	¥54,800
ICM LS-2617FNII	¥54,800	購入メーカー 15"マルチスキャンモニター	¥29,800

プリンター			
EPSON MJ-500C	特価 ¥37,900	キヤノン BJC-35V	特価 ¥34,800
EPSON MJ-1050V2	¥64,800	EPSON LP-1000	¥64,800
MJ-900C	¥73,800	LP-8000SX	¥134,800
MR-800C	¥54,800	NEC PC-PR1000E/W	¥64,800
MJ-5000C	¥123,800	PC-PR201/65	¥69,800
EPSON MJ-5000C	¥123,800	PR101/J180	¥43,800
キヤノン BJC-400J	¥36,800	FUJITSU XJ-500	¥34,800
キヤノン BJC-220JCII	¥44,800	キヤノン BJC-400J	¥36,800
キヤノン BJC-600J	¥47,800	キヤノン BJC-220JCII	¥44,800
LBP-730	¥169,800	LBP-A404F	¥81,500
LBP-A404F	¥81,500	LBP-B406GII (トナー付)	¥149,800
LBP-B406GII (トナー付)	¥149,800	LBP-A309GII	¥189,800
LBP-A309GII	¥189,800	HP BJ-30V	¥28,800

CD-ROM・MO	RAMボード
I/Oデータ CDG-TX4A	メルコ EMJ-8000S
特価 ¥23,800	EMF-8M
Nakamichi MBR-7.4PC	ENE-8000T
(7連奏・4倍速)	EFB-8M
特価 ¥29,500	IO DATA NE-SIM36-H8M
ICM PDR-650N	NE-SIMXA-4M×2
CD660S-N	NE-SIMXA-8M×2
¥82,800	NE-SIM32-8M
CDG-AB4	Ld34-8M
¥24,800	Ld34-16M
メルコ CND-4FB	Np34-8M
¥21,800	¥32,800
PC-CD500	
PC-ODX	
¥40,800	
¥85,800	

FAXモデム	ワープロ
AIWA PV-PFV144	キヤノン CW-J1C
¥20,800	NEC PWP-5ZV
オムロン ME-1414B II	¥85,800
¥15,500	富士通 OASYS LX3000P
ME-2814B	¥99,800
¥28,800	SHARP WD-X800
TDK DF-2814BIM	¥129,800
¥39,800	東芝 JW-98A
DF-1414EX	¥139,800
¥23,800	東芝 JW-06H
サン電子 MS-288AF	¥26,800
マイクロア MC-288XL	¥25,800
¥25,800	
MC-14400Fxe	¥14,800

ソフト			
システム一太郎Ver6.3 for win	¥21,800	マイクロソフト Office Pro	TEL特価
花子for Win	TEL特価	ロータス 1.2.3.R5J for Win	¥18,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット	1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
●即決5分、即お持ち帰り ●身分証明書、印鑑持参 ●全国どこでも通販クレジット ●スキップ払いも可能	2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
	24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
	11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

●表示価格に消費税は含まれておりません。 ●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。 ●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。 ●送料は別途いただきます。本州 ¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。 ●広告商品はすべてメーカー保証付新品です。 ●初期不良の交換期間はロングに1ヶ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します! ●即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc. カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 3585676 ポイント

※写真と商品は一部異なる場合があります。 ※商品の価格は変動する場合があります。TELにてご確認ください。

TEL06-644-0554

電話受付11:00~19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

Table listing various computer products like PC-9821, PC-9822, PC-9823 with their prices and specifications.

Table listing various software products like DNR-730J, DNR-1024J, DNR-1024J, etc.

新品高額即換金OK!!

●商品は全て新品、もちろんメーカー保証書付き。●商品在庫及び価格に常に変動してありますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。●広告の商品はほんの一例です。●買取、下取りもOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。●業者の方大歓迎!5万円まで即日金、超価高値にて買取ります!!

代金引き換えOK!! 超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳細はTELにて。98、DOS/V、ワープロ、マック、X68、TOWNS、ゲーム機なんでも売買取OK!!

Table listing various computer products like PC9801NC, PC9801NSA, PC386NW2A, etc.

中古コーナー例

Table listing various computer products like PC9801 BX2, BX3, BA2, PC9821Ca2, etc.

Client interest rate table (クライアント金利表) and advertisement text: 広告の商品はほんの一例です。その他、多岐種安にて販売中。お問い合わせ下さい。

Table listing various computer products like 電子手帳ワルズ, アドラーゲームソフト, PC8801FA, etc.

Union Computer Network ユニオンコンピュータネットワーク. 556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23. 送料A1200 B1500 代引手数料1個に付1500

Table listing various software products like 新品美少女ソフト, アルバート, インモラルディティ, etc.

Table listing various software products like 新品パソコンソフト, ウォーキングスト2 Plus, ユーザンリムII, etc.

ゲーム基板 超激安!! OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!! 当誌「ビデオゲームCLASSIC GUIDE」のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

申し込み書. 機種, 商品名, インチ, 販売価格. 注文方法. ①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入ください。②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。③申し込み書と代金を添えて現金書留かカバーでお送りください。④注文書、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。⑤注文商品のキャンセル、変更はできません。

通信販売は
こちらへ!

03(3463)4455

年中無休
AM10:00~PM8:00

全国通販OK

クレジット大歓迎

全商品完全保証付

24時間FAX受付
(ご注文見積り依頼)

03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258
福岡受付 092-751-3901

仙台受付 022-261-0929

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつかなくなりになっています。
PM2:00~6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00~PM8:00(年中無休)

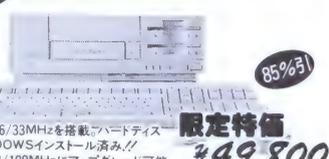
- ★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
 - ★3回~60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒に電話ください)
 - ★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
 - ★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
 - ★掲載の特価は9/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。
- [超低金利クレジット]
★3回~60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。
- [無料見積サービス]
★忙しいお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。
- [通信販売の代金振込先]
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
(口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です)
- [現金書留の送金先]
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)
- [下取り、買取品の送り先]
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

富士通 FM-TOWNS II MA17WA

限定10台

定価 ¥368,000



限定特価
¥49,800

- CPUに486/33MHzを搭載ハードディスクにWINDOWSインストーラ済み、さらにCDX4/100MHzにアップグレード可能で更に快適に!!
 - 旧モデルのFM-TOWNS大量入荷いたしました。
- お電話にてお問い合わせ下さい。
クレジット表は、消費税込の価格です。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,492	¥4,700

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9821Cb2/B (98MULTI CanBe 486DX2/66MHz+HD420M)	¥228,000	特価 ¥158,000
NEC	PC-9821CX2/S158 (98MULTI CanBe Pentium75MHz+HD420M)	¥328,000	特価 ¥242,000
NEC	PC-9801BX4/U2 (98FELLOW 486DX2/66MHz)	¥98,000	特価 ¥49,800
NEC	PC-9821Xa12/C8 NEW MATE (Pentium/120MHz)	¥488,000	特価 ¥375,000
NEC	PC-9821Xa10/C4 NEW MATE (Pentium/100MHz)	¥448,000	特価 ¥328,000
NEC	PC-9821Xa7/C4 NEW MATE (Pentium/75MHz)	¥268,000	特価 ¥198,000
富士通	FMV-499D2SP (iDX4 100MHz) VIPER付	¥428,000	特価 ¥89,800
富士通	FMV-466DE1 (i486 DX2 66MHz) VIPER付	¥378,000	特価 ¥69,800
東芝	DynaBook SS425 (B5サイズノート)	¥298,000	特価 ¥134,000
エプソン	PC486ME1ILVM	¥328,000	特価 ¥263,000
エプソン	PC586RJ1LW	¥498,000	特価 ¥398,000
富士通	FMV-BIBLO FMV-46LSS1/2/3(B5ノート)	¥328,000	特価 ¥158,000
富士通	FMタウンズII FRESH/ES J1	¥298,000	特価 ¥158,000
富士通	FMタウンズII FRESH/ET J1	¥328,000	特価 ¥172,000
富士通	FMタウンズII MA2-J	¥298,000	特価 ¥118,000

メーカー	商品名	定価	特価
三洋	CMT-B15M6 (15インチ マルチスキャン)	¥99,800	特価 ¥39,800
ロジテック	LCM-17 (17インチ マルチスキャン)	¥99,800	特価 ¥69,800
富士通ゼネラル	DM-1720FG (17インチ マルチスキャン)	¥108,000	特価 ¥56,800
iiyama	MT-8617E (17インチ マルチスキャン)	¥108,000	特価 ¥89,800
iiyama	MF-8615E (15インチ マルチスキャン)	¥39,800	特価 ¥38,800
フィリップス	4CN60881 (17インチ マルチスキャン)	¥175,000	特価 ¥79,800
MAG	MXE-17S (17インチ CRTモニター)	¥118,000	特価 ¥78,000
SONY	CPD-17SF7 (17インチ マルチスキャン CRTモニター)	¥128,000	特価 ¥89,800
NANO	FlexScan54T (17インチ マルチスキャン)	¥150,000	特価 ¥104,000

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-PR1000E/4W (A4対応レーザープリンター)	¥138,000	特価 ¥76,800
キヤノン	BJC-600J (フルカラーインクジェット)	¥79,800	特価 ¥52,800
キヤノン	BJC-35V (フルカラーインクジェット)	¥59,800	特価 ¥43,800
エプソン	MJ-500C (フルカラーインクジェット)	¥49,800	特価 ¥39,800
エプソン	MJ-800C (フルカラーインクジェット)	¥79,800	特価 ¥63,800
キヤノン	BJC-400J (フルカラーインクジェット)	¥69,800	特価 ¥39,800
日本HP	DP-560J (フルカラーインクジェット)	¥69,000	特価 ¥39,800

メーカー	商品名	定価	特価
各社	230M対応MOドライブ (230MB対応/ケーブル付)	¥69,800	特価 ¥6,600
各社	1Gハードディスク	¥45,800	特価 ¥4,300
各社	540MBハードディスク	現金特価	¥23,800
エレコム	EHB-120AV 96MATE用120Mハードディスク	定価 ¥53,800	現金特価 ¥7,800
各社	98FELLOW/MATE用520MB	現金特価	¥25,800
各社	4倍速CD-ROM (SCSI-2 4倍速 CD-ROMユニット)	現金特価	¥23,800
NEC	FAX スピークス10	定価 ¥14,000	特価 ¥3,200

その他の周辺機器

メーカー	商品名	定価	特価
富士通G	DM-1501FG (15"マルチ0.28ピッチ)	¥69,800	特価 ¥39,800
メルコ	DNN-497J (PC98/ノート用497J)	¥49,800	特価 ¥35,800
マイクロア	MC14400Xe(W) (超特価FAXモデル)	¥19,800	特価 ¥14,900
パナソニック	LF-1000JD (4倍速CD+640MPD)	¥118,000	特価 ¥89,800
オデオパナ	AT-SP19CP (アクティブスピーカー)	¥14,000	特価 ¥7,400
オデオパナ	ATH-0.44COM (マイク付きステレオフォン)	¥6,500	特価 ¥5,200
アキュート	FD3-ST (PC98用 3.5インチ 3モード)	¥15,800	特価 ¥13,800
ランド・C	LFBD-5A (PC987用1.44MB 5.1" 2HD)	¥25,800	特価 ¥19,800
Qビジョン	WinDuo (PC用サウンド&Windows7コントロール)	¥39,800	特価 ¥37,000
カノープス	PowerWindow640VA (98用Windows)	¥36,800	特価 ¥29,000
カノープス	Power Window 968 (98用Windows)	¥59,800	特価 ¥48,000

分割回数は3~60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。 ●中古品の在庫もございませぬ。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。 ●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりませぬ。 ●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。 ●代金引換え配達可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

秋の大特価セール開催中!! (11/8迄)代金引換え配送にて即、出荷OK! 下取り・買取大歓迎!

その他の新品特價商品

メーカー・商品名	定価(円)	特價(円)	メーカー・商品名	定価(円)	特價(円)	メーカー・商品名	定価(円)	特價(円)
パソコン本体								
NEC PC9821Xa7/C8	298,000	218,000	富士通 FM9821X1FRESH/FS FMTWFFS S/J1/J2	298,000	TEL特價 328,000	三菱 RD-17GI1(17ダイヤモントロン0.25)	190,000	108,000
NEC PC9821Xa9/C4	358,000	268,000	富士通 FM9821X1FRESH/FT FMTWFFT S/J1/J2	328,000	TEL特價 328,000	αデータ ACM-217PLUS(17マルチスキャナ.28インチ)	94,800	59,800
NEC PC9821Xa9/C8	398,000	284,000	富士通 FM9821X1UR20(CRT一体型.486CPU)	288,000	108,000	TEAC DM-71F	99,800	75,800
NEC PC9821Xa10/C12	498,000	362,000	富士通 FM9821X1UR20(CRT一体型)	288,000	78,000	ハードディスク・CD-ROM		
NEC PC9821Xt13/C12	690,000	513,000	富士通 FM2000Sシリーズ各種 詳しくは5-6ページをご覧ください。	超特價		メルコ DNS-334(334メガ.98用SCSI-2 1/F付)	44,000	34,800
NEC PC9821Cb2/T	268,000	158,000				メルコ DNS-1024J(1メガ.98用SCSI-2 1/F付)	84,800	63,800
NEC PC9821C2/S17T	438,000	323,000	富士通 OASYS-LX3100C 限定	248,000	138,000	メルコ DNC-334J(98MATE/FELLOW-A/B/X 334メガ)	32,000	25,800
NEC PC9821Ld/260	348,000	236,000	富士通 OASYS-LX3100 限定	218,000	109,000	メルコ DNC-515J(98MATE/FELLOW-A/B/X 515メガ)	37,000	29,800
NEC PC9821Nf/340W	690,000	393,000	シャープ WD-C500(限定)	195,000	108,000	メルコ DNN-331J(PC98/トリプル用331メガ)	34,800	25,800
NEC PC9821Np/340W	648,000	308,000	シャープ WD-C900(限定)	250,000	153,000	エレコム EN-500NP(PC98/トリプル用500メガ)	128,000	42,800
NEC PC9821Ns/340W	540,000	288,000	シャープ WD-Y390(限定)	オープン	84,800	メルコ DNN-790J(PC98/トリプル用790メガ)	79,800	57,800
NEC PC9821Ne2/340W	578,000	248,000	東芝 JW-06H(限定)	248,000	129,800	メルコ DEN-245J(エプソンNote用245メガHDD)	29,800	24,800
NEC PC9821Ne3/3	378,000	283,000	東芝 JW-06P(限定)	208,000	108,000	メルコ DEN-497J(エプソンNote用497メガHDD)	49,800	39,800
NEC PC9821In2/3	278,000	203,000	カシオ HW-G800ST(スピンドル画面搭載)	248,000	112,000	メルコ DFV-526J(FM/Vシリーズ内蔵用526メガ)	34,800	29,800
NEC PC9821In2/3	338,000	258,000	パナソニック FW-U1C50(限定)	175,000	93,800	メルコ DFV-1030J(FM/Vシリーズ内蔵用1030メガ)	64,800	54,800
エプソン PC486NATX1J	318,000	258,000	パナソニック FW-U1C100(限定)	228,000	152,000	J E F GF-340(FM-TOWNS用340M)	78,000	27,800
富士通 FMV-BIBLO FMV-47NUS 1/2/3(A4ワイド用)	378,000	TEL特價	NEC PWP-5ZV(ビデオキャプチャー機能)	200,000	92,000	J E F GF-540(FM-TOWNS用540M)	98,000	32,800
富士通 DESKPOWER-C FMV41C2S 1/2/3	228,000	TEL特價	NEC PWP-5ZH(限定)	230,000	112,000	J E F GF-1000(FM-TOWNS用1000M)	168,000	55,800
富士通 DESKPOWER-S FMV41D4S 1/2/3	238,000	TEL特價	カラーディスプレイ			NEC PC-CD600(6倍速 SCSI-2)	55,000	42,800
富士通 DESKPOWER-SX FMV57D4S 4/5/6	278,000	TEL特價	NEC PC-KD1521(0.31,15インチ)超特價	89,800	49,800	I C M CD-660S(4.4倍速 SCSI-2 超特價)	29,800	23,800
富士通 DESKPOWER-H FMV57D4S 1/2/3	318,000	TEL特價	NEC PC-KM141(マルチタッチディスプレイ.14インチ)	59,800	40,800	漢字プリンター		
富士通 FM/Vシリーズ各種 詳しくは5-6ページをご覧ください。			NEC PC-KM153(マルチタッチディスプレイ.15インチ)	69,800	54,800	NEC PC-PR101J(80/40キー用クォータプリンター)	64,800	49,800
富士通 FMタウンスII HC5(J/S)2	428,000	TEL特價	NEC PC-KM173(マルチタッチディスプレイ.17インチ)	118,000	93,800	NEC PC-PR101J(110/40キー用クォータプリンター)	49,800	37,800
富士通 FMタウンスIII HC5M(J/S)2	488,000	TEL特價	NEC PC-TV455(0.31,TV付.スピーカ内蔵)	146,000	74,000	エプソン MJ-900C(マシジキ用カラー.40/40キー)	108,000	83,800
			αデータ ACM-215(15マルチスキャナ0.28インチ)	56,800	34,800	エプソン MJ-5000C(マシジキ用カラー.A3/24ピン)	198,000	152,000

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合わせください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合わせください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心! 人気のCRTモデル!

<p>A PC-9821Cb2 セット</p> <p>PC-9821Cb2/T ¥268,000 お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000 合計 ¥278,000</p> <p>40%引 特價 ¥166,500</p> <p>★買ってすぐに使える オールインワンタイプ。 TV&FAX&OK。 ★お好きなソフトをセット! クレジット表は、消費税込の価格です</p>	<p>B PC-9821Cx2 セット</p> <p>PC-9821Cx2/S15B ¥328,000 お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000 合計 ¥338,000</p> <p>26%引 特價 ¥250,500</p> <p>★買ってすぐに使える オールインワンタイプ。 ★お好きなソフトをセット! クレジット表は、消費税込の価格です</p>	<p>C PC-9821Xe10/S15 セット</p> <p>PC-9821Xe10/S15 ¥248,000 お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000 合計 ¥258,000</p> <p>28%引 特價 ¥186,500</p> <p>★買ってすぐに使える オールインワンタイプ。 ★お好きなソフトをセット! クレジット表は、消費税込の価格です</p>	<p>D PC-9821Xa7e/S15 セット</p> <p>PC-9821Xa7e/S15 ¥298,000 お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000 合計 ¥308,000</p> <p>26%引 特價 ¥226,500</p> <p>★買ってすぐに使える オールインワンタイプ。 ★お好きなソフトをセット! クレジット表は、消費税込の価格です</p>
--	--	---	---

分割払い取扱い 提携会社

ショッピングプロテクト 当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高〜い修理代がぜ〜んぶ無料

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

火災 盗難 不注意による故障 落雷等の天災 破裂 輸送中の事故 移動中の破損

日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

大好評! 各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!! 通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

お知らせ

1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。(大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます)

2) 渋谷店/電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM8:00

通販受付 **03 [3463] 4455**

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX. 03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F

●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店(番6400197)〕〔住友銀行 渋谷東口支店(番1133110)〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店(番2870068)〕〔あさひ銀行 渋谷支店(番451454)〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

営業時間 夜8時まで延長!!

高価買取・高価下取 フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も 全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコン 誰でも下取中
あなたのお手持のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付(但し、1品5万円以上)

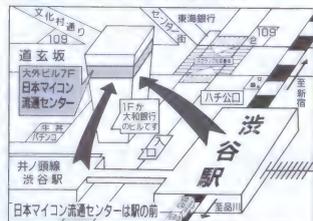
永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談ください。

新品 代金引換 配送も OK!

盗難でも安心 総合保険 システム!!



24時間FAX受付
見積りやお申込み
お見積りなどOK
03-3463-4454

代金引換配送
も可能
も可也

お電話1本で
即、お届け!!
お届けの際にはドライバーに
お電話をさせていただきます
代金をお支払いいただく方
法もご利用できます。

分割払いも
大歓迎

- 1 3~60回均等払
- 2 ポーナス併用
- 3 ポーナス一括
- 4 ポーナスのみの返
- 5 締め(冬2回)
- 6 申込みは当社が代

行致します。
ご自宅にないから
の簡単申込みです。

購入後の
サポートも
お電話1本
即、対応
いたします。

見積り依頼
も
お気軽に!
全国無料にて
即送ります。

新品・中古の
組み合わせ
自由!!

中古
新品
の
組合せ
は
自由!

エプソン PC-286LE-STD
定価 ¥368,000

★PC-286LE-STD
★89%アップのスーパーコピー
★89%アップのスーパーコピー
★89%アップのスーパーコピー
★89%アップのスーパーコピー

現金特価
¥24,800

NEC PC-9821Np/810W
定価 ¥740,000

★PC-9821Np/810W
★486DX4/75MHz HDD340MB
★486DX4/75MHz HDD340MB

特価
¥278,000

NEC PC-9821Xf/C10W
定価 ¥840,000

★PC-9821Xf/C10W
★ペンティアM100MHz
★メモリ5.6M
★HDD1GB/CD-ROM

特価
¥298,000

NEC PC-9801VXセット
(本体+ディスプレイ)

★PC-9801VX
★CPUに286各搭載ビジネスクラス
★IBCTマシ
★メモリ640KB標準搭載
★5.1インチ2.5インチ内蔵
★ゲーム、練習用に最適
★1000円未満の価格で
★PCに必要すべて3,000

特価
¥50,000



メーカー・商品名

富士通 FM-TOWNS II UC20 (CRT一体型) 本体	268,000	49,800
富士通 FM-TOWNS III Fresh (CRT一体型) 本体	288,000	59,800
富士通 FM-TOWNS III Fresh (CRTセパ)	368,000	89,800
その他 FM-TOWNS 各種	25,000	6,800
富士通 ノートパソコン 各種	48,800	2,000
NEC PC-ENG GEO	13,800	1,300
NEC PC-9500 (電子手帳)	98,000	17,800
シャープ サワルズ (P-5000FX)	98,000	49,800

メーカー・商品名

FM-TOWNS II UC20 (CRT一体型) 本体	268,000	49,800
FM-TOWNS III Fresh (CRT一体型) 本体	288,000	59,800
FM-TOWNS III Fresh (CRTセパ)	368,000	89,800
その他 FM-TOWNS 各種	25,000	6,800
富士通 ノートパソコン 各種	48,800	2,000
NEC PC-ENG GEO	13,800	1,300
NEC PC-9500 (電子手帳)	98,000	17,800
シャープ サワルズ (P-5000FX)	98,000	49,800

メーカー・商品名

FM-TOWNS II UC20 (CRT一体型) 本体	268,000	49,800
FM-TOWNS III Fresh (CRT一体型) 本体	288,000	59,800
FM-TOWNS III Fresh (CRTセパ)	368,000	89,800
その他 FM-TOWNS 各種	25,000	6,800
富士通 ノートパソコン 各種	48,800	2,000
NEC PC-ENG GEO	13,800	1,300
NEC PC-9500 (電子手帳)	98,000	17,800
シャープ サワルズ (P-5000FX)	98,000	49,800

メーカー・商品名

FM-TOWNS II UC20 (CRT一体型) 本体	268,000	49,800
FM-TOWNS III Fresh (CRT一体型) 本体	288,000	59,800
FM-TOWNS III Fresh (CRTセパ)	368,000	89,800
その他 FM-TOWNS 各種	25,000	6,800
富士通 ノートパソコン 各種	48,800	2,000
NEC PC-ENG GEO	13,800	1,300
NEC PC-9500 (電子手帳)	98,000	17,800
シャープ サワルズ (P-5000FX)	98,000	49,800

メーカー・商品名

MZ-1D22 (14" ディスケットドライブ 4000円 0.39)	108,000	19,800
livama MF-5015 (15" 20" ディスケットドライブ)	128,000	29,800
SONY CPD-14CD1 (14" 20" ディスケットドライブ)	125,000	24,800
SONY CPD-14031 (14" 20" ディスケットドライブ)	38,000	3,000
富士通 FM30-651 (FM30用 3.5" ディスケット)	89,800	28,000
富士通 FM-DPC431 (FM用 ディスケット)	89,800	5,000
富士通 MB-27333 (14" 4000円 2.73)	168,000	12,800
富士通 4000円対応 ディスケット CRT (全品特価)	4,800	4,800

メーカー・商品名

PI/O 56EET-A (X68000/AE) 用 I/O	25,000	10,800
PI/O 5234G-1 (MP) (PC98用 I/O)	165,000	5,800
PI/O 5234L-2 (MP) (PC98用 I/O)	165,000	6,800
PI/O 5234L-2 (MP) (PC98用 I/O)	165,000	6,800
NEC PC-9801-02N1 (PC9801用 I/O)	30,000	1,000
NEC PC-9801-02N2 (PC9801用 I/O)	59,800	1,000
NEC ENX-2N1 (PC9801用 I/O)	19,800	2,900
NEC ENX-2N2 (PC9801用 I/O)	30,800	2,900
メルコ RNS-4000T (3.5" 100MB V488E) 用 I/O	24,000	3,000
メルコ VQ-256 (9821用) 用 I/O	44,800	15,800
メルコ VQ-256 (9821用) 用 I/O	34,800	8,900
メルコ VQ-256 (9821用) 用 I/O	39,800	39,800
沖電機 IF80327 (IF-800) 用 I/O	36,000	18,800

メーカー・商品名

WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800

メーカー・商品名

WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800
WAB-1000 (14" ディスケットドライブ)	19,800	12,800

●全品リフレッシュ
●検査済メーカータイプ
●アップ保障で安心!
●新品と組合せOK!
●夏・冬ボーナス2回
払いOK!
●ポーナス一括払いOK!

業界初
シヨッピング
プロテクト
不注意の事故や
盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)
高価下取
お手持ちの商品を下取り
当社の商品をお求めに
なります!!
中古も新品もOKです!
お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット
用紙のご送達、および申込書は、
▶ 千150 東京都渋谷区
道玄坂2-3-2 大外ビル
日本マイコン流通センター
下取りや修理申込品
などの商品は、
▶ 千150 東京都渋谷区
道玄坂2-3-2 大外ビル
日本マイコン流通センター
渋谷店へお送り下さい。
尚、お電話はすべて
03(3463)4455(大代表)
でOK!

中古品
代金引換
配送も
OK!

大好評! 各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!! 通信販売OK!!
(ソフトの指定はできません)

受付時間
AM10:00~PM8:00

日本マイコン流通センターは駅の
前

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

03[3463]4455

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター
※ すべてにご注文いただいたお品は、納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンサンショップ 千150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F
渋谷店 渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F
大和銀行 渋谷支店 番 64001917 (住友銀行 渋谷支店 番 11331110) [第一勧業銀行 渋谷支店 番 28700668]
あさひ銀行 渋谷支店 番 4514544 郵便振込口座 00160-0-168261 *銀行、郵便局とも口座名義は日本マイコン流通センターです。
.....24時間FAX受付

中古の
ページ

24時間FAX
受付中

お電話1本で
簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM8:00
全国通信販売

便利な
配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送
も可能
お電話1本で
即、お届け!!
お届けの際にドライバーに
代金をお支払いいただく方法
もご利用できます。

分割払いも
大歓迎
①3~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合わせ自由
⑤申込みは当社が
代行致します。
ご自宅にいな
がらの簡単申込み
です。

故障の際は
サービスマンが
全国どこでも
ご自宅に
うかがいます。

見積り依頼
も
お気軽に!
全国無料にて
即送ります。

旧モデルのFM-TOWNS大量入荷!!
超特価にて大放し!! お問合せはお電話で!
富士通特価 TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!! 更に当社ならサポートも万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり
日本マイコン流通センター

- ①安心の総合保険 (もちろん通常の保証も付いています。)
- 火災
 - 盗難
 - 不注意による故障
 - 落雷等の天災
 - 破裂
 - 輸送中の事故
 - 移動中の破損
 - 通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料でです!! (但し5万円以上の商品に限りです)
- ②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)~(g)の全てをプレゼント
(a)ハンディークーラー
(b)特選マウスパット
(c)3.5インチクリーニングディスク
(d)3.5インチフロッピーディスク1箱
(e)富士通FMタウンズグッズ
(f)FMタウンズ/FMVシステム構成表
(g)FMタウンズアプリケーションガイド(TOWNSのみ)
- ③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待
- 数に限りがございますので、なくなり次第終了させていただきます。

FM V 各機種 大特価にて取扱中!



FM-TOWNS中古コーナー (より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ)

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	19,800	モデルUG20	268,000	45,800	モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	56,800
モデル2F	378,000	22,800	モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	47,800	モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	58,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	24,800	モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	48,800	モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	61,800
モデル20F	323,000	23,800	モデルUR20	288,000	59,800	モデルME20	198,000	42,800
モデル40H(40メガHDD内蔵)	473,000	25,800	モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	62,800	モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	50,800
モデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	26,800	Fresh(CRT&キーボードセット)	368,000	67,800	Fresh E(CRT含む)	298,000	79,800
モデルCX20	333,000	27,800	Fresh TV(CRT,TV&キーボード)	388,000	70,800	Fresh T(CRT含む)	298,000	68,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	29,800	モデルMF20	228,000	45,800	モデルHA2	288,000	62,800
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	31,800	モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	55,800	モデルHA53(530メガHDD内蔵)	388,000	86,800
モデルHR20	328,000	39,800	モデルMX20	398,000	59,800	モデルHB2	348,000	94,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	43,800	モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	67,800	モデルHB53(530メガHDD内蔵)	428,000	118,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	49,800	モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	69,800	モデルHB53M(HDD530M内蔵)	528,000	164,000
モデルHG20	303,000	29,800	モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	71,800	モデルEA2	198,000	47,800
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	31,800	モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	74,800	MARTY	98,000	35,800
モデルUX20	288,000	39,800	モデルMA20	298,000	46,800	MARTY2	66,000	37,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	41,800	モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	54,800			

周辺機器もびっくりに特価で大放し!

<p>JEF 540メガハードディスク</p> <p>定価 ¥98,000</p> <p>特価 ¥27,800</p> <p>回数 1回目 2回目以降 6回 ¥5,495 ¥5,000 10回 ¥3,454 ¥3,100</p> <p>★TOWNS用SCSIソフトディスク(ケーブル付) ★WINDOWSに標準付属に大容量が断然お得 クォンタックスは、消費電圧の低減です</p>	<p>富士通 FMT-452</p> <p>MPEGデコーダーカード1</p> <p>定価 ¥58,000</p> <p>特価 ¥43,200</p> <p>回数 1回目 2回目以降 6回 ¥8,388 ¥7,800 10回 ¥5,523 ¥4,800 12回 ¥4,166 ¥4,000</p> <p>★MPEG1リアルタイム映像再生も可能 ★ビデオCD再生ソフトと組み合わせてビデオCDの再生も可能 クォンタックスは、消費電圧の低減です</p>	<p>オーディオテクニカ ATC-SP35</p> <p>定価 ¥59,800</p> <p>特価 ¥39,800</p> <p>回数 1回目 2回目以降 3回 ¥3,548 ¥3,300</p> <p>★TOWNSに最適なアップ内蔵スピーカ ★ゲームの音も迫力満点 ★ヘッドフォンステレオ等にも接続可能 クォンタックスは、消費電圧の低減です</p>	<p>XJ-500</p> <p>カラーインクジェットプリンタ</p> <p>定価 ¥49,800</p> <p>特価 ¥37,800</p> <p>回数 1回目 2回目以降 6回 ¥6,965 ¥6,900 10回 ¥4,833 ¥4,200 12回 ¥3,811 ¥3,600</p> <p>★DOS/V対応フルカラープリンタが超特価 ★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得 クォンタックスは、消費電圧の低減です</p>	<p>MJ-500C</p> <p>カラーインクジェットプリンタ</p> <p>定価 ¥49,800</p> <p>特価 ¥37,800</p> <p>回数 1回目 2回目以降 6回 ¥6,965 ¥6,900 10回 ¥4,833 ¥4,200 12回 ¥3,811 ¥3,600</p> <p>★DOS/V対応フルカラープリンタが超特価 ★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得 クォンタックスは、消費電圧の低減です</p>
---	--	---	--	---

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)	メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)	メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 FM-TOWNS対応外付340メガハードディスク		24,800円	各社 AMB増設RAM	14,500円	16,800円	富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
各社 FM-TOWNS対応外付540メガハードディスク		27,800円	各社 8MB増設RAM	28,500円	28,500円	富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
各社 FM-TOWNS対応外付14メガハードディスク		48,800円	その他の周辺機器			富士通 FMT-3624(DX4カード)	45,000	34,800
各社 TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク		69,800円	日成電機 FM1414-W(14400Bps対応、FAXモデム)	21,800	16,800	富士通 FMT-3641(アップグレードカード+HR以降用)	88,000	66,800
富士通 FMT-PAD601(6ボタンパッド)	3,800	2,800	各社 15"マルチスキャンカラーモニター(WINDOWS対応)	34,800円	34,800円	富士通 FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンド)	9,500	6,900
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500	富士通 FMT-412(BビデオカードII)	40,000	27,700	富士通 FMT-3632(WINDOWS7xレターサイズカード)	98,000	72,000
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500	富士通 FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	45,800	富士通 FMT-3633(WINDOWS7xレターサイズカード)	128,000	89,800
富士通 FMT-FD304(HC/Fresh/ES/ET増設用FDD)	15,000	12,800				オネオカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	7,400
						オネオカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
						オネオカ ATH-0,44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

FM-TOWNS中古ソフト通信販売開始!! 人気ソフト多数

※注:通信販売はFM-TOWNSのみです。他の機種は行っていません。ご注文はお早めに!!

Table with 4 columns: Title, Price, Title, Price. Lists various software titles like '38万円の虚空', 'ドラゴンズアイ', 'パッチャール', 'バブルテニス', etc., with their respective prices and special prices.

TOWNSユーザー大喜び! 中古ソフト激安!!

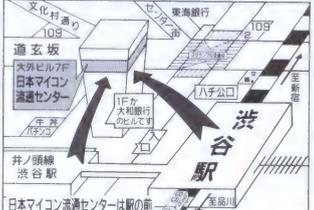
お知らせ 1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。(大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます) 2) 渋谷店/電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM8:00

通販受付 03 [343] 4455

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901 仙台受付 022(261)0929 FAX. 03(3463)4454

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パナソニックSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F



お振込先 大和銀行 渋谷支店(番6400197) [住友銀行 渋谷東口支店(番1133110) [第一勧業銀行 渋谷支店(番2870068) [あさひ銀行 渋谷支店(番451454) 郵便振込口座 00160-0-168261

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど.....24時間FAX受付 FAX.03-3463-4454

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて
全国ネットで

高価買取・下取

98,486,386,FMタウンズ,カラープリンター,HDD,CDドライブ
特に高く買います。



今月、特に高く買い取る商品

- PC-9821CanBe ● PC-9821Nシリーズ ● 各種MSX2以降
- PC-9821Aシリーズ ● FM-Vシリーズ ● カラーインクジェットプリンタ
- PC-9821Xシリーズ ● FM-TOWNSシリーズ ● 230メガMODドライブ

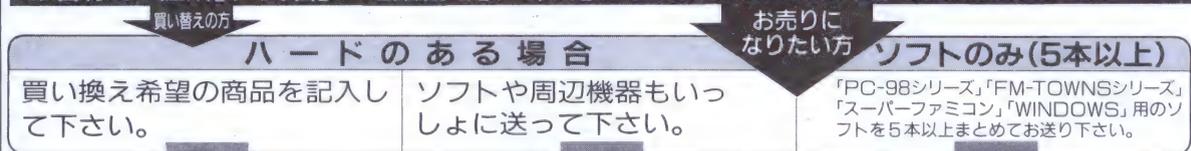
高価引き取り
期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

ゲームソフト、特に買取り強化中!

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……



メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F
 (株)日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは下取り)係 03-3463-4455(代)
 まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買取代金を為替、書留、振込みなどでお届け致します。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程度で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F (株)日本マイコン流通センター 無料見積係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種					
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価			
フリガナ お名前	ご住所 〒					TEL					
購入予定日	年	月	日	職業	年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々	円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単な(ペーマガ 11月号)お取引き方法の説明書をお送り致します。★下取り品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

このチャンスにウインドウズ95にレベルアップ!!

ウインドウズ95が発売間近
大好評下取キャンペーン実施中!

買取は即、現金を支払います。

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる!
95年10月に発売される全220本を収録

SUPER SOFT

Hot Information

11

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

- | | |
|-----------------------|-------------------------|
| ④ PC-9801&9821 (10作) | ②⑨ バーチャルボーイ (3作) |
| ⑧ Windows (42作) | ③⑩ スーパーファミコン (22作) |
| ⑫ FM TOWNS&マーティン (1作) | ③④ PCエンジン (1作) |
| ⑫ X68000 (1作) | ③⑤ メガドライブ&スーパー32X (3作) |
| ⑬ Macintosh (27作) | ③⑤ レーザーアクティブ (0作) |
| ⑬ DOS/Vパソコン (21作) | ③⑥ ゲームボーイ (4作) |
| ⑮ セガサターン (16作) | ③⑦ ゲームギア (3作) |
| ⑲ プレイステーション (11作) | ③⑦ プレイディア (0作) |
| ⑳ 3DO (9作) | ③⑧ アーケードゲーム (12作) |
| ㉒ PC-FX (0作) | ④⑩ ネオジオ&ネオジオCD (5作) |
| | ④② ゲーム・ミュージック&ビデオ (29作) |

今月の売れ筋パソコンゲーム

HOT 30

先月につづき、今月も『銀英伝ⅣEX kit』がランキングを制覇した。2か月連続でトップになるとは、予想外の結果となった。しかし直下では強力タイトルが首位をうかがっている。2位には海外からの鳴り物入りSLG『テーマパーク』が初登場。日本でも長期ヒットとなりそうだ。前回13位に甘んじていた『シュヴァアEX』は3位に上昇。Windows版とMacintosh版が発売された『プリメ2』は、ふたたび上位へ食いこんできた。なお今月より、MacintoshとDOS/Vのセールス・データもあわせて集計している。

1	銀河英雄伝説ⅣEX kit 前1位 2回	●ボーステック ●ユーティリティ ●5,000円 ●PC-98
2	テーマパーク 初登場	●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●SLG ●①12,800円 ●②11,800円 ●①PC-98,TOWNS, DOS/V ②Mac
3	シュヴァルツシルトEX～鉄鎖の星群 ↑前13位 2回	●NECホーム ●エレクトロニクス ●SLG ●9,800円 ●PC-9821
4	アマランスⅣ 初登場	●風雅システム ●SLG ●11,800円 ●PC-98
5	プリンセスメーカー2 ↑再登場 10回	●ガイナックス ●SLG ●14,800円 ●PC-98, TOWNS, Windows, Mac, DOS/V
6	ローマは一日にして成らず 前3位 2回	●アートディンク ●SLG ●11,800円 ●PC-98
7	神王伝説クリスタニア 前4位 2回	●システムソフト ●RPG ●10,800円 ●PC-98
8	ブルー・シカゴ・ブルース 前7位 3回	●リバーヒルソフト ●AVG ●7,800円 ●Windows, Mac
9	信長の野望・天翔記 前5位 9回	●光栄 ●SLG ●①12,800円 ●②12,800円 ●/15,200円 (cd付) ●③14,800円 ●①Windows, Mac, DOS/V ●②PC-98 ③TOWNS
10	ぶよぶよ for Windows 前8位 4回	●ボーステック ●アクションパズル ●7,800円 ●Windows

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	ファーランドストーリー 神々の遺産	TGL	SLG	9,800円	PC-98	前2位	2回
12	タワー	オープンブック	SLG	9,800円	Windows, Mac	↑前19位	6回
13	銀河英雄伝説ⅣEX set	ボーステック	SLG	14,800円	PC-98	↑前14位	2回
14	ダークセラフィム	クレスソフト	RPG	9,800円	PC-98	前9位	2回
15	シムシティ2000 for Windows 日本語版	イマジニア	SLG	9,800円	Windows	前6位	4回
16	フリーソフトウェア コレクション10	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前11位	3回
17	レッスルエンジェルスV1	ケイエスエス	プロレスSLG	9,800円	PC-98	初登場	—
18	パワードール2ダッシュ	工画堂スタジオ	SLG	9,000円	PC-98	初登場	—
19	3×3EYES～吸精公主	日本クリエイト	AVG	10,800円 / 13,800円 (設定集, CD付)	Windows	前15位	5回
20	ブランディッシュ2RENEWAL	日本ファルコム	ARPG	9,800円	PC-98	前12位	2回
21	スーパー野球道2 1995版	日本クリエイト	野球SLG	12,800円	PC-98	↑前23位	2回
22	大海戦ソロモン1942-1943	システムソフト	SLG	10,800円	PC-98	↑前24位	2回
23	倉庫番 for Windows	ITOCHU	パズル	2,400円	Windows	初登場	—
24	HR2	アートディンク	SLG	12,800円	PC-98	↑再登場	5回
25	ウイングコマンダー アルマダ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	フライトSLG	12,800円	PC-98, TOWNS	初登場	—
26	無人島物語2	ケイエスエス	SLG	12,800円	PC-98	↑前29位	4回
27	メルクリウスプリティ (妖精伝説)	NECアベニュー	SLG	12,800円	PC-98	↑再登場	7回
28	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前16位	12回
29	アクアゾーン Windows版Ver1.0	リッツコンピュータ	SLG	18,800円	Windows	↑再登場	4回
30	Revivalザナドゥ	日本ファルコム	ARPG	8,700円	PC-98	前10位	5回



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

酔いゲーム

世界的3Dアクション・シューティングがやってきた

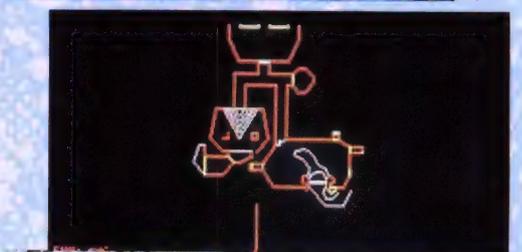


この世の地獄 を見せて やろう……!



◀新キャラも多数登場。こんなのがグワァーと近づいてくるのだ。ひー

▲スタート時はベレッタ銃しか持っていないが、ゲーム中に拾える武器は強力だ。電ノコまである
▶フル画面にすると体力も残弾数もわからない。いつ死ぬか予測がつかない恐怖感におそわれる



▲地図をたよりに出口をさがせ！地形によって戦いかたも変えよう
◀高得点をあげるには、迅速さと隠し部屋を見つける洞察力が必要だ



◀トラップやスイッチなどの仕掛けもいっぱい。慎重に進まなければ、敵に囲まれてしまっている



撃つことで 活路を開け

砕け散る肉片！ グログロ完全移植だ

薄暗い空間をただ1人突き進み、銃を撃ちまくり、身の毛もよだつモンスターどもをひたすら殺しまくる3Dアクション、それが『DOOMII』だ。DOS/Vではもちろんのこと、Macintoshなどで先行発売されているこのゲームは、会社で通信プレイにハマるビジネス連中が大量発生して大問題にもなったことがある。高度な反射神経と頭脳を必要とするこの強力タイトルが、とうとうPC-98でも遊べるようになったのだ。

ルールは単純明解 テクニックは無限

今回は、地球侵略をたくらむ宇宙モンスターが来襲。前作の火星のフォボス基地から、舞台が地球

に変わったが、ゲームの基本は同じ。「死なずに敵を倒せ」だ。地獄の魔物としか言いようのない敵を撃てば、絶叫しながら倒れる。苦労して手にしたマシンガンで一掃すれば、爽快感もひとしおだ。だが、ただやたら撃っていても、武器や地形を選ばなければ威力は半減するし、弾もアツというまになくなる。注意をおこたれば、突然背後の壁が開いて、モンスターに集団暴行を受けるかもしれない。反射神経だけでもそこそこ遊べるが、やはり戦術を持ちたい。数種類の敵のいる部屋に銃弾を撃ち込み扉を閉めると、室内では殺し合いが起こるし、それがせまい部屋ならバズーカの火力で一網打尽という手もある。ちなみに、BGMが変わったり、あやしい物音が聞こえたら要注意。なにか異変が起こっているぞ。

いまや世界標準ゲーム!?

通路の暗闇には慣れただろうか。とにかく画面は暗い。モンスターは近づかないと見えない。近づいても見えない透明なヤツもいる。敵は全体的に前作よりも強力で、おぞましきも倍増している。銃の狙いにも自信が果たただろうか。ムタ撃ちは命取りだ。弾が切れたら素手で戦うハメになるぞ。98版は英語メッセージに日本語字幕(?)がつくという方式だ。問題のスピードも、気になるほど遅くはない。初心者でもハマれる。巧みなフットワークで敵の攻撃をかわし、地球に平和をとりもどしてほしい。ただし長時間遊ぶと、酔う。これも注意されたし。普通の戦いかたに飽きたら、趣向を変えてみる。本ソフトは通信



DOOM II

■イマジニア ■3Dアクション
■9,800円 ■発売中

対戦もサポートしているのだ。IPXプロトコルのLANなら最大4人でプレイ可能。シリアルポートによるRS232Cの利用、あるいはモデムによる通信なら2人での対戦が可能になっている。友人を呼んで一勝負ということもできる。他機種にもユーザーが多いので、じつに多くのユーザーとテクニック談義に盛りあがれるのも、魅力の一つだろう。(藪良小路)

薄幸の美女?

アメリカン・ジョーク満載!?のシリアス物語

立ち上がり、ザンシア 世界の危機を救うのだ

海外産ファンタジーAVGの傑作『レジェンド・オブ・キランディア』の続編が、今月発売される。ただし続編といっても、前作と同じ世界にて、まったく新しい物語が展開していくのだ。では、オープニング・ストーリーを要約してご紹介しよう。

錬金術と呼ばれる、独自の技術が発達した世界キランディア。そんなキランディアに突如、異変が起った。大地がつつぎとぎと消失しはじめたのだ。美しかった山や、緑あふれる森がつつぎとぎと姿を消し、このままだと世界が消滅するのは時間の問題になってきた。この危機に対し、世界を救う任務を与えられた魔術師のマルコとハンドは、一つの打開策を立案した。ただし、それには世界の中心にある魔法の錨石を取ってこなければならない。その役目を言いつかつたのが、錬金術師の女性ザンシアだった……。

世界を破滅から救うために立ち上がった1人の女性、そしてその冒険——このバック・

ストーリーからだど、シリアスな内容を連想させられる。だがこの作品には、そんな期待を裏切るような演出がほどこされているのだ。そう、一見シリアスに見えるこの作品、じつはユーモア満点のイカしたAVGなのである。

それでも あくまで正統派

ザンシアの主人公らしからぬ言動や、住人たちのユーモラスな態度が、随所でプレイヤーの笑いを誘う。たとえば、泥棒に家の物を盗まれて不幸に浸るしぐさや、住人たちと接しているときの彼女の表情豊かなアクションは、思わず笑ってしまうことまちがいない。しかも、世界の危機を救うであろう彼女がはなつ大ボケには、「こんなことで大丈夫なのか?」と心配になってしまうほどだ。

とはいえ、ここまで笑いの要素を取り入れつつ、ゲーム・バランスをこわしていない点は、さすがジョークの本場アメリカの作品と、ヘンに感心させられてしまう。肝心な物語の筋は、正統派AVGといえるので、万人にオススメしたい。
(曳地哲司)



◀旅立つ前からおとずれる不幸! 彼女の不幸は、はじまったばかりだ

**キランディア II
(ハンド・オブ・フェイト/運命の手)**
■スタークラフト ■AVG
■9,800円 ■10月14日発売予定

わたしって不幸だわっ!!

▼そもそも、世界を救う大役を押しつけられたことが彼女の不幸のはじまりだった……



ザンシア、冒険の旅に出るのだ。



▲目つきの悪いねずみかザンシアのジャマをする。行く手をはばむヤツは、クマもびっくりの特製ポジションでKOだ



◀ザンシアの人生を狂わせた張本人たち。とくに、口が達者なだけのマルコは本当に役立たず

22世紀。人類は火星にプラント基地の建設を進めていたが、その完成を阻止するかのよう、突如地下から巨大な塔が出現。一体その塔が意味するものは何なのか…… 最上階レベル7で驚愕の真相が明かされる! 異色のSFアドベンチャーCD-ROM、ついに登場。



好評発売中
ハイブリッド版
Windows (DOS/V, PC98),
Macintosh対応

NOAH'S ARK ノアズ・アーク 価格9,800円(税別)

※Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
※Macintoshは米国アップルコンピュータ社の商標です。

NECインターチャネル
お問い合わせ ☎03(5440)0762

CD-ROMソフトショップ訪問第19回 「T-ZONEミナミWINDOWSゾーン」の巻

東京・秋葉原は世界的に有名なエレクトロニクス・タウン。今回は、秋葉原に数あるパソコン・ショップの中でも店構え、内容とも充実している注目店「T-ZONE ミナミ」のWINDOWSゾーンを訪問しました。同店は、中央通りに面したデパートなみの大きさの店舗をかまえ、コンピュータに関する商品はすべて品揃えされているビッグショップです。WINDOWSゾーンは3階のNECの98関連商品フロアにあります。スペースはさほど広くありませんが「CD-ROMソフトはヒット商品とロングセラーをとりそろえています」(奈花五月サブマネージャー)。新作は平積み、ロングヒットはジャンル別に棚展示をしており、目的のソフトがすぐにわかるようになっています。在庫の90%がWindows版。「ピアマップ」などのユーティリティソフトや、ゲーム以外のホームエンターテインメント・タイトルの売れ行きがのびているそうです。「展示以外のソフトも在庫しているので、気軽に声をかけてください」とのことです。(取材:編集部)

■所在地: 東京都千代田区外神田4-3-3 ☎03-3257-2774



◀展示タイトルは人気のあるものを厳選。平積みコーナーには話題のソフトがズラリ

“女神たちの戦記”の新たな1章が、いまここに開かれる……

戦闘コード「DASH」

このシリーズをよく知らない人にまず忠告。「女性だけの特殊部隊とロボット」というナンパな設定にダメされてはいけない。このゲームはバリバリ硬派の超本格派戦術級SLGなのだ。形こそ「面ごとに設定された目標を達成する」というミッション・クリア型であるものの、実際には武器はおろか弾薬や使い捨て装備の選択にまで気を配らなければならないし、作戦によっては強襲突入や支援砲撃、撤退のタイミングまで、自分なりの戦略を持って実行しないと勝てないのだ。そこらの自称「ストーリー重視型SLG」と同じに考えると、ひどいめにあうぞ！

というわけで、『ダッシュ』のシステムは前作『2』をほぼそのまま受け継いでいる。ただし、向上した部分もいくつかある。操作面に関しては、パワーローダーの武装の登録や複写が可能になったほか、作戦画面で簡単にキャラクターを呼びだせるようになり、プレイ中の不自由をいっさい感じない域にまで達している。新兵器も、設定の関係で超強力なものはでてこないが、パワーローダー回収ヘリや地雷など、使いかただけで戦術の幅がグッと広がるものが導入された。

さて、順序が逆になったがストーリーを紹介しておこう。



◀司令官、ハーディ・ニューランド。「2」では登場しなかった彼女も、本作では前線に

▼自分の作戦にベストの武装を決定したら記憶させよう。操縦者の技能特性にも注意

新DoLLS 作戦開始!

▼作戦の成否により、シナリオ分岐が行なわれるようになった。シナリオは全部で10



▶シナリオ終了後には武装が補充される。新兵器の地雷は便利だ

▶戦闘シーンは『2』と同じ。隠べい行動や迎撃など、とれる行動の種類は多彩

“ジラス軍との戦いに際してハーディ・ニューランドが召集したメンバーは、「ディープスパイラル」に至るまで一貫して戦いつづけた。しかし「ジェンカ」が発動する少し前に、このメンバーを中心に召集をかけ、演習を行なっている。対ジラス軍戦に召集されたメンバーを第1期DoLLSとするならば、第2期DoLLSというべきこのメンバーによる活動は、「ジェンカ」

遂行から「マンデリンカフェ」発動までのわずかな期間に限られる。

DASHは『パワードール2』で展開された二つのミッション「ジェンカ」と「マンデリンカフェ」のあいだに遂行された、サイド・

パワードール2ダッシュ

■工画堂スタジオ ■SLG

■9,000円 ■発売中

弾種	地雷	空襲	砲撃	AP	HP
S&C	10	0	0	0	-1
DMG	0	0	0	0	-1
GBR	7	0	0	0	0
GBR	7	0	0	0	0
SSM	8	0	0	0	0
SSM	8	0	0	0	0
RJLD	1	0	0	0	0
SSM	8	0	0	0	0
SSM	8	0	0	0	0
SSM	8	0	0	0	0
SSM	8	0	0	0	0

今月の新作

発売本数はそれほど多くないが、顔ぶれは大物がズラリ。海外からは4本の大作が上陸、アーケードからの移植版で落ち目のパズルの雄『ぶよぶよ通』もついに登場だ。格闘技好きなら『アルティメット・ブレイド』にもチェックを入れておこう。

ディスクステーション8号

10/6 ■コンパイル ■ディスクマガジン ■1,980円(税込) ■3.5"2HD



5号に掲載され好評を博したキャラクター重視のSLG「大魔導戦略物語」の続編「大魔導戦略95」。コミカル・タッチのスチーム・パンクRPG「幻世喜譚」の外伝「幻世快盗伝」などの記事を収録。

維新開国

10/6 ■龍 [RON] / イマジニア ■SLG ■9,800円 ■3.5"2HD



歴史上の偉人になりかわり、幕末の世界を生き抜くSLG。時流に働きかけていくことによりイベントを発生させ、実史とはちがった望みどおりのエンディングをめざす。イベントの総数は200以上。

キランディアII (ハンド・オブ・フェイト/運命の手)

10/14 ■スタークラフト ■AVG ■9,800円 ■3.5"2HD, CD-ROM



【海外から移植】女性の主人公ザンシアとなり、消滅の危機にある世界キランディアを救うべく冒険する。やわらかい色調のグラフィックの美しさと、コミカルなキャラクターが特徴。

メンゾベランザン〜闇の紋章

10/27 ■ケイエスエス ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



【海外から移植】アメリカで好評を得た3DビジュアルRPG、ボード版RPGの傑作AD&D®のシステムを基調にした世界で、リアルタイムに変化する状態を把握しつつ、闇のダンジョンを突破する。

ウルティマVIII

10/20

- エレクロニック・アーツ・ピクチャー
- RPG
- 12,800円
- 3.5"2HD, CD-ROM

「ガーディアンたちの支配する異世界が、今度の冒険の舞台だ」

「画面デザイナーも、前作からトップビュー・タイプから一新された」

「海外から移植」RPG界の大御所『ウルティマ』シリーズの最新作。宿敵ガーディアンの世界・ペイガンに拉致された主人公・聖者アバタールが、ブリタニアにもどるべく孤獨な冒険の旅をはじめ。

アルティメット・ブレイド

10/上

- ボブコムソフト
- 格闘SLG
- 12,800円
- 3.5"2HD

「メインキャラは全部で5人で、古流武術からいろいろまで流派もいろいろ」

「キャラクターの特性におうじてカードの配られかたも変わってくる」

総合格闘技の師匠として弟子を育て、2年に1度行なわれる「アルティメットブレイド」の優勝を狙う育成型SLG。技の種類は約300。SLGシーンとカードバトルのあいだにイベントが展開する。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
10月10日	種・大道棋	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	<込> 7,800円
10月27日	TFX(※○▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
11月3日	グレイストーンガ外伝	SLG	ベガサスジャパン	9,800円
11月10日	ファラントストーリー	SLG	TGL	(予) 9,800円
11月17日	馬なり1ハロン劇場2(+※)	競馬SLG	マイクロビジョン	12,800円
11月22日	ビクシー・ガーデン	SLG	NECインターチャネル	(予) 12,800円
	～妖精伝説(※)	SLG	ケイエスエス	12,800円
11月24日	★ミナミの帝王(=)	競馬SLG	光栄	12,800円
11月30日	ウィニングポスト2 Plus	競馬SLG	光栄	12,800円
11月30日	魔法の天使クレーミマ	AVG	ウィッシュボーン	未定
11月予定	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
秋頃予定	軍事資料データベース	データベース	ジェネラル・サポート	未定
12月2日	ウォークラフト(=)	SLG	インタープレイ	12,800円
12月8日	ディセント(=)	3Dアクション	インタープレイ	12,800円
12月8日	アローン・イン・ザ・ダーク3(▲)	AVG	エーエムティー・サヴァン	10,800円
	PGAツアーゴルフ'96(○=)	ゴルフ	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
12月15日	★あっぱれ伝(※+)	RPG	TGL	(予) 9,800円
	リトル・ビッグ	AVG	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
	～アドベンチャー(○=)	プロレスSLG	ケイエスエス	(予) 9,800円
12月22日	レッスルエンジェルスV2(=)	プロレスSLG	コンパイル	<込> 1,980円
12月上旬	★ディスクステーション9号	ディスクマガジン	アスキー	12,800円
12月予定	偽典・女神転生	RPG	光栄	未定
	～東京黙示録(※+)	AVG	TAKERU	<込> 1,500円
年末予定	★三國志V	SLG	光栄	未定
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	<込> 1,500円
	メタ女	SLG	ANJIN	(予) 8,800円
	～府立メトロポリター大学付属女子校SP(+)	SLG	クレソフト	9,800円
	デュエルサクセッション(+)	AVG	ケイエスエス	(予) 12,800円
	アイドルプロジェクト2(=)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	もんじゃVol.1(○)	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年月下旬	太平洋戦記	AVG	ジェネラル・サポート	未定
96年月下旬	★エーゲ海の囁	AVG	イリュージョンコア	9,800円
	ノクトロポリス(○=)	AVG	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
96年2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	<込> 1,500円
	システムショック(○=)	AVG	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
	マジックカーベットDX(○=)	3Dシューティング	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
	U.S.ネイビーファイターズ	フライトSLG	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
	ゴールド(○=)	AVG	TAKERU	<込> 1,500円
96年春頃予定	EXCITINGみるく第3話	AVG	TAKERU	<込> 1,500円
未定	レッスルエンジェルスV3(=)	プロレスSLG	ケイエスエス	(予) 9,800円
	ラストガーディアン?	SLG	ANJIN	未定
	～黄泉の封印(仮)	パチンコ	エムス・アン・ティーズ	未定
	パチンコパナジー#2(※)	パチンコ	エムス・アン・ティーズ	未定
	フライトアンリミテッド(○=)	フライトSLG	エレクロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円

(※)……ハードディスク専用/(=)……PC-9801・9821/(+)……CPU386以上/(++)……CPU486以上/(▲)……256色専用/(○)……CD-ROM/★……今月DataBaseに初登場した新作

八八艦隊物語

10/27

- 徳間書店
- SLG
- 10,800円
- 5.3.5"2HD

同名の架空戦記小説をモデルにした戦略級SLG。実史上の全艦艇のほか、計画のみに終わった艦船も多数登場する。第一次世界大戦以来の建艦計画を設定し、実史以外の状態で戦うことも可能。

DOOM II

9/29

- イマジニア
- 3Dアクション
- 9,800円
- 5.3.5"2HD, CD-ROM

「海外から移植」約30面におよぶ広大な空間をリアルタイムで探検、戦闘しつつ、ボス敵の撃破をめざす3Dアクション・シューティング。通信により、最高4人までの同時対戦プレイが可能となった。

ぶよぶよ通

10/27

- コンパイル
- アクションパズル
- 7,800円
- CD-ROM

「アーケードから移植」落ちものパズルの傑作『ぶよぶよ通』がパソコンに登場。パソコン同士を接続しての4人通信対戦が可能。「とことんぶよぶよ」モードもついている。

トラぶるチェイサー第4話～最終回

10/6

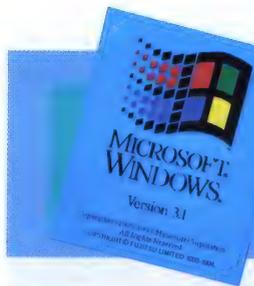
- 日本クリエイ
- AVG
- 2,800円(税込)
- 5.3.5"2HD

隔月連載の格安AVGシリーズも今回で最終回。3人のチェイサーと、主人公・大祐に対するオオボケ天才科学者リーディアの争いが佳境に。おなじみのテンポよいストーリーは健在。

光栄から「三國志V」が発表、12月発売の予定となっている。ファルコムの新作は、「ブランドッシュ」のシステムの流れをくんだ、オリジナルのアクションRPGだ。「あっぱれ伝」はTGL初の時代劇モノ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	オーナー・フリーダース	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝	RPG	グロージャ	未定
	イッシュバーン戦記(※)	AVG	サイレンス	7,800円
	機甲装甲神ヴァルカイザーII	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘!日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘!八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	<込> 2,900円
	スーパー野球道2	データ集	TAKERU	未定
	～95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	<込> 1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	<込> 2,900円
	～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	未定
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	英雄伝説IV(仮)	RPG	日本ファルコム	未定
	★開発コードネームVT(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	時のさまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ベガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色, CPU386以上が必要なもの)				
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
	～がんばろう神戸(○)	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
10月予定	★太平洋の嵐2(○)	SLG	G. A. M.	12,800円
11月24日	★パンツァー・ジェネラル(○)	SLG	エーエムティー・サヴァン	10,800円
	★パンツァー・ジェネラル(※)	SLG	エーエムティー・サヴァン	11,800円
11月予定	★アリーナ～カオスの杖(※)	RPG	ピンギ総研	12,800円
12月中旬	1942	フライトSLG	スペースナムホロバイトジャパン	12,800円
	～ザ・パンフィック・エア・ウォー(仮)	フライトSLG	スペースナムホロバイトジャパン	12,800円
95年予定	タク・サン(※)	RPG	ピンギ総研	12,800円
96年3月予定	フリートディフェンダー	フライトSLG	スペースナムホロバイトジャパン	12,800円
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グロージャ	未定
	ゴルフ・リンクス	データ集	サイベル	未定
	～チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……★スーパーアローズ(コスモスコンピュータ)未定 ●魔法千一夜(TAKERU)未定 ●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)9月→11月 ●Newキキくん(G. A. M.) [PC-9821]9月→11月下旬 ●ディエス・イレ(ファミリーソフト)10月上旬→10月中旬 ●後漢志GOKANSHI(天守ソフトウェア)8月31日→9月14日 ●忘れぬ炎(遊演体)11月2日 ●ジェットストリーム(メビウス販売)10月中旬→10月下旬 ●はいばあせきりてーず～近未来美少女ボリス日誌(メビウスソフトウェア)10月27日 ●太平洋の嵐2(G. A. M.)9月14日 ●CRW II(ウイズ)9月/価格未定→10月/9,800円 ●F-15スライクイーグルIII(スペースナムホロバイトジャパン)9月下旬→10月6日 ●うさぎパニック2～ペンペン島の秘密(日本ソフトテック)9月→10月



Windows

WINDOWS

本格派

Windowsに国産の本格派SLGが登場したぞ!

Windowsのゲームというと、パズル系や、他機種からの移植といった印象が強い。Windows自体がおもにビジネスに利用されているという理由もあるが、「ならでは作品」が少ないのはやはりさびしいものがある。

だが、このたび発売された『メビウスリンク』は、その数少ない「Windowsならではの作品」の一つだ。ジャンルはSLG。舞台は未来の宇宙、シリウス帝国と自由都市連邦の星間戦争となっている。プレイヤーはこの戦争で活躍したメビウスリンク艦隊の司令官となり、各シナリオごとに定められた勝利条件を満たすのが目的だ。

このゲームでは、Windowsのお家芸ともいえるウィンドウの開

閉がフルに使われている。各星域、艦隊のようすを同時に把握するのに、マルチ・ウィンドウは最適なのだ。またWindowsのシステムに載った高速グラフィック・インタフェース「WinG」により、ビジュアル・シーンや戦闘時のポリゴンによる華麗な動画が鑑賞できる。なお、政治・経済をいっさいはぶいて、純粋に艦隊戦を楽しむゲームになっているが、補給面も重視されている。母星から遠ざかるとエネルギー供給量が減り、これをおぎなうためには「エネルギー衛星」を配置していかなければならない。衛星を破壊してエネルギー不足の艦隊を襲うなんて戦略もとれるし、本格派SLGファンにも満足のいくデキだ。(煌竜)



▲ポリゴンのアニメーションがじつになめらかに動くのだ

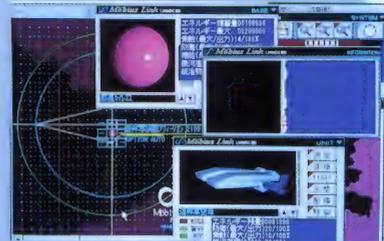


▲シナリオは計11本。ちなみに艦隊司令はなぜかみな女性だ

星の戦場を
駆け抜けろ

メビウスリンク

■エクシング ■SLG
■6,800円 ■発売中



▲「大規模戦略システム」の採用で、敵も2正面作戦などの高度で柔軟な戦術を駆使するぞ

今月の新作

先月とはうって変わって、移植版のゲームが数多く発売されている。SLGの老舗の光栄は『太閤立志伝II』『提督の決断II』『三國志英傑伝』の3作をリリース。対して育成型SLGの移植では定評のあるイマジニアは『シムタウン』を投入、売れ行きが目される。1人遊びが好きな人は「ソリティア・テラックス」をどうぞ。

ループル美術館～絵画と宮殿

10/2 ■フジテレビ/インフォシティ ■データベース
■12,000円 ■CD-ROM



[海外から移植]パリにあるループル美術館の展示品より、おもにルネサンスから近代ヨーロッパまでの絵画をCD-ROMに収録。技法解説のアニメーションや展示場所、作者の解説などの説明つき。

太閤立志伝II

10/4 ■光栄 ■RPG
■9,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植]農民から日本の支配者にまで成りあがった豊臣秀吉の一生を再現するSLG風RPG。織田信長以外の大名に仕えたり、武将の技能が強化されるなど、『1』より大きくパワーアップ。

提督の決断II

10/4 ■光栄 ■SLG
■14,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植]太平洋戦争をテーマにした大型の戦略級SLG。海軍軍令部総長として、インド・オーストラリア・米国東海岸まで拡大された戦場で、艦隊を指揮する。戦闘シーンもより精密に。

ノアズアーク

10/5 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM



22世紀、開発中の火星に突如出現した巨大な塔の中を探検する、異色のファンタジーSF・AVG。パスファインダー・システムにより、空間の中を移動する感覚を再現している。

塔の内部は、まったく雰囲気のちがう七つの層にわかれている



螺旋(らせん)がゲームを解くためのカギとなる。注意するべし

惑星の音 ~SOUNDS from the PLANET

10/5 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



高い人気を得た広川泰士氏の写真集をデジタル化したソフト。地球が日々織りなす光と影の競演を、150枚(未発表作品も収録)の高画質フォトとネイティブ・サウンドで再現。壁紙機能つき。

ソリティア・テラックス

10/6 ■インタープレイ ■テーブルゲーム
■7,800円 ■3.5"2HD



[海外から移植]トランプを使った1人遊びを集めたソフト。アコーディオン/オールド・ラング・サイン/デュケイド/クロンダイクなど、24種を収録。ルールはヘルプ画面に表示可能。

実機パチスロシミュレーター for Windows

10/6 ■ネクストン ■パチスロ
■9,800円 ■CD-ROM



[3D0から移植] 実写取り込みによるパチスロ・ゲーム。ニューバルサー、シリアスAなど6種のパチスロ台が登場。それぞれの台で遊ぶ攻略モードと、日本一のパチスロ師をめざす実戦モードがある。

どしふんスペシャル

10/20 ■コデュー・コンピュータ ■エンターテインメント
■3,980円 ■CD-ROM



パソコン史上初の4コマ・アニメーション・ソフト。内容をたどるならば「モニターの中のルービックキューブ」。かたたき/さるがみさま/ぎゃおす/さる、その他30話を取録。

ワロビー・ジャックの大冒険 ~タイの黄金像を守れ!編

10/25 ■アミューズ ■AVG
■7,800円 ■CD-ROM



[Macintoshから移植] マウスの操作だけで遊べる、リアルタイム風AVG。主人公のワロビーが相棒のフランチェスカとともに、タイの奥地にある「神聖なる象」の黄金像の争奪戦に加わる。

心景色

10/26 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



信州在住の写真家・小林敬一の撮影による、日本人の心の原風景「たんぼ」の四季を取めた写真集。「たんぼ」「あぜみち」など、誰もがいつか見た記憶のある光景を、140枚の映像で表現。

鶴田謙二CD-ROM教養画集「made in CHINA」

10/13 ■ガイナックス ■画集
■9,800円 ■CD-ROM



一部で有名なマンガ家、鶴田謙二の作品を集めたCD画集。厳選された60数点の絵のほか、声優による解説、編集者の苦勞談話、活動軌跡の紹介などが詰め込まれている。

中天

10/21 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント
■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



日、月、星、三つの光の世界から構成される三角宇宙、中天を舞台にしたオリエンタルSF・AVG。物語は『東脳』の続編にあたる。東洋的宇宙観を背景に、複雑怪奇なダンジョンでの冒険がはじまる。

ワロビー・ジャックの大冒険 ~失われた名画/フランス編

10/25 ■アミューズ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



前作の冒険を終えてフランスにやってきた2人組が、また騒動に巻き込まれる。ワニの悪党デーゴンの妨害に気をつけつつ、与えられたヒントをたよりにギャングのボスに奪われた名画を取りもどす。

三國志英傑伝

10/27 ■光栄 ■RPG
■12,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植] 「三國志演義」にてくる数々の戦闘を、イベントとともに再現したミッション・クリア型SLG風RPG。武将の多彩な能力と策略、アイテムを駆使して戦闘の勝利をめざす。

白鳥~SWAN SONG

10/19 ■シンフォレスト ■写真集
■2,980円(税込) ■CD-ROM



華麗な姿を持つ鳥・白鳥の生態をあますところなくとらえた写真集。170枚の白鳥の写真が、チャイコフスキーの「白鳥の湖」など、クラシック5曲の名曲とともに展開されていく。

東脳

10/21 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント
■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



[Macintoshから移植] 東洋の文化をモチーフにした独特の物語世界を持つインタラクティブAVG。見たこともない世界、見たこともない生物に取り囲まれ、失われた魂を求めて輪廻転生していく。

ワロビー・ジャックの大冒険 ~スフィンクスの謎/エジプト編

10/25 ■アミューズ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



フランチェスカの父の友人、ハッサンからエジプト地下帝国の女王クレオキャトラの世界制覇の野望を聞かされた2人は、またもや出没するデーゴンをさけつつ新たな冒険をはじめ。

ウインバトル

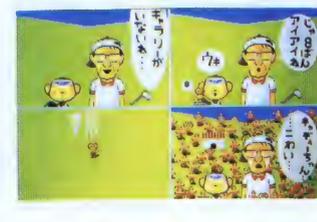
10/27 ■アルゴラボ ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM



ウォーゲームの基本的な機能のみを追求した、初心者にも簡単なSLG。15分から、長くても2時間で1ゲームが楽しめる。「現代戦」「ファンタジー」「文明の曙」の3種類のパックを収録。

どしふんスクリーンセーバー

10/20 ■コデュー・コンピュータ ■スクリーンセーバー
■2,980円 ■CD-ROM



パソコン史上初の4コマ・アニメーション『どしふん』のスクリーンセーバーがWindowsに登場。スクリーンセーバー&壁紙&オリジナル・ミュージックのお得な構成になっている。

ワロビー・ジャックの大冒険 ~オーストラリアの秘宝編

10/25 ■アミューズ ■AVG
■7,800円 ■CD-ROM



[Macintoshから移植] プレイヤーの操作しだいでゲームの展開が変化する、時間制限付きのAVG。プレイヤーは主人公のワロビーとして、オーストラリアの秘宝をさがす旅にでる。

バリで出会った魚たち

10/26 ■アイル ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



神秘的島バリの海中に広がる美しい色彩と、陽気で楽しい魚たちのコミカルな表情を、約140枚の映像に収めた写真集。バリ島の主要なダイビング・スポットごとに、四つの章にわかれている。

中央競馬完全ガイド'95

10/20 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース
■9,800円 ■CD-ROM



中央競馬に関するデータを網羅した『94』の続編。データを活用することに主眼をおき、「分析」や「編集」の各機能により、「95年秋からはじまるレースの子想を支援してくれる。

しゅっぱぽぽ

10/20 ■WittyWolf ■アクションパズル
■6,800円 ■CD-ROM



走る列車を脱線させないように、さまざまな形のレールを組みかえて、目的地まで運転していくゲーム。各駅ごとにパズル画面や“ほのぼの笑劇場”があり、旅行気分を楽しむことができる。

アフターケア

サーカス!

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育
■5,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 軽快な音楽とイキイキとしたアニメーションで展開されるサーカスに参加し、大砲の火薬の量などショーの設定を行なうことで、ものづくりを自然と学習できる教育用ソフト。

アフターケア

競馬必勝塾

9/15 ■総合ビジネスアシスト ■競馬予想
■18,000円 ■CD-ROM

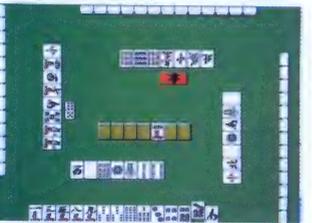


経験豊かな3人の予想師が、独自のアルゴリズムでレースの結果を予想する競馬予想ソフト。必要な情報の入力も簡単に行なえるようになっているうえ、JRA-VANのデータを自動で処理してくれる。

アフターケア

麻雀武蔵 for Windows

9/23 ■コスモスコンピューター ■麻雀
■8,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植] PC-98用の同名本格派麻雀ソフトを移植。勝ち抜き戦、賭麻雀、自由選択、観戦の各モードのほか、コンピュータに打ちかたを指南してもらおうモードも付属している。

アフターケア

四柱推命学入門しゃべる桃源郷 for Windows

9/7 ■日本システムサプライ ■占い
■9,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植] 中国に古代から伝わる由緒ある古い「四柱推命」をパソコン化したソフトの移植版。占いに加え、占いの結果がすべて音声で聞ける機能が追加されている。

アフターケア

アマダ・ストーリー

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育
■5,500円 ■CD-ROM



[海外から移植] 黒猫のアイニーゴ、賢いラクダ君が活躍する10の絵物語。いたずらな子猫のアイニーゴがさまざまなできごとにおどろきながら、小さな旅をする「アイニーゴのさんぽ」などを収録。

アフターケア

オーロラ

9/21 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



極北の空を彩る神秘的なオーロラと、トナカイの儀式やラップランドの風景など、北の国々の光景を収めた写真集。小林綾子のナレーションや、上出教授による解説もついている。

アフターケア

バーチャファイター2 サースクリーンセーバー

9/2 ■ログインソフト ■スクリーンセーバー
■2,980円(税込) ■CD-ROM

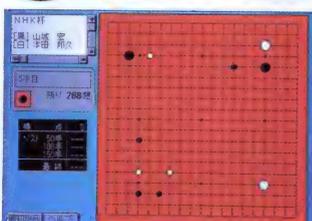


アーケードで人気の同名作品の映像をスクリーンセーバー化。オリジナル・デザインを含むグラフィック・データ91枚と音声データ103種を収録しており、好みのスクリーンセーバーが作れる。

アフターケア

碁の研究 一棋譜データベース

9/8 ■日本囲碁ソフト ■教養
■14,800円 ■3.5"2HD



棋力上昇のため、プロの棋譜から布石と定石の活用、打ち込みのタイミング・形成などを学ぶための、囲碁研究ツール。棋譜の布石別・パターン別のデータベースともなる。

アフターケア

テディのおしゃべりハウス

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育
■5,500円 ■CD-ROM

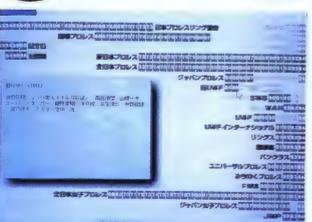


[海外から移植] ベギー・ワイル原作の絵本をもとにした動く絵本。おもちゃの家の中をクリックしていくと、アニメーションや楽しい歌、秘密の通路の発見など、あらゆるできごとが飛び出す。

アフターケア

ターザン山本が解説する 日本プロレス全史

9/21 ■日本コロムビア ■データベース
■12,500円 ■CD-ROM



ベースボール・マガジン社刊「日本プロレス全史」の豊富なデータをベースに、さらに付帯記録、写真などを付載したソフト。週刊プロレス編集長ターザン山本によるプロレス史跡探訪もついている。

アフターケア

キャッツ・イン・ザ・サン

9/28 ■アイル ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



ドイツの写真家が、ギリシャの島々に住む猫たちのかわいらしい姿を撮影した写真集を、イギリスの音楽家のミュージックとともに140枚の映像で収録。スクリーンセーバー&壁紙機能つき。

アフターケア

アフリカスクリーンセーバー

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■スクリーンセーバー
■5,400円 ■CD-ROM



壮大なアフリカの大自然のなかで暮らす動物と鳥たちの生態を、映像とサウンドで再現したスクリーンセーバー。見る者にやすらぎを与える、環境映像としての役割を重視している。

アフターケア

夢の車窓から

9/14 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



世界各地の鉄道とその旅の風景を収録したソフト。メキシコ山岳鉄道やオーストリア横断鉄道の車窓の風景が、200枚をこえる高画質フォトとスペシャル・ムービーにより収録されている。

アフターケア

美少女フィギュア倶楽部

9/22 ■ギャガ・コミュニケーション ■写真集
■6,800円 ■CD-ROM



いま人気の美少女フィギュアたち、93体を300点あまりの写真としてとらえたソフト。人気声優がナレーションを担当している。スクリーンセーバーや日替り壁紙集などの機能もついている。

アフターケア

シムタウン

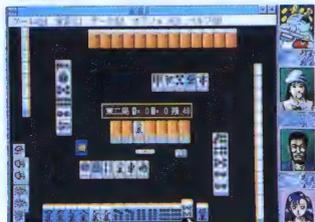
9/29 ■イマジニア ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] シム・シリーズ最新作は、小さな街を運営していくソフト。街中を歩く人たちの、1人1人のようすを直接観察できるのが特徴。自分の好きな「シム人」をつくりだすこともできる。

アフターケア **雀道 II**

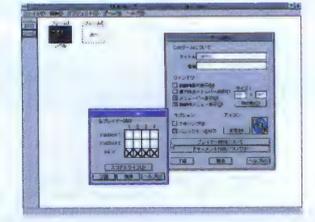
9/29 ■システムソフト ■麻雀
■8,800円 ■CD-ROM



同名の本格派麻雀ソフトの続編。思考ルーチンがさらに強力になり、初心者向けにアドバイスしてくれる機能や、音やグラフィックの強化がなされた。トーナメント・モードも追加されている。

アフターケア **クリック&プレイ**

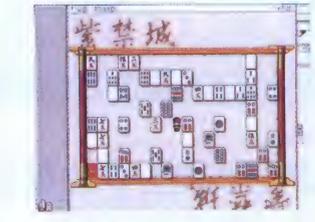
9/29 ■富士通パレックス ■ツール
■8,800円 ■CD-ROM



「海外から移植」手軽にゲームが作成できるツールソフト。アイコンを選択するだけの簡単機能がウリ。ステップスルーエディタを使うと、ゲームを走らせるがらこまかい設定をすることができる。

アフターケア **ゲームの鉄人 ザ上海**

9/29 ■サンソフト ■パズル
■8,900円 ■CD-ROM



麻雀牌を使ったパズルゲーム3作品をまとめたソフト。絵柄をあわせて積まれた牌を取りのぞく「上海」、牌と牌をラインで結んで消していく「龍龍」、全200面で「倉庫番」風の「紫禁城」を収録。

アフターケア **エイトマンアフター・スクリーンセーバー・ウィンドウズ版**

9/30 ■三浦印刷 ■スクリーンセーバー
■4,000円 ■CD-ROM



リメイクされ好評を得たビデオ・アニメーション「エイトマンアフター」をモチーフにしたスクリーンセーバー&壁紙集。5種類のスクリーンセーバーと50カットの壁紙を収録している。

DataBase Windows新作発売予定表

TGLが「ファラードストーリー」や各種スクリーンセーバー、Windows95専用のオリジナルRPGなどを発表。サibelもポリゴンRPGを制作中とのことだ。Windows95専用タイトルが増えてきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月15日	ハウ・マルチメディア -コンピュータ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	10,800円
9月29日	シムシティ2000 アーバンリニューアルキット シムシティ2000 CDコレクション	ユーティリティ SLG SLG	イマジニア	4,800円 14,800円
10月27日	★WORMS シムシティ2000スクリーンセーバー ★ゆかにあまかせスクリーンセーバー クマのふた部スクリーンセーバー 困番フクロ ★メロン河へアジアの流れを行く ★流水(仮) ★雨竜沼 ★月光浴 ★キッズ・ボックス	SLG スクリーンセーバー スクリーンセーバー スクリーンセーバー 囲碁 囲碁 写真集 写真集 写真集 エンターテインメント	イマジニア イマジニア イマジニア イマジニア G.A.M. シンフォレスト シンフォレスト シンフォレスト シンフォレスト	9,800円 5,980円 5,980円 6,980円 12,800円 <込> 3,980円 <込> 3,980円 <込> 3,980円 5,800円
11月2日	ベータデッド 戦略将棋 for Windows 戦略将棋 for Windows(5) ピーター・フランクル「パズルの塔」	AVG 将棋 将棋 パズル	NECホームエレクトロニクス エレクトロニック・アーツ・ピクチャー エレクトロニック・アーツ・ピクチャー HAMLET/TBS	9,800円 9,800円 9,800円 (予) 6,800円
11月22日	丘の上のフナト ストライクショー セカンドコレクション こぶたのトビ	パズル エンターテインメント 絵本	シンフォレスト エーエムティー・サヴァン アミューズ	9,800円 未定 5,800円
11月23日	サタデーナイトライブ モーガンバムの	エンターテインメント 絵本	アミューズ アミューズ	7,800円 5,800円
11月24日	★リー・エレクトロニクス ジャーネーション・プロジェクト2 ～ペリドリン・タイム	RPG AVG	アミューズ エフソウ	7,800円 9,800円
11月25日	★未来少年コナン デジタル・ライブラリー	データベース 教育	バンダイビジュアル	9,800円
11月上旬	★USAトラベルガイド ★プリンス・エドワード島の	教育 写真集	パンフィック・ハイテック シンフォレスト	<込> 4,800円 <込> 3,980円
11月下旬	★R2(アール・ツー)(5) バーンスコレクション(仮) ドラクワ～オリエントの旅 詰将棋道場 マルチあきんど タワーCD(拡張CD-ROM)	RPG データベース データベース データベース データベース データベース データベース データベース	TGL バンダイインターナショナル フジテレビ/インフォシティ 毎日コミュニケーションズ NECホームエレクトロニクス オープンブック ギャガ・コミュニケーション ギャガ・コミュニケーション シノノアル ティテック	<込> 4,800円 8,800円 未定 <込> 9,800円 9,800円 未定 6,800円 6,800円 未定 5,800円
11月予定	★スノーマン ★ファン・ザ・クリスマス ★麻雀雀空 天竺 ウキウキ釣り天国2 ～波止の五目釣り	教育 教育 麻雀 フッシング	未定 未定 未定 ティテック	未定 未定 未定 未定
秋頃予定	にんがし ナポレオン～皇帝の謎 ★AKUNTA コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「エアア88」 コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ガッチャマン」 コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「サーキットの狼」 コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ドレイト博士」 コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ド根性ガエル」 コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ヤッターマン」	教育 データベース 教育 エンターテインメント エンターテインメント エンターテインメント エンターテインメント エンターテインメント エンターテインメント	ティテック フジテレビ/インフォシティ UBIソフト NECクリエティブ NECクリエティブ NECクリエティブ NECクリエティブ NECクリエティブ NECクリエティブ	未定 12,000円 未定 4,800円 4,800円 4,800円 4,800円 4,800円
12月1日	★ドール・イン・ザ・ハウス ウィンディ もみの木の下で ～The Days Of St. Claus ヘル日本語版 ミレニアムオーケション日本語版 おへそでな～い? チャドワイック ブローアウェイ スーパーテリス2+ボンリス	エンターテインメント 絵本 AVG SLG 教育 教育 AVG アクションパズル	ガイナックス 太平洋堂 ナムコ ナムコ マルチソフト マルチソフト BPS ジャストシステム ジャストシステム 富士通パソコンシステムズ	未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定
12月3日	★ポニキッキーズ「かぞえてポン」(仮) ★ポニキッキーズ「こぼあそび」(仮) アメリカ横断ウルトラクイズII 福澤アナ編	教育 教育 クイズ	未定 未定 富士通パソコンシステムズ	未定 未定 7,770円
12月8日	★馬なり手帳 for Windows ★Full Tilt(仮) ★エッグ海嘯 ★V.G.スクリーンセーバー ★ポドゲーム(仮)(5)	エンターテインメント エンターテインメント AVG スクリーンセーバー ボードゲーム	富士通パソコンシステムズ マイクロビジョン ニュウ イリュージョンコア TGL TGL	8,299円 12,800円 (予) 9,800円 9,800円 未定 未定
12月10日	★V.G.スクリーンセーバー ★ポドゲーム(仮)(5)	スクリーンセーバー ボードゲーム	TGL TGL	未定 未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月1日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月15日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定
12月22日	★ポドゲーム(仮)(5)	ボードゲーム	TGL	未定</



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

架空通信端末

そこにある異世界をかいま見る。『テオ~もうひとつの地球』

バーチャル・リアリティ、仮想現実感という、コンピュータの創りだした世界に、ヘッド・マウント・ディスプレイなどを利用してユーザーが入り込んだかのような体験ができる、そういうシステムを指すのが一般的なようだ。

架空の世界をコンピュータで創りだしているという点では、前述のようなシステムと似てはいるが、



▲この付属のセンサーで、テオと交信するのだ。画期的なソフトだと思う

この『テオ』がそれらと決定的にちがうのは、中に入り込むのではなく、パソコンという通信端末を利用して、その世界(テオ)とコミュニケーションを取るという点。つまり、あくまでもプレイヤーは仮想世界と距離をおき、入り込むのではなく、接しているという点が大きく異なっているのだ。

専用のセンサーをとおして、テオの生物たちは、そこにユーザーが“いる”ことを知る。それによって、彼ら(?)は反応を示すのである。ディスプレイの中で生物を飼うというソフトはいくつもあるが、専用のコミュニケーション・ツールがあるぶん、格段に進歩しているのだ。(稲垣宗彦)

マーティー対応

キラティアII (ハンド・オフ・フェイト/運命の手)

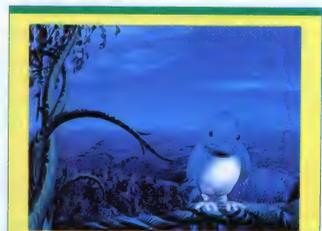
10/14 ■スタークラフト ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM



〔海外から移植〕女性主人公ザンシアを操作し、消滅の危機にあるキラティアを救うため、冒険の旅にでるというお話。マウスで画面を直接クリックするだけと、操作もカンタン。i486以上推奨。



▲人の声や存在を感知すると、テオの生物たちはリアクションを返す。時間という概念も設定されているので、彼らも成長したり、テオの景色が変化したりもする



テオ~もうひとつの地球

■富士通パレックス ■SLG
■18,800円 ■発売中

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

発売延期になっていた『サムライスピリッツ』は近日登場の予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡 〜がんばろう神戸	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
11月中旬	アベル〜真・黙示録大戦	RPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
11月下旬	New番キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
11月予定	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー	AVG	エレクトロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
12月予定	太平洋の嵐?	SLG	G. A. M.	12,800円
95年予定	★日本棋院の定石大辞典 新装版	囲碁	電腦商会	(予)19,800円
	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ピング	未定
	メンゾペランザン	RPG	ゲイエスエス	(予)12,800円
96年1月予定	〜闇の紋章(※)			
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	<込>1,500円
	システムショック	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ピクチャー	12,800円
96年2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	<込>1,500円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ゴルフ・リンクス	データ集	サイベル	未定
	チャンピオンコースVOL.5			
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ピクチャーエンターテインメント	12,800円
▼FM TOWNS/マーティー両対応				
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)9月→11月●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)未定→10月●後漢志GOKANSHI(天水ソフトウェア)8月31日→9月14日●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか(富士通パレックス)9月29日→10月(※)……ハードディスク専用/★……今月DataBaseに初登場した新作				

今月の新作

こういう月、このスペースを書くのは一苦労。書くことが限られるからね。今月発売の『キラティアII』は、美しく、ファンタジックなグラフィックが特徴。肩書きに「超美麗AVG」とうたっていることから、その自信のほどがうかがえる。ただ、海外製AVGおなじみのシステムゆえ、CPUパワーが低いと少しキビしいかも。



X68000シリーズ

X68000 SERIES

アフターケア/TAKERU

R.C.ロボット集α Vol.6

9/28 ■エレクトリックシープ ■データ集
■1,800円(税込) ■5.3.5"2HD



第6回郵送ロボットバトル大会の結果や記録をはじめ、『ロボット・コンストラクション』ユーザーの作ったフリーソフトウェアを収録。また「R.C.」本体のバージョン・アップ・キットも包含。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

『EXCITINGみるく』のスタートが延期になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年1月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	<込>1,500円
96年2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	<込>1,500円
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	14,800円
■発売中止が決定した作品……●ジャンクドライブ(Xyvyx)				



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『トレインシミュレータ』がいきなり2位。意外と言っては失礼か。『DOOMII』『ミスト』『タワー』の根強い人気も目を引く。

1	ダークフォース日本版	前1位	●マイクロマウス ●3Dアクション ●9,800円
2	トレインシミュレータ中央線21系	初登場	●ボニーキャニオン ●SLG ●5,800円
3	DOOM II	前3位	●イマジニア ●3Dアクション ●9,800円
4	プリンセスメーカー2 for Macintosh	前2位	●ガイナックス ●SLG ●14,800円
5	テーマパーク	↑前8位	●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●SLG ●11,800円
6	シムタウン	初登場	●イマジニア ●SLG ●9,800円
7	三国志英傑伝	初登場	●光栄 ●RPG ●12,800円
8	ミスト日本語版	↑再登場	●インタープロダ ●AVG ●12,800円
9	仮想雀荘マックボン2	前5位	●演算屋組 ●麻雀 ●11,800円
10	タワー Ver.1.2J	↑再登場	●オーブンブック ●SLG ●9,800円

ランキング協力店：ソフマップ、T-ZONE ミナミ

祝25周年 そんなになるですか。『スタートレック 25th ANNIVERSARY』

小説もたくさんでてりし、映画にもなった。“トレッキアン”と呼ばれるマニアを生みだし、彼らの運動でスペースシャトルの実験機に、ドラマの舞台となる宇宙船の名をつけさせてしまったのは有名な話。現在では「The Next Generation」などのシリーズ作

品も登場している。NIFTY-Serveにもフォーラムが作られているほど、日本での人気も高い。

そんな超メジャーな、SF-TVドラマ「スタートレック」がAVGになった。これは、その初代TVドラマの25周年を記念して作られたソフトだ。グラフィックには少しばかり不満が残るが、声は当時のオリジナル・キャスト。カークが、スポックが活躍する、ファン必見の1本だ。(稲垣宗彦)

スタートレック 25th ANNIVERSARY
 ■インタープレイ ■AVG
 ■9,800円 ■発売中

▶ストーリーや雰囲気など、さすが記念作品だけのことはあるのだ



▲グラフィックは手描きのCG。肖像権や著作権の問題からかな？



▲あれだけ熱狂的なファンを生んだ理由が、このソフトで理解できるかも

今月の新作

筆者担当の国内機種のように少ないのも困るけど、これほど多いと目移りしてしまうね、ホント。美術に興味があるなら『ルーブル美術館』がオススメ。高級印刷物にはかなわないが、CD-ROMにすることで、またちがった資料性が生まれるはず。シューティングが好きなら、先月も紹介した「トルネード」だね。

提督の決断II

10/4 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植] 太平洋戦争をテーマにした戦略級SLG。日本軍なら海軍軍令部総長、アメリカ軍なら海軍作戦部長となり、艦隊を指揮し、戦闘をこなしていく。マップは前作の2倍とスケール・アップ。

ルーブル美術館～絵画と宮殿

10/2 ■フジテレビ/インフォシティ ■データベース ■12,000円 ■CD-ROM



[海外から移植] 35万点もの収蔵品があることで有名な、世界最大級のルーブル美術館。そのコレクションの中より、ルネサンスから近代までのヨーロッパの絵画を中心に収録している。

ノアズアーク

10/5 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



22世紀、人類は火星テラフォーミングを進めていた。プラント基地完成の直前、基地は突如崩壊、地下から巨大なタワーが出現する。タワーの内部をめぐり、各階層に秘められた謎を解いていく。

太閤立志伝II

10/4 ■光栄 ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植] 足軽から身をおこし、ついには戦国時代の覇者となった豊臣秀吉の人生を体験できるというRPG。プレイヤーは木下藤吉郎となって、任務をこなしながら身分を上げていく。

惑星の音 ~SOUNDS from the PLANET

10/5 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



92年10月にマガジンハウスから刊行され、高い評価を得ている天体写真集「惑星の音・広川泰士写真集」をCD-ROM化。未発表写真も収録、全150枚で構成されている。音楽は真砂秀朗氏が担当。

鶴田謙二CD-ROM教養画集 「made in CHINA」

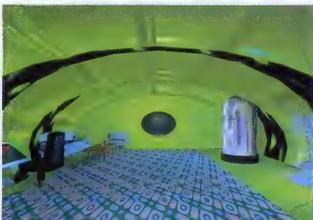
10/13 ■ガイナックス ■画集
■9,800円 ■CD-ROM



過去14年、全60点を越える鶴田謙二の作品を収録したCD-ROM画集。日高のり子らによる解説や、傲岸不遜の漫画家いかにして仕事をさせるかという、歴代編集者による貴重(?)な知識も収録。

ベター・デッド ラティフィケーション ～死ねば運命(せだめ)～

10/21 ■BMGビクター/HATNET ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM



〔海外から移植〕西暦2023年、ミ・ナタス・フルール率いるピンワ族が地球侵略を開始した。助けを求められた20世紀の老司令官となり、人類を絶滅の危機から救うため、未来へとテレポートする。

ローンモアマン

10/25 ■バンダイビジュアル ■アクション
■9,800円 ■CD-ROM



〔海外から移植〕Dr. アンジェロとサイバージョブの戦いを描くアクション・ゲーム。ストーリーにあわせて12のゲームが楽しめる。劇場映画「バーチャルウォーズ」の映像を22分間収録。

アフターケア

DOOM II

8/9 ■イマジニア ■3Dアクション
■9,800円 ■CD-ROM



〔海外から移植〕エイリアンの侵略を受けた地球を救うのが目的という3Dアクション・シューティング。フィールド内より強力な武器をさがし、隠された出口を求めて敵をやっつけていく。

白鳥～SWAN SONG

10/19 ■シンフォレスト ■写真集
■2,980円(税込) ■CD-ROM



'91年4月、24才という若さで亡くなった若本俊雄氏の作品を収録したCD-ROM写真集。冬の天使とも言われる白鳥の優美で繊細な姿を、170枚の高画質フォトとクラシックの名曲で紹介する。

トム・カイトのゴルフレッスン ～シングルへの道～

10/25 ■アミューズ ■教養
■9,800円 ■CD-ROM(3枚組)



〔3DOから移植〕プレイヤーがゴルフを楽しむというゲームではなく、実際のゴルフで伸び悩んでいる人などに向けた、ゴルフ・レッスンのソフト。クラブの選びかたや打ちかたなどを教えてくれる。

バリで出会った魚たち

10/26 ■アイル ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



神秘的島バリの海に生息する、サンゴや色鮮やかでコミカルな魚たちを中心にしたCD-ROM写真集。バリ島在住の写真家殿塚孝昌氏の作品、約140点を収録。『After Dark』用モジュールつき。

アフターケア

シムシティ2000 アーバンリニューアルキット

8/11 ■イマジニア ■ユーティリティ
■4,800円 ■3.5"2HD



〔海外から移植〕同社の人気SLG『シムシティ2000』をパワーアップするためのグラフィック作成ツール。予算や人口、時間を気にすることなく、都市に変更を加えることなどが可能になる。

中天

10/21 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント
■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



昨年発売されたMacintosh用AVG『東照』の続編にあたる。東洋の文化をモチーフにした独特の物語世界と、東洋的宇宙観を背景にして、三つのダンジョンでの謎解きが展開される。

ワロビー・ジャックの大冒険 ～失われた名画/フランス編～

10/25 ■アミューズ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



ワロビー・ジャックとフランチェスカ・フェリーニの活躍を描くシリーズもののAVG。ギャングのボス・フィリックに奪われた名画をさがす冒険がはじまる。アメコミ調のグラフィックが特色。

心景色

10/26 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



信州在住の写真家、小林敬一氏の撮影による、日本人の心の原風景「たんぼ」の四季を集めた写真集。たんぼや民家、あぜ道など、美しくかつつかしい風景ばかりが収録されている。

アフターケア

夢の車窓から

9/14 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



200枚を越える高画質フォトとムービーにより、メキシコ山岳鉄道の旅やシルクロード特快4,000キロの旅など、世界の鉄道の旅を再現したCD-ROM写真集。撮影は鉄道写真の第一人者・櫻井寛氏。

東照

10/21 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント
■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



同社の「デジタル・エンタテインメント・プログラム」の第1回で最優秀賞を受賞した佐藤理氏作品。昨年発売され、好評を得た同名作の価格とパッケージを変更、ハイブリッドとなって再登場。

ワロビー・ジャックの大冒険 ～スフィンクスの謎/エジプト編～

10/25 ■アミューズ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



ワロビーとフランチェスカの冒険を描くAVGシリーズ第4弾。今回はフランチェスカの父の友人、ハッサンに会いにエジプトへ。エジプト地下帝国の女王がたくらむ世界制覇を阻止するのが目的。

パワーマック専用

レーシング・デイズ

10/下 ■キットビーク/インターネットカフェ
■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



PowerPC搭載機専用というレーシング・シミュレーション。AppleTalkやリアルケーブルで、複数のマシンを接続して対戦可能なほか、コースや車種を別売りのファイルで追加している。

アフターケア/パワーマック専用

シムシティ2000 CDコレクション

9/15 ■イマジニア ■SLG
■14,800円 ■CD-ROM



〔海外から移植〕ゲーム本体に加えて、地形などをデザインできる『アーバンリニューアルキット』、実際に起こった災害を再現したシナリオ集『シナリオ Vol.1』、ボーナス・シナリオを収録。

オーロラ

9/21 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



門脇久芳氏の写真を中心に、オーロラ研究の世界的権威・上出教授のネットワークをつうじ、多様な図版、学術写真を収録。テレビ番組で門脇氏に同行した小林綾子がナレーションを担当している。

美少女フィギュア倶楽部 ～永遠のきらめき

9/22 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■写真集
■6,800円 ■CD-ROM



人気声優の声に乗せてフィギュアを紹介するCD-ROM写真集。93体、300点あまりの写真が収録されている。また、フィギュアのグラフィックを利用したスクリーンセーバーや壁紙も収録されている。

ターザン山本が解説する 日本プロレス全史

9/21 ■日本コロムビア ■データベース
■12,500円 ■CD-ROM



ベースボール・マガジン社刊「日本プロレス全史」の豊富なデータをベースに、さらに付帯記録、写真などを収録。週刊プロレス編集長・ターザン山本氏がナビゲーターとして解説している。

ウキウキ釣り天国2 ～波止の五目釣り

9/25 ■データテック ■フィッシング
■5,800円 ■CD-ROM



魚の習性、海底の形状、季節や潮流、天候などの要素でポイントが変化するという、港を舞台にした本格的なフィッシング・ゲーム。釣った魚の調理方法や図鑑も収録されている。

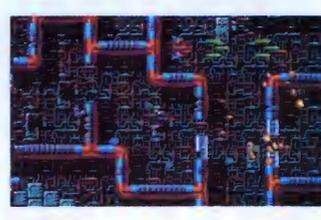
▶CD-ROMの容量を活かして、データを大量に収録。これで見ると、データが大量に収録されている。



▶タイやメジナ、ハマチなど、波止での釣りをシミュレートしている。道具や仕掛けの選択など、釣りならではの準備の楽しさも味わえるのだ。

トルネード

9/22 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■シューティング
■6,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] トップビューで描かれた横スクロール・シューティング。アイテムを取ることでより自機がパワーアップしていく。マウスでの操作性を基本としているのが独特。

キャッツ・イン・ザ・サン

9/28 ■アイル ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



世界中の出版社から発売されている「Cats in the Sun」と同じ素材で構成されたCD-ROM写真集。ギリシャの島々に住む猫たちの姿と、エーゲ海の美しい景色が被写体となっている。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『ゆかにおまかせ』は江川達也が原作。テレビ番組「ボンキーズ」のエデュテイメント・ソフトが発売される。『ボイスコレクション』の声優が一部変更された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月20日	★世界の車窓から(1)スイス編 ～アルプス登山鉄道の旅	エンターテインメント	富士通バロックス	6,800円
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
10月27日	★ハーブマン2 ★WORMS ★ゆかにおまかせスクリーンセーバー 星光の競馬道場Ver.2.0 ★リスニング・ゲームズ	SLG SLG スクリーンセーバー 競馬予想 教育	イマジニア イマジニア イマジニア 競馬予想 eigo Media	12,800円 9,800円 5,980円 12,800円 9,950円
10月中旬	★リスニング・ゲームズ ワード・ゲームズ ～ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	6,950円
11月2日	★メコン河へアジアの流れを行く ★流水(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円 〈込〉3,980円
11月9日	★雨竜沼 ★月光浴	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円 〈込〉3,980円
11月17日	キッズ・ボックス ピーター・ファンクル「バズルの塔」	エンターテインメント	アスク	5,800円
11月22日	丘の上のワンハート	絵本	HAMLET/TBS	(予)6,800円
11月23日	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月24日	こぶたのトビ	絵本	アミューズ	5,800円
11月25日	サタデーナイトライブ モーガバンの	エンターテインメント	アミューズ	7,800円 5,800円
	おかしなおかしなギリシャ旅行	教育	アミューズ	7,800円
	★リーエレクトJFK ジャーナリズム・プロジェクト2 ～ペリド・イン・タイム	RPG AVG	アミューズ	7,800円 9,800円
	未来少年コナン	データベース	バンダイビジュアル	9,800円
	★MEMORIES デジタルライブラリーVOL.1 「最良兵器」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
11月下旬	★プリンセス・エドワード島の クリスマス(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	パナソニックコレクション(仮) ドラクワ～オリエンタルの旅 ゴブリンス2 タワーCD(拡張CD-ROM) クリスマスバージョン	データベース データベース アクションパズル ユーティリティ	バンダイエンターナショナル フジテレビ/インフォシティ ITOCU オープンブック	8,800円 未定 未定 未定 未定
	★スノーマン ナポレオン～皇帝の謎 ヘル日本語版 ミレニアムオクシオン日本語版 スカル・クラッカー スペルグラム ダスト リバーズ・オブ・ダン スーパーテトリス2+ポナンリス おへせってなに? チャドウィック	教育 データベース AVG SLG AVG AVG AVG AVG アクションパズル 教育	ギャガ・コミュニケーションズ フジテレビ/インフォシティ ナムコ ナムコ バンダイビジュアル バンダイビジュアル バンダイビジュアル BPS マルチソフト	6,800円 12,000円 未定 未定 未定 未定 未定 6,800円 未定 未定
	ブロンズアウェイ ウオークラフト	AVG SLG	マルチソフト	未定 9,800円
12月1日	★ボンキーズ「かぞえてボン！」(仮) ★ボンキーズ「こぼれおぼろ」(仮) ★ボンキーズ「アメリカ横断ウルトラクイズ」II	教育 教育 クイズ	システムシステム システムシステム 富士通パソコンシステムズ	4,800円 4,800円 7,770円
12月3日	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月5日	リトル・ポップアップ ～コンピュータ(仮)	教育	アスク	未定
12月8日	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	★ユーゲ海の聲 スーパーウィングコマンダー	AVG フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円 8,800円
12月18日	★MEMORIES デジタルライブラリーVOL.2 「彼女の想いで」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	★アドベンチャー・イン・フライ ～世界の飛行機	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	★おまかせいっばん ぼのぐらし	教育 SLG	バンダイビジュアル	5,800円 7,800円
	★リップス1 卒業R～グラデュエーションリアル	教育 SLG	バンダイビジュアル	6,800円 8,800円
12月22日	アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	エーエムティー・サヴァン	10,800円
12月上旬	ボイスコレクション6 深見梨加 ボイスコレクション7 折笠 愛 ボイスコレクション8 水谷優子 ボイスコレクション9 丹下 桜	ボイス集 ボイス集 ボイス集 ボイス集	広美 広美 広美 広美	4,800円 4,800円 4,800円 4,800円
12月下旬	★アローン・イン・ザ・ダーク ★ママうたおう! ディスワールド バーンサイクル ポップショップVol.1	AVG 教育 RPG AVG エンターテインメント	エーエムティー・サヴァン アスク ITOCU ITOCU ITOCU	9,800円 3,800円 未定 未定 未定
95年予定	★ファー・ザ・クリスマス CD-ROM画集「草野琢仁」 唯登詩樹CD-ROM画集 うるうるIII	教育 画集 画集 絵本	ギャガ・コミュニケーションズ ガイナックス ガイナックス 太平洋	6,800円 未定 未定 未定
96年1月21日	★Full Tilt(仮)	絵本	ナチュ	未定
96年1月25日	★MEMORIES デジタルライブラリーVOL.3 「大砲の街」	データベース	バンダイビジュアル	(予)9,800円 7,800円
96年2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
96年2月予定	アローン・イン・ザ・ダーク2 フライアウェイミッド ゲイツオンディーナ ホームドクター	AVG フライトSLG ドラマ 未定	エーエムティー・サヴァン エレクトロニック・アーツ・ビクター ガイナックス サクセス	9,800円 12,800円 未定 未定
96年予定	オルセー美術館(仮) サンデーエゴの財宝 ミュージックアイランドVol.3	データベース データベース エンターテインメント	フジテレビ/インフォシティ フジテレビ/インフォシティ オアシオン	未定 未定 未定
未定	★ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.2 ★ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.3	スクリーンセーバー スクリーンセーバー	マックザウルス マックザウルス	未定 未定
	★魔城の迷宮	データベース	マルチソフト	14,800円
	～動物の諸肉祭 もっもっインクレディブル・マシン 天才キッズ 九九の巻 サイレント・メビウス～アリス・リデル トータル・ディストーション 対局番こぼれアリス	パズル 教育 AVG AVG AVG 囲碁	サイベール セキサス バンダイビジュアル BMGビクター/HATNET BPS	8,800円 5,800円 未定 未定 未定 (予)14,800円
	★ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.2 ★ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.3	スクリーンセーバー スクリーンセーバー	マックザウルス マックザウルス	未定 未定
	★魔法の迷宮	データベース	マルチソフト	14,800円
	★魔法の迷宮	データベース	マルチソフト	12,800円

(P)……パワーマック専用/★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

お手軽フライトSLGの『アンリミテッド』がトップに。上位四つがフライトつのもめずらしい。6位にWin95専用ソフトもランクインだ。

- 1** フライト・アンリミテッド
 ↑前2位
 (FLIGHT UNLIMITED)
 ●エレクトロニック・アーツ・ピクチャー
 ●フライトSLG
 ●8,800円
- 2** ジャパン・シーナリー
 ↑前4位
 (JAPAN SCENARIO)
 ●マイクロソフトホーム
 ●データ集
- 3** MSフライトシミュレータVer. 5.1
 前1位
 (MSFS Ver. 5.1)
 ●マイクロソフトホーム
 ●フライトSLG
- 4** メック・ウォリアー2
 初登場
 (MECH WARRIOR2)
 ●アケビエンタテインメント
 ●3Dアクション
 ●9,800円
- 5** マリン・ファイターズ
 初登場
 (MARINE FIGHTERS)
 ●エレクトロニック・アーツ・ピクチャー
 ●シナリオ集
 ●3,800円
- 6** ビットフォール
 (PITFALL~THE MAYAN ADVENTURE)
 ●アクティベーション
 ●アクション
- 7** アパッチ
 (APACHE)
 ●日本IPIS
 ●フライトSLG
 ●8,900円
- 8** ↑前9位
 ハーブーンII DX
 (HARPOON II DX)
 ●イマジニア
 ●SLG
 ●12,800円
- 9** ↑前3位
 スーパーストリートファイターIIターボ
 (SUPER STREET FIGHTER II TURBO)
 ●ゲームテック
 ●対戦格闘
- 10** ↑再登場
 ナスカール・レーシング
 (NASCAR RACING)
 ●ピクチャー・エンタテインメント
 ●レーシング
 ●9,800円

10in1 名作アーケード・ゲームがたっぷり遊べる

少し前、このコーナーでフライトSLGが8本詰まったパックを紹介したときに「ほかのジャンルもしてほしい」と書いたが、そんなタイトルがリリースされる。

今月紹介する『THE アーケードクラブ』は、過去にDOS/V用に発売されていた売れ線アクション・ゲーム10本を8枚のCD-ROMに凝縮したもの。アクションばかりとはいえ、対戦格闘からピンボールまで、短時間で遊べるゲームがそろっているの、ゲームの常備薬としてそろえておいてもソンはないはずだ。

注目すべき点は、『DOOM』

『ストリートファイターII』『クリスタル・カリバーン』『レミングス3』など、DOS/V用アクション・ゲームの定番ともいえるソフトがそろっていること。最近になってDOS/Vパソコンに乗り換えた人にとっては、ウレシイ本になるんじゃないかな？

参考までに、『クリスタル・カリバーン』『C. H. A. O. S.』『スペクターV.R.』『ジャーニーマンプロジェクト』の4本はWindows用だぞ。
(安部理一郎)

THE アーケードクラブ
 ●塚本吉彦事務所 ●オムニバス
 ●12,800円 ●10月10日発売予定
 ※日本語ガイド付英語版



日本語版新作

待望の「ぶよぶよ通」が登場。なかなかの移植ぐあいみたいだぞ。それから、待つこと1年半、ついに『ウルティマVIII』の完全日本語ローカライズも完了だ。両方とも買い。

ウルティマVIII

10/20 ●エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ●RPG
 ●12,800円 ●CD-ROM

〔海外から移植〕 コンピュータRPGの双壁の一つ『ウルティマ』シリーズ最新作。アバターとなった主人公を操作し、ガーディアンと戦う。トップビューからクォーター・ビューに視点変更された。

ぶよぶよ通

10/27 ●コンパイル ●アクションパズル
 ●7,800円 ●CD-ROM

〔アーケードから移植〕 上から降ってくる二つ1組の「ぶよ」を四つ以上つなげて消していく、落ちものパズル第2弾。イメージ・ソング「ずっとそばに」のAVIファイルも収録している。

『ウルティマ』シリーズからCDキー
 ス、マニュアルまで豪華に
 なる予定。要チェック！

◀家庭用ならではの「どんどんぶよぶよ」モードももちろん収録されているぞ

日本語マニュアル付ソフト

今月はエレクトロニック・アーツ・ピクチャー、スペクトラムホロバイトジャパン、ピクチャーエンタテインメントと、3大おなじみメーカーからマニュアル付きが大量に発売される。過去にヴァージンインタラクティブから発売されていたものの再発も含まれているので、買いのがした人は要チェックや!といったところだ。

アクロス・ザ・ライン (ACROSS THE RHINE)

9/15 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG
■8,800円 ■3.5"2HD, CD-ROM



1944年、ノルマンディ上陸作戦を舞台とした戦略シミュレーション・ゲーム。ヒトラー率いるドイツ軍または連合軍を選択し、ライン川沿いの攻防をくり広げる。戦闘シーンのビデオも添付。

マジックカーペット2 (MAGIC CARPET 2)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ■3Dシューティング ■8,800円 ■CD-ROM



昨年暮りに発売された魔法のじゅうたんシミュレータ『マジックカーペット』の続編。今回の冒険では、暗闇や洞窟の中で、ヒドラや炎などの新敵キャラクターと戦っていく。

フェイト・トゥ・ブラック (FADE TO BLACK)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



キャラクターの描写にポリゴンを使用した名作『フラッシュバック』の続編にあたる3Dアクション・ゲーム。今回は視点か自分の後方に移動し、より立体感の増した画面での謎解きを強いられる。

X-COM:UFOディフェンサー (X-COM:UFO DEFENSE)

8/24 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG
■8,800円 ■3.5"2HD, CD-ROM



宇宙からの侵略者をむかえ討つ、戦略シミュレーション・ゲーム。プレイヤーは地球の科学者や戦闘員に指令をだし、エイリアンとの戦いのなかで、新兵器を開発しエイリアンの弱点をさぐっていく。

アルティメット・フットボール (ULTIMATE FOOTBALL)

9/15 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■アメフト ■8,800円 ■CD-ROM



チーム名、ロゴ、選手の詳細なデータなど、NFL公認のデータを使ったフットボール・シミュレータ。プレイ内容をインスタント・リプレイで再生できるほか、自由なカメラ・アングルが設定できる。

THE アーケードクラブ (THE ARCADE CLUB)

10/10 ■塚本吉彦事務所 ■オムニバス ■12,800円 ■CD-ROM



『ストリートファイターII』『クリスタル・カリバーン』『レミングス』など、10種類のアクション・ゲームをパックにしたお買い得版。各ソフト自体は英語版だが、日本語ガイドが付属している。

ニード・フォー・スピード (NEED FOR SPEED)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ■ドライブ ■8,800円 ■CD-ROM



アメリカの有名自動車雑誌「Road & Track」が全面監修したドライブ・ゲーム。ボルシェやランボルギーニなど、世界の名車8種類が使用可能。ハイウェイやワインディングを堪能することができる。

X-COM:テラー・フロム・ザ・ディープ (X-COM:TERROR FROM THE DEEP)

8/30 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG
■8,800円 ■3.5"2HD, CD-ROM



『X-COM: UFO DEFENSE』の続編。今度は深海からエイリアンが復活。人類にとって圧倒的不利な海底に拠点を築いて戦うことになる。海底面の隆起など、グラフィックも美しい。

コマンド&コンカー (COMMAND & CONQUER)

9/22 ■ピクチャーエンタテインメント ■SLG
■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)



リアルタイムで動く、近未来戦略級SLG。超金属をめぐる勃発した世界大戦を制圧するために、人道的なGDI軍か、恐怖支配をもちろむNOD軍のどちらかからプレイヤーを選んで戦う。

PGAツアー96 (PGA TOUR 96)

10/13 ■エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ■ゴルフ ■8,800円 ■CD-ROM



全米プロゴルフ協会(PGA)の許諾を受けて制作された、本格ゴルフゲームの最新版。アヴェニュー、サザンヒルズ、スパイラル・ヒルといった名門コースが、完全にシミュレートされている。

マスター・オブ・マジック (MASTER OF MAGIC)

9/1 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG
■8,800円 ■CD-ROM



『マスター・オブ・オリオン』を制作したスタッフが贈る、魔導師シミュレーション。ブードゥ教の僧侶となり、死者をあやつって魔法世界を探索する。マジック・アイテム・エディタが付属。

キャノン・フォッダー (CANNON FODDER)

9/22 ■ピクチャーエンタテインメント ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



マウス一つで最大4人の部隊を指揮する、ミッション・クリア型のコミカル・アクション・シューティング。ジャングル、極寒地帯、砂漠、荒野など、多彩なミッションが100以上収録されている。

クルセイダー (CRUSADER)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



ミッション・クリア・タイプのアクション・ゲーム。プレイヤーは反乱軍の1人をあやつって、無茶な指令をこなしていく。建物からキャラクターまで、すべてレンダリングされたグラフィックは必見。

NHL'96 (NHL 96)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ピクチャー ■アイスホッケー ■8,800円 ■CD-ROM



アメリカでもっとも人気のあるウィンター・ゲームの一つ、アイスホッケーを題材にしたシミュレータ。アメリカ・プロリーグNHL公認で、600人もの選手の顔写真が入っている。

▶ゲームは普通のドライブ・シミュレータだが、むちゃくちゃ楽しいぞ



◀スピード違反すると、バットカーが追いかけてきてキップを切られてしまうのだ

海外直輸入ソフト

もう秋です。運動の秋。ゲームの秋。ってなわけで、今月はアクション系を中心にチョイスしてみました。「スパIIターボ」は「アーケードクラブ」に収録されている元祖「ストII」と比較してみるのもいいかもね。ランキングおよびソフト提供は秋葉原パソコン・ショップ、T-ZONEミナミ6F(☎03-3257-2777)です。

プライマル・レイジ (PRIMAL RAGE)

■タイムワナーインタラクティブ ■対戦格闘
■5,980円 ■CD-ROM



米アタリ社発売のアーケード版恐竜対戦格闘ゲームを移植。恐竜ならではのダイナミックな動きと、SVGAによる繊細なグラフィックが見どころ。Windows 95にも対応している。

▶体力が残り少なくなったら、周囲で応援している原人を食べると回復だ



◀「モータルコンバット」シリーズでおなじみのFISH HMMは……?

シムタワー (SIM TOWER)

■マクシス ■SLG
■4,200円 ■CD-ROM



日本ですでに発売されている高層ビル建設シミュレーション・ゲーム『タワー』の海外逆輸入版。海外版制作は『シムシティ』シリーズのMaxis社が担当している。

スーパーストリートファイターIIターボ (SUPER STREET FIGHTER II TURBO)

■ゲームテック ■対戦格闘
■5,100円 ■CD-ROM



おなじみカプコンの対戦格闘ゲーム『スーパーストリートファイターII X』の海外移植版。一発逆転が狙える必殺技「スノーコンボ」の採用で、いっそう白熱したバトルが展開される。



▶「スパII X」が遊べるのは3DOとDOS/Vだけなの。知ってた?

◀移植のデキはかなりのもの。ドット比のちがいで合いがへん程度かな?

バーチャソナー (VIRTUOSO)

■ノヴァスプリング ■3Dアクション
■6,400円 ■CD-ROM



美しいグラフィックとノリのいいロックンロール・ミュージックをBGMにした3Dアクション。自分を後方から見る3人称視点を採用しており、多彩なアクションを確認できる。

アイアン・アサルト (IRON ASSAULT)

■ヴァージンゲームズ ■3Dアクション
■4,800円 ■CD-ROM



ミッション・クリア型の3Dアクション。ミッションが進むにつれて、自機タイプや武器の種類が増加・選択できるようになり、地形や戦略にあわせて武装を変更できる。通信対戦プレイ可能。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

『オリックス・ブルーウェーブ〜』は、プロ野球・オリックスの優勝を記念しての制作。DCCSを使用しているため、PC-9821・TOWNS・Macintosh・DOS/V兼用になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡〜がんばろう神戸(○)	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
10月27日	ハーブーン2(○)	SLG	イマジニア	12,800円
	★WORMS(○)	SLG	イマジニア	9,800円
10月下旬	インフェルノ(○)	3Dシューティング	イマジニア	9,800円
10月予定	ダークセラフィム	RPG	クレソフト	9,800円
11月10日	FXファイター(○)	対戦格闘	ナユタ	9,800円
11月22日	リトル・ビッグ ・アドベンチャー(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
11月24日	バンツァー・ジェネラル(○)	SLG	エーエムティー・サヴァン	10,800円
11月上旬	極・大道棋	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	<込> 7,800円
11月予定	ゴブリズ2(○)	アクションパズル	ITOCU	未定
	パワーボール2(○)	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
	クレーチャーショック(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	未定
12月2日	ウォークラフト(○)	SLG	インタープレイ	9,800円
	ディセント(○)	3Dアクション	インタープレイ	9,800円
	ハイオクタン(○)	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
12月8日	アロー・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	エーエムティー・サヴァン	10,800円
	PGAツアー・ゴルフ'96(○)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	U.S.ネイビーファイターズ ・ゴールド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	ディスクワールド(○)	RPG	ITOCU	未定
年末予定	★デュエルサクセッション(○)	SLG	クレソフト	9,800円
96年1月予定	ウイングコマンドーIII(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ノクトロポリス(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	メソバランザン ・闇の紋章(○)	RPG	ケイエスエス	(予) 12,800円
96年2月予定	バーチャルボール(○)	ビリヤード	インタープレイ	9,800円
	シェルショック(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	システムショック(○)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	フライトアンリミテッド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	マジックカーペットDX(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
未定	D/ZONE(○)	ユーティリティ	イマジニア	未定
	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクインIV	RPG	クレソフト	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バシコウハウス	未定
	アイアンアサルト(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★キラディア3(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★ロストエデン(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ブランドリアPC(○)	対戦格闘	ピング	9,800円
	レイヴンロフト〜悪の化身	RPG	ピング総研	12,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
11月23日	TILT 〜HYPER 3-D PINBALL(○)	ピンボール	ビクターエンタテインメント	8,800円
秋頃予定	TOPGUN〜FIRE AT WILL(○)	フライトSLG	スペクトラムホロボイトジャパン	8,800円
	WORLD CIRCUIT II(○)	レーシング	スペクトラムホロボイトジャパン	8,800円
12月8日	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	6,800円
12月22日	THE 11TH HOUR(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★ZONE RAIDERS(○)	レーシング	ビクターエンタテインメント	8,800円
12月予定	LANDS OF LORE 2(○)	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	RIVERS OF DAWN(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	SCAVENGER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
未定	★PIZZA TYCOON(○)	SLG	スペクトラムホロボイトジャパン	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●PIZZA TYCOON(スペクトラムホロボイトジャパン)8月下旬→9月12日●オキシッド マグナム!(エーエムティー・サヴァン)9月下旬→10月27日●メックウォリアー2(アクティビジョン・ジャパン)9月30日→秋頃

(○)……CD-ROM/★……今月DataBaseに初登場した新作



セガサターン

SEGA SATURN

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月はほぼ総入れ替え。ロープレ王国の3作品が上位を独占しているのはさすがの結果か。どれくらいのロングランになるのだろうか？

1	シャイニング・ウィスダム
初登場	●セガ ●ARPG ●5,800円
2	魔法騎士レイアース
初登場	●セガ ●ARPG ●4,800円
3	ストリートファイター リアルバトル オン・フィールド
初登場	●カプコン ●対戦格闘 ●5,800円
4	リクロードサーガ
前2位	●セガ ●RPG ●5,800円
5	テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball
初登場	●バンダイ ●バスケットボール ●6,800円
6	卒業II〜ネオ・ジェネレーション
初登場	●リバーヒルソフト ●SLG ●6,800円
7	口の食卓
前3位	●アクレイトジャパン ●AVG ●8,800円
8	アイドル麻雀・ファイナルロマンス2
初登場	●アスク講談社 ●麻雀 ●7,800円
9	ファイブ外伝 ブレイジングトルネード
初登場	●ヒューマン ●フロレス ●6,800円
10	バーチャファイターリミックス
前1位	●セガ ●対戦格闘 ●3,400円

忠実移植 アーケード人気作『ダラ外』がサターンで遊べる！

『レイヤーセクション』につづく、タイトーのサターン第2弾は『ダライアス外伝(仮)』。『ダライアス』シリーズといえば、横スクロール・シューティングの名作だ。横に複数ならべたモニターや、魚型の巨大戦艦との戦い、ステージ分岐とマルチ・エンディングなどが話題となり、長期にわたるヒットとなった。

今回アーケード版からサターン

ダライアス外伝(仮)

■タイトー ■シューティング
■5,800円(予価) ■12月発売予定

に移植される最新作の『外伝』は、昨今のシューティング不況をものともせず、高インカムを記録した作品。シリーズ最高傑作とも言われる『ダラ外』が遊べるのは、今年の年末だ。(西部雅子)

▶ボスの数 ラウンドの種類ともにシリーズ中最高のボリュームなのだ



▲美しい背景グラフィックもウリの一つ。魅せられる

▼『外伝』は、『ダライアス』Wゾーンのエンディング以降のお話だ

激燃えの横シュー

▲アーケード版を完全移植！ あいかわらずのハデさとサイケな雰囲気グー

©TAITO CORP. 1995

スべるスべる 本物そっくりの走りに、レーサーも大満足!?

AM3研が誇る超大作レーシング・ゲーム『セガラリー・チャンピオンシップ』が、いよいよ年末にお目見えた。

アーケード版をプレイした人ならば知っている、あの独特なドリフト感もバッチリ再現。車のグラフィックや背景なども、アーケードに負けず劣らずといったデキだ。エンジン音はすべて本物からのサンプリングなので、まるで実車を運転しているようなカンジが

味わえるぞ。レーシング・コントローラを使えばなおグッドだ。

車種はトヨタのセリカGT-FOURとランチャデルタインテグラルの2種類。もちろんオートマ、マニュアルの両方から選べるようになっている。

まだ開発中にもかかわらず、仕上が度度はなかなかのもの。完成版がとても楽しみだ。



▲アーケードに負けにくいほどのデキ！これでもまだまだ開発途中なのだ

セリカGT-FOUR & ランチャデルタ

セガラリー・チャンピオンシップ

■セガ ■レーシング
■未定 ■12月発売予定

▼収録されている2種類の車は、どちらも実際のラリーで使用されているもの。レーサーの気分が満喫できる



「コイツは驚き」

新キャラも加わって、ますますアツい“スペシャル”な『闘神伝』だ

プレイステーション版で絶大な人気を得た『闘神伝』が、サターンに移植されることになった。しかもサターン版オリジナル・モードも入るなど、各所がグレードアップしているぞ。

オリジナルである「列伝モード」は、CGムービーや試合前のデモを追加し、ストーリー性が強化されている。今まで『闘神伝』に触れたことがない人でも、すぐ

に世界観を把握できるだろう。また、このモードである条件を満たすと、新キャラと闘うことができるようになっていらいぞ。

▶タイトルの『S』の文字は、スペシャルの『S』なのだ



基本的なゲーム・システムやキャラクターは変更されていない。『闘神伝』の世界をたっぷり堪能してほしい。

新キャラも登場!



◀「列伝モード」では、キャラの生い立ちや闘う理由がわかる

闘神伝S

- セガ/タカラ
- 対戦格闘
- 価格未定
- 年末発売予定

今月の新作

今月も快調なサターン。先月ほど発売本数は多くないが、それでも16本とはなかなかのものだ。その中でちょっと気になるのが「バーチャ」のCG集。これ以後、毎回2キャラずつ発売されていく予定だ。カッコいいキャラクター・ソングにのせて、これまたカッコいいCGが流れる。全キャラそろえれば、キミも「バーチャ通(2)」!

ゲームの鉄人 ザ 上海

10/13 ■サンソフト ■パズル
■6,800円 ■CD-ROM



麻雀牌を使ったパズルゲームを3種類収録したオムニバス版。「上海」「龍龍」「柴禁城」が遊べる。ストーリーにそって3種をプレイしたり、シャッフルプレイで楽しむことが可能。マウス対応。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ サラ・フライアント/Dancing Shadow

10/13 ■セガ ■CG集
■1,280円 ■CD-ROM



『バーチャ』のキャラの1人をフィーチャーし、ポートレートとイメージ・ソングを織り混ぜたCG集。CG制作は「バーチャ3」のデザイン・チームが担当している。本作はサラをピックアップ。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ ジャッキー・フライアント/Believe In Love

10/13 ■セガ ■CG集
■1,280円 ■CD-ROM



イメージ・ボーカルとカラオケ、ポートレートをミックスしたCG集。CGと曲を融合させることによって、ミュージッククリップ風に仕上がっている。本作ではジャッキーの日常を描く。

X JAPANバーチャルショック001

10/20 ■セガ ■エンターテインメント
■6,800円 ■CD-ROM



昨年東京ドームで行なわれた、彼らのライブ映像を収録したミュージック・エンターテインメント・ソフト。バック・ステージを探索するAVGがメイン。収録曲の映像の編集もできる。メンバーが監修。

ときめき麻雀パラダイス ~恋のてんはいびと

10/20 ■ソネット ■麻雀
■6,800円 ■CD-ROM



5人の美少女たちと麻雀で勝負する。用意されたビジュアル数は、女の子1人につき5種類ずつと豊富。対戦相手の女の顔に勝てば、ごほうびシーンが展開される。X指定ソフト。

キング・オブ・ボクシング

10/20 ■ビクターエンタテインメント ■ボクシング
■5,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] サターン初のポリゴン・ボクシング。デビュー・モードでは、自分の分身となるボクサーを作り、30人の世界ランカーと闘っていく。1ラウンドまるごとリプレイなどの機能もある。

「占都物語」その1

10/27 ■CSK総合研究所 ■占い
■5,800円 ■CD-ROM



アリアドネ・サエコ監修による占いソフト。3大占いとされる「タロット」「姓名判断」「九星占術による平成開運暦」を一枚に収録している。その道の第1人者が登場、本格的な占いを楽しむ。

SEGA SATURN

鈴鹿、モンテカルロ、ホッケンハイム
君の走りはセガが完全独占生中継する

F-1 Live Information

F-1ライブ インフォメーション
レーシングコントローラー対応
Licensed by FOCA to Fuji Television
©SEGA ENTERPRISES LTD 1995

11月2日発売予定 5,800円

レースの進行に従いタイヤやガソリンが減っていく緊張感や、セッティングによる操作の変化もたらず戦略性と常に戦わなければならないという、リアルなF-1体験をセガサターンが再現。ウィリアムズからティレルまで、5チームのそろそろたるマシンが、エンジン音や車体の振動をライブに感じさせてくれる。レポーターに川井一仁氏、解説に今宮純氏、実際に三宅アナを迎えて君のレースを完全中継してしまうのだ。

FOCA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

ただいま惑星開拓中

10/27 ■アルトロン ■SLG
■5,800円(予) ■CD-ROM



依頼主の依頼どおりに惑星を開拓するSLG。プレイヤーは材料ロボット、作業ロボット、邪魔ロボットの3体1組のチームを使い、相手をジャマしながらどちらが早く惑星を造れるかを競う。

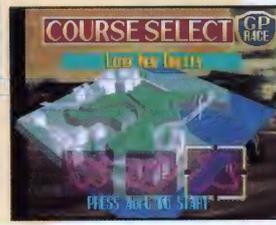
ハングオンGP'95

10/27 ■セガ ■バイクレーシング
■5,800円 ■CD-ROM



[アーケードから移植] 同社の名作バイクレースをパワーアップ移植。バイクとレーサーはポリゴンで描かれている。6コースのレース場でGPレースを行なうほか、タイムトライアルも可能。

▶視点は三つ。3D視点とライダー後方視点、斜め上からの視点だ



◀あの「ハングオン」が、パワーアップしてサターンに登場！うーん、感激

セガインターナショナル ビクトリーゴール

10/27 ■セガ ■サッカー
■4,800円 ■CD-ROM



'95年1月に発売された『ビクトリーゴール』の続編。全12か国によるサッカー対戦が可能になった。操作性と選手のアルゴリズムが向上、ゲーム・バランスも強化され、より実戦的にプレイできる。

バーチャルオープンテニス

10/27 ■イマジニア ■テニス
■7,800円 ■CD-ROM



同社のバーチャル・シリーズ第2弾。ポリゴンにより、プレイヤーの華麗な動きを再現した。得意な戦法がちがう全10人のキャラが登場。ボールの軌道をマークできるなど、初心者への配慮も。

アメリカ横断ウルトラクイズ

10/27 ■ビクターエンタテインメント ■クイズ
■5,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 伝説のクイズ番組をゲーム化。○×クイズやジャンケン、泥んこクイズなどを再現した。番組同様、司会は福沢朗アナが担当、実際に出题されたクイズなど1万問を収録。

▶オープニングやエンディング以外にも、所要所所で実写映像が流れるぞ



◀クイズゲームとしてだけでなく、ウルトラクイズの各種データも満載している

ぶよぶよ通

10/27 ■コンパイル ■アクションパズル
■4,800円 ■CD-ROM



[アーケードから移植] 大人気の落ちものパズルを完全移植。『1』で好評だった漫才デモが復活し、新キャラ4体が相手をしてくれる練習モードも収録。マスターズ大会ライブ映像も見ることができる。

プリンセスメーカー2

10/27 ■マイクロキャビン ■SLG
■7,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 元祖育成SLGをサターンで完全再現。移植に際して、バカンス・シーンが実写合成となった。オリジナルに見劣りしないグラフィック、声優の起用など、魅力満載。

▶元祖育てゲーを完全移植。CD-ROMというだけあって、キャラがしゃべるぞ



◀初回特典として、ひぐちきみこ描き下ろし4コマが封入されているのだ



サンダーstorm & ロードブラスター

10/下 ■エクセコ ■アクション
■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)



[アーケードから移植] 昔発売されていたLDゲームを2本まとめてカップリング。他機種版ではカットされていた部分も完全再現した。アニメで展開されるインタラクティブ・ムービー・アクション。

ザ・サイクロン

10月 ■キヤガ・コミュニケーション ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] CIAの諜報員となってロシアの秘密兵器サイクロンの行方を追うAVG。スリルあふれるスパイ戦が展開される。ハマコーこと浜田幸一氏が声優に初挑戦しているのも特徴。

セガ・エンタープライゼス 本社 東京都大田区 1-1-2 1F お客様センター
TEL: 03-0122295 FAX: 03-0122296 受付 月～金曜日 10時～17時 (祝祭日除く)

フルポリゴンが可能にした
本格バイクゲーム登場!

**HANG ON
GP'95**

ハング オンGP'95
レーシングコントローラー対応
©SEGA ENTERPRISES LTD 1995
10月27日発売予定 5,800円

滑らかなハングオン。パワースライド走行でコーナー攻略。その絶妙なライディングを、タイムトライアルに向けるもよし、GPレースに向けるもよし。片山敬済氏のアドバイスのもと、バイク独特の操作感覚とライダーの動きを完全にサポート。さらにポリゴン描写によって3段階の視点でレースが楽しめる本格派バイクレース、それがハングオンGP'95。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月27日	★結婚前夜	ディスクマガジン	小学館プロダクション	2,000円	96年3月中旬	★フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	(予) 6,800円
11月2日	F-1ライブインフォメーション	レーシング	セガ	5,800円	96年3月下旬	レイドロープス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
11月10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ バイ・チェン/Oh, My Shinin' Star	CG集	セガ	1,280円	96年春頃予定	エアーズ・アドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	未定
	結城 晶/夏の嵐	CG集	セガ	1,280円		ルナ(仮)	RPG	角川書店	未定
	ばくばくアニマル	アクションパズル	セガ	4,800円		ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	～世界飼育係選手権					～ forever with you			
11月17日	戦略将棋～至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円		★サクラ大戦	RPG	セガ	未定
	★野茂英雄	野球	セガ	5,800円		★新世紀エヴァンゲリオン(仮)	AVG	セガ	未定
11月22日	ワールドシリーズベースボール	対戦格闘	カプコン	5,800円		★3×3 EYES～吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
	X-MEN	レーシング	BMGビクター	5,800円		風水先生	SLG	HAMLET	(予) 5,800円
	オフワールド・インターセプター					大冒険～セントエルモスの奇跡	SLG+RPG	パイ	6,800円
	エクストリーム					★フラドゥーン	ARPG	バイオニアLDC	未定
11月24日	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	5,800/7,800円	96年予定	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ピング	未定
	シュートリアル	アクション	メディアエンターテイメント	4,800円		メタルブラック	シューティング	ピング	未定
11月上旬	ドラゴンボールZ真武闘伝	対戦格闘	バンダイ	(予) 6,800円		サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
11月中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	4,900円		宵天大聖～孫悟空(仮)	SLG+RPG	グラムス	未定
	フューダ・リメイク!	RPG	やのまん	未定		コックン2	シューティング	サクセス	未定
	～エンブレム・オブ・ジャスティス					慶応遊撃隊2(仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
11月下旬	ギャラクシーファイア	対戦格闘	サンソフト	未定		ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	～ユニバーサル・ウォリアーズ					ISTO, 'E,	データベース	データーベース	未定
11月予定	峠 king the 魂(仮)	レーシング	アトラス	5,800円	97年予定	～ジークの考えるサッカー	シューティング	サクセス	未定
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円	未定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	燃えろ!!プロ野球95ダブルヘッダー	野球	ジャレコ	5,800円		行け!稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	金沢将棋	将棋	セガ	7,900円		エアリアンロジック	未定	アクレイムジャパン	未定
	スーパーリアル麻雀グラフィティ	麻雀	セガ	8,800円		モータルコンバットII 完全版	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	(X指定)					レポリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	ハットリックヒーローサターン	サッカー	タイトー	5,800円		囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	5,800円		ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円		時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
秋頃予定	～レイマンよ!エレクトウーンを救え!					ガンバード	シューティング	アトラス	未定
	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定		The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	プロ麻雀 極s	麻雀	アテナ	(予) 6,800円		～The 7th Guest II			
	BUG!	アクション	セガ	未定		ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
12月1日	ジャンプして、ぶん投げちゃって、べっちゃん					誕生～デビュース(仮)	SLG	NECインターチャネル	未定
12月7日	ルパン3世 THE MASTER FILE	エンターテインメント	MIZUKI	5,800円		ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
12月8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ	CG集	セガ	1,280円		ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ウルフ・ホークフィールド/CHAIN REACTION					マジックカーベット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ	CG集	セガ	1,280円		神闘 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ラウ・チェン/金色の雨					★スナッチャー	AVG	コナミ	未定
12月15日	海底大戦争	シューティング	イマジニア	6,800円		実戦パチスロ必勝法SP	パチスロ	ナミ	未定
12月21日	クオ・ヴァディス	SLG+RPG	グラムス	6,800円		現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
12月22日	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円		マスターオブマスターズ	SLG	システムソフト	未定
12月29日	ヴァンパイア ハンター	対戦格闘	カプコン	6,800円		黄昏の指輪			
12月上旬	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円		棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
12月下旬	必殺バチンココレクション	パチンコ	サンソフト	6,800円		審仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	結婚～Marriage(仮)	SLG	小学館プロダクション	(予) 6,800円		アイル雀士スーパーバイII(仮)	麻雀	ジャレコ	未定
	シールバフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定					
12月予定	真・女神転生 悪魔召喚師	RPG	アトラス	未定		スラムドラゴン	格闘アクション	ジャレコ	未定
	(デビルサマナー)					ファンタステッパ(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	ロボビット	対戦格闘	アルトロン	未定		ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	★カオスコントロール	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円		ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	★ファーム・ザ・クリスマス	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	4,800円		NBAバスケットボール サターン	バスケットボール	セガ	未定
	★アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	未定		ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	レジェンド・オブ・エルディーン	RPG	サンソフト	未定		THOR(トア)～精霊王紀伝	ARPG	セガ	未定
	ゴジラ 列島震撼	SLG	セガ	(予) 5,800円		TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテインメント	未定
	セガラリーチャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定		アリアナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	ダライアス外伝(仮)	シューティング	タイトー	5,800円		心霊呪殺師太郎丸(仮)	アクション	タイムワナーインタラクティブ	未定
	テラックス人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	(予) 5,800円		コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	未定
	クリューチャーショック	3Dアクション	データイースト	(予) 6,800円		テラレスタNEO(仮)	シューティング	日本物産	未定
	湾岸デッドヒート	レーシング	バップ・イン・ビデオ	未定		スーパー301SQ.	SLG	日本物産	未定
	★1日約けの思い出～駆けり	パズル	やのまん	5,800円					
年末予定	★ウィザーズ・ハーモニー	SLG	アーケシステムワークス	未定		V. R. 麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	ガーディアンヒーローズ	ARPG	セガ	(予) 5,800円		USドラッグチャンピオン(仮)	レーシング	日本物産	未定
	リリーグ	サッカー-SLG	セガ	(予) 6,800円		空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハードソン	未定
	プロサッカークラブをつくろう!					天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハードソン	未定
	ドラゴンフォース	SLG	セガ	未定		機動戦士ガンダム(仮)	アクション	バンダイ	未定
	NINKU-忍空～強気な奴等の大激突!	アクション	セガ	未定		北斗の拳	AVG	バンプレスト	未定
	闘神伝S	対戦格闘	セガ/タカラ	未定		ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	バーチャルレーシング セガサターン	レーシング	タイムワナーインタラクティブ	未定		ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	天地無用!(仮)	AVG	ユーメディア	未定		GEX(ゲックス)(仮)	アクション	BMGビクター	未定
95年予定	3Dロボットシューティング(仮)	アクション	ゲーム アーツ	未定		ザ・ホード(仮)	SLG	BMGビクター	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定		3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ	CG集	セガ	1,280円		ソーラーエクサリス	シューティング	BMGビクター	未定
	舜帝/麗薔の夢					レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ	CG集	セガ	1,280円		重装機兵レイノス2	アクション	メサイヤ	未定
	リオン・ラファール/Winner or Loser					★超見貴～究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	未定
96年1月下旬	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円		ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	四柱推命ビクター	占い	データム・ポリスター	5,800円		★餓狼伝説3～遙かなる闘い	対戦格闘	未定	未定
	テクモスーパーボウル(仮)	アメフト	テクモ	未定		★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	未定	未定
	Defcon 5 / デフコン5	シューティング	マルチソフト	(予) 5,800円					
冬頃予定	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定					
	GOTHA II～天空の騎士	SLG	光栄	未定					
	提督の決断II	SLG	光栄	未定					
96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ	CG集	セガ	1,280円					
	影丸/誰も知らない								
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ	CG集	セガ	1,280円					
	ジェフリー・マクワイルド/あの波を超えて								
96年2月予定	シエルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円					
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円					
	ゾーク I	AVG	翔泳社	未定					
	★デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	未定					

●発売中止が決定した作品……●NHLホッケー サターン(セガ) ●スターケイド(セガ)
●先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ブレイクスルー!(BMGビクター)9月14日→9月22日



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

アクションには定評のあるズームの『Zero Divide』が1位をゲット。やはり、どの機種でも格闘ゲームは強しといったところか……。

1	Zero Divide	初登場 ●ズーム ●対戦格闘 ●5,800円
2	3X3EYES~吸精公主	初登場 ●エクシングエンタテインメント/日本クリエイト ●AVG ●7,300円
3	エースコンバット	前1位 ●ナムコ ●3Dシューティング ●5,800円
4	フィロソファ	↑前7位 ●ソニーコンピュータエンタテインメント ●3Dシューティング ●5,800円
5	ドラゴンボールZ アルティメットバトル2	前4位 ●バンダイ ●対戦格闘 ●5,800円
6	Jリーグ実況ウィニングイレブン	前3位 ●コナミ ●サッカー ●5,800円
7	アークザラッド	前2位 ●ソニーコンピュータエンタテインメント ●RPG ●5,800円
8	ストリートファイター リアルバトル オン フィールド	初登場 ●カプコン ●対戦格闘 ●5,800円
9	鉄拳	前9位 ●ナムコ ●対戦格闘 ●5,800円
10	アクアノートの休日	前6位 ●アートディンク ●SLG ●6,800円

プレプレ PSユーザーの強い味方! PSクラブがついに発足

このたびSCEがプレイステーション・クラブを発足した。このクラブに入会すると、メンバーズ・カードと『プレプレ・プレイステーション』という8センチCD-ROMがもらえる。CDの中身は、最新ソフトの情報や体験版デモ、メモリーカード用データなど、ほかでは手に入らないものが満載だ。なお、入会方法は、所定のハガ

キに必要な事項を記入し事務局まで送ると、折り返し振込用紙が送られてくるので、もよりの銀行で年会費5,800円を振り込めばOK。詳細はプレイステーション事務局(☎03-3266-7830)まで。手続き終了後、ナイスなメンバーズ・カードとともに『プレプレ・プレイステーション』がキミのもとに送られてくるぞ。(曳地哲司)



▲案内人は「デモデモ」のロックに変わって、「プレプレ」ではムームー星人

目次

デモプレイルーム

メモリーカードバンク

◀使用するための条件がキビしい「リッジ」のデビルのデータも収録

プレプレタイムズ

Jumping Flash!

体験版

◀体験版のソフトは「ジャンピング・フラッシュ!」海外版だ

Jun Wins!

◀会員だけの特権! PSの最新ソフト情報をムービーで紹介

今月の新作 海外ソフトについては3DOの独断場的なところがあったが、PSにもじわりじわりと海外ソフトの波が押しよせてきた気配。今月はそれぞれ人気のあった3本が登場するが、そのなかでも注目は、パソコンで人気を博したRPGの移植作『ウィザードリィVII』だ。

ウィザードリィVII ~カーティアの秘宝

10/13 SCE/ソリッドソフトウェア RPG
●5,800円 ●CD-ROM

[海外から移植] 『ウィザードリィ』シリーズ7作目を、操作性、グラフィックともに大幅に強化して移植。野外マップの採用、ポリゴン使用、マルチ・エンディングなど、見どころは多彩。

The 鬼退治 ~目指せ! 二代目桃太郎

10/13 日本ソフトウェア ボードゲーム
●5,800円 ●CD-ROM

日本の昔話をベースにした、スゴロク・タイプのボードゲーム。4人同時プレイが可能で、プレイヤー同士のかけ引きが楽しめる。五つの子供をナレーション入りで観賞できる紙芝居モードも搭載。

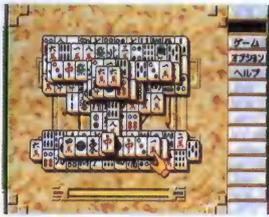
トータル・エクリプスターボ

10/13 BMGビクター 3Dシューティング
●5,800円 ●CD-ROM

[海外から移植] 3DOで話題を呼んだ、3D高速スクロール・シューティング『トータル・エクリプス』の移植作。PSの性能にあわせて秒間フレーム数や色調が向上、操作性も改善されている。

ゲームの鉄人 ザ 上海

10/13 ■サンソフト ■パズル
■5,800円 ■CD-ROM



麻雀牌を使ったパズル「上海」「龍龍」「紫禁城」の三つを収録した、お買得な作品。パズルを解いてストーリーを進める「ストーリーモード」や、全問題に挑戦する「鉄人モード」がある。

卒業II～ネオ・ジェネレーション

10/27 ■リバーヒルソフト ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 名門女子高校の問題生徒5人を、担任教師として1年間指導していく育成SLG。各イベントに使用されている美しいCGや、TVアニメのようなオープニング秀逸。

HYPERフォーメーションサッカー

10/13 ■ヒューマン ■サッカー
■5,800円 ■CD-ROM



ワールドカップを題材にしたサッカーゲーム。天候の変化や選手のコンディションが試合に大きく影響する機能がウリ。新採用「マルチビューシステム」により、名場面を克明に再現できる。

井出洋介の麻雀家族

10/下 ■セツ ■麻雀
■6,500円 ■CD-ROM



麻雀好きの茶川一家とプレイヤーとの対戦を描いた、一風変わった麻雀ゲーム。日によって与えられるハンデやローカル・ルールなど、ひと味違った対局が楽しめる。プロ雀士井出洋介が監修。

ダークシード

10/27 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 頭の中にエイリアンの卵を植えつけられた男の、奇妙な体験を描いたホラーAVG。タイムリミット制の採用で、緊迫感ある仕上がりになっている。SFXの巨匠H. R.ギーガーが制作に参加。

サンダーストーム Bロードブラスター

10/下 ■エクゼコ ■アクション
■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)



[アーケードから移植] 10年も前にゲーム・センターで活躍したレーザーディスク対応ゲームを完全移植。PSの機能を活用し、グラフィック、サウンド等を強化した「次世代モード」も用意されている。

ただいま惑星開拓中

10/27 ■アルトロン ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



ロボットをあやつり、惑星開拓を競うSLG。プレイヤーは3体1組のロボットを操作し、相手のロボットをケンセイしながら勝利条件をめざして惑星開拓を行う。ロボットは4種の中から選択が可能。

戦国サイバー 藤丸地獄変

10月 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■SLG+RPG ■6,500円 ■CD-ROM



戦国時代を背景として、無敵を誇る忍者に焦点をあてた新感覚SLG+RPG。修行することによって成長するキャラクターや、発展していく隠れ里の施設など、育成SLG的な要素も充実している。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月10日	負けるな! 魔剣道2	対戦格闘	データム・ポリスター	5,800円
11月17日	戦略将棋〜至高の定跡 プレイスルー!	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	ナイトヘッド	パズル	翔泳社	5,300円
	アロン・イン・ザ・ダーク2	AVG	フジテレビ	5,800円
11月22日	通天閣〜Two-TENKAKU 「占都物語」そのI	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ナムミュージアムVol. 1	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予) 5,800円
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	占い	東北新社	5,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	ナムコ	ナムコ	5,800円
11月上旬	ビヨンド・ザ・ビヨンド	レーシング	BMGビクター	5,800円
	オセロワールドII 〜夢と未知への挑戦	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
11月中旬	ミラクルワールド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
11月下旬	必殺パチンコステーション	ボードゲーム	ツクダオリジナル	(予) 5,800円
	土器王紀	パズル	ウィザード	5,800円
11月予定	ウルファンング	パチンコ	サンソフト	6,800円
	ストリートファイターII ムービー ストライカー	AVG	バンプレスト	(予) 5,800円
	〜ワールドカッププレミアムステージ	シューティング	エクシングエンタテインメント	未定
	将棋女流名人位戦	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	パーフェクトゴルフ	サッカー	コナツジヤパン エンターテインメント	6,800円
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	将棋	セツ	8,500円
	英語の鉄人	データベース	セツ	7,900円
	〜センター試験トライアル	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテインメント	未定
	AI将棋	教育	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予) 4,800円
	四柱推命ピタゴラス	将棋	ソフトラック	(予) 6,800円
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え!」	占い	データム・ポリスター	5,800円
		SLG	日本クラリービジネス	7,500円
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	パーチャルリモン (ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアール タイプレック	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
12月1日	★A.I.V. evolution GLOBAL	パズル	バディ	未定
	リヴァンション	SLG	アートディンク	6,800円
12月15日	ザ・心理ゲーム	アクション	テクノソフト	未定
	STAHL FEDER〜鉄甲飛空団	占い	ヴィジット	5,800円
	★詰書〜四神の巻(仮)	ヴィジット	サントス	5,800円
	★クラシックロード	パズル	パップ	(予) 6,800円
12月22日	テマパーク	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	5,800円
12月上旬	メタモルパニック	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	ファミリーソフト	ファミリーソフト	5,800円

「卒業〜クロスワールド」は同シリーズ作品を総括したAVG。「ドラキュラX」はアクションRPGがぞうだ。また日物が新作を多数発表、「A.I.V.」の続編も発表された。「超兄貴」は実写取り込みだぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月下旬	★PDウルトラマンインペーダー(仮)	シューティング	バンダイ	未定
12月予定	カルネージハート	SLG	アートディンク	(予) 6,800円
	★宇宙豪商伝「爆烈あきんど」	ボードゲーム	アステック21	6,800円
	サイドワインダー	フライトSLG	アミューズ	(予) 5,800円
	★鉄道王'96〜いくぞ億万長者!!	ボードゲーム	アトラス	5,800円
	ロボビッド	対戦格闘	アルトロン	未定
	★アジャイル・ウォーリア	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★カオスコントロール	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	天地無用! (仮)	AVG	エクシングエンタテインメント	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	(予) 6,800円
	★スノーマン	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	キリク・ザ・ブラッド2	3Dアクション	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予) 5,800円
	ちびまる子ちゃん(仮)	AVG	タカラ	5,800円
	ドラクエ人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	5,800円
	クリューチャージョック	3Dアクション	データイースト	(予) 6,800円
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	(予) 5,800円
	★でろ〜んでろ(仮)	パズル	テイクム	未定
	NINKU 忍空	アクション	トミー	5,800円
	リッジレーサー レボリューション	レーシング	ナムコ	未定
	紙園花	花札	日本物産	5,800円
	ニチツアーカーケドラックス2	オムニバス	日本物産	5,800円
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	6,800円
	ザ・ファイヤーマン2 〜ビート&ダニー	AVG	ヒューマン	(予) 5,800円
	★エコエコザラク	AVG	ポリグラム	(予) 5,800円
	★超兄貴〜究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	5,800円
	フェーダ・リメイク!	RPG	やのまん	未定
	〜エンブレム・オブ・ジャスティス			
	アルナムの牙	AVG	ライトスタッフ	未定
	〜戦族十二神徒伝説			
年末予定	★ウィザード・ハーモニー	SLG	アークシステムワークス	未定
	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	うるるかむほす	AVG	ガスト	未定
	火竜娘(かりゅうじょう)	AVG	ガスト	未定
	〜高 悠 環〜			
	火竜娘(かりゅうじょう)	AVG	ガスト	未定
	〜柳 判官〜			
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	6,800円
	スナッチャー	AVG	コナミ	5,800円
	クマのプー太郎(仮)	ボードゲーム	小学館プロダクション	(予) 5,800円
	世界地図の読み方'96(仮)	データベース	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ホーンドワール	シューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	・1950アメリカンドリームズ トワイライツンドローム	AVG	ヒューマン	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	Dの食卓 ～コンプリートグラフィックス	AVG	アクレイトジャパン	8,800円
	P-us Virtual Girl Studio (タイトル未定)	エンターテインメント	アンティノスレコード	3,800円
	バーチャル飛龍の拳	未定	ウイズキッズ	未定
	プロ指南ワルト麻雀	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	兵(つわもの)	未定	カルチャーブレーン	未定
	いがらしみきおの スカイゴケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	ワールドマッチゴルフ	ゴルフ	ズーメックス	5,800円
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
96年1月26日	★アドバンスドV.G.	対戦格闘	TGL	未定
96年1月下旬	ディスクワールド	AVG	メディアエンターテイメント/博報堂	5,800円
96年1月予定	ハイオクタン	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★グリルロジック エキスマート(仮)	パズル	翔泳社	2,900円
	★ニチツブマージャン(仮)	3Dアクション	日本物産	5,800円
	★ハイパー クレイジーライマー(仮)	麻雀	日本物産	5,800円
	デスマスク	アクション	日本物産	5,800円
	★松方弘樹のワールドフィッシング	AVG	バンタンインターナショナル	未定
	電気屋回廊	フィッシング	BPS	未定
	ぱいるあぶまーち	AVG	プレ・ステージ	5,800円
	Defcon 5 / デフコン5	SLG	プロシードユニ	5,800円
	キューン	シューティング	マルチソフト	(予) 5,800円
96年2月25日	★クロックワークス	シューティング	メディアエンターテイメント	5,800円
96年2月予定	シェルシヨック	アクションパズル	徳間書店	5,800円
	PGAツアーゴルフ'96	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ロードラッシュ	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	ゾーク I	バイクレーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	キング・オブ・スタリオン(仮)	AVG	翔泳社	未定
冬頃予定	ストリートファイターZERO	競馬SLG	日本物産	6,800円
	エンジェルグラフィティ	対戦格闘	カプコン	未定
	～あなたへのプロフィール	SLG	コナツジヤパン エンターテイメント	未定
	クローンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	戦闘国家～エア・ランド・バトル	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	実況チャンピオンレスラー	プロレス	タイトー	5,800円
	レイトラーサー	ドライブ	タイトー	5,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
96年3月予定	ウイングコマンドーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★刻命館(仮)	未定	テクモ	未定
	鉄拳2	対戦格闘	ナムコ	未定
	★競艇伝説(仮)	競艇SLG	日本物産	5,800円
	デッド・ヒート・ロード	レーシング	日本物産	5,800円
96年5月予定	★テンション(仮)	RPG	パップ	(予) 5,800円
96年春頃予定	シムシティ2000	SLG	アートディンク	未定
	究極の倉庫番	パズル	ITOCHU	未定
	トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	未定
	★悪魔城ドラキュラX	ARPG	コナミ	未定
	～月下の夜想曲			
	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	未定
	～不思議なベルの大陸			
	アークザラッド2(仮)	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	★バズルボブル2	パズル	タイトー	未定
	★ノエル(仮)	SLG	バイオニアLDC	未定
	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	未定
96年夏頃予定	アルナムの翼	RPG	ライトスタッフ	未定
	～焼煙の空の彼方へ			
96年予定	★ザ・リング・オブ ザ・アバマネイト・レムム	AVG	アテナ	(予) 6,800円
	★ファミリーゲームス ～アテナの家庭盛(仮)	テーブルゲーム	アテナ	(予) 5,800円
	★プロキッズ サクセスストーリー	アクション	アテナ	(予) 5,800円
	アマッパ	SLG	アルトロン	未定
	メル・プラナ	フライトSLG	ガスト	未定
	ホームドクター	SLG	ガスト	未定
	★王国のグランシェフ	未定	サクセス	未定
	★ターフヒーロー(仮)	RPG	サラインターナショナル	未定
	★モンスターファーム(仮)	競馬SLG	テクモ	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	未定	テクモ	未定
	★シニャフィッシング	フィッシング	バック・イン・ビデオ	未定
	1970年代TVアニメ風 合体ロボットシューティング(仮)	シューティング	ビクターエンタテインメント	未定
未定	行け!稲中卓球部(仮)	未定	アクレイトジャパン	未定
	エイリアントロジ	未定	アクレイトジャパン	未定
	CRW	SLG	アクレイトジャパン	未定
	/カウンターレボリューションオー レボリューションX	シューティング	アクレイトジャパン	未定
	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	困番PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	かなでる	その他	アスキー	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	★ヴォルケンラッソア ～審判の塔	RPG	アスミック	未定
	★ハードロックキャブ	シューティング	アスミック	未定
	★ルパン三世カリオストロの城 ～再会～	AVG	アスミック	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ガンバード	シューティング	アトラス	未定
	The 11th Hour	ヴァージンインタラクティブ	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★棋太平(仮)	将棋	SPS	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	FLY(仮)	AVG	エムティーピー	未定
	ショックウェーブ アサルト	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	マジックカーベット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.1	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ビクターと狼			
	ミュージックアイランドVol.2	エンターテインメント	オラシオン	未定
	くろみわり人形			
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	バイオハザード	AVG	カプコン	未定
	★ウルトラマーズ	競馬SLG	カルチャーブレーン	未定
	★シェラード伝説 黄金の帝国(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	★ウイングボストEX	競馬SLG	光栄	未定
	★三国志英傑伝	RPG	光栄	未定
	★太閤立志伝II	RPG	光栄	未定
	スーパーカジノスペシャル	テーブルゲーム	コナツジヤパン エンターテイメント	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	コナツジヤパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	コナツジヤパン エンターテイメント	未定
	ギャラクシーファイア ～ユニバーサル・ウォリアーズ	対戦格闘	サンソフト	未定
	★スーパ忍者悟空(仮)	アクション	サントス	未定
	アイドル雀士スーチーパイII(仮)	麻雀	ジャレコ	未定
	(X指定)			
	スラムドラゴン	格闘アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ! 2 ～アロハ男爵大弱りの巻(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE / ガイナックス	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	★ディゼント	3Dアクション	ソフトバンク	未定
	Race Drivin'a GO! GO!	ドライブ	タイムワナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	未定
	チョコQ	レーシング	タカラ	未定
	闘神伝2	対戦格闘	タカラ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	PAL～神犬伝説	RPG	東北新社	未定
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	ギャラクシアン(仮)	3Dシューティング	ナムコ	未定
	PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	(タイトル未定)	麻雀	ナムコ	未定
	スーパー301SQ	フライトSLG	日本物産	未定
	(スクoordロン)(仮)			
	★卒業～グロsworld(仮)	AVG	ハーティロビン	未定
	★ビクトリーショット(仮)	ゴルフ	パップ	未定
	キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定
	ZXE-D	対戦格闘	バンダイ	未定
	～レジェンド・オブ・プラズマライト			
	マクロス	シューティング	バンダイビジュアル	未定
	デジタルミッションVF-X(仮)			
	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	(予) 6,800円
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクソ(仮)	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	★放課後(仮)	SLG	BPS	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ビーディ	未定
	マックスレーサー	レーシング	ビーディ	未定
	オーガリオン～巫人伝(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	★ティア・ブレンズ	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	リブロス(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	★バベツズー ピロミ	その他	ヒューマン	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	新フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	アルナム弁当 ～牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO/2020	未定	レインボージャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード(ニュー)9月→9月8日 ●対局将棋「極」(ロク)9月下旬→9月29日 ●ときめきメモリアル～forever with you(コナミ)9月→10月13日 ●ユニバーサル機完全解析バチスロシミュレーター(FORUM)5,800円→6,800円 ●豪血寺一族2～ちょっとだけ最強伝説(アトラス)9月→10月下旬 ●燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー(ジャレコ)9月29日→11月 ●サラブレッドブリーダーII プラス(ヘクト)8月25日→9月 ●海底大戦争～IN THE HUNT(エクスティングエンタテインメント)9月→10月27日 ●EXECUTOR(アクションシステムワークス)9月→9月22日 ●ハーマイ・ホッパーヘッド～スクランブルパニック(ソニー・コンピュータエンタテインメント)9月→9月29日



3DO

3 DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月につづき『テーマパーク』が首位の座をガッチリとキープした。初登場2位の『スクランブルコブラ』も今後の注目株だ。

1	テーマパーク	前1位 ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●SLG ●7,800円
2	スクランブルコブラ	初登場 ●バック・イン・ビデオ ●3Dシューティング ●7,800円
3	リターンファイヤー	前2位 ●スタジオ3DO ●アクション ●6,800円
4	口の食卓	↑前5位 ●ワーブ ●AVG ●8,800円
5	GEX(ゲックス)	前3位 ●BMGビクター ●アクション ●6,800円
6	チキチキマシン猛レース2 ~IN SPACE	初登場 ●フューチャー・バイレーツ ●AVG ●7,800円
7	ピラミッドイントルーダ	初登場 ●タイトー ●3Dシューティング ●6,800円
8	ポリスノーツ パイロットディスク	↑再登場 ●コナミ ●ディスクマガジン ●2,980円
9	実機パチスロシミュレーターvol.1	前7位 ●NEXTON/EAV ●パチスロ ●6,800円
10	紺碧の艦隊	↑再登場 ●徳間書店 ●SLG ●8,800円

テレビ番組制作 超笑えるバラエティ番組を作っちゃえ!!

このゲームは、関西地区にあるテレビ局・毎日放送で、深夜の時間帯に放映されている「テレビのツボ」という番組をモデルとして作られた業界AVGだ。



めざせ!
高視聴率

主人公はテレビ局のプロデューサー。上司命令で、予算内でバラエティ番組を制作し、高視聴率を得ないといけない。はじめは低予算で番組を作らなければならないが、ある程度人気があれば予算も上がり、深夜のお笑い番組からゴ

ールデンタイムの音楽番組へ昇格、最後には24時間番組をも制作できるようになるのだ。キャスティングやシナリオ・ライターの人選も重要など、本格的な内容なので、業界好きな人はぜひプレイしてほしい。(倉元一浩)



もう、おたくの熱なら火の中、水の中、世界中で怒られてきますよ

◀あらゆる場所にもいて人材を集める。局内でも行くべき場所はけっこうあるぞ。行き場に困ったらとりあえず自分の部屋へ!

テレビのツボ
~迷プロデューサー伝説

■MBS企画/日本アソビプランズ ■AVG
■6,800円 ■10月20日発売予定

今月の新作

ジャンルが豊富な今月の新作群の中では、トピックスでも取り上げた「テレビのツボ~迷プロデューサー伝説」が注目株。テレビ業界を本格的に題材にしており、その斬新な内容には好感が持てる。バンダイビジュアルの「未来少年コナン デジタル・ライブラリー」も、オールド・アニメ・ファンには重宝されるソフトだろう。

テレビのツボ ~迷プロデューサー伝説

10/20 ■MBS企画/日本アソビプランズ ■AVG
■6,800円 ■CD-ROM



テレビ局のプロデューサーとなって番組を制作する、テレビ局が作ったテレビ番組制作SLG。高視聴率を得ることが最大の目的。関西地区で人気の深夜番組「テレビのツボ」がモチーフになっている。

ゴールFH

10/13 ■カロッツェリアアジアパン ■サッカー
■7,800円 ■CD-ROM



NHK衛星アニメ劇場で放映されていた「ゴールFH」が題材のサッカーゲーム。アニメの物語にそって進むストーリーモード、主人公の拓也がサッカーの専門用語を教えてくれるモードなどを収録。

ブレードフォース

10/20 ■スタジオ3DO ■3Dシューティング
■6,800円 ■CD-ROM



【海外から移植】ピットファミリーと名乗る7人の極悪人が支配する、未来の犯罪都市が舞台となる。主人公の操縦するヘリはフル・ポリゴンによって360度自由に飛びまわることが可能。

X指定

麻雀狂時代 コギャル放課後編

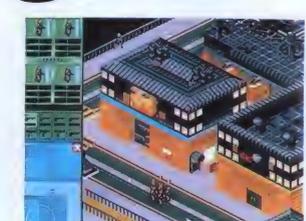
10/18 ■マイクロネット ■麻雀
■9,800円 ■CD-ROM



雑誌のグラビアで活躍中の可愛ゆうなどが実写で登場する、4人打ちの脱衣麻雀ゲーム。次世代思考ルーチンが、プレイヤーのレベルにあわせて打ちかたを変えてくれるのが特徴。

シンジケート

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG
■5,900円 ■CD-ROM



【海外から移植】「シンジケート」と呼ばれる他国籍企業に支配された世界。そのシンジケートのボスになり、サイボーグのエージェントに指示を与え、分割された地域を攻略していく。

未来少年コナン デジタル・ライブラリー

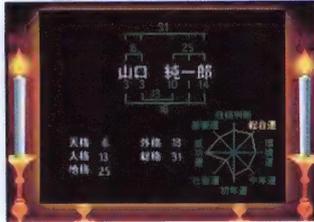
10/20 ■バンダイビジュアル ■データベース ■6,800円 ■CD-ROM



アニメ界の大御所、宮崎 駿が手掛けた不朽の名作「未来少年コナン」のデータベース・ソフト。各種映像やデータはもちろん、絵合わせゲームや15ピースパズルなどのミニゲームも収録している。

「占都物語」その1

10/27 ■アリアドネ メディア ■占い ■5,800円 ■CD-ROM



占いの中でも人気の高い「姓名判断」「タロットカード」「九星占星術」の3種類がセットになった古いソフト。日本姓名学の第一人者として、テレビなどにも出演している山口純一郎氏が監修。

Jリーグ バーチャルスタジアム'95

10/27 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■5,900円 ■CD-ROM



前作『Jリーグバーチャルスタジアム』の続編。選手データは'95年度セカンドステージ開幕時のものを採用している。視点が高くなり、画面に選手の顔が表示されるようになった。

ポリスノーツ

9/29 ■コナミ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 西暦2040年の地球が舞台のサイバーパンク・インタラクティブ・シネマ。宇宙開発時代における医学や倫理観までも含んだ壮大な物語が特徴的。ミニゲームも収録されている。

DataBase 3DO新作発売予定表 タイターの人気パズル「パズルポブル」がマイクロキャビンの手により移植される。ワープからは「Dの食卓」のディレクターズカット版が96年初頭に登場。最近おとなしめの3DO、現状を打破するようなソフトの登場を期待したい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月2日	ダイナノーツ ～ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
11月10日	ブラッドエンジェルス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
11月22日	おねえさんといっしょ 着せかえパラダイス(X指定)	バラエティ	B・S・S	6,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
11月上旬	N. O. B.	SLG	三洋電機	6,800円
11月予定	ストリートファイターII ムービー 卒業II Special	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	～ネオ・ジェネレーション	SLG	シャロク	7,800円
★パズルポブル		パズル	マイクロキャビン	未定
秋頃予定	FIGP	レーシング	ポニーキャニオン	未定
12月15日	DOOM	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	プロ野球バーチャルスタジアム	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
12月22日	ウイングコマンドーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
12月上旬	ザ・タワー	SLG	オーブンブック	6,800円
12月予定	ロイヤルプロレスリング	ナツメ	未定	未定
	飯田譲治のナイトメアインタラクティブ	AVG	バック・イン・ビデオ	未定
	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	未定
	ブルーフォレスト物語 ～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
★ショートワープ		オムニバス	ワープ	未定
年末予定	ものしり自遊学～百人一首(仮)	教養	神鋼ヒューマンクリエイ	未定
	閉ざされた館	アクション	スタジオ3DO	未定
95年予定	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
96年1月予定	キャスパー	アクション	インタープレイ	未定
	サイベリア	AVG	インタープレイ	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	Defcon 5 / デフコン5	シューティング	マルチソフト	(予) 6,800円
★Dの食卓ディレクターズカット		AVG	ワープ	未定
96年3月予定	フォース・オブ・アリ(仮)	ボクシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
96年春頃予定	えいごでGO!	教育	GAKKEN	5,800円
	誕生～デビュー(仮)	SLG	シャロク	(予) 7,800円
	Vゴールサッカー(仮)	サッカー	テクモ	未定
96年予定	★王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	未定
	Dの食卓2 (M2)	AVG	ワープ	8,800円
	ウォーターワールド	アクション	インタープレイ	未定
	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	クレーンファイターII	アクション	インタープレイ	6,800円
	バーチャルプール	バーチャル	インタープレイ	12,800円
	フランケンシュタイン	AVG	インタープレイ	未定

(M2)……M2専用/★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	バンツァー・ジェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本 「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	ロスト・イン・タイム	AVG	三洋電機	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	未定
	キャプテンクエーザー	シューティング	スタジオ3DO	未定
	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Pa'ed(ピーオード)	シューティング	スタジオ3DO	未定
	フェニックス3	アクション	スタジオ3DO	未定
	ハウスキーパー	アクション	ハンギングバードソフト	未定
	ザ・オーデションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	(予) 4,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)9月→10月下旬 ●デッドス～エピソードI:難破船のエアラン(HATNET)9月22日→11月 ●即戦力の定石(G. A. M.)未定/価格未定→10月/価格未定 ●アークワールド海美物語(MIZUKI)10月13日 ●プロスタジアム(三洋電機)10月→10月中旬

3DO情報発信基地

「REAL LAND」

来場者1日平均600人のにぎわい

3DOFAXサービス開始

ユーザーの皆さんが、3DOの最新情報をどなたからでも得られるように、3DOFAXサービスを始めました。ご自宅のファックスからでも、コンビニエンスストアのファックスからでもご利用頂けます。

まず、03-5489-3881をプッシュしてください。後は、流れるメッセージに従って情報を引き出してください。

3DOFAXサービスメニュー

- #1001-発売済みタイトル一覧
- #1002-発売予定タイトル一覧
- #2001-とれとれタイトル情報局
- #2002-3DO情報局

3DO情報発信基地 REAL LAND

万世橋駅、ラジオ館、ゲームセンター、駅前広場、JR 磯崎駅、中央通り、至 JR 磯崎駅

3DO

- ・人気ソフト情報
- ・周辺機器情報
- ・キャンペーン情報

のことなら、すべてがわかる!!

★3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレイヤーは、The 3DO Companyの商標です。



PC-FX

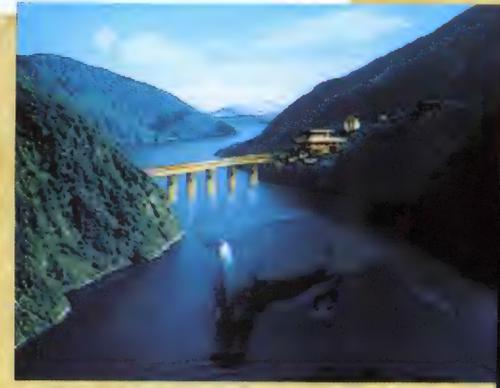
PC-FX

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

先月1位の『天外魔境』にかわって、『アニメフリーク』がトップに。予想どおりの展開と言うべきか。

1	初登場	アニメフリークFX Vol.1 ●NECホームエレクトロニクス ●ディスクマガジン ●6,800円
2	前1位	天外魔境 電腦格闘格闘伝 ●ハドソン ●アクション ●8,800円
3	↑前5位	紺碧の艦隊 ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円
4	前4位	卒業II FX ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円
5	前2位	チーム・イノセント ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン ●ハドソン ●AVG ●9,800円



▲見よ、この美麗なグラフィックを。「ルナティック・ドーン」が遊べる家庭用ゲーム機はFXだけなのだ

『ルナティック・ドーンFX』は、かなりスゴそう!

今月のPC-FXの新作はゼロ。なんとさみしいが、かわりに期待のソフトを紹介するぞ。パソコンで大好評を得て、続編も発売された『ルナティック・ドーン』だ。発売予定は11月24日(ちょっとのびちゃったけど)ね。

『ルナティック・ドーン』は、広大な世界を舞台に冒険をくり広げる本格的RPG。人気の理由は、なんとと言ってもその自由度の高さだろう。このゲームではどんなことをする場合でも、プレイヤーの判断にゆだねられている。依頼人に頼まれてアイテムを届け報酬を得るのも、逆にアイテムを売り払

って逃げるのも自由だ。

その自由度を支えているシステムも一見複雑だが、洗練されていて遊びやすく、思わずハマってしまうことマチガイなし。加えてFX版では、街のフルカラー・イメージ・グラフィックが表示されたりと、さまざまなオリジナル要素も追加されているぞ。(小江哲朗)



ルナティック・ドーンFX

■アートディンク/NEC HE ■RPG
■8,800円 ■11月24日発売予定

▼冒険の依頼は宿屋で受ける。宿屋には仲間もいるぞ(最大4人)



▶戦闘では、基本的に仲間は勝手に攻撃する。必要におうじて命令しよう



▲街に入ると、このようにビジュアルとメッセージが表示される

▶迷宮の中を仲間とともに探索する。敵はあたりをうろついていて、接触すれば戦闘に突入!



DataBase PC-FX新作発売予定表

今月初登場の『ボイスパラダイス』は、その名のとおり女性声優にスポットをあてたAVGだ。これまで1か月の発売本数が少なかったFXだが、開発中だったソフトが完成する時期になってきたので、今後は順調にリリースされそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月10日	キューティーハニー(仮)	AVG	データウエスト/NEC HE	8,800円
11月24日	ルナティック・ドーンFX	RPG	アートディンク/NEC HE	8,800円
	上海 万里の長城	パズル	アスク講談社/NEC HE	6,800円
12月予定	アニメフリークFX Vol. 2	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	アンジェリックSpecial	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	NECホームエレクトロニクス	8,800円
	パワードールFX(仮)	SLG	工画堂スタジオ/NEC HE	8,800円
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	T&Eソフト/NEC HE	未定
	バウンタリーゲート	RPG	バックインビデオ/NEC HE	未定
	ドクター・オブ・キングダム			
	お嬢様捜査網(仮)	AVG	ヘッドルーム/NEC HE	未定
96年1月予定	ラストレベレーション(仮)	RPG	レイフォース/NEC HE	未定
96年3月予定	アニメフリークFX Vol. 3	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
96年春頃予定	女神天国II(仮)	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
	ファーストストーリー-FX	SLG	TGL/NEC HE	未定
	続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア/NEC HE	未定
	ファイアーウーマン 纏(まとい)組	SLG	徳間書店/NEC HE	未定
96年5月予定	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	T&Eソフト/NEC HE	未定
96年6月予定	チップちゃんキョーク!	アクション	カスタム/NEC HE	未定
96年7月予定	ラスト インプリアル プリンセス	RPG	日本アプケーション/NEC HE	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	卒業R〜ヘラデュエーションリアル	SLG	NECアベニュー	未定
	同級生2	AVG	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECアベニュー	未定
	きゃんきゃんバニー-DX(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーター(仮)	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	★ボイスパラダイス	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ガールズ・オン・ザ・バーナムトップ	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀(仮)	麻雀	ナグザット/NEC HE	未定
	麻雀FX(仮)	麻雀	日本物産/NEC HE	未定
	レーシング(仮)	レーシング	日本物産/NEC HE	未定
	鬼神童子ZENKI(仮)	格闘アクション	ハドソン	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX(仮)	AVG	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	食けるな! 魔剣道I Z	RPG	フルインカフェ/NEC HE	未定
	ときめきカードパラダイス	テーブルゲーム	フジコム	未定
	〜恋のロイヤルストレートフラッシュ			
	英雄志願	RPG	マイクロキャビン/NEC HE	未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です/★……今月DataBaseに初登場した作品



バーチャルボーイ

VIRTUAL BOY

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

またもや1位は『マリオズテニス』。5位以内にスポーツ・ゲームが4作もランクインしている。

1	前1位	マリオズテニス ●任天堂 ●テニス ●4,900円
2	初登場	バーチャルプロ野球'95 ●ケムコ ●野球 ●5,480円
3	前2位	レッドアラーム ●T&Eソフト ●3Dシューティング ●4,900円
4	前4位	テレロボクサー ●任天堂 ●ボクシング ●4,900円
5	初登場	T&Eヴァーチャルゴルフ ●T&Eソフト ●ゴルフ ●6,500円

名作復活! バーチャルなインベーダーなのだ

17年前に登場して、第1次テレビゲーム・ブームを引き起こした不朽の名作『スペースインベーダー』が、今度はバーチャルボーイに登場するぞ! もちろん昔のままのオリジナル・モードもあるけど、やはりウリはバーチャル・モードでしょう。宇宙から迫りくるインベーダーが、迫力ある3D画像で表現されるのだ。

ノーマルの『インベーダー』以外に、アーケードであったパートIIも収録している。パートIIでは、分裂するインベーダーや点滅するUFOなど、さまざまな趣向を凝らした仕掛けが登場するのだ。

そのほかにもチャレンジ・モードがあり、クリア時間を競うタイム・アタックと、スコアで勝負するスコア・アタックが用意されている。1本でいろいろと楽しめそうな、期待のソフトだ。(小江哲朗)

そのほかにもチャレンジ・モードがあり、クリア時間を競うタイム・アタックと、スコアで勝負するスコア・アタックが用意されている。1本でいろいろと楽しめそうな、期待のソフトだ。(小江哲朗)

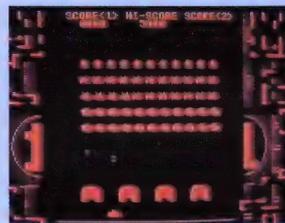
スペースインベーダー
~バーチャルコレクション

■タイトル ■シューティング
■4,980円(予備) ■12月1日発売予定

©TAITO CORP. 1995



◀インベーダーと言えばハイスコア。高得点をめざせ!



◀これは、なつかしのオリジナル・モードだ



▲見よ、このバーチャルな画面を! 赤と黒の2色ってのが、イイ味だしてる

今月の新作

先月と同じく今月も3本。発売まもないハードなのに、月3、4本しかソフトがでないのは少し残念だが、それだけバーチャルボーイならではのソフトを作るのが、むずかしいということではないだろうか。ユーザーとしても、バーチャルボーイの特徴である、3D画像をフルに活かしたソフトで、思う存分楽しみたいものだね。

アフターケア

マリオクラッシュ

9/28 ■任天堂 ■アクション
■4,900円 ■8メガ・カートリッジ

かつてファミコンで大ヒットした『マリオブラザーズ』をモチーフにしたアクション。手前と奥、上下2段にわかれた足場をたくみに移動しながら、おなじみの敵キャラを倒していく。

インスマウスの館

10/13 ■アイマックス ■AVG
■4,900円 ■8メガ・カートリッジ

「クトゥール神話」を題材にしたAVG。恐ろしいモンスターたちが徘徊する不気味な館から脱出するため、全20階から構成されている館のどこかに存在するという「ダゴンの鍵」をさがしだす。

インスマウスの館

◀館のどこにも、パスワードを記録することができきるぞ

叫びも、ステレオ・サウンドで聴こえてくる

バーチャルフィッシング

10/6 ■バック・イン・ビデオ ■フィッシング
■5,800円 ■8メガ・カートリッジ

奥行きのある美しい自然の中で、フィッシングが楽しめるソフト。岩の向こうへまわり込む魚など、3Dならではの視覚効果が満載。ゲームモードは大会、フリー、タイムアタックの3種類がある。

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

新作の発売日が12月に集中している。年末は大にぎわいになりそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	プロテウスゾーン	シューティング	コナツツジャパン エンターテイメント	未定
12月1日	スペースインベーダー~バーチャルコレクション	シューティング	タイトー	4,980円
12月上旬	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	5,300円
	バーチャルプロク	アクション/パズル	ボトムアップ	(予) 5,300円
12月予定	湾岸戦線レイドシフト	シューティング	アスミック	未定
	バーチャルボウリング	ボウリング	アテナ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	バーチャルLABO	アクション/パズル	J・ウイング	(予) 5,500円
	妖獣学園(仮)	3Dシューティング	J・ウイング	(予) 5,900円
	新日本プロレスリング 激闘伝説	プロレス	トミー	4,980円
	ナイトランディング(仮)	フライトSLG	パワ	未定
	ヴァーチャルドッジボール	アクション	ヘクト	未定
	バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
96年2月予定	アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮)	3Dシューティング	J・ウイング	(予) 5,900円
	シグナルラット(仮)	シューティング	J・ウイング	(予) 5,900円
	バウンド・ハイ(仮)	アクション	日本システムサプライ	未定
冬項予定	★空とぶヘンリー	アクション	ヒューマン	未定
未定	インターセプト(仮)	バスケットボール	コナツツジャパン エンターテイメント	未定
	サンデイズポイント(仮)	シューティング	コナツツジャパン エンターテイメント	未定
	バーチャルボンバーマン	アクション	パドワン	未定
	SDガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
	ニコちゃんバトル	3Dアクション	BPS	5,480円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペーススカッシュ(コナツツジャパン エンターテイメント)9月中旬→9月29日●ジャック・ブラザーズの迷路でヒーロー!(アトラス)9月下旬→9月29日●ワリオクルーズ(任天堂)/9月下旬→バーチャルボーイ ワリオランド[タイトル変更]/未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ヨッシーアイランド』は、集計全店で1位という、たぐいまれな快挙を達成。つづく『プライムボール3』も全店で2位と、人気の高さを示した。

1	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	任天堂 アクション 9,800円
2	リーグサッカープライムボール3	ナムコ サッカー 9,800円
3	学校であった怖い話	バンプレスト AVG 11,800円
4	スーパーパワーリーグ3	ハドソン 野球 9,980円
5	シムシティ2000	イマジニア SLG 12,800円
6	ダービースタリオンIII	アスキー 競馬SLG 12,800円
7	クロノトリガー	スクウェア RPG 11,400円
8	スーパーボンバーマン3	ハドソン アクション 8,900円
9	ドラゴンボールZ 超悟空伝・突撃編	バンダイ RPG 10,800円
10	ミスティック・アーク	エニックス RPG 11,800円

待ちかねるぜ あのシレンに旅仲間がいるらしいぞ

この秋、あちこちで「ハマるぞ」という宣言が聞かれる『シレン』。発売日決定を記念して、今月はシレンの旅に登場するノン・プレイヤー・キャラを紹介しよう。

まずは旅仲間のコッパ。彼は数少ない「語りイタチ」の生き残り、普段はシレンのかつぐ袋の中にいる。口の悪さがたまにキズだ。自称「シレンの弟」ペケジは単純

なヤツで、ダマされてばかりいる。シレンに山ほど問題を持ってきそう。重要なアイテム「壺」に関連して、人間国宝の壺職人ガイバラも登場。彼の求める究極の壺とは？ ほか、指圧師の座頭ケチ、料理人ナオキなど、たくさんのキャラと出会うことになる。彼らとどう接するかで、物語の流れも変わってくるぞ。(藪良小路)

**不思議のダンジョン2
～風来のシレン**

■チュンソフト ■RPG
■11,800円 ■12月1日発売予定



▲座頭ケチは指圧を失敗しても代金を返さない。すました顔で「もう200ギタン」
▶トラブルメーカーになりそうなペケジは、それでも憎みきれないろくでなしだ



レンの道連れのコッパ。シレンのよきアドバイザーだ

気分はもう戦場 あのRPGが、アクション性をひっさげて帰ってきた

人気のシミュレーションRPG『フロントミッション』が、アクションの要素を追加してもどってきた。今回もヴァンツァーと呼ばれる2足歩行の作業機を操作し、全世界を股にかけて事件の解決にあたるのだ。戦闘はコマンド式からアクション・タイプに変更。倒した敵ヴァンツァーの数が多くほど、報酬と得られる経験値は多い。もちろん、任務を完遂せず撤



◀ミッション攻略の順番も、おろそかにはできない
▶さっそくの任務は大統領の護衛。これが波乱に満ちた物語の発端だ



退した場合も、それまで倒したぶんの経験値は得られる。

画面は、世界全体を見るワールドマップ、ミッションの与えられている都市を見るフィールドマップ、そしてヴァンツァーを操作するサイドビューのムービングフェイズの3種類。ヴァンツァーから降りて、せまい通路に侵入するといった展開もあるぞ。

スクウェアの作品には剣と魔法といった印象が強いが、本作では、近未来の現実味ある世界を舞台とするなど、明らかな差別化が見ら

ガンハザード

■スクウェア ■ARPG
■11,400円 ■96年1月3日発売予定

経験値合計	28
アルベルト Level Up!!	レベル 1
経験値	500
次レベル	0
エミル Level Up!!	レベル 1
経験値	500
次レベル	0

▲作戦行動をともにする仲間の選択が生死をわけることもある。慎重に

れる。しかし、人間感情や事件をとおしてつづられる物語は、ほかの作品にも共通するドラマ性にあふれている。キャラクター・デザインはおなじみ天野喜孝。2064年からの世界を巧みに描き、イメージをより魅力的に飾っているぞ。

※画面は開発中のものです
©1996スクウェア/OMIYA SOFT

ファミコンスペースワールド'95(初心会展示会)の情報に変更があるぞ

来たる11月24~26日、第7回初心会ソフト展示会(ファミコンスペースワールド'95)が開催される。初日は業者のみだが、残り2日は一般参加者の入場も可能だ。今年には招待方法が変更されているので注意してほしい。あらかじめ、任天堂製品取り扱い店の店頭で入場券(無料)をもらっておく必要がある。人数は4万名までだ。

今回は山内社長の講演が復活し

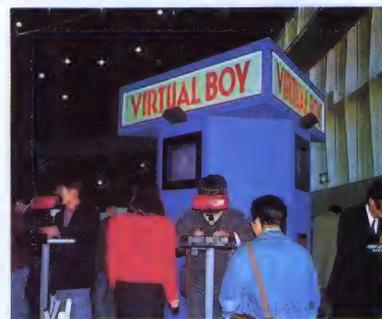
たほか、64ビット新機種Nintendo 64(米国名ウルトラ64)が大量に出展され、実際に遊べる予定だ。また、会場でソフト・プレゼントのアンケートにこたえと、抽選で300名にその対応ソフトが当たることになっている。当初は、ハードが100台当たるはずだったが、入場者数が制限されたことにより、公正取引委員会の制限に触れ、このように変更されたのだ。

●第7回初心会ソフト展示会
ファミコンスペースワールド'95

日時:平成7年11月24~26日
(25・26日が一般入場日)

9:00~17:00

会場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター)1,2号館
備考:一般入場者は事前に入場券(無料)が必要。



▲昨年はバーチャルボーイが出展された初心会。今年の目玉は当然64ビット機だ

今月の新作

暑さ寒さも彼岸まで。いままでの異常な発売数がおさまった感がある今月は、「タクティクスオウガ」ほか、待ちに待ったすえによりやく発売になるソフトもちらほら顔を見せている。前評判が高いものとしては『天地創造』などもあるが、全体的には落ち着いたラインナップ。だが、これも嵐の前の静けさ、か。

タクティクスオウガ

10/6 ■クエスト ■SLG+RPG
■11,400円 ■24メガ・カートリッジ



マルチ・シナリオが魅力の戦術シミュレーション。前作の世界観を継承し、ストーリー性をさらに強化している。立体的な戦闘画面は、美しいだけでなく、より深い戦術性が要求されている。

▲立体的な思考を要求するゲームに深みを増している



▲独自のタッチで描かれた荘厳なグラフィックも、目玉の一つだ

神聖紀オデッセリアII

10/6 ■ビック東海 ■RPG
■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



武器を合体させてより強力にするなど、独特なシステムがウリだったRPGの続編。プレイヤー・キャラや、使い魔の成長にも特徴がある。キャラが画面いっぱい動く戦闘シーンも迫力にあふれている。

激闘バーニングプロレス

10/6 ■BPS ■プロレス
■10,800円 ■20メガ・カートリッジ



レスラー117人に加え、技が600種と多彩なデータを誇る。攻撃力、防御力に影響する「怒り値」など、パラメータも豊富に用意。ルールやレフェリーの心証で試合展開が大幅に変わるのもユニーク。

すぱぼ〜ん

10/6 ■ユタカ ■アクション
■5,800円 ■8メガ・カートリッジ



画面を移動するアタックボールを打ち返し、ターゲットやコミカルな敵キャラを破壊していくパドル・アクション。全50面とステージも多く、アイテムも多数登場する。値段の安さもウリの一つ。

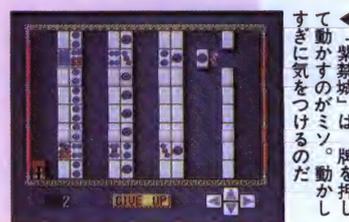
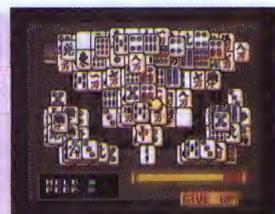
ゲームの鉄人 ザ 上海

10/13 ■サンソフト ■パズル
■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



単純ながら奥の深い、麻雀牌を使ったパズル「上海」「龍龍」「紫禁城」の三つを収録。好きなゲームを選んで遊べるほか、幻の龍伝説をテーマにしたストーリー・モードがある。マウスにも対応。

▲単純だから「そハマってしまおう上海」。いつやってもオモシロイ



▲「紫禁城」は、牌を押しすぎに気がつけるのだ

ハイパーイリア

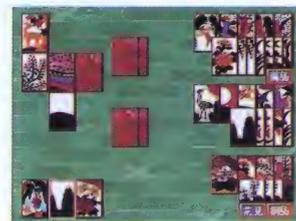
10/13 ■バンプレスト ■アクション
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



賞金稼ぎイリアが、拳銃やバズーカ、トラップで任務を遂行するアクション。アニメ「イリア」をベースに、その実写版「ゼイヤム」の雰囲気も踏襲。敵キャラクターの思考も練られている。

スーパー花札2

10/20 ■アイマックス ■花札
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



人気花札ゲームの2作目。「こいこい」と「花合わせ」が遊べるほか、新たに2人対戦が可能になった。初心者向けとして親切な解説機能もあり、ルールから必勝法までアドバイスしてくれる。

総合格闘技リングス ~アストラルバウト3

10/20 ■キングレコード ■対戦格闘
■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



前田日明らリングスの実名選手ほか15人が登場。選手の能力12項目に値を自由に配分することが可能。ダッキング、スウェイなど、タテ方向の攻防概念を取り入れ、よりリアルに。リングス公式認定。

マジカルドロップ

10/20 ■データイースト ■アクションパズル
■8,500円(予備) ■8メガ・カートリッジ



[アーケードから移植] 画面上方から迫ってくるカラフルな玉を、吸い込んだり投げだしたりして消していくパズル。モードが増え、じっくり考えたり、ノルマを気にせずに2人での対戦もできる。

天地創造

10/20 ■ エニックス ■ ARPG
■ 11,800円 ■ 32メガ・カートリッジ



世界の創造をあつかったRPG。アクション・シーンで敵を倒すことで世界が変化していく。シミュレーション要素もふくまれ、荒地地に動植物を増やしたり、文明を発展させることも目的。



▲大地や文明が栄えるにつれ、グラフィックもダイナミックに変化する

パチスロ物語 パル工業スペシャル

10/27 ■ ケイエスエス ■ パチスロ
■ 10,800円 ■ 10メガ・カートリッジ



パル工業の実機6機種にオリジナル台を加えた計13機種を収録したソフト。イベント豊富なストーリー・モードに加え、上下画面分割による2人対戦も可能。段位認定モードも収録されている。

バットマン フォーエヴァー

10/27 ■ アクレイムジャパン ■ アクション
■ 11,800円 ■ 24メガ・カートリッジ



[海外から移植] 同名映画のゲーム化。今回の敵はトゥー・フェイスとなぞなぞ怪人リドラー。かかむ、前転、バックアタックなど多彩なアクションに加え、映画で活躍した数々の武器も用意。

フォアマン フォーリアル

10/27 ■ アクレイムジャパン ■ ボクシング
■ 11,800円 ■ 24メガ・カートリッジ



[海外から移植] 牧師でありながら世界ヘビー級チャンプでもあったジョージ・フォアマンからベルトを奪うのが目的のボクシング・アクション。トーナメント・モードでは15人までの参加が可能。

(社)日本野球機構プロ野球12球団公認 ウルトラベースボール3実名版

10/27 ■ カルチャーブレーン ■ 野球
■ 8,800円 ■ 12メガ・カートリッジ



マンガさながらの魔球、秘打、超守備がウリの野球ゲーム最新版。実名で登場する選手たちは、リアルタイプとデフォルメ・タイプか選べる。エディット機能で選手からユニフォームまで作成可能。

クリスタルビーンズ ~フロムダンジョンエクスプローラ

10/27 ■ ハドソン ■ ARPG
■ 9,500円 ■ 12メガ・カートリッジ



このジャンルではめずらしい3人同時プレイが可能。互いに協力と妨害をし、勇者としての使命をはたす。データをパスワードにして友人のキャラと遊ぶこともできる。キャラは8人から選択可能。



▲能力の高いサブキャラを使えば、途中参加でも遅れはとらないぞ

魔天伝説~戦慄のオーバーツ

10/27 ■ タカラ ■ RPG
■ 10,800円 ■ 24メガ・カートリッジ



あらゆる文化と歴史が混ざった日本を舞台にくり広げられる伝奇RPG。各界一流陣をスタッフに招いている。ボスは造形したものを実写で取り込んだほか、システムも独自色にあふれる。

麻雀飛翔伝説 真・哭きの竜

10/27 ■ ベック ■ 麻雀
■ 8,900円 ■ 8メガ・カートリッジ



名セリフで有名な劇画の雰囲気そのままゲーム化。イベント開牌機能により、ダイナミックな上がりかたを見ることが可能。前作と異なり、竜になっての対局がメイン。ビジュアル・シーンも豊富。



▲思考ルーチンは実際の麻雀とおり。ただし、竜には強運がついている

▲フリー対局モードでは、16人の主要キャラと対戦が可能。もちろん竜とも

テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップ!!

10/27 ■ バンダイ ■ バasketボール
■ 9,800円(予備) ■ 12メガ・カートリッジ



マンガ、アニメで好評の同名作品を、SDキャラでゲーム化。必殺技やキメポーズなど、ハデでコミカルな演出が楽しめ、シリーズ最多の8チームが登場する。ストーリー・モードも用意。

アフターケア

サーゼント・サンダー・コンバット!

9/29 ■ アスキー ■ SLG
■ 12,800円 ■ 12メガ・カートリッジ



60年代にヒットした同名TV番組をゲーム化。第2次大戦の欧州戦線が舞台だったドラマを、キャラの能力値やシナリオで忠実に再現した。分隊単位の緻密な戦闘と、兵器設定のリアルさがウリ。

白いリングへ ~トワinkle・リトル・スター

10/27 ■ ボニーキャニオン ■ プロレスSLG
■ 9,980円 ■ 12メガ・カートリッジ



女子プロレス界を舞台とした育成シミュレーション。アイドル・レスラー、パワー・ファイターなど、成長のさせかたによりストーリーが変化する。試合は実在レスラーも登場するオートバトル。

ライトファンタジー II

10/下 ■ トンキンハウス ■ RPG
■ 9,900円 ■ 16メガ・カートリッジ



お手軽さがウリのRPG第2作。戦闘に勝っても相手をツボにとじ込めるだけと、前作同様のほのぼのムードになっている。登場するほとんどのキャラを仲間にできるフリー・パーティ制が最大の特徴。

ガンガンガンチャン

10月 ■ マジファクト ■ アクション
■ 8,800円 ■ 8メガ・カートリッジ



人形のガンちゃんかモンスターたちと戦う。敵を倒すには、引き連れているぼよんを投げつけるほか、特殊能力を使用して攻撃。ぼよんの集めかたで、各種スペシャルパワーが使用可能に。



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

新作が3本ランクインし、ひさびさのにぎわいを見せた。今後は大物ソフトの発売もひかえており、この勢いは来月以降もつづく？

1	前1位	あすか120%マキシマ ～バーニングフェスト ●NECアベニュー ●対戦格闘 ●8,200円
2	初登場	百物語～ほんとにあった怖い話 ●ハドソン ●物語集 ●6,800円
3	↑前5位	天地無用！魍皇鬼 ●NECアベニュー ●AVG ●8,200円
4	初登場	マーザンソード・プリンセス外伝 ●ナグザット ●麻雀 ●8,800円
5	前4位	風の伝説ザナドゥII ●日本ファルコム ●ARPG ●9,800円
6	初登場	プライベート・アイドル ●NECホームエレクトロニクス ●AVG ●7,800円
7	前2位	銀河お嬢様伝説ユナ2 ●ハドソン ●デジタルコミック ●7,800円
8	↑前9位	卒業II～ネオ・ジェネレーション ●リバーヒルソフト ●SLG ●8,800円
9	↑再登場	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説 ●ライトスタッフ ●RPG ●8,300円
10	↑再登場	モンスターメーカー～闇の竜騎士 ●NECアベニュー ●RPG ●7,800円

業界猿盛り CMの世界が、そのままゲームに!

「～でござ～る」口調と、そこはかたないボケぶり、いまやかなりの認知度を得たNECのCMキャラクター、バザール(猿)。そのバザールが今度はゲームになって登場する。その名も『バザールでござ～るのゲームでござ～る』。そのままのネーミングだが、わかりやすさはバツグンだ。

ゲーム部分で特徴的なのが、バザールの操作方法。単純にプレイ

ヤーが操作するのではなく、「あらかじめプレイヤーがバザールの行動を設定し、それにしたがって行動する」というものだ。

もちろん各ステージには数々のワナが仕掛けられているので、それらを踏まえたうえでの行動設定が必要になる。つまりパズル的な要素もふくまれているというわけ。見た目以上にやりがいのあるゲームだぞ。(八巻将之)



バザールでござ～るのゲームでござ～る

■NECホームエレクトロニクス ■アクションパズル
■価格未定 ■12月発売予定



▲趣向を凝らした数々のトラップがバザールを待ち受ける



▲何やら名案が浮かんだようなバザール。先はまだ長いぞ



▲ゴールの前に少々浮かれ気味。コロコロ変わるバザールの表情も魅力の一つ

今月の新作

もう、すっかり秋の色に染まった今日このごろ。ゲーム・センターでの対戦ざんまいも楽しいけど、家でじっくりと腰をすえてRPGにふける、ゲームの秋も悪くない。そんなアナタにオススメなのが今回の『Linda³』。開発スタッフが、とにかく「楽しむ」ことにこだわって創りあげたという大作RPGだ。

アーケードカード対応

Linda³ (リンダキューブ)

10/13 ■NECホームエレクトロニクス ■RPG
■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



▲時間の経過や狩猟はまた借金など数々のシステムが存在する



▲収録されているシナリオは全部で3本。いずれも大人が楽しめるデキだ

業界でも有名な開発スタッフが3年あまりの歳月をかけ完成させた大作。いわゆる「万人向け」ではなく、大人のユーザーを対象とすることで、従来のRPGにない迫力のストーリーが展開される。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

今月発売予定となっていた「スペースファンタジーゾーン」は、またはや延期になってしまった。「バザールでござ～る」は12月の予定。「同級生」は今月発売になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM ²				
秋頃予定	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	(予) 8,800円
12月22日	スチームハーツ	ARPG	TGL	未定
12月予定	バザールでござ～るのゲームでござ～る	アクションパズル	NECホームエレクトロニクス	未定
95年予定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
未定	テッド・オブ・ザ・ブレイン I・II	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー	RPG	NECアベニュー	未定
	～神々の方舟			
	GO!GO!パーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	将棋データベース棋友	データベース	セタ	未定
	もっけたまご	アクション	ナグザット	未定
▼アーケードカード/スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM ²				
未定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM ²				
11月下旬	銀河嬢警伝説サファイア	シューティング	ハドソン	6,800円
冬頃予定	魔導物語1～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	(予) 7,800円
未定	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●同級生 (NECアベニュー) 9月29日→10月27日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今回のトップはJリーグ・サッカーもの。最近、新作本数が急激に減少しているため、近いうちにランキングに変動がなくなるかも。

1	初登場	プロストライカーファイナルステージ ●セガ ●サッカー ●7,800円
2	↑再登場	サージックオーラ~時の呪法師 ●セガ ●RPG ●8,800円
3	前2位	ぶよぶよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●6,800円
4	↑前1位	餓狼伝説スペシャル ●ビクターエンタテインメント ●対戦格闘 ●6,800円
5	↑再登場	ソニック&ナックルズ ●セガ ●アクション ●7,800円
6	↑再登場	コラムスIII ●セガ ●アクションパズル ●6,800円
7	↑再登場	スペースハリアー ●セガ ●3Dシューティング ●4,980円
8	前1位	ぼっふるメール ●セガ ●ARPG ●7,800円
9	前5位	パラスコード ●セガ ●シューティング ●7,800円
10	↑再登場	エコー・ザ・ドルフィンCD ●セガ ●アクション ●4,980円

今月の新作 メガドラで『バーチャ』が遊べる記念すべき日

先月にひきつづいて1ページのメガドライブ。しかも今回は発売ソフトが3本という少なさだ。やはり時代の流れには逆らえないのだろうか? とりあえず今年いつスーパー32X専用

ばいは現役でいけそうだが……。さて今月は32X版『バーチャ』が発売される。アーケードとまったく同じとはいかないが、ほぼ完全移植となっている。ハードの性能

の関係から、ポリゴン数などは多少減ってはいるが、とにかく『バーチャ』がプレイできるのだ。32Xユーザーはぜひ購入して、そのスゴさを感じてほしい。(西部雅子)

バーチャファイター

10/20 ●セガ ●対戦格闘 ●7,800円 ●32メガ・カートリッジ

[アーケードから移植] ポリゴン格闘をスーパー32Xに移植。登場キャラは8人。原作よりもポリゴン数は減っているが、段位認定のほかオリジナルとしてトーナメント・モードを収録している。

▶メガドライブで『バーチャ』が遊べると思えば……。その技術力に脱帽の思い

◀新登場のトーナメント戦では、キャラクターの色が選べて楽しいぞ

バットマン フォーエヴァー

10/27 ●アクレイトジャパン ●アクション ●8,800円 ●24メガ・カートリッジ

[海外から移植] シリーズ最新映画をモチーフとした作品。ゴッサムシティにはびこる悪に、バットマンが立ち向かう。三つの標準武器と二つのオプション武器で、全8ステージを進んでいく。

フォアマン フォーリアル

10/27 ●アクレイトジャパン ●ボクシング ●8,800円 ●24メガ・カートリッジ

[海外から移植] ボクシング・スタイルなど、細かい設定がされているボクシング・ゲーム。最終的には、世界ヘビー級チャンピオン、ジョージ・フォアマンに挑戦することが目標。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

『魔導物語I』が発売中止に。発売予定が3本になってしまった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
12月予定	べべんがPENGO	アクション	セガ	4,980円
▼メガCD				
12月予定	サージカルストライク	3Dアクション	セガ	6,800円
未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	7,800円

■発売中止が決定した作品……●バットマン フォーエヴァー(アクレイトジャパン)●魔導物語I(コンパイル)●ナイトメア・サーカス(仮)(セガ)

レーザーアクティブ

LASERACTIVE

発売中止がでてしまいました

今月も新作は0本。しかし、発売予定表に変化が……が、それは、予定タイトルの発売日決定でも、新タイトルの追加でもなく、『レガシー(仮)』が発売中止になってしまったという、うれしくない変化なのである。ほかのタイトルも、すべて発売日未定という状態なので、一抹の不安を抱かずにはいられない。どうにかならないでしょうか。(中村京子)

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

あいかわらず変化なしのDataBase。1作発売中止になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM ²				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	NHK中国語会話(仮)	教養	パイオニア	未定
	3Dバーチャルツアー	SLG	J.P.	未定
	・オーストラリア編(仮)			
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定

■発売中止が決定した作品……●レガシー(仮)(パイオニア)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●GOKU[LD-ROM²版](パイオニア)9月下旬→10月20日



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『スーパードンキーコング』が、圧倒的な強さを見せて今月も1位に。『ピクロス』も発売以来5位以内をキープと、やはり任天堂勢は強い。

1	スーパードンキーコングGB	前1位	●任天堂 ●アクション ●3,900円
2	ボンバーマンGB2	初登場	●ハドソン ●アクション ●4,300円
3	ストリートファイターII	初登場	●カプコン ●対戦格闘 ●4,800円
4	マリオのピクロス	前4位	●任天堂 ●パズル ●3,900円
5	ドラゴンボールZ超武闘伝	初登場	●バンダイ ●RPG ●5,800円
6	星のカービィ2	↑再登場	●任天堂 ●アクション ●3,900円
7	ギャラガ&ギャラクシアン	前3位	●ナムコ ●シューティング ●3,800円
8	ぶぶぶよ	前5位	●バンプレスト ●アクションパズル ●3,980円(込)
9	魔法騎士レイアース	↑再登場	●トミー ●RPG ●4,500円
10	第2次スーパーロボット大戦G	前2位	●バンプレスト ●SLG ●5,980円

チビキャラ活躍 今度の『熱闘』シリーズは、なんと『KOF』だそうです

ネオジオの人気対戦格闘ゲームがゲームボーイで楽しめる、タカラの『熱闘』シリーズ。その最新作が『熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ』に決定したぞ。

『KOF』といえば、『餓狼伝説』『龍虎の拳』など、SNKの歴代人気キャラたちが登場する対戦格闘ゲーム。ゲームボーイ版がどんな内容になるかは、まだ秘密だ。

発売は来春と、残念ながらもちょっと先の話だが、ネオジオでは現在『KOF'95』が好評なので、期待できそうなタイトルだ。(小江哲朗)

今月の新作

今月は、アクレイドジャパンから海外モノ2本の新作が同時に発売される。「バットマン フォーエヴァー」と「フォアマン フォーリアル」がそれだ。最近、停滞気味のゲームボーイの起爆剤となってくれるか!? 新作4本でよるこぶのも何ともせつないが、先月の新作1本という危機的状況から考えると、やっぱりうれしいね。

スーパーゲームボーイ対応

魔法騎士レイアース2nd -ザ・ミッシング・カラーズ-

10/27 ●トミー ●RPG ●4,500円 ●2メガ・カートリッジ



アニメなどで人気の高い『レイアース』のゲームボーイ版RPG第2弾。セフィロにつながらる異世界で、「色」が盗まれるという事件が起こり、セフィロを守るため光・海・風の3人が冒険をする。

フォアマン フォーリアル

10/27 ●アクレイドジャパン ●ボクシング ●4,200円 ●2メガ・カートリッジ



【海外から移植】世界チャンピオン、フォアマンの登場するボクシング・ゲーム。プレイヤーはアマチュアから勝ち抜いて、フォアマンに挑む。十字キーとボタンの組み合わせで多彩な攻撃が可能。

ハイパーブラックバス'95

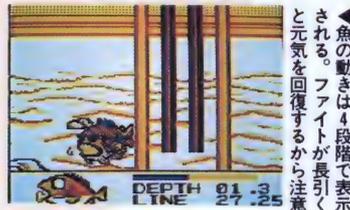
10/20 ●ブラックラベル ●フィッシング ●4,500円 ●2メガ・カートリッジ



情報にあわせてポイントさがしやルアー選びができる。本格的なフィッシング・シミュレーション。三つにわけられたクラスが上がるごとに、使えるルアーやテクニックなどが増えていく。

情報をとくに、ポイントなどを選ぶ。はずすと外道

じょうほう	ジャックソフコ
あずりみ	7/5
むすけ	6:00
じかん	はれ
てんま	20℃
すいめん	



魚の動きは4段階で表示される。フアイトが長引くと元気を回復するから注意



妖精の住む異世界セフィロのため、色ドロボウをつかまえる

迷路の中では、さまざまに仕掛けを解いて、最上界をめざすのだ

バットマン フォーエヴァー

10/27 ●アクレイドジャパン ●アクション ●4,200円 ●2メガ・カートリッジ



【海外から移植】バットマンの前に現れたトゥー・フェイス、リドラーと名乗る強敵を、パートナーのロビンとともにたおしていくアクション。通常ゲーム、トレーニング・ゲームの2モードがある。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

キャラクターものの比率が、以前にも増して高くなってきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月27日	★NBA JAM-ナメントエディション	バスケットボール	アクレイドジャパン	4,800円
	★ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイドジャパン	4,500円
12月22日	★P-マン	アクション	ケムコ	未定
12月予定	バスフィッシング達人手帳	フィッシング	スターフィッシュ	9,800円
未定	マジエスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
11月中旬	ブロックくずしGB	アクション	パウ	3,980円
11月予定	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	サッカー	トミー	(予) 4,800円
	NINKU忍空 第2弾〜忍空戦争編	アクション	トミー	(予) 4,200円
12月8日	ウェディングピーチ〜じゃ魔び〜パニック	アクション	ケイエスエス	4,980円
12月予定	★忍たま乱太郎GB	ARPG	カルチャーブレーン	未定
	東京デイズニerland	アクション	トミー	(予) 4,200円
	ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー			
96年春頃予定	★熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ	対戦格闘	タカラ	未定

●先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●キャプテン翼J〜全国制覇への挑戦(バンダイ)9月14日→9月15日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

なんと1位から5位まで、先月とまったく同じ顔ぶれ。順位が入れ替わっただけで、大きな変動はない。

1	↑前4位	魔法騎士レイアース2 ～メイキング・オブ・マジックナイト ●セガ ●SLG ●4,800円
2	↑前3位	忍空 ●セガ ●格闘RPG ●4,800円
3	前1位	シャイニング・フォース外伝 ～ファイナルコンフリクト ●セガ ●RPG ●5,800円
4	↑前5位	ソニックドリフト2 ●セガ ●レーシング ●3,800円
5	前2位	ぶよぶよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円

バットマン フォーエヴァー

10/27 ■アクレイドジャパン ■アクション
■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



「海外から移植」ゴッサムシティを舞台に、バットマンとロビンが活躍するアクション・ゲーム。さまざまな武器を駆使して、トゥー・フェイス、そしてリドラーという新たな強敵に立ち向かう。

大作メジロ押し ゲームギアに注目ソフトがぞくぞくと登場

発売ソフトが少なくなって、さびしい思いをしているゲームギア・ユーザーにビッグなお知らせ。大作がいっぺんに発表されたぞ。ゲーム・アーツからは、メガドライブ

で好評だった『ルナ』の外伝的な作品『ルナ～さんぼする学園』が12月に発売予定。ハドソンからは『桃太郎電鉄III』が同じく12月に登場だ。そして、いまやアメリカ

だけでなく日本でも大人気の野茂英雄が登場する『野茂英雄ワールドシリーズベースボール』がセガから発売される。どれも注目作、期待して待とう。(小江哲朗)

今月の新作

今月も先月と同じく3本。「バットマン フォーエヴァー」と『フォアマン フォーリアル』は、ゲームギアをはじめ、なんと四つのハードで同時発売されるタイトルだ。「ギアスタジアム平成版」は、ナムコひさびさの新作。内容はファミコン版の第1、2作に近いけれど、シンプルなおもしろさは最新版と同等。ぜひ購入するべし。

ギアスタジアム平成版

10/20 ■ナムコ ■野球
■3,500円 ■4メガ・カートリッジ



以前に発売された『ギアスタ』の最新データ版。遊びやすさはそのままに、細かな要素がつけ加えられた。1人用と2人用があり、1人用では13球団+女の2球団に勝つと優勝。パスワード機能つき。

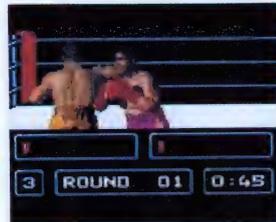
▶球場は「まりん」と「わさき」の二つの中から選ぶ。それぞれに特徴がある。



◀おなじみスポーツ・ニュースもある。10点差がつくとコールド・ゲームだ。

フォアマン フォーリアル

10/27 ■アクレイドジャパン ■ボクシング
■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



「海外から移植」フォアマンを題材にしたボクシング・ゲーム。プレイヤーは、登録されているボクサーから使用キャラを選択し、ヘビー級チャンピオンの座をかけてフォアマンに挑戦する。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

一挙に新作が発表された。このようだと、年末までは大量作になる!?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月3日	★忍空外伝 ヒロユキ大活劇	アクションパズル	セガ	4,800円
11月17日	魔導物語A ～ドキドキばけ～しよん	RPG	コンパイル	5,500円
11月24日	ソニックラピンス	アクション	セガ	3,800円
12月8日	Jリーグサッカー ドリームイレブン	サッカー	セガ	5,500円
12月8日	ゴジラ® ～怪獣大進撃	SLG	セガ	5,500円
12月予定	★ルナ～さんぼする学園	RPG	ゲーム・アーツ	5,800円
未定	★スーパー桃太郎電鉄III	ボードゲーム	ハドソン	5,800円
未定	ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	3,800円
未定	★野茂英雄 ワールドシリーズベースボール	野球	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

声優シリーズ第4弾

お待たせしました。今月は、好評だった「プレイディアV」の「エレメント・ボイス・シリーズ」の新作が発表された。同シリーズ4本目の主役は、アニメ「とんでぶーりん」の国分果林役などで人気の白鳥由里だ。今回は日光江戸村で撮影したという、アドベンチャーならぬ“エドベンチャー”パートがメインになっている。ファンならまよわず「買い」のこのソフト、発売は11月上旬の予定だ。

DataBase プレイディア新作発売予定表

声優シリーズ第4弾は白鳥由里に決定。第5弾以降も計画進行中とか。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月上旬	★エレメントボイスシリーズVOL. 4 白鳥由里	エンターテインメント	バンダイ	8,800円
未定	それゆけ! アンバマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
未定	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けるけるけるっへウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定



プレイディア
PLAYDIA



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

今月は、ナムコの大躍進が目立った。3タイトルの同時ランクインは立派だね。でも『サイバーサイクルズ』はなんで今ごろ……。ペンギン？

1	↑前2位	バーチャファイター2	●セガ ●対戦格闘
2	前1位	ストリートファイターZERO	●カプコン ●対戦格闘
3	初登場	鉄拳2	●ナムコ ●対戦格闘
4	初登場	レイブレイサー	●ナムコ ●レーシング
5	前4位	ザキングオブファイターズ95	●SNK ●対戦格闘
6	前3位	バーチャストライカー ●セガ ●サッカー	
7	前5位	ヴァンパイアハンター 〜ダークストーカーズ リベンジ ●カプコン ●対戦格闘	
8	↑前9位	ストライカーズ1945 ●彩京 ●シューティング	
9	初登場	サイバーサイクルズ ●ナムコ ●レーシング	
10	↑再登場	対戦麻雀ファイナルロムズ2 ●ビデオシステム ●麻雀	

オラオラオラ! 『バーチャファイター』アニメ化。月曜はアツイぜ

いまだにゲーム・センターで大人気の『バーチャファイター』が、今度はなんとテレビアニメ化されるのだ。タイトルはズバリ「バーチャファイター」。おおまかなストーリーを紹介しておこう。

たくさんの武道大会で優勝した



▲主人公はもちろん晶。トレードマークともいえる「鉄山靠」などの技がどんなふうにかかれるか、楽しみだ

主人公の結城 晶。彼は闘いにむなしさを感じていた。そして彼は、何かを見つける旅にでる——というカンジだ。旅の途中では、妹をさがすジャッキーや、体に秘密が隠されている(?)パイなど、ゲームでおなじみの面々がつぎつぎに登場してくる。旅にでることで、主人公の晶が、八極拳と心を磨いて成長していく過程が見ものだ。

気になる声優のほうは、晶に三木真一郎、パイに松井菜桜子、サラに岡本麻弥、そしてラウに千葉繁というキャストイング。晶やラウは、『バーチャ2』で実際に声を担当している声優なので、もしかしたらアニメでもアノ調子で「10年早いんだよお!」が聞けるかも。……聞きたい。



▲ほかのキャラたちも順次登場。スブラッシュとか見られるのかな?

番組は10月9日からスタート、テレビ東京系列で毎週月曜日18時30分～19時に放映される。

晶の「崩撃雲身双虎掌」を見逃さないように、バーチャ・ファンはビデオで毎週録画だ!

(開田清隆)

今月の新作

今月はなんといっても『マーヴル・スーパーヒーローズ』と『スカイターゲット』がオススメ。『マーヴル』は『X-MEN』になじめなかった人には、ちょっとキツイかな? 『スカイターゲット』は、グラフィックもすていが、BGMもすごくカッコイイのだ。『ナムコ・クラシックコレクション』のアレンジ・モードもグッド。

ロックマン サ・パワーバトル



家庭用ゲーム機の人気アクションをアーケード化。スクロール・タイプではなく、すべてボス戦という内容。2人同時プレイも可能だが、1人プレイ時にはタイムアタック・モードもある。

キャンダンサー

10/下 ■ミッチェル ■アクション



忍者のような身軽なキャラが主人公。近未来都市や砂漠、海洋などを舞台に、さまざまなアクションを見せる。ボタン操作はジャンプと攻撃の二つでなじみやすい。全5ステージ。

マーヴル・スーパーヒーローズ

10月 ■カプコン ■対戦格闘



アメリカで人気の「マーヴル・コミックス」のヒーローたちが登場する格闘ゲーム。特殊能力を一時的に高めることができる「ジュム・アビリティ」というシステムが新しい。

学園バラエティー

10/下 ■ミッチェル ■オムニバス



「ケン・ケン・パ」「だるまさんがころんだ」「かくれんぼ」など、子供のころに誰もがやった、なつかしの遊びをゲーム化。入門、検定試験、対戦と三つのモードが用意されている。

ナムコ・クラシックコレクションVol. 1

10月 ■ナムコ ■オムニバス



同社の昔のヒット作品集。今回収録されているのは『ゼビウス』『マッピー』『ギャラガ』の3タイトル。オリジナル・モードと、2人同時プレイが可能なアレンジ・モードが用意されている。

ガーディアンズ

10月 ■バンプレスト
■格闘アクション



ハデな演出かワリ横スクロール・アクション。キャラは軍人や忍者などの8人から選び、それぞれがコマンドによる必殺技や飛び道具を持っている。敵を多く倒すと、画面にヒット数が表示される。

マウスシューターGOGO

10月 ■メロ
■アクションパズル



自分で操作するのはハルーンを持ったマウス。画面上で動いているハルーンに、自分が持っているものと同じ色のハルーンをぶつけて消していく。対戦も可能な、アクション性の高いパズル。

スカイターゲット

10月 ■セガ
■3Dシューティング



本物さながらの戦闘機でドッグ・ファイトが楽しめる3Dシューティング。自機は「F-15」などの4機種から選択でき、視点の切り替えも可能となっている。CGボード「MODEL2」を使用。



湾岸戦争

9/25 ■ジャレコ
■シューティング



戦闘ヘリを操作して、戦場から味方の兵士を救出する。スクロールは縦方向だが、任意のスピードでスクロールさせることが可能。制限時間内に規定数を救出すれば、ミッション・クリアとなる。

マジカルドロップ・プラス1

9/25 ■データイースト
■アクションパズル



対戦型のアクションパズルがマイナー・チェンジされて登場。変更点は、1人プレイ時に従来のCPU対戦に加え、エンドレス・モードが選べるようになったこと、2P対戦プレイが3本勝負になったこと。

将棋の達人

9/下 ■ADK
■将棋 ■MVS



MVS初の将棋。本将棋、はさみ将棋の二つのモードがあり、それぞれ難易度のちがうCPUと対戦できる。初心者用として、コマの動ける範囲を教えてくれる機能が装備されている。対戦も可能。

ハイパーフェイス1・ニューバージョン

8/上 ■セイブ開発
■シューティング



調整が施されたニュー・バージョン。バランスが調節されたほか、サブ・ウェポンがパワーアップ制になったり、得点アイテムの階級章が前半のステージから出現することなどが、おもな変更点。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
8月下旬 10月予定	★中国龍 ★アニマル電脳アワー ★アベンジャーズ・イン ・ギャラクティックストーム	パズル クイズ 格闘アクション	IGS データイースト データイースト
11月15日 11月予定	かかってきなさい! 逆襲弾(げきりんだん) 忍忍(ONI)〜ザ・ニンジャマスター グレート1000マイルズラリー 2	シューティング シューティング 格闘アクション レーシング	IMS タイトー バンプレスト カネコ
秋頃予定 95年予定	★コンピュータバーチャロン マンクスト,T.(仮) OLしたたか物語 〜能力検定クイズ&ゲーム	3Dアクション レーシング クイズ	セガ セガ IMS
未定	★ジグソーバラダイス ★マジカルサッカー ★アクアリウム ★神楽野郎一番星 ★バリアマタル ★闘神伝2 19XX(ナインティーン・ダブルエクス) (仮)	アクションパズル サッカー アクションパズル アクション シューティング 対戦格闘 シューティング	アイマックス アルケム エクセレントシステム エクセレントシステム エクセレントシステム カプコン カプコン
	★クイズマジカルビジョン ★ゴーストーム ★沙羅曼蛇2 ★進め!対戦ばずるだま ★ピクパイク ★プレミアサッカー'95 ★ミッドナイトラン〜ロードファイター2 ★カラオケクイズ イントロDonDon ★フリップランド ★セカンドアースグラティア ★ファイティングハイパーズ ★アウトバースト4D ★ゴールデンティアー3Dゴルフ ★でろ〜んでろ〜でろ ★スピードレーサー ★ソウルエッジ ★タイムクライシス ★ダートダッシュ ★機動戦士ガンダム ★ファイナルシューティング ★グランドストライカーII ★対戦麻雀ファイナルロマンスR ★逆転!!バズル番長 ★バズリー(仮)	クイズ サッカー シューティング アクションパズル レーシング サッカー レーシング クイズ レーシング シューティング 対戦格闘 3Dシューティング ゴルフ 未定 レーシング 対戦格闘 ガンシューティング レーシング ガンシューティング	コナミ コナミ コナミ コナミ コナミ コナミ コナミ サンソフト サンワイズ ジャレコ セガ タイトー テクノスジャパン テクモ ナムコ ナムコ ナムコ ナムコ ビスコ ビスコ
	★機動戦士ガンダム ★ファイナルシューティング ★グランドストライカーII ★対戦麻雀ファイナルロマンスR ★逆転!!バズル番長 ★バズリー(仮)	サッカー 麻雀 アクションパズル アクションパズル	ヒューマン ビデオシステム フウキ メロ

★……今月DataBaseに初登場した新作

AMショーに出展された隠し玉が多数エントリー。中でも「闘神伝2」「沙羅曼蛇2」は、ヒット確実な注目タイトルだ。なお来月は、データイーストの人気シューティングの続編が明らかになるぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
10月予定 秋頃予定 未定	★にこの熱血闘球伝説 格闘パレー(仮) ★棋娘〜なないろとき ★魔石大戦ストゥーン サムライスピリッツ 新紅郎無双剣 QP 超神拳(仮) 超鉄ブリケンガー ★まる子デラックスクイズ(仮) メタルスラッグ ゴール!ゴール!ゴール! NEO Mr. Do! バズルDEポン! アルティメット4	ドッジボール パレーボール 将棋 アクションパズル 対戦格闘 オムニバス 格闘アクション シューティング オムニバス シューティング サッカー アクション パズル オムニバス	テクノスジャパン ビデオシステム アイマックス アイマックス SNK サクセス ザウルス ザウルス タカラ ナスカ ビスコ ビスコ ビスコ フェイス
▼ST-V対応			
夏頃予定 11月予定 未定	ポポイとへべれけプラス 2度あることはサンドアヘル プロ麻雀 機s ガーディアン・フォース コットン2 ファンキーヘッドボクサーズ	アクションパズル オムニバス 麻雀 シューティング シューティング ボクシング	サクセス セガ アテナ サクセス サクセス セガ
▼ピンボール			
6月予定 7月予定 9月19日 9月下旬 10月予定	★ベイウォッチ ★シャックアタック ★バットマン フォーエヴァー ★スターゲイト ★ノーファイアー	ピンボール ピンボール ピンボール ピンボール ピンボール	データイースト サミー データイースト サミー タイトー

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●超人学園ゴウカイザー(テクノスジャパン)6月下旬→9月25日●ステークスウィナー(ザウルス)9月→9月25日●サンクドリーム'95(データイースト)9月下旬→9月25日●おるん(バンプレスト)7月下旬→9月下旬●ゲーム天国(ジャレコ)9月下旬→10月●がんばれキンコン(テクモ)9月→9月26日



ネオジオ

NEO·GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

初登場でいきなり2位の『ファイナルロマンス2』。格闘ゲームなみのパワーにはオドロキだ。やっぱりみんな好きなのね。

1	ワールドヒーローズパーフェクト(CD)	前1位	●ADK ●対戦格闘 ●8,800円
2	アイドル勇者ファイナルロマンス2(CD)	初登場	●ビデオシステム ●麻雀 ●7,800円
3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(CD)	↑前9位	●SNK ●対戦格闘 ●7,800円
4	天外魔境真伝	前2位	●ハドソン ●対戦格闘 ●29,800円
5	真流伝説3-逢かざる闘い(CD)	↑前7位	●SNK ●対戦格闘 ●8,800円
6	真サムライスピリッツ〜霸王丸地獄変	前5位	●SNK ●対戦格闘 ●29,800円
7	ワールドヒーローズパーフェクト	前3位	●ADK ●対戦格闘 ●29,800円
8	風雲黙示録〜格闘創世	↑再登場	●SNK ●対戦格闘 ●29,800円
9	クロスソードII(CD)	↑再登場	●ADK ●アクション ●5,800円
10	ワールドヒーローズ2(CD)	初登場	●ADK ●対戦格闘 ●5,800円

招待人はR 『KOF'95』 出版社対抗戦がSNK新社屋で開催

9月6日、都内に新築されたSNKビルにおいて、出版社対抗の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』ゲーム大会が開催された。



▲会場の全体風景。この大会、じつはルゲール主催、SNK協賛となっていた(本当)

突如として、「R」の刻印入りロウで封じられた招待状を受け取ったベーマガ編集部は、この大会がゲームと同じ3人対3人のチーム戦で行なわれるということで、急きよ「オメガになる前のベーマガチーム」を結成したのだった。



▲この対戦台で、激しいバトルが展開された

そして大会当日。13チームが集まった。抽選により、1回戦の相手はゲーム遊IIチーム。ベーマガ・チームのリョウ、京、アテナに対し、相手は京、舞、ハイデルンという組み合わせだった。

勝負は、お互いに3人目までもつれ込むという接戦(?)だったが、残念ながら敗れてしまった。開催日がもうしばらくあとならば「オメガベーマガチーム」に変身できたのだが……(笑)。

(開田清隆)

人形に燃えたら こんなにデキのいい人形、絶対ゲットせねば

大ヒット中の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』。そのキャラクターたちが「ネオカーニバル」などのプライズ・マシン用の人形、マスコットになったのだ。かわいくデフォルメされた京やアテナがプライズ・マシンにあるのを見つけたら、ファンは大金をつぎ込んででもゲットするしか!



▲マスコットは種類がじつに豊富。すべてそろえてしまおう

▼人形のほうは、細部まできちんと作られていて、本当にデキがイイのだ



超ボリューム オムニバス ADKファンは買わなきゃソンだ

オムニバス・ソフト『ADKワールド』の続報をお届けしよう。

下の写真が、アートギャラリー「Cafe・De・ADK」の中の「忍者列伝」だ。こんなカンジで歴代のADK忍者のさまざまなデータを見ることができる。また「Cafe・De・ADK」では、プリティな描き下ろしCGも堪能できるぞ。

見世物小屋「NEOクイズ」は、

ADKの開発秘話やゲームに関するカルト問題のほか、まったく関係ないぶつ飛んだ問題がてんこ盛りの4尺クイズ。「ワーヒー」などの人気キャラと関っていくのだ。

また、これ以外に「なぞ〜な小屋」という、いかにもあやしいトコロがある。イベントをすべてクリアすると、なにかが起ころしいのだが……(秘密)。



ADKワールド

■ADK ■オムニバス
■6,800円 ■11月10日発売予定

超絶最強選手権



▲人気キャラたちが、カードバトルで対決だ

Cafe・De・ADK



▲遊ぶというより、見て楽しむところだね

NEOクイズ



▲これに全部正解できればADKフリークだ

今月の新作

ついにネオジオ版が発売になる『ゴウカイザー』。「必殺技トレスシステム」をうまく使って、最強キャラを作っちゃおう。大張正己ファンならずとも、チェック、チェック、チェックだ。格闘ゲームに飽きたっていう人は『将棋の達人』なんかがいいかも。秋の夜長に「はさみ将棋」なんて、意外と風流よね〜。

超人学園ゴウカイザー

10/20 ■テクノスジャパン ■対戦格闘
■29,800円 ■186メガ・カートリッジ



キャラクター・デザインを大張正己が担当。対戦で勝利すれば、相手の必殺技を一つだけ譲り受けられるというフィーチャーが新しい。ゲーム中のボイスには、多くの有名声優を起用。

将棋の達人

10/13 ■ADK ■将棋
■29,800円 ■58メガ・カートリッジ



個性的な打ちかたのキャラが登場する将棋。対局中には、実写取り込みによる対戦相手の顔が表示され、表情の微妙な変化を見ることができる。「はさみ将棋」と「まわり将棋」もプレイ可能。



ネオジオCD
NEO-GEO CD

ステーキスウィナー

10/27 ■ザウルス ■競馬
■29,800円 ■80メガ・カートリッジ



競馬馬をあやつり、レースを勝ち抜いていく。二つのボタンで手綱とムチを使いわけ、コース上にあるアイテムをうまく利用しながら1着を狙う。GIを含めた12以上のレースが舞台。

ネオジオCD

将棋の達人

10/20 ■ADK ■将棋
■7,800円 ■CD-ROM



カートリッジ版と同じく、個性的なキャラたちとの本将棋や「はさみ将棋」の対戦が楽しめるほか、「まわり将棋」は、コントローラを共用することで、最大4人までが参加できる。



ネオジオCD

バルスター

10/27 ■エイコム ■シューティング
■8,800円 ■CD-ROM



美しく描き込まれたキャラが特徴的なシューティング。タメ撃ちやボイジャーというオプションの利用によって多彩な攻撃が可能。連射スピードによりショットの形態も変化する。全7ステージ。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
10月予定	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
12月1日	サムライスピリッツ 新紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	32,000円
96年1月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
未定	神電戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	超神拳(仮)	対戦格闘	ザウルス	未定
	★(は)のお熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ゴール!ゴール!ゴール!(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr. Do!	アクション	ビスコ	未定
	バズルDEポン!	ビスコ	ビスコ	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
▼ネオジオCD				
10月予定	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
11月10日	ADKワールド	ディスクマガジン	ADK	6,800円
11月予定	ステーキスウィナー	競馬	ザウルス	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
	ゴール!ゴール!ゴール!(仮)	サッカー	ビスコ	未定
秋頃予定	NEO Mr. Do!	アクション	ビスコ	未定

「サムライスピリッツ 新紅郎無双剣」の発売日が決定した。今月の新登場は、テクノスジャパンの「くにおの熱血闘球伝説」。おなじみのドッジボール・ゲームが登場するのだ。来月にはビッグ・タイトルの発表があるかも?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月22日	サムライスピリッツ 新紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	8,800円
12月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
96年1月予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
96年春頃予定	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝	RPG	SNK	未定
未定	神電戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	格闘拳(仮)	対戦格闘	ザウルス	未定
	★(は)のお熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ワールドツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	ナスカ	未定
	天外魔境真伝	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定
	バズルDEポン!	ビスコ	ビスコ	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	オールドバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました。●バルスター(エイコム)232メガ→305メガ

XNEO-1

RGB/S ANALOG RGB/S UNIT FOR NEO-GEO

NEO-GEOをより鮮明な画像でプレイしたいあなたへ

XNEO-1RGB/Sは、これまで標準で家庭用テレビのビデオ画面でしか楽しめなかった「NEO-GEO」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付き家庭用テレビ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

※21ピン・アナログRGBでステレオ・サウンドを楽しむには、当社より発売中の「ステレオ音声対応8ピン・21ピン・アナログRGBケーブル(型番:XC21RGB)/標準価格2,900円(税別)」が必要です。(注:このXC21RGBを直接NEO-GEO本体につなぐことはできません)

※アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピンを両方同時に出力することはできません。

対応 ①水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニター
②21ピン・アナログRGBモニター ③S端子付き家庭用テレビ

※注意:ビデオ入力端子しか持たない家庭用テレビや、24kHzや31kHzの画面モードしか持たないアナログRGBモニターには対応していません。



付属品:音声入力用ステレオケーブル(モニターやテレビとの接続ケーブルは含まれておりません。)

標準価格 **7,600**円(税別)



発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL.03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)TEL.06-203-2827



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●8月第4週

29位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/10,580枚
58位 同級生2(NECアベニュー)/5,940枚
90位 bicycle(東芝EMI)/3,290枚

●9月第1週

30位 ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルAUG.~フィーチャリング清川 望(キングレコード)/13,210枚
38位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/10,780枚
41位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/9,740枚
53位 ストリートファイターZERO・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)/7,160枚
79位 同級生2(NECアベニュー)/4,300枚
82位 CDドラマ・ツインビー・ヤッホー!~不思議の国で大あばれ!!(キングレコード)/4,080枚

●9月第2週

54位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/7,130枚
70位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/5,260枚
78位 ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルAUG.~フィーチャリング清川 望(キングレコード)/4,410枚

●9月第3週

41位 銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT II(キングレコード)/9,840枚
80位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/4,420枚
81位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/4,250枚

●9月第4週

74位 銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT II(キングレコード)/4,710枚
81位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/4,030枚
83位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/3,870枚
(オリコン調べALBUM HOT 100による/枚数は推定)

お待ちかね

國府田マリ子のコンサート、 全国3か所で開催!

2ndアルバム「Vivid」のリリースにともない、國府田マリ子のファースト・コンサートが開催される。チケットは全国のプレイガイドで発売されている(3,800円)ので、早く手に入れよう! (中村京子)

■大阪公演

日時:10月30日(月) 18:00開場/18:30開演

場所:メルパルクホール

問い合わせ先:夢番地・大阪(☎06-341-3525)

■名古屋公演

日時:11月4日(土) 18:00開場/18:30開演

場所:ダイヤモンドホール

問い合わせ先:サンデーフォークプロモーション(☎052-320-9100)

■東京公演

日時:11月5日(日) 17:30開場/18:00開演

場所:渋谷公会堂

問い合わせ先:ホットスタッフ・プロモーション(☎03-5839-9999)



2nd ALBUM「Vivid」

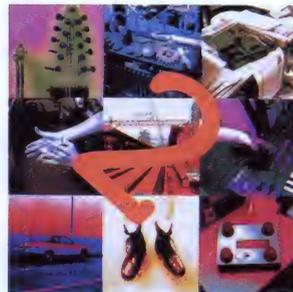
■キングレコード ■3,000円(税込)

収録曲:①My Love~愛するというひそやかさ~overture②いまある勇氣③みみかきをしていると~album version~④夏の果て⑤長雨⑥愛のCrazyエプロン⑦なで肩の長い夜⑧セロリのKISS⑨ハッカの煙草⑩ムーンライト美術館⑪木もれ陽のイリュージョン⑫ハートが天国⑬さよならを信じている⑭My Love~愛するというひそやかさ~

手作りの味

自主制作CD「OLIO」, 好評にこたえて第2弾登場!

某ゲーム会社のサウンド開発者たちによる自主制作CDの第2弾が登場する。この「OLIO2」の収録曲は12曲。どの曲も、各人自然体で、自分の作りたい曲を楽しんで作っているということが感じ取れる、手作りならではの仕上がりになっているのだ。ほしい人は、下記のいずれかの方法で連絡をとれば、通信販売の案内書が送られてくる。



★郵便

封筒に、自分あての住所・氏名を書いた返信用封筒を同封し(切手を貼るのを忘れずに)、下記の住所まで。

〒343 埼玉県越谷市下間久里728-1 新田勝貴

★パソコン通信

Troubadour Net(☎045-547-9273)までアクセスを。「OLIO」専用ボードがあります。

熱演! 熱唱!

ゲームミュージックフェスティバル'95 9.15の夜はアツク燃えあがった!

去る9月15日、東京の芝・メルパルクホールで、ゲームミュージックフェスティバル'95が行なわれた。今回で6年目のGMフェス、出演は矩形波倶楽部、卒業Mバンド+卒業、國府田マリ子、葉山宏治の4組。2日間開催された昨年にくらべ少なめだが、それを感じさせないパワフルな演奏が聴けたのだ。



▲会場前には長蛇の列。テレビ番組の取材もきていたのだ

● 矩形波倶楽部 ●

新メンバーになって初のライブとなる矩形波倶楽部。オープニングは「グラⅢ」の曲だったが、アルバム「矩形波倶楽部Pro-fusion~ツインビー ヤッホー!」の発売直後ということで、アルバム収録曲が中心となっていた。メンバーは代わっても、矩形波独特の「聴いていて気持ちいい」サウンドは健在。1番目の出演というハンデをものともせず観客をノせていた、古川もとあきのギター・テクニクはスゴイの一言。(演奏曲目:①IN THE WIND②SKY SWIMMING③DREAMER'S DREAM④海のかなたへ……⑤TWIN FLIGHT⑥BLEEZE)



▲GMフェスではおなじみの顔となった矩形波倶楽部。もちろん実力も一流だ



▲キーボードの麻野真美(右)は、アルバム「HOPE」の曲をソロで弾いてくれた

● 卒業Mバンド+卒業 ●

ゲーム『卒業』の女性声優5人組と、『卒業』の男バージョンである『卒業M』の男性声優5人のユニットがこの「卒業Mバンド+卒業」だ。それぞれの役になりきった、寸劇仕立てのステージングが特徴的だった。OVAの主題歌などを各2曲ずつ歌ったあと、男性陣の卒業Mバンドが演奏し、女性陣が歌を担当した「学園天国」を披露。観客を巻き込んで盛り上がったのだ。(演奏曲目:①In The Groove～ハデにいこう～②卒業～Graduation～③僕たちの方程式～rule～④少年A to Z⑤学園天国)



◀一番声援が大きかったのはスバリ久川 綾だ!



▲声優だけあって、見せるステージはお手のもの

● 國府田マリ子 ●



◀もはや、並のアイドルより人気があるカンジがする國府田マリ子



▶MCでの「みんなできラキラしてね」が印象的

じつは大半の観客のお目当ては彼女だったもようで、登場したとたん2階席まで総立ちとなった。去年は矩形波とのカップリングだったが、今年は2ndアルバム「Vivid」をひっそり堂々のソロ登場。そのアルバムの曲や、おなじみ「ツインビー」、そして「挑戦する」と前置きした『MADARA2』のCMソングなど、なつかしい曲も歌ってくれたのだ。(演奏曲目:①僕らのステキ②Lights～遥かなる旅立ち～③Twin Memories④みみかきをしていると⑤Horizon)

● 葉山宏治 ●

トリはご存じ「兄貴」葉山宏治。会場が暗くなったとたんに巻き起こる恒例のアニキコール。それにこたえて、1曲目からハイ・テンションのステージだった。ウーロン茶をまき散らしての熱唱だけでなく、落ちついたバラードも披露してくれた。(演奏曲目:①NEW SEXY DINAMITE②WE ARE CHANCES③サムソンとアドン④兄貴若者を叱る⑤タカラヅカ⑥िकासゼーちゃん⑦インディーズ⑧GO LET'S GO⑨兄貴と私 (THE NEWS) ⑩男達のバラード⑪OH YEAH)



▶最後は、葉山宏治オリジナルTシャツを着てみんなまで熱唱



◀あいかわらずの存在で、興奮は最高潮!

おわりに……

最後は出演バンド全員によるセッションの「LUCKY RAPPER PARTY」で幕を閉じた今年のGMフェス。これまでのスタイルから少し趣向を変え、ゲームの周辺にまで間口を広げたカタチになっていた。それだけにバラエティに富んだ内容となっていたが、純粋なGMファンにとっては少し残念だったかもしれない。その点だけが心残りだが、超満員の観客全員が楽しんだ、大盛況のイベントだったといえよう。(レポート: 小江哲朗)

買うなら今だ! 劇場アニメ「ストII」のビデオが、低価格で再販されるぞ

昨年劇場公開されてヒットしたアニメ「ストリートファイターII」のビデオが、3,900円と超お買い得なプライスになって再登場するぞ! これまで手に入れられなかった人には、もってこいのチャンスだ。11月にはサターン、プレイステーション、3DOで、この映画を題材としたインタラクティブ・ムービー『ストリートファイターII ムービー』が発売されるから、これで予習をするのもいいかもね。



発売日:10月21日/発売元:ジニービ
クチャーエンターテインメント

今月の新作

今月はオリジナル+アレンジで聴かせるものが多い。中でも、100曲以上のサウンドが用意されている「ときメモ」は圧巻だ。

リグロードサーガ・オリジナル・サウンドトラック

10/1 ■ポリグラム ■2,800円(税込)
■CD POCX-1010



『リグロードサーガ』の全22曲を、サターンのオリジナル音源で収録。曲構成は、ゲームの進行に合わせたものとなっている。

ゲーム発売元:セガ

収録曲:①オープニング②オープニング・タイトル③プロローグ④フィールド曲:戦いの序曲⑤フィールド曲:騎士達の苦難⑥ワールドマップ⑦フィールド曲:試練を越えて⑧町⑨酒場⑩闘技場⑪フィールド曲:深き森の戦場⑫フィールド曲:地深き迷宮⑬ボス・バトル⑭ボス・バトル 勝利⑮イベント曲:戸惑い⑯フィールド曲:飛翔⑰フィールド曲:東方の魔城⑱イベント曲:女王の願い⑲ゲンユウサイ・バトル⑳ラスボス・バトル ㉑ラスボス・バトル 勝利 ㉒エンディング ㉓BONUS TRACKS—RIGLORDSAGA SOUND EFFECT COLLECTION—(全50音)
作曲:瓜田幸治

ウィンビーのネオシネマ倶楽部 3～ときめき編

10/5 ■キングレコード ■3,000円(税込)
■CD KICA-7674



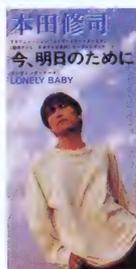
好評の「ネオシネマ倶楽部」の第3弾は、「秋」をテーマに10曲をアレンジ。中にはかなりなつかしいタイトルからの選曲も。

ゲーム発売元:コナミ

収録曲:①SKY SWIMMING (『ツインビー ヤッホー!』より) ②SPACE ROMANCER (『謎の壁ブロックくずし』より) ③LAVENDER (『ボリスノーツ』より) ④PRECIOUS TIME (『沙羅曼蛇』より) ⑤FOREVER BLUE (『スナッチャー』より) ⑥CRYSTAL MORNING (『パブルシステム』より) ⑦BABY, IT'S ME! (『バイオミラクルぼくってウバ!』より) ⑧MOON GROW (『極上パロディウス』より) ⑨ANCIENT LOVER (『グラディウス2』より) ⑩K・O・K・U・H・A・K・U (『ときめきメモリアル』より)
作曲:コナミ矩形波倶楽部
編曲:光田健一
演奏:WINBEE NEO CINEMA CLUB BAND

今、明日のために

10/18 ■東芝EMI ■1,000円(税込)
■CDシンガポ TOdT-3572



アニメ「ストリートファイターII V」の新オープニング&エンディング・テーマを収録したシングルCD。今年「'95JAL沖縄キャンペーン」のイメージ・ソングでデビューした本田修司の2ndシングルでもある。

ゲーム発売元:カプコン

収録曲:①今、明日のために②LONELY BABY
作詞:本田修司
作曲:本田修司
編曲:西本 明、佐藤昭宏

パルスター/エイコム

10/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円(税込)
■CD PCCB-00192



ネオジオのシューティング・ゲーム『パルスター』をCD化。作曲は藤田晴美、藤田靖明の両氏によるもので、インナーには制作裏話を掲載されている。

(サイトロン1500シリーズ)
ゲーム発売元:エイコム

収録曲:(オリジナル・バージョン) ①MISSION ②STRAIN ③BACK ALIVE ④CRY OUT ENEMY ⑤STIRRING ⑥SEEN THROUGH ⑦WREATH OF EARTH ⑧THE JUPITER SPIRIT ⑨CHEER UP ⑩FOREST OF PLANET ⑪FOUL SMELL ⑫ANKOKU SEIUN ⑬END OF WAR ⑭GALACTIC RULER ⑮REVIVE ⑯OCEAN WAR ⑰GAME OVER ⑱HEAD WAYER (S.E.COLLECTION) ⑳S.E.COLLECTION
初回特典:CDケースサイズカールステッカー

ソニックウイングス3/ビデオシステム

10/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円(税込)
■CD PCCB-00193



ネオジオ版オリジナル曲全曲のほか、ネオジオCDノンストップ・バージョンやリミックス曲を収録。『2』の変拍子に対し、『3』のテーマは「ジャングル・ビート」。

(サイトロン1500シリーズ)
ゲーム発売元:ビデオシステム

収録曲:(オリジナル・バージョン) ①VIDEO SYSTEM! ②Illusion ③Overture ④Dirty City ⑤Show Me What You've Got! ⑥It's A Sonic Jingle 1 ⑦Scorchers ⑧Overdrive Man ⑨The Sonic Jungle Show Part 1 ⑩Stereo Type! ⑪Lackluster Lacuna ⑫Lackluster Lacuna—Remix— ⑬With Deep Emotion ⑭Motif ⑮The Sonic Jungle Show Part 2 ⑯Overdrive Man—Remix— ⑰Quacking Meditator ⑱A Exalted Executioner Was Exclaimed ⑲Deep Glove ⑲Odyssey ⑳Deja vu ㉑The Theme Of So-Takeko ㉒It's A Sonic Jingle 2 ㉓Queer A Player Piano ㉔Illusion—Short Version— (ボーナス・トラック) ㉕SONIC WINGS 3—Non-Stop Mix— (NEO-GEO CD Version) ㉖DEAD SHIMOTAGANA—RADIO MIX— (Taken from Sonic Wings 2) (S.E. & VOICE COLLECTION) ㉗S.E. & VOICE COLLECTION ㉘S.E. & VOICE COLLECTION

初回特典:描き下ろしカールステッカー

デンジャラス・カーブス/TAITO ZUNTATA

10/21 ■ポニーキャニオン ■2,000円(税込)
■CD PCCB-00194



ZUNTATAメンバーのHAGGY, BABI, KAMATYの3人による新生ユニット「J.A.M.」が増えるアレンジ・アルバム。「下町兄弟」をゲストに迎え、これまでのZUNTATAサウンドとはひと味ちがったノリを披露する。

(サイトロン2000シリーズ)
ゲーム発売元:タイトー

収録曲:①WATCH OUT RED CAR~BEACH THE BOMB Version~ ②TITLE DEMO ③SELECT ④DANGEROUS CURVES ⑤SBS595 ⑥WATCH OUT RED CAR #2 ⑦10 COUNT ⑧LAUGHING CLOWN ⑨WATCH OUT RED CAR

⑩J-CURVES ⑪GOAL ⑫MAGIC TOUCH ⑬NAME ENTRY ⑭GAME OVER ⑮LAUGHING CLOWN~愛のJankie as Machine~ ⑯MAGIC TOUCH~COMPLETE TAKE~

灼熱のファイヤーダンス

10/21 ■NECアベニュー ■1,200円(税込)
■CDソング NADL-1096



「ばよえ〜んツアー'95」のテーマ曲が、サターン版『ぶよぶよ通』の挿入歌としてCD化。5トラックとも同じタイトルだが、それぞれちがうバージョンで楽しめる。

ゲーム発売元:コンパイル

収録曲:①灼熱のファイヤーダンス (extended king version/air-play edit) ②灼熱のファイヤーダンス (extended king karaoke version) ③灼熱のファイヤーダンス (original version) ④灼熱のファイヤーダンス (acid fire dub) ⑤灼熱のファイヤーダンス (breakbeats)

作詞:田中勝己
作・編曲:田中勝己
ボーカル:田中勝己

同級生2・メモリアルミニシアター

10/21 ■NECアベニュー ■2,000円(税込)
■CD NACL-1193



ゲームの名場面を再現したドラマと、ゲーム・サウンドで構成された『同級生2』アルバム第2弾。前CDに収録されなかった6人のミニドラマと、PC-98版のベスト・サウンドを、オリジナル・バージョンで収録。

ゲーム発売元:エルフ

収録曲:①Sweet on You ②BGM 1 ③BGM 2 ④BGM 3 ⑤唯 ⑥いずみ ⑦MEMORIAL Mini THEATER~こずえ ⑧友美 ⑨愛美 ⑩美里 ⑪MEMORIAL Mini THEATER~可憐 ⑫美佐子 ⑬佐知子 ⑭久美子 ⑮MEMORIAL Mini THEATER~洋子 ⑯街の空 ⑰大きく行こう ⑱クリスマス ⑲楽しい旅行 ⑳お正月 ㉑夢仙人 ㉒Thinking Time ㉓MEMORIAL Mini THEATER~みり ㉔桜子 ㉕Memories ㉖月の夢 ㉗MEMORIAL Mini THEATER~美鈴 ㉘Ardent Love ㉙One Moment ㉚Sweet Lemmon ㉛In The Mood ㉜MEMORIAL Mini THEATER~美沙 ㉝Happy Talking ㉞Why The Hell? ㉟Wish for Happiness
特典:オリジナル・カラー・ピンナップ(封入)

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.23「サイバーサイクルズ」

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15047



「システムスーパー22」を搭載した迫力のバイク・レーシング『サイバーサイクルズ』のサウンド集。全13曲と、未使用曲1曲(トラック⑥)が収録されている。

ゲーム発売元:ナムコ

収録曲:①DEMO ②ENTRY ③Rough Rider ④Mighty Sight ⑤Bahama ⑥Sweeper ⑦Game over ⑧Hi-Side ⑨Tag and Rag ⑩Get a Law ⑪wind ride kids ⑫Superior ⑬Peggy the Poo ⑭Naughty Seven
作・編曲:三角由里, 佐宗鏡子, 佐野信義, 相原隆行, 細江慎治

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15048



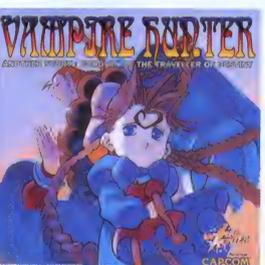
おしゃれな雰囲気と爽快な走りで人気の『レイブレーサー』のサウンドを収録。17曲のうち、2曲はミックス・アレンジとなっている。

ゲーム発売元:ナムコ

収録曲:①LIX ON ②RAVE ON ③WRONG LOVE ④BLUE TOPAZ ⑤EXH* NOTES ⑥ROTTEN ⑦KAMIKAZE ⑧JAZZ MISSION ⑨RARE HERO 3 (PACIFIC MIX) ⑩YOROREI HEY! ⑪EUPHORIA ⑫TEKNOPERA ⑬HEART OF HEARTS ⑭HEART FLOOR ⑮RALLY-JNGL-X ⑯G.O. ⑰WATER FRONT (AMBIENT MIX)

ヴァンパイア ハンター外伝〜宿命の旅人ドノヴァン〜

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■2,800円(税込)
■CD VICL-8152



ドノヴァンとアニタの過去をテーマにした、シリアス・タッチのオリジナル・ドラマ。ダークスターに襲われていた少年ピートを助けたお礼に、彼の家に招かれたドノヴァンたち。彼とその姉の優しい心に触れ、しだいに心を開く2人だが……。

ゲーム発売元:カプコン

収録曲:①ダークハンター「運命の狩人」 ②出逢い ③ダークスターカーズ ④秘密 ⑤告白 ⑥翼の対決 ⑦宿命
声の出演:小杉十郎太, 椎名へきるほか
初回特典:描き下ろしステッカー

ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルOCT.~フィーチャリング館林見晴

10/25 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-7667



今月は、入試以来ずっと主人公のことを思いつづけていた館林美晴。これまでのラブコメ路線とはちょっと趣の異なる、クリスマスのエピソードを描く。隠れキャラ的存在だけに、彼女のフィーチャリング・トラックは『ときメモ』ファン必聴だろう。おなじみの企画コーナーも元気いっぱい。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:(ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアル第5話「クリスマス」)①第1回「それぞれのクリスマス」②第2回「背中で泣いたクリスマス」③第3回「擦れ違いのクリスマス」④第4回「白いクリスマス」⑤フィニッシュの宇宙服⑥おしゃべりピエス~館林見晴編⑦館林見晴セリフ集⑧きらめき高校授業集 パート5
声の出演:菊池志穂(⑤ボーカル), 栗原みさこ, 小野坂昌也ほか

ときめきメモリアル オリジナル・ゲーム・サントラ プレイステーション版

10/25 ■キングレコード ■3,800円(税込)
■CD KICA-7675~6(2枚組)



PS版『ときめきメモリアル』のサウンドを、100トラック以上にわたって完全収録。オリジナル・サウンド116曲と、藤崎詩織役の金月真美による、新録音のボーカル曲が楽しめる。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:●ディスク1……(オープニング)①伝説の木の下で……②ときめき(プロローグ)③出会い④入学式(季節)⑤芽生え⑥つかの間の休日⑦半袖の君⑧Fun! Fun! Summer Vacation⑨枯れ葉の足音⑩白い息⑪こたつでみかん(人物)⑫思いでの数だけ……⑬あなたに贈るソナタ⑭世界中の誰よりも⑮Boy Friends⑯Teenage⑰かごの中の小鳥⑱みつめていたい⑲戀の誘惑⑳Jumping Smile ⑳通学途中のあの店 ㉑めざせ! 恋のゴール ㉒恋, やすみなさい ㉓高貴なる家系 ㉔おまかせNetwork(デート) ㉕近所の公園 ㉖中央公園 ㉗動物園 ㉘植物園 ㉙水族館 ㉚遊園地メドレー:①~遊園地 ②~眺めのいい場所 ③~ゴースト達の宴 ④~失神寸前!! ⑤~戦えヒーロー! ⑥~夏の日のイルミネーション ☆緑日メドレー:①~緑日 ②~金魚すくいはおませ! ③~神社のガンマン ④~昇り龍乱れ七変化 ④ プール ④海 ☆ショッピングメドレー:③~ショッピング ④~プティック ⑤~ファンシーショップ ⑥~ジャンク屋 ☆スタジアムメドレー:④~スタジアム ④~かっぱせ! ホームラン ④~燃えるゴング ④~ボーリング ⑤~ゲームセンター ⑥~カラオケ ☆図書館メドレー:③~図書館 ④~カンニング作戦 ⑤~美術館 ⑥~プラネタリウム ⑦~コンサートホール ⑧~スケート ⑨~スキー(学校行事) ☆定期テスト ☆夏合宿メドレー:⑥~あのことひとつ屋根の下 ⑦~暗闇でドキ! ⑧~お腹に大当たり ⑨~ちょっとだけ♥●ディスク2……(特別な日)①Happy Birthday! ②詩織の部屋③気になるチョコレート④恋に恋して大戦略 ☆クリスマスメドレー:⑤~伊集院家の門前で⑥~クリスマスパーティへようこそ! ⑦~このこ子猫⑧~冷えた体を温めて……⑨~ホワイトクリスマス⑩~クリスマス独りぼっち ☆正月メドレー:①~新年の幕開け②~お願い, 大吉! ③雲上わんぱく娘④二人で小径を歩きたい……(クラブ活動)⑤優勝! 練習試合⑥我が青春の甲子園⑦めざせ! プロサッカー⑧イルカのように⑨爆裂! ダンクシュート⑩真新しいテニスシューズ⑪俺って天才かも?(文化祭) ☆文化祭メドレー:②~文化祭 ③~世紀の実験ショー ④~あのコパソコン占い ☆金太郎侍メドレー:②~おぬしも悪なお ③~町娘の危機 ④~金太郎侍が斬る! ☆カルトマンメドレー:②~ナゾの野望 ③~ナゾラーダシング ④~行け! 復讐のカルトマン(運動会) ⑤あのコを探せ! ⑥押し! 押し! 大玉 ⑦校舎裏の特訓 ⑧息を合わせて ⑨花に囲まれて(修学旅行) ☆北海道旅行メドレー:⑥~ライラックの丘 ⑦~ミステリゾーン ☆沖繩旅行メドレー:⑧~南国島唄 ⑨~What are you Talkin'? ☆京都奈良旅行メドレー:④~古都 ⑤~湯上がり棕色娘 ⑥~ちょっと幸せ(戦闘) ⑦~あれは何だ!?~痛い目見るぜ~勝利 ⑧~番長は俺だ!~敗北(エピソード) ⑨告白 ⑩回想(エンディング) ⑪二人の時 ⑫女々しい野郎どもの時 ⑬思い出のアルバム(ボーンストラック) ⑭夕風便り ⑮二人の時~Forever~
作曲:コナミ矩形波倶楽部
ボーカル:金月真美(ディスク1②, ディスク2 ④, ⑤, ⑨), 上田祐司(ディスク2 ④)

ミュージック・フロム・イース リニューアル

10/25 ■キングレコード ■3,000円(税込)
■CD KICA-1168



8年前に登場した「ミュージック・フロム・イース」が再登場。原曲そのままの収録ではなく、ファルコムサウンド・スタッフによるリニューアル・バージョンとなっているので、昔のアルバムを持っている人も聴いてみては。

ゲーム発売元:日本ファルコム
収録曲:①FEENA②FOUNTAIN OF LOVE③THE SYONIN④TEARS OF SYLPH⑤FIRST STEP TOWARDS WARS ⑥PALACE⑦HOLDERS OF POWER ⑧PALACE OF DESTRUCTION ⑨BEAT OF THE TERROR⑩TOWER OF THE SHADOW OF DEATH⑪THE LAST MOMENT OF THE DARK⑫FINAL BATTLE⑬REST IN PEACE⑭THE MORNING GROW⑮SEE YOU AGAIN⑯DEVIL'S WIND⑰FAIR WIND⑱SHINING STAR⑲DREAMING⑳CHASE OF SHADOW ㉑CHURCH ㉒OVER DRIVE ㉓DEPARTURE ㉔CROSSROAD OF SADNESS ㉕BATTLE GROUND ㉖MYS-TERIOUS MOMENT ㉗THEME OF ADORU ㉘DEAD-END STREET ㉙SUB-MISSION ㉚OPEN YOUR HEART ㉛DEVIL'S STEP ㉜TENSION

TERIOUS MOMENT ㉗THEME OF ADORU ㉘DEAD-END STREET ㉙SUB-MISSION ㉚OPEN YOUR HEART ㉛DEVIL'S STEP ㉜TENSION
IN THE MEMORY ㉝FLY WITH ME
作曲:Falcom Sound Team jdk

ほっふるメールパラダイス5

10/25 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-1169



「TARAKOファルコムびーヒャララ」の中でも人気の高い「ほっふるメールパラダイス」第5弾。今回はメールたち3人のニセ者「ほっぷらナイル」ファミリーが登場。また番組のアシスタント、川菜 翠が新キャラのライム役として、声優デビューしている。ドラマの後のボーカル曲は、TARAKOと彼女のデュエット曲だ。

ゲーム発売元:日本ファルコム
収録曲:①第9話「マッハキッドの孫二人」②第10話「そんなこんなの大混戦」③第11話「目指せ, 宝島!」④第12話「パラダイスなんていない」⑤オマケ劇場⑥ONLY ONE
声の出演:川菜 翠, 折笠 愛, 林原めぐみほか
ボーカル:TARAKO&川菜 翠(⑥)

Falcom キングレコード シリーズ

MUSIC FROM RENEWAL

ミュージックフロムイースリニュアル

10.25 発売

MUSIC BY Sound Team jdk

1. FEENA 2. FOUNTAIN OF LOVE 3. THE SYONIN 4. TEARS OF SYLPH 5. FIRST STEP TOWARDS WARS 6. PALACE 7. HOLDERS OF POWER 8. PALACE OF DESTRUCTION 9. BEAT OF THE TERROR 10. TOWER OF THE SHADOW OF DEATH 11. THE LAST MOMENT OF THE DARK 12. FINAL BATTLE 13. REST IN PEACE 14. THE MORNING GROW 15. SEE YOU AGAIN 16. DEVIL'S WIND 17. FAIR WIND 18. SHINING STAR 19. DREAMING 20. CHURCH

CD: KICA-1168 ¥3,000 (税込)

ファルP2800シリーズ

ほっふるメールパラダイス5

10.25 ON SALE

CD: KICA-1169 ¥2,800 (税込)

伝説のお宝求めて
メールVSコームVSナイル凄絶バトル
新キャラ・ヤマト85分
遂にデビコ

TARAKO ファルコムビーヒャララ集9話~12話収録
スペシャルオリジナルストーリー収録(ボーンストラック)
スペシャルオリジナルストーリー収録(ボーンストラック)
番組1/ソナナナチ TARAKO, 川菜のデュエット曲 ONLY ONE 収録
あいざきゆうコミック掲載

イラスト:西村博之

(収録内容) ①第9話「マッハキッドの孫二人」 ②第10話「そんなこんなの大混戦」 ③第11話「目指せ, 宝島!」 ④第12話「パラダイスなんていない」 ⑤オマケ劇場 ⑥ONLY ONE~ボーカルバージョン
(声の出演) 林原めぐみ/嵯峨比呂/冬馬由美/椎名へきる/岡村田マリ子/置鮎龍太郎/TARAKO/若永哲哉/矢島晶子/折笠 愛/川菜 翠

好評発売中
★11月22日発売予定「TARAKO ほっぷらパラダイス」
Distributed by KING RECORDS

好評発売中 Brandish 3 RENEWAL PC98

くちびるの神話

10/25 ■東芝EMI ■1,000円(税込)
■CDシングル TODT-3557



10月からテレビ放映されるアニメ「バーチャファイター」のエンディング・テーマ。ボーカルは、これまでに雑誌のグラビアやテレビ出演でファンを増やしつつある、台湾出身のピピアン・スー。

ゲーム発売元:セガ
収録曲:①くちびるの神話②千一秒の秘密③くちびるの神話(オリジナル・カラオケ)④千一秒の秘密(オリジナル・カラオケ)

エメラルドドラゴン・ドラマシリーズVOL.5 ~希望~

10/25 ■ポリスター ■2,800円(税込)
■CD PSCR-5416



名医ワラムルの力で、黒水晶からハスラムを助け出したアトルシャンたちは、魔王ガルシアに呪詛をかけている海の巫女のもとを訪れる。そこでタムリンは、自分がかつて龍族を追いやった種族の末えいであることを知り、パーティをはなれてしまう。

ゲーム発売元:メディアワークス
収録曲:①五つの雫②ドラマ第17話「魔王ガルシア」③輝く記憶の中に……④ドラマ第18話「ホルスの女王として」⑤ドラマ第19話「魔剣ヴェンディカード」⑥魅える伝説⑦ドラマ第20話「復活! エメラルド・ドラゴン」⑧約束の旅へ
声の出演:郷里大輔、速水 奨、江森浩子ほか
ボーカル:大木理紗(①), 芳本麻有(③), 笠原弘子(⑥, ⑧)

タクティクスオウガ

10/25 ■データム・ポリスター ■3,800円(税込)
■CD DPCX-5052~4(3枚組)



10月発売予定の「タクティクス・オウガ」のサウンド集。スーパーファミコンのオリジナル音源版だけでなく、MIDI音源版、さらにリアレンジ&新アレンジを加えた、ファンなら聴いておきたい豪華盤。

ゲーム発売元:クエスト
収録曲:●ディスク1……(オリジナル・バージョン)①Overture②Unit March③Chaotic Island④Fortune Teller 2⑤catastrophe⑥Island Atlas⑦Prepare To Take The Field⑧Avilla Henya⑨Glory⑩War Situation⑪Harvest Dance⑫Restriction on Power⑬Blasphemous Experiment⑭a cygnet⑮VENDETTA⑯Theme of WLO⑰Fog of Phantom⑱Footsteps From

Darkness⑲Song of tundra⑲Religious Precepts ⑲Fight It Out! ⑲Retreat! ⑲A Color of Chaos ⑲blessed memory ⑲Warren Report ⑲Three Kings ⑲Insincerity ⑲Breath of The Earth ⑲agitation ⑲Air Land ⑲Theme of the priest ⑲Fact of Shock ⑲Chivalry And Savagery ⑲Notice of Death ⑲Limitation ⑲Prayer ⑲Theme of Black Knight ⑲Box of Sentiment ⑲Emotion And Absence of Mind ⑲Deathrattle ⑲Unsealed ⑲Reminiscence ⑲Awakening ⑲Coronation ⑲Passing Moment●ディスク2……(MIDIバージョン)①Overture②Unit March③Chaotic Island④Fortune Teller 2⑤catastrophe⑥Island Atlas⑦Prepare To Take The Field⑧Avilla Henya⑨Glory⑩War Situation⑪Harvest Dance⑫Restriction on Power⑬Blasphemous Experiment⑭a cygnet⑮VENDETTA⑯Theme of WLO⑰Fog of Phantom⑱Footsteps From Darkness⑲Song of tundra⑲Religious Precepts ⑲Fight It Out! ⑲Retreat! ⑲A Color of Chaos ⑲blessed memory ⑲Warren Report ⑲Three Kings ⑲Insincerity ⑲Breath of The Earth ⑲agitation ⑲Air Land●ディスク3……(MIDIバージョン)①Theme of the priest②Fact of Shock③Chivalry And Savagery④Notice of Death⑤Limitation⑥Prayer⑦Theme of Black Knight⑧Box of Sentiment⑨Emotion And Absence of Mind⑩Deathrattle⑪Unsealed⑫Reminiscence⑬Awakening⑭Coronation⑮Passing Moment⑯Theme of cygnet⑰Chapter A
作・編曲:Quest Sound Team

電撃CD文庫SP「超人学園ゴウカイザー」

10/25 ■メディアワークス ■3,800円(税込)
■CD MWCG-0018



48ページ(カラー16ページ)ブックレットがついたスペシャル版として登場する、オリジナル・ドラマCD。「カイザーストーン」を手に入れたがため、超人戦士「ゴウカイザー」となった者たちが、国立ベルナル学園を舞台に悪と戦う。

ゲーム発売元:テクノスジャパン
声の出演:楡山修之、緑川 光、桜井 智ほか

天地創造

10/25 ■キティレコード ■2,800円(税込)
■CD KTDR-1344



オリジナル・バージョン27曲と、代表曲6曲のアレンジ・バージョンを収録。オールカラーのブックレットには、キャラクター・デザインを手掛けた藤原カムイのイラストが満載。

ゲーム発売元:エニックス
収録曲:(アレンジ・バージョン)①光と闇②さらなる広い世界へ③ZOO④エバーグリーン⑤立ちはだかるもの⑥輝路(オリジナル・バージョン)⑦光と闇⑧帰るべき所⑨予期せぬ出来事⑩旅立ち⑪試練⑫扉の中へ⑬おくりもの⑭大地の目覚め⑮おねえ⑯折り返し⑰さらなる広い世界へ⑱巨木の地下⑲飛ぶたんぼ⑳エ

バークグリーン ⑳聖なる頂 ㉑大空へ ㉒FUKAN ㉓ZOO ㉔大地を踏みしめて ㉕わがままライオン ㉖立ちはだかるもの ㉗汝の名は人間なり ㉘さまよえる魂 ㉙街 ㉚プライムブルー ㉛すべてを乗り越えて ㉜輝路
作・編曲:曳地正則、小林美代子
初回特典:B2ポスター

アイドルプロジェクト「クライム・プランニング」

10/22 ■ケイエスエス ■3,000円(税込)
■CD JSCA-29024



『アイドル・プロジェクト』のキャスト総出演のドラマCD。ドラマのほか、ユリー役の折笠 愛が歌うボーカル曲「AGAIN」が収録されている。

ゲーム発売元:ケイエスエス
声の出演:井上喜久子、かないみか、金丸日向子ほか
初回特典:アイドルプロジェクトFAN CLUB会報0号

アニメイトCDコレクション「サイバーボッツ」

10/上 ■ムービック ■3,500円(税込)
■CD ACD-1



豪華声優陣を起用した、カプコン監修のオフィシャル・ストーリー。ドラマだけでなく、カプコン・デザイン・チームによる描きおろしイラストやコミックが楽しめる。書籍扱いなので、販売は書店にて。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①プロローグ V.A.パイロット ジン=サオトメ②連合軍、マリ=ミヤビ③ガウエイン隊長とジンの再会④良き親友⑤美少女、アリエータ~地球引力圏、荒野⑥デビッド姫、登場⑦噂もまた……⑧真実の中に……⑨宇宙~連合軍の諜報~⑩カウントダウン~パワーステーション~⑪エピソード それぞ

れの旅立ち~青い地球を眼下に望んで~⑫SPECIAL TRACK イカサズ! スーパー8!!~渡り鶴伝説~
声の出演:置鮎龍太郎、冬馬由美、久川 綾ほか

アフターケア

ストリートファイターII V オリジナル・サウンドトラック

9/27 ■東芝EMI ■2,500円(税込)
■CD TOCT-9195



アニメ「ストリートファイターII V」の第22話までに使用された曲の中から、32曲をピックアップ収録。アニメ版ならではのイメージを持つ楽曲が多い。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①リュウ&ケンのテーマ②老仙人の慈愛③溢れる好奇心④リュウだったたまには……⑤暖かき流れ⑥幼き日への想い⑦酒場の乱闘⑧焦燥~熾烈な闘い⑨気ままな散策⑩旅立ち⑪ケンの甘いかほり⑫お調子者⑬天空を駆ける激闘⑭乙女の祈り⑮遥かインドの地は遠く⑯カルチャー・ショック⑰聖者ダルシム⑱真理の探求⑲達磨大師の伝説⑳波動拳誕生 ㉑聖者ダルシムとの別れ ㉒師弟の絆 ㉓スペインの街の扉 ㉔マタドールの華麗な剣さばき ㉕ルナティック・バルゴ ㉖ケン危機一髪 ㉗血に魅せられた麗人 ㉘幽玄と緊張 ㉙絶なる死闘 ㉚巨魁ベガ ㉛恐怖と勇気 ㉜波動VSサイコパワー
作曲:川崎真弘

VIDEO

銀河お嬢様伝説ユナVol.1「哀しみのセイレーン」

10/1 ■東宝 ■4,800円(税込)
■LD TLL-2466



9月に発売されたビデオ版と内容は同じ。敵の策略で、銀河の反逆者というぬれぎぬを着せられたユナ。はたしてその誤解をとくことはできるのか？

(カラー30分)
ゲーム発売元:ハドソン
声の出演:横山智佐、園田マリ子、山本百合子ほか
初回特典(先着5000名):ユナ特製Suke Sukeレターセット、ユナ⑩ピンナップポスター、ユナ・スペシャルピクチャーディスク、ユナ⑩プロモーションビデオ(収録)、SDユナ・ピクチャーレール

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

10/21 ■ポニーキャニオン ■VHS PCVP-11740 4,800円(税込)
■LD PCLP-00575 4,800円(税込)



SNKサウンドチームによるアレンジ曲と、このビデオのための声優陣によるオリジナル・ドラマをBGMに、珍プレイ、好プレイ、対戦攻略などを見せる攻略ビデオ。

(カラー90分)
ゲーム発売元:SNK
収録内容:①オープニング~How to play? ②日本チーム(メンバー紹介~2P対戦~CPU戦~ENDING) ③龍虎チーム④怒チーム⑤中国チーム⑥韓国チーム⑦女の子チーム⑧ライバルチーム⑨オyajジの團(柴舟&ルガル2P~CPU戦~EDITチームENDING) ⑩ゲームスタッフロール⑪ビデオスタッフロール(オマケ映像)
声の出演:野中正宏、前塚厚志、臼井雅基ほか
音楽:新世界楽曲雑技団

ストリートファイターZERO

10/21 ■ソニーレコード ■4,900円(税込)
■VHS SRVW-1765



スーパープレイなどの攻略面だけでなく、システム解説やキャラクター紹介で、初心者でも楽しめるゲームビデオ。開発者によるコメントなども収録。

(カラー40分)
ゲーム発売元:カプコン
収録内容:キャラクター紹介/ゲームシステム/開発者コメント/スーパープレイほか

ストリートファイター(日本語字幕版)

10/21 ■ソニー・ピクチャーズエンタテインメント ■15,800円(税込)
■VHS CVT-22651



人間兵器の開発をもくろむバイソン將軍(ベガ)の野望を阻止するため、連合国軍大佐のガイルが、部下のリウウ&ケン、春麗、キャミィを引き連れて敵地へ乗り込む。映画版ならではのオリジナル・キャラも登場する。

(カラー100分)
ゲーム発売元:カプコン

ストリートファイター

10/21 ■ソニーレコード ■LD SRLP-5110 4,700円(字幕版)
■LD SRLP-5109 4,700円(ワイド字幕版)



先に紹介したビデオと同じく、ジャン＝クロード・ヴァン・ダム主演の実写映画「ストリートファイター」のLD版。映像特典として、映画のメイキング映像と、オリジナル予告編が収録されている。

(カラー106分)
ゲーム発売元:カプコン

セガビデオマガジン9月号

9/1 ■セガ ■非売品



今月の収録本数は27本。季節がら(?)、『ワールドアドバンス大戦略』『シムシティ2000』などの思考型ゲームが目立つ。

(カラー27分)
収録内容:(セガサターンセレクション)①シャイニング・ウィズダム②魔法騎士レイアース③レイヤーセレクション④ワールドアドバンス大戦略⑤QUANTUM GATE I~悪夢の序章~⑥シムシティ2000⑦ウイングアームズ~華麗なる撃墜王~⑧出たなツインビー ヤッホー! DELUXE PACK⑨宝魔ハンター・ライムPerfect Collection⑩信長の野望・天翔記⑪スチームギア★マッシュ⑫MASTERS 遙かなるオーガスタ3⑬将棋まつり⑭ブルー・シカゴブルース⑮Break Thru! ブレイクスルー⑯永世名人⑰ゴールデニアックス・ザ・デュエル⑱メタルファイター♥MIKU⑲魔法の雀士ぼえぼえボエミ⑳キング・オブ・ボクシング ㉑ストリートファイターII ムービー~CM(リロードサーガ)~CM(シャイニング・ウィズダム)~CM(魔法騎士レイアース) ㉒渡辺浩武のゲーム・インサイダー(AM1研部長 中川力也 ST-Vシステムを語る)

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

発売日	タイトル	発売元	価格
11月1日	★ワールドアドバンス大戦略	ポリグラム	2,800円
11月3日	ツインビーパラダイス・サウンドファンタジア(仮)	キングレコード	3,000円
11月17日	★銀狼伝説~シンフォニックサウンドトラック	ポニーキャニオン	2,500円
	★侍魂~シンフォニックサウンドトラック	ポニーキャニオン	2,500円
	★逆鱗弾・バズルポブル	ポニーキャニオン	2,000円
	★天外魔境真伝	ポニーキャニオン	1,500円
11月21日	★マジカルドロップ・ダンクドリーム'95	ポニーキャニオン	1,500円
	★シャイニング・ウィズダム	NECアベニュー	2,800円
	★ずっと/そばに/いるよ'95	NECアベニュー	1,200円
11月22日	★ステレオドラマ・もっと!ときめきメモリアルNOV.~フィチャリング如月未緒(仮)	キングレコード	2,800円
	★TARAKOばっばらパラダイス(仮)	キングレコード	2,800円
	★パフェクトセレクション・シューティングバトルII	キングレコード	3,000円
	★もっと!モット!ときめき/金月真美(仮)	キングレコード	1,000円
	★タイトル未定/長沢ゆりか(仮)	キングレコード	1,000円
	★ワールドビジョン	東芝EMI	未定
	★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.25「アルベレサー」	ビクターエンタテインメント	1,500円(予)
	★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.26「鉄拳2」	ビクターエンタテインメント	1,500円(予)
11月25日	★聖獣魔伝ビースト&ブレイド	デーラム・ポリスター	2,800円
	★負けるな!魔剣道~剣野 光	デーラム・ポリスター	1,000円
	★魔女たちの眠り	ポリグラム	2,800円
11月29日	★TVアニメ・チャファイター・サウンドトラックVol.1	東芝EMI(ユメックス)	3,000円
12月6日	★Crecendo/長沢ゆりか(仮)	キングレコード	3,000円
	★園田マリ子のRadio Canvas Vol.2.5(仮)	キングレコード	1,500円
	★タイトル未定/ウィンビー(仮)	キングレコード	2,500円
12月20日	★エメラルドドラゴン・イメージアルバム	デーラム・ポリスター	3,000円
12月21日	★ピクシーガーデン~妖精物語	NECアベニュー	2,800円
96年春頃予定	★伝説のオウガバトル・オクストラバージョン(仮)	デーラム・ポリスター	未定
11月8日	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~アキラ	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~ジャッキー	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~サラ	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~ラウ	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~レイ	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~ウルフ	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~ジェフリー	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~カガ	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~ジュン	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~リオン	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
	★フィール・オブ・フォーチュン・ミッションズ~The unknown	東芝EMI(ユメックス)	2,900円
11月17日	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95~最強王座争奪戦	ポニーキャニオン	1,500円
11月22日	銀河お嬢様伝説ユナVol.2(VHS)	キングレコード	5,800円(予)
12月1日	銀河お嬢様伝説ユナVol.2(LD)	東宝	4,800円
12月22日	★アイドルプロジェクトVol.2「トロピカル♥ディメンション」	ケイエスエス	5,800円
12月予定	★同級生クライマックス	ケイエスエス	6,800円(予)
	★ファイアー・エム・ブレム~アリアティアの王子	ケイエスエス	5,800円(予)
	★ファイアー・エム・ブレム~紅の戦士	ケイエスエス	5,800円(予)



CD 10.20 ON SALE

SCITRON 2000 SERIES DANGEROUS CURVES/TAITO ZUNTATA

デンジャラス・カーブス/タイトー ズンタタ

タイトー初の3D-CGレースゲームが2000シリーズで登場。

曲もZUNTATA内、新生ユニット「J.A.M.」が初のお目見得。

狂気と才気が交錯する!!

ゲストにはあの下町兄弟を迎え、テーマをファットなHip-Hopにアレンジ。

Let's Go Crazy!!

<収録曲>

WATCH OUT RED CAR~BEATCH THE BOMB Version~/TITLE DEMO/SELECT/DANGEROUS CURVES (BGM1) SBS595 (BGM2)
/WATCH OUT RED CAR#2 (BGM3) /10 COUNT (未使用曲) /LAUGHING CLOWN (BGM4) WATCH OUT RED CAR (ENDING1) /J-CURVES (BGM5)
/GOAL/MAGIC TOUCH (ENDING2) /NAME ENTRY/GAME OVER/LAUGHING CLOWN~愛のJankie as Machine~/MAGIC TOUCH~COMPLETE TAKE~
CD:PCCB-00194 ¥2,000(税込)

CD 10.20 ON SALE

SCITRON 1500 SERIES PULSTAR/AICOM

パルスター/エイコム



今、注目のNEO・GEO最新シューティングゲーム「パルスター」が遂にCD化!オリジナル曲、S.E.はもちろんのこと、NEO・GEO CDバージョンも収録した豪華盤。
解説書、楽譜付。

<収録曲>

ORIGINAL VERSION
NEO・GEO CD VERSION
S.E. COLLECTION

初回特典：CDケースサイズカラーステッカー

CD:PCCB-00192 ¥1,500(税込)

CD 10.20 ON SALE

SCITRON 1500 SERIES SONIC WINGS 3/VIDEO SYSTEM

ソニックウイングス3 /ビデオシステム



ビデオシステム最新シューティングゲーム「ソニックウイングス3」が遂に登場!
オリジナル曲、S.E.はもちろんのこと、NEO・GEO CDノンストップバージョンやオマケREMIX曲も収録した豪華盤。
解説書、楽譜付。

<収録曲>

ORIGINAL VERSION
SONIC WINGS3 -Non Stop Mix-(NEO・GEO CD VERSION)
DEAD SHIMOTAGANA -RADIO MIX-(Taken from SonicWings2)
S.E. & VOICE COLLECTION

初回特典：描き下ろしカラーステッカー

CD:PCCB-00193 ¥1,500(税込)



VIDEO & LD 10.20 ON SALE

THE KING OF FIGHTERS '95/SNK

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 /SNK

今年もやって来たSNK夢の祭典「K・O・F'95」

魅力いっぱい24人の闘士たちが大暴れ!!

新世界楽曲雑技団によるアレンジバージョンとゲームオリジナル豪華声優陣によるオリジナルドラマ「K・O・F'95外伝」をBGMにゲーム攻略、珍プレー、好プレーなど全ての見たい映像を詰め込んだ新しい形のゲームビデオ!

声優:

野中正宏(T.T.B.) 前塚厚志(T.T.B.) 臼井雅基(T.T.B.) 橋本さとし(劇団☆新感線) 新居利光(T.T.B.)
生駒治美(T.T.B.) 曾木亜古弥(劇団そとぼこまち) ほりえかおり(T.T.B.) 島よしのり(T.T.B.)
矢野栄路(T.T.B.) 安井邦彦(81プロデュース) 長崎晴(エルスタッフプロモーション)

音楽:新世界楽曲雑技団 特典:8P解説マニュアル(LDは4P)

カラー/HIFIステレオ/90分/LDはCLV
VIDEO:PCVP-11740 ¥4,800(税込) LD:PCLP-00575 ¥4,800(税込)

コミカルな動きが、面白い!!
 ファルコム初のスクリーンセーバー
 ついに登場
 for **Windows**

**好評
発売中**



好評のRENEWALシリーズ**最新作**よりおもしろく、よりお楽しみになってきます。

初回限定大特典

- ① ファルコム特製スクリーンセーバー**
 アレスが逃げる/ ドーラが追う/
 ファルコム初のWindows対応のスクリーンセーバー。
- ② 壁紙集(50枚以上全て256色)**
 ゲーム中のビジュアルはもちろん、バックグランドも収録された
 フランティッシュ壁紙の決定版。
- ③ 特製オートデモ&体験版集**
 通常では手に入らない、オートデモや体験版集、リニューアル版を買った人だけのお楽しみ!
- ④ ファルコムレーベルCDベストセレクション**
 最新CDから厳選された曲を収録。さらにスタンダードMIDIファイルデータも同時収録され、
 今まで以上に豪華版CDです。

ファルコム
初

for
Windows



1. Jinza サウンドチーム Jdk オリジナル・キャラクターテーマ

2. TANTOLL Jdk BAND アレンジバージョン

ミュージック フロム フランティッシュ3より

3. ばっばらナイルを追いかける ドラマ

4. GAME OVER 歌:川菜翠

ぼっぶるメイルバラタイス4より

5. ON BLUE BRILLIANT PLACE

オリジナル・ゲームサントラ

6. BRAVE OF BLAZE Jdk BAND アレンジバージョン

ミュージック フロム 風の伝説サントラ1より

7. メルティナの誕生日 ドラマ

8. いつの日かこの愛を 歌:川菜翠

CDドラマ 風の伝説サントラ1〜ヒロインたちの誕生日より

9. FEENA 24音ポリ・フルアレンジバージョン

ファルコムオリジナルスタンダードMIDIファイルス

SELECTED OF Ys I ~vol.1~より

10. ICE RIDGE OF NOLTIA

24音ポリ・フルアレンジバージョン

ファルコムオリジナルスタンダードMIDIファイルス

SELECTED OF Ys I ~vol.1~より

◆9、10曲目はスタンダードMIDIファイルデータも同時収録
 されています。あわせてお楽しみください。



Brandish 3

Spirit of Balcan

RENEWAL

フランティッシュ3 リニューアル スピリット・オブ・バルカン

このソフトはマウスが必要です。

PC-9800/9821 シリーズ CD-ROM(FD同梱) CPU80286以上 価格12,800円

■ハードディスク対応 ■RAMドライブ対応 ■CD-ROMドライブ対応 ※フロッピードライブだけの方でもプレイ出来ます。

通信販売でも購入できます。(送料サービス)

●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。

*注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。

お問い合わせ先: TEL.0425-27-6501 受付時間/月~金 AM9:00~PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom
 Nihon Falcom Corporation

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

回線ひとつで、趣味ふたつ。

お父さんがパソコン通信中でも、電話ができます。

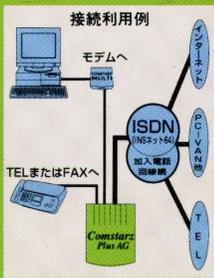


ISDNだから、
2本同時に使えるよ。
DSU内蔵



同時新発売
これからパソコン通信・インターネットをはじめる人に...
ISDN (INSネット64) を使って高速のデジタル通信が楽しめる「コムスターズ・プラス PC」。75,000円 (標準価格、税別)

モデムを使ってパソコン通信・インターネットしている人に。いつも、電話回線を取り合う、お父さんのパソコン通信と娘さんの長電話。そんなご家庭に、NECの「コムスターズ・プラス AG」。二つのアナログポートがついているので、1回線のISDN (INSネット64) で、パソコン通信 (モデム) と電話あるいはFAX (G3) が同時に使えます。もちろん電話+電話の接続もOK。思う存分、パソコン通信が楽しめます。しかも、DSU内蔵で、コストも電話回線を2本ひくよりもずっとおトクです。



69,800円
〈CMZ-PAG〉
〈標準価格、税別〉



DSU内蔵 パーソナル ターミナルアダプタ 新登場

Comstarz Plus AG
コムスターズ・プラス AG

■パソコン通信・インターネットをご利用になる場合は、別途モデムが必要になります。この場合、通信先がモデムであることもご確認ください。
●お問い合わせは、データコム・インフォメーション・サービス・センターへ フリーダイヤル0120-498563
NEC 企業通信システム事業部 〒108 東京都港区芝五丁目33-7 (徳栄ビル) *INSネット64は、NTTの登録商標です。

資料請求先
BM 07
AG



'95

パソコン通信

パソコン通信

Magazine

11

パソコン通信

大特集

FAXモデム

120%

活用術

とじ込み

付録

今月発売の全2200本の新作

エンターテインメント・ソフト

と売れ筋情報を完全掲載!



電波新聞社